

BVMS

Obsah

1	Použití nápovědy	14
1.1	Vyhledání informací	14
1.2	Tisk informací z nápovědy	15
2	Používání nejnovějšího softwaru	16
3	Úvod	17
3.1	Vydání BVMS	20
3.2	Přehled pro aktivaci licence BVMS	20
4	Přehled systému	22
4.1	Hardwarové požadavky	23
4.2	Softwarové požadavky	23
4.3	Požadavky na licence	23
5	Koncepce	24
5.1	Koncepce systému BVMS	24
5.1.1	Jeden systém Management Server	24
5.1.2	Enterprise System	25
5.1.3	Server Lookup	26
5.1.4	Unmanaged site	28
5.2	Nahrávání	29
5.2.1	Automatické obnovování sítě (ANR)	29
5.2.2	Duální/záložní nahrávání	30
5.2.3	Režimy nahrávání zařízení VRM	32
5.2.4	Přehrávání zdrojů nahrávek zařízení VRM	34
5.2.5	Přehled událostí souvisejících s úložištěm	38
5.3	Zpracování poplachů	38
5.4	Aktivace/deaktivace analýzy obrazu	40
5.5	Mapování událostí ONVIF	41
5.6	Odhlášení při nečinnosti	42
5.7	Aplikace Operator Client nezávislá na verzi	43
5.7.1	Práce v režimu kompatibility	43
5.8	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	44
5.8.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	44
5.8.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	46
5.8.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	47
5.8.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	48
5.8.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	49
5.9	Tunelování SSH	50
5.10	Používání více cest	50
5.11	Propojení Open ID Connect (OIDC) a zprostředkovatel identity (IdP)	51
5.12	Rozpoznávání registračních značek	51
5.12.1	Konfigurace seznamů registračních značek	51
5.12.2	Výběr ověřovacích kritérií registračních značek	52
5.12.3	Přiřazování oprávnění ke správě registračních značek skupinám uživatelů	52
6	Podporovaný hardware	53
6.1	Instalace hardwaru	53
6.2	Instalace klávesnice KBD Universal XF	54
6.3	Připojení klávesnice IntuiKey k systému BVMS	54
6.3.1	Možnosti připojení klávesnice IntuiKey	54
6.3.2	Připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru	56

6.3.3	Aktualizace firmwaru klávesnice IntuiKey	57
6.4	Připojení maticového přepínače Allegiant k systému BVMS	58
6.4.1	Přehled propojení se systémy Allegiant	58
6.4.2	Konfigurace řídicího kanálu	60
6.4.3	Koncept satelitního systému Allegiant	62
6.5	Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS	63
7	Začínáme	65
7.1	Instalace softwarových modulů	65
7.2	Použití průvodce konfigurací	65
7.3	Spuštění aplikace Configuration Client	72
7.4	Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client	73
7.5	Konfigurace jazyka aplikace Operator Client	73
7.6	Hledání zařízení	74
7.7	Přístup k systému	74
7.8	Použití funkce vyhledávání serverů	74
7.9	Aktivace licencí na software	75
7.9.1	Dialogové okno Správce licencí (nabídka Nástroje)	75
7.9.1.1	Dialogové okno Přidat licenci	76
7.9.2	Dialogové okno Přidat licenci	77
7.9.3	Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje)	77
7.10	Údržba systému BVMS	77
7.11	Výměna zařízení	78
7.11.1	Výměna modulu MS/EMS	78
7.11.2	Výměna zařízení VRM	79
7.11.3	Výměna kodéru nebo dekodéru	80
7.11.4	Výměna pracovní stanice s aplikací Operator Client	83
7.11.5	Závěrečné testy	83
7.11.6	Obnovení zařízení DIVAR IP	83
7.12	Konfigurace synchronizace času	83
7.13	Konfigurace úložného média kodéru	83
8	Vytvoření systému Enterprise System	85
8.1	Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise	85
8.2	Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group	86
8.3	Vytvoření účtu Enterprise Account	86
8.4	Ověřování pomocí tokenů	87
9	Konfigurace Příkazových Skriptů	89
9.1	Správa Příkazových Skriptů	89
9.2	Konfigurace automaticky spouštěného Příkazového Skriptu	90
9.3	Import Příkazového Skriptu	90
9.4	Export Příkazového Skriptu	90
9.5	Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení)	91
10	Správa konfiguračních dat	92
10.1	Aktivace pracovní konfigurace	92
10.2	Aktivace konfigurace	93
10.3	Export konfiguračních dat	93
10.4	Import konfiguračních dat	94
10.5	Export konfiguračních dat do OPC	94
10.6	Kontrola stavu kodérů/dekodérů	95
10.7	Konfigurace sledování SNMP	95

10.8	Vytváření zpráv	95
11	Příklady konfigurací	97
11.1	Přidání rozhraní ATM/POS	97
11.2	Přidání poplachu na vstupu zařízení Allegiant	98
11.3	Přidání a konfigurace 2 kamer Dinion IP s nahráváním pomocí zařízení VRM	98
12	Globální okna aplikace Configuration Client	100
12.1	Konfigurační okno	100
12.2	Příkazy nabídek	101
12.3	Dialogové okno Správce aktivací (nabídka System)	103
12.4	Aktivace dialogového okna Konfigurace (nabídka System)	104
12.5	Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení (nabídka Hardware)	104
12.6	Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo (nabídka Hardware)	105
12.7	Ochrana úložiště iSCSI pomocí funkcí v dialogovém okně Heslo CHAP (nabídka Hardware)	105
12.8	Dialogové okno změny hesla zařízení (nabídka Hardware)	106
12.9	Dialogové okno aktualizace firmwaru zařízení (nabídka Hardware)	107
12.10	Dialogové okno změny IP a síťových nastavení zařízení (nabídka Hardware)	108
12.11	Dialogové okno Sledování zařízení (nabídka Hardware)	110
12.12	Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů (nabídka Nástroje)	111
12.13	Dialogové okno Správce zdrojů (nabídka Nástroje)	111
12.14	Dialogové okno Tvůrce sekvencí (nabídka Nástroje)	111
12.15	Dialogové okno Konfigurace seznamů registračních značek (nabídka Nástroje)	111
12.16	Dialogové okno Správce licencí (nabídka Nástroje)	112
12.16.1	Dialogové okno Přidat licenci	113
12.17	Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje)	113
12.18	Dialogové okno Sledování pracovních stanic (nabídka Nástroje)	113
12.19	Dialogová okna zpráv (nabídka Zprávy)	114
12.19.1	Dialogové okno Plány nahrávání	114
12.19.2	Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání	114
12.19.3	Dialogové okno Plány úloh	114
12.19.4	Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání	114
12.19.5	Dialogové okno Nastavení kvality toku	114
12.19.6	Dialogové okno Nastavení událostí	114
12.19.7	Dialogové okno Složené události	114
12.19.8	Dialogové okno Nastavení poplachů	115
12.19.9	Dialogové okno Nakonfigurování uživatelé	115
12.19.10	Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty	115
12.19.11	Dialogové okno Oprávnění pro zařízení	115
12.19.12	Dialogové okno Oprávnění pro použití	115
12.19.13	Dialogové okno Konfigurace oprávnění	115
12.19.14	Dialogové okno Oprávnění skupiny uživatelů	115
12.19.15	Dialogové okno Nastavení zabezpečení	116
12.19.16	Dialogové okno Oprávnění aplikace	116
12.19.17	Dialogové okno Odpojená zařízení	116
12.20	Dialogové okno Nastavení poplachu (nabídka Nastavení)	116
12.21	Dialogové okno Nastavení SNMP (nabídka Nastavení)	116
12.22	Dialogové okno Nastavení serveru LDAP (nabídka Nastavení)	118
12.22.1	Přidružení skupiny LDAP	119
12.23	Dialogové okno pro určení skupiny uživatelů LDAP (nabídka Nastavení)	120
12.24	Dialogové okno Nastavení přístupových tokenů (nabídka Nastavení)	120

12.25	Dialogové okno Nastavení důvěryhodných certifikátů (nabídka Nastavení)	122
12.26	Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení)	122
13	Stránka Zařízení	127
13.1	Aktualizace stavů a schopností zařízení	127
13.2	Změna hesla pro IP zařízení	128
13.3	Přidání zařízení	128
13.4	Stránka Seznam serverů / adresář	131
13.4.1	Dialogové okno Přidat server	132
13.4.2	Konfigurace funkce Server Lookup	132
13.4.3	Konfigurace seznamu serverů	132
13.4.4	Export seznamu serverů	133
13.4.5	Import seznamu serverů	133
13.5	Stránka Digitální videorekordér (DVR)	134
13.5.1	Digitální videorekordéry	134
13.5.2	Přidání zařízení DVR pomocí vyhledávání	135
13.5.3	Dialogové okno Přidat adresu DVR	136
13.5.4	Karta Nastavení	136
13.5.5	Karta Kamery	136
13.5.6	Karta Vstupy	136
13.5.7	Karta Relé	136
13.5.8	Konfigurace integrace digitálního videorekordéru	137
13.6	Stránka Maticové Přepínače	137
13.6.1	Přidání zařízení Allegiant	138
13.6.2	Konfigurace zařízení Allegiant	138
13.6.3	Stránka Výstupy	138
13.6.4	Stránka Vstupy	139
13.6.5	Stránka Propojení	139
13.6.6	Stránka Kamery	140
13.7	Stránka Pracovní stanice	140
13.7.1	Ruční přidání pracovní stanice	140
13.7.2	Konfigurace klávesnice IntuiKey (stránka nastavení) (pracovní stanice)	141
13.7.3	Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení)	141
13.7.4	Stránka Nastavení	141
13.7.5	Změna síťové adresy pracovní stanice	143
13.8	Stránka Dekodéry	143
13.8.1	Ruční přidání kodéru	144
13.8.2	Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér	145
13.8.3	Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo)	147
13.8.4	Profil dekodéru	147
13.8.5	Zobrazení monitoru	148
13.8.6	Konfigurace klávesnice IntuiKey (dekodér)	148
13.8.7	Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí IntuiKey	149
13.8.8	Odstranit logo dekodéru	149
13.9	Stránka skupiny monitorů	149
13.9.1	Ruční přidání skupiny monitorů	150
13.9.2	Konfigurace skupiny monitorů	150
13.10	Stránka Komunikační zařízení	151
13.10.1	Přidání e-mailového/SMTTP serveru	151
13.10.2	Stránka Server SMTP	151

13.10.3	Konfigurace komunikačního zařízení	152
13.10.4	Dialogové okno Odeslat zkušební e-mail	152
13.11	Stránka ATM/POS	153
13.11.1	Ruční přidání rozhraní ATM/POS	153
13.11.2	Stránka rozhraní ATM/POS	154
13.11.3	Konfigurace periferního zařízení	154
13.11.4	Stránka Nastavení DTP	154
13.11.5	Stránka Nastavení ATM	155
13.11.6	Stránka Vstupy	155
13.12	Čtecí zařízení karet ve vstupních halách	155
13.12.1	Dialogové okno Přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách	156
13.12.2	Stránka Nastavení čtecích zařízení ve vstupních halách	156
13.13	Stránka Virtuální vstupy	156
13.13.1	Ruční přidání virtuálních vstupů	157
13.14	Stránka SNMP	157
13.14.1	Ruční přidání SNMP	157
13.14.2	Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP (stránka přijímače depeší SNMP)	158
13.14.3	Dialogové okno protokolovače depeší SNMP	159
13.15	Stránka Přiřadit klávesnici	159
13.16	Stránka Moduly vstupů a výstupů	160
13.16.1	Ruční přidání modulu vstupů a výstupů	161
13.16.2	Úprava modulu vstupů a výstupů	161
13.16.3	Stránka ADAM	161
13.16.4	Stránka Vstupy	162
13.16.5	Stránka Relé	162
13.17	Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant	163
13.17.1	Ruční přidání emulace CCL zařízení Allegiant	163
13.17.2	Příkazy Allegiant CCL	163
13.17.3	Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant	164
13.18	Stránka Video Analytics	164
13.18.1	Stránka Person Identification Device	164
13.18.2	Přidání zařízení Person Identification device (PID)	164
13.18.3	Stránka PID	165
13.18.4	Obnovení přístupu k PID po selhání serveru pro správu BVMS	165
13.18.5	Přidání kamer do zařízení Person Identification device (PID)	166
13.18.6	Konfigurace parametrů kamery pro poplachy Person Identification	166
13.18.7	Konfigurace skupin osob	167
13.18.8	Přidání zařízení Tattile LPR	168
13.18.9	Přidání služby zpracování videa umělou inteligencí	169
13.18.10	Stránka služby zpracování videa umělou inteligencí	169
13.18.11	Přidání kamer do služby zpracování videa umělou inteligencí	170
13.18.12	Odebrání kamer ze služby zpracování videa umělou inteligencí	170
13.18.13	Konfigurace parametrů kamery ve službě zpracování videa umělou inteligencí	171
13.19	Stránka Bezpečnostní ústředny	172
13.19.1	Ruční přidání bezpečnostní ústředny	172
13.19.2	Stránka Nastavení	173
13.20	Stránka systému řízení přístupu	173
13.20.1	Přidání systému řízení přístupu	173
13.20.2	Úprava systému řízení přístupu	174

13.20.3	Stránka Nastavení	174
13.21	Stránka Zařízení VRM	174
13.21.1	Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání	175
13.21.2	Ruční přidání primárního nebo sekundárního zařízení VRM	176
13.21.3	Úprava zařízení VRM	177
13.21.4	Stránka Nastavení VRM	178
13.21.5	Stránka SNMP	178
13.21.6	Stránka Účty	178
13.21.7	Stránka Pokročilé	179
13.21.8	Šifrování nahrávání pro zařízení VRM	179
13.21.9	Změna hesla k zařízení VRM	180
13.21.10	Přidání fondu VRM	180
13.21.11	Ruční přidání záložního zařízení VRM	181
13.21.12	Ruční přidání redundantního zařízení VRM	182
13.21.13	Přidání kódérů pomocí vyhledávání	183
13.21.14	Přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání	183
13.21.15	Synchronizace konfigurace systému BVMS	184
13.21.16	Importování konfigurace z VRM	184
13.22	Stránka Fond	184
13.22.1	Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu	186
13.22.2	Ruční přidání kódéru	186
13.22.3	Ruční přidání zařízení iSCSI	188
13.22.4	Ruční přidání Video Streaming Gateway	188
13.22.5	Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI	190
13.22.6	Přidání kódérů pomocí vyhledávání	192
13.22.7	Přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání	192
13.22.8	Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení	193
13.23	Stránka Kodér/dekodér	193
13.24	Stránka Zařízení iSCSI	193
13.24.1	Fond úložišť iSCSI	194
13.24.2	Ruční přidání zařízení iSCSI	195
13.24.3	Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI	196
13.24.4	Konfigurace zařízení iSCSI	198
13.24.5	Stránka Základní konfigurace	199
13.24.6	Dialogové okno Vyrovnávání zatížení	200
13.24.7	Přesunutí systému iSCSI do jiného fondu (Změna fondu...)	200
13.24.8	Stránka Jednotky LUN	201
13.24.9	Přidání jednotky LUN	201
13.24.10	Formátování logické jednotky	202
13.24.11	Dialogové okno iqn-Mapper	203
13.25	Stránka zařízení Video Streaming Gateway	203
13.25.1	Ruční přidání Video Streaming Gateway	204
13.25.2	Úprava Video Streaming Gateway	205
13.25.3	Přidání kamery k zařízení VSG	206
13.25.4	Dialogové okno Přidat/upravit kódér	206
13.25.5	Dialogové okno Přidat/upravit kódér ONVIF	208
13.25.6	Dialogové okno Přidat/upravit kameru JPEG	210
13.25.7	Dialogové okno Přidat/upravit kódér RTSP	210
13.25.8	Přesunutí zařízení VSG do jiného fondu (Změna fondu)	211

13.25.9	Konfigurace vícesměrového vysílání (karta Multicast)	212
13.25.10	Konfigurace protokolování (karta Pokročilé)	212
13.25.11	Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client	213
13.26	Stránka Pouze Živý obraz	214
13.26.1	Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání	214
13.26.2	Ruční přidání kodéru	214
13.26.3	Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...)	216
13.27	Stránka Místní úložiště	216
13.28	Stránka stanoviště Unmanaged Site	217
13.28.1	Ruční vytvoření stanoviště unmanaged site	217
13.28.2	Import stanovišť unmanaged site	218
13.28.3	Stránka stanoviště Unmanaged Site	218
13.28.4	Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení	218
13.28.5	Konfigurace časového pásma	219
13.29	Stránka konfigurace klienta rozhraní MQTT	220
13.29.1	Přidání brokeru MQTT Broker	220
13.29.2	Stránka brokeru MQTT Broker (konfigurace klienta MQTT)	220
14	Stránka Kodér / Dekodér / Kamera	222
14.1	Ruční přidání kodéru	224
14.2	Přidání kodéru do fondu VRM	225
14.3	Přidání kodéru pouze pro živý obraz	225
14.4	Přidání kodéru s místním úložištěm	225
14.5	Přidání jedné zástupné kamery	226
14.6	Import kamer ze souboru CSV	226
14.7	Přidání kodéru s předem nakonfigurovanými nastaveními geolokace	228
14.8	Úprava kodéru	228
14.8.1	Šifrování živého obrazu videa (Upravit kodér)	228
14.8.2	Úprava parametrů zařízení (Upravit kodér)	229
14.8.3	Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér	229
14.9	Správa ověření pravosti	231
14.9.1	Ověření pravosti	231
14.9.2	Konfigurace ověření	232
14.9.3	Nahrání certifikátu	232
14.9.4	Stážení certifikátu	233
14.9.5	Instalace certifikátu v pracovní stanici	233
14.10	Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...)	234
14.11	Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo)	234
14.12	Přesunutí kodéru do jiného fondu (Změna fondu)	235
14.13	Obnovení záznamů z vyměněného kodéru (Spojit s nahrávkami předchůdce)	235
14.14	Konfigurace kodérů/dekodérů	236
14.14.1	Konfigurace úložného média kodéru	236
14.14.2	Konfigurace více kodérů nebo dekodérů	237
14.14.3	Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru	239
14.14.4	Stránka Správa nahrávání	239
14.14.5	Stránka Recording preferences	240
14.14.6	Konfigurace dekodérů pro zobrazení OSD	240
14.15	Konfigurace vícesměrového vysílání	241
15	Stránka Kodéry ONVIF	243
15.1	Přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz prostřednictvím vyhledávání	243

15.2	Stránka Kodér ONVIF	243
15.3	Stránka Události kodéru ONVIF	244
15.3.1	Přidávání a odebírání profilu ONVIF	246
15.3.2	Export souboru tabulky mapování ONVIF	247
15.3.3	Import souboru tabulky mapování ONVIF	247
15.3.4	Konfigurace tabulky mapování ONVIF	248
15.4	Stránka Základní konfigurace kodéru ONVIF	250
15.4.1	Přístup k jednotce	250
15.4.2	Datum / čas	251
15.4.3	Správa uživatelů	251
15.4.4	Stránka Profil videokodéru	252
15.4.5	Profil audiokodéru	254
15.4.6	Snímání obrazu – obecné	255
15.4.7	Kompenzace protisvětla	255
15.4.8	Expozice	256
15.4.9	Zaostření	257
15.4.10	Široký dynamický rozsah	258
15.4.11	Vyvážení bílé	258
15.4.12	Přístup k síti	259
15.4.13	Rozsahy zaostření	261
15.4.14	Relé	262
15.5	Stránka Zdroj události ONVIF	262
15.6	Přiřazení profilu ONVIF	263
16	Stránka rozpoznávání registračních značek	265
17	Stránka Mapy a struktura	266
18	Konfigurace map a logického stromu	268
18.1	Konfigurace Logického Stromu	268
18.2	Přidání zařízení do Logického Stromu	269
18.3	Odebrání položky stromu	269
18.4	Správa zdrojových souborů	270
18.4.1	Dialogové okno Správce zdrojů	271
18.4.2	Dialogové okno Vybrat zdroj	272
18.5	Přidání dokumentu	272
18.5.1	Dialogové okno Přidat adresu URL	273
18.6	Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci	273
18.7	Přidání Příkazového Skriptu	273
18.8	Přidání sekvence kamer	274
18.8.1	Dialogové okno Tvůrce sekvencí	274
18.9	Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer	275
18.9.1	Dialogové okno Přidat sekvenci	276
18.9.2	Dialogové okno Přidat krok sekvence	276
18.10	Přidání složky	277
18.11	Přidání mapy	277
18.12	Přidání propojení s jinou mapou	277
18.12.1	Dialogové okno Výběr mapy pro propojení	278
18.13	Přiřazení mapy složce	278
18.14	Správa zařízení na mapě místa	278
18.15	Konfigurace globální mapy a výřezů map	279
18.15.1	Konfigurace globální mapy	280

18.15.2	Konfigurace kamer na globální mapě	280
18.15.3	Přidání map na globální mapě	282
18.16	Přidání výřezu mapy	283
18.17	Aktivace sady pro pokročilé sledování	284
18.18	Přidání poruchového relé	284
18.18.1	Dialogové okno Poruchové relé	285
18.19	Konfigurace odpojení zařízení	285
19	Stránka Plány	286
19.1	Stránka Plány Nahrávání	286
19.2	Stránka Plány Úloh	286
20	Konfigurace plánů	288
20.1	Konfigurace Plánu Nahrávání	288
20.2	Přidání Plánu Úloh	289
20.3	Konfigurace standardního Plánu Úloh	289
20.4	Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh	289
20.5	Odebrání Plánu Úloh	290
20.6	Přidání svátků a výjimečných dní	290
20.7	Odebrání svátků a výjimečných dní	291
20.8	Přejmenování plánu	291
21	Stránka Kamery a nahrávání	292
21.1	Stránka Kamery	293
21.2	Stránky nastavení nahrávání	297
22	Konfigurace kamer a nastavení nahrávání	298
22.1	Kopírování a vkládání do tabulek	298
22.2	Export tabulky kamer	299
22.3	Konfigurace nastavení kvality toku	300
22.3.1	Dialogové okno Nastavení kvality toku	300
22.4	Konfigurace vlastností kamery	303
22.5	Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště)	303
22.6	Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště)	304
22.7	Konfigurace nastavení portu PTZ	307
22.8	Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů	307
22.9	Dialogové okno předdefinovaných pozic a pomocných příkazů	308
22.10	Konfigurace funkce oblastí zájmu	309
22.11	Konfigurace funkce ANR	309
22.12	Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer	310
22.13	Správa brány toků videodat (VSG)	310
22.13.1	Přiřazení profilu ONVIF	310
23	Stránka Události	312
23.1	Karta Nastavení potlačení	313
23.2	Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy	313
23.3	Karta nastavení pro konfiguraci události	314
23.4	Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů	314
23.5	Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost	315
23.6	Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk	315
23.7	Dialogové okno Upravit priority typu událostí	316
23.8	Dialogové okno Vybrat zařízení	316
23.9	Dialogové okno Nahrávání textových dat	316
24	Stránka Poplachy	317

24.1	Dialogové okno Nastavení poplachů	318
24.2	Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu	319
24.3	Dialogové okno výběru obsahu panelu obrazu (MG)	320
24.4	Dialogové okno Možnosti poplachu	320
24.5	Dialogové okno Vybrat zdroj	324
25	Konfigurace událostí a poplachů	325
25.1	Kopírování a vkládání do tabulek	326
25.2	Odebrání řádku tabulky	326
25.3	Správa zdrojových souborů	326
25.4	Konfigurace události	326
25.5	Duplikování události	326
25.6	Zaznamenávání uživatelských událostí	327
25.7	Konfigurace tlačítek uživatelských událostí	327
25.8	Vytvoření Složené Události	328
25.9	Úprava Složené Události	329
25.10	Konfigurace poplachu	329
25.11	Konfigurace nastavení pro všechny poplachy	330
25.12	Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu	330
25.13	Aktivace nahrávání poplachu textovými daty	331
25.14	Přidání textových dat do nepřetržitého nahrávání	331
25.15	Ochrana nahrávání poplachu	331
25.16	Konfigurace blikajících aktivních bodů	332
25.17	Události a poplachy pro systémy řízení přístupu	333
25.18	Události a poplachy pro identifikaci osob	333
26	Stránka Skupiny uživatelů	335
26.1	Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů	337
26.2	Stránka Vlastnosti uživatele	338
26.3	Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice	339
26.4	Stránka Oprávnění pro kamery	340
26.5	Stránka Priority pro ovládání	341
26.6	Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů	342
26.7	Stránka Oprávnění pro dekodéry	342
26.8	Stránka Události a poplachy	342
26.9	Stránka Pověření	343
26.10	Stránka Logický Strom	344
26.11	Stránka funkcí operátora	344
26.12	Stránka Priority	348
26.13	Stránka Uživatelské rozhraní	348
26.14	Stránka Přístup k serveru	349
26.15	Stránka Konfigurace oprávnění	350
26.16	Stránka Oprávnění skupiny uživatelů	351
26.17	Stránka Zásady účtu	352
26.17.1	Klient Operator Client v režimu offline	353
26.17.1.1	Práce v režimu offline	354
26.18	Oprávnění k přihlášení na stránku typu aplikace	356
26.19	Stránka nastavení správy hrozeb	357
27	Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access	358
27.1	Vytvoření skupiny nebo účtu	359
27.1.1	Vytvoření standardní skupiny uživatelů	359

27.1.2	Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group	360
27.1.3	Vytvoření účtu Enterprise Account	360
27.2	Vytvoření uživatele	361
27.3	Vytvoření skupiny s duálním ověřováním	362
27.4	Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním	363
27.5	Konfigurace skupiny správců	363
27.6	Výběr přidružené skupiny LDAP	364
27.7	Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů	365
27.8	Konfigurace oprávnění pro použití	365
27.9	Konfigurace oprávnění zařízení	365
27.10	Konfigurace různých priorit	366
27.11	Kopírování oprávnění skupiny uživatelů	368
28	Stránka Audit Trail	370
28.1	Zapisování podrobných informací o databázi Audit Trail do protokolu	371
28.2	Dialogové okno s filtry pro databázi Audit Trail	371
29	Konfigurace detekce požárního poplachu na základě obrazu	373
29.1	Konfigurace kamery k detekci požáru	373
29.2	Přidání kodéru do fondu VRM	374
29.3	Přidání kodérů pomocí vyhledávání	374
29.4	Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání	374
29.5	Přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání	375
29.6	Konfigurace události zjištění požáru	375
29.7	Konfigurace požárního poplachu	376
30	Konfigurace kamery MIC IP 7000 připojené k zařízení VIDEOJET connect 7000	377
31	Použití inteligentního sledování osob	378
32	Odstraňování potíží	380
32.1	Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows	382
32.2	Opětovné navázání spojení s klávesnicí IntuiKey	382
32.3	Snížení počtu kamer Allegiant	382
32.4	Použité porty	382
32.5	Povolení logování událostí ONVIF	388

1 Použití nápovědy



Upozornění!


Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer .Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

Použití obsahu, rejstříku nebo vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Zobrazit nápovědu**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Na panelu nástrojů klepněte na možnost  .
- NEBO
- ▶ Nápovědu k oknu programu nebo dialogu získáte stisknutím klávesy F1.

1.1 Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
Obsah	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
Rejstřík	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
Vyhledat	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.

Koncepce, stránka 24 Poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.



Upozornění!

Tento symbol označuje potenciální nebezpečí poškození majetku nebo ztráty dat.

1.2 Tisk informací z nápovědy

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

Tisk témat nápovědy:

1. V pravém podokně klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Tisk**.
Zobrazí se dialogové okno **Tisk**.
2. Klepněte na možnost **Tisk**.
⇒ Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.

2 Používání nejnovějšího softwaru

Před prvním použitím softwarové aplikace se ujistěte, že používáte nejnovější verzi softwaru. Pro zajištění trvalé funkčnosti, kompatibility, výkonu a bezpečnosti software pravidelně aktualizujte po celou dobu životnosti softwarové aplikace. Postupujte podle pokynů v dokumentaci k produktu týkajících se instalace a aktualizací softwaru.

Nové aktualizace vytváříme pouze pro verze softwaru s obecnou nebo omezenou dostupností.

Další informace vám poskytne:

[Softwarový servis a podpora.](#)

3 Úvod

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaným v systému BVMS a mobilních aplikacích:

<http://www.keenfinity-group.com/oss/>



Vztahuje se na jeden nebo více nároků z patentů uvedených na stránce patentlist.hevcadvance.com.

BVMS

Systém BVMS integruje digitální obraz, zvuk a data v libovolné síti IP.

Systém se skládá z následujících softwarových modulů:


- Management Server
- Nahrávání pomocí VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

Chcete-li systém zprovoznit, musíte provést následující úkony:

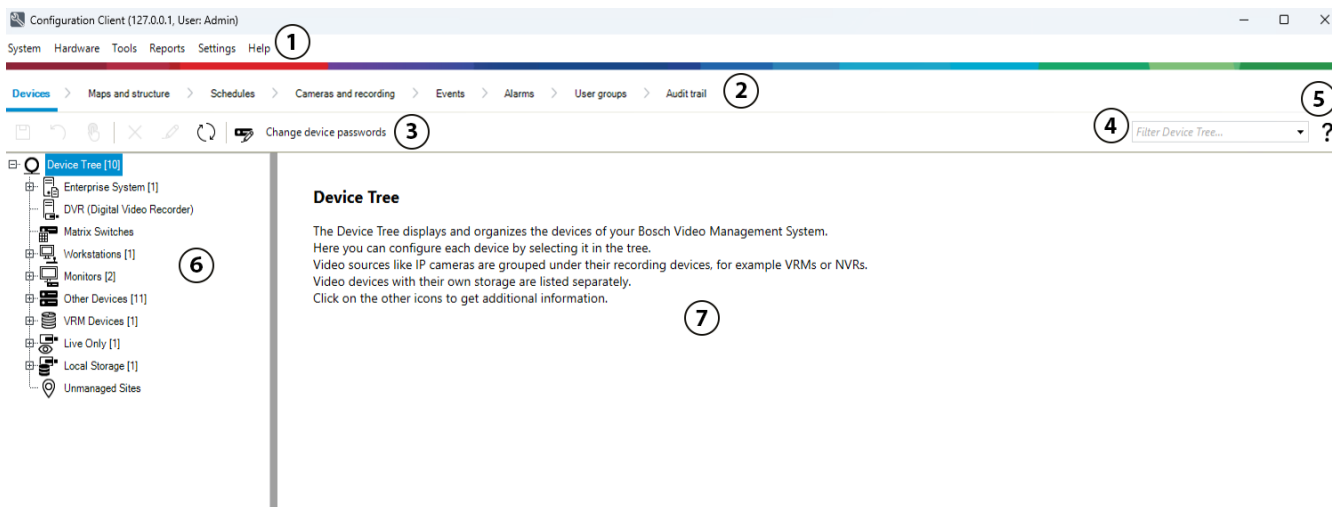
- Nainstalovat služby (Management Server a VRM)
- Nainstalovat Operator Client a Configuration Client
- Připojit systém k síti
- Připojit zařízení k síti
- Základní konfigurace:
 - Přidat zařízení (např. vyhledáním zařízení)
 - Vytvořit logickou strukturu
 - Konfigurovat plány, kamery, události a poplarchy
 - Konfigurovat skupiny uživatelů

BVMS Configuration Client

Myšlenka BVMS Configuration Client spočívá ve spuštění konfigurace zařízení a následné konfiguraci logického stromu. Poté lze na jejich příslušné stránky nakonfigurovat plány nahrávání, události a poplarchy pro jednotlivá zařízení. Poslední krok spočívá v konfiguraci skupin uživatelů na stránce skupiny uživatelů. Po nakonfigurování všech stránek zleva doprava je konfigurace hotová a obsluha může začít používat aplikaci Operator Client.

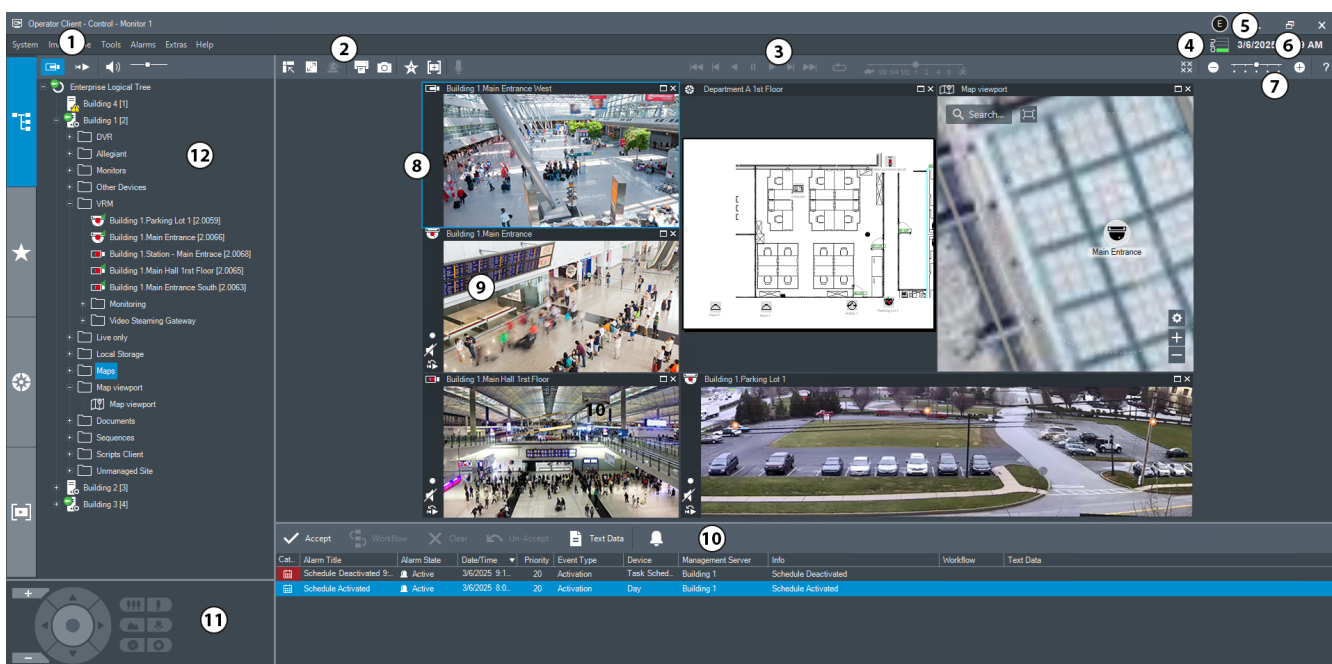
Po nakonfigurování jednotlivých stránek konfiguraci uložte klepnutím na možnost  v nabídce nástrojů.

Chcete-li, aby byly změny viditelné v aplikaci BVMS Operator Client, klepněte na možnost  .









1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel stránek	Umožňuje konfiguraci všech nezbytných kroků zleva doprava.
3	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka podle aktivní karty. Pro zobrazení nápovědy umístěte ukazatel myši na ikonu.
4	Vyhledávací panel	Slouží k vyhledávání konkrétních zařízení a jejich odpovídající nadřazené položky ve stromu zařízení.
5	Ikona nápovědy	Zobrazuje online nápovědu systému pro BVMS Configuration Client.
6	Výběrové okno	Hierarchický seznam všech dostupných zařízení v systému.
7	Konfigurační okno	Umožňuje konfiguraci zvoleného zařízení.

BVMS Operator Client



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
---	---------------	---------------------------------

2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru.
5	Ikona přihlášení uživatele	Zobrazuje první písmeno uživatelského jména přihlášeného uživatele. Najetím ukazatelem myši na ikonu zobrazíte uživatelské jméno a odpovídající skupinu uživatelů. Je-li nakonfigurováno v Configuration Client, zobrazí se také celé jméno a popis uživatele (k dispozici pouze pro uživatele přihlášené jako BVMS. Není k dispozici pro uživatele přihlášené jako Windows, LDAP nebo pro uživatele přihlášené prostřednictvím externího Identity provider. Pro duální ověřování se zobrazí ikona přihlášení pro každého přihlášeného uživatele se zobrazením informací o uživateli a odpovídající skupiny duálního ověřování.
6	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
7	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
8	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
9	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
10	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo odstranit poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
11	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
12	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.

	 Okno Strom oblíbených položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.

3.1

Vydání BVMS

Různá vydání BVMS vám poskytují úplnou škálovatelnost, se kterou můžete rozšířit svůj systém videosledování dle svých potřeb.

K dispozici jsou následující vydání BVMS:

- BVMS Professional
- BVMS Enterprise
- BVMS Plus
- BVMS Lite
- BVMS Viewer

BVMS Viewer a BVMS Professional jsou pouze software. Nelze je použít na zařízeních DIVAR IP. BVMS Lite a BVMS Plus můžete použít v zařízeních DIVAR IP nebo pouze jako softwarové produkty na libovolném jiném hardwaru.

Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

3.2

Přehled pro aktivaci licence BVMS

Tato kapitola nabízí přehled o aktivaci licencí pro vydání BVMS.

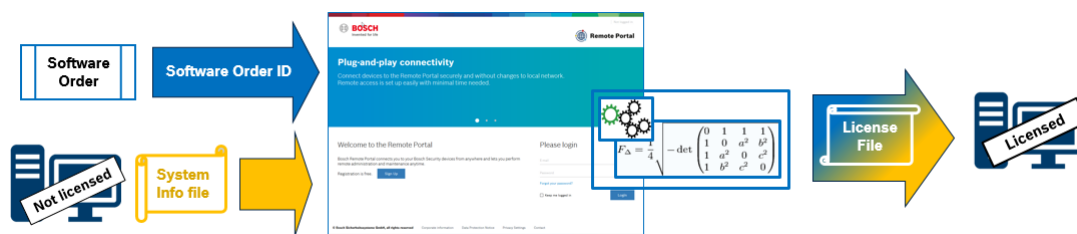
Objednávání licencí

- K objednání používejte objednávkovou přepážku.
- Součástí potvrzení objednávky je nové ID objednávky softwaru, které je nutné pro pozdější aktivaci softwaru.
- Od verze BVMS 11.0 není základní a rozšiřující licence BVMS závislá na verzi softwaru.

Aktivace licence

- Remote Portal (<https://www.remote.boschsecurity.com>) nahrazuje **Správce licencí**.
- Je nutné provést registraci nového uživatele na portálu Remote Portal.
- Povinným vstupem pro aktivaci licence je soubor s informacemi o systému a ID objednávky softwaru.
- Výstupem je licenční soubor Remote Portal obsahující všechny podrobnosti o aktivaci. Tento soubor vložte do nainstalovaného systému BVMS.
- Proces aktivace definuje počáteční datum záručního období softwaru. Datum konce naleznete na **Správce licencí** aplikace Configuration Client systému BVMS.

Proces aktivace licencí pro software



Při aktivaci licence pro software postupujte následovně:

1. Objednávka softwarových produktů
 - Objednejte si softwarové produkty dle standardního procesu pro objednávání.
 - Objednávky softwaru se mohou skládat z jednoho nebo více produktů jednoho či více produktových vydání.
2. Přijetí ID objednávky softwaru
 - Výsledkem objednávky je potvrzení objednávky softwaru s ID objednávky softwaru.
 - ID objednávky softwaru umožňuje připojení nainstalovaného softwaru (v operačním systému a v hardwaru) k objednaným softwarovým produktům.
3. Aktivace licence
 - Povinným vstupem pro aktivaci licence je soubor se systémovými informacemi představující jedinečný operační systém a hardware, kde je software instalován.
 - Při aktivaci se ID objednávky softwaru propojí s nainstalovaným softwarem a vytvoří tak výstup v podobě licenčního souboru.
 - Při aktivaci se definují systémové atributy, jako je počáteční a koncové datum podpory softwaru.
4. Aktivace softwaru
 - Při aktivaci softwaru připojte licenční soubor k instalovanému softwaru.
 - Licenční soubory slouží k aktivaci funkcí BVMS dle aktivovaných položek.



Upozornění!

Licenční soubor obsahuje následující podrobné informace o aktivaci:

- vydání produktu BVMS
- povolená verze BVMS
- datum ukončení podpory softwaru
- počet licencí pro rozšíření/funkce

Viz

- *Aktivace licencí na software, stránka 75*

4 Přehled systému



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

V případě, že chcete instalovat a konfigurovat systém BVMS, zúčastněte se školení o systému BVMS. Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

Důležité součásti

Součást	Popis
Management Server (lze zvolit při nastavování)	Správa datových toků, správa poplachů, správa priorit, deník správy, správa uživatelů, správa stavů zařízení. Další licence k systému Enterprise System: Správa skupin Enterprise User Groups a účtů Enterprise Accounts.
Config Wizard	Rychlé a snadné nastavení nahrávacího systému.
Configuration Client (lze zvolit při nastavování)	Konfigurace systému a správa pro aplikaci Operator Client.
Operator Client (lze zvolit při nastavování)	Sledování živého obrazu, vyhledávání a přehrávání uložených dat, poplach a současný přístup k více počítačům se serverem Management Server.
Video Recording Manager (lze zvolit při nastavování)	Rozdělení úložných kapacit na zařízeních iSCSI pro kodéry a současné řízení vyrovnání zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Směrování toků videodat a audiodat pro přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.
Webový klient	K živému obrazu i nahraným videím můžete přistoupit prostřednictvím webového prohlížeče.
Mobilní aplikace	K přístupu k živému obrazu i nahraným videím můžete využít mobilní aplikaci v zařízení iPhone nebo iPad.
Video Streaming Gateway (lze zvolit při nastavování)	Zajišťuje integraci kamer třetích stran, např. v sítích s malou šířkou pásma.
Cameo SDK (lze zvolit při nastavování)	Nástroj Cameo SDK slouží k integraci obrazových panelů systému BVMS s živým obrazem i přehráváním do externích aplikací třetích stran. Obrazové panely využívají oprávnění uživatelů podle systému BVMS. Nástroj Cameo SDK poskytuje sadu určitých funkcí aplikace Operator Client systému BVMS, díky níž si můžete vytvořit podobnou aplikaci jako Operator Client.

Součást	Popis
Client Enterprise SDK	Nástroj Client Enterprise SDK slouží k řízení a sledování chování aplikace Operator Client systému Enterprise System externími aplikacemi. Nástroj SDK umožňuje procházet zařízení, ke kterým lze přistoupit pomocí spuštěné a připojené aplikace Operator Client, a řídit některé funkce uživatelského rozhraní.
Client SDK / Server SDK	Nástroj Server SDK slouží k řízení a sledování serveru Management Server pomocí skriptů a externích aplikací. Tato rozhraní můžete využít v případě, že máte platný účet správce. Sada Client SDK slouží k řízení a sledování klienta Operator Client pomocí externích aplikací a skriptů (součást související konfigurace serveru).

4.1 Hardwarové požadavky

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

4.2 Softwarové požadavky

Software BVMS Viewer nemůžete nainstalovat tam, kde je nainstalována jakákoli jiná komponenta systému BVMS.

Viz katalogový list systému BVMS.

4.3 Požadavky na licence

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

5 Koncepce



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

5.1 Koncepce systému BVMS

Jeden systém Management Server, stránka 24

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

Enterprise System, stránka 25

Enterprise Management Server poskytuje současný přístup k více systémům Management Servers. Systém Enterprise System poskytuje úplný přístup k událostem a poplachům z více podsystémů.

Server Lookup, stránka 26

Funkce Server Lookup poskytuje seznam serverů BVMS Management Servers, které jsou dostupné aplikaci BVMS Operator Client. Obsluha může vybrat server ze seznamu dostupných serverů. Klient je připojen k serveru Management Server a má k serveru Management Server plný přístup.

Unmanaged site, stránka 28

Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v koncepci stanovišť unmanaged site dostupné.

5.1.1 Jeden systém Management Server

- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.

Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů

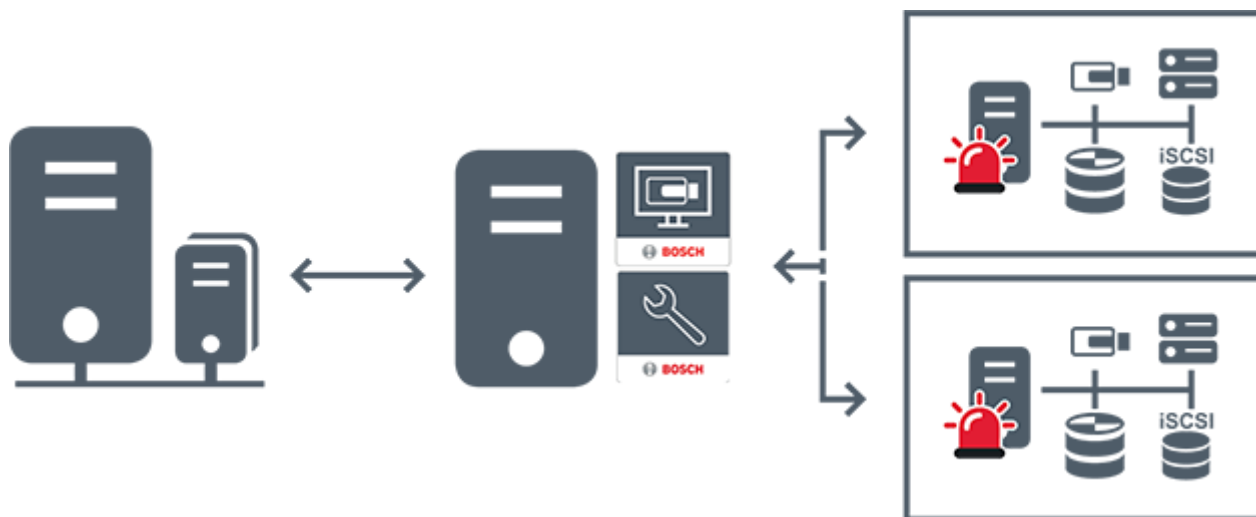


	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Další zařízení

5.1.2

Enterprise System

- Cílem systému BVMS Enterprise System je umožnit uživateli aplikace Operator Client současný přístup k několika serverům Management Servers (podsystemy).
- Klientsi připojení k serveru Enterprise Server mají plný přístup ke všem kamerám a záznamům z podsystemů.
- Klientsi připojení k serveru Enterprise Server mají v reálném čase úplný přehled o událostech a poplaších ze všech podsystemů.
- Typické oblasti použití:
 - Metra
 - Letiště



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Podsystém systému BVMS

Viz

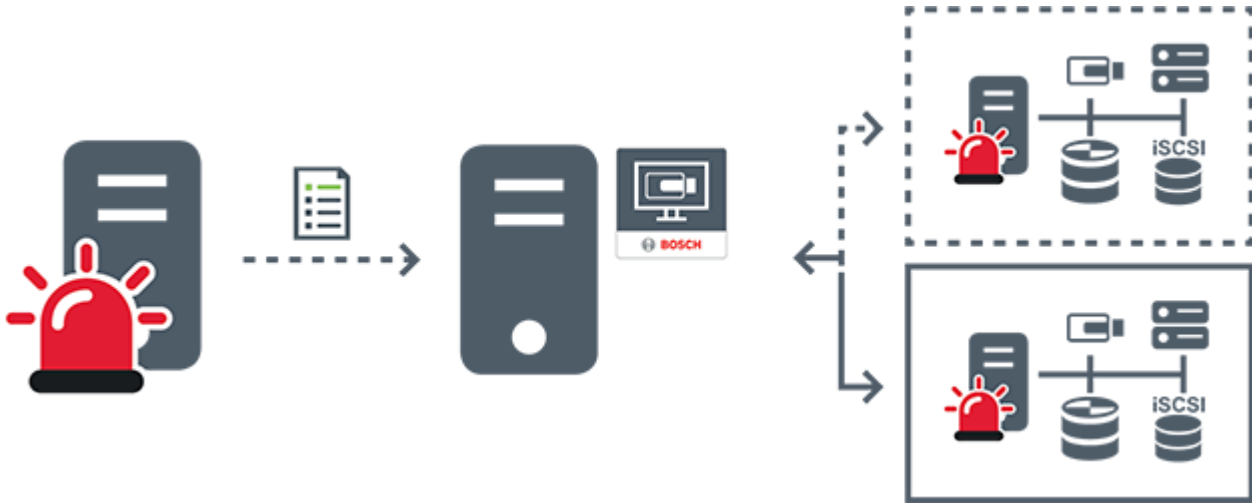
- *Vytvoření systému Enterprise System, stránka 85*
- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 85*
- *Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 358*
- *Přístup k systému, stránka 74*

5.1.3

Server Lookup

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spouštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.

- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – připojeno
	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – nepřipojeno
	Management Server
	Seznam serverů
	Operator Client
	Připojený systém BVMS ze seznamu serverů
	Nepřipojený systém BVMS ze seznamu serverů

Viz

- *Konfigurace funkce Server Lookup, stránka 132*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 131*
- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 74*
- *Export seznamu serverů, stránka 133*
- *Import seznamu serverů, stránka 133*

5.1.4

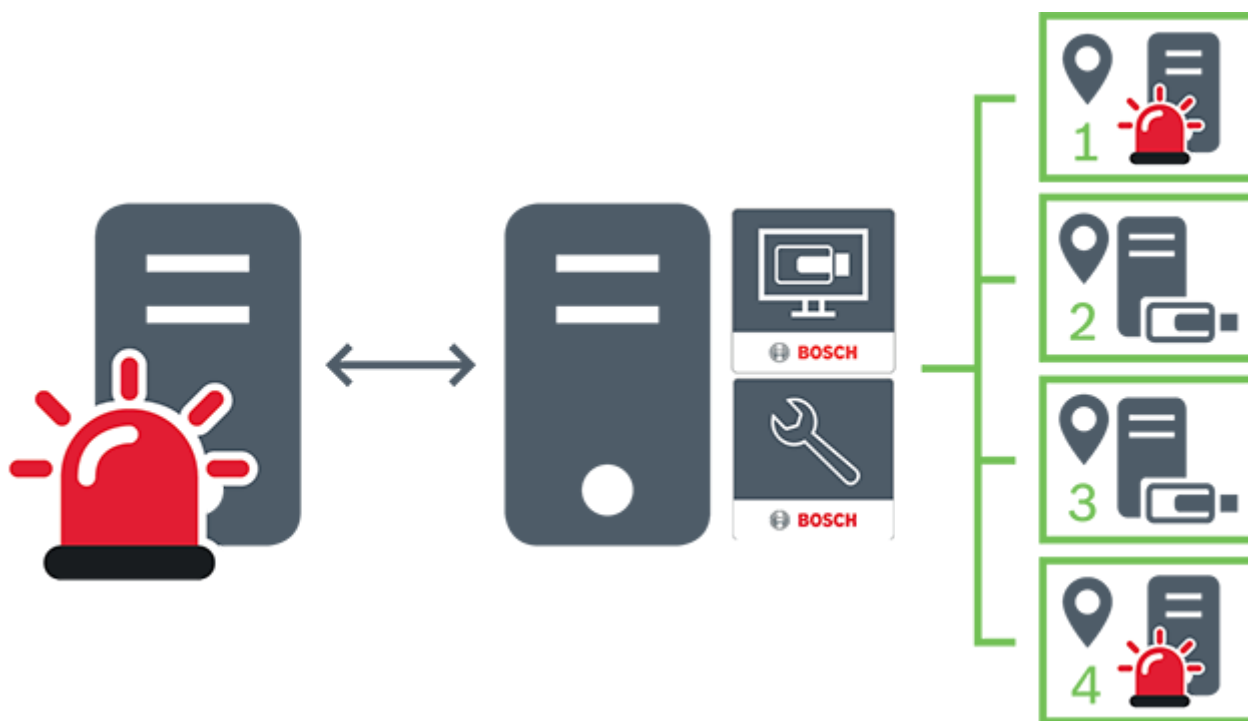
Unmanaged site





- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
 - Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
 - Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 sites současně.
 - K usnadnění navigace lze stanoviště sites seskupit do složek nebo je umístit na mapy.
- Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k site.



Koncepce stanovišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení digitálního videorekordéru:

- Analogové rekordéry DIVAR AN 3000 / 5000
- Rekordéry DIVAR hybrid
- Rekordéry DIVAR network
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP
- Jeden systém BVMS Management Server

Přidání site pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na site a je nezávislé na počtu kanálů na site.



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client

	site
	DVR

Viz

– *Ruční vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 217*

5.2 Nahrávání

Tato kapitola vysvětluje různé funkce záznamu a přehrávání v systému.

5.2.1 Automatické obnovování sítě (ANR)



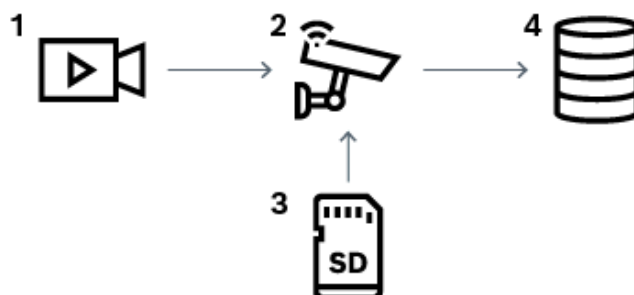
Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Účel použití

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kódér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti.

Na následující obrázku je znázorněn přenos videodat poté, co byl odstraněn výpadek sítě nebo bylo opraveno úložiště.



1	Video
2	Kodér, IP síť
3	Karta SD (kruhová vyrovnávací paměť)
4	Cíl iSCSI (centrální úložiště)

Příklad: Vypořádání se s výpadkem sítě

Funkce ANR se v případě neočekávaného výpadku sítě postará o to, aby po obnovení síťové komunikace byly do centrálního úložiště doplněny nahrávky uložené v místní vyrovnávací paměti.

Příklad: Ukládání videodat v případě nedostupnosti sítě

Když se souprava podzemní dráhy nachází mezi stanicemi, nemá síťové připojení k centrálnímu úložišti. Nahrávky uložené ve vyrovnávací paměti lze do centrálního úložiště odeslat pouze ve stanicích.

Je nutné zajistit, aby doba potřebná k odeslání nahrávky z vyrovnávací paměti nepřekročila dobu, po kterou souprava stojí ve stanici.

Příklad: Funkce ANR pro nahrávání poplachů

Nahrávka před poplachem je uložena v místní paměti. Pouze v případě poplachu se tato nahrávka z doby před poplachem přenesou do centrálního úložiště. Pokud k poplachu nedojde, staré nahrávky z doby před poplachem se do centrálního úložiště nepřenesou, a tak nebudou zatěžovat síť.

Omezení**Upozornění!**

Pokud má kodér nastaveno heslo pro úroveň oprávnění „user“ a „live“, není možné z místního úložiště přehrát nahrávky. V případě potřeby ochranu heslem zrušte.

Funkce ANR funguje pouze v kombinaci s nahráváním zařízení VRM.

Funkce ANR nepodporuje kodéry, u nichž je nakonfigurováno zabezpečené připojení pro živý obraz. Chcete-li používat funkci ANR, je nutné nakonfigurovat úložná média kodéru.

Kodér, u něž konfigurujete funkci ANR, musí obsahovat firmware verze 5.90 a novější. Funkce ANR nepodporují všechny typy kodérů.

Funkci ANR nelze použít v kombinaci s duálním nahráváním.

Úložný systém iSCSI musí být řádně nakonfigurován.

Pokud se vám nedaří nakonfigurovat funkci ANR, může to mít tyto příčiny:

- Kodér není dostupný (špatná IP adresa, výpadek sítě atd.).
- Úložné médium kodéru není dostupné nebo nemá nastaveno oprávnění k zápisu.
- Je použita nesprávná verze firmwaru.
- Daný typ kodéru nepodporuje funkci ANR.
- Je zapnuto duální nahrávání.

Viz

- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198*
- *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 83*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*

5.2.2**Duální/záložní nahrávání****Účel použití**

Primární zařízení VRM spravuje normální záznam obrazu kamer ve vašem systému. Sekundární zařízení VRM se používá k duálnímu nahrávání obrazu z kamer.

Duální nahrávání slouží k nahrávání videodat ze stejné kamery do dvou různých umístění.

Duální nahrávání většinou probíhá s různým nastavením toku a v různém režimu nahrávání. Zvláštním případem duálního nahrávání je redundantní nahrávání, tzn. stav, kdy je nastaveno nahrávání stejného videosignálu do dvou různých umístění.

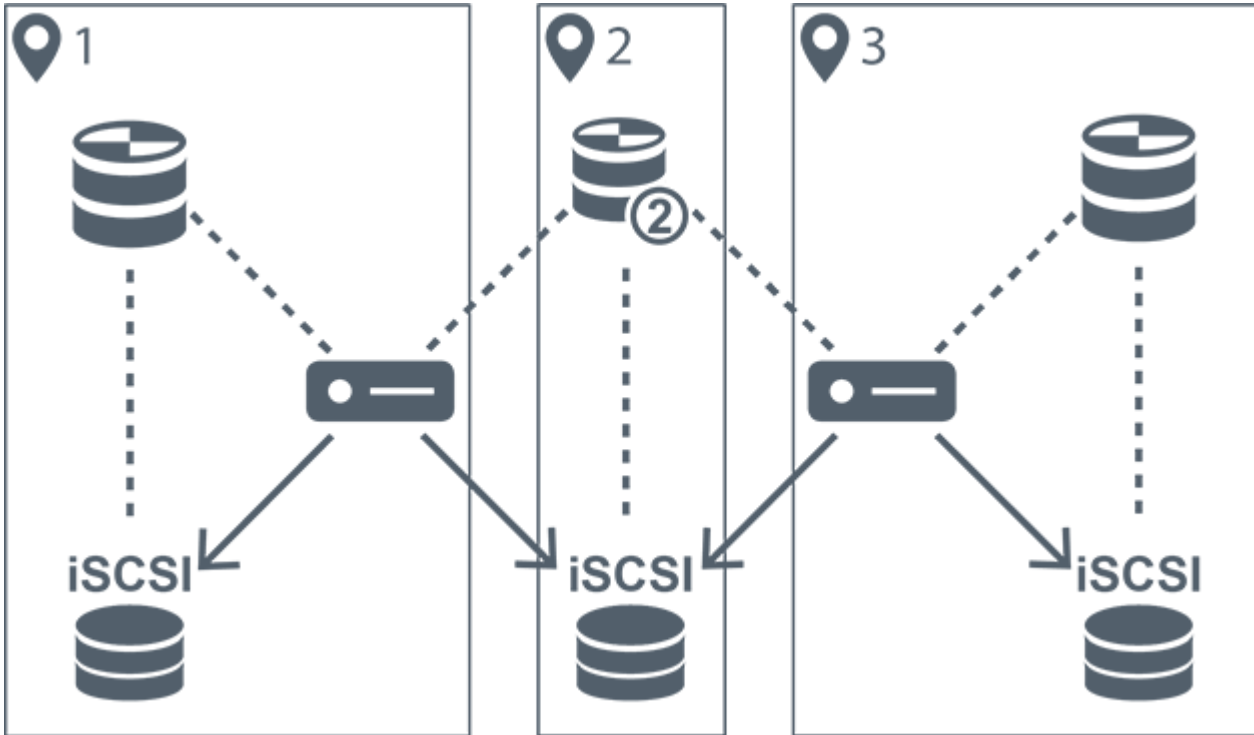
Duální nahrávání obstarávají 2 servery VRM spravující několik zařízení iSCSI, která se mohou nacházet na různých místech.

Sekundární zařízení VRM může spravovat sekundární nahrávání pro více primárních zařízení VRM.

Uživatel si může vybrat mezi nahrávkami spravovanými primárním zařízením VRM a nahrávkami spravovanými sekundárním zařízením VRM. U jediné kamery může uživatel přepínat mezi nahrávkami sekundárního/primárního zařízení VRM. Uživatel si může rovněž současně zobrazit nahrávky ze stejné kamery spravované primárním i sekundárním zařízením VRM.

Duální nahrávání je možné pouze v případě, že při nastavení nainstalujete sekundární zařízení VRM. Záložní zařízení VRM se používá k nepřetržitému nahrávání při poruše primárního zařízení VRM nebo při poruše počítače sekundárního zařízení VRM.

Na následujícím obrázku je znázorněn příklad duálního nahrávání:



1	Stanoviště 1		Kodér
2	Centrální stanoviště		Úložné zařízení iSCSI
3	Stanoviště 2	Připojení ovládání
	Primární VRM	→	Tok videa
	Sekundární VRM		

Omezení

Duální nahrávání nelze použít v kombinaci s funkcí ANR. Cameo SDK podporuje pouze přehrávání primárních nahrávek.

Viz

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 310*
- *Ruční přidání redundantního zařízení VRM, stránka 182*
- *Ruční přidání záložního zařízení VRM, stránka 181*

- *Stránka Kamery, stránka 293*

5.2.3

Režimy nahrávání zařízení VRM

V této kapitole jsou uvedeny obrázky znázorňující možné režimy nahrávání zařízení VRM.




Seznam dostupných režimů nahrávání zařízení VRM:

- Nahrávání primárního zařízení VRM
- Nahrávání redundantního zařízení VRM
- Nahrávání sekundárního zařízení VRM
- Nahrávání záložního zařízení VRM

Nahrávání pomocí funkce ANR je popsáno v kapitole *Automatické obnovování sítě (ANR), stránka 29*.

Nahrávání primárního zařízení VRM



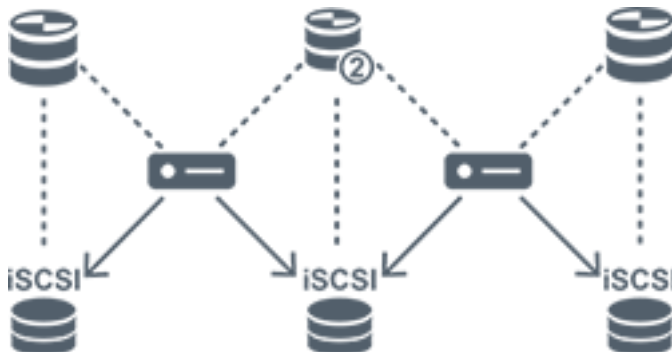
	Primární VRM	Připojení ovládání
	Úložné zařízení iSCSI	→	Tok videa
	Kodér		

Nahrávání redundantního zařízení VRM



	Primární zařízení VRM		Sekundární zařízení VRM
	Úložné zařízení iSCSI	Připojení ovládání
	Kodér	→	Tok videa

Nahrávání sekundárního zařízení VRM



	Primární zařízení VRM		Sekundární zařízení VRM
	Úložné zařízení iSCSI	Připojení ovládání
	Kodér	→	Tok videa

Nahrávání záložního zařízení VRM



	Primární zařízení VRM		Primární záložní zařízení VRM
	Úložné zařízení iSCSI		Kodér
.....	Připojení ovládání	→	Tok videa

5.2.4

Přehrávání zdrojů nahrávek zařízení VRM

Na následujících obrázcích jsou znázorněny obrazové panely s přehráváním ze všech možných zdrojů nahrávek zařízení VRM. Na každém obrázku je uvedeno úložné zařízení, instance VRM (je-li dostupná) a část obrazového panelu s příkladem přehrávání. Zdroj nahrávky je případně označen příslušnou ikonou na obrazovém panelu.



- [Přehrávání jedné nahrávky, stránka 34](#)
- [Přehrávání duálních nahrávek zařízení VRM, stránka 35](#)
- [Přehrávání nahrávky primárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM, stránka 35](#)
- [Přehrávání nahrávky sekundárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM, stránka 36](#)
- [Technologie Automatic Network Replenishment, stránka 37](#)

Přehrávání jedné nahrávky

Tento obrazový panel se zobrazí v případě, že je nakonfigurováno pouze primární zařízení VRM. Nelze zvolit jiný zdroj nahrávky.

----->: Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.

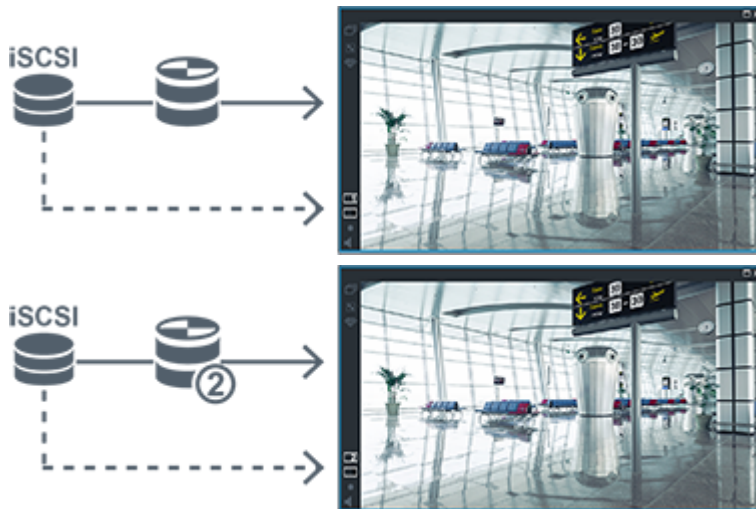





	Úložné zařízení iSCSI
	Primární zařízení VRM

Přehrávání duálních nahrávek zařízení VRM

Je nastaveno primární zařízení VRM a sekundární zařízení VRM. Klepnutím na ikonu zdroje nahrávky zobrazíte primární nebo sekundární přehrávání.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.



	Úložné zařízení iSCSI
	Primární zařízení VRM
	Sekundární zařízení VRM

Přehrávání nahrávky primárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM

Je-li primární zařízení VRM v činnosti, zajišťuje přehrávání. Záložní zařízení VRM pracuje v klidovém stavu.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.

Je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR, lze přepínat mezi zdroji nahrávek.







Když není primární zařízení VRM připojeno, zajišťuje přehrávání nakonfigurované záložní zařízení VRM. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



Není-li připojeno primární zařízení VRM ani volitelné primární záložní zařízení VRM, zajišťuje přehrávání kodér. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



	Úložné zařízení iSCSI
	Primární VRM
	Primární záložní zařízení VRM
	Kodér

Při přehrávání kodérem lze přistoupit pouze k nahrávkám za omezené období.

Přehrávání nahrávky sekundárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM

Je-li sekundární zařízení VRM v činnosti, zajišťuje přehrávání. Záložní zařízení VRM pracuje v klidovém stavu.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.







Když není sekundární zařízení VRM připojeno, zajišťuje přehrávání nakonfigurované záložní zařízení VRM. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



Není-li připojeno sekundární zařízení VRM ani volitelné sekundární záložní zařízení VRM, zajišťuje přehrávání kodér. Zavřete obrazový panel a přetáhněte kameru do obrazového panelu znovu:



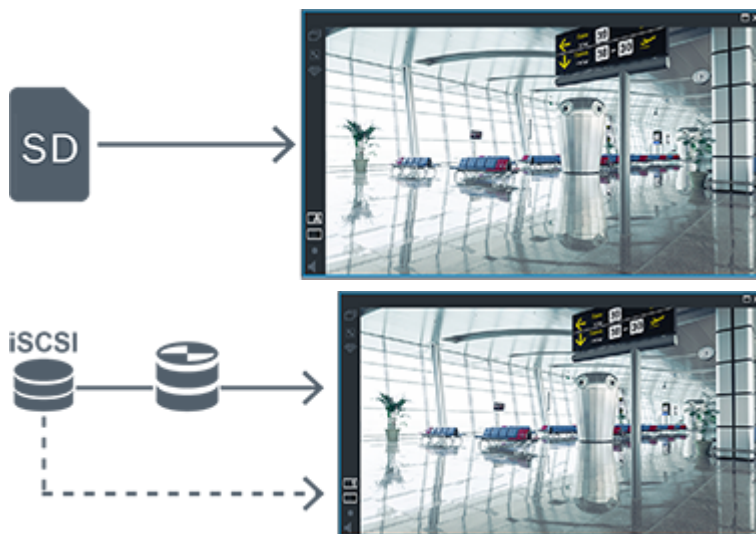
	Úložné zařízení iSCSI
	Primární zařízení VRM
	Sekundární záložní zařízení VRM
	Kodér




Při přehrávání kodérem lze přistoupit pouze k nahrávkám za omezené období.

Technologie Automatic Network Replenishment

Funkce ANR je nakonfigurována. Klepnutím na ikonu zdroje nahrávky zobrazte primární přehrávání (primární záložní přehrávání, primární přehrávání kodérem) nebo přehrávání funkcí ANR.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.



	Úložné zařízení iSCSI
	Primární VRM
	Karta SD

5.2.5

Přehled událostí souvisejících s úložištěm

Tato kapitola popisuje různé události související s úložištěm.

Stav místní vyrovnávací paměti

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kodér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti.

Následují možné stavy místní vyrovnávací paměti:

- **Neznámý stav úložiště**
- **Stav úložiště OK**
- **Stav úložiště s kritickou úrovní zaplnění vyrovnávací paměti**
- **Stav úložiště – selhání**

Přeplnění místní vyrovnávací paměti

Tato událost značí, že místní vyrovnávací paměť je plná a záznam se nepřenáší do centrálního úložiště.

Stav úložiště / Stav sekundárního úložiště

Stav úložiště značí spojení mezi kamerou a centrálním úložištěm. Událost **Stav úložiště – selhání** se aktivuje v případě, že kamera ztratí spojení s centrálním úložištěm. Pokud odpojení trvá pouze krátkou chvíli, nemusí se nutně jednat o indikaci toho, že dojde ke ztrátě videodat.

Stavy úložiště jsou následující:

- **Neznámý stav úložiště**
- **Stav úložiště OK**
- **Stav úložiště – selhání**

Stav monitorování záznamu / Stav sekundárního monitorování záznamu

Tato událost značí sledování záznamu. Dokud je kamera schopna záznam dočasně ukládat do paměti RAM, poplach se nespustí. Událost **Stav monitorování záznamu: ztráta záznamu** se spustí pouze v případě, že za poslední dvě minuty nelze videodata ukládat do paměti RAM a dochází k jejich ztrátě. Událost také popisuje časové období, kdy ke ztrátě videodat došlo.

Stavy monitoru záznamu jsou následující:

- **Neznámý stav monitorování záznamu**
- **Stav monitorování záznamu OK**
- **Stav monitorování záznamu: ztráta záznamu**

Viz

- *Automatické obnovování sítě (ANR), stránka 29*
- *Konfigurace událostí a poplachů, stránka 325*

5.3

Zpracování poplachů

Poplachy mohou být jednotlivě konfigurovány tak, aby mohly být zpracovány jednou nebo více skupinami uživatelů. Pokud dojde k poplachu, zobrazí se všem uživatelům ze skupin uživatelů, které jsou nakonfigurovány pro příjem tohoto poplachu, okno Seznam poplachů. Když kdokoli z těchto uživatelů začne s poplachem pracovat, okno Seznam poplachů se u všech ostatních uživatelů zavře. Poplachy se zobrazují na poplachovém monitoru pracovní stanice. Popis je uveden v následujících odstavcích.

Průběh poplachu

1. V systému dojde k poplachu.
2. V oknech Seznam poplachů všech uživatelů, kteří jsou nakonfigurováni pro tento poplach, se objeví oznámení o poplachu. Na nakonfigurovaných monitorech se ihned zobrazí obraz poplachu. Jedná-li se o automaticky zobrazovaný poplach (automaticky aktivovaný), zobrazí se obraz poplachu automaticky také na poplachových monitorech pracovních stanic s aplikací

Operator Client.

Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nakonfigurované v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam poplachů.

Na monitorech jsou všechna kvadrantová zobrazení z dekodérů VIP XD dočasně nahrazena zobrazením na celé obrazovce.

3. Některý z uživatelů přijme poplach. Na monitoru pracovní stanice tohoto uživatele se zobrazí videodata poplachu (pokud již nejsou zobrazena pomocí automatické aktivace). Poplach je odebrán ze všech ostatních oken Seznam poplachů a zruší se jeho zobrazení na všech ostatních monitorech.
4. Uživatel, jenž přijal poplach, vyvolá sled operací, který může zahrnovat načtení plánu akcí a zadání komentáře. Tento krok je volitelný – požadavky pro sled operací mohou být nakonfigurovány správcem.
5. Nakonec uživatel vymaže poplach. Tím odebere poplach ze svého okna Seznam poplachů a ukončí jeho zobrazení.
Na skupině monitorů se znovu zobrazí obrazy z kamer, který byly zobrazeny před vznikem poplachu.

Obrazové okno poplachu

1. Mají-li být zobrazena videodata poplachu, bude Obrazové okno Živý obraz nebo Přehrávání na monitoru, který je nakonfigurován pro zobrazení poplachu, nahrazeno oknem Zobrazení poplachu.
2. Každému poplachu je přidělena řada Obrazových panelů. S každým poplachem může být spojeno až 5 Obrazových panelů. V těchto Obrazových panelech může být zobrazen živý obraz, přehrávána nahraná videodata nebo zobrazeny mapy.
U skupiny monitorů může každý poplach vyvolat zobrazení obrazů z kamer v řadě monitorů. Počet kamer v řadě je omezen počtem sloupců ve skupině monitorů. Monitory v řadě, které nejsou použity k zobrazení poplachu, mohou být nakonfigurovány tak, aby nadále zobrazovaly svůj vlastní obraz nebo prázdnou obrazovku.
3. V řadách monitorů i v řadách pro jednotlivé poplachu na monitoru pracovní stanice Operator Client se poplachu s vyšší prioritou zobrazují nad poplachu s nižší prioritou.
4. Pokud je okno Zobrazení poplachu zcela zaplněno řadami podoken Zobrazení poplachu a musí být zobrazen další poplach, budou se poplachu s nejnižší prioritou soustředit ve spodní řadě podoken. Nashromážděné poplachu můžete procházet pomocí ovládacích prvků umístěných na levé straně řady s těmito poplachu.
U skupiny monitorů můžete nashromážděné poplachu procházet pomocí ovládacích tlačítek, která se nacházejí v okně **Monitory** na monitoru pracovní stanice Operator Client. Monitory zobrazující poplachu jsou označeny červenými ikonami s blikajícími indikátory LED.
Název poplachu, čas a datum lze volitelně zobrazit na všech monitorech nebo pouze na prvním monitoru v řadě pro příslušný poplach.
5. Pořadí poplachů se stejnou prioritou může nakonfigurovat správce:
 - Režim LIFO („poslední dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *nad* starší poplachu se stejnou prioritou.
 - Režim FIFO („první dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *pod* starší poplachu se stejnou prioritou.
6. Řada podoken Zobrazení poplachu se může v okně Zobrazení poplachu objevit některým ze dvou způsobů:
 - Když je generován poplach (automatická aktivace). K tomu dojde, pokud je priorita poplachu vyšší než priorita zobrazení.
 - Když je poplach přijat. K tomu dojde, pokud je priorita poplachu nižší než priorita zobrazení.

Automaticky aktivované poplachy

Poplachy mohou být na základě priority nakonfigurovány tak, aby se automaticky zobrazily (aktivovaly) v okně Zobrazení Poplachu. Priority mají přiřazeny také zobrazení živého obrazu a zobrazení přehrávaných videodat pro každou skupinu uživatelů. Pokud jsou přijaty poplachy s vyšší prioritou, než má zobrazení pro příslušného uživatele, poplach automaticky zobrazí svou řadu v okně Zobrazení Poplachu. Pokud není na monitoru, jenž může zobrazovat poplachy, aktuálně zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, automaticky nahradí Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz). Ačkoliv jsou automaticky aktivované poplachy zobrazeny v okně Zobrazení Poplachu, nejsou automaticky přijaty. Mohou být současně zobrazeny na monitorech více uživatelů. Když uživatel přijme automaticky aktivovaný poplach, bude tento poplach odebrán z oken Seznam Poplachů všech ostatních uživatelů a zruší se jeho zobrazení na ostatních monitorech.

Zpracování poplachů v případě vypnutí

Při vypnutí serveru se zachovávají všechny aktivní poplachy. Po opětovném spuštění systému se poplachy obnoví a znovu zobrazí v okně **Seznam Poplachů**.

Po opětovném spuštění systému se poplachy ve stavu **Přijatý** nebo **Sled operací** automaticky nastaví zpět do stavu **Aktivní**. Poznámky zadané k poplachům ve stavu **Sled operací** zůstanou zachovány.



Upozornění!

Data poplachu se automaticky ukládají každou minutu, takže v nejhorším případě se ztratí data nashromážděná za dobu jedné minuty.

Viz


- *Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu, stránka 330*

5.4

Aktivace/deaktivace analýzy obrazu

Uživatelé ze skupiny uživatelů s odpovídajícím oprávněním mohou dočasně u určitých kamer aktivovat nebo deaktivovat funkci analýzy videa.

Konfigurace oprávnění je možná v aplikaci Configuration Client:

- Hlavní okno > Skupiny uživatelů > karta Skupiny uživatelů >  > karta Provozní oprávnění > karta Funkce operátora > Aktivovat/deaktivovat Video Analysis

nebo

- Hlavní okno > Skupiny uživatelů > karta Enterprise User Groups >  > karta Provozní oprávnění > karta Funkce operátora > Aktivovat/deaktivovat Video Analysis


V Operator Client je ve výchozím nastavení aktivována analýza videa u všech kamer. Můžete ji deaktivovat u jednotlivé kamery nebo u více kamer.

Postup deaktivace analýzy videa u jednotlivé kamery:

1. V nástroji Operator Client přejděte na požadovanou kameru v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, případně na panelu zobrazení nebo na mapě stanoviště.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klikněte na možnost **Deaktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se deaktivuje a na kameře se zobrazí překryvná ikona .

Postup deaktivace analýzy videa u více kamer:

1. V Operator Client přejděte do složky v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, která obsahuje požadované kamery.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na danou složku a poté klikněte na možnost **Deaktivovat funkci Video Analysis**.
Analýza videa se deaktivuje u všech kamer v této složce a na všech těchto kamerách se zobrazí překryvná ikona .

Postup aktivace analýzy videa u jednotlivé kamery se stavem Analýza videa: Deaktivováno:

1. V Operator Client přejděte na požadovanou kameru v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, případně na obrazovém panelu nebo na mapě stanoviště.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klikněte na možnost **Aktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se aktivuje a překryvná ikona  z kamery zmizí.

Postup aktivace analýzy videa u více kamer se stavem Analýza videa: Deaktivováno:

1. V Operator Client přejděte do složky v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, která obsahuje požadované kamery.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na danou složku a poté klikněte na možnost **Aktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se aktivuje u všech kamer v této složce a překryvná ikona  z kamer zmizí.

**Upozornění!**

Aktivace/deaktivace analýzy obrazu v aplikaci Operator Client je možná pouze v případě, že je aplikace Operator Client připojena k Central Server.

**Upozornění!**

Aktivace/deaktivace analýzy obrazu není dostupná pro kodéry ONVIF Profile G.

**Upozornění!**

Po restartování aplikace Operator Client nebo Central Server zůstane zachováno poslední nastavení.

5.5**Mapování událostí ONVIF****Upozornění!**

Mějte na paměti, že podpora této funkce již brzy končí.

Doporučujeme používat ONVIF Camera Event Driver Tool pro snadné mapování událostí ONVIF.

Viz [Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client, stránka 213](#).

Účel použití

Účelem použití je mapování událostí ONVIF k událostem BVMS. Události ONVIF poté mohou spouštět poplachy a nahrávání v systému BVMS.

Podle potřeby můžete definovat výchozí mapování události platné pouze pro určité zařízení ONVIF, pro všechna zařízení ONVIF stejného výrobce a modelu nebo pro všechna zařízení ONVIF daného výrobce. Výchozí mapování událostí se automaticky přiřadí všem souvisejícím kódérům ONVIF přidáním ručně nebo pomocí průvodce vyhledáváním systému BVMS.

Po přidání kódéru ONVIF do konfigurace systému BVMS bez připojení k danému kódéru ONVIF, nedojde k přiřazení žádného mapování události. Takový kódér ONVIF můžete aktualizovat využitím mapování události z již přidání kódéru ONVIF stejného výrobce a/nebo modelu.

Mapování události se určuje zvlášť pro každý z následujících zdrojů:

- Kódér ONVIF
- Kamery pro tento kódér ONVIF
- Relé pro tento kódér ONVIF
- Vstupy tohoto kódéru ONVIF

Příklad

U kamery ONVIF dochází k události detekce pohybu. Tato událost spustí událost **Detekován pohyb** v systému BVMS.

Tohoto výsledku dosáhnete konfigurací kamery ONVIF:

- Téma ONVIF (`MotionDetection`)
- Datová položka ONVIF (`motion`)
- Typ dat ONVIF (`boolean`)
- Hodnota dat ONVIF (`true`)

Poznámka: Pouhá konfigurace události **Detekován pohyb** nestačí. Nakonfigurujte také událost **Pohyb se zastavil**. Vždy je nutné nakonfigurovat dvojici událostí.

Importování nebo exportování tabulky mapování

Podle potřeby můžete tabulku mapování exportovat do počítače, kde jste ji vytvořili, a poté ji importovat do jiného počítače, kde požadovaná tabulka mapování není k dispozici.

Odstraňování potíží

Můžete vytvořit soubory s protokolem a vyřešit s nimi případné potíže.

Viz

- *Konfigurace tabulky mapování ONVIF, stránka 248*
- *Povolení logování událostí ONVIF, stránka 388*
- *Stránka Události kódéru ONVIF, stránka 244*

5.6

Odhlášení při nečinnosti

Účel použití

Funkce odhlášení při nečinnosti má chránit klienta Operator Client nebo Configuration Client ve chvílích, kdy není přítomna obsluha nebo správce.

Dobu nečinnosti, po které bude uživatel odhlášen od aplikace Operator Client, lze nastavit pro jednotlivé skupiny uživatelů zvlášť.

V případě klienta Configuration Client není k dispozici žádná skupina uživatelů. Nastavení odhlášení v případě nečinnosti je platné pouze v případě **správce**.

Doba nečinnosti se vynuluje při každé akci uskutečněné pomocí klávesnice, myši nebo klávesnice CCTV. Automatické aktivity klienta Operator Client nemají na tuto dobu vliv. Automatické aktivity klienta Configuration Client, jako je nahrávání firmwaru nebo nastavení iSCSI toto odhlášení při nečinnosti potlačí.

Odhlášení z důvodu nečinnosti můžete nakonfigurovat také pro webového klienta systému BVMS.

Krátce před odhlášením z důvodu nečinnosti se zobrazí dialogové okno upozorňující uživatele, aby provedl nějakou činnost.

Odhlášení z důvodu nečinnosti se zaznamenává do Deníku.

Příklad

Nachází-li se pracovní stanice ve veřejně přístupné oblasti, minimalizuje odhlášení při nečinnosti riziko neoprávněného použití pracovní stanice Operator Client.

Člen skupiny správců by měl být automaticky odhlášen po určité době nečinnosti, zatímco pracovník u pultu (skupina obsluhy) může sledovat video, aniž by systém ovládal, a tudíž pro něj není automatické odhlášení vhodné.

Omezení

Client SDK nepodporuje odhlášení při nečinnosti, což znamená, že činnost uskutečněná v rámci Client SDK nemá vliv na dobu nečinnosti.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*

5.7

Aplikace Operator Client nezávislá na verzi

Pokud chcete využít režim kompatibility, aplikace Operator Client i server Management Server musí být verze 5.5 nebo novější.

Uživatel klienta Operator Client se může úspěšně přihlásit k serveru Management Server se spuštěným softwarem předcházející verze.

Pokud server nabízí novější konfiguraci, než jaká je dostupná v pracovní stanici Operator Client, tato konfigurace se automaticky zkopíruje do pracovní stanice Operator Client. Uživatel má možnost novou konfiguraci stáhnout.

Klient Operator Client připojený k tomuto serveru Management Server bude poskytovat omezenou nabídku funkcí.

Při přihlášení k předchozí verzi serveru Management Server budou dostupné následující funkce spojené se serverem Management Server:

- Uživatelské předvolby
- Spuštění manuálního nahrávání
- Zobrazení stavů zařízení
- Přepnutí stavů relé
- Hledání v Deníku
- Vyhledání událostí není možné.
- Vyhledávání serverů
- Export do vzdáleného umístění

5.7.1

Práce v režimu kompatibility



Tento stav aplikace Operator Client se zobrazí v případě režimu kompatibility.

Ve verzi novější než 5.5 bude aplikace Operator Client pracovat v režimu kompatibility, pokud je verze serveru Management Server nižší než verze aplikace Operator Client.

Ve verzi novější než 10.0 bude aplikace Operator Client pracovat v režimu kompatibility v následujících případech:

- Pomocí aplikace Operator Client není možné připojit všechny komunikační služby.
- Příklad: Server Management Server je v provozu, ale služba WebServiceHost je mimo provoz.

- Došlo ke změnám v rámci komunikačního rozhraní mezi aplikací Operator Client a serverem Management Server

Pouze sémantické změny rozhraní nebo částečné výpadky služeb mohou způsobit, že některé funkce mohou v aplikaci Operator Client chybět.

5.8 Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS.

K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS.

Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

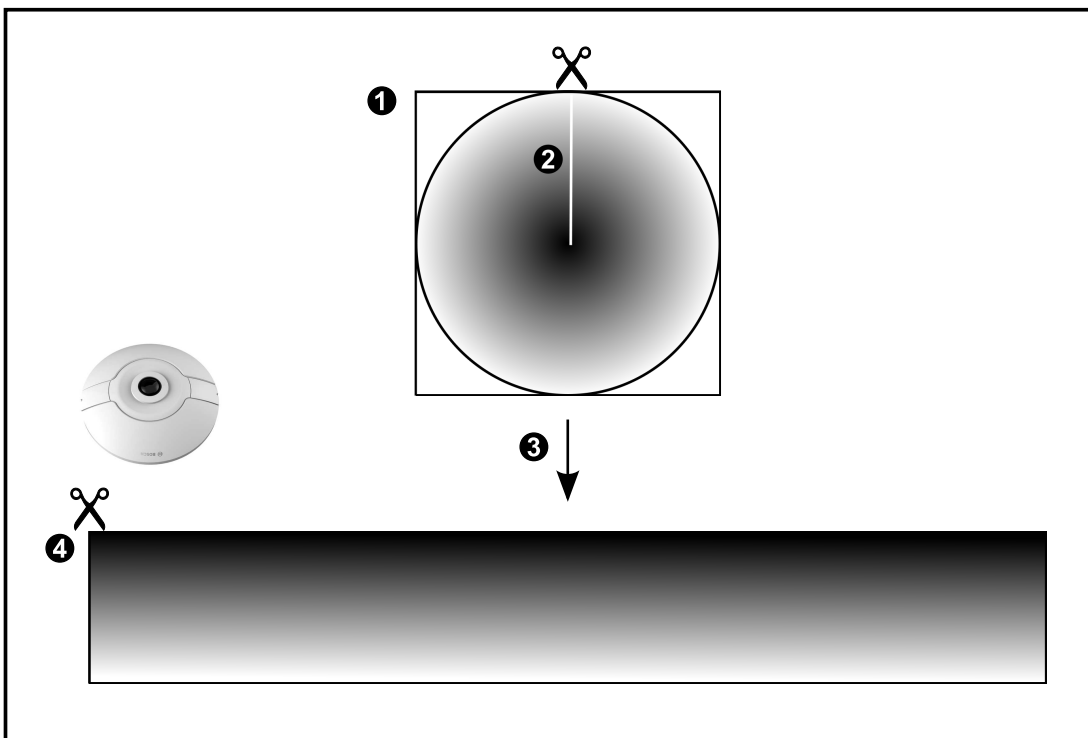
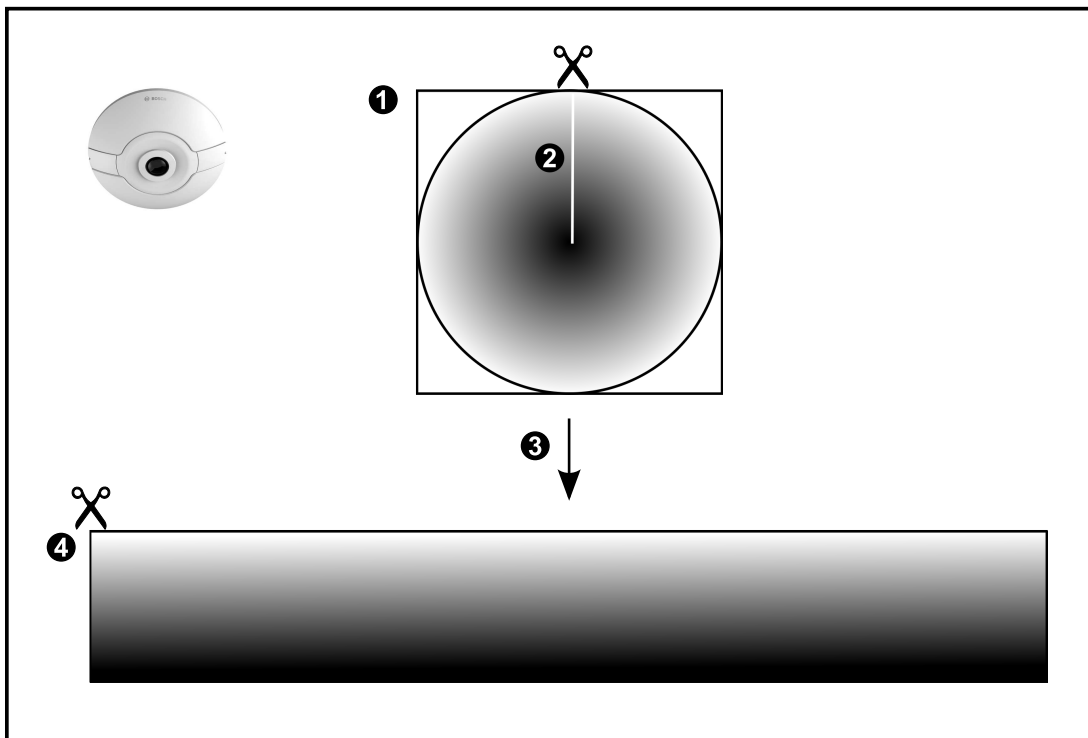
Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

Viz

- *Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů, stránka 307*

5.8.1 360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

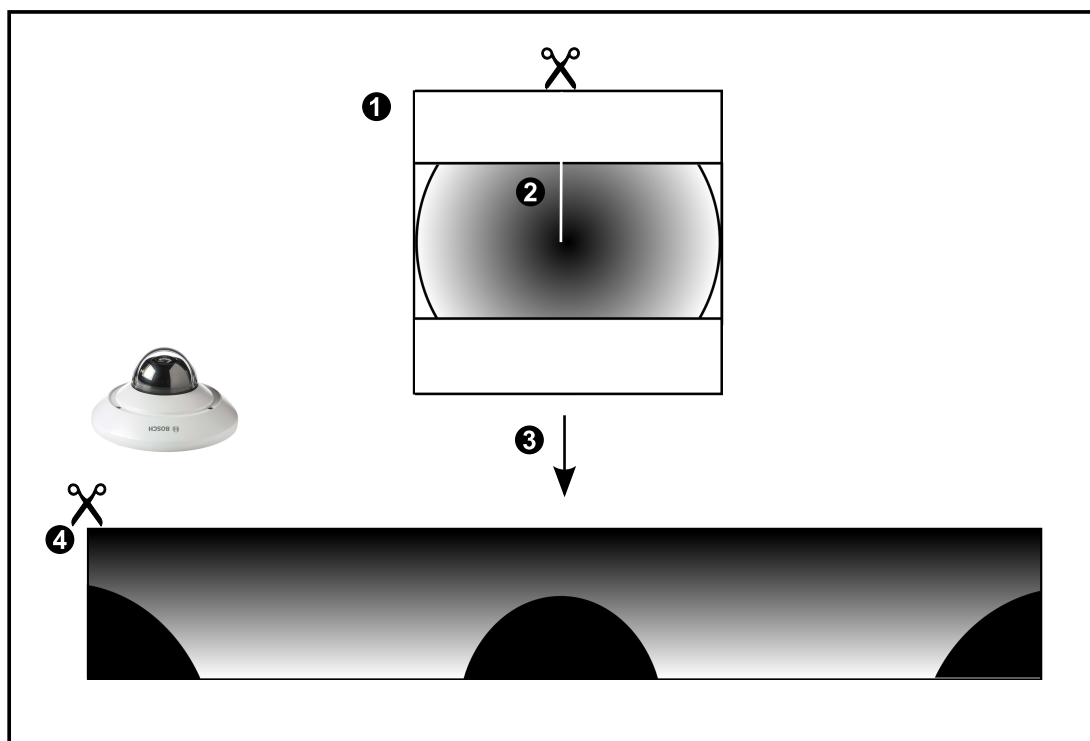
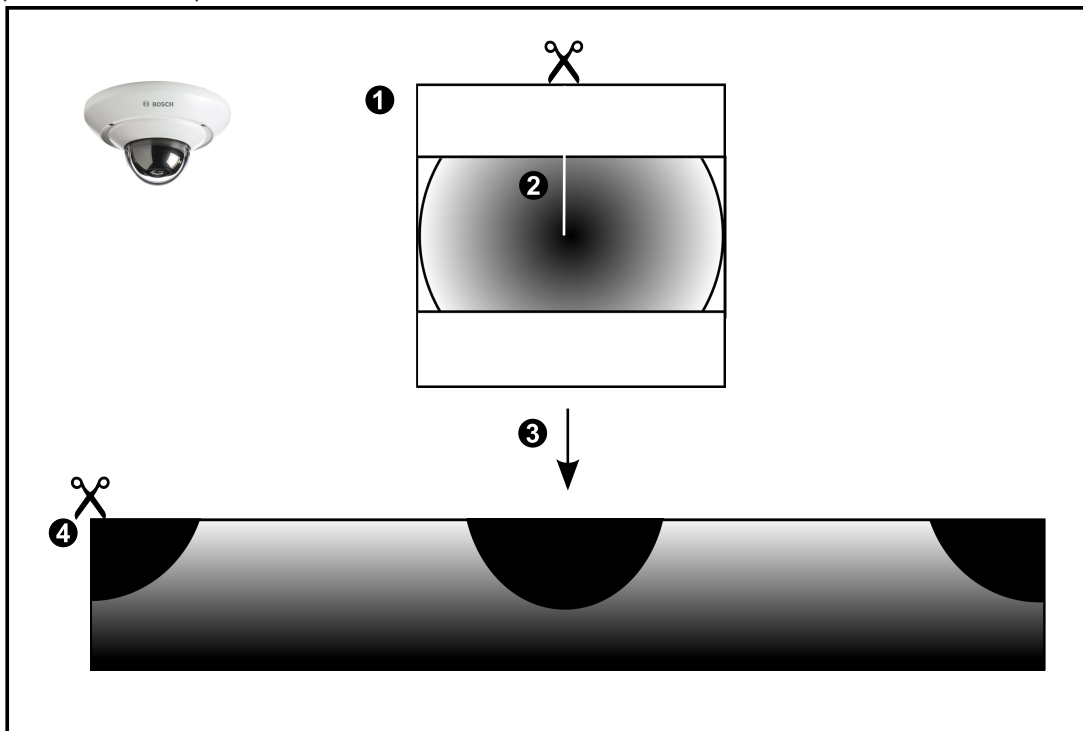


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřížky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

5.8.2

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

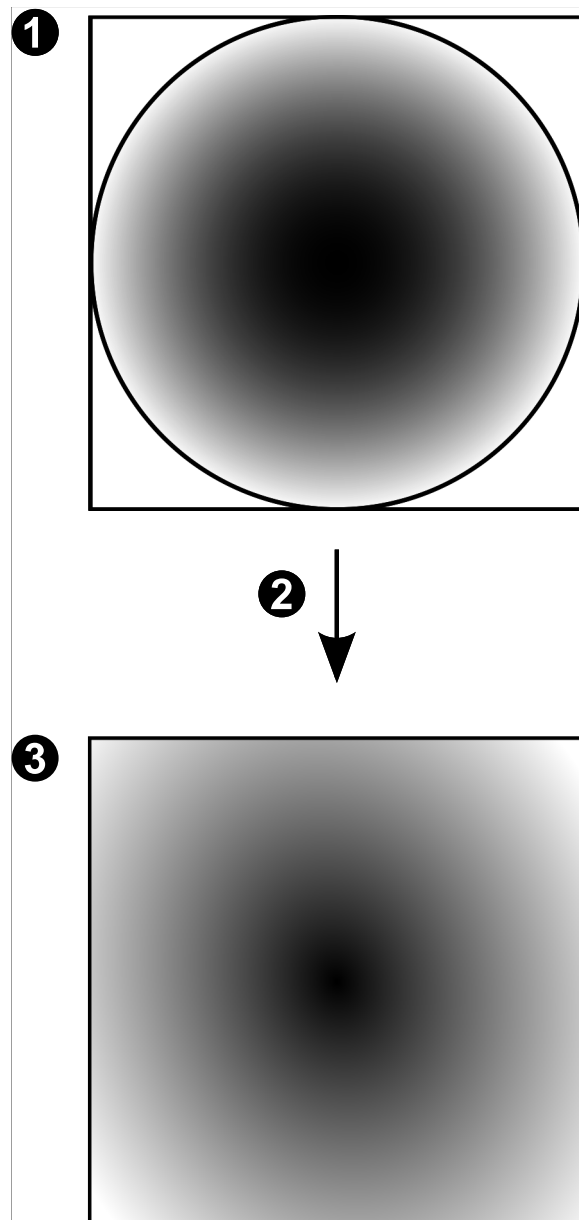


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

5.8.3

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

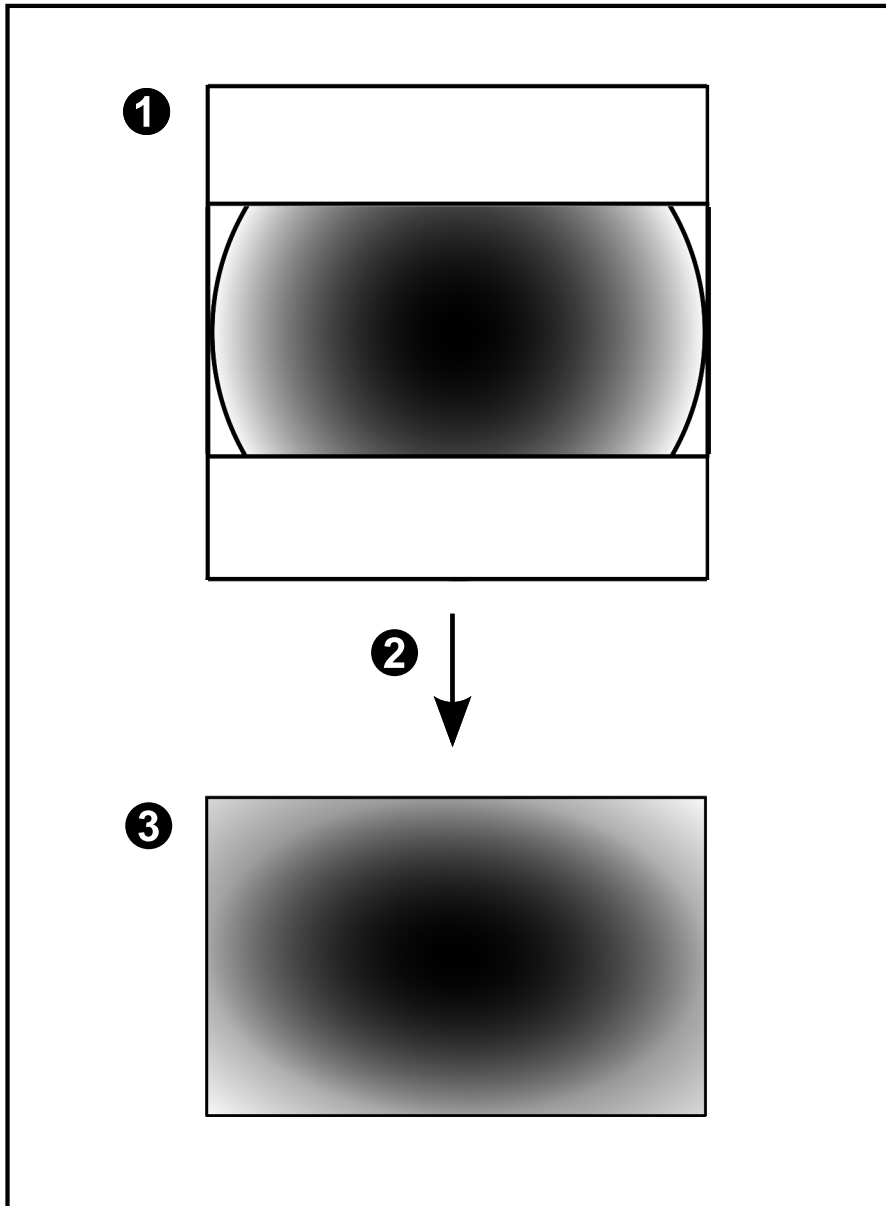


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

5.8.4

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



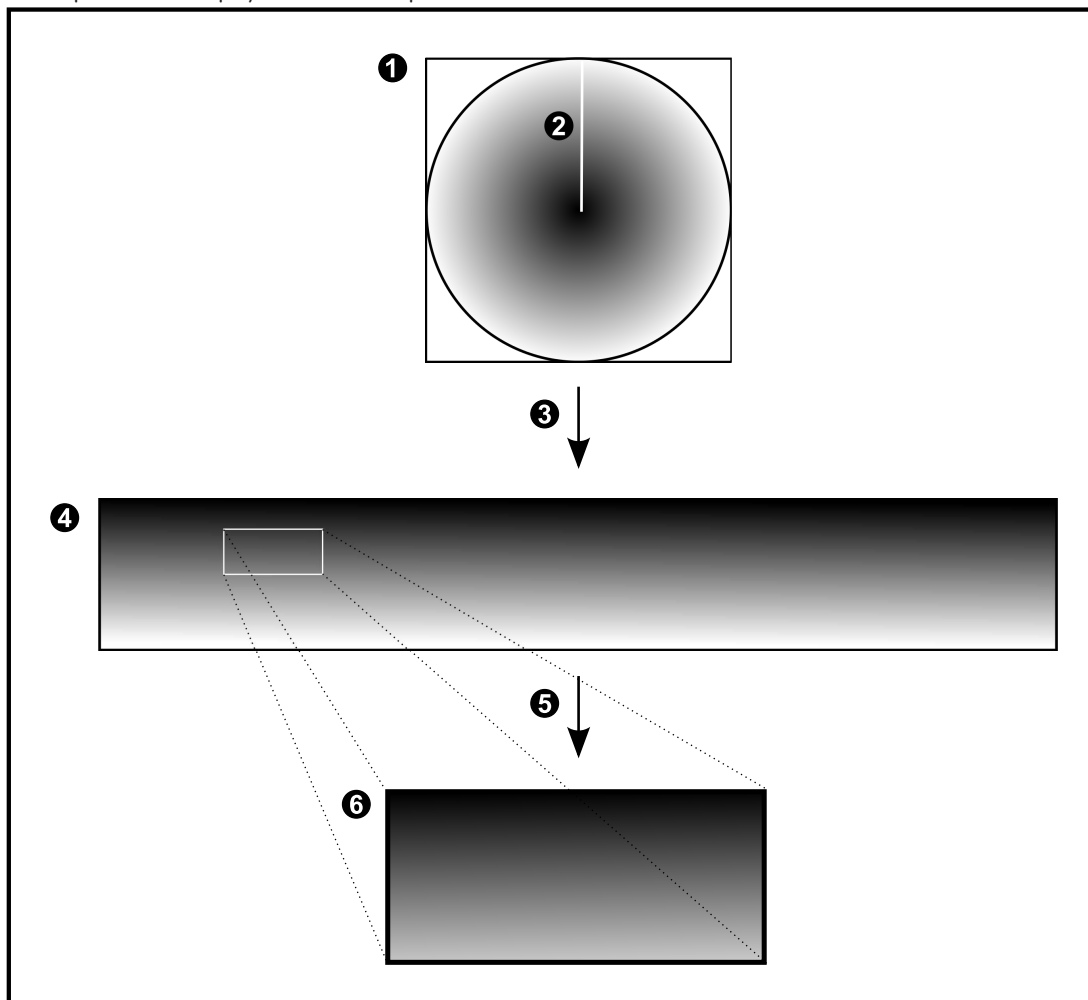
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

5.8.5

Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřížky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

5.9 Tunelování SSH

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH).

Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce. Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace služby SSH také využívá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

Technické aspekty a omezení

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo (Enterprise). Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení (Enterprise).
- Kamery s místním úložištěm nepodporují připojení SSH.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

Poznámka:

Pokud jste během nastavení povolili ověření dle certifikátu TLS, aplikace Operator Client po spuštění ověří certifikát serveru TLS.

- Server SSH kontroluje certifikát pouze při spuštění. Není-li nalezen platný certifikát, server SSH přejde do režimu podobnému režimu spánku. To znamená, že server pokračuje v činnosti, ale neprovádí žádné akce.
- Pokud Operator Client hlásí, že je server v režimu offline, přestože je spuštěna služba, certifikát musí být nahrazen platným certifikátem a služba SSH musí být restartována.
- V případě nahrazení certifikátu je nutné službu SSH restartovat, aby nový certifikát začal platit.
- V souboru protokolu služby SSH můžete zjistit, který certifikát služba SSH používá.

Mapování portů

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.
Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete. Mapování portů BVMS není nutné.

Šifrovaná komunikace

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

5.10 Používání více cest

Systém BVMS poskytuje funkci používání více cest pro systémy s dvoukanalovým řadičem. Používání více cest je metoda s odolností proti poruchám, která pomocí záložního síťového připojení definuje více než jednu fyzickou cestu mezi kamerou a jejími paměťovými zařízeními iSCSI. Při použití více cest lze videodata nahrávat a přehrávat i v případě selhání řadiče iSCSI.

Požadavky a omezení

- Je nainstalována jednotka iSCSI s dvoukanalovým řadičem NetApp E2800.
- Firmware verze 6.43 umožňuje zařízením nahrávajícím do řadiče E2800 použití alternativní cesty.
- Jsou povoleny systémy VRM 3.71 ke sledování a protokolování zařízení s použitím více cest.

- Pro každý řadič jsou nakonfigurovány dva fyzické porty iSCSI: buď 2×2 RJ45, nebo 2×2 optické.
- K dosažení plného výkonu musí být rychlost spojení 10 Gbit/s.
- Duální simplexní režim použitý v řadiči E2700 již není podporován.

Podrobné informace o instalaci plně duplexního řadiče DSA E2800 naleznete v instalační příručce k řadiči DSA E-Series E2800.

5.11 Propojení Open ID Connect (OIDC) a zprostředkovatel identity (IdP)

BVMS podporuje ověřování prostřednictvím služby externího poskytovatele oprávnění. Při použití propojení Open ID Connect (OIDC) se ověřování zpracovává přes předem nakonfigurovaného Identity provider (IdP). Systém BVMS se současně zaměřuje na úlohu oprávnění.

Tento postup je vhodný pro velké skupiny podniků, které nemají zájem spravovat samostatně jednotlivé uživatele. Když skupiny uživatelů namapujete na skupiny IdP, bude uživatelům udělován přístup na základě jejich požadavků.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 335*

5.12 Rozpoznávání registračních značek

Nejnovější kamery s technologií Intelligent Video Analytics (IVA) Pro podporují rozpoznávání poznávacích značek.

Aby bylo možné funkci rozpoznávání registračních značek používat, je třeba do kamery nainstalovat vyhrazenou licenci. Licenci není nutné aktivovat v systému BVMS.

Podle nainstalované licence kamera poskytne pouze údaje na registrační značce a kód země, nebo i typ vozidla, výrobce vozidla a model vozidla.

Na webové stránce kamery je třeba nakonfigurovat nastavení LPR.

V aplikaci BVMS Configuration Client můžete nakonfigurovat příslušné události a poplachy pro detekované registrační značky a můžete vyhledat detekované registrační značky v deníku.



Upozornění!

Při události LPR nelze do záznamu přidat textová data.



Upozornění!

Když vozidlo projíždí, kamera vyžaduje k detekci registrační značky až 3 sekundy. Poté systém BVMS vytvoří událost LPR s příslušným časovým razítkem.

Vzhledem k tomuto zpoždění detekce je při konfiguraci nastavení nahrávání pro kameru nutné nakonfigurovat předběžný poplach s dobou minimálně 5 sekund.

Viz

- *Stránka Události, stránka 312*
- *Stránka Poplachy, stránka 317*
- *Stránka rozpoznávání registračních značek, stránka 265*

5.12.1 Konfigurace seznamů registračních značek

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Konfigurace seznamů SPZ...** > dialogové okno **Konfigurace seznamů SPZ**

Viz

- *Dialogové okno Konfigurace seznamů registračních značek (nabídka Nástroje), stránka 111*


5.12.2**Výběr ověřovacích kritérií registračních značek**

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Možnosti...** > dialogové okno **Možnosti** > **Ověření SPZ**

Viz

- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*

5.12.3**Přiřazování oprávnění ke správě registračních značek skupinám uživatelů**

Hlavní okno > karta **Skupiny uživatelů** > **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora** > **Správa SPZ**

Viz

- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*

6 Podporovaný hardware



Upozornění!

Nepřipojujte zařízení k více než jednomu systému BVMS! To může vést k přerušení nahrávání a dalším nežádoucím následkům.

K aplikaci BVMS můžete připojit následující hardware:

- Mobilní videoklienty, jako jsou zařízení iPhone nebo iPad, prostřednictvím služby DynDNS
- Různé IP kamery. Kodéry a kamery ONVIF (pouze pro živý obraz nebo prostřednictvím zařízení Video Streaming Gateway)
Připojené přes síť
- Kodéry pouze pro živý obraz s místním úložištěm
Připojené přes síť
- Úložná zařízení iSCSI
Připojené přes síť
- Analogové kamery
Připojeno ke kodérům,
- Dekodéry
Připojené přes síť
- Monitory
Připojené k dekodéru, matici Allegiant, klientské pracovní stanici systému BVMS
- Matice Allegiant (verze firmwaru: 8.75 nebo vyšší, verze MCS: 2.80 nebo vyšší)
Připojená k portu COM počítače s modulem Management Server nebo ke vzdálenému počítači a kodéru IP v síti.
- Klávesnice KBD-Universal XF
Připojená k portu USB BVMS pracovní stanice.
- Klávesnice IntuiKey
Připojený k portu COM pracovní stanice systému BVMS (verze firmwaru: 1.82 nebo vyšší) nebo k hardwarovému dekodéru (VIP XD).
Pokud připojíte klávesnici k pracovní stanici, uživatel může pomocí klávesnice ovládat celý systém. Připojíte-li klávesnici k dekodéru VIP XD, uživatel může pomocí klávesnice ovládat pouze monitory.
- E-mailový server SMTP
Připojené přes síť
- POS
Připojené přes síť
- Bankomat
Připojené přes síť
- Zařízení pro monitorování sítě
Připojené přes síť
- moduly vstupů a výstupů
Připojené přes síť
Podporována jsou pouze zařízení ADAM.

Všechna zařízení připojená přes síť jsou připojena k přepínači. Počítače s aplikací BVMS jsou také připojené k tomuto zařízení.

6.1 Instalace hardwaru

BVMS podporuje tyto hardwarové komponenty:

- Klávesnice KBD-Universal XF

- Klávesnice IntuiKey
 - Matice Allegiant s kamerami a monitorem: Připojená k portu COM některého z počítačů v síti a kodérům IP připojeným k síti
 - Kodéry s analogovými kamerami
 - Kodéry s místním úložištěm
 - Kamery IP a systémy AutoDome IP
 - Monitory připojené k dekodéru (může se jednat o skupiny monitorů pro zpracování poplachů)
 - Systémy digitálních videorekordérů s kamerami
 - Bankomaty / pokladní terminály
 - Moduly vstupů a výstupů
- Podporována jsou pouze zařízení ADAM.

6.2 Instalace klávesnice KBD Universal XF



Upozornění!

Prostudujte si příručku s pokyny dodanou s klávesnicí KBD-Universal XF, která je k dispozici v online produktovém katalogu.

Další informace

Další informace, software ke stažení a dokumentaci naleznete na internetových stránkách

www.iqsight.com a na stránce příslušného produktu.

K aplikaci BVMS můžete připojit následující hardware:

- Mobilní videoklienty, jako jsou zařízení iPhone nebo iPad, prostřednictvím služby DynDNS
- Různé IP kamery. Kodéry a kamery ONVIF (pouze pro živý obraz nebo prostřednictvím zařízení Video Streaming Gateway)
 - Připojené přes síť
- Kodéry pouze pro živý obraz s místním úložištěm
 - Připojené přes síť
- Úložná zařízení iSCSI
 - Připojené přes síť
- Analogové kamery
 - Připojeno ke kodérům,
- Dekodéry
 - Připojené přes síť
- Monitory
 - Připojené k dekodéru, matici Allegiant, klientské pracovní stanici systému BVMS
- Matice Allegiant (verze firmwaru: 8.75 nebo vyšší, verze MCS: 2.80 nebo vyšší)
 - Připojená k portu COM počítače s modulem Management Server nebo ke vzdálenému počítači a kodéru IP v síti.

6.3 Připojení klávesnice IntuiKey k systému BVMS

V této kapitole jsou uvedeny informace o konfiguraci klávesnice IntuiKey.

6.3.1 Možnosti připojení klávesnice IntuiKey

Klávesnici IntuiKey lze připojit k portu COM pracovní stanice se systémem BVMS (scénář 1) nebo k hardwarovému dekodéru (např. VIP XD, scénář 2).

Pokud připojíte klávesnici k pracovní stanici se systémem BVMS, můžete ovládat celý systém. Pokud připojíte klávesnici k dekodéru, můžete ovládat pouze analogové monitory systému.

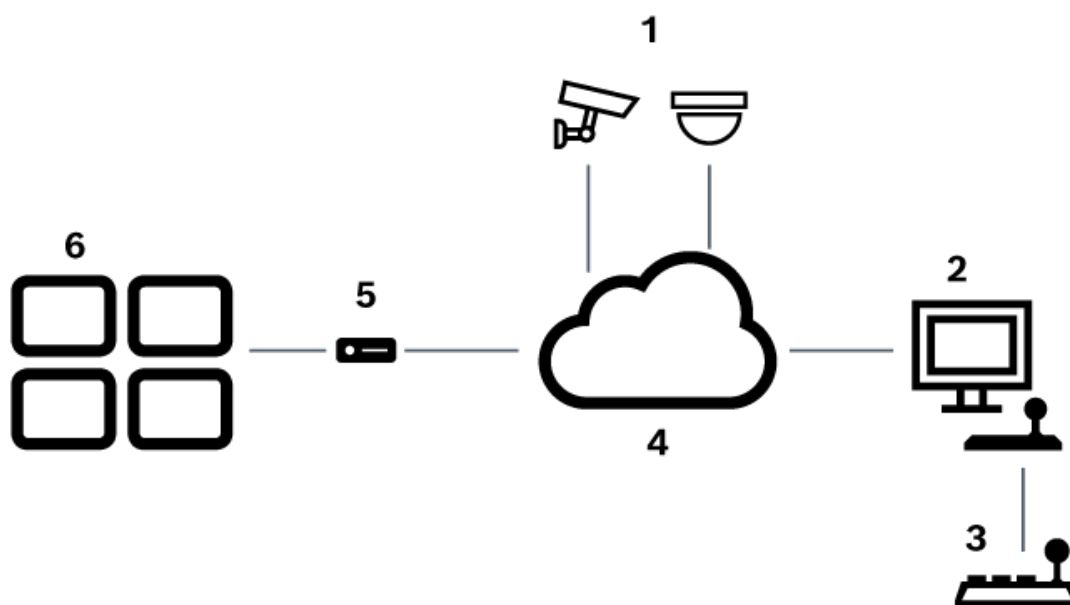
Pokud připojíte klávesnici k aplikaci Enterprise Operator Client, můžete ovládat kamery určité instalace softwaru Management Server tak, že nejprve stisknete klávesu serveru a zadáte číslo tohoto serveru a poté zadáte číslo kamery.



Upozornění!

K připojení klávesnice IntuiKey k pracovní stanici se systémem BVMS použijte předepsaný kabel. K připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru VIP XD je zapotřebí kabel, který propojí sériový port COM klávesnice se sériovým rozhraním dekodéru. Pokyny k propojení naleznete v části [Připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru, stránka 56](#).

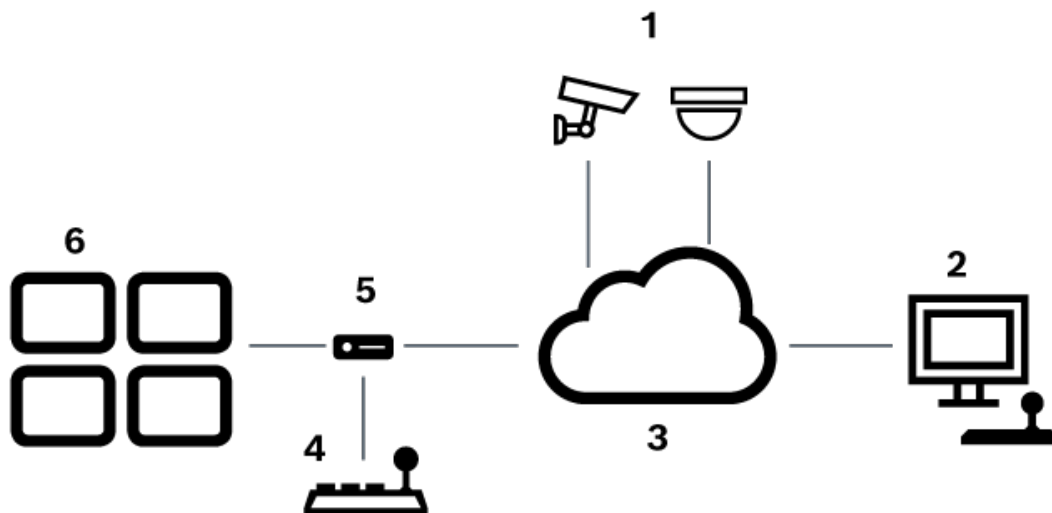
Klávesnice IntuiKey připojená k pracovní stanici se systémem BVMS



Vyobrazení 6.1: Scénář 1: Klávesnice IntuiKey připojená k pracovní stanici systému BVMS

1	Různé kamery připojené k síti přes kodéry
2	Pracovní stanice se systémem BVMS
3	Klávesnice IntuiKey
4	Síť systému BVMS
5	Dekodér
6	Monitory

Klávesnice IntuiKey připojená k dekodéru



Vyobrazení 6.2: Scénář 2: Klávesnice IntuiKey připojená k dekodéru

1	Různé kamery připojené k síti přes kodéry
2	Pracovní stanice se systémem BVMS
3	Síť systému BVMS
4	Klávesnice IntuiKey
5	Dekodér
6	Monitory

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných oknech:

- [Stránka Přřadit klávesnici, stránka 159](#)

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných pokynech po jednotlivých krocích:

- [Konfigurace klávesnice IntuiKey \(stránka nastavení\) \(pracovní stanice\), stránka 141](#)
- [Konfigurace klávesnice IntuiKey \(dekodér\), stránka 148](#)
- [Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí IntuiKey, stránka 149](#)

Viz

- [Stránka Přřadit klávesnici, stránka 159](#)

6.3.2

Připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru

Konfigurace dekodéru

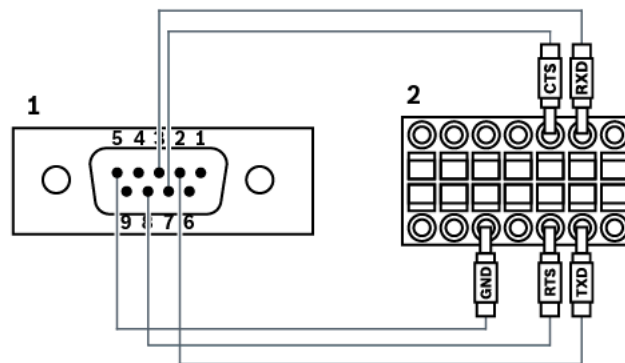
Podrobnější informace obsahuje [Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí IntuiKey, stránka 149](#).

Propojení portu COM a dekodéru VIP XD

Následující tabulka obsahuje přehled propojení adaptéru RS232 a sériového rozhraní dekodéru VIP XD:

Adaptér RS232	Sériové rozhraní dekodéru VIP XD
1	
2	TX
3	RX
4	
5	Zem
6	
7	CTS
8	RTS
9	

Na následujícím obrázku jsou zobrazeny vývody standardního adaptéru RS232 (1) a adaptéru sériového rozhraní dekodéru (2):



6.3.3

Aktualizace firmwaru klávesnice IntuiKey

1. Na libovolném počítači nainstalujte klávesnici IntuiKey.
2. Spustíte nástroj k aktualizaci firmwaru IntuiKey Firmware Upgrade Utility.
3. Klávesnici připojte k tomuto počítači správným sériovým kabelem (nemáte-li takový kabel k dispozici, obraťte se na podporu).
4. Na klávesnici stiskněte programovatelnou klávesu Keyboard Control a pak Firmware Upgrade.
5. Zadejte heslo: Stiskněte současně klávesy 0 a 1.
Klávesnice bude v režimu spouštěcího zavaděče.
6. Na počítači klepněte na možnost Browse a vyberte soubor s firmwarem, například kbd.s20.
7. Nastavte port COM.
8. Klepnutím na tlačítko Download stáhněte firmware.
Na displeji klávesnice se zobrazí zpráva Programming.
Nyní nesmíte stisknout klávesu Clr. V opačném případě nebude možné klávesnici po restartování používat (viz níže uvedené Upozornění).
9. Klepněte na možnost Browse a vyberte jazyk, například 8900_EN_..82.s20
Na displeji klávesnice se zobrazí zpráva Programming.

10. Ukončete nástroj k aktualizaci firmwaru IntuiKey Firmware Upgrade Utility.
11. Stisknutím klávesy Clr na klávesnici ukončete aktualizaci.
Klávesnice se restartuje. Počkejte několik sekund, dokud se nezobrazí nabídka pro výběr jazyka klávesnice.
12. Programovatelnou klávesou vyberte požadovaný jazyk.
Zobrazí se výchozí počáteční obrazovka.



Upozornění!

Chcete-li spustit režim spouštěcího zavaděče přímo, odpojte napájení od klávesnice, stiskněte současně klávesy 0 a 1, znovu připojte napájení a pak klávesy 0 a 1 uvolněte.

6.4

Připojení maticového přepínače Allegiant k systému BVMS

Rozhraní matice BVMSAllegiant poskytuje nepřetržitý přístup ke kamerám analogové matice v rozhraní aplikace Operator Client. Kamery systému Allegiant se zobrazí téměř identickým způsobem jako kamery IP. Jediným rozdílem je malý symbol mřížky na kameře, který informuje, že se jedná o kameru systému Allegiant. Kamery můžete zobrazit pomocí stejných úloh, které se používají pro kamery IP. Jsou obsaženy v logickém stromu i na mapách stanovišť a uživatelé je mohou přidat do svých stromů oblíbených položek. V okně pro zobrazení videodat je podporováno ovládání kamer PTZ připojených k systému Allegiant. Obraz z kamer systému Allegiant lze snadno zobrazit na monitorech připojených k dekodérům IP.

Systém BVMS poskytuje rozhraní pro maticový přepínač pomocí aplikace Allegiant MCS (Master Control Software). Aplikace MCS je v tomto případě spuštěna skrytě na pozadí. Tento software poskytuje účinné, událostmi řízené rozhraní se systémem Allegiant. Zajišťuje rychlou odezvu na událost v reálném čase ze systému Allegiant do systému BVMS. Pokud například vadný koaxiální kabel způsobí ztrátu videosignálu v systému Allegiant, je okamžitě odesláno oznámení do systému BVMS. Můžete také naprogramovat systém BVMS, aby reagoval na poplachy systému Allegiant.

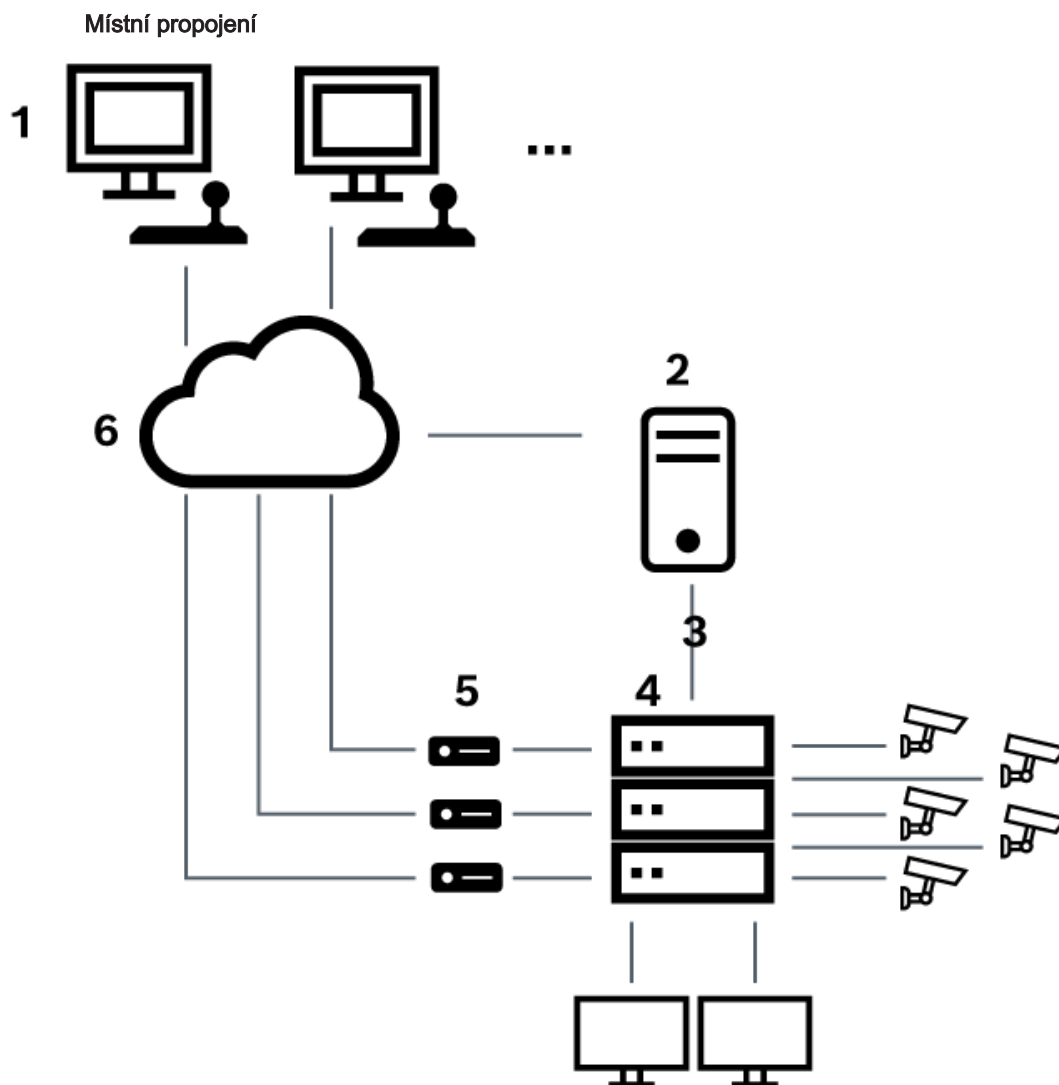
6.4.1

Přehled propojení se systémy Allegiant

Chcete-li propojit systém BVMS a maticový přepínací systém Allegiant, nakonfigurujte řídicí kanál mezi systémem BVMS a maticí Allegiant.

K dispozici jsou dvě možnosti:

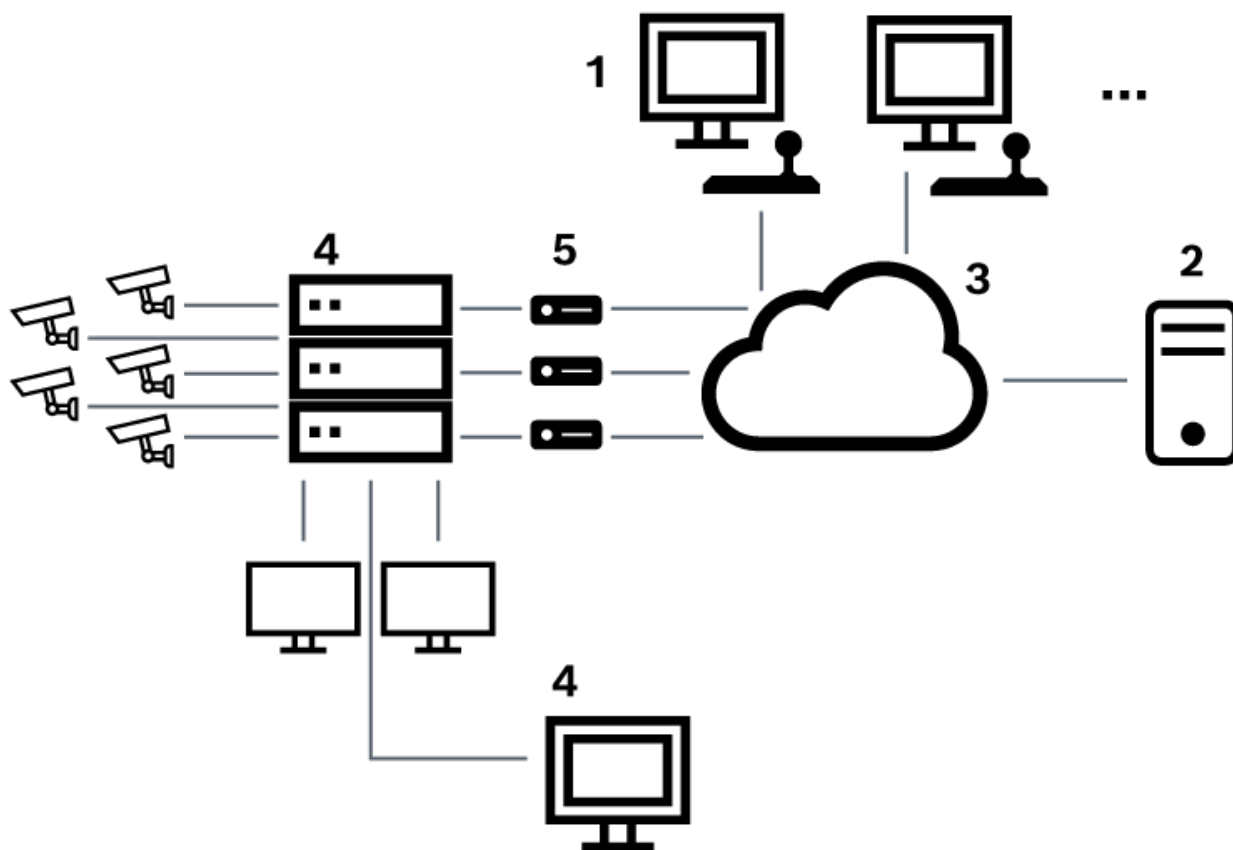
- Místní propojení
Matici Allegiant ovládá server Management Server.
- Vzdálené propojení
Matici Allegiant ovládá počítač vyhrazený pro systém Allegiant a připojený k síti.



Vyobrazení 6.3: Místní připojení systému BVMS k maticovému přepínači Allegiant

1	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
2	Management Server se softwarem Master Control Software
3	Propojení RS-232
4	matice Allegiant
5	Kodéry
6	Síť

Vzdálené propojení



Vyobrazení 6.4: Vzdálené připojení systému BVMS k maticovému přepínači Allegiant

1	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
2	Management Server se softwarem Master Control Software
3	Síť
4	Počítač se systémem Allegiant se softwarem Master Control Software
5	Propojení RS-232
6	Kodéry
7	matice Allegiant

6.4.2

Konfigurace řídicího kanálu

Při konfiguraci řídicího kanálu proveďte následující úlohy:

- Kabeláž
- Instalace softwaru
- Vytvoření konfiguračního souboru systému Allegiant
- Přidání matice Allegiant do systému BVMS

- Konfigurace uživatelských jmen

Kabeláž

Při konfiguraci řídicího kanálu mezi systémem BVMS a maticí Allegiant propojte jeden počítač přes sériový port RS-232 s portem konzoly systému Allegiant (k propojení použijte předepsaný kabel). Může se jednat o počítač s modulem BVMS Management Server nebo libovolný jiný počítač v síti.

Instalace softwaru Allegiant Master Control Software

1. Pokud je spuštěna služba Management Server, ukončete ji (**Start > Ovládací panely > Služby >** klikněte pravým tlačítkem myši na příkaz BVMS Management Server > **Zastavit**)
2. Nainstalujte software Allegiant Master Control Software do počítače s modulem Management Server a do počítače se systémem Allegiant (pokud existuje).
3. Na vzdáleném počítači se systémem Allegiant nakonfigurujte spuštění programu Allegiant Network Host (Id_alghw.exe) při spuštění počítače. Ten spustí nezbytné služby systému Allegiant umožňující dalším počítačům v síti přistupovat k systému Allegiant. Software je spuštěn skrytě. K tomuto počítači nemusí být připojen hardwarový klíč.
Chcete-li spouštět službu automaticky po spuštění počítače, zkopírujte v počítači odkaz na soubor Id_alghw.exe do složky Po spuštění.

Vytvoření konfiguračního souboru systému Allegiant

1. Pomocí softwaru Allegiant Master Control Software vytvořte konfigurační soubor systému Allegiant, který popisuje počítač připojený k matici Allegiant. Pro tuto úlohu je vyžadován hardwarový klíč Master Control.
2. V nabídce Transfer klikněte na příkaz Communication Setup. V seznamu Current Host zadejte název DNS počítače připojeného k matici Allegiant a parametry sériového portu (číslo portu COM, přenosovou rychlost atd.) použitého k připojení k systému Allegiant. Tím umožníte softwaru Master Control Software v počítači s modulem Management Server nebo v jiném počítači komunikovat online se systémem Allegiant. Pokud se to nezdaří, přesvědčte se, zda je v počítači připojeném k matici Allegiant spuštěn software Master Control Software nebo program Allegiant Network Host a zda konfigurace zabezpečení sítě umožňuje vzdálený přístup k tomuto počítači.
3. V nabídce Transfer klikněte na příkaz Upload. Vyberte všechny tabulky a klikněte na tlačítko Upload. Chcete-li uložit konfigurační soubor, zvolte adresář.
4. Ukončete software Master Control Software.

Přidání matice Allegiant do systému BVMS

1. Spustěte službu BVMS Management Server a aplikaci Configuration Client a pak přidejte zařízení Allegiant přidáním tohoto konfiguračního souboru (podrobné pokyny po jednotlivých krocích naleznete v tématu Přidání zařízení).
2. Ujistěte se, že konfigurační soubor Allegiant Master Control Software použitý v systému BVMS odpovídá aktuální konfiguraci systému Allegiant.
Systém BVMS spouští požadované součásti Software Master Control Software skrytě na pozadí.

Konfigurace uživatelského jména pro přihlášení ke službám systému Allegiant

Pokud je matice Allegiant připojena k počítači v síti a nikoliv k počítači s modulem Management Server, zajistěte, aby se služby systému Allegiant v tomto počítači a v počítači s modulem Management Server přihlašovaly pomocí stejného uživatelského účtu. Tento uživatel musí být členem skupiny správců.

Další poznámky v dokumentaci

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných oknech:

- [Stránka Maticové Přepínače, stránka 137](#)

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných pokynech po jednotlivých krocích:

- [Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138](#)

Viz

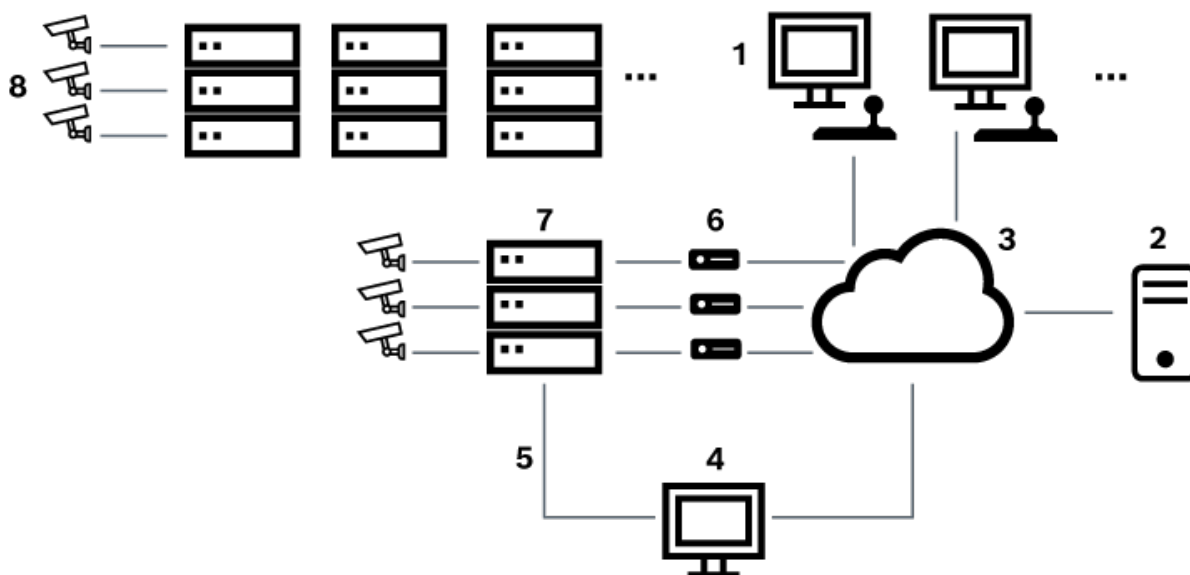
– *Stránka Maticové Přepínače, stránka 137*

6.4.3

Koncept satelitního systému Allegiant

Maticový přepínač Allegiant umožňuje vzájemné spojení více systémů Allegiant pomocí satelitní koncepce. V takovém případě se může více systémů Allegiant jevit v systému BVMS jako jeden rozsáhlý systém, který poskytuje přístup ke všem kamerám ve všech systémech.

V satelitním systému Allegiant jsou výstupy pro monitory podřízeného systému Allegiant propojeny s videovstupy řídicího systému Allegiant. Toto propojení se nazývá přenosová propojovací linka. Navíc je mezi řídicím a podřízeným systémem vytvořen řídicí kanál. Když je řídicím systémem Allegiant požadována kamera z podřízeného systému Allegiant, je do podřízeného systému odeslán příkaz dávající pokyn k přepnutí videosignálu z požadované kamery do přenosové propojovací linky. Současně řídicí systém Allegiant přepne vstup přenosové propojovací linky na požadovaný výstup pro monitor řídicího systému Allegiant. Tím je dokončeno propojení pro přenos videosignálu z požadované kamery podřízeného systému do požadovaného monitoru nadřízeného systému.



Vyobrazení 6.5: Systém Allegiant rozšířený satelitními přepínači

1	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
2	Management Server se softwarem Master Control Software
3	Síť
4	Počítač se systémem Allegiant se softwarem Master Control Software
5	Propojení RS-232
6	Kodéry
7	matice Allegiant
8	Satelitní matice Allegiant

Satelitní koncepci lze použít tak, že systém Allegiant může být řídicím i podřízeným systémem. Tímto způsobem může každý systém Allegiant zobrazovat obraz z kamer z ostatních systémů Allegiant. Je pouze nutné propojit přenosové propojovací linky a řídicí linky v obou směrech a řádně nakonfigurovat tabulky systémů Allegiant.

Koncepce může být dále rozšiřována, prakticky bez omezení, na více systémů Allegiant. Systém Allegiant může mít mnoho podřízených systémů a může být podřízeným systémem mnoha nadřízených systémů. Naprogramováním tabulek systémů Allegiant můžete uživatelům povolit nebo znemožnit přístup k zobrazení obrazů z kamer podle zásad stanoviště.

6.5 Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS

Používání příkazů CCL je popsáno v uživatelské příručce pro jazyk CCL. Tato příručka je k dispozici v online produktovém katalogu v části dokumentace k jednotlivým maticím LTC Allegiant.

Podporované příkazy	Popis	Poznámky	Formátovat
Přepínání/sekvence			
LCM	Přepnutí logické kamery na monitor	Příkazy LCM, LCM+ a LCM- jsou ekvivalentní.	LCM (logical camera#) (logical monitor#)
LCMP	Přepnutí logické kamery na monitor s vyvoláním přednastavené polohy		LCMP (logical camera#) (logical monitor#) (pre-position#)
MON+CAM	Přepnutí logické kamery na monitor		MON+CAM (logical monitor#) (logical camera#)
MON-RUN	Spuštění sekvence podle čísel monitorů		MON-RUN (monitor#)
MON-HOLD	Pozastavení sekvence podle čísel monitorů		MON-HOLD (monitor#)
MON-PREV	Krok zpět v sekvenci podle čísel monitorů		MON-PREV (monitor#)
MON-NEXT	Krok vpřed v sekvenci podle čísel monitorů		MON-NEXT (monitor#)
SEQ-REQ	Načtení sekvence podle čísel monitorů		SEQ-REQ (sequence#) (monitor#)
SEQ-ULD	Uvolnění sekvence podle čísel monitorů		SEQ-ULD (monitor#)
Přijímač/budič			
R/C	Základní řídicí příkazy	Příkazy REMOTE-ACTION a REMOTE-TGL jsou ekvivalentní.	R/C (logical camera#) (OpCode#) (Data) – (OpCode#) a (Data) podle uživatelské příručky Allegiant
PREPOS-SET	Nastavení přednastavené polohy		PREPOS-SET (logical camera#) (pre-position#)
PREPOS	Vyvolání přednastavené polohy		PREPOS (logical camera#) (pre-position#)
AUX-ON	Zapnout pomocný spouštěč		AUX-ON (logical camera#) (auxiliary#)

Podporované příkazy	Popis	Poznámky	Formátovat
Přepínání/sekvence			
AUX-OFF	Vypnout pomocný spouštěč.		AUX-OFF (logical camera#) (auxiliary#)
VARSPPEED_PTZ	Řídící příkazy pro ovládání proměnné rychlosti		VARSPPEED_PTZ [logical camera #] [pan speed] [tilt speed] [zoom speed] [function code]
Poplach		Slouží k ovládání virtuálních vstupů. Například příkaz „+alarm 1“ uzavře virtuální vstup 1 a příkaz „-alarm 1“ otevře virtuální vstup 1.	
+ALARM	Otevírá virtuální vstup v systému BVMS.		+ALARM (ALARM#)
-ALARM	Zavírá virtuální vstup v systému BVMS.		-ALARM (alarm#)
Systém			
TC8x00>HEX	Přepnutí do hexadecimálního režimu		HEX
TC8x00>DECIMAL	Přepnutí do decimálního režimu		DECIMAL

7 Začínáme

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS.

7.1 Instalace softwarových modulů



Upozornění!

Nainstalujte jednotlivé softwarové moduly do počítačů, které mají být pro tyto moduly použity.

Postup instalace:

Před spuštěním nastavení systému BVMS zavřete aplikaci Configuration Client.

1. Spustíte soubor Setup.exe, nebo zahajete instalaci systému BVMS z úvodní obrazovky.
2. V dalším dialogovém okně vyberte moduly, které se mají nainstalovat do počítače.
3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

7.2 Použití průvodce konfigurací

Účelem Config Wizard je rychlá a snadná konfigurace menších systémů. Config Wizard usnadňuje konfiguraci systému včetně systémů VRM a iSCSI, kamer, profilů nahrávání a skupin uživatelů.

Systémy iSCSI je nutné přidat ručně při standardní instalaci softwaru.

Uživatelské skupiny a příslušná oprávnění se konfigurují automaticky. Můžete přidávat a odebírat uživatele a nastavovat jejich hesla.

Config Wizard má přístup pouze k Management Server v místním počítači.

Aktivní konfiguraci si můžete uložit jako zálohu a později ji znovu naimportovat. Importovanou konfiguraci lze následně změnit.

Config Wizard automaticky přidá místní zařízení VRM při standardní instalaci softwaru i v rámci DIVAR IP.

U zařízení DIVAR IP proběhne přidání místního zařízení iSCSI automaticky, není-li již dostupné.



Upozornění!

Pokud chcete v systému použít dekodéry, ověřte, zda všechny kodéry používají stejné heslo k úrovni oprávnění user.

Spuštění aplikace Config Wizard:

- ▶ Klepněte na možnosti **Start > Všechny programy > BVMS > Config Wizard**.
Otevře se stránka Welcome.

Stránka Welcome

Welcome

Config Wizard helps you set up your BVMS quickly.

The following prerequisites must be fulfilled:

- The cameras and other network devices must have invariable IP addresses (either by using fixed IP addresses or by using static DHCP assignment).
- For cameras and other network devices to be added you must know whether they are connected to the local subnet or to other subnets.
- You need the IP addresses of storage devices that you want to add.

Config Wizard has been initialized successfully. License is valid. Further steps can be performed.

Restrictions of Config Wizard

- Config Wizard is intended for configuring a VMS where Management Server and VRM run on the same computer.
- If licenses are missing, Config Wizard allows you to save the new configuration.
- Config Wizard can only detect the following device types in the network: video encoder, video decoder and DVR.
- Storage to be added must be ready for recording. This means the device must have at least one formatted LUN. Use Configuration Client for configuring storage devices and formatting their LUNs.
- Config Wizard does not support adding Bosch DSA E-Series storage devices to the configuration.

About Config Wizard

BVMS - Config Wizard 11.1
Build 11.1.0.74

All rights reserved. Patents pending. Warning: Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law. Portions of BVMS use MS Windows Media Technologies (c) by Microsoft Corp.

[Open Source Licenses](#)

Next

► Pokračujte klepnutím na tlačítko **Next**.

Stránka Basic

Latest saved configuration

Devices and services included in the latest saved configuration

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.30.11.39	AUTODOME IP starlight		Live Only
172.31.23.168	DINION IP ultra 8000 MF		Live Only
172.31.20.20	E-Series Storages		
172.30.11.237	MIC IP starlight 7000i		Live Only
Internal	Monitor group		
172.31.21.21	VIP X1600	Continuous, Alarm Recording	VRM(172.30.11.128)
172.31.21.20	VIP X1600 XFM4	(non-uniform)	VRM(172.30.11.128)
Internal	Virtual Input		
172.30.11.128	VRM		
172.31.20.22	VRM Storage		

The active configuration is identical with the latest saved configuration.

Video Recording Manager (VRM) service is found and is running.

Please select the network adapter for your local video network:

Ethernet (Type: Ethernet; IPv4-Address: 172.30.11.128)

Next

Import configuration

You can import an existing configuration. The imported configuration is saved immediately as a change to the local configuration. Import is only possible when the active configuration is identical with the latest saved configuration. Changes on the following pages are only saved and activated if you click the corresponding button on the last page of Configuration Wizard.

[Import configuration ...](#)

Changes on the following pages are only saved and activated if you apply them on the last page.

Na této stránce se zobrazuje poslední uložená konfigurace. Stávající konfiguraci můžete změnit importováním souboru ze systému BVMS. Změny se uloží, ale při klepnutí na možnost **Next** se ještě neprovedou.

Můžete vybrat síťový adaptér počítače, který je připojen k videozařízení (IP kamera, kodér, dekodér, úložiště iSCSI) v systému. IP adresa tohoto síťového adaptéru se použije jako IP adresa zařízení VRM, VSG a místního úložiště iSCSI.

Klepněte na možnost **Port Mapping** a určete veřejnou IP adresu nebo název serveru DNS pro potřeby přístupu k systému z internetu.

Stránka Scan

The screenshot shows the 'Scan' step of the configuration wizard. The top navigation bar includes steps: 1 Welcome, 2 Basic, 3 Scan (active), 4 Authentication, 5 Cameras, 6 Recording, 7 Storage, 8 Users, 9 Finish. The main area is titled 'Select video devices to be added' and shows a table of 185 selected devices out of 193 found. The table has the following columns: Device name, IP address, MAC address, and Device type. A 'Next' button is at the bottom right. On the right side, there are two panels: 'Scan options' with radio buttons for 'Local subnet only (recommended)' and 'Across subnets', and a 'Rescan network' button; and 'Change network addresses' with a text input field and a 'Change IP Addresses' button.

Device name	IP address	MAC address	Device type
DINION IP ultra 8000 MP	172.31.22.240	00-07-5f-95-81-e7	DINION IP ultra 8000 MP
FD IP micro 5000 (172.31.22.217)	172.31.22.217	00-07-5f-84-24-e6	FLEXIDOME IP micro 5000 I
Flexidome IP Dynamic 7000i	172.31.22.144	00-07-5f-7a-c2-b6	FLEXIDOME IP dynamic 7000i
FlexiDome panorama 5000i	172.31.22.62	00-07-5f-88-74-dd	FLEXIDOME IP panoramic 5000i
172.30.11.198	172.31.23.202	00-07-5f-c6-71-64	FLEXIDOME multi 7000i
Camera 4	172.31.23.161	00-07-5f-99-2a-4e	DINION IP starlight 7000 HD
Camera 3	172.31.23.160	00-07-5f-99-2f-9f	DINION IP starlight 7000 HD
FLEXIDOME IP starlight 6000i	172.31.23.147	00-07-5f-8d-21-a5	FLEXIDOME IP starlight 6000i
FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.124	00-07-5f-84-89-e6	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.123	00-07-5f-84-8a-e1	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.122	00-07-5f-8b-f8-c1	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
DINION IP ultra 8000 MP	172.31.23.114	00-07-5f-8d-33-bd	DINION IP ultra 8000 MP
FLEXIDOME IP indoor 5000i	172.31.23.113	00-07-5f-7c-64-32	FLEXIDOME IP indoor 5000i
DINION IP ultra 8000 MP	172.31.23.102	00-07-5f-98-28-4c	DINION IP ultra 8000 MP
Dinion IP 5000i IR	172.31.23.95	00-07-5f-93-cf-bb	DINION IP 5000i IR
Dinion IP Starlight 6000 HD	172.31.23.145	00-07-5f-8d-21-d3	DINION IP starlight 6000 HD

Poznámka:

Vyhledávání zařízení může určitou chvíli trvat. Vyhledávání lze zrušit. Všechna již rozpoznaná zařízení se zobrazí v tabulce.

Na této stránce se zobrazí všechna videozařízení, která nejsou zahrnuta v poslední uložené konfiguraci.

Zrušte označení zaškrtnutých políček pro zařízení, která nechcete přidat do konfigurace, a poté klepněte na tlačítko **Next**.

Pokud se zvolená zařízení nenachází ve stejném rozsahu IP adres jako systém DIVAR IP, můžete zadat počáteční adresu z rozsahu IP adres zařízení a změnit tak IP adresu zařízení.

Stránka Authentication

Enter passwords for devices

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service	<input type="password"/>	
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	<input type="password"/>	
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service	<input type="password"/>	
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service	<input type="password"/>	

You must authenticate at the devices of your system. To authenticate, enter the password for the user account of each device. An open green lock indicates a successful authentication. Devices with a status indicated by a yellow warning sign require an initial password; they do not allow logon with an empty password.

You can only click 'Next' to continue, when all locks are green.

To copy a password for authentication select a row with a shown password and press Ctrl + C. Then select the rows of the devices for which the copied password should be used. To paste the password press Ctrl + V.

Tato stránka slouží k ověření u videozařízení chráněných heslem. Pokud více zařízení používá stejné heslo, můžete si ověřování usnadnit zkopírováním do schránky (CTRL+C, CTRL+V):

1. Klikněte na tlačítko **Show passwords**.
2. Zvolte řádek s úspěšně ověřeným zařízením (označeno zeleným zámekem), stiskněte CTRL+C, zvolte řady označené červeným zámekem a stiskněte CTRL+V.

Heslo bude automaticky zkontrolováno, když několik sekund nezadáte do vstupního pole žádný další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.

Můžete zadat globální výchozí heslo pro všechna zařízení, která nejsou momentálně chráněna heslem.

Pokud zařízení vyžaduje výchozí heslo, zobrazí se .

Chcete-li nastavit počáteční heslo:

1. Do políčka **Password** zadejte heslo.
2. Klepněte na tlačítko **Set Initial Passwords**.

Výchozí heslo je nastaveno.

Poznámka: dokud jste nenastavili výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která je vyžadují, nemůžete pokračovat.

3. Pokračujte klepnutím na tlačítko **Next**.

Stránka Cameras

Specify camera settings

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

You can rename each camera in the 'Camera name' column.

You can configure recording quality and live quality for each camera. Fractional frame rates (FR) are indicated by the profile names and refer to the fraction of the maximum frame rate of the corresponding camera model.

You can change the settings of the 'Recording quality' and the 'Live quality' columns of multiple cameras simultaneously. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras.

If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.

You can sort cameras in folders. These folders must be created in Configuration Client.

In the Preview pane, you can see a still image of the selected camera.

Next

Tato stránka slouží ke správě kamer systému.

Stránka Recording

Specify recording settings

Selected 0 of 2

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Alarm Recording
 Alarm Recording Night and Weekend
 Continuous Only
 Continuous Only Night and Weekend
 Continuous, Alarm Recording
 No Recording

You can specify the recording profile and how long you want to store the recordings.

You can change the settings for several cameras in parallel: To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras.

If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.

Cameras recorded by DVR devices are not shown, because the recording settings for these cameras can only be set using the configuration application of the DVR device.

Motion Alarm Recording in Recording Profiles

Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

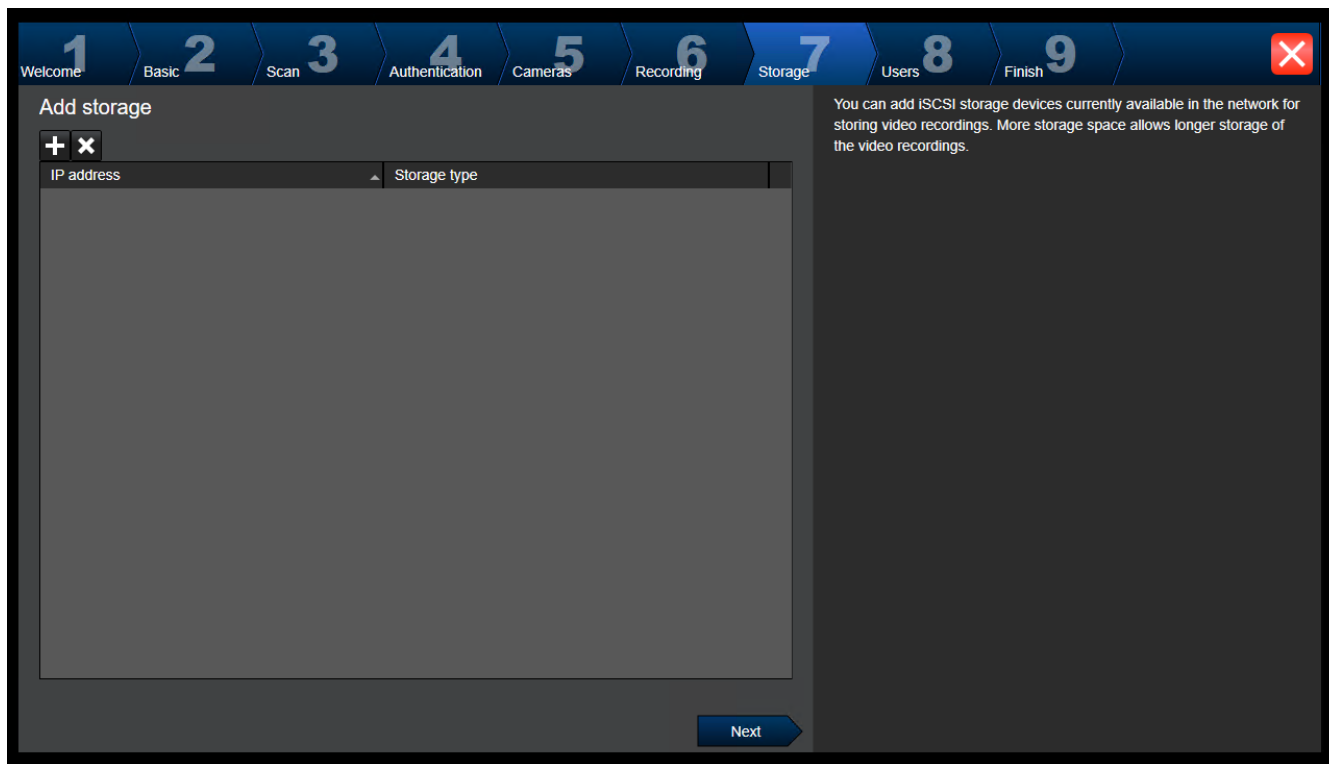
Next

Na této stránce se zobrazí pouze nově přidané kamery. Jakmile konfiguraci aktivujete, nebude možné měnit přiřazení profilu k těmto kamerám.

U profilů pro nahrávání můžete povolit nahrávání pohybu s povoleným nahráváním i nahráváním poplachu. Nahrávání a nahrávání poplachu podle potřeby nakonfigurujte v dialogovém okně aplikace Configuration Client (**Nastavení plánovaného nahrávání**).

U každé nově přidané kamery je automaticky aktivována analýza VCA.

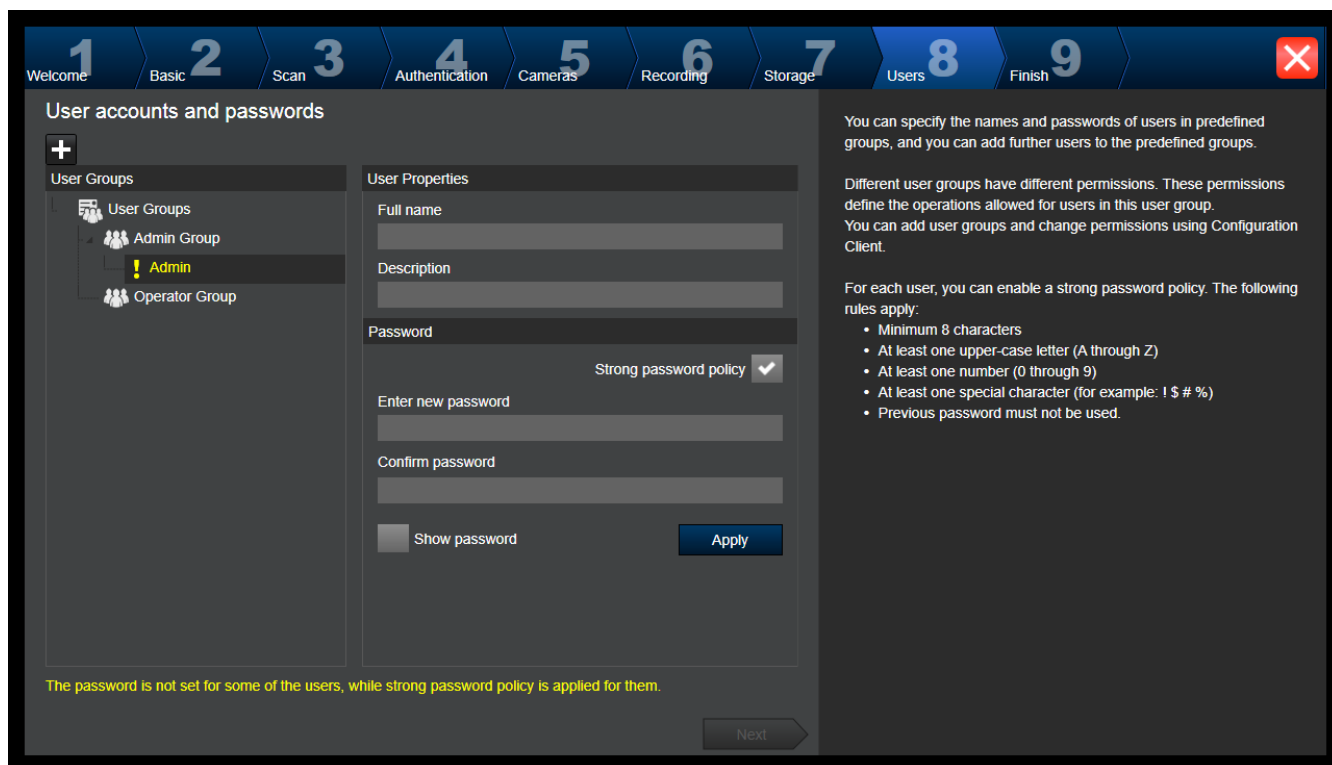
Stránka Storage



The screenshot displays the 'Storage' configuration page. At the top, a navigation bar shows steps 1 through 9: Welcome, Basic, Scan, Authentication, Cameras, Recording, Storage (highlighted), Users, and Finish. Below the navigation bar, the page title is 'Add storage'. On the left, there is a table with two columns: 'IP address' and 'Storage type'. The table is currently empty. To the right of the table, there is a text box that reads: 'You can add iSCSI storage devices currently available in the network for storing video recordings. More storage space allows longer storage of the video recordings.' At the bottom right of the page, there is a 'Next' button.

Na této stránce lze přidat další úložná zařízení iSCSI.

Stránka Users



Na této stránce můžete přidat nové uživatele do existující skupiny uživatelů.

- ▶ Pro každého nového uživatele zadejte uživatelské jméno a popis a nastavte pro něj heslo.

Strong password policy

Zaškrtnutím políčka **Strong password policy** je pro všechny nově vytvořené skupiny uživatelů předem označeno.

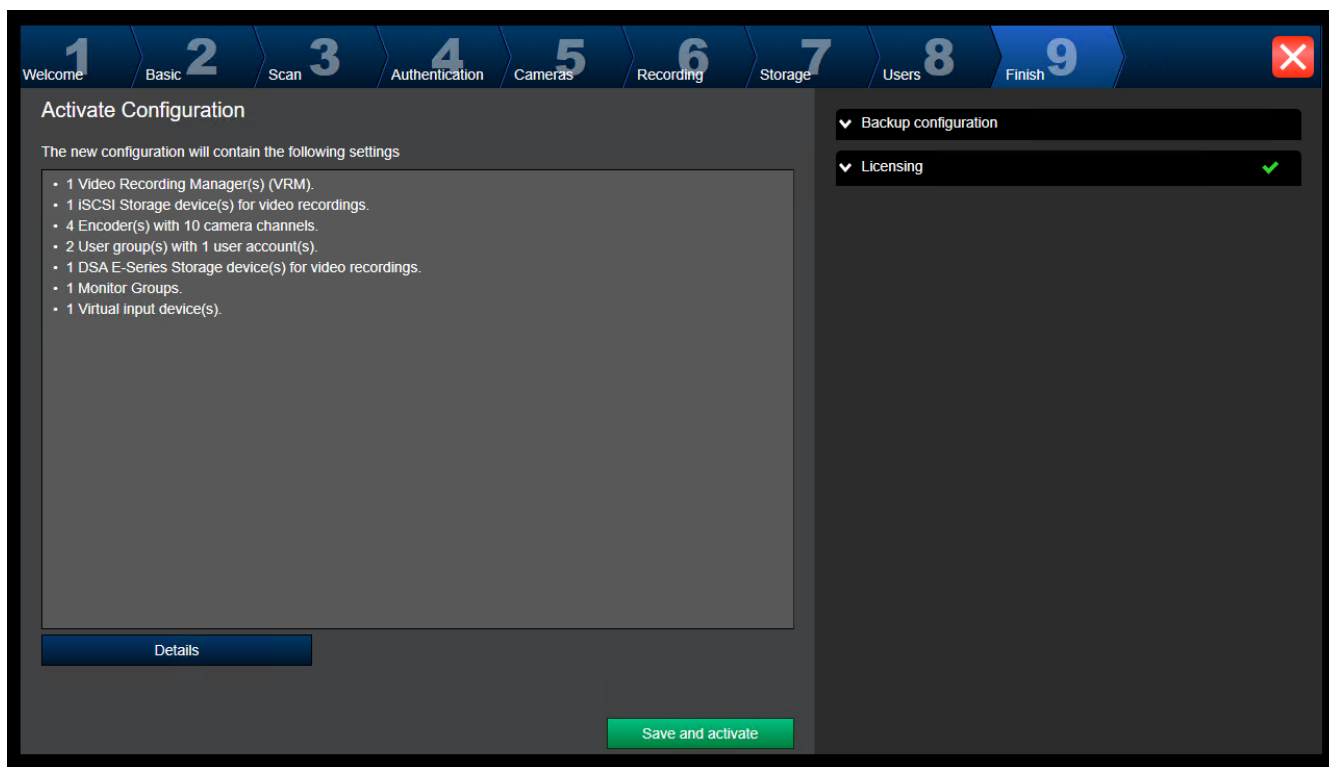
V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
 - Nepoužívejte žádné z předchozích hesel.
 - Použijte alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
 - Použijte alespoň jednu číslici (0 až 9).
 - Použijte alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ ' .).
 - ▶ Klepnutím na možnost **Apply** použijte nastavení a poté pokračujte klepnutím na možnost **Next**.
- Poznámka:** Dokud budou existovat uživatelé bez nastaveného hesla, nebude možné pokračovat, i když je vybrána možnost **Strong password policy**. K pokračování je třeba nastavit chybějící hesla.

K přidání skupin uživatelů a změně jejich oprávnění použijte aplikaci Configuration Client.

Stránka Finish



Před aktivací konfigurace je nutné provést následující úkony:

- Zadejte globální výchozí heslo pro všechna zařízení, která nejsou momentálně chráněna heslem.
- V případě potřeby aktivujte licenční balíček.

Globální výchozí heslo

Pokud je v aplikaci Configuration Client zakázána možnost **Enforce password protection on activation** (**Nastavení** -> **Možnosti**), nebude nutné při aktivaci zadávat globální výchozí heslo.

Licencování

Rozbalte nabídku **Licensing** a klepnutím na možnost **License Wizard** zkontrolujte nebo aktivujte licenční balíček.

Klepnutím na možnost **Save and activate** aktivujete konfiguraci.

Po úspěšné aktivaci se znovu zobrazí stránka **Finish**. Nyní si můžete případně uložit zálohu konfigurace klepnutím na možnost **Save backup copy**.

Klepnutím na možnost **Save and activate** aktivujete konfiguraci.

Po úspěšné aktivaci se znovu zobrazí stránka **Dokončit**. Nyní si můžete případně uložit zálohu konfigurace klepnutím na možnost **Save backup copy**.

7.3 Spuštění aplikace Configuration Client



Upozornění!

Do nástroje Configuration Client se mohou přihlásit pouze správci a uživatelé s příslušným oprávněním aplikace.

Předem nastavený výchozí uživatel admin se nazývá Admin. Pouze tento uživatel může přihlásit k Configuration Client při prvním spuštění Configuration Client.

Po spuštění Configuration Client můžete přejmenovat uživatele admin a změnit heslo.

Poznámka:

Aplikaci Configuration Client nemůžete spustit, pokud jiný uživatel již spustil aplikaci Configuration Client v jiném počítači v systému.

Spuštění aplikace Configuration Client:

1. V nabídce **Start** vyberte možnost **Programy** > BVMS > Configuration Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. Zadejte své uživatelské jméno do pole **Uživ. jméno:**.
Při prvním spuštění aplikace zadejte uživatelské jméno Admin; heslo nebude vyžadováno.
3. Do pole **Heslo:** zadejte své heslo.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
Aplikace se spustí.

Jakmile uživatel typu správce poprvé spustí aplikaci Configuration Client, zobrazí se dialogové okno

Porušení zásad pro vytváření hesel s dotazem, zda chce nastavit heslo k uživatelskému účtu správce.

Důrazně doporučujeme ponechat toto nastavení a nastavit k uživatelskému účtu správce silné heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel.

Viz

- *Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 358*
- *Konfigurace skupiny správců, stránka 363*

7.4 Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client

Jazyk aplikace Configuration Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows.

Konfigurace jazyka:

1. V nabídce **Nastavení** klepněte na příkaz **Možnosti....**
Zobrazí se dialogové okno **Možnosti**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.
Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použije se jazyk instalace systému Windows.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Jazyk se přepne po dalším spuštění aplikace.

7.5 Konfigurace jazyka aplikace Operator Client

Jazyk aplikace Operator Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows a aplikaci Configuration Client. Tento krok se provádí v aplikaci Configuration Client.

Konfigurace jazyka:

1. Klepněte na ikonu **Skupiny uživatelů** >  . Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
Klepněte na kartu **Provozní oprávnění**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.
3. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
4. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.
Spusťte znovu aplikaci Operator Client.

7.6 Hledání zařízení

Hlavní okno > **Zařízení**

Vyhledávat a přidávat pomocí dialogového okna **BVMS Scan Wizard** lze tato zařízení:

- Zařízení VRM
- Kodéry
- Kodéry pouze pro živý obraz
- Kodéry ONVIF pouze pro živý obraz
- Kodéry s místním úložištěm
- Dekodéry
- Zařízení Video Streaming Gateway (VSG)
- Digitální videorekordéry

Pokud chcete přidat zařízení prostřednictvím vyhledávání, podívejte se na téma příslušného zařízení v kapitole [Stránka Zařízení, stránka 127](#).

Viz

- *Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175*
- *Přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz prostřednictvím vyhledávání, stránka 243*
- *Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání, stránka 214*
- *Přidání zařízení, stránka 128*

7.7 Přístup k systému

Postup pro přístup k systému:

1. Síťovou adresu požadovaného systému můžete zvolit jedním z následujících způsobů:
 - Klepněte na předvolenou položku v seznamu.
 - Zadejte síťovou adresu ručně.
 - Zvolte síťovou adresu pomocí funkce vyhledávání serverů.
2. Přihlášení k požadovanému systému:
 - Systém s jedním serverem
 - Enterprise System

7.8 Použití funkce vyhledávání serverů

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spouštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.

Přístup:

1. Spustíte aplikaci Operator Client nebo Configuration Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení**: vyberte u možnosti Configuration Client možnost **<Adresář...>** nebo u možnosti Operator Client možnost **<Adresář...>**.
Byla-li pro server nakonfigurována soukromá a veřejná IP adresa, zobrazí se příslušný symbol.
Pokud jste možnost **<Adresář...>** nebo **<Adresář...>** vybrali poprvé, zobrazí se dialogové okno **Server lookup**.
3. Do pole **Adresa serveru (Enterprise) Management Server** zadejte síťovou adresu požadovaného serveru.
4. Zadejte uživatelské jméno a heslo.
5. V případě potřeby klepněte na možnost **Zapamatovat nastavení**.
6. Klepněte na možnost **OK**.
Zobrazí se dialogové okno **Server lookup**.
7. Vyberte požadovaný server.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
9. Pokud má zvolený server soukromou i veřejnou síťovou adresu, zobrazí se dotaz, zda používáte počítač, který se nachází v soukromé síti zvoleného serveru.
Název serveru se přidá na seznam **Připojení**: v dialogovém okně pro přihlášení.
10. V seznamu **Připojení**: vyberte tento server a klepněte na tlačítko **OK**.
Pokud jste zaškrtnuli políčko **Zapamatovat nastavení**, můžete při příštím připojování k tomuto serveru vybrat daný server přímo.

7.9

Aktivace licencí na software

Po první instalaci systému BVMS je nutné aktivovat licence pro softwarové balíčky, které jste si objednali, včetně základního balíčku a všech rozšíření a volitelných funkcí.

Aktivace systému:

1. Spustíte aplikaci Configuration Client systému BVMS.
2. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Správce licencí...**
Zobrazí se dialogové okno **Správce licencí**.
3. Klepnutím na **Přidat** přidejte licence.
Otevře se dialogové okno **Přidat licenci**.
4. Postupujte podle pokynů v dialogovém okně.
5. Po úspěšné aktivaci dialogové okno **Přidat licenci** zavřete.
6. Zavřete dialogové okno **Správce licencí**.

Další informace naleznete v příslušné dokumentaci k licencování BVMS.

Viz

- *Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje), stránka 77*
- *Dialogové okno Správce licencí (nabídka Nástroje), stránka 75*
- *Dialogové okno Přidat licenci, stránka 77*
- *Přehled pro aktivaci licence BVMS, stránka 20*

7.9.1

Dialogové okno Správce licencí (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...**

Umožňuje aktivovat licenci balíčku systému BVMS, který jste si objednali, a aktualizovat systém doplňkovými součástmi.

Stav licence

Zobrazuje stav licencování.

Otisk prstu systému

Za účelem podpory doporučujeme využívat **Otisk prstu systému**.

Instalační stanoviště

Při aktivaci základní licence v rámci Remote Portal zadejte informace o místě instalace systému. Tyto informace se zobrazí zde.

Poznámka: tyto informace můžete také uvádět v ostatních licencích, ale zde budou uvedeny pouze informace ze základní licence.

Licence

1. Klepnutím na **Přidat** přidejte licence.
Otevře se dialogové okno **Přidat licenci**.
2. Postupujte podle pokynů v dialogovém okně.

Platná licence

Zobrazuje platnou aktivovanou základní licenci.

Funkce

- ▶ Klepněte na **Kontrolor licencí...**
Otevře se dialogové okno **Kontrolor licencí**.

Zobrazuje počet aktuálně instalovaných licencovaných funkcí.

Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

Nainstalovaná verze BVMS

Zobrazuje aktuálně instalovanou verzi BVMS (např. 11.0).

Licencované verze BVMS

Zobrazuje všechny verze BVMS, které jsou součástí a podporovány v aktuálně zadaném licenčním souboru.

Například: verze BVMS 11.0 a všechny novější dílčí verze BVMS 11.x.

Datum aktivace

Zobrazuje datum aktivace instalované verze BVMS.

Datum konce platnosti

Zobrazuje datum ukončení platnosti instalované verze BVMS. Datum ukončení platnosti platí pouze v případě, že instalujete emergency licenci nebo propagační licenci pro prodej.

Software Maintenance Agreement

Datum konce platnosti

Pokud jste zakoupili a aktivovali Software Maintenance Agreement, bude zde uvedeno datum vypršení platnosti.

Viz

- *Aktivace licencí na software, stránka 75*
- *Dialogové okno Přidat licenci, stránka 76*
- *Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje), stránka 77*

7.9.1.1

Dialogové okno Přidat licenci

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...** > **Licence** > **Přidat**

Umožňuje přidat zakoupené licence nebo propagační licence z webů Remote Portal remote.boschsecurity.com do vašeho systému BVMS.

Přidání licencí je možné podle pokynů v dialogovém okně.

Další informace naleznete v příslušné dokumentaci k licencování BVMS.

7.9.2 Dialogové okno Přidat licenci

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...** > **Licence** > **Přidat**

Umožňuje přidat zakoupené licence nebo propagační licence z webů Remote Portal remote.boschsecurity.com do vašeho systému BVMS.

Přidání licencí je možné podle pokynů v dialogovém okně.

Další informace naleznete v příslušné dokumentaci k licencování BVMS.

7.9.3 Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > klepněte na příkaz **Kontrolor licencí...** > dialogové okno **Kontrolor licencí**

Zobrazuje počet aktuálně instalovaných licencovaných funkcí.

Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

Poznámka: pokud aktuální konfigurace systému překračuje limity pro aktuálně instalované licence, konfiguraci nebude možné aktivovat.

7.10 Údržba systému BVMS

V této kapitole jsou uvedeny informace o správě právě nainstalovaného či aktualizovaného systému BVMS.

Provedte následující úkony správy systému:

- Exportujte konfiguraci systému BVMS a uživatelská nastavení. Historie verzí (všechny verze konfigurace, které byly dříve aktivní) se neexportuje. Před provedením exportu doporučujeme aktivovat konfiguraci.
 - Postup naleznete v části *Export konfiguračních dat., stránka 77.*

Nebo


- Zazálohujte si soubor elements.bvms. Tento soubor je potřebný k obnovení serveru (Enterprise) Management Server včetně historie verzí. Uživatelská nastavení nebudou zahrnuta.
 - Postup naleznete v části *Postup zálohování., stránka 78.*
- Uložení konfiguračního souboru VRM (config.xml)
 - Postup naleznete v části *Uložení konfigurace zařízení VRM., stránka 78.*

V této exportované konfiguraci se neuchováá historie systému. Vrácení operace není možné.

Konfigurace celého systému včetně úplné historie systémových změn je uložena do jednoho souboru: C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Export konfigurace....**
Otevře se dialogové okno **Export konfiguračního souboru.**

Poznámka: Pokud není aktivní aktuální pracovní kopie konfigurace (je aktivní ), exportuje se tato pracovní kopie, a nikoli aktivovaná konfigurace.

2. Klepněte na tlačítko **Uložit.**

3. Zadejte název souboru.
Provede se export aktuální konfigurace. Vytvoří se soubor s příponou .zip obsahující databázi a uživatelská data.

Postup zálohování:

1. Na serveru (Enterprise) Management Server zastavte službu BVMS **Central Server**.
2. Zkopírujte soubor elements.bvms do požadovaného adresáře zálohy.
3. Na serveru (Enterprise) Management Server spusťte službu BVMS **Central Server**.

Konfigurace zařízení VRM se uloží do jednoho šifrovaného souboru config.xml.

Tento soubor lze zkopírovat jako zálohu i ve chvíli, kdy je služba VRM spuštěna.

Soubor je zašifrován a obsahuje všechna data týkající se zařízení VRM, například:

- Uživatelská data
- Všechna systémová zařízení a jejich nastavení týkající se zařízení VRM

Části konfigurace zařízení VRM jsou uloženy také v konfiguraci systému BVMS. Pokud některá z těchto dat změníte, změny se po aktivaci konfigurace systému BVMS zapíší do souboru config.xml.

V konfiguraci systému BVMS nejsou ukládána tato nastavení:

- **Nastavení VRM > Hlavní nastavení**
- **Síť > SNMP**
- **Služba > Pokročilé**
- **Předvolby nahrávání**
- **Vyrovňování zatížení**

Pokud na jedné z těchto stránek změníte některé nastavení, změny se okamžitě zapíší na server VRM a do konfigurace systému BVMS se neuloží.

Uložení konfigurace zařízení VRM:

- ▶ Zkopírujte si soubor Config.xml na bezpečné místo.
V případě primárního zařízení VRM se tento soubor nachází v adresáři:
C:\ProgramData\Bosch\VRM\primary
V případě sekundárního zařízení VRM se tento soubor nachází v adresáři:
C:\ProgramData\Bosch\VRM\secondary

7.11 Výměna zařízení

V této kapitole jsou uvedeny informace o opravě systému (například když je nutné z důvodu poruchy vyměnit některé zařízení).

Předpoklad

Byly vykonány úkony správy.

Viz

- *Údržba systému BVMS, stránka 77*

7.11.1 Výměna modulu MS/EMS

Mezi výměnou modulu Management Server a Enterprise Management Server není žádný rozdíl.

Můžete buď obnovit konfiguraci původního modulu Management Server / Enterprise Management Server, nebo můžete importovat exportovanou konfiguraci.

Pokud konfiguraci obnovíte, ID serveru zůstane nezměněno.

Jestliže nainportujete příslušnou konfiguraci, použije se ID serveru nového systému. Nové ID serveru budete potřebovat, pokud budete chtít vytvořit modul Enterprise System pomocí exportované konfigurace, kterou importujete jako šablonu u jednotlivých modulů Management Server. Každý modul Management Server v tomto systému Enterprise System musí mít jedinečné ID serveru.

U této konfigurace lze importovat exportovanou konfiguraci a uživatelská nastavení. Uživatelská nastavení obsahují uživatele, kteří byli přidáni do této konfigurace, a jejich nastavení v aplikaci Operator Client (např. velikost oken a oblíbené položky).

Poznámka: Při importu konfigurace nedojde k obnovení historie verzí z původní konfigurace. Při importu konfigurace nedojde k importu uživatelských nastavení. Exportovaná uživatelská nastavení je nutné obnovit ručně.

Postup importu konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Import configuration ...**.
Zobrazí se dialogové okno **Import konfiguračního souboru**.
2. Vyberte požadovaný soubor a nainportujte jej klepnutím na tlačítko **Otevřít**.
Otevře se dialogové okno **Import konfigurace**.
3. Zadejte příslušné heslo a klepněte na tlačítko **OK**.
Klient Configuration Client se restartuje. Je nutné se znovu přihlásit.
Importovaná konfigurace nebude aktivována, je však možné ji upravit v klientovi Configuration Client.

Postup obnovení exportované konfigurace:

S tímto souborem je možné pracovat (za účelem zkopírování či odstranění) pouze v případě, že je služba BVMS **Central Server** zastavena.

1. Na serveru (Enterprise) Management Server zastavte službu BVMS **Central Server**.
2. V případě potřeby záložní soubor přejmenujte na Elements.bvms.
3. Nahraďte stávající soubor Elements.bvms.
4. Na serveru (Enterprise) Management Server spusťte službu BVMS **Central Server**.

Poznámka: Pokud chcete systém obnovit na prázdnou konfiguraci, zastavte službu a odstraňte soubor Elements.bvms.

Další konfigurační soubory:

- Elements.bvms.bak (od verze 2.2): Soubor s automatickou zálohou poslední aktivované konfigurace včetně historie verzí. Změny provedené po aktivaci konfigurace nebudou zahrnuty.
- Elements_Backup*****.bvms: Konfigurace ze starší verze. Tento soubor se vytvoří po aktualizaci softwaru.

Postup obnovení exportovaných uživatelských nastavení:

1. Rozbalte soubor .zip, který byl vytvořen při exportu v rámci úkonů správy.
Soubor `export.bvms` a adresář `UserData` se rozbalí.
2. V požadovaném modulu (Enterprise) Management Server: Zkopírujte adresář `UserData` do umístění `C:\ProgramData\Bosch\VMS\`.






7.11.2













Výměna zařízení VRM

Předpoklady

- Nainstalovaný operační systém se správným nastavením sítě a správnou verzí zařízení VRM.

Postup výměny zařízení VRM ze systému BVMS:

1. Spusťte aplikaci Configuration Client systému BVMS.
2. Ve stromu zařízení zvolte zařízení VRM.
3. Na následujících stránkách upravte nastavení a uložte a aktivujte konfiguraci:
 - Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku 
 - Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Nastavení VRM** > **Hlavní nastavení**

- Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Sít** > **SNMP**
- Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Služba** > **Pokročilé**
- Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  >
- Pokročilá nastavení** > **Předvolby nahrávání**
- Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  >
- Vyrovňování zatížení**

Postup výměny zařízení VRM bez systému BVMS:

Použijte originální zálohu souboru config.xml ze zařízení VRM, která obsahuje všechna nastavení konfigurace (není nutné provádět žádná další nastavení).

1. Zastavte službu **Video Recording Manager**.
2. Zkopírujte soubor config.xml na nový server.
3. Spustěte službu **Video Recording Manager**.

Výměna zařízení iSCSI (plánovaný výpadek):

1. Přidejte nové zařízení iSCSI.
2. Pomocí aplikace Configuration Manager nakonfiguruje u všech logických jednotek zařízení iSCSI, které se chystáte vyměnit, oprávnění pouze ke čtení.

Poznámka: Původní zařízení iSCSI můžete odstranit, jakmile už nebudete potřebovat původní nahrávky.



Upozornění!

Při konfiguraci nového zařízení iSCSI doporučujeme použít stejné heslo CHAP jako u původního zařízení.

Pokud použijete nové heslo CHAP, nezapomeňte toto nové heslo nastavit jako heslo CHAP celého systému a přiřadte je ke všem zařízením iSCSI.

V opačném případě nebude možné ověření na straně zařízení iSCSI a použití přímého přehrávání ze zařízení iSCSI.

7.11.3

Výměna kodéru nebo dekodéru



Upozornění!

Pokud si přejete zachovat nahrávky, neodebírejte zařízení ze stromu zařízení. Vyměňte hardware daného zařízení.

Výměna kodéru/dekodéru stejného typu

Předpokladem je zařízení ve výchozím stavu z výroby (IP adresa = 192.168.0.1).

1. Staré zařízení odpojte ze sítě.
2. Zařízení neodstraňujte ze stromu zařízení v aplikaci BVMS Configuration Client! Pokud zařízení odstraníte ze zařízení VRM, všechny nahrávky se ztratí.
3. K síti připojte nové zařízení stejného typu.



Upozornění!

V následujícím kroku bude potřeba výše zmíněná výchozí IP adresa. Pokud IP adresy přiděluje server DHCP, nebude možné prvotní vyhledání zařízení provést.

4. Configuration Client: V nabídce **Hardware** klepněte na možnost **Vyhledávání výchozího zařízení...**
Zobrazí se dialogové okno **Vyhledávání výchozího zařízení**.
5. Klepněte na tuto buňku, chcete-li změnit požadovanou adresu. Chcete-li změnit více zařízení, vyberte požadované řádky. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na vybrané řádky, klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...** nebo **Nastavit masku podsítě...** a změňte příslušné hodnoty.
Je nutné zadat správnou masku podsítě a IP adresu.
Maska podsítě a IP adresa se musí shodovat s nastavením původního zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. Po několika sekundách bude možné přistoupit k nastavení zařízení ve stromu zařízení.
8. Změňte všechna potřebná nastavení zařízení, která nejsou řízena systémem BVMS (viz informace dále v textu).
9. Nastavení uložte a aktivujte.

Poznámky:

- Při prvotním vyhledávání zařízení budou nalezena pouze zařízení s výchozí IP adresou (192.168.0.1) nebo duplicitní IP adresou.
- K vyhledání zařízení ve výchozím stavu nepoužívejte vyhledávání VRM, protože byste následně nemohli změnit IP adresu zařízení.

Výměna kodéru s IP adresou přiřazenou serverem DHCP:

Předpokladem je kodér ve výchozím stavu z výroby (IP adresa přiřazována serverem DHCP).

1. Kodér připojte přímo k ethernetovému portu počítače.
2. Zapište si konfiguraci síťového adaptéru pro protokol TCP/IPv4, aby ji bylo možné později obnovit.
3. U síťového adaptéru počítače nakonfigurujte následující pevnou IP adresu a masku podsítě:
192.168.0.2
255.255.255.0
4. Spusťte aplikaci Internet Explorer.
5. Do panelu **Adresa** zadejte „192.168.0.1“.
Zobrazí se webová stránka zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **Nastavení** a poté na tlačítko **Síť**.
7. Na stránce **Síť** zvolte v poli **DHCP** možnost **Vypnuto**.
8. Do pole **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** vyplňte údaje o příslušné síti.
9. Klikněte na tlačítko **Nastavit a restartovat**.
10. Obnovte konfiguraci síťového adaptéru.

Výměna kodéru/dekodéru zařízení jiného typu

- Staré zařízení odpojte ze sítě.
- Zařízení neodstraňujte ze stromu zařízení v aplikaci BVMS Configuration Client!
- K síti připojte nové zařízení jiného typu.

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno

Upravit kodér

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Po výměně zařízení můžete upravit parametry zařízení. Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda načtené parametry zařízení odpovídají parametrům zařízení uloženým v systému BVMS.

Aktualizace:

1. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se následující zpráva:
Při použití schopností zařízení se mohou změnit nastavení nahrávání a nastavení událostí pro toto zařízení. Zkontrolujte tato nastavení pro zařízení.
2. Klepněte na tlačítko **OK**.
Parametry zařízení se aktualizují.

Výměna kamery VSG

Při výměně kamery VSG musí být nová kamera stejného typu jako původní kamera a je zapotřebí u ní nastavit stejnou IP adresu a stejný profil ONVIF.

U kamer AXIS je kromě toho nutné před výměnou upravit pomocí webového rozhraní kamery VSG následující nastavení:

- Nastavení hesla správce
- Konfigurace synchronizace času
- Zakázání místní adresy propojení
- Vytvoření uživatele ONVIF
- Zakázání ochrany před útokem opakovaním stejné akce

Nastavení ovládaná systémem BVMS

Kodéry a dekodéry nakonfigurované v systému BVMS jsou ovládané serverem BVMS, a nelze je tudíž sdílet s jinými aplikacemi.

Ke kontrole toho, které zařízení vykazuje odlišné nastavení oproti konfiguraci systému BVMS, můžete použít nástroj BVMS Device Monitor.

Součástí aplikace BVMS Configuration Client jsou konfigurační stránky pro všechna zařízení BVIP.

Možnosti nastavení závisí na konkrétním modelu zařízení BVIP (např. VIPX 1600 XFM4).

Systém BVMS si udržuje kontrolu nad veškerými nastaveními zařízení BVIP, která jsou potřebná k bezchybné integraci do systému BVMS.

Nastavení ovládaná systémem BVMS:

- Název kamery
- Nastavení časového serveru
- Správa nahrávek (profily, doba uchovávání dat, plány)
- Definice nastavení kvality
- Hesla

Nastavení, která jsou uložena v konfiguraci systému BVMS, ale nezmění se v zařízení:

- IP adresa (IP adresu můžete změnit na stránce Konfigurace IP zařízení v systému BVMS)
- Názvy relé/vstupů (zobrazí se rozdíl mezi názvy zařízení a názvy obsaženými v konfiguraci systému BVMS)

Systémové události pro nesouhlasící konfiguraci zařízení

- Jakmile je konfigurace zařízení opravena během pravidelné kontroly, vygeneruje se událost SystemInfo.
- Je-li u zařízení poprvé rozpoznána nesouhlasící konfigurace, vygeneruje se událost SystemWarning. Při následných kontrolách už není tato událost vygenerována, a to až do doby, kdy je konfigurace opravena při aktivaci nebo pravidelné opravě.
- Ve chvíli, kdy je při aktivaci nebo pravidelné kontrole rozpoznána chyba týkající se konfigurace, je vygenerována událost SytemError. Při následných kontrolách už není tato událost vygenerována, a to až do doby, kdy je konfigurace opravena při aktivaci nebo pravidelné opravě.

7.11.4 Výměna pracovní stanice s aplikací Operator Client

Postup výměny pracovní stanice s aplikací Operator Client:

1. Vyměňte počítač.
2. V novém počítači spusťte instalaci systému BVMS.
3. V seznamu součástí, které se mají nainstalovat, zvolte aplikaci Operator Client.
V případě potřeby vyberte také další součásti, které byly nainstalovány v původním počítači.
4. Nainstalujte daný software.

7.11.5 Závěrečné testy

Postup kontroly úspěšné výměny modulu MS/EMS a aplikace Operator Client:

1. Aktivujte konfiguraci.
2. Spusťte aplikaci Operator Client.
3. V aplikaci Operator Client zkontrolujte logický strom.
Musí být totožný s logickým stromem v aplikaci Configuration Client.

Postup kontroly úspěšné výměny zařízení VRM:

- ▶ Spusťte aplikaci VRM Monitor a zkontrolujte aktivní nahrávky.

7.11.6 Obnovení zařízení DIVAR IP

Pokyny naleznete v příručce k instalaci zařízení DIVAR IP. Popis postupu je uveden v kapitole věnované obnovení jednotky.

7.12 Konfigurace synchronizace času



Upozornění!

Ve všech počítačích systému BVMS musí být čas synchronizován s modulem Management Server. Jinak může dojít ke ztrátě nahrávek.

V počítači s modulem Management Server nakonfigurujte software časového serveru. Podle standardních postupů systému Windows nakonfigurujte v ostatních počítačích jako časový server IP adresu počítače s modulem Management Server.

7.13 Konfigurace úložného média kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  >

Pokročilá nastavení > Správa nahrávání

Poznámka: Ověřte, zda jsou požadované kamery tohoto kodéru přidány do logického stromu. Úložné médium kodéru je nutné nakonfigurovat pomocí funkce ANR.

Poznámka: Pokud chcete nakonfigurovat úložné médium kodéru, který byl již do systému přidán a daný záznam je nahráván prostřednictvím zařízení VRM, ověřte, že je sekundární nahrávání vypnuté:

General Camera **Recording** Alarm VCA Interfaces Network Service

Recording Management Recording Preferences SD Card Status

▼ Primary Recording

Preferred storage target type Managed

Recording is managed by Address 172.30.11.75 Encryption Status ⚠

▼ Secondary Recording

Preferred storage target type SD card

Local target Address 172.31.22.52 Status 98% of 14.75 GB in use Password Add

Retention time [days] Auto

Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

Postup konfigurace úložného média kodéru:

1. V nabídce **Sekundární záznam** vyberte úložné médium v seznamu **Typ preferovaného cílového úložiště**. V závislosti na typu zařízení jsou k dispozici různá média.
2. V případě potřeby klepněte na tlačítko ... umožňující formátování úložných médií. Po úspěšném dokončení postupu formátování je úložné médium připraveno pro použití s funkcí ANR.
3. Nakonfigurujte funkci ANR pro tento kodér na stránce **Kamery a záznam**.

Viz

- *Stránka Správa nahrávání, stránka 239*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*

8 Vytvoření systému Enterprise System

Pomocí následujícího postupu vytvořte systém Enterprise v počítači se softwarem Enterprise Management Server a ve více počítačích se softwarem Management Server:

1. [Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 85](#)
2. [Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group, stránka 86](#)
3. [Vytvoření účtu Enterprise Account, stránka 86](#)

Enterprise System vyžaduje platné licence.

Viz

- [Enterprise System, stránka 25](#)

8.1 Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise

Hlavní okno > **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

V seznamu serverů příslušného modulu Management Server můžete nakonfigurovat více počítačů s modulem Management Server.

K současnému přístupu je nutné nakonfigurovat alespoň jednu skupinu uživatelů Enterprise User Group. Tím se tento modul Management Server změní na modul Enterprise Management Server. Uživatel aplikace Operator Client se může přihlásit pomocí uživatelského jména člena skupiny Enterprise User Group a získat současný přístup k počítačům s modulem Management Server nastaveným v tomto seznamu serverů.

Oprávnění pro použití se konfigurují v softwaru Enterprise Management Server na kartě **Skupiny uživatelů**, Enterprise User Group.

Oprávnění pro zařízení se konfigurují v jednotlivých instalacích softwaru Management Server na kartě **Skupiny uživatelů**, Enterprise Access.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Postup přidání serverů:

1. Klikněte na tlačítko **Přidat server**.
Otevře se dialogové okno **Přidat server**.
2. Zadejte popisný název serveru a soukromou síťovou adresu (název DNS nebo adresu IP).
Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:
ssh://IP nebo servername:5322
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Opakujte tyto kroky, dokud nepřidáte všechny požadované počítače se softwarem Management Server.

Přidání sloupců:

- ▶ Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Přidat sloupec**. Přidat můžete až 10 sloupců.
Sloupec můžete odstranit tak, že na něj klepnete pravým tlačítkem myši a poté klepnete na možnost **Odstranit sloupec**.
- ⇒ Při exportu seznamu serverů se exportují také přidané sloupce.

Počítače s modulem Management Server pro Enterprise System jsou nakonfigurovány.

Viz

- *Enterprise System, stránka 25*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 131*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 335*
- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 74*


8.2 Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Na serveru Enterprise Management Server můžete pro systém Enterprise System provést úlohu vytvoření skupiny Enterprise User Group.

Vytvořte skupinu uživatelů Enterprise User Group s uživateli pro konfiguraci jejich oprávnění pro použití. Tato oprávnění pro použití jsou dostupná v aplikaci Operator Client, která je připojena k softwaru Enterprise Management Server. Příkladem oprávnění pro použití je uživatelské rozhraní poplachového monitoru.

Vytvoření účtu Enterprise User Group:

1. Klepněte na kartu **Enterprise User Groups**.
Poznámka: Karta **Enterprise User Groups** je dostupná pouze v případě, že je k dispozici příslušná licence a v seznamu **Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář** je nakonfigurován nejméně jeden počítač se serverem Management Server.
2. Klepněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina Enterprise User Group**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Účet Enterprise User Group bude přidán do odpovídajícího stromu.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu Enterprise a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
7. Na stránce **Provozní oprávnění** nakonfigurujte podle potřeby oprávnění k použití a přístup k serveru pro nakonfigurované počítače se serverem Management Server.

Viz

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 349*

8.3 Vytvoření účtu Enterprise Account

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**


**Upozornění!**

Enterprise Account je možné přidat až poté, co je v rámci stromu zařízení nakonfigurováno alespoň jedno zařízení.

Provedte úlohu vytvoření účtu Enterprise Account na serveru Management Server. Tuto úlohu opakujte v každém serveru Management Server nakonfigurovaném jako prvek systému Enterprise System.

Vytvořte účet Enterprise Account za účelem konfigurace oprávnění zařízení pro aplikaci Operator Client používající systém Enterprise System.

Vytvoření účtu Enterprise Account:

1. Klepněte na kartu **Přístup Enterprise**.
2. Klikněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nový účet Enterprise Account**.
3. Zadejte název a popis.
4. Zaškrtněte políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte klíč podle zásad pro vytváření klíčů a potvrďte jej.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Nový účet Enterprise Account se přidá do odpovídajícího stromu.
6. Klepněte pravým tlačítkem myši na nový účet Enterprise Account a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
7. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
8. Na stránce **Oprávnění pro zařízení** nakonfigurujte podle potřeby přihlašovací údaje a oprávnění k zařízením.

Viz

- *Zásady pro silné heslo , stránka 358*
- *Stránka Pověření, stránka 343*
- *Stránka Logický Strom, stránka 344*
- *Stránka Události a poplarchy, stránka 342*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 341*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 340*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 342*

8.4

Ověřování pomocí tokenů

Účet Enterprise Account umožňuje klientům Enterprise Management přistupovat k serveru Management Server, který je nakonfigurován v seznamu přístupů k serveru Enterprise Management Server.

Účet Enterprise Account je zabezpečen pomocí klíče. Pokud je třeba tento klíč změnit, je nutné to provést na serveru Management Server a na serveru Enterprise Management Server. Dále je nutné aktualizovanou konfiguraci aktivovat.

Pokud máte velký počet serverů Management Server připojených k serveru Enterprise Management Server, mohl by tento proces být časově náročný.

Namísto zabezpečení účtu Enterprise Account pomocí uživatelského jména a klíče můžete nakonfigurovat ověřování pomocí tokenů.

1. Server Enterprise Management Server vytvoří token.
2. Token je podepsán pomocí certifikátu s názvem Token Issuer.
3. Server Management Server udělí přístup, pokud je token platný.
Server Management Server udělí přístup pouze v případě, že je server Management Server nakonfigurován tak, aby důvěřoval certifikátu Token Issuer.

Předpoklady

Podepsání a ověřování tokenu vyžaduje certifikát nebo řetězec certifikátů.

Poznámka: Certifikáty negeneruje ani neinstaluje BVMS. Je nutné je poskytovat a instalovat nezávisle. BVMS může používat certifikáty nainstalované ve službě Windows Certificate Store.

Zařízení Enterprise Management Server a Management Server mají jedinečné požadavky. V následujícím textu je vysvětleno, které prostředí vyžaduje které certifikáty.

Certifikát

- Server Enterprise Management Server vyžaduje certifikát a přidružený privátní klíč.
- Server Management Server vyžaduje certifikát.

Řetězec certifikátů

Řetězec certifikátů začíná certifikátem Root, který se použije k podepsání dalšího certifikátu. Poté můžete tento certifikát znovu použít k podepsání dalšího certifikátu. Délku řetězců certifikátů můžete definovat sami.

- Server Enterprise Management Server vyžaduje celý řetězec certifikátů. Poslední certifikát v řetězci (Token Issuer) vyžaduje privátní klíč.
- Server Management Server vyžaduje pouze části řetězce certifikátu v závislosti na nakonfigurovaných nastaveních přístupových tokenů.

Chcete-li nakonfigurovat ověřování pomocí tokenů, postupujte takto:

1. Konfigurace serveru Enterprise Management Server
 - Definujte ověřování přístupových tokenů pro účty Enterprise Accounts
 - Nakonfigurujte nastavení přístupových tokenů
2. Konfigurace serveru Management Server
 - Specifikujte důvěryhodné certifikáty
 - Zakažte přístup k účtu Enterprise Account pomocí klíče

Podrobné informace o jednotlivých tématech naleznete v dokumentaci [whitepaper k ověřování pomocí tokenů](#).

Viz

- *Dialogové okno Nastavení přístupových tokenů (nabídka Nastavení), stránka 120*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 349*

9 Konfigurace Příkazových Skriptů

V této kapitole je popsán postup konfigurace příkazových skriptů. Příkazové skripty se objevují na různých místech v systému BVMS.

1. Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.
2. Kliknutím na tlačítko  obnovíte poslední nastavení.
3. Kliknutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

Serverové skripty se aktivují při restartu služby Management Server i tehdy, když nejsou aktivovány prostřednictvím aplikace Configuration Client.

9.1 Správa Příkazových Skriptů

Hlavní okno

Příkazový skript můžete vytvořit pomocí následujících skriptovacích jazyků:

- C#
- VB.Net

Skriptovací jazyk existujícího příkazového skriptu nelze změnit.

Můžete vytvořit klientský skript nebo serverový skript.

Do každého skriptu můžete přidat skriptlety.

Chcete-li získat nápovědu pro zadání kódu, klepněte na možnost ^{SDK} ? v dialogovém okně **Editor příkazových skriptů**. Zobrazí se nápověda k rozhraní API skriptů.

Přidání serverového skriptletu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**
Pokud nebyl dosud vytvořen žádný příkazový skript, otevře se dialogové okno **Vybrat skriptovací jazyk**.
2. V seznamu **Skriptovací jazyk**: vyberte požadovanou položku.
Otevře se dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.
3. V levém podokně dialogového okna **Editor příkazových skriptů** klepněte pravým tlačítkem myši na možnost ServerScript a poté na možnost **Nový skriptlet**.
Přidáte tak nový skriptlet.
4. Zadejte kód.

Postup přidání klientského skriptletu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**
Pokud nebyl dosud vytvořen žádný příkazový skript, otevře se dialogové okno **Vybrat skriptovací jazyk**.
2. V seznamu **Skriptovací jazyk**: vyberte požadovanou položku.
Otevře se dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.
3. V levém podokně dialogového okna **Editor příkazových skriptů** klepněte pravým tlačítkem myši na možnost ClientScript a poté na možnost **Nový skriptlet**.
Přidáte tak nový skriptlet.
4. Zadejte kód.

Postup odstranění skriptletu:

1. Otevřete dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.

- Podle potřeby klepněte na kartu **Serverový skript** nebo **Klientský skript**.
- Ve Stromu událostí klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou událost a poté na možnost



Skriptlet se odstraní.

Zavření dialogového okna Editor příkazových skriptů:

- ▶ Klikněte na tlačítko .

Viz

- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314*

9.2 Konfigurace automaticky spouštěného Příkazového Skriptu

Hlavní okno > **Poplachy** > nebo > sloupec **Možnosti poplachu** > ...

Klientský Příkazový Skript můžete nakonfigurovat tak, aby se spouštěl v následujících případech:

- Při spuštění pracovní stanice
- Když uživatel přijme poplach

Konfigurace provedení Příkazového Skriptu při spuštění pracovní stanice:

Viz Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění.

Konfigurace provedení Příkazového Skriptu po přijetí poplachu uživatelem:

- Klikněte na kartu **Sled operací**.
- V seznamu **Po přijetí poplachu spustit následující klientský skript**: vyberte požadovaný klientský skript.
Tento skript se spustí, jakmile uživatel přijme zvolený poplach.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*
- *Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení), stránka 91*

9.3 Import Příkazového Skriptu

Hlavní okno

Můžete importovat Příkazové skripty, které byly vytvořeny v jiném počítači. Soubor musí být napsán ve stejném skriptovacím jazyku, který používáte v systému.

Import Příkazového skriptu:

- V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**
Otevře se dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.
- Klepněte na možnost .
Otevře se dialogové okno pro otevření souboru.
- Vyberte požadovaný soubor skriptu a klepněte na tlačítko **OK**.

Viz


- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314*

9.4 Export Příkazového Skriptu

Hlavní okno

Můžete exportovat Příkazové skripty, které byly vytvořeny v jiném počítači.

Export Příkazového skriptu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**
Otevře se dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.
2. Klepněte na možnost .
Otevře se dialogové okno pro uložení souboru.
3. Zadejte požadovaný název pro soubor skriptu a klepněte na tlačítko **OK**.

Viz

- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314*

9.5

Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > stránka **Nastavení**

Můžete nakonfigurovat Příkazový Skript, jenž se má spustit při spuštění aplikace Operator Client na zvolené pracovní stanici.

Musíte vytvořit odpovídající Příkazový Skript.

Pokyny pro vytvoření Příkazového Skriptu, viz [Správa Příkazových Skriptů, stránka 89](#).

Konfigurace skriptu prováděného při spuštění:

- ▶ V seznamu **Spouštěcí skript:** vyberte požadovaný Příkazový Skript.

Viz

- *Stránka Pracovní stanice, stránka 140*

10 Správa konfiguračních dat

Hlavní okno

Chcete-li, aby se aktuální konfigurace stala platnou konfigurací pro aplikaci Management Server and Operator Client, musíte ji aktivovat. Systém připomene aktivaci konfigurace při ukončení aplikace Configuration Client.

Každá aktivovaná konfigurace se uloží společně s datem a popisem, pokud je to vyžadováno.

Nedávno aktivovanou konfiguraci můžete kdykoliv obnovit. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

Aktuální konfiguraci můžete exportovat do konfiguračního souboru a tento soubor můžete později importovat. Tím se obnoví exportovaná konfigurace. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

10.1 Aktivace pracovní konfigurace

Hlavní okno

Aktivuje se aktuální pracovní konfigurace. Aplikace Operator Client použije aktivovanou konfiguraci po dalším spuštění, pokud ji uživatel přijal. Pokud byla aktivace vynucená, všechny otevřené instance aplikace Operator Client v síti se ukončí a znovu spustí. Uživatelé jednotlivých instancí aplikace Operator Client se obvykle nemusí přihlašovat znovu.

Můžete nakonfigurovat čas zpožděné aktivace. Pokud nakonfigurujete čas zpožděné aktivace, pracovní konfigurace není aktivována okamžitě, ale až v nakonfigurovaném čase. Pokud později nakonfigurujete jiný čas aktivace (zpožděné nebo bez zpoždění), bude aktivní tento čas. Předchozí nakonfigurovaný čas aktivace bude odebrán.

Když ukončíte aplikaci Configuration Client, systém vám připomene, abyste aktivovali aktuální pracovní kopii konfigurace.

Konfiguraci obsahující zařízení bez ochrany heslem nelze aktivovat.



Upozornění!

Pokud byla aktivace vynucená, dojde po aktivaci konfigurace k opětovnému spuštění jednotlivých instancí aplikace Operator Client. Vyvarujte se zbytečných aktivací. Aktivace provádějte raději v noci nebo během časových období s malým množstvím aktivit.




Upozornění!

Pokud daný systém obsahuje zařízení, která nejsou chráněna heslem, je nutné tato zařízení nejprve zabezpečit. Až poté je bude možné aktivovat. Toto vynucení ochrany heslem lze vypnout.

Aktivace aktuální pracovní konfigurace:



1. Klepněte na ikonu  .
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
Pokud konfigurace obsahuje zařízení bez ochrany heslem, nelze ji aktivovat. V tomto případě se

zobrazí dialogové okno **Chránit zařízení s výchozím heslem...**

Postupujte podle pokynů v tomto dialogovém okně a klepněte na možnost **Použít**.

Znovu se zobrazí dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.

2. Je-li to vhodné, zadejte čas zpožděné aktivace. Standardně je jako čas aktivace nakonfigurován aktuální čas. Nezměníte-li čas zpožděné aktivace, aktivace se provede okamžitě.
Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**.
3. Zadejte popis a klepněte na tlačítko **OK**.
Aktuální konfigurace bude aktivována.
Jednotlivé pracovní stanice s aplikací Operator Client se okamžitě restartují, pokud jsou připojeny k síti a aktivace byla vynucena. Pokud není pracovní stanice připojena, restartuje se, jakmile ji znovu připojíte.
Pokud jste nakonfigurovali čas zpožděné aktivace, konfigurace bude aktivována později.

Poznámka: Zpožděná aktivace se neprovede, dokud je uživatel přihlášen k aplikaci Configuration Client.

Viz

- *Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo (nabídka Hardware), stránka 105*
- *Aktivace dialogového okna Konfigurace (nabídka System), stránka 104*

10.2

Aktivace konfigurace

Hlavní okno

Můžete aktivovat předchozí verzi konfigurace, kterou jste dříve uložili.

Aktivace konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Správce aktivací...**
Zobrazí se dialogové okno **Správce aktivací**.
2. V seznamu vyberte konfiguraci, kterou chcete aktivovat.
3. Klepněte na možnost **Aktivovat**.
Zobrazí se okno se zprávou.
4. Klepněte na možnost **OK**.
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
5. Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**. Každá pracovní stanice Operator Client bude automaticky restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.
Pokud není zaškrtnuto políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**, na každé pracovní stanici Operator Client se na dobu několika sekund otevře dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se po několika sekundách bez zásahu uživatele zavře. V takovém případě není nová konfigurace přijata.

Viz

- *Aktivace dialogového okna Konfigurace (nabídka System), stránka 104*
- *Dialogové okno Správce aktivací (nabídka System), stránka 103*

10.3

Export konfiguračních dat

Hlavní okno

Konfigurační data zařízení ze systému BVMS můžete exportovat do souboru .zip. Tento soubor .zip bude obsahovat databázový soubor (`Export.bvms`) a soubor s uživatelskými daty (`.dat`).

Tyto soubory můžete využít k obnovení systémové konfigurace, kterou jste dříve exportovali ze stejného modulu (Enterprise) Management Server, nebo k importování do jiného modulu (Enterprise) Management Server. Soubor s uživatelskými daty nelze importovat, ale můžete jej využít k ručnímu obnovení uživatelské konfigurace.

Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Export konfigurace....**
Otevře se dialogové okno **Export konfiguračního souboru**.



Poznámka: Pokud není aktivní aktuální pracovní kopie konfigurace (je aktivní), exportuje se tato pracovní kopie, a nikoli aktivovaná konfigurace.

2. Klepněte na tlačítko **Uložit**.
3. Zadejte název souboru.
Provede se export aktuální konfigurace. Vytvoří se soubor s příponou .zip obsahující databázi a uživatelská data.

Viz

- *Import konfiguračních dat, stránka 94*

10.4

Import konfiguračních dat

Hlavní okno

Lze použít tyto možnosti:

- Import konfigurace, která byla dříve exportována na stejném serveru (záloha).
- Import konfigurační šablony, která byla připravena a exportována na jiném serveru.
- Import konfigurace dřívější verze systému BVMS.

Konfiguraci lze importovat pouze v případě, že byly nejnovější změny provedené v aktuální pracovní kopii uloženy a aktivovány.

K importu konfiguračních dat je potřeba příslušné heslo.

Uživatelská data nelze importovat.

Postup importu konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Import configuration**
Zobrazí se dialogové okno **Import konfiguračního souboru**.
2. Vyberte požadovaný soubor a naimportujte jej klepnutím na tlačítko **Otevřít**.
Otevře se dialogové okno **Import konfigurace**.
3. Zadejte příslušné heslo a klepněte na tlačítko **OK**.
Klient Configuration Client se restartuje. Je nutné se znovu přihlásit.
Importovaná konfigurace nebude aktivována, je však možné ji upravit v klientovi Configuration Client.



Upozornění!

Pokud si přejete pokračovat v úpravě konfigurace, která byla aktivována pro příslušný modul Management Server, spusťte v dialogovém okně **Aktivovat konfiguraci** navracení operace.

Viz

- *Export konfiguračních dat, stránka 93*

10.5

Export konfiguračních dat do OPC

Hlavní okno

Konfigurační data zařízení můžete ze systému BVMS exportovat do souboru XML, který lze importovat do aplikace OPC Server. Soubor musí být uložen v podadresáři bin instalačního adresáře systému BVMS.

pro konfiguraci připojení BVMS-BIS je k dispozici instalační příručka konektivity BVMS-BIS a technická servisní informace pro server OPC BVMS.



Upozornění!

Nainstalujte aplikaci Server BIS a modul BVMS Management Server na různé počítače.

Pokud jsou oba servery spuštěny na jednom počítači, je výkon systémů snížen. Navíc se mohou objevit vážné havárie softwaru.

Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Exportovat informace o zařízení pro OPC**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat soubor s informacemi o zařízení**.
2. Zadejte název souboru a klepněte na tlačítko **Uložit**.
Soubor se uloží.
Tento soubor můžete importovat do aplikace Server OPC.

10.6

Kontrola stavu kodérů/dekodérů

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Monitor zařízení...** > dialogové okno **Monitor zařízení**

Stav všech aktivních kodérů/dekodérů můžete zkontrolovat ve stromu zařízení.

Viz

– *Dialogové okno Sledování zařízení (nabídka Hardware), stránka 110*

10.7

Konfigurace sledování SNMP

Hlavní okno

Konfigurace:

1. V nabídce **Nastavení** klikněte na příkaz **Nastavení SNMP...**
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení SNMP**.
2. Proveďte požadovaná nastavení a klepněte na tlačítko **OK**.

Postup zakázání žádosti SNMP GetRequest:

- ▶ Odstraňte obsah pole **Port SNMP Get**.
Systém BVMS již nenaslouchá protokolu GetRequest.

Viz

– *Dialogové okno Nastavení SNMP (nabídka Nastavení), stránka 116*

10.8

Vytváření zpráv

Hlavní okno

Můžete vytvořit jednu zprávu k uložení nastavení konfigurace vyhrazeného dialogového okna, nebo můžete vytvořit všechny konfigurační zprávy současně.

Vytvoření jedné zprávy:

1. V nabídce **Protokoly** klepněte na požadovaný příkaz.
Otevře se odpovídající dialogové okno.
2. Klepněte na tlačítko **Export ve formátu CSV**.
3. Zadejte cestu a název souboru nové zprávy.

4. Chcete-li zkontrolovat obsah, otevřete soubor CSV v aplikaci Microsoft Excel nebo jiném tabulkovém procesoru.

Vytvoření všech konfiguračních zpráv současně:

1. V nabídce **Protokoly** klikněte na příkaz **Exportovat všechny protokoly**.
2. Vyberte cílovou složku, do které chcete zprávu uložit, a klepněte na tlačítko **OK**.
Zprávy se vytvoří a uloží do požadované složky. Ukazatel průběhu znázorňuje postup ukládání.

Viz

- *Dialogové okno Plány nahrávání, stránka 114*
- *Dialogové okno Plány úloh, stránka 114*
- *Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání, stránka 114*
- *Dialogové okno Nastavení kvality toku, stránka 114*
- *Dialogové okno Nastavení událostí, stránka 114*
- *Dialogové okno Složené události, stránka 114*
- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 115*
- *Dialogové okno Nakonfigurování uživatelé, stránka 115*
- *Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty, stránka 115*
- *Dialogové okno Oprávnění pro použití, stránka 115*

11 Příklady konfigurací

Tato kapitola obsahuje příklady konfigurací zvolených zařízení v systému BVMS.






11.1 Přidání rozhraní ATM/POS



V tomto příkladu je popsán postup nastavení rozhraní ATM/POS Bridge.

Konfigurace serveru ATM/POS Bridge

1. Zajistěte, aby bylo zařízení napájeno.
2. Chcete-li nakonfigurovat adresu IP a masku podsítě zařízení, připojte je k portu COM počítače kabelem RS232 (k propojení použijte předepsaný kabel). Podrobné informace naleznete v instalační příručce pro rozhraní ATM/POS Bridge.
3. V tomto počítači spusťte relaci aplikace Hyper Terminal (obvykle: **Start > Programy > Příslušenství > Komunikace > Hyper Terminal**).
4. Zadejte název relace a klepněte na tlačítko **OK**.
5. Vyberte číslo portu COM a klepněte na tlačítko **OK**.
6. Zadejte následující nastavení portu COM:
 - 9600 bitů/s
 - 8 datových bitů
 - Bez parity
 - 1 stop bit
 - Hardwarové řízení toku dat
 Klepněte na tlačítko **OK**.
7. Stisknutím klávesy F1 zobrazte nabídku systémových možností zařízení.
8. Zadejte hodnotu 1 a nastavte adresu IP a masku podsítě podle potřeby.
9. Ponechejte výchozí nastavení portů:
 - port1: **4201**
 - port2: **4200**

Přidání ATM/POS Bridge do systému BVMS



1. Připojte zařízení k síti BVMS.
2. Spusťte aplikaci Configuration Client.
3. Klikněte na **Zařízení**, rozbalte logický strom, rozbalte  , klikněte pravým tlačítkem myši na  , klikněte na **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.
4. Zadejte požadovaný název a zvolte nastavení, která jste nakonfigurovali dříve.
5. Klepněte na kartu **Vstupy** a vyberte požadované vstupy.
6. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
7. Klepněte na tlačítko **Události**.
8. Rozbalte větev  a **Vstup můstku POS** a pak klepněte na položku **Datový vstup**.
9. V seznamu **Spustit poplach** vyberte položku **Vždy**, která zajistí, že tato událost vždy vyvolá poplach. Chcete-li, aby událost vyvolala poplach pouze během určitého časového rozpětí, vyberte plán.
10. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
11. Klepněte na tlačítko **Poplachy**.
12. Nakonfigurujte požadovaná nastavení poplachu pro tuto událost.

13. Klepnutím na tlačítko  uložte nastavení a pak klepnutím na tlačítko  aktivujte konfiguraci.
14. Provedením testu se přesvědčte, zda poplach probíhá požadovaným způsobem.

11.2 Přidání poplachu na vstupu zařízení Allegiant

Po přidání zařízení Allegiant do systému BVMS lze přidat poplachové vstupy zařízení Allegiant.

1. V okně Strom Zařízení klikněte na položku zařízení Allegiant.
2. Klikněte na kartu **Vstupy** a pak na tlačítko **Přidat vstup**.
3. Přidejte požadované poplachové vstupy.
4. Klikněte na tlačítko **Události**.
5. Ve Stromu Události rozbalte větev **Zařízení Allegiant** a **Vstup zařízení Allegiant** a pak klikněte na možnost **Vstup je uzavřen** nebo **Vstup je otevřen** (v závislosti na aplikaci).
6. V seznamu **Spustit poplach** vyberte položku **Vždy**, která zajistí, že událost vždy vyvolá poplach. Chcete-li, aby událost vyvolala poplach pouze během určitého časového rozpětí, vyberte plán.

7. Kliknutím na tlačítko  uložte nastavení a pak kliknutím na tlačítko  aktivujte konfiguraci.
8. Provedením testu se přesvědčte, zda poplach probíhá požadovaným způsobem.

11.3 Přidání a konfigurace 2 kamer Dinion IP s nahráváním pomocí zařízení VRM

Tato část popisuje postup při přidávání 2 kamer Dinion IP pro nahrávání pomocí zařízení VRM a konfiguraci různých nastavení nahrávání a forenzního vyhledávání pro tyto kamery.

Nezbytný předpoklad:


Zařízení VRM a iSCSI jsou řádně nakonfigurována.

To znamená:

- Zařízení VRM je přidáno do Stromu Zařízení.
- Tomuto zařízení VRM je přiřazeno zařízení iSCSI s nakonfigurovaným cílem a logickou jednotkou.

Přidání kamer IP k existujícímu zařízení VRM:

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte 

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klikněte na tlačítko **Přidat kodér**. Otevře se dialogové okno **Přidat kodér**.
2. Zadejte adresu IP kamery IP a vyberte typ kodéru (Dinion IP). Klikněte na tlačítko **OK**. Opakujte tento krok pro druhou kameru IP.

Přidání kamer IP do Logického Stromu:

Hlavní okno > **Mapy a struktura**


- ▶ Přetáhněte kamery do Logického Stromu.

Změna vlastností kamery:

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >  > karta 

1. Ve sloupci **Živý obraz** nakonfigurujte kvalitu živého obrazu. Pro tato zařízení můžete pouze nastavit kvalitu živého obrazu pro jednotlivé kamery, nezávislou na plánu.
2. Proveďte příslušná nastavení v ostatních sloupcích.

Konfigurace nastavení nahrávání pro kamery:

1. Klikněte na tlačítko .
2. Vyberte řadu zařízení.
3. Vyberte dostupné nastavení nahrávání.
4. Vyberte plán nahrávání, například **Den**.
5. U možnosti **Nepřetržitý záznam nebo záznam před alarmem** zvolte požadovaný režim nahrávání, streamování a kvalitu.
Pokud v režimu nahrávání zvolíte možnost **Čas před poplachem**, parametr **Doba trvání** bude možné použít k výběru délky nahrávání před poplachem v sekundách.
6. V části **Nahrávání poplachů** ve sloupci **Doba trvání** klikněte na buňku a zadejte požadovanou délku nahrávání po poplachu v sekundách.
7. Opakováním předchozích kroků nakonfigurujte nastavení nahrávání pro druhou kameru z řady zařízení.

12 Globální okna aplikace Configuration Client



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.





Tato kapitola obsahuje informace o některých základních oknech dostupných v aplikaci BVMS Configuration Client.




12.1 Konfigurační okno

Hlavní okno

Umožňuje konfigurovat systém. Tlačítka na panelu nástrojů zastupují různé stránky, které musíte nakonfigurovat, pokud chcete získat funkční systém. Jejich pořadí představuje doporučený sled operací při konfiguraci.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte dostupné stránky vlastností.

Zařízení	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Zařízení se všemi zařízeními připojenými k systému.
Mapy a struktura	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Mapy a struktura obsahující logický strom, strom zařízení a mapy.
Plány	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránky Plány Nahrávání a Plány Úloh .
Kamery a záznam	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Kamery a záznam s tabulkou kamer a nastavení nahrávání pro všechny kamery.
Události	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Události .
Poplachy	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Poplachy .
Skupiny uživatelů	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte stránku Skupiny uživatelů se všemi uživateli.
	Kliknutím na toto tlačítko uložíte změněná nastavení z aktuálního okna.
	Kliknutím na toto tlačítko obnovíte uložená nastavení z aktuálního okna. Poznámka: Obnoví se pouze nastavení provedená v BVMS, nikoli nastavení provedená přímo na zařízení. To může způsobit, že k zařízením nebude možné přistupovat.
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Aktivovat konfiguraci .
	Kliknutím na toto tlačítko odstraní zvolenou položku. (Není k dispozici na všech stránkách.)

	Po kliknutí na toto tlačítko můžete přejmenovat zvolenou položku. (Není k dispozici na všech stránkách.)
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte informace z nápovědy o aktuálním okně.
	Kliknutím aktualizujete informace o stavu pro všechna zařízení a schopnosti zařízení, je-li potřeba (není k dispozici na každé stránce). Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: Pravým tlačítkem myši klikněte na zařízení a klikněte na možnost Aktualizovat stav . Poznámka: Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů a schopností zařízení trvat dlouhou dobu.

12.2

Příkazy nabídek

Příkazy nabídky Systém

Uložit změny	Ukládá všechny změny provedené na této stránce.
Vrátit všechny změny na stránce	Obnovuje nastavení z této stránky platná v době posledního uložení.
Správce aktivací...	Zobrazuje dialogové okno Správce aktivací .
Export konfigurace...	Zobrazuje dialogové okno Export konfiguračního souboru .
Import konfigurace...	Zobrazuje dialogové okno Import konfiguračního souboru .
Exportovat informace o zařízení pro OPC	Zobrazuje dialogové okno pro vytvoření konfiguračního souboru, který je možné importovat do systému správy od jiného dodavatele.
Konec	Ukončuje program.

Příkazy nabídky Hardware

Vyhledávání výchozího zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení .
Chránit zařízení s výchozím heslem...	Zobrazuje dialogové okno Chránit zařízení globálním výchozím heslem .
Ochrana úložišť iSCSI pomocí hesla CHAP...	Zobrazuje dialogové okno Ochrana úložišť iSCSI pomocí hesla CHAP .
Změnit heslo zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Změnit hesla k zařízením .
Aktualizovat firmware zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Aktualizovat firmware zařízení .
Změnit IP a síťové nastavení zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Změnit IP a síťové nastavení zařízení .
Monitor zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Monitor zařízení .

Příkazy nabídky Nástroje

Editor Příkazových Skriptů...	Zobrazuje dialogové okno Editor příkazových skriptů .
Správce zdrojů...	Zobrazuje dialogové okno Správce zdrojů .
Tvůrce sekvencí...	Zobrazuje dialogové okno Tvůrce sekvencí .
Konfigurace seznamů SPZ...	Zobrazuje dialogové okno Konfigurace seznamů SPZ .
Správce licencí...	Zobrazuje dialogové okno Správce licencí .
Kontrolor licencí...	Zobrazuje dialogové okno Kontrolor licencí .
Monitorování pracovní stanice...	Zobrazuje dialogové okno Monitorování pracovní stanice...

Příkazy nabídky Protokoly

Exportovat všechny protokoly...	Vyberte cílovou složku, do které chcete zprávy uložit.
Plány nahrávání...	Otevře dialogové okno se zprávou Plány nahrávání .
Nastavení plánovaného nahrávání...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení plánovaného nahrávání .
Plány úloh...	Otevře dialogové okno se zprávou Plány úloh .
Parametry kamer a nahrávání...	Otevře dialogové okno s hlášením Parametry kamer a nahrávání .
Nastavení kvality toku...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení kvality toku .
Nastavení události...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení události .
Nastavení složené události...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení složené události .
Nastavení poplachů...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení poplachů .
Konfigurování uživatelé...	Otevře dialogové okno se zprávou Nakonfigurování uživatelé .
Uživatelské skupiny a účty...	Otevře dialogové okno se zprávou Uživatelské skupiny a účty .
Oprávnění zařízení...	Otevře dialogové okno se zprávou Oprávnění pro zařízení .
Provozní oprávnění...	Otevře dialogové okno se zprávou Provozní oprávnění .
Oprávnění konfigurace...	Otevře dialogové okno se zprávou Oprávnění konfigurace .
Oprávnění uživatelské skupiny...	Otevře dialogové okno se zprávou Oprávnění uživatelské skupiny .
Nastavení zabezpečení...	Otevře dialogové okno se zprávou Nastavení zabezpečení .
Oprávnění aplikace...	Otevře dialogové okno se zprávou Oprávnění aplikace .
Obejitá zařízení...	Otevře dialogové okno se zprávou Obejitá zařízení .

Příkazy nabídky Nastavení

Nastavení poplachů...	Zobrazuje dialogové okno Nastavení poplachů .
Nastavení SNMP...	Zobrazuje dialogové okno Nastavení SNMP .
Nastavení serveru LDAP...	Zobrazuje dialogové okno Nastavení serveru LDAP .
Definice pořadí skupin uživatelů LDAP...	Zobrazuje dialogové okno Definice pořadí skupin uživatelů LDAP....
Nastavení přístupového tokenu...	Zobrazuje dialogové okno Nastavení přístupového tokenu .
Nastavení pro důvěryhodné certifikáty...	Zobrazí dialogové okno Nastavení pro důvěryhodné certifikáty dialog box. Poznámka: Nabídka Nastavení pro důvěryhodné certifikáty... je k dispozici, pouze pokud aplikaci Configuration Client spustíte s oprávněním správce a přihlášený uživatel má oprávnění Konfigurovat uživatelské skupiny / Enterprise Accounts .
Nastavit kvality nahrávání...	Zobrazuje dialogové okno Nastavení kvality toku .
Možnosti...	Zobrazuje dialogové okno Možnosti .

Příkazy nabídky Nápověda

Zobrazit nápovědu	Zobrazuje nápovědu k aplikaci BVMS.
O programu...	Otevře dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.


12.3

Dialogové okno Správce aktivací (nabídka System)

Hlavní okno > nabídka **Systém** > příkaz **Správce aktivací...**

Umožňuje aktivovat aktuální konfiguraci nebo se vrátit zpět k předchozí konfiguraci.

Activation Manager ×

 Please select the configuration you want to activate. If you activate an older configuration, the system will perform a rollback and the newer configurations will be removed.

Date & Time	User	Description
Working Copy		
11/25/2021 2:01:01 PM	TECHDOC-01 : Admin	
11/17/2021 11:09:06 AM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.335
11/2/2021 12:35:57 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.301
10/11/2021 2:41:12 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Added event type data to configuration (BVMS version 11.1.0.232)
10/11/2021 2:40:58 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.232
7/26/2021 6:01:33 PM	TECHDOC-01 : Admin	
7/26/2021 2:39:38 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.74
5/11/2021 12:43:21 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.0.0.1001
3/29/2021 2:31:47 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:08:18 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:05:00 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:04:02 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:01:44 PM	TECHDOC-01 : Admin	

Exported configuration Currently active configuration
 Imported configuration Rollback: This configuration will be removed after activation

Generate new Management Server ID

Aktivovat

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.

Viz

- *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 92*
- *Aktivace konfigurace, stránka 93*

12.4

Aktivace dialogového okna Konfigurace (nabídka System)



Hlavní okno >

Umožňuje zadat popis pro pracovní kopii konfigurace, která má být aktivována.

Nastavit čas zpožděné aktivace:

Klepnutím zvolte čas zpožděné aktivace.

Poznámka: Zpožděná aktivace se neprovede, dokud je uživatel přihlášen k aplikaci Configuration Client.

Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client

Pokud je toto políčko označeno, bude každá pracovní stanice s aplikací Operator Client restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.

Pokud není zaškrtnuto, na každé pracovní stanici s aplikací Operator Client se na dobu několika sekund zobrazí dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se bez zásahu uživatele po několika sekundách zavře. V takovém případě není nová konfigurace přijata.

Viz

- *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 92*

12.5

Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení (nabídka Hardware)

Hlavní okno > nabídka **Hardware**, klepněte na příkaz **Vyhledávání výchozího zařízení...**

Zobrazí se zařízení, které mají duplicitní IP adresy nebo výchozí IP adresu (192.168.0.1).
Umožňuje změnit takové adresy IP a masky podsítě.
Před změnou adresy IP musíte zadat správnou masku podsítě.

12.6 Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo (nabídka Hardware)

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Chránit zařízení s výchozím heslem...**
nebo



Hlavní okno >

Toto dialogové okno se zobrazí, když aktivace čeká na potvrzení a když konfigurace obsahuje zařízení bez ochrany heslem. Můžete v něm zadat globální výchozí heslo, které se použije pro všechna dotčená zařízení.

Aktualizovat stavy a funkce

Klepnutím na toto tlačítko můžete v síti znovu vyhledat zařízení nechráněná heslem.

Global default password

Zadejte heslo, jež se má použít pro všechna zařízení, která nejsou v tuto chvíli chráněná heslem.

Zobrazit hesla

Kliknutím na toto tlačítko zapnete viditelnost všech hesel v tomto dialogovém okně.

Enforce password protection on activation

Kliknutím označte toto zaškrtačací políčko. Je-li políčko označeno, je nutné použít globální výchozí heslo pro zařízení, která nejsou chráněna heslem.

Použít

Kliknutím na tuto možnost použijete globální výchozí heslo.

Zobrazí se dialogové okno **Změna hesel**. Zobrazí se změny hesel.

Kliknutím na tlačítko **OK** okno zavřete.

Pokud spustíte aktivaci konfigurace, zobrazí se dialogové okno **Správce aktivací**.

Viz

– *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 92*

12.7 Ochrana úložiště iSCSI pomocí funkcí v dialogovém okně Heslo CHAP (nabídka Hardware)

V tomto dialogovém okně můžete nastavit hesla CHAP zařízení iSCSI a VRM. Systém automaticky přenesse tato hesla k účtům **Uživatel** a **Cíl** u kódérů, dekodérů a zařízení VSG.

Na nově přidaných zařízeních budou hesla nastavena automaticky během aktivace konfigurace.

Poznámka: nastavením prázdného hesla CHAP dojde k odebrání hesla CHAP ze zařízení iSCSI a VRM.



Upozornění!

- Na všech zařízeních DSA E-Series se automaticky nastavuje heslo CHAP.
- Zařízení VRM přenášejí heslo CHAP do kodérů. Heslo CHAP však musíte nastavit na příslušném zařízení iSCSI, aby bylo zajištěno nahrávání.
- Na všech zařízeních DIVAR IP je nutné heslo CHAP nastavit manuálně. Další pokyny naleznete v příručce k příslušnému zařízení DIVAR IP. V opačném případě se nahrávání zastaví nebo přehrávání nebude fungovat.

Globální heslo CHAP

Zadejte heslo CHAP zařízení iSCSI, které je potřeba k ověřování na iSCSI úložném zařízení a k povolení přímého přehrávání ze zařízení iSCSI.

Potvrďte globální heslo CHAP

Potvrďte heslo CHAP iSCSI.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Použít

Kliknutím použijete heslo CHAP.

Poznámka: zkontrolujte výsledky operace. Heslo CHAP může být nutné na některých zařízeních iSCSI nastavit ručně.

12.8

Dialogové okno změny hesla zařízení (nabídka Hardware)

Hlavní okno > **Zařízení** >  **Změnit hesla k zařízením** > dialogové okno **Změnit hesla k zařízením** nebo

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Změnit heslo zařízení...** > dialogové okno **Změnit hesla k zařízením**



Klepnutím na tuto možnost aktualizujete informace o stavu všech zařízení. Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**.

Poznámka: Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů trvat dlouhou dobu.



Klepnutím vyberete všechna dostupná zařízení současně.

Zobrazit hesla

Políčko zaškrtněte, pokud chcete zobrazovat nakonfigurovaná hesla v čitelné podobě.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Poznámka: Pouze pokud je zaškrtnuté políčko **Zobrazit hesla**, je možné hesla také prohledávat.

V tabulce lze nastavit následující vlastnosti dostupných zařízení IP:

- Servisní heslo
- Heslo uživatele
- Živé heslo
- Cílové heslo

Změna hesla pro IP zařízení:

1. Vyberte požadované zařízení.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané zařízení a poté klepněte na možnost **Upravit heslo...** Otevře se dialogové okno **Změnit hesla k zařízením**.
3. Vyberte požadovaný typ hesla.
4. Zadejte nové heslo.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Nové heslo se ve vybraném zařízení aktualizuje.

Chcete-li změnit nastavení pro více zařízení, postupujte následovně:

Viz *Konfigurace více kódérů nebo dekodérů, stránka 237*.

12.9

Dialogové okno aktualizace firmwaru zařízení (nabídka Hardware)

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Aktualizovat firmware zařízení...** > dialogové okno

Aktualizovat firmware zařízení

Klepnutím na tuto možnost aktualizujete informace o stavu všech zařízení. Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**.

Poznámka: Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů trvat dlouhou dobu.



Klepnutím vyberete všechna dostupná zařízení současně.



Klepnutím aktualizujete verzi firmwaru.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.

Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Postup při aktualizaci verze firmwaru:

1. Vyberte požadované zařízení.
2. Klikněte na možnost **Aktualizovat firmware**.
Zobrazí se informační okno Configuration Client.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
Otevře se průzkumník souborů.
4. Vyberte soubor obsahující aktualizaci.
5. Klikněte na možnost **Otevřít**.
Otevře se okno **Stav načítání firmwaru**.
6. Kliknutím na možnost **Počátek** zahájíte nahrávání.
7. Klikněte na tlačítko **Zavřít**.
Firmware se aktualizuje.

Chcete-li změnit nastavení pro více zařízení, postupujte následovně:

Viz [Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 237](#).

12.10

Dialogové okno změny IP a síťových nastavení zařízení (nabídka Hardware)

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Změnit IP a síťové nastavení zařízení...** > dialogové okno

Změnit IP a síťové nastavení zařízení



Klepnutím na tuto možnost aktualizujete informace o stavu všech zařízení. Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**.

Poznámka: Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů trvat dlouhou dobu.



Klepnutím vyberete všechna dostupná zařízení současně.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

V tabulce lze nastavit následující vlastnosti dostupných zařízení IP:

- Zobrazovaný název
- IP adresa
- Maska podsítě
- IP adresa brány

**Upozornění!**

Namísto použití příkazů můžete příslušná nastavení zadat do požadovaného pole.

Nastavení zobrazovaného názvu pro IP zařízení:

1. Vyberte požadované zařízení.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané zařízení a poté klepněte na možnost **Nastavit zobrazované názvy...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit zobrazované názvy**.
3. Do pole **Začít od:** zadejte první řetězec.
4. Klepněte na možnost **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazí poslední řetězec z rozsahu pro vybrané zařízení.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
6. V dialogovém okně **Změnit IP a síťové nastavení zařízení** klepněte na možnost **Použít**.
Ve vybraném zařízení se stanovený název aktualizuje.

Dialogové okno Nastavit zobrazované názvy**Začít od:**

Zadejte první název.

Skončit u:

Zobrazuje poslední název pro vybraná zařízení po klepnutí na možnost **Vypočítat**.

Vypočítat

Klepnutím na tuto možnost se určí rozsah zobrazovaných názvů pro vybraná zařízení.

Nastavení IP adresy pro IP zařízení:

1. Vyberte požadované zařízení.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané zařízení a klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit adresy IP**.
3. Do pole **Začít od:** zadejte první IP adresu.
4. Klepněte na možnost **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazuje poslední IP adresa z rozsahu pro vybrané zařízení.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

6. V dialogovém okně **Změnit IP a síťové nastavení zařízení** klepněte na možnost **Použít**.
Ve vybraném zařízení bude nastavena nová IP adresa.

Dialogové okno Nastavit adresy IP

Začít od:

Zadejte první IP adresu.

Skončit u:

Zobrazuje poslední IP adresu pro vybraná zařízení po klepnutí na možnost **Vypočítat**.

Vypočítat

Klepnutím na tuto možnost se vypočítá rozsah IP adres pro vybraná zařízení.

Nastavení masky podsítě / ID brány pro IP zařízení:

1. Klepněte na požadované pole.
2. Zadejte příslušnou hodnotu.
3. Klepněte na možnost **Použít**.
Nová hodnota se ve vybraném zařízení aktualizuje.

Použít

Kliknutím na toto tlačítko nakonfigurujete zařízení zadanými hodnotami, aniž byste zavřeli dialogové okno.

Chcete-li změnit nastavení pro více zařízení, postupujte následovně:

Viz *Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 237*.

12.11

Dialogové okno Sledování zařízení (nabídka Hardware)

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Monitor zařízení...** > dialogové okno **Monitor zařízení**
Slouží ke kontrole stavu kodérů/dekodérů, které jsou aktivní v systému BVMS, ve stromu zařízení.

Zobrazovaný název

Název zařízení, jenž byl nakonfigurován v systému BVMS.

Síťová adresa

IP adresa zařízení.

Stav

Zobrazit se mohou tyto stavy:

- **Konfigurováno:** Konfigurace tohoto zařízení je aktivována.
- **Neshoda konfigurací:** Konfigurace tohoto zařízení není aktivována.
- **Neznámé:** Stav nelze zjistit.
- **Nepřipojeno:** Není připojeno.

Poslední kontrola

Datum a čas, kdy bylo dialogové okno spuštěno a byla provedena kontrola. Po dobu zobrazení dialogového okna se zařízení znovu nekontrolují.

Viz

- *Kontrola stavu kodérů/dekodérů, stránka 95*

12.12 Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů (nabídka Nástroje)

Podrobnější informace obsahuje část [Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314](#).

Viz

- [Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314](#)

12.13 Dialogové okno Správce zdrojů (nabídka Nástroje)

Podrobnější informace obsahuje část [Dialogové okno Správce zdrojů, stránka 271](#).

Viz

- [Dialogové okno Správce zdrojů, stránka 271](#)

12.14 Dialogové okno Tvůrce sekvencí (nabídka Nástroje)

Podrobnější informace obsahuje část [Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 274](#).

Viz

- [Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 274](#)

12.15 Dialogové okno Konfigurace seznamů registračních značek (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Konfigurace seznamů SPZ...**

Umožňuje podle potřeby vytvářet, upravovat nebo odstraňovat seznamy registračních značek. Registrační značky se zařazují do příslušných seznamů v Operator Client.

Ve výchozím nastavení jsou k dispozici tři předkonfigurované seznamy sloužící ke klasifikaci registračních značek na základě jejich stavu:

- **Seznam neznámých:** určený pro registrační značky, které systém nerozpozná nebo které neodpovídají platnému časovému období.
Barvu tohoto seznamu můžete upravit, název seznamu je však pevně daný a nelze jej změnit. Tento seznam nelze odstranit.
- **Seznam povolených:** určený pro registrační značky, kterým je povolen přístup do kontrolované oblasti.
Můžete změnit název i barvu tohoto seznamu a v případě potřeby jej také odstranit.
- **Seznam sledovaných:** určený pro registrační značky, kterým je odepřen přístup do kontrolované oblasti. Můžete nakonfigurovat událost a odpovídající alarm, který se spustí, pokud se některé z těchto vozidel pokusí vjet do oblasti.
Můžete změnit název i barvu tohoto seznamu a v případě potřeby jej také odstranit.

Postup přidání nového seznamu registračních značek:

- ▶ Klikněte na tlačítko **Přidat**.
Nový seznam se přidá do systému.
Název i barvu seznamu můžete podle potřeby upravit.
Poznámka: Maximální počet seznamů registračních značek je 10, přičemž předkonfigurovaný seznam **Seznam neznámých** se nepočítá.

Postup odstranění seznamu registračních značek:

- ▶ Vyberte požadovaný seznam a klikněte na tlačítko **Odebrat**.
Seznam se odstraní ze systému.

Poznámka: Pokud seznam odstraníte, přijdete o všechna související nastavení událostí a alarmů. Registrační značky zařazené do tohoto seznamu v nástroji Operator Client budou ze systému odstraněny.

12.16

Dialogové okno Správce licencí (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...**

Umožňuje aktivovat licenci balíčku systému BVMS, který jste si objednali, a aktualizovat systém doplňkovými součástmi.

Stav licence

Zobrazuje stav licencování.

Otisk prstu systému

Za účelem podpory doporučujeme využívat **Otisk prstu systému**.

Instalační stanoviště

Při aktivaci základní licence v rámci Remote Portal zadejte informace o místě instalace systému. Tyto informace se zobrazí zde.

Poznámka: tyto informace můžete také uvádět v ostatních licencích, ale zde budou uvedeny pouze informace ze základní licence.

Licence

1. Klepnutím na **Přidat** přidejte licence.
Otevře se dialogové okno **Přidat licenci**.
2. Postupujte podle pokynů v dialogovém okně.

Platná licence

Zobrazuje platnou aktivovanou základní licenci.

Funkce

- ▶ Klepněte na **Kontrolor licencí...**
Otevře se dialogové okno **Kontrolor licencí**.

Zobrazuje počet aktuálně instalovaných licencovaných funkcí.

Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

Nainstalovaná verze BVMS

Zobrazuje aktuálně instalovanou verzi BVMS (např. 11.0).

Licencované verze BVMS

Zobrazuje všechny verze BVMS, které jsou součástí a podporovány v aktuálně zadaném licenčním souboru.

Například: verze BVMS 11.0 a všechny novější dílčí verze BVMS 11.x.

Datum aktivace

Zobrazuje datum aktivace instalované verze BVMS.

Datum konce platnosti

Zobrazuje datum ukončení platnosti instalované verze BVMS. Datum ukončení platnosti platí pouze v případě, že instalujete emergency licenci nebo propagační licenci pro prodej.

Software Maintenance Agreement

Datum konce platnosti

Pokud jste zakoupili a aktivovali Software Maintenance Agreement, bude zde uvedeno datum vypršení platnosti.

Viz

- *Aktivace licencí na software, stránka 75*
- *Dialogové okno Přidat licenci, stránka 113*
- *Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje), stránka 113*

12.16.1

Dialogové okno Přidat licenci

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...** > **Licence** > **Přidat**

Umožňuje přidat zakoupené licence nebo propagační licence z webů Remote Portal remote.boschsecurity.com do vašeho systému BVMS.

Přidání licencí je možné podle pokynů v dialogovém okně.

Další informace naleznete v příslušné dokumentaci k licencování BVMS.

12.17

Dialogové okno Kontrolor licencí (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > klepněte na příkaz **Kontrolor licencí...** > dialogové okno **Kontrolor licencí**

Zobrazuje počet aktuálně instalovaných licencovaných funkcí.

Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

Poznámka: pokud aktuální konfigurace systému překračuje limity pro aktuálně instalované licence, konfiguraci nebude možné aktivovat.

12.18

Dialogové okno Sledování pracovních stanic (nabídka Nástroje)

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Monitorování pracovní stanice...** > dialogové okno **Monitorování pracovní stanice...**

Zobrazuje seznam všech pracovních stanic, které jsou aktuálně připojeny k systému BVMS Management Server.

Poznámka: V seznamu jsou zobrazeny všechny připojené aplikace Operator Clients a klienti Cameo SDK.

Postup odpojení pracovní stanice:

1. Ze seznamu vyberte příslušnou položku.
2. Klikněte na možnost **Odpojit**.

Poznámka: Funkce je aktivní jen v případě, že uživatel má příslušné oprávnění.

3. Klikněte na možnost **Ano**.

Položka seznamu bude odebrána, pokud se odpovídající aplikace Operator Client úspěšně odhlásí.

Poznámka: Lze odpojit pouze pracovní stanice Operator Client.

12.19 Dialogová okna zpráv (nabídka Zprávy)

Tato kapitola popisuje veškerá dialogová okna, které jsou k dispozici pro zprávy o konfiguraci.

Viz

– *Vytváření zpráv, stránka 95*

12.19.1 Dialogové okno Plány nahrávání

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Plány nahrávání...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných plánů nahrávání.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.2 Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení plánovaného nahrávání...**

Zobrazí se seznam nastavení nakonfigurovaných plánů nahrávání.

- ▶ Klepnutím na možnost **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.3 Dialogové okno Plány úloh

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Plány úloh...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných plánů úloh.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.4 Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Parametry kamer a nahrávání...**

Zobrazuje seznam parametrů nahrávání, které jsou nakonfigurovány v tabulkách kamer a nahrávání.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.5 Dialogové okno Nastavení kvality toku

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení kvality toku...**

Zobrazuje nakonfigurovaná nastavení kvality toku všech kamer.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.6 Dialogové okno Nastavení událostí

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení složené události...**

Zobrazuje seznam událostí, pro které je nakonfigurován plán pro aktivaci poplachu.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.7 Dialogové okno Složené události

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení složené události...**

Zobrazuje seznam všech složených událostí.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.8 Dialogové okno Nastavení poplachů

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení poplachů...**

Zobrazuje seznam všech nastavení nakonfigurovaných poplachů, včetně nastavení v dialogovém okně **Možnosti poplachu**.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.9 Dialogové okno Nakonfigurovaní uživatelé

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Konfigurovaní uživatelé...**

Zobrazuje seznam uživatelů, kteří mají oprávnění k přihlášení k nástroji Operator Client.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.10 Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Uživatelské skupiny a účty...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných skupin uživatelů, Enterprise Accounts, Enterprise User Groups a skupin s duálním ověřováním.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.11 Dialogové okno Oprávnění pro zařízení

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Oprávnění zařízení...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro použití nakonfigurovaných zařízení pro jednotlivé skupiny uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.12 Dialogové okno Oprávnění pro použití

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Provozní oprávnění...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro použití nástroje Operator Client pro jednotlivé skupiny uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.13 Dialogové okno Konfigurace oprávnění

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Oprávnění konfigurace...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro použití nástroje Configuration Client pro jednotlivé skupiny uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.14 Dialogové okno Oprávnění skupiny uživatelů

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Oprávnění uživatelské skupiny...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro konfiguraci jednotlivých skupin uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.15 Dialogové okno Nastavení zabezpečení

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení zabezpečení...**

Zobrazuje seznam aktuálních nastavení zabezpečení pro jednotlivé skupiny uživatelů a skupin Enterprise User Groups.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.16 Dialogové okno Oprávnění aplikace

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Oprávnění aplikace...**

Zobrazí seznam všech skupin uživatelů a příslušných oprávnění k aplikacím.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.19.17 Dialogové okno Odpojená zařízení

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Obejitá zařízení...**

Zobrazuje seznam všech nakonfigurovaných zařízení a zařízení, která byla odpojena.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

12.20 Dialogové okno Nastavení poplachu (nabídka Nastavení)

Podrobnější informace obsahuje *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 318*.

12.21 Dialogové okno Nastavení SNMP (nabídka Nastavení)

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení SNMP...**

Umožňuje vám nakonfigurovat monitorování SNMP na vašem počítači Management Server. Je třeba určit, pro které události má být odeslána depeše SNMP, zadat další informace o systému a IP adresy počítačů, které mají přijímat depeše SNMP ze systému BVMS.

V případě, že dojde k dané události, odešle server depeši SNMP. Tyto depeše lze přijímat přijímačem SNMP v aplikaci Configuration Client pomocí nástroje **Nástroj pro protokolování depeší SNMP**. Použit můžete také jiný software, který dokáže přijímat depeše SNMP.

Agent SNMP systému BVMS podporuje žádosti SNMP GetRequest. Když software správy SNMP (například iReasoning MIB Browser) odešle žádost SNMP GetRequest modulu Management Server systému BVMS, odešle modul Management Server příslušnou odpověď.

Soubor MIB se nachází v tomto umístění:

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Poznámka: Protokoly SNMPv1 a SNMPv2 nejsou zcela kompatibilní. Doporučujeme tedy nepoužívat protokoly SNMPv1 a SNMPv2 najednou.

Karta SNMP get

Port SNMP Get

Zadejte číslo portu pro žádost SNMP GetRequest. Jedná se o port, kde bude agent SNMP modulu Management Server systému BVMS naslouchat žádostem SNMP GetRequest.

Poznámka: Systém BVMS nepoužívá standardní číslo portu 161 a 162 pro žádosti SNMP GetRequest, protože tento port může být využíván agentem SNMP v počítači, kde je nainstalován modul Management Server systému BVMS.

Výchozí hodnota je 12544.

Kontaktní údaje systému

Zadejte kontaktní údaje systému BVMS. Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.4.

Popis systému

Zadejte popis systému BVMS. Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.5.

Umístění systému

Zadejte umístění systému BVMS. V tomto řetězci by mělo být popsáno fyzické umístění serveru, například budova, číslo místnosti, číslo skříně atd.

Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.6.

Verze SNMP

Používáte-li protokol SNMP verze 1 nebo 2 bez šifrování, vyberte možnost `SnmpLegacy`. Je-li nakonfigurováno šifrování, vyberte možnost `SnmpV3`.

Poznámka: Pokud zvolíte možnost `SnmpV3`, musíte zvolit příslušnou nakonfigurovanou hodnotu

Konfigurace SNMP v3.

ID nástroje Engine

Hodnota je generována softwarem a odlišná pro každý Central Server.

Konfigurace SNMP v3

Používáte-li protokol `SnmpV3`, vyberte příslušnou hodnotu **Konfigurace SNMP v3** pro ověření.

Karta SNMP send traps

Verze SNMP

Používáte-li protokol SNMP verze 1 nebo 2 bez šifrování, vyberte možnost `SnmpLegacy`. Je-li nakonfigurováno šifrování, vyberte protokol `SnmpV3`.

Konfigurace SNMP v3

Používáte-li protokol `SnmpV3`, vyberte příslušnou hodnotu **Konfigurace SNMP v3**.

Filtr depeší

Klepnutím zvolte události ve stromu událostí, podle nichž se mají odesílané depeše SNMP filtrovat.

IP/název hostitelského zařízení

Přidejte hostitele nebo IP adresu, kam chcete odesílat depeše.

Můžete také přidávat a odebírat hostitele.

Karta Konfigurace SNMP v3

Zobrazí tabulku se všemi dostupnými konfiguracemi protokolu SNMPv3. Můžete přidávat nebo odebírat konfigurace. První tři konfigurace jsou výchozí konfigurace.

V tabulce jsou zobrazeny následující hodnoty:

Název

Tento název se zobrazí v systému BVMS jako název konfigurace protokolu SNMPv3.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno. Uživatelské jméno musí být jedinečné a používá se k odesílání nebo příjmu depeší.

Ověřovací protokol

Vyberte příslušný ověřovací protokol.

Ověřovací klíč

Je-li použit ověřovací protokol, zadejte heslo. Heslo musí mít nejméně 8 znaků.

Protokol ochrany soukromí

Vyberte příslušný zabezpečovací protokol. Toto nastavení je dostupné pouze v případě, že je nakonfigurováno nastavení **Ověřovací protokol**.

Klíč pro ochranu soukromí

Je-li použit zabezpečovací protokol, zadejte heslo. Heslo musí mít nejméně 8 znaků.

Viz

– *Konfigurace sledování SNMP, stránka 95*

12.22

Dialogové okno Nastavení serveru LDAP (nabídka Nastavení)

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení serveru LDAP...**

Můžete zadat nastavení serveru LDAP, která jsou nakonfigurována mimo systém BVMS. K zadání následujících položek budete potřebovat pomoc správce IT, který nastavil server LDAP.

Všechna pole jsou povinná s výjimkou polí v sekci **Testovat uživatele / skupinu uživatelů**.

Nastavení serveru LDAP**Server LDAP**

Zadejte název nebo IP adresu serveru LDAP.

Port

Zadejte číslo portu serveru LDAP (výchozí HTTP: 389, HTTPS: 636).

Zabezpečit připojení

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete zabezpečený přenos dat.

Ověřovací mechanismus

Vyjednáváním se automaticky vybere vhodný protokol ověření.

Jednoduše odesílá přihlašovací údaje nešifrované jako obyčejný text.

Ověřování proxy**Anonymní**

Používá se k přihlášení jako host. Tuto možnost vyberte, pokud ji server LDAP podporuje a nemůžete nakonfigurovat konkrétního uživatele proxy serveru.

Použijte následující přihlašovací údaje**Uživatelské jméno**

Zadejte jedinečné jméno uživatele proxy serveru. Tento uživatel je potřebný k tomu, aby umožnil uživatelům této skupiny uživatelů systému BVMS přistupovat k serveru LDAP.

Heslo

Zadejte heslo uživatele serveru proxy.

Test

Kliknutím na toto tlačítko otestujete, zda má uživatel serveru proxy přístup k serveru LDAP.

Základ LDAP pro uživatele

Zadejte jedinečný název (DN = rozpoznávaný název) cesty LDAP, ve které můžete vyhledávat uživatele.

Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr pro uživatele

Zvolte filtr pro vyhledávání jedinečného uživatelského jména. K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %username% skutečným uživatelským jménem.

Základ LDAP pro skupinu

Zadejte jedinečný název cesty LDAP, v které můžete vyhledávat skupiny.

Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr pro vyhledávání členů skupiny

Zvolte filtr pro vyhledávání člena skupiny.

K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %usernameDN% skutečným uživatelským jménem a jeho DN.

Filtr pro vyhledávání skupin

Toto pole nenechávejte prázdné. Pokud neobsahuje žádnou položku, nelze přiřadit skupinu LDAP skupině uživatelů systému BVMS.

Zvolte filtr pro vyhledání skupiny uživatelů.

K dispozici jsou předdefinované příklady.

Testovat uživatele / skupinu uživatelů

Položky zadané v této sekci se po klepnutí na tlačítko **OK** neuloží. Slouží pouze pro testování.

Uživatelské jméno

Zadejte jméno testovaného uživatele. Vynechejte DN.

Heslo

Zadejte heslo testovaného uživatele.

Testovat uživatele

Kliknutím na toto tlačítko otestujete správnost kombinace uživatelského jména a hesla.

Skupina (DN)

Zadejte jedinečný název skupiny, ke které je uživatel přidružen.

Testovat skupinu

Kliknutím na toto tlačítko otestujete přidružení uživatele ke skupině.

Viz

– *Výběr přidružené skupiny LDAP, stránka 364*

12.22.1

Přidružení skupiny LDAP

Přiřazením skupiny LDAP ke skupině uživatelů BVMS můžete uživatelům této skupiny LDAP udělit přístup k nástroji Operator Client. Uživatelé skupiny LDAP budou mít přístupová práva skupiny uživatelů, v které jste skupinu LDAP nakonfigurovali.

Pravděpodobně budete potřebovat pomoc správce IT, který je odpovědný za server LDAP.

Nakonfigurujete skupiny LDAP ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.



Upozornění!

Pokud je skupina LDAP přiřazena ke skupině uživatelů BVMS, uživatelé této skupiny LDAP mohou nástroj Operator Client spustit prostřednictvím jednotného přihlášení.

**Upozornění!**

Uživatele LDAP lze přiřadit k více než jedné skupině uživatelů LDAP, která je poté přiřazena ke konkrétní skupině uživatelů BVMS.

Uživatel LDAP získá oprávnění ze skupiny uživatelů BVMS, která je nařízena ostatním skupinám uživatelů LDAP přiřazeným k tomuto uživateli LDAP.

Přidružení skupiny LDAP:

1. Klepněte na možnost **Nastavení serveru LDAP...**
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení serveru LDAP**.
2. Zadejte nastavení serveru LDAP a klepněte na tlačítko **OK**.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

- *Dialogové okno Nastavení serveru LDAP (nabídka Nastavení), stránka 118*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*

12.23**Dialogové okno pro určení skupiny uživatelů LDAP (nabídka Nastavení)**

Zobrazuje seznam **Změnit pořadí skupin uživatelů LDAP**. V seznamu jsou uvedeny skupiny uživatelů LDAP s přiřazenými skupinami uživatelů BVMS a Enterprise User Groups. Pořadí skupin můžete změnit přetažením pomocí tlačítek s šipkami nahoru nebo dolů.

**Upozornění!**

Uživatele LDAP lze přiřadit k více než jedné skupině uživatelů LDAP, která je poté přiřazena ke konkrétní skupině uživatelů BVMS.

Uživatel LDAP získá oprávnění ze skupiny uživatelů BVMS, která je nařízena ostatním skupinám uživatelů LDAP přiřazeným k tomuto uživateli LDAP.

12.24**Dialogové okno Nastavení přístupových tokenů (nabídka Nastavení)**

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení přístupového tokenu...**

Pokud jste nakonfigurovali přihlašování k serveru Management Server pomocí přístupového tokenu, musíte nejprve definovat nastavení tokenu.

Server Enterprise Management Server vytvoří token, který je třeba podepsat certifikátem z úložiště certifikátů na místním počítači. Certifikát musíte identifikovat, abyste věděli, který certifikát použít.

Poznámka: BVMS nepodporuje certifikáty, které používají algoritmus SHA-1 (Secure Hash Algorithm) s délkou klíče menší než 2048 bitů.

Vlastnosti přihlašovacího certifikátu

Zadejte řetězec vlastností pro identifikaci příslušného certifikátu.

Poznámka: Pokud kritériím vyhovuje více certifikátů, použijte se nejnovější aktuálně platný certifikát.

Zadejte platný řetězec vlastností do pole **Vlastnosti přihlašovacího certifikátu**, přičemž dodržte následující pravidla:

- Řetězec se skládá z jedné nebo více podmínek.
- Podmínky jsou odděleny středníky (;).

- Podmínky jsou dvojice názvu vlastnosti certifikátu a očekávané hodnoty oddělené znaménkem rovnosti (=).
- Názvy vlastností certifikátů mohou obsahovat jednu nebo více částí, které je třeba oddělit tečkou (.).
- Názvy vlastností certifikátů a očekávané hodnoty nerozlišují malá a velká písmena.

Příklady:

SubjectName.CN=BVMS Token Issuer;Parent.SubjectName.CN=BVMS Intermediate

- Část Běžný název (CN) u údaje Název subjektu se musí shodovat s BVMS Token Issuer.
- Část Běžný název u údaje Název subjektu nadřazeného certifikátu se musí shodovat s BVMS Intermediate. Nadřazený certifikát je certifikát, který byl použit k podepsání současného certifikátu.

Parent.Thumbprint=A95FF7C6EC374127174D3AFA8EA67C94E8E66C3F

- Kryptografický otisk nadřazeného certifikátu musí odpovídat zadání.

Seznam podporovaných názvů vlastností certifikátů:

Název	Návratový typ
Thumbprint	Řetězec
SerialNumber	Řetězec
SubjectName	Rozlišující název subjektu
IssuerName	Rozlišující název vydavatele
Parent	Certifikát, který byl použit k podepsání aktuálního certifikátu (Issuer CA)

Seznam podporovaných názvů vlastností v rozlišujícím názvu:

Název	Návratový typ
CN	Řetězec: běžný název
OU	Řetězec: název organizační jednotky
O	Řetězec: název organizace
L	Řetězec: název lokality
S	Řetězec: Název státu nebo kraje
C	Řetězec: Název země

Příklady použití rozlišujícího názvu:

- SubjectName.CN=verisign authority
- IssuerName.C=DE
- Parent.Parent.SubjectName.O=Bosch Security Systems

Řetězec certifikátu

Označte zaškrtačkové políčko pro zahrnutí řetězce certifikátů.

Poznámka: Pokud je na serveru Management Server nainstalován totožný certifikát, není nutné zahrnovat řetězec certifikátů.

Počet zahrnutých certifikátů

Zadejte přesný počet certifikátů, které zahrnuje přístupový token.

Poznámka: Nesmíte zahrnout certifikát Root.

Doba platnosti přístupového tokenu

Zadejte dobu v hodinách určující, jak dlouho budou tokeny platné po vytvoření serverem Enterprise Management Server.

Viz

– *Ověřování pomocí tokenů, stránka 87*

12.25

Dialogové okno Nastavení důvěryhodných certifikátů (nabídka Nastavení)

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení pro důvěryhodné certifikáty...**

V tomto dialogovém okně můžete nastavit kryptografický otisk certifikátu, který bude server Management Server používat k ověřování přístupového tokenu.

Poznámka: Nabídka **Nastavení pro důvěryhodné certifikáty...** je k dispozici pouze pokud aplikaci Configuration Client spustíte s oprávněním správce a pokud má přihlášený uživatel oprávnění **Konfigurovat uživatelské skupiny / Enterprise Accounts**.

Kryptografický otisk důvěryhodného certifikátu

Zobrazí již nakonfigurovaný kryptografický otisk nebo prázdný kryptografický otisk v případě, že v registru nelze nalézt žádnou konfiguraci. Zadejte nebo změňte kryptografický otisk certifikátu root. Zadaný kryptografický otisk se uloží do `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bosch Sicherheitssysteme GmbH\Bosch Video Management System\TrustedCertificates` pod klíč "BvmsTrustedCertificate".

Poznámka: Kryptografický otisk nebude zahrnut v exportovaném souboru při exportování konfigurace.

Poznámka: BVMS nepodporuje certifikáty, které používají algoritmus SHA-1 (Secure Hash Algorithm) s délkou klíče menší než 2048 bitů.

12.26

Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení)

Poznámka: některé funkce mohou vyžadovat zakoupení příslušné licence.

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Možnosti...**

Obecné

Configuration Client

Jazyk

Slouží ke konfiguraci jazyka pro aplikaci Configuration Client. Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použije se jazyk instalace systému Windows.

Toto nastavení se aktivuje po opětovném spuštění klienta Configuration Client.

Automatické odhlášení

Tato funkce umožňuje konfigurovat automatické odhlašování od klienta Configuration Client. K odhlášení klienta Configuration Client dojde po nastavené době.

Na stránce **Zařízení** se změny v konfiguraci následujících zařízení automaticky neukládají a při odhlášení z důvodu nečinnosti budou ztraceny:

- Kodéry
- Dekodéry
- Zařízení VRM
- Zařízení iSCSI
- Zařízení VSG

Veškeré ostatní neuložené změny v konfiguraci se uloží automaticky.

Poznámka: pokud změny v dialogových oknech nepotvrdíte kliknutím na tlačítko **OK**, nedojde k jejich uložení.

Scan options

Slouží ke konfiguraci toho, zda je možné vyhledat zařízení v odpovídající podsíti nebo napříč podsítěmi.

Operator Client

Více přihlášení

Povolit více přihlášení se stejným uživatelským jménem

Umožňuje nakonfigurovat pro uživatele povolení synchronního přihlášení se stejným uživatelským jménem pro webový klient BVMS SDK, BVMS, mobilní aplikaci BVMS a nástroj Operator Client.

Central Server

Propojovací řetězec databáze

Slouží ke konfiguraci propojovacího řetězce pro databázi deníku.



Upozornění!

Tento řetězec změňte pouze, když chcete pro deník nakonfigurovat vzdálený server SQL, a to pouze v případě, že jste obeznámeni s technologií serveru SQL.

Doba archivace

Umožňuje definovat maximální dobu uchování položek v deníku. Po uplynutí této definované doby uchování se položky automaticky odstraní.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

Zařízení

Skupina monitorů

Slouží ke konfiguraci, aby mohli uživatelé ovládat všechny skupiny monitorů z každého klientského počítače se systémem BVMS. Poté není vyžadována konfigurace tohoto počítače jako pracovní stanice ve stromu zařízení.

Výběr toku pro dekodér

Slouží ke konfiguraci toho, aby všechny dekodéry v systému využívaly kompatibilní tok, a ne nutně tok živého obrazu.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

Rozvržení skupiny monitorů a přiřazení kamery

Umožňuje nakonfigurovat, zda se má po restartu serveru Central Server obnovit výchozí nastavení uspořádání skupiny monitorů a přiřazení kamer, nebo zda se mají zachovat poslední nastavení provedená v nástroji Operator Client.

Chcete-li zachovat poslední nastavení, zaškrtněte políčko **Zachovat nastavení poté, co se Central Server restartuje**.

Poznámka: Sekvence kamer začne první kamerou v sekvenci.

Časový server pro kódér

Umožňuje upravit nastavení časového serveru pro kódéry. Ve výchozím nastavení se používá adresa IP Central Server.

Funkce systému

Audit Trail

K provádění úprav následujících nastavení potřebujete mít uděleno oprávnění:

Audit Trail

Zapínání nebo vypínání funkce Audit Trail.

Poznámka: Stránka Audit Trail je v aplikaci Configuration Client dostupná pouze v případě, je-li funkce zapnuta.

Maximální doba archivace

Umožňuje vám definovat maximální dobu uchování záznamů databáze Audit Trail. Po uplynutí této definované doby uchování se položky automaticky odstraní.

Jazyk

Vyberte jazyk záznamů Audit Trail.

Výjimka: Všechny záznamy databáze Audit Trail Audit Trail zařazené filtrem do kategorie **Zařízení (konfigurace kamery)** Devices (Camera configuration) se budou zobrazovat v jazyce nakonfigurovaném prostřednictvím aplikace Configuration Client.

Poznámka: Ujistěte se, že je databáze Audit Trail nainstalována, a to tím, že ji vyberete v nastavení BVMS (funkce, která je volitelná při provádění nastavení).

Nastavení databáze Audit Trail se zapínají až po aktivaci konfigurace.

Ověření SPZ

Kritéria ověřování

Vyberte kritéria pro ověřování rozpoznávaných registračních značek.

Poznámka: Zaškrtačací políčko **SPZ** je ve výchozím nastavení zaškrtnuto a jeho výběr nelze zrušit. Systém porovnává rozpoznané značky s databází známých značek. Chcete-li dosáhnout ještě větší bezpečnosti, doporučujeme ověřovat i další údaje, jako je značka a model vozidla.

Mapy a sledování

Typ mapy na pozadí

Umožňuje vybrat typ mapy na pozadí v globální mapě. Následující typy map jsou dostupné pouze s přístupem k internetu (online režim):

- **Mapa ulic HERE**
- **Mapa ulic HERE (tmavá)**
- **Satelitní mapa HERE**

Pokud k internetu nemáte přístup (režim offline), vyberte možnost **Žádné**.



Upozornění!

Přepnete-li typ mapy pozadí z režimu offline (**Žádné**) do režimu online (mapy **HERE**), zkontrolujte, zda jsou pozice podmap a kamery v pořádku.

Advanced tracking suite

Aktivovat funkci systému

Umožňuje konfigurovat, aby uživatel aplikace Operator Client mohl používat nástroj Map-based tracking assistant.

Poznámka: K použití funkcí je třeba umístit příslušné kamery na globální mapu.

Chcete-li použít inteligentní sledování osob, musíte také aktivovat a **Vizualizace objektů na mapě** a **Sledování objektů** na kartě **Kamery a záznam**.

Pokročilé zobrazení stavu

Zakázat barvení ohniskových bodů v mapách

Slouží k zakázání blikání aktivních bodů na mapách.

Povoleno pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na stavu)

Umožňuje provést konfiguraci všech událostí stavu, aby v případě aktivace nakonfigurované události došlo ke změně zobrazení barvy pozadí a blikání aktivních bodů zařízení, které patří k této události.

Povolit pokročilé zobrazení poplachu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na výstraze)

Slouží ke konfiguraci všech poplachů, aby v případě aktivace nakonfigurovaného poplachu došlo ke změně barvy pozadí a blikání aktivních bodů zařízení, které patří k danému poplachu.

Po uložení konfigurace je možné provést konfiguraci rozšířeného stavu zobrazení. Aktivní body jsou zobrazeny na mapě v aplikaci Operator Client po aktivaci konfigurace.

Privacy overlay

Aktivovat funkci systému

Umožňuje vám nakonfigurovat, že uživatel aplikace Operator Client může exportovat video s funkcí Privacy overlay.

Identity provider

Identity provider

Vyberte poskytovatele identity. Po výběru se zobrazí další možnosti.

Tenant ID (pro poskytovatele identity **Microsoft**)

Zadejte informace na základě externího zprostředkovatele identity.

Toto pole je volitelné.

*URL vydavatele (pro poskytovatele identity **Amazon Federation**)

Zadejte informace na základě externího zprostředkovatele identity.

*Application ID

Zadejte informace na základě externího zprostředkovatele identity.

Application secret

Toto pole vyplňte, pokud chcete k identifikaci spojení s externí službou zprostředkovatele identity použít řetězec důvěrného obsahu.

Toto pole je volitelné.

Externí adresa


Je-li třeba, vyplňte do pole externí síťovou adresu pro směrované připojení k BVMS Management Server, jako je připojení SSH nebo internetové připojení.

Toto pole je volitelné.
Klepnutím na tlačítko **OK** uložte provedené změny.

Zpracování metadat

Vizualizace objektů na mapě

Zaškrtnutím políčka povolíte obecnou funkci sledování objektů.

Pokud funkci povolíte, zobrazí se na stránce **Kamery a záznam** >  sloupec **Sledování objektů**, kde můžete povolit nebo zakázat sledování objektů u vybraných kamer.



Upozornění!

Sledování objektů je dostupné pouze pro kamery verze CPP6 nebo novější, které byly přidány do logického stromu a globální mapy.

Viz

– *Stránka Kamery, stránka 293*

13 Stránka Zařízení

Hlavní okno > **Zařízení**



Upozornění!

BVMS Viewer nepodporuje dekodéry.

Zobrazuje Strom Zařízení a konfigurační stránky.

Počet položek pod záznamem je zobrazen v hranatých závorkách.

Umožňuje konfigurovat dostupná zařízení, například kodéry ONVIF, zařízení Video Streaming Gateway, kodéry, dekodéry, zařízení VRM, kodéry s místním úložištěm, analogové matice nebo periferní zařízení, jako je ATM/POS Bridge.

Poznámka:

Zařízení jsou zastoupena ve stromu a jsou seskupena podle fyzické struktury sítě a kategorií zařízení. Zdroje videosignálu, jako jsou kodéry, jsou seskupeny pod uzlem zařízení VRM.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte odpovídající stránku.

13.1 Aktualizace stavů a schopností zařízení

Hlavní okno > **Zařízení**

Například po aktualizaci firmwaru může být nutné synchronizovat možnosti všech nakonfigurovaných dekodérů, kodérů a VSG. S touto funkcí jsou schopnosti z každého zařízení porovnány se schopnostmi uloženými v BVMS. Schopnosti zařízení pro všechna zařízení můžete aktualizovat ve stromu zařízení naráz.

Je také možné zkopírovat seznam zařízení, jejichž schopnosti se změnily, do schránky. Seznam pak můžete vložit například do textového editoru a podrobně prozkoumat změny.

Seznam zařízení ze schránky je ve formátu CSV a obsahuje tyto informace:

- Zařízení
- Typ zařízení
- Síťová adresa
- Zařízení vybrané pro aktualizaci
- Důvod, pokud není zařízení vybráno pro aktualizaci


Poznámka: Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů zařízení a aktualizace schopností zařízení trvat dlouhou dobu.



Upozornění!

Schopnosti jsou načteny pouze z dostupných zařízení. Chcete-li zjistit, zda je zařízení nedostupné, musíte zkontrolovat stav zařízení.

Aktualizace stavů a schopností zařízení:

1. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno **Aktualizovat funkce zařízení**. Informace o stavu všech zařízení se aktualizují a načtou se schopnosti zařízení.
Pouze v případě, že schopnosti zařízení nejsou aktuální, zobrazí se příslušná zařízení v seznamu a tlačítko **Aktualizovat** bude aktivní.
2. Ve sloupci **Aktualizovat** zrušte výběr všech zařízení, jejichž funkce nechcete aktualizovat.
Poznámka: Ve výchozím nastavení jsou pro aktualizaci vybrána všechna zařízení. Pokud výběr zařízení zrušíte, je nutné zadat důvod, proč by neměly být funkce zařízení aktualizovány.
3. Je-li třeba, klepněte na tlačítko **Kopírovat seznam zařízení do schránky**.
4. Klepněte na tlačítko **Aktualizovat**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
⇒ Schopnosti zařízení jsou teď aktuální.

**Upozornění!**

Informace o stavu všech zařízení budou se aktualizují vždy, i když dialog **Aktualizovat schopnosti zařízení** zrušíte.

13.2**Změna hesla pro IP zařízení**

Hlavní okno > **Zařízení** >  **Změnit hesla k zařízením** > dialogové okno **Změnit hesla k zařízením** nebo

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Změnit heslo zařízení...** > dialogové okno **Změnit hesla k zařízením**

Změna hesla pro IP zařízení:

1. Vyberte požadované zařízení.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané zařízení a poté klepněte na možnost **Upravit heslo...**
Otevře se dialogové okno **Změnit hesla k zařízením**.
3. Vyberte požadovaný typ hesla.
4. Zadejte nové heslo.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Nové heslo se ve vybraném zařízení aktualizuje.

Podrobnější informace obsahuje [Dialogové okno změny hesla zařízení \(nabídka Hardware\), stránka 106](#).

Chcete-li změnit nastavení pro více zařízení, postupujte následovně:

Viz [Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 237](#).

Viz

- [Dialogové okno změny hesla zařízení \(nabídka Hardware\), stránka 106](#)

13.3**Přidání zařízení**

Hlavní okno > **Zařízení**

Následující zařízení můžete přidat do stromu zařízení ručně, takže abyste mohli přidat zařízení, musíte znát jeho síťovou adresu:

- IP videozařízení

- Analogová matice
K přidání zařízení Allegiant je potřebný platný konfigurační soubor zařízení Allegiant.
- Pracovní stanice se systémem BVMS
V pracovní stanici musí být nainstalován software Operator Client.
- Komunikační zařízení
- ATM/POS Bridge, zařízení DTP
- Virtuální vstup
- Zařízení pro monitorování sítě
- Klávesnice IntuiKey
- Klávesnice KBD-Universal XF
- Skupina monitorů
- Modul vstupů a výstupů
- Emulace CCL zařízení Allegiant
- Bezpečnostní ústředna
- Zařízení k analýze na serveru
- Systémy řízení přístupu

Vyhledávat a přidávat pomocí dialogového okna **BVMS Scan Wizard** lze tato zařízení:

- Zařízení VRM
- Kodéry
- Kodéry pouze pro živý obraz
- Kodéry ONVIF pouze pro živý obraz
- Kodéry s místním úložištěm
- Dekodéry
- Zařízení Video Streaming Gateway (VSG)
- Digitální videorekordéry



Upozornění!



Po přidání zařízení uložte nastavení klepnutím na možnost .





Upozornění!

Pomocí účtu správce zařízení přidejte digitální videorekordér. Použití uživatelského účtu digitálního videorekordéru s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.


Dialogové okno BVMS Scan Wizard


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši Klikněte na  > Klikněte na




Vyhledat kodéry > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši Klikněte na  > Klikněte na

Vyhledat prvky Video Streaming Gateway > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši Klikněte na položku  > Klikněte na položku **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz** > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši Klikněte na  > Klikněte na **Vyhledat kodéry s místním úložištěm** > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši Klikněte na  > Klikněte na **Vyhledat dekodéry** > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**

Toto dialogové okno slouží k vyhledání dostupných zařízení v síti a zároveň k jejich konfiguraci a přidání do systému.

Použit

Klepnutím zvolte zařízení, které se má přidat do systému.

Typ (není dostupné pro zařízení VSG)

Zobrazí typ zařízení.

Zobrazovaný název

Zobrazí název zařízení zadaný ve stromu zařízení.

Síťová adresa

Zobrazuje IP adresu zařízení.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Stav


Zobrazí stav ověření.



: Úspěšné



: Selhalo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši Klikněte na položku  > Klikněte na položku **Vyhledat zařízení VRM** > dialogové okno BVMS Scan Wizard



Upozornění!

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spusťte soubor Setup.exe a zvolte možnost **Sekundární VRM**.

Funkce

V seznamu vyberte požadovanou položku.

V následující tabulce jsou uvedeny role, které mohou jednotlivé typy zařízení VRM mít:

Role/typ	Primární zařízení VRM	Sekundární zařízení VRM
Primární (běžné)	X	
Sekundární (běžné)		X
Primární záložní	X	

Sekundární záložní		X
Redundantní		X

K primárnímu zařízení VRM můžete přidat zařízení VRM s těmito rolemi:

- Záložní zařízení VRM
- Redundantní zařízení VRM

K sekundárnímu zařízení VRM můžete přidat zařízení VRM s těmito rolemi:

- Záložní zařízení VRM

Nadřazené zařízení VRM

V seznamu vyberte požadovanou položku.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení VRM.

V případě potřeby můžete zadat jiné uživatelské jméno.

Viz

- *Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175*
- *Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 225*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 225*
- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 225*
- *Hledání zařízení, stránka 74*

13.4

Stránka Seznam serverů / adresář

Hlavní okno > **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

Můžete přidat více počítačů s modulem Management Server pro současný přístup k systému BVMS Enterprise. Můžete také přidat více počítačů s modulem Management Server pro postupný přístup k funkci vyhledávání serverů.

Do seznamu serverů můžete přidávat další sloupce. Další informace, které vyplníte do těchto sloupců, usnadní uživatelům používání funkce Server Lookup. Přidané sloupce se zobrazují také na stránce

Přístup k serveru (hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Přístup k serveru**).

Přidat server

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat server**.

Odstranit server

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny položky modulu Management Server.

Management Server

Zobrazí názvy všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:

ssh://IP or servername:5322

Soukromá síťová adresa

Zobrazí soukromé síťové adresy všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

Číslo serveru

Zobrazí logická čísla všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

Popis serveru

Zadejte popis pro tento modul Management Server. Tento popis slouží k tomu, abyste v seznamu všech dostupných serverů dokázali najít konkrétní záznam, když budete chtít přistoupit exkluzivně k modulu Management Server (například když budete chtít upřesnit poplach přicházející z jiného systému správy).

Klepnutím zobrazíte podrobné pokyny:

- [Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 85](#)
- [Konfigurace funkce Server Lookup, stránka 132](#)
- [Export seznamu serverů, stránka 133](#)
- [Import seznamu serverů, stránka 133](#)

Viz

- [Tunelování SSH, stránka 50](#)

13.4.1

Dialogové okno Přidat server

Hlavní okno > Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář

Název serveru

Zadejte zobrazovaný název počítače se softwarem Management Server.

Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:

ssh://IP or servername:5322

Soukromá síťová adresa

Zadejte soukromou IP adresu nebo název DNS modulu Management Server.

Veřejná síťová adresa

Zadejte veřejnou síťovou adresu.

Popis serveru

Zadejte popis pro modul Management Server.

13.4.2

Konfigurace funkce Server Lookup

U funkce vyhledávání serverů se uživatel aplikace Operator Client nebo Configuration Client přihlásí pomocí uživatelského jména běžné skupiny uživatelů, a ne jako uživatel skupiny Enterprise User Group.

Viz

- [Server Lookup, stránka 26](#)
- [Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 131](#)
- [Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 74](#)

13.4.3

Konfigurace seznamu serverů

Hlavní okno > Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář

Postup přidání serverů:

1. Klikněte na tlačítko **Přidat server**.
Otevře se dialogové okno **Přidat server**.

2. Zadejte popisný název serveru a soukromou síťovou adresu (název DNS nebo adresu IP).
Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:
ssh://IP nebo servername:5322
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Opakujte tyto kroky, dokud nepřidáte všechny požadované počítače se softwarem Management Server.

Přidání sloupců:

- ▶ Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Přidat sloupec**. Přidat můžete až 10 sloupců. Sloupec můžete odstranit tak, že na něj klepnete pravým tlačítkem myši a poté klepnete na možnost **Odstranit sloupec**.
- ⇒ Při exportu seznamu serverů se exportují také přidané sloupce.

Viz

- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 85*

13.4.4

Export seznamu serverů

Hlavní okno > **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

Seznam serverů se všemi nastavitelnými parametry můžete exportovat za účelem následné úpravy a pozdějšího importu.

Pokud budete upravovat exportovaný soubor .csv v externím editoru, nezapomeňte na omezení popsaná v kapitole Seznam serverů.

Postup exportu:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Exportovat seznam serverů...**
 2. Zadejte název souboru s exportem a klepněte na tlačítko **Uložit**.
- ⇒ Všechny sloupce seznamu souborů se exportují do souboru .csv.

Související témata

- [Server Lookup, stránka 26](#)
- Seznam serverů
- [Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 131](#)

13.4.5

Import seznamu serverů

Hlavní okno > **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

Pokud jste exportovaný soubor .csv upravili v externím editoru, nezapomeňte na omezení popsaná v kapitole Seznam serverů.

Šablona CSV

Šablonu Import_Serverlist.csv lze použít zde: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Poznámka: Jako oddělovač sloupců v souboru CSV použijte čárku.

Postup importu:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Importovat seznam serverů...**
2. Klepněte na požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.

Příklady:

Management Server,Private Network Address,Public Network Address,Server Number,Server Description,Private Sdk-Host address,Public Sdk-Host address,Extra Column 1,Extra Column 2

PC1,1.1.1.1,1.1.1.1,1,Server1,,,,
 PC2,2.2.2.2,2.2.2.2,2,Server2,,,,

Další informace:

- Exportovaný soubor csv musí být kódován pomocí kódování znaků UTF-8 (s BOM).
- Řádky začínající znakem „#“ jsou řádky s komentáři.
- První řádek bez komentářů definuje texty záhlaví sloupců v seznamu serverů. Prvních sedm záhlaví sloupců je ignorováno. Všechny ostatní řádky obsahují údaje pro seznam serverů.
- Každý řádek musí obsahovat alespoň pět sloupců.
- Povoleno je až deset dalších sloupců.
- Během importu přebírá server oprávnění serveru se stejným názvem.
- Sloupce neobsahující žádná data nejsou importovány.

Související témata

- [Server Lookup, stránka 26](#)
- [Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 131](#)

13.5

Stránka Digitální videorekordér (DVR)

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

Zobrazuje stránky vlastností zvoleného digitálního videorekordéru.

Slouží k integraci digitálního videorekordéru do systému.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.



Upozornění!

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.



Upozornění!

Pomocí účtu správce zařízení přidejte digitální videorekordér. Použití uživatelského účtu digitálního videorekordéru s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.

Viz

- [Digitální videorekordéry, stránka 134](#)
- [Konfigurace integrace digitálního videorekordéru, stránka 137](#)

13.5.1

Digitální videorekordéry

V této kapitole jsou popsány digitální videorekordéry, které lze integrovat do systému BVMS.

Některé modely digitálních videorekordérů podporují nahrávání z kodérů / IP kamer. Ostatní modely digitálních videorekordérů podporují pouze analogové kamery.

Kodér / IP kamera by neměla být zahrnuta do konfigurace dvou videosystémů (digitálního videorekordéru nebo systému pro správu videa).

Pokud jsou kodér či IP kamera připojeny k digitálnímu videorekordéru, který je již integrován v systému BVMS, nebudou tento kodér či IP kamera rozpoznány při síťovém vyhledávání zařízení v systému BVMS. Týká se to síťových vyhledávání zahájených ze strany aplikace Configuration Client nebo Config Wizard.

Pokud je digitální videorekordér s připojenými kodéry / IP kamerami integrován do systému BVMS a tyto kodéry / IP kamery jsou již přidány do systému BVMS, zobrazí se upozornění. Dané kodéry / IP kamery odstraňte z digitálního videorekordéru nebo systému BVMS.

Config Wizard nepřidá do konfigurace digitální videorekordéry s konfliktními IP kamerami.

Digitální videorekordéry podporují omezený počet současných připojení. Tento počet určuje maximální počet uživatelů aplikace Operator Client, kteří si mohou současně zobrazovat videa z tohoto digitálního videorekordéru, aniž by se zobrazoval černý obrazový panel.



Upozornění!

Pomocí účtu správce zařízení přidejte digitální videorekordér. Použití uživatelského účtu digitálního videorekordéru s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.



Upozornění!

DIVAR AN 3000/5000: Při odstraňování videodat z digitálního videorekordéru mějte na paměti, že odstranit lze vždy nejméně jednu celou hodinu videodat. Pokud například vyberete časové období od 6:50 do 7:05, odstraní ve výsledku videodata od 6:00 do 8:00.

Hybridní a síťové rekordéry HD Bosch řady 700: Odstraňovaná část vždy začíná na začátku nahrávek všech kamer, které jsou zobrazeny v aplikaci Operator Client, a končí v čase, jež zadáte.


Viz

- *Stránka Digitální videorekordér (DVR), stránka 134*
- *Konfigurace integrace digitálního videorekordéru, stránka 137*


13.5.2

Přidání zařízení DVR pomocí vyhledávání

Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:



1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení DVR**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.

13.5.3 Dialogové okno Přidat adresu DVR

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > **Přidat zařízení DVR**
Slouží k ručnímu přidání digitálního videorekordéru.

Síťová adresa / port

Zadejte IP adresu digitálního videorekordéru. V případě potřeby změňte číslo portu.

Uživatelské jméno:

Zadejte uživatelské jméno pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

Heslo:

Zadejte heslo pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrtnuté políčko **Zabezpečit připojení** označeno.

Pokud není možné zabezpečené připojení, zobrazí se zpráva. Klepnutím označení zrušte.



Upozornění!

Pokud je označeno zaškrtnuté políčko **Zabezpečené spojení**, příkazové a řídicí spojení je zabezpečené. Tok videodat není zabezpečený.

Viz

– *Přidání zařízení, stránka 128*

13.5.4 Karta Nastavení

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Nastavení**

Zobrazí síťová nastavení digitálního videorekordéru připojeného k vašemu systému. Umožňuje změnit nastavení, je-li to nutné.

13.5.5 Karta Kamery

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Kamery**

Zobrazí všechny videokanály digitálního videorekordéru jako kamery. Umožňuje odebírat kamery. Videovstup, který je zakázán ve videorekordéru, se zobrazí jako aktivní kamera v systému BVMS, protože pro tento vstup mohou existovat dřívější nahrávky.

13.5.6 Karta Vstupy

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Vstupy**



Zobrazí všechny vstupy digitálního videorekordéru.
Umožňuje odebírat položky.

13.5.7 Karta Relé

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Relé**

Zobrazí všechna relé digitálního videorekordéru. Umožňuje odebírat položky.

13.5.8 Konfigurace integrace digitálního videorekordéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 



Upozornění!

Pomocí účtu správce zařízení přidejte digitální videorekordér. Použití uživatelského účtu digitálního videorekordéru s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.



Upozornění!

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.

Odebrání položky:

1. Klepněte na kartu **Nastavení**, kartu **Kamery**, kartu **Vstupy** nebo kartu **Relé**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na možnost **Odebrat**. Položka bude odebrána.



Upozornění!

Odebranou položku lze obnovit klepnutím pravým tlačítkem myši na digitální videorekordér a klepnutím na možnost **Znovu vyhledat zařízení DVR**.

Přejmenování digitálního videorekordéru:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na digitální videorekordér a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
2. Zadejte nový název pro položku.

Viz

- *Přidání zařízení, stránka 128*
- *Stránka Digitální videorekordér (DVR), stránka 134*

13.6 Stránka Maticové Přepínače

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

Zobrazuje stránky vlastností zařízení Allegiant.

Nemůžete konfigurovat vlastní zařízení Allegiant, ale pouze vlastnosti související se systémem BVMS.

Pokyny k propojení zařízení Allegiant se systémem BVMS naleznete v kapitole **Koncepce** této nápovědy online. Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

Navíc můžete nakonfigurovat priority pro ovládání přenosových propojovacích linek systému Allegiant.


- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte klepnutím na příslušnou kartu.

Viz

- *Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138*
- *Připojení maticového přepínače Allegiant k systému BVMS, stránka 58*

13.6.1 Přidání zařízení Allegiant

Přidání zařízení Allegiant:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku  a klepněte na možnost **Přidat zařízení Allegiant**.
Otevře se dialogové okno **Otevřít**.
2. Vyberte příslušný konfigurační soubor zařízení Allegiant a klikněte na tlačítko **OK**.
Zařízení Allegiant bude přidáno do systému.

Poznámka: Přidat lze pouze jednu matici Allegiant.

13.6.2 Konfigurace zařízení Allegiant

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Nemůžete konfigurovat vlastní zařízení Allegiant, ale pouze vlastnosti související se systémem BVMS.

Přřazení výstupu kodéru:

1. Klikněte na kartu **Výstupy**.
2. V požadovaných buňkách sloupce **Využití** klikněte na položku **Digitální přenosový spoj**.
3. Ve sloupci **Kodér** vyberte požadovaný kodér.

Přidání vstupu zařízení Allegiant:

1. Klikněte na kartu **Vstupy**.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat vstupy**. Do tabulky se přidá nový řádek.
3. Zadejte do buněk požadovaná nastavení.

Odstranění vstupu:

1. Klikněte na kartu **Vstupy**.
2. Klikněte na požadovaný řádek tabulky.
3. Klikněte na tlačítko **Odstranit vstup**. Řádek se odstraní z tabulky.

Viz

- *Připojení klávesnice IntuiKey k systému BVMS, stránka 54*
- *Stránka Propojení, stránka 139*
- *Stránka Kamery, stránka 140*
- *Stránka Výstupy, stránka 138*
- *Stránka Vstupy, stránka 139*

13.6.3 Stránka Výstupy

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Výstupy**

Umožňuje nakonfigurovat využití výstupu zařízení Allegiant a přiřadit kodér výstupu.

Chcete-li v systému BVMS ukládat videodata z výstupu zařízení Allegiant, musíte výstupu přiřadit kodér. Tento kodér musí být připojen k výstupu.

Počet

Zobrazuje číslo výstupu.

Logické číslo zařízení Allegiant

Zobrazuje logické číslo výstupu v rámci zařízení Allegiant.

Logické číslo systému BVMS

Umožňuje změnit logické číslo výstupu v rámci systému BVMS. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se zpráva.

Název

Zobrazuje název výstupu.

Využití

Umožňuje změnit využití výstupu.

Po zvolení možnosti **Digitální přenosový spoj** můžete tomuto výstupu přiřadit kodér v poli **Kodér**.

Výstup kamery Allegiant se stane kompatibilním se sítí.

Po zvolení možnosti **Monitor Allegiant** lze v aplikaci Operator Client přiřadit signál kamery hardwarovému monitoru. Ovládání PTZ je možné, pokud je kamera nakonfigurována jako kamera PTZ. V aplikaci Operator Client nelze přetáhnout tuto kameru na obrazový panel.

Po zvolení možnosti **Nepoužíváno** nelze přiřadit monitor kameře Allegiant.

Kodér

Umožňuje přiřadit výstup kodéru. Kodér můžete zvolit pouze po zaškrtnutí políčka **Digitální přenosový spoj**. Kodér je zablokovaný pro logický strom. Pokud přiřadíte kodér, který se již nachází v okně Logický Strom, bude odsud odebrán. V aplikaci Operator Client může uživatel přetáhnout kameru na Obrazový panel.

Viz

– *Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138*

13.6.4**Stránka Vstupy**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Vstupy**

Umožňuje přidat vstupy pro zařízení Allegiant.

Přidat vstup

Kliknutím přidáte nový řádek do tabulky určený pro zadání nového vstupu.

Odstranit vstup

Kliknutím odeberete řádek z tabulky.

Číslo vstupu

Zadejte požadované číslo vstupu. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se zpráva.

Název vstupu

Zadejte požadovaný název vstupu.

Viz

– *Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138*

13.6.5**Stránka Propojení**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Propojení**

Zobrazuje název konfiguračního souboru zařízení Allegiant.

Systém BVMS může načíst konfigurační soubor ve strukturovaném formátu pro ukládání, obsahující názvy a konfigurační údaje všech kamer připojených k zařízení Allegiant.

Aktualizovat konfiguraci

Po klepnutí můžete zvolit aktualizovaný konfigurační soubor zařízení Allegiant.

Viz

– *Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138*

13.6.6 Stránka Kamery

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Kamery**

Zobrazuje tabulku kamer připojených k zařízení Allegiant.

Počet

Zobrazuje pořadové číslo kamery.

Logické číslo zařízení Allegiant

Zobrazuje logické číslo kamery.

Název kamery

Zobrazuje název kamery.

Viz

- *Konfigurace zařízení Allegiant, stránka 138*

13.7 Stránka Pracovní stanice



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

V pracovní stanici musí být nainstalován software Operator Client.

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro pracovní stanici:

- Přidejte klávesnici CCTV připojenou k pracovní stanici systému BVMS.
- přiřadit příkazový skript, který se provádí při spuštění pracovní stanice;
- vybrat výchozí tok pro živý obraz; Můžete vybrat toky pro kamery s duálním tokem a pro kamery s více toky.

Poznámka: Pro výchozí pracovní stanici nelze nakonfigurovat klávesnici CCTV. Je to možné pouze u konkrétních nakonfigurovaných pracovních stanic.


Chcete-li přidat klávesnici IntuiKey, která je připojena k dekodéru, rozbalte větev  a klepněte na možnost  .

Viz

- *Ruční přidání pracovní stanice, stránka 140*
- *Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení), stránka 141*


13.7.1 Ruční přidání pracovní stanice

Přidání pracovní stanice se systémem BVMS:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  .
2. Klepněte na možnost **Přidat pracovní stanici**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat pracovní stanici**.
3. Zadejte příslušnou hodnotu.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

Pracovní stanice  se přidá do systému.

Přidání výchozí pracovní stanice se systémem BVMS:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  .
Klepněte na možnost **Přidat výchozí pracovní stanici**.

Pracovní stanice  se přidá do systému.



Upozornění!

Přidat můžete pouze jednu výchozí pracovní stanici.

Pokud je nakonfigurována výchozí pracovní stanice, nastavení se použije pro každou pracovní stanici, která je připojená k tomuto serveru a není nakonfigurovaná samostatně.

Pokud je pracovní stanice nakonfigurována, použije se nastavení pro tuto konkrétní pracovní stanici, a nikoli výchozí nastavení pracovní stanice.

13.7.2

Konfigurace klávesnice IntuiKey (stránka nastavení) (pracovní stanice)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Postup konfigurace klávesnice IntuiKey připojené k pracovní stanici:

1. Klikněte na kartu **Nastavení**.
 2. V poli **Nastavení klávesnice** proveďte požadovaná nastavení.
- Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

– *Stránka Pracovní stanice, stránka 140*

13.7.3

Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > stránka **Nastavení**

Můžete nakonfigurovat Příkazový Skript, jenž se má spustit při spuštění aplikace Operator Client na zvolené pracovní stanici.

Musíte vytvořit odpovídající Příkazový Skript.

Pokyny pro vytvoření Příkazového Skriptu, viz [Správa Příkazových Skriptů, stránka 89](#).

Konfigurace skriptu prováděného při spuštění:

- ▶ V seznamu **Spouštěcí skript**: vyberte požadovaný Příkazový Skript.

Viz

– *Stránka Pracovní stanice, stránka 140*

13.7.4

Stránka Nastavení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Nastavení**

Umožňuje nakonfigurovat skript, který se spustí při spuštění aplikace Operator Client na pracovní stanici.

Slouží ke konfiguraci přenosového protokolu TCP nebo UDP pro všechny kamery zobrazené v režimu živého obrazu v pracovní stanici.

Umožňuje nakonfigurovat, který tok ze zařízení IP se použije k zobrazení živého obrazu.

Můžete také nakonfigurovat klávesnici připojenou k této pracovní stanici.

Síťová adresa:

Zadejte název DNS nebo adresu IP pracovní stanice.

Spouštěcí skript:

Vyberte požadovaný skript, který chcete spustit, když je v pracovní stanici spuštěna aplikace Operator Client. Takový skript vytvořte nebo nainportujete na stránce **Události**.

Výchozí protokol kamery:

Zvolte výchozí přenosový protokol pro všechny kamery přiřazené logickému stromu této pracovní stanice.

Přepsat nastavení ze stránky „Kamery a nahrávání“

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte vybrat požadovaný tok pro živý obraz.

Poznámka: Na tomto místě se také nastavuje tok živého obrazu pro DVR zařízení, která nabízejí více než 1 datový proud (například DIVAR AN 3000/5000). Nastavení toku živého obrazu pro DVR zařízení nejsou k dispozici na stránce **Kamery a záznam**.

Tok pro Živý Obraz

Vyberte požadovaný tok pro zobrazení živého obrazu. Můžete vybrat toky pro kamery s duálním tokem a pro kamery s více toky.

Pokud vyberete možnost **Velikost podokna obrazu optimalizována**, rozlišení každé zobrazené kamery se automaticky přizpůsobí velikosti obrazového panelu v závislosti na rozlišení používaného monitoru. To se hodí při zobrazování několika kamer s vysokým rozlišením, například kamer 4K ultra HD. Pouze kamery s toky, jejichž rozlišení lze nakonfigurovat nezávisle, dokážou přizpůsobit rozlišení obrazovému panelu. Uživatel aplikace Operator Client může změnit výběr toku pro každou kameru zvlášť.

Kamery se dvěma datovými toky

Vyberte výchozí tok pro živý obraz kamer s duálním tokem.

Kamery s více datovými toky

Vyberte výchozí tok pro živý obraz kamer s více toky.

Použit místo toho tok s převedeným kódem, je-li k dispozici

Zaškrtnutím políčka povolíte používání toku s převedeným kódováním, pokud je k dispozici. Tento tok s převedeným kódováním se použije namísto vybraného toku pro zobrazení živého toku.

Aby byl stream s převedeným kódováním k dispozici v systému BVMS, musí váš počítač VRM obsahovat integrovaný hardwarový převodník kódování.

Pokud je kamera zobrazována v režimu živého obrazu, použije se výchozí proud nastavený pro pracovní stanici. Pokud kamera nemá žádný proud 2 nebo není k dispozici služba pro převod kódování (softwarová nebo hardwarová) použije se proud 1, bez ohledu na nakonfigurované nastavení v nastaveních pracovní stanice.

Použit přímé přehrávání z úložiště

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte odesílání toku videodat přímo z paměťového zařízení do této pracovní stanice. Tok nyní nebude odesílán přes zařízení VRM. Pracovní stanice nicméně potřebuje připojení k zařízení VRM, aby bylo zajištěno správné přehrávání.

Poznámka: Přímé přehrávání z paměťového zařízení iSCSI lze použít, pouze pokud jste nastavili globální heslo CHAP zařízení iSCSI.

Získat živé video z toku 1 Video Streaming Gateway pro kamery s živým videem „Přímo z kamery“

Zobrazuje seznam zařízení Video Streaming Gateway. Výběrem požadovaných položek umožníte přenos videodat prostřednictvím segmentů s malou šířkou pásma mezi zdrojem videodat a touto pracovní stanicí.

Poznámka: Pokud použijete zařízení Video Streaming Gateway pro získávání živého videa, část **Živý obraz – Profil** na straně **Kamery a záznam** není relevantní. Namísto toho se pro živé video také používá nastavení **Nahrávání – Profil**.

Typ klávesnice:

Vyberte typ klávesnice připojené k pracovní stanici.

Port

Zvolte port COM, jenž je použit pro připojení klávesnice.

Přenosová rychlost:

Zvolte maximální rychlost v bitech za sekundu (bit/s), kterou mají být přenášena data přes tento port. Obvykle se nastavuje maximální rychlost podporovaná počítačem nebo zařízením, s nímž probíhá komunikace.

Datové bity:

Zobrazuje počet datových bitů, které chcete použít pro každý přenášený nebo přijímaný znak.

Stop bity:

Zobrazuje dobu mezi přenesením jednotlivých znaků (doba je měřena v bitech).

Parita:

Zobrazuje typ kontroly chyb, kterou chcete použít pro zvolený port.

Typ portu:

Zobrazí typ propojení klávesnice IntuiKey s pracovní stanicí.

Viz

– *Konfigurace spouštěcího příkazového skriptu (stránka nastavení), stránka 141*


13.7.5

Změna síťové adresy pracovní stanice

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku



Změna adresy IP:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit síťovou adresu**. Otevře se dialogové okno **Změnit síťovou adresu**.
2. Změňte položku v poli podle svých požadavků.

13.8

Stránka Dekodéry

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte



Slouží k přidání a konfiguraci dekodérů.



Upozornění!

BVMS Viewer nepodporuje dekodéry.






Upozornění!


Pokud chcete v systému použít dekodéry, ověřte, zda všechny kodéry používají stejné heslo k úrovni oprávnění user.


Viz



- *Hledání zařízení, stránka 74*
- *Stránka Kodér / Dekodér / Kamera, stránka 222*

13.8.1**Ruční přidání kodéru**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo




Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**

Umožňuje vám provádět ruční přidávání kodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti (pouze pro zařízení VRM).


Pozor:

Pokud přidáváte kodér Video IP pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být toto zařízení dostupné v síti.


Postup přidání IP videozařízení:

1. Rozbalte nabídku  , rozbalte položku  , klikněte pravým tlačítkem myši na možnost  .

Nebo

klikněte pravým tlačítkem myši na možnost  .

Nebo

klikněte pravým tlačítkem myši na možnost  .

2. Klikněte na tlačítko **Přidat kodér**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.

3. Zadejte příslušnou IP adresu.


4. V seznamu vyberte položku **<Automatická detekce>**, zadejte heslo, které je příslušnému zařízení přiřazeno, a klikněte na tlačítko **Ověřit**.

Nebo:

Vyberte v tomto seznamu konkrétní typ kodéru, případně **<Jeden zástupný znak kamery>**.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.

Zařízení bude přidáno do systému.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

Dialogové okno Přidat kodér

Síťová adresa

Zadejte platnou IP adresu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Typ kodéru

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.

Chcete-li přidat kameru pro offline konfiguraci, vyberte možnost **<Jeden zástupný znak kamery>**.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

13.8.2

Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno

Upravit kodér

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Slouží ke kontrole a úpravě funkcí zařízení. Při otvírání tohoto dialogového okna proběhne připojení k zařízení. Dojde k ověření hesla a k porovnání parametrů tohoto zařízení s parametry uloženými v systému BVMS.

Název

Zobrazí název zařízení. Když přidáte IP videozařízení, vygeneruje se název zařízení. Záznam můžete v případě potřeby změnit.

Síťová adresa

Zadejte síťovou adresu zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrťovací políčko **Zabezpečit připojení** označeno.

Pokud není možné zabezpečené připojení, zobrazí se zpráva. Klepnutím označení zrušte.

Následující dekodéry podporují zabezpečené připojení:

- VJD 7000
- VJD 8000
- VIP XD HD

**Upozornění!**

Připojení mezi dekodérem a kodérem je bezpečné pouze v případě, že jsou obě konfigurace konfigurovány pomocí zabezpečeného připojení.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Tok videa

UDP: Aktivuje šifrované vícesměrové vysílání pro podporované dekodéry.

TCP: Aktivuje šifrované jednosměrové vysílání pro podporované dekodéry.

Poznámka: Pokud pro kodér není nekonfigurována žádná adresa pro vícesměrové vysílání, bude dekodér tok získávat pomocí jednosměrového vysílání.

**Upozornění!**

Systém BVMS nepodporuje kamery připojené k VSG.

Systém BVMS podporuje pouze šifrování UDP v případě platform starších než CPP13.

Počet kanálů dekodéru

Vyberte počet monitorů připojených k dekodéru.





Poznámka: Pokud se změní počet kanálů dekodéru pro již nakonfigurovaný dekodér, musíte počet upravit ručně v dialogovém okně **Upravit dekodér**.

Viz

- *Šifrování živého obrazu videa (Upravit kodér), stránka 228*
- *Úprava parametrů zařízení (Upravit kodér), stránka 229*

13.8.3

Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 




nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

nebo


Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Pro každou úroveň nastavte jiné heslo. Zadejte heslo pro zvolenou úroveň (nanejvýš 19 znaků, zvláštní znaky nejsou povoleny).

Postup změny hesla:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši  a klepněte na tlačítko **Změnit heslo...**
Zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo**.
 2. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** zvolte požadovaného uživatele, jemuž chcete změnit heslo.
 3. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 4. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Heslo k zařízení se změní ihned.

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:

- destination password (pouze u dekodérů)
Slouží k přístupu ke kodéru.

Viz

- *Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...), stránka 216*

13.8.4


Profil dekodéru

Umožňuje nastavit různé možnosti zobrazení obrazů na monitoru VGA.

Název monitoru

Zadejte název monitoru. Název monitoru usnadňuje identifikaci umístění vzdáleného monitoru.

Použijte název, jenž co nejlépe usnadní identifikaci umístění.

Kliknutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu Zařízení.

Standard

Vyberte výstupní videosignál používaného monitoru. Kromě možností PAL a NTSC pro analogové monitory je k dispozici osm předem nakonfigurovaných nastavení pro monitory VGA.



Upozornění!

Výběr nastavení VGA s hodnotami přesahujícími technické specifikace monitoru může vést k vážnému poškození monitoru. Prostudujte si technickou dokumentaci použitého monitoru.

Rozvržení okna

Zvolte výchozí rozvržení obrazu pro monitor.

Velikost obrazovky VGA

Zadejte poměr stran obrazovky (například 4 × 3) nebo fyzickou velikost obrazovky v milimetrech. Zařízení používá tuto informaci k přesnému určení měřítka obrazu pro nezkrácené zobrazení.

13.8.5

Zobrazení monitoru

Zařízení rozpozná přerušení přenosu a zobrazí na monitoru výstrahu.

Zobrazení rušení přenosu

Chcete-li zobrazit výstrahu při přerušení přenosu, zvolte možnost **Zapnuto**.

Citlivost k rušení

Přesunutím posuvníku upravíte úroveň přerušení, které vyvolá výstrahu.

Text upozornění na rušení

Zadejte text varování, který se zobrazí na monitoru při ztrátě spojení. Maximální délka textu je 31 znaků.

13.8.6

Konfigurace klávesnice IntuiKey (dekodér)

Hlavní okno > **Zařízení**> rozbalte  > 



Upozornění!

K dekodéru nelze připojit klávesnici KBD-Universal XF.

Postup konfigurace klávesnice IntuiKey připojené k dekodéru:

1. Ve sloupci **Propojení** klikněte na buňku a vyberte příslušný dekodér.
Můžete také vybrat pracovní stanici, je-li k ní připojena klávesnice IntuiKey.



Na stránce  je nutné nakonfigurovat pracovní stanici.



2. V poli **Nastavení propojení** proveďte požadovaná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Stránka Přiradit klávesnici, stránka 159*
- *Možnosti připojení klávesnice IntuiKey, stránka 54*
- *Připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru, stránka 56*

13.8.7 Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí IntuiKey

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku 

Provedením následujícího postupu nakonfigurujete dekodér VIP XD, který je připojen ke klávesnici IntuiKey.

Konfigurace dekodéru:

1. Klepněte na příslušný dekodér, který je použit k připojení klávesnice IntuiKey.
2. Klikněte na kartu **Periferní zařízení**.
3. Zajistěte, aby byla použita následující nastavení:
 - Funkce sériového portu: **Transparentní**
 - Přenosová rychlost: **19200**
 - Stop bity: **1**
 - Kontrola parity: **Žádný**
 - Režim rozhraní: **RS232**
 - Poloduplexní režim: **Vypnuto**



Viz

- *Možnosti připojení klávesnice IntuiKey, stránka 54*
- *Připojení klávesnice IntuiKey k dekodéru, stránka 56*
- *Aktualizace firmwaru klávesnice IntuiKey, stránka 57*

13.8.8 Odstranit logo dekodéru

Klepnutím na tuto možnost odstraní logo, které bylo nakonfigurováno na webové stránce dekodéru.

13.9 Stránka skupiny monitorů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Slouží k přidání a konfiguraci skupiny monitorů. Skupinu monitorů můžete přiřadit pracovní stanici

systemu BVMS v .



Upozornění!

Skupinu monitorů nelze ovládat prostřednictvím aplikace Operator Client, dojde-li ke ztrátě spojení se serverem Central Server.

Viz




- *Ruční přidání skupiny monitorů, stránka 150*
- *Konfigurace skupiny monitorů, stránka 150*
- *Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů, stránka 307*
- *Konfigurace poplachu, stránka 329*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*
- *Dialogové okno výběru obsahu panelu obrazu (MG), stránka 320*

13.9.1 Ruční přidání skupiny monitorů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat skupinu monitorů**

1. Klepněte na možnost **Přidat skupinu monitorů**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat skupinu monitorů**. Zadejte název nové skupiny monitorů.
2. Klepněte na tlačítko OK.
Skupina monitorů je přidána do systému.
3. Klepněte na tlačítko **Mapy a struktura**.
4. Přetáhněte skupinu monitorů do logického stromu.

13.9.2 Konfigurace skupiny monitorů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > 



Upozornění!

Skupinu monitorů nelze ovládat prostřednictvím aplikace Operator Client, dojde-li ke ztrátě spojení se serverem Central Server.

Nakonfigurujete monitory ve skupině monitorů logicky do řádků a sloupců. Toto uspořádání nemusí odpovídat fyzickému uspořádání monitorů.

Konfigurace skupiny monitorů:

1. Přetáhněte příslušné monitory z karty **Nepřřazené monitory** do pole skupin monitorů.
2. Na kartě **Rozvržení** vyberte odpovídající rozvržení.
3. Přetáhněte všechny dostupné kamery z karty **Kamery** do panelu monitoru na levé straně.
Logické číslo kamery se zobrazí jako černé číslo na panelu monitoru a barva tohoto panelu se změní.
4. V případě potřeby změňte logická čísla obrazových panelů. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se okno se zprávou.
5. Na kartě **Možnosti** můžete vybrat, je-li na panelu monitoru viditelné číslo a název kamery. Můžete také vybrat pozici těchto informací.

Upozornění: Dekodéry VIDEOJET decoder 7513 tyto VIDEOJET decoder 7523 a VIDEOJET decoder 8000 jsou platné až po dokončení konfigurace nastavení příslušného dekodéru.

Prostudujte si informace v části

- [Konfigurace dekodérů pro zobrazení OSD, stránka 240](#)



Upozornění!

Můžete určit, zda se po restartování serveru Central Server obnovit nastavení skupin monitoru, nebo zda se mají zachovat nejnovější nastavení monitoru vytvořená v aplikaci Operator Client.
Viz [Dialogové okno Možnosti \(nabídka Nastavení\), stránka 122](#).

Obraz monitoru



Tučné černé číslo, je-li uvedeno, představuje logické číslo výchozí kamery. Osvětlené černé číslo představuje logické číslo monitoru.

Chcete-li zrušit přiřazení kamery, klepněte pravým tlačítkem myši na panel monitoru a klepněte na možnost **Prázdný panel**, nebo přetáhněte kameru mimo obrazový panel.

Viz

- *Ruční přidání skupiny monitorů, stránka 150*

13.10 Stránka Komunikační zařízení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat komunikační zařízení.

Nakonfigurovat můžete následující komunikační zařízení:



- E-mail

Viz

- *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 152*

13.10.1 Přidání e-mailového/SMTP serveru

Přidání komunikačního zařízení:

1. Rozbalte větev , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat e-mailové nebo SMTP zařízení**.
Otevře se dialogové okno **Přidat e-mailové nebo SMTP zařízení**.
2. Zadejte příslušná nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Komunikační zařízení bude přidáno do systému.

Dialogové okno Přidat e-mailové nebo SMTP zařízení

Název:

Zadejte zobrazovaný název e-mailového serveru.

13.10.2 Stránka Server SMTP

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Umožňuje nakonfigurovat nastavení systému pro e-mail. Na stránce **Události** můžete e-mailu přiřadit událost. Když tato událost nastane, systém odešle e-mail. Systém BVMS neumožňuje přijímat e-maily.

Název serveru SMTP

Zadejte název e-mailového serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele. Obvykle se jedná o adresu IP nebo název DNS e-mailového serveru.

Adresa odesílatele

Zadejte e-mailovou adresu, která se použije jako adresa odesílatele při odesílání e-mailu systémem, například v případě poplachu.

SSL/TLS

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte použití zabezpečeného připojení SSL/TLS. V takovém případě se síťový port přepne automaticky na 587.

Port

Zadejte číslo požadovaného síťového portu pro odchozí poštu. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

Pokud zakážete nastavení **SSL/TLS**, vybere se automaticky port 25,

V případě potřeby můžete vybrat jiný port.

Časový limit připojení [s]

Zadejte počet sekund nečinnosti, po jejichž uplynutí se připojení přeruší.

Ověřování

Zaškrtněte políčko pro požadovanou metodu ověřování. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro ověřování na e-mailovém serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

Heslo:

Zadejte heslo pro ověřování na e-mailovém serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.



Odeslat zkušební e-mail

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Odeslat zkušební e-mail**.


Viz

– *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 152*

13.10.3**Konfigurace komunikačního zařízení**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku 

Konfigurace komunikačního zařízení:




1. Klikněte na tlačítko .
2. Proveďte příslušná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Přidání e-mailového/SMTP serveru, stránka 151*
- *Stránka Server SMTP, stránka 151*

13.10.4**Dialogové okno Odeslat zkušební e-mail**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > tlačítko **Odeslat**

zkušební e-mail

Umožňuje odeslat zkušební e-mail.

Od:

Zadejte e-mailovou adresu odesílatele.

Komu

Zadejte e-mailovou adresu příjemce.

Předmět

Zadejte předmět e-mailu.

Zpráva

Zadejte zprávu.

Odeslat zkušební e-mail

Kliknutím na toto tlačítko odešlete e-mail.

Viz

- *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 152*

13.11 Stránka ATM/POS

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje přidat a nakonfigurovat periferní zařízení, například ATM/POS Bridge. Chcete-li jednomu serveru přidat více přemostění, musíte použít různé porty.

Viz

- *Přidání rozhraní ATM/POS, stránka 97*
- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 154*



13.11.1 Ruční přidání rozhraní ATM/POS

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte větev  > pravým tlačítkem myši klikněte na položku  >

Přidat přemostění ATM/POS Bosch.

Umožňuje přidat ATM.

Přidání periferního zařízení:

1. Rozbalte větev , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté na příkaz **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.
Otevře se dialogové okno **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.
2. Zadejte příslušná nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Periferní zařízení bude přidáno do systému.

Dialogové okno Přidat přemostění ATM/POS Bosch**Název:**

Zadejte vhodný název pro zařízení.

Adresa IP:

Zadejte adresu IP zařízení.

Port 1:

Zadejte příslušné číslo portu, který slouží jako naslouchací port pro ATM/POS Bridge.

Port 2:

Zadejte příslušné číslo portu, který slouží jako port posluchač serveru Management Server systému BVMS.



**Upozornění!**

Pokud do systému přidáte více ATM/POS Bridges, zajistěte, aby se u jednotlivých zařízení lišila čísla portu 2. V případě použití stejného čísla portu 2 vícekrát může dojít ke ztrátě dat ATM/POS.

Viz

- *Přidání rozhraní ATM/POS, stránka 97*

13.11.2 Stránka rozhraní ATM/POS

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > karta **Přemostění ATM/POS**

Bosch

Umožňuje nakonfigurovat rozhraní ATM/POS Bridge.

Adresa IP:

Zadejte IP adresu zařízení.

Port 1:

Zadejte příslušné číslo portu, který slouží jako naslouchací port pro ATM/POS Bridge.

Port 2:

Zadejte příslušné číslo portu, který slouží jako port posluchač serveru Management Server systému BVMS.



Upozornění!

Pokud do systému přidáte více ATM/POS Bridges, zajistěte, aby se u jednotlivých zařízení lišila čísla portu 2. V případě použití stejného čísla portu 2 vícekrát může dojít ke ztrátě dat ATM/POS.

Viz

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 154*
- *Přidání rozhraní ATM/POS, stránka 97*

13.11.3 Konfigurace periferního zařízení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Přemostění ATM/POS Bosch**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Zařízení DTP** > 

Konfigurace periferního zařízení:

- ▶ Změňte požadovaná nastavení.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

- *Stránka Nastavení ATM, stránka 155*
- *Stránka rozhraní ATM/POS, stránka 154*
- *Stránka Nastavení DTP, stránka 154*

13.11.4 Stránka Nastavení DTP

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Slouží ke konfiguraci zařízení DTP s nanejvýš 4 zařízeními ATM připojenými k tomuto zařízení DTP.

Sériový port

V seznamu vyberte příslušný port.

Viz

- *Stránka Nastavení ATM, stránka 155*
- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 154*

13.11.5**Stránka Nastavení ATM**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

Slouží ke konfiguraci zařízení ATM připojeného k zařízení DTP.

Číslo vstupu zařízení DTP

Zadejte požadované číslo vstupu. Bylo-li toto číslo již použito jiným zařízením ATM, budete moci čísla vstupů prohodit.

Časový limit pro připojení [hodiny]

Zadejte požadovaný počet hodin. Pokud za tuto dobu zařízení ATM neodešle data o žádné transakci, bude systém BVMS předpokládat, že došlo k přerušení spojení. Dojde k vygenerování příslušné události. Pro zařízení ATM je dostupná i událost **Neověřeno**, ale není relevantní.

Zadáním hodnoty **0** kontrolu připojení vypnete.

Datové vstupy

Klepnutím na tuto možnost povolte požadované vstupy a zadejte požadované názvy vstupů.

Viz

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 154*

13.11.6**Stránka Vstupy**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  >  > karta **Vstupy**

Umožňuje nakonfigurovat vstupy rozhraní ATM/POS Bridge.

Viz

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 154*
- *Přidání rozhraní ATM/POS, stránka 97*

13.12**Čtecí zařízení karet ve vstupních halách**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Globální nastavení čteček karet pro vstupní haly**

Konfigurovat můžete nastavení, která jsou platná pro všechna čtecí zařízení ve vstupních halách ve vašem systému.

Sériový port

Zvolte sériový port, ke kterému je čtecí zařízení ve vstupní hale připojeno.

Uzamknuté

Umožňuje přidat směrové kódy banky, které budou zablokovány. To znamená, že karty odpovídající údajům zadaným v tomto poli, nebudou mít povolen přístup. Čtecí zařízení ve vstupních halách jim přístup zamítne. Výchozí režim odemykání elektrického dveřního zámku přiřazeného čtecímu zařízení ve vstupní hale musí být nastaven na hodnotu **Automatické**.

Seznam může obsahovat záznamy se zástupnými znaky:

?: Značí jakýkoliv či žádný znak na tomto místě.

*: Značí posloupnost znaků (jeden a více znaků) nebo žádný znak. (Výjimka: Samotný znak * znamená, že všechny kódy bank jsou zablokovány.)

Ignorovat kód země u karet EC

Klepnutím na toto tlačítko nastavíte, že systém BVMS nebude analyzovat údaje o kartách, které jsou využívány ke zjištění země, v níž byla karta vydána. Karty s jiným kódem země budou mít přístup.

13.12.1 Dialogové okno Přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Přidat čtečku karet pro vstupní halu**

Můžete přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách.


Název

Zadejte název zařízení.

Identifikátor zařízení

Zvolte jedinečné číslo zařízení. Pokud není k dispozici žádné číslo, byl do systému již přidán maximální počet čtecích zařízení ve vstupních halách.

13.12.2 Stránka Nastavení čtecích zařízení ve vstupních halách

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  > karta **Nastavení čtečky karet pro vstupní halu**

Můžete nakonfigurovat čtecí zařízení karet ve vstupních halách.

Identifikátor zařízení

Zobrazí jedinečné číslo zařízení.

Povolit ochranu proti podvodnému načítání dat

Klepnutím povolíte, aby systém BVMS aktivoval událost, pokud připojené podvodné snímací zařízení odhalí podvod. Tuto funkci nepodporují všechny typy čtecích zařízení ve vstupních halách.

Výchozí režim uvolňování elektrického zámku dveří

Otevřít: Dveře jsou otevřené a vstoupit může kdokoli (nemusí mít kartu).

Sepnuto: Dveře jsou zavřené bez ohledu na to, jaká karta je vložena.

Automatické: Dveře se otevrou pouze tehdy, když je do čtecího zařízení vložena karta s příslušným oprávněním.

Povolit řízení podle časového plánu

Klepnutím tuto možnost povolíte a budete moci zvolenému režimu odemykání přiřadit plán.

Jakmile se plán aktivuje, systém BVMS přepne čtecí zařízení ve vstupní hale do odpovídajícího režimu odemykání.

Pokud se zvolené plány překrývají, rozhodne se o použitém režimu odemykání podle priority režimů: 1.

Otevřít 2. **Sepnuto** 3. **Automatické**.

13.13 Stránka Virtuální vstupy

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Zobrazuje virtuální vstupy nakonfigurované v systému.

Umožňuje přidat nové a odstranit existující virtuální vstupy.

Přidat vstupy

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání nových virtuálních vstupů.

Odstranit vstupy

Kliknutím na toto tlačítko odstraníte zvolený virtuální vstup.


Číslo

Zobrazuje číslo virtuálního vstupu.

Název



Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit název virtuálního vstupu.

13.13.1**Ruční přidání virtuálních vstupů**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > tlačítko **Přidat vstupy**

Umožňuje přidat nové virtuální vstupy.

Přidání virtuálního vstupu:

1. Rozbalte položku , klepněte na možnost  .
Zobrazí se odpovídající stránka.
2. Klepněte na možnost **Přidat vstupy**.
Do tabulky bude přidán řádek.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **Přidat**.
Virtuální vstup bude přidán do systému.

Dialogové okno Přidat vstupy**Počáteční hodnota:**

Vyberte první číslo pro nové virtuální vstupy.

Koncová hodnota:

Vyberte poslední číslo pro nové virtuální vstupy.


Název:

Zadejte název všech nových virtuálních vstupů. K názvu se doplní pořadové číslo.

Přidat

Po klepnutí na toto tlačítko můžete přidat nové virtuální vstupy.

13.14**Stránka SNMP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 
Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat měření SNMP pro zachování kvality sítě.

Viz



– *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP (stránka přijímače depeší SNMP), stránka 158*

13.14.1**Ruční přidání SNMP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  >
příkaz **Přidání přijímače SNMP**

Umožňuje přidat systém monitorování sítě do systému BVMS.

Přidání zařízení pro monitorování sítě:

1. Rozbalte větev  , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté na příkaz **Přidání přijímače SNMP**.
Otevře se dialogové okno **Přidání přijímače SNMP**.
2. Zadejte název pro zařízení SNMP.
Zařízení pro monitorování sítě bude přidáno do systému.


Viz

- *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP (stránka přijímače depeší SNMP), stránka 158*



13.14.2**Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP (stránka přijímače depeší SNMP)**

Hlavní okno > **Zařízení**> rozbalte 

Konfigurace SNMP trap receiver:

1. Kliknutím na ikonu  zobrazte stránku **Přijímač depeší SNMP**.
 2. Provedte požadovaná nastavení.
- Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Stránka Přijímač depeší SNMP.

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte 

Umožňuje vybrat zařízení pro monitorování a vybrat OID depeše SNMP, které při přijetí vyvolají událost pro vybrané zařízení.

**Upozornění!**

V zařízeních, která chcete monitorovat, musíte jako přijímač depeší zadat IP adresu počítače s modulem Management Server systému BVMS.

Zařízení odesílající depeše SNMP:

Umožňuje zadat rozsah IP adres monitorovaných síťových zařízení. Chcete-li monitorovat jedno zařízení, zadejte do buňky **Rozsah od** a **Rozsah do** odpovídající IP adresu.

Při změně těchto adres postupujte opatrně. Zadáání nesprávné adresy způsobí zastavení monitorování sítě tohoto zařízení.

Pravidla filtru pro depeše SNMP:

Umožňuje zadat OID a odpovídající hodnoty. Použít můžete také zástupné znaky * a ?. Zadávané-li OID a hodnoty do více řádků, musí tato filtrovací pravidla vyhovovat současně, aby se vyvolala událost. V obou sloupcích můžete zadat regulérní výraz do závorek {}. Pokud se nacházejí znaky vně závorek, regulérní výraz nebude vyhodnocen.

Zobrazit nástroj pro protokolování depeší

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nástroj pro protokolování depeší SNMP**: pro sledování OID depeší SNMP.

13.14.3

Dialogové okno protokolovače depeší SNMP

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > zvolte přijímač obecných depeší SNMP > klikněte na tlačítko **Zobrazit nástroj pro protokolování depeší**

Slouží k trasování identifikátorů OID depeší SNMP. Depeše můžete přijímat ze všech zařízení v síti nebo pouze ze zvolených zařízení. Můžete filtrovat depeše, které mají být přijaty, a můžete přidávat OID a hodnoty zvolených depeší do tabulky **Pravidla filtru pro depeše SNMP**:

Výsledky**Počátek**

Kliknutím na toto tlačítko spustíte proces sledování.

Pauza

Kliknutím na toto tlačítko zastavíte proces sledování.

Smazat výsledky

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny položky výsledků.

Zadejte IP adresu nebo název zařízení

Zadejte adresu IP nebo název DNS zařízení. Sledovány budou pouze depeše z tohoto zařízení.

Zadejte vyhledávací schéma za použití znaků * a ?

Zadejte řetězec, který může depeše obsahovat. Můžete použít zástupné znaky * a ?. Řetězce v závorkách {} jsou považovány za regulérní výrazy. Sledovány jsou pouze depeše obsahující takový řetězec.

Zobrazují se depeše přijaté procesem sledování.

Podrobnosti

Zobrazuje podrobné informace o depeši.

Kopírovat OID

Do tabulky **Pravidla filtru pro depeše SNMP**: můžete zkopírovat položku OID.

Kopírovat hodnotu

Do tabulky **Pravidla filtru pro depeše SNMP**: můžete zkopírovat položku hodnoty.

Viz

– *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP (stránka přijímače depeší SNMP), stránka 158*

13.15

Stránka Přřadit klávesnici

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje vám přidat klávesnici KBD-Universal XF (připojenou k pracovní stanici systému BVMS) nebo klávesnici IntuiKey (připojenou k pracovní stanici systému BVMS nebo dekodéru).

Postup přidání klávesnice CCTV:

Poznámka: Aby bylo možné přidat klávesnici, je nutné, aby byla již přidána pracovní stanice.

1. Rozbalte položku , klepněte na možnost .
Zobrazí se odpovídající stránka.
2. Klepněte na možnost **Přřadit klávesnici**.
Do tabulky se přidá řádek.

3. V příslušném poli sloupce **Typ klávesnice** zvolte požadovaný typ klávesnice:
 - Klávesnice IntuiKey**
 - VideoTec DCZ Keyboard**
4. V příslušném poli sloupce **Propojení** zvolte pracovní stanici, která je připojena ke klávesnici.
5. Provedte příslušná nastavení.
Klávesnice je přidána do systému.

Přidat klávesnici

Kliknutím na toto tlačítko přidáte do tabulky řádek pro konfiguraci klávesnice.

Odstranit klávesnici

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolený řádek.

Typ klávesnice



Zobrazí typ klávesnice připojené k pracovní stanici nebo dekodéru.

Klepnutím na buňku zvolte požadovaný typ klávesnice.

- **IntuiKey**
Tento typ zvolte, pokud jste připojili klávesnici IntuiKey.
- **VideoTec DCZ Keyboard**
Tento typ zvolte, pokud jste připojili klávesnici KBD-Universal XF.

Propojení

V buňce zvolte zařízení, ke kterému je klávesnice připojena. Pokud vyberete pracovní stanici, bude

také přidána klávesnice na stránku  > .

Port

V této buňce vyberte požadovaný port COM.

Přenosová rychlost

V této buňce zvolte maximální rychlost v bitech za sekundu (bit/s), kterou mají být přenášena data přes tento port. Obvykle se nastavuje maximální rychlost podporovaná počítačem nebo zařízením, s nímž probíhá komunikace.

Datové bity

Zobrazuje počet datových bitů, které chcete použít pro každý přenášený nebo přijímaný znak.

Stop bity

Zobrazuje dobu mezi přenesením jednotlivých znaků (doba je měřena v bitech).

Parita

Zobrazuje typ kontroly chyb, kterou chcete použít pro zvolený port.

Typ portu



Zobrazí typ propojení klávesnice IntuiKey s pracovní stanicí.

Viz

- *Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí IntuiKey, stránka 149*
- *Konfigurace klávesnice IntuiKey (stránka nastavení) (pracovní stanice), stránka 141*
- *Konfigurace klávesnice IntuiKey (dekodér), stránka 148*

13.16

Stránka Moduly vstupů a výstupů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat modul vstupů a výstupů.

V současné době jsou podporována pouze zařízení ADAM.



Viz

– *Úprava modulu vstupů a výstupů, stránka 161*

13.16.1

Ruční přidání modulu vstupů a výstupů

Přidání modulu vstupů a výstupů:

1. Rozbalte položku , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak na příkaz **Přidat nové zařízení ADAM**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat zařízení ADAM**.
2. Zadejte název zařízení.
3. Zadejte IP adresu zařízení.
4. Vyberte typ ADAM.
5. Při použití protokolu MQTT zadejte adresu MAC.
6. Nebo klikněte na tlačítko **Vyhledat...**. Informace (typ zařízení ADAM, adresa MAC) se při zjištění zařízení automaticky přidají.
7. Vyberte typ přenosu.

Poznámka: Chcete-li použít protokol MQTT v zařízeních ADAM, musí mít příslušná zařízení spuštěný alespoň firmware 6.15.B01 a dostupné související modely hardwaru řady „D” (například ADAM-6060-D).

V zařízení musí být také nakonfigurovaný MQTT Broker.



Upozornění!

Můžete také vyhledat zařízení ADAM (**Vyhledat zařízení ADAM**). Budou detekovány adresy IP zařízení. Pokud je zařízení dostupné, je předem vybrán typ zařízení a přenosu. Tento výběr musíte potvrdit nebo změnit.

Viz

– *Stránka konfigurace klienta rozhraní MQTT, stránka 220*

13.16.2

Úprava modulu vstupů a výstupů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Úprava modulu vstupů a výstupů:



Upozornění!

Neměňte typ zařízení.

Pokud snížíte počet vstupů nebo relé, odstraní se všechna konfigurační data pro odebrané vstupy nebo relé.

1. Klepněte pravým tlačítkem na zařízení ADAM.
2. Upravte příslušné položky.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
4. Aktivujte konfiguraci.

Viz

– *Stránka Moduly vstupů a výstupů, stránka 160*

13.16.3

Stránka ADAM

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  > karta **ADAM**

Zobrazuje informace o zvoleném zařízení ADAM.
Umožňuje změnit zobrazovaný název zařízení ADAM.

Síťová adresa:

Zobrazuje síťovou adresu zařízení.

Typ zařízení ADAM:

Zobrazuje typ zařízení.

Celkový počet vstupů:

Zobrazuje celkový počet vstupů dostupných s tímto typem zařízení.

Celkový počet relé/výstupů:

Zobrazuje celkový počet relé dostupných s tímto typem zařízení.

Adresa MAC:

Zobrazuje adresu MAC zařízení.

Poznámka: Je vyžadováno při použití protokolu MQTT.

Typ převodu:

Zobrazuje vybraný typ přenosu.

**Upozornění!**

K použití protokolu MQTT je nutné nakonfigurovat příslušný MQTT Broker na příslušném zařízení a přidat do stromové struktury zařízení.

Při použití MQTT Broker již systém BVMS nekomunikuje přímo s koncovým zařízením ADAM.

Veškerá komunikace je směrována pomocí MQTT Broker. Systém BVMS se pro příjem zpráv a odesílání příkazů připojuje pouze k MQTT Broker.

Viz

– *Stránka konfigurace klienta rozhraní MQTT, stránka 220*

13.16.4**Stránka Vstupy**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  >  > karta **Vstupy**

Umožňuje změnit zobrazované názvy vstupů zvoleného zařízení ADAM.

Počet

Zobrazuje logické číslo vstupu.

Název

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit zobrazovaný název vstupu.

13.16.5**Stránka Relé**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  >  > karta **Relé**

Umožňuje změnit zobrazované názvy relé zvoleného zařízení ADAM.

Počet

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit logické číslo relé.

Název

Zadejte zobrazovaný název relé.

13.17 Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Slouží k aktivaci emulace Allegiant CCL.

Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS, stránka 63 obsahuje seznam příkazů CCL podporovaných v systému BVMS.

Poznámka:

Nekonfigurujte emulaci CCL zařízení Allegiant a zařízení Allegiant na stejný port COM. Pokud je pro obě zařízení nakonfigurován stejný port COM, bude upřednostněno zařízení Allegiant. Přístup zařízení zajišťujícího emulaci CCL zařízení Allegiant se nezdaří, přičemž se zobrazí příslušná zpráva.

K vyřešení tohoto problému je nutné, aby měl počítač s modulem Management Server dva různé porty COM nebo aby bylo zařízení Allegiant připojeno k jinému počítači.

Povolit emulaci CCL zařízení Allegiant

Zaškrtnutím tohoto políčka se aktivuje emulace.

Přenosová rychlost

Zvolte hodnotu přenosové rychlosti v bitech za sekundu.

Stop bity

Vyberte počet stop bitů na jeden znak.

Kontrola parity

Zvolte typ kontroly parity.

Handshake (navazování spojení)

Zvolte požadovaný způsob řízení toku.

Model



Zvolte model Allegiant, který chcete emulovat.

Viz

– *Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant, stránka 164*

13.17.1 Ruční přidání emulace CCL zařízení Allegiant

Přidání emulace CCL zařízení Allegiant:

1. Rozbalte větev  a klikněte na ikonu  .
Zobrazí se karta **Emulace CCL zařízení Allegiant**.
2. Zaškrtněte políčko **Povolit emulaci CCL zařízení Allegiant**.
3. Proveďte požadovaná nastavení.
Služba emulace CCL zařízení Allegiant se spustí v počítači se softwarem Management Server.

13.17.2 Příkazy Allegiant CCL

Příkazy CCL slouží k přepínání IP kamer nebo kodérů na IP dekodéry (oboje nastavené v systému BVMS). Příkazy CCL nelze použít k přímému ovládní analogových kamer nebo samotné matice Allegiant.

Emulace Allegiant CCL spouští interní službu systému BVMS, která překládá příkazy CCL maticového přepínače pro systém BVMS. Můžete nakonfigurovat port COM počítače s modulem Management Server pro sledování těchto příkazů CCL. Emulace CCL pomáhá vyměnit stávající zařízení Allegiant se systémem BVMS nebo používat systém BVMS s aplikacemi, které podporují příkazy CCL systému Allegiant. Starý hardware Allegiant nakonfigurovaný v systému BVMS nelze těmito příkazy ovládat.

13.17.3 Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant

Hlavní okno > **Zařízení** > Rozbalit  > 

Příkazy CCL jsou popsány v uživatelské příručce k jazyku CCL. Tato příručka je k dispozici v online produktovém katalogu v části dokumentace k jednotlivým maticím LTC Allegiant.

V sekci *Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS, stránka 63* jsou uvedeny seznamy příkazů CCL podporovaných v systému BVMS.

Postup konfigurace emulace Allegiant CCL:

1. Zaškrtněte políčko **Povolit emulaci CCL Allegiant**.
2. Nakonfigurujte nastavení komunikace podle potřeby.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant, stránka 163*

13.18 Stránka Video Analytics

Hlavní okno > > **Zařízení** > Rozbalit  > 

Umožňuje přidat analýzu videa, zařízení Person Identification (PID), zařízení Tattile LPR a služby zpracování videa umělou inteligencí.

13.18.1 Stránka Person Identification Device

Hlavní okno > > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > stránka  zařízení Person Identification

Umožňuje přidat zařízení Person Identification device. Zařízení musí být připojeno a musí být dostupné. K zařízení Person Identification device můžete přidat kamery a nakonfigurovat události a poplchy Person Identification.

Skupiny osob

Na kartě **Skupiny osob** můžete přidávat a konfigurovat skupiny uživatelů.

Kamery

Na kartě **Kamery** můžete přidat kamery ke svému zařízení Person Identification. Přidané kamery se zobrazí v seznamu.

Poznámka: Nejprve přidejte příslušné kamery do logického stromu.

13.18.2 Přidání zařízení Person Identification device (PID)



Upozornění!

V případě selhání serveru Management Server je třeba obnovit konfiguraci BVMS a certifikát BVMS CA. Jinak nelze použít stávající PID bez resetování, při kterém dojde k odstranění všech uložených osob.

Doporučujeme vytvořit zálohu konfigurace BVMS a certifikátu BVMS CA.



Při přidávání zařízení Person Identification device se přesvědčte, zda certifikát **Přidat Person Identification Device** zobrazený v dialogovém okně odpovídá PID, které chcete přidat.

Od verze BVMS 10.1 můžete přidávat více zařízení PID.

První přidané zařízení PID je přední zařízení připojené k systému BVMS. Toto první zařízení PID navazuje spojení s ostatními zařízeními PID a je na něm uložena databáze osob.

Poznámka: Před odstraněním prvního zařízení PID je nutné odstranit všechna ostatní nakonfigurovaná zařízení PID.

Přidání zařízení Person Identification device:

1. Rozbalte větev .
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .
3. Klepněte na možnost **Přidat Person Identification Device**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat Person Identification Device**.
4. Zadejte příslušné hodnoty.
5. Klepnutím na možnost **Zobrazit certifikát...** zkontrolujte, zda certifikát odpovídá PID.
6. Klepnutím na tlačítko **OK** zprávu potvrďte.
7. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.

Dialogové okno Přidat Person Identification Device

Síťová adresa

Zadejte IP adresu zařízení.

Číslo portu





Zadejte číslo portu zařízení.

Viz

- *Obnovení přístupu k PID po selhání serveru pro správu BVMS, stránka 165*
- *Export konfiguračních dat.; stránka 94*

13.18.3

Stránka PID

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > zařízení  Person Identification > stránka  PID

Připojení

Na kartě **Připojení** se zobrazuje síťová adresa a číslo portu zařízení Person Identification device. Nastavení připojení zařízení Person Identification device je určeno pouze ke čtení.

13.18.4

Obnovení přístupu k PID po selhání serveru pro správu BVMS



Upozornění!

V případě selhání serveru Management Server je třeba obnovit konfiguraci BVMS a certifikát BVMS CA. Jinak nelze použít stávající PID bez resetování, při kterém dojde k odstranění všech uložených osob.

Doporučujeme vytvořit zálohu konfigurace BVMS a certifikátu BVMS CA.

Další informace o ukládání konfigurace BVMS naleznete v tématu [Export konfiguračních dat.; stránka 77](#). Certifikáty jsou spravovány mimo BVMS v aplikaci systému Windows **Správa certifikátů počítačů**.

**Upozornění!**

Certifikáty obsahují důvěrné údaje. Chraňte je následovně:

- Nastavte silné heslo.
- Uložte certifikát v oblasti s omezeným přístupem, například na neveřejný server.
- Zajistěte, aby k certifikátu měly přístup pouze oprávněné osoby.

Vytvoření zálohy certifikátu BVMS CA:

1. Otevřete aplikaci systému Windows **Správa certifikátů počítačů**.
2. Ve složce **Důvěryhodné kořenové certifikační autority** vyberte certifikát BVMS CA.
3. Výběrem možnosti **Ano, exportovat privátní klíč** exportujte certifikát s privátním klíčem.
4. Použijte formát Personal Information Exchange.
5. Nastavte silné heslo.
6. Uložte certifikát jako soubor PFX.

Obnovení přístupu k produktu PID z nově instalovaného serveru BVMS Management Server:

1. Otevřete aplikaci systému Windows **Správa certifikátů počítačů**.
2. Importujte soubor PFX obsahující certifikát BVMS CA do složky **Důvěryhodné kořenové certifikační autority** nového serveru Management Server. Zahrňte všechny rozšířené vlastnosti.
3. Importujte zálohu konfigurace BVMS.




Viz

- *Export konfiguračních dat, stránka 93*

13.18.5**Přidání kamer do zařízení Person Identification device (PID)**

Do zařízení Person Identification device můžete přidat kamery, které jsou již přidány do logického stromu.

Přidání kamer do zařízení Person Identification device:

1. Rozbalte větev .
2. Rozbalte větev .
3. Klepněte na možnost .
4. Klepněte na kartu **Kamery**.
5. Přetáhněte příslušné kamery z okna **Logický Strom** do okna **Kamery**.
Nebo
poklepejte na příslušné kamery v okně **Logický Strom**.
Kamery se přidají do zařízení Person Identification device a zobrazí se v seznamu **Kamery**.

13.18.6**Konfigurace parametrů kamery pro poplachy Person Identification**

Pro každou dostupnou kameru můžete nakonfigurovat parametry kamery pro poplachy Person Identification, abyste snížili počet falešných poplachů.

Parametr kamery

Název	Informace o hodnotě	Popis
Pravděpodobnost prahové hodnoty (%)	Výchozí: 55 % Minimum: 0 % Maximum: 100 %	Minimální pravděpodobnost kladné identifikace obličeje, aby byla generována událost Person Identification.
Velikost obličeje (%)	Výchozí: 7,5 % Minimum: 5 % Maximum: 100 %	Minimální velikost obličeje, která má být detekována, v porovnání s velikostí celého obrazu.
Minimální počet snímků	Výchozí: 4 Minimum: 1	Minimální počet po sobě jdoucích snímků videa, na kterých se musí obličej objevit, aby byl detekován.
Snímky k analýze (%)	Výchozí: 100 % Minimum: 10 % Maximum: 100 %	Procento snímků, které jsou analyzovány při identifikaci osob. Hodnota 50 % znamená, že je analyzován každý druhý snímek.



13.18.7

Konfigurace skupin osob

Hlavní okno > > **Zařízení** > Rozbalit



Konfigurace skupin osob:

1. Vyberte kartu **Skupiny osob**.
2. Klepnutím na možnost  přidáte novou skupinu osob.
3. Zadejte příslušné hodnoty.
4. Klepnutím na možnost  odstraníte skupinu osob.



Upozornění!

Hodnoty výchozí skupiny nelze odstranit ani změnit.

Tabulka skupin osob

Skupina osob	Zadejte název skupiny osob.
Barva poplachu	Poklepáním vyberte požadovanou barvu poplachu.
Název poplachu	Zadejte název poplachu, který se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

Změna hodnot tabulky skupin osob:

1. Poklepejte na příslušné pole tabulky.
2. Změňte hodnotu.

Priorita alarmu

Prioritu poplachu můžete pro poplarchy Person Identification nastavit na stránce **Poplarchy**.




**Upozornění!**

Pro každou kameru z příslušné skupiny osob můžete nastavit různé priority poplachů. Můžete také změnit prioritu poplachu výchozí skupiny osob.

Viz

– *Stránka Poplarchy, stránka 317*

13.18.8**Přidání zařízení Tattile LPR**

Hlavní okno > > **Zařízení** > Rozbalit  >  > 

Zařízení Tattile LPR slouží k identifikaci a zjišťování čísel na registračních značkách. Podle potřeby můžete vhodně nakonfigurovat události LPR.


Pokud má zařízení Tattile LPR zjišťovat konkrétní čísla na registračních značkách, musíte nejprve přímo v zařízení Tattile LPR nakonfigurovat seznam odpovídajících čísel na registračních značkách. Podrobné informace naleznete v uživatelské dokumentaci k zařízení.

**Upozornění!**

Zařízení musí být připojeno a musí být dostupné.

Aplikace BVMS se připojí pouze v případě, že je v zařízení Tattile LPR povoleno ověřování a je zadáno uživatelské jméno a heslo. Uživatelské jméno a heslo nesmí být prázdné.

Přidání zařízení Tattile LPR:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klepněte na možnost **Přidat zařízení Tattile LPR**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat zařízení Tattile LPR**.
3. Zadejte příslušné hodnoty.
4. Klepněte na tlačítko **Ověřit**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.

**Upozornění!**

V konfiguraci zařízení LPR je nutné zadat adresu IP pro BVMS Management Server. V opačném případě systém BVMS nebude z tohoto zařízení LPR načítat události.

Dialogové okno Přidat zařízení Tattile LPR**Síťová adresa**

Zadejte IP adresu zařízení.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte platné uživatelské jméno pro přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

13.18.9**Přidání služby zpracování videa umělou inteligencí**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > klikněte pravým tlačítkem myši na  >

Přidat službu AI procesoru videí

Můžete přidat více služeb zpracování videa umělou inteligencí, každá služba zpracování videa umělou inteligencí však musí být nainstalována na samostatném počítači.




Službu zpracování videa umělou inteligencí můžete nainstalovat na stejný počítač, na kterém je nainstalován software BVMS, nebo na jiný počítač.

Předpoklady

Chcete-li do konfigurace softwaru BVMS přidat vzdálenou službu zpracování videa umělou inteligencí, postupujte následovně:

1. Na počítači, na kterém je nainstalován software BVMS, otevřete úložiště certifikátů Windows.
2. Přejděte na `Certificates - Local Computer\Personal\Certificates`.
3. Exportujte certifikát VmsRoot.
4. Na počítači, na kterém je nainstalována služba zpracování videa umělou inteligencí, otevřete úložiště certifikátů Windows.
5. Přejděte na `Certificates - Local Computer\BVMS Trusted Systems`.
6. Importujte exportovaný certifikát VmsRoot.

Postup přidání služby zpracování videa umělou inteligencí:

1. Rozbalte  > rozbalte  > klikněte pravým tlačítkem myši na  > **Přidat službu AI procesoru videí**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat službu AI procesoru videí**.
2. Zadejte příslušné hodnoty.
3. Klikněte na tlačítko **Připojit**.
Po navázání spojení se zobrazí zpráva o úspěšném připojení.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
Služba zpracování videa umělou inteligencí je přidána do systému.


Dialogové okno Přidat službu AI procesoru videí**Síťová adresa**

Zadejte IP adresu počítače, na kterém je nainstalována služba zpracování videa umělou inteligencí.

Číslo portu

Zadejte číslo portu počítače, na kterém je nainstalována služba zpracování videa umělou inteligencí.

13.18.10**Stránka služby zpracování videa umělou inteligencí**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > klikněte na 

Připojení

Na kartě **Připojení** se zobrazí síťová adresa a číslo portu počítače, na kterém je nainstalována služba zpracování videa umělou inteligencí, a také maximální velikost úložiště databáze. Pole síťové adresy a čísla portu jsou v režimu pouze pro čtení. Maximální velikost úložiště databáze můžete upravit.

Kamery

Na kartě **Kamery** můžete do služby zpracování videa umělou inteligencí přidat kamery. Přidané kamery se zobrazí v seznamu.





Poznámka: Nejprve přidejte příslušné kamery do logického stromu.

13.18.11

Přidání kamer do služby zpracování videa umělou inteligencí




Do služby zpracování videa umělou inteligencí můžete přidat kamery, které jsou již přidány do logického stromu.

Postup přidání kamer do služby zpracování videa umělou inteligencí:

1. Rozbalte větev .
2. Rozbalte větev .
3. Rozbalte větev .
4. Klikněte na .
5. Klepněte na kartu **Kamery**.
6. Přetáhněte příslušné kamery z okna **Logický Strom** do okna **Kamery**.
Případně
dvakrát klikněte na příslušné kamery v okně **Logický Strom**.
Kamery se přidají do služby zpracování videa umělou inteligencí a zobrazí se v seznamu **Kamery**.

13.18.12

Odebrání kamer ze služby zpracování videa umělou inteligencí

Rozbalte  .> Rozbalte  .> Rozbalte  .> Klikněte na  .> klikněte na kartu **Kamery**.

Postup odebrání jednotlivé kamery ze služby zpracování videa umělou inteligencí:

1. V seznamu vyberte požadovanou kameru.
2. Klikněte na ni pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Odebrat vybrané kamery**.
Vybraná kamera se odebere ze služby zpracování videa umělou inteligencí.

Postup odebrání více kamer ze služby zpracování videa umělou inteligencí:

1. Vyberte požadované kamery ze seznamu stisknutím klávesy Ctrl nebo Shift.
2. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Odebrat vybrané kamery**.
Vybrané kamery se odeberou ze služby zpracování videa umělou inteligencí.

Postup odebrání všech kamer ze služby zpracování videa umělou inteligencí:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na seznam kamer a poté na možnost **Odebrat všechny kamery**.
Všechny kamery se odeberou ze služby zpracování videa umělou inteligencí.

13.18.13

Konfigurace parametrů kamery ve službě zpracování videa umělou inteligencí

U každé kamery přidané do služby zpracování videa umělou inteligencí můžete nakonfigurovat příslušné parametry.

Zpracování pomocí AI

U vybraných kamer můžete povolit nebo zakázat zpracování umělou inteligencí. To se hodí k dočasnému vypnutí streamů za účelem optimalizace konfigurace.

Postup povolení zpracování umělou inteligencí u jednotlivé kamery:

- ▶ Zaškrtněte políčko u vybrané kamery v seznamu.
U této kamery je povoleno zpracování umělou inteligencí.

Postup povolení zpracování umělou inteligencí u více kamer:

1. Vyberte požadované kamery ze seznamu stisknutím klávesy Ctrl nebo Shift.
2. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Zpracování pomocí AI > Povolit**.
U vybraných kamer je povoleno zpracování umělou inteligencí.

Postup zakázání zpracování umělou inteligencí u jednotlivé kamery:

- ▶ Zrušte zaškrtnutí políčka u vybrané kamery v seznamu.
U této kamery je zakázáno zpracování umělou inteligencí.

Postup zakázání zpracování umělou inteligencí u více kamer:

1. Vyberte požadované kamery ze seznamu stisknutím klávesy Ctrl nebo Shift.
2. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Zpracování pomocí AI > Zakázat**.
U vybraných kamer je zakázáno zpracování umělou inteligencí.

Kamera

Zobrazuje příslušnou kameru.

Tok

Zobrazuje příslušný stream.

Z důvodu optimalizace výkonu a výsledků vyhledávání se doporučuje zvolit stream s nejnižším rozlišením obrazu.

Výběr toku:

1. V seznamu vyberte požadovanou kameru.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Stream > vyberte požadovaný stream**.

Kodek

Zobrazuje příslušný kodek.

Snímků/s

Zobrazuje maximální počet snímků za sekundu k analýze.

Poznámka: Skutečný počet analyzovaných snímků závisí na hardwaru systému, na kterém je služba umělé inteligence spuštěna.

Postup změny počtu snímků za sekundu:

1. V seznamu vyberte požadovanou kameru.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Snímků/s > vyberte požadovaný počet snímků za sekundu k analýze**.

Miniatury

Systém dokáže vytvářet miniatury analyzovaných obrázků a zobrazovat je ve výsledcích vyhledávání a na časové ose v nástroji Operator Client.

Postup povolení miniatur u jednotlivé kamery:

- ▶ Zaškrtněte políčko u vybrané kamery v seznamu.
U této kamery jsou povoleny miniatury.

Postup povolení miniatur u více kamer:

1. Vyberte požadované kamery ze seznamu stisknutím klávesy Ctrl nebo Shift.
2. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Miniatury > Povolit**.
U vybraných kamer jsou povoleny miniatury.

Postup zakázání miniatur u jednotlivé kamery:

- ▶ Zrušte zaškrtnutí políčka u vybrané kamery v seznamu.
U této kamery jsou zakázány miniatury.

Postup zakázání miniatur u více kamer:

1. Vyberte požadované kamery ze seznamu stisknutím klávesy Ctrl nebo Shift.
2. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a poté klikněte na možnost **Upravit > Miniatury > Zakázat**.
U vybraných kamer jsou zakázány miniatury.

Stav

Zobrazuje informace o zpracovávaných datech.

13.19

Stránka Bezpečnostní ústředny

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje přidat a nakonfigurovat bezpečnostní ústředny. Zařízení musí být připojeno a musí být dostupné.

Po přidání bezpečnostní ústředny se v okně Strom zařízení zobrazí podle hierarchie oblastí, bodů dveří a relé.

Podle potřeby můžete odstranit a přejmenovat ústřednu a jednotlivé oblasti, body, dveře a relé.

Po změně konfigurace bezpečnostní ústředny je nutné zařízení vyhledat znovu, jinak se v systému BVMS změny neprojeví.



Upozornění!

Veškeré poplachové události, ke kterým dojde v daném bodě, jsou automaticky nakonfigurovány jako poplachy BVMS.

Příklad: požární poplach




Upozornění!

Pokud nejsou v konfiguraci bezpečnostní ústředny přidáné do systému BVMS přiřazeny dveře k bodu, poplach pro tyto dveře nespustí událost BVMS a tím ani poplach BVMS.



13.19.1

Ruční přidání bezpečnostní ústředny

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > klikněte pravým tlačítkem myši  > příkaz **Přidat ústřednu**

Umožňuje přidat bezpečnostní ústřednu.

Postup přidání bezpečnostní ústředny:

1. Rozbalte větev , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté na příkaz **Přidat ústřednu**.
Otevře se dialogové okno **Přidat bezpečnostní ústřednu**.
2. Zadejte odpovídající hodnoty.

3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Bezpečnostní ústředna bude přidána do systému.

Dialogové okno Přidat bezpečnostní ústřednu

Síťová adresa

Zadejte IP adresu zařízení.

Síťový port

Vyberte číslo portu nakonfigurované v zařízení.

Heslo pro automatizaci

Zadejte heslo pro ověření v zařízení.



13.19.2

Stránka Nastavení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Nastavení**
Umožňuje změnit nastavení připojení bezpečnostní ústředny.

13.20

Stránka systému řízení přístupu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Umožňuje přidávat a konfigurovat systémy řízení přístupu. Zařízení musí být připojeno a musí být dostupné. Po přidání systému řízení přístupu se řídicí jednotka, vchody, čtečky a dveře zobrazí hierarchicky ve stromové struktuře zařízení.

Na stránce **Mapy a struktura** lze odebrat nebo přejmenovat řídicí jednotku, vstupy, čtečky a dveře.

Jestliže došlo ke změně konfigurace nebo hierarchie pro řídicí jednotky, čtecí zařízení nebo dveře systému řízení přístupu, změny v systému BVMS zobrazíte opětovným vyhledáním zařízení.

Certifikát HTTPS pro klienta

Aby bylo možné zabezpečit připojení mezi systémem řízení přístupu a BVMS, je třeba exportovat certifikát klienta ze systému řízení přístupu a importovat jej do BVMS. Tento postup je popsán v části **HTTPS certifikát pro klienta** dokumentace systému řízení přístupu.



Upozornění!


Nedojde-li k přidání certifikátu, vzájemná výměna informací mezi systémy nebude proveditelná.

13.20.1

Přidání systému řízení přístupu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Přidání systému řízení přístupu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Přidat systém řízení přístupu**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat systém řízení přístupu**.

Poznámka: Při přidávání systému řízení přístupu jsou nakonfigurované dveře, čtečky, vstupy a relé uvedeny v rámci stromu zařízení na stránce **Mapy a struktura**.

Dialogové okno Přidat systém řízení přístupu**Název hostitele / port HTTPS**

Zadejte název hostitele zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Chcete-li otestovat připojení:


1. Klepněte na tlačítko připojení.
BVMSConfiguration Client se pokusí připojit k systému řízení přístupu a získat potřebné informace.
2. Klepněte na tlačítko OK.
Systém řízení přístupu je na základě zobrazených informací přidán k vašemu systému.

13.20.2

Úprava systému řízení přístupu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku

**Úprava systému řízení přístupu:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Upravit systém řízení přístupu**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit systém řízení přístupu**.

13.20.3

Stránka Nastavení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku



> karta **Nastavení**

Umožňuje změnu nastavení připojení systému řízení přístupu.

13.21

Stránka Zařízení VRM

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku



Umožňuje přidat a nakonfigurovat zařízení VRM. Zařízení VRM potřebuje alespoň kodér, zařízení iSCSI, logickou jednotku přiřazenou zařízení iSCSI a fond úložišť. Prostudujte si Poznámky k vydání a katalogový list pro aktuální verze firmwaru.

**Upozornění!**

Po přidání zařízení iSCSI s příslušnými kodéry do systému BVMS je nutné tomuto zařízení iSCSI přidat názvy IQN všech kodérů (týká se některých typů zařízení iSCSI).

Podrobnější informace obsahuje [Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198](#).

**Upozornění!**

Ve všech počítačích se zařízením VRM musí být čas synchronizován s modulem Management Server. Jinak může dojít ke ztrátě nahrávek.

V počítači s modulem Management Server nakonfigurujte software serveru času. Pomocí standardních procedur systému Windows nakonfigurujte v počítači se službou VRM jako server času adresu IP počítače s modulem Management Server.

Viz

- *Konfigurace vícesměrového vysílání, stránka 241*
- *Synchronizace konfigurace systému BVMS, stránka 184*
- *Stránka Nastavení VRM, stránka 178*
- *Stránka Fond, stránka 184*
- *Stránka Zařízení iSCSI, stránka 193*
- *Změna hesla k zařízení VRM, stránka 180*

13.21.1**Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání**

Hlavní okno > **Zařízení** > 

V síti je nutné mít spuštěnou službu VRM v počítači a zařízení iSCSI.





**Upozornění!**

Pokud přidáváte zařízení iSCSI bez nakonfigurovaných cílů a logických jednotek, spusťte výchozí konfiguraci a přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kodérů.

Pokud přidáváte zařízení iSCSI s předem nakonfigurovanými cíli a logickými jednotkami, přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kodérů.


Podrobnější informace obsahuje část *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198*.

Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení VRM**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Vyberte v seznamu **Funkce** požadovanou roli.
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.
Zvolíte-li možnost **Redundantní** nebo **Záložní**, bude nutné provést další konfigurační krok.
4. V seznamu **Funkce** zvolte požadovanou roli.
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.
5. Klepněte na ikonu **Další >>**
6. V seznamu **Nadřazené zařízení VRM** zvolte hlavní zařízení VRM pro vybrané redundantní nebo záložní zařízení VRM.
7. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
8. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

- Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .
- Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .
9. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Poznámka: Ve výchozím nastavení jsou všechna zařízení VRM přidána s zabezpečeným připojením.


Změna zabezpečeného/nezabezpečeného připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klepněte na možnost **Upravit zařízení VRM**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit zařízení VRM**.
3. Zaškrtněte políčko **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port HTTPS.
Nebo
Zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port rcpp.

Viz

- *Přidání zařízení, stránka 128*
- *Stránka Zařízení VRM, stránka 174*
- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 30*

13.21.2**Ruční přidání primárního nebo sekundárního zařízení VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku

Přidat VRM > dialogové okno **Přidat VRM**

Slouží k přidání zařízení VRM. Můžete zvolit typ zařízení a zadat přihlašovací údaje.

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete primární zařízení VRM přidat ručně.

Postup přidání primárního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. V seznamu **Type** vyberte možnost **Primární**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zařízení VRM se přidá.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete sekundární zařízení VRM přidat ručně.

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustěte soubor Setup.exe a zvolte možnost **Sekundární VRM**.

Postup přidání sekundárního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. V seznamu **Type** vyberte možnost **Sekundární**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zařízení VRM se přidá.

Nyní můžete sekundární zařízení VRM nakonfigurovat jako jakékoliv jiné primární zařízení VRM.

Dialogové okno Přidat VRM**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Síťová adresa / port

Zadejte IP adresu zařízení.

Pokud je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, port se automaticky změní na port HTTPS.

Pokud nejsou použity žádné výchozí porty, můžete číslo portu změnit.

Type

Vyberte požadovaný typ zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování.

Zobrazit heslo

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesla.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, pokud je podporován protokol HTTPS.

**Upozornění!**

Pokud migrujete na BVMS verze 10.0 a vyšší, není políčko **Zabezpečit připojení** ve výchozím nastavení zaškrtnuté a připojení je nezabezpečené (rcpp).

Chcete-li změnit zabezpečené nebo nezabezpečené připojení, použijte příkaz **Upravit zařízení VRM** a zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.

Test

Klepnutím ověřte, zda je zařízení připojeno a zda úspěšně proběhlo ověření.

Vlastnosti

V případě potřeby změňte čísla portů pro protokoly HTTP a HTTPS. Tuto akci lze provést pouze v případě, že přidáváte nebo upravujete zařízení VRM, které není připojeno. Je-li zařízení VRM připojeno, dané hodnoty se načtou a nelze je změnit.

V řádku tabulky **Nadřazené zařízení VRM** se zobrazuje zvolené zařízení.

Viz


- *Úprava zařízení VRM, stránka 177*
- *Ruční přidání redundantního zařízení VRM, stránka 182*
- *Ruční přidání záložního zařízení VRM, stránka 181*

13.21.3**Úprava zařízení VRM**

Hlavní okno > **Zařízení**

Slouží k úpravě zařízení VRM.

Změna zabezpečeného/nezabezpečeného připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  .
2. Klepněte na možnost **Upravit zařízení VRM**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit zařízení VRM**.

3. Zaškrtněte políčko **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port HTTPS.
Nebo
Zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port rcpp.



Upozornění!

Po aktualizaci na novější verzi doporučujeme provést změnu na zabezpečené připojení.

Podrobné informace o parametru dialogového okna **Upravit zařízení VRM** naleznete v kapitole Ruční přidání primárního nebo sekundárního zařízení VRM.

Viz

- *Ruční přidání primárního nebo sekundárního zařízení VRM, stránka 176*

13.21.4

Stránka Nastavení VRM

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > **Hlavní nastavení** > **Nastavení VRM**

Jméno iniciátora serveru

Zobrazuje jméno iniciátora iSCSI pro VRM Server.

13.21.5

Stránka SNMP

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Síť** > **SNMP**

1. adresa hostitele SNMP 2. adresa hostitele SNMP

Služba VRM podporuje protokol SNMP (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování síťových komponent a může odesílat zprávy (depeše) SNMP na adresy IP. Jednotka podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu. Chcete-li odesílat depeše SNMP, zadejte zde adresy IP jedné nebo dvou požadovaných cílových jednotek.

Některé události jsou odesílány pouze jako depeše SNMP. Popisy naleznete v souboru MIB.

13.21.6

Stránka Účty

Nakonfigurovat vystavování obrazů a ukládat a exportovat videodata ve formátu MP4 lze až po vytvoření účtu pro ukládání obrazů a získání přístupu k obrazům. Můžete vytvořit maximálně čtyři (4) účty.

Typ

Vyberte typ účtu: FTP **FTP** nebo **Dropbox**.

Adresa IP

Zadejte adresu IP serveru, na nějž si přejete ukládat obrázky.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro server.

Heslo

Zadejte heslo, které umožňuje přístup k serveru. Chcete-li heslo ověřit, klikněte na tlačítko **Zkontrolovat** vpravo.

Zkontrolovat

Kliknutím na tlačítko ověřte heslo.

Cesta

Zadejte přesnou cestu ke složce na serveru, do níž si přejete odesílat obrazy a videodata.

13.21.7**Stránka Pokročilé**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Služba** > **Pokročilé**

Protokolování RCP+ / Protokolování ladění / Protokolování opětovného přehrávání / Protokolování VDP / Protokolování výkonu

Aktivujte různé protokoly pro VRM Server a Configuration Manager.

Soubory protokolu pro aplikaci VRM Server se ukládají do počítače, v němž je spuštěna aplikace VRM Server, a lze je prohlížet nebo stahovat pomocí aplikace VRM Monitor.

Soubory protokolu programu Configuration Manager jsou uloženy v místním počítači v následujícím adresáři:

%USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

Doba platnosti (dny)

Zadejte dobu uchovávání souborů s protokoly (ve dnech).

Soubor s úplným výpisem paměti

Toto políčko zaškrtněte pouze v případě nutnosti, například pokud tým technické služby zákazníkům vyžaduje úplný souhrnný přehled hlavní paměti.

Podpora protokolu Telnet

Toto políčko zaškrtněte, pokud má být podporován přístup pomocí protokolu Telnet. Zaškrtněte pouze v případě, že je to nezbytné.

**Upozornění!**

Rozsáhlé zaznamenávání vyžaduje značný výkon procesoru a velkou kapacitu pevného disku. Nepoužívejte rozsáhlé zaznamenávání při nepřetržitém provozu.

13.21.8**Šifrování nahrávání pro zařízení VRM**

Šifrované nahrávání pro kodéry VRM není ve výchozím nastavení zapnuté.

Šifrované nahrávání pro primární a sekundární zařízení VRM je třeba zapnout samostatně.

**Upozornění!**

Před prvním zapnutím šifrovaného nahrávání musíte vytvořit záložní klíč (certifikát zálohování). Ke každému zařízení VRM stačí vytvořit záložní klíč pouze jednou.

V případě ztráty běžného šifrovacího klíče můžete nahrávky dešifrovat za použití záložního klíče.

Doporučujeme kopii záložního klíče uchovat na bezpečném místě (například v seufu).

Vytvoření záložního klíče:

1. Vyberte příslušné zařízení VRM.
2. Vyberte kartu **Služba**.
3. Vyberte kartu **Šifrování nahrávky**.
4. Klepněte na tlačítko **záložního klíče**.
5. Zvolte umístění pro uložení certifikace.
6. Zadejte a potvrďte heslo, které vyhovuje požadavkům na komplexnost hesla.
7. Klepněte na tlačítko **Vytvořit**.
Vytvoří se záložní klíč (certifikát zálohování).

Zapnutí/vypnutí šifrovaného nahrávání:

1. Vyberte příslušné zařízení VRM.
2. Vyberte kartu **Služba**.
3. Vyberte kartu **Šifrování nahrávky**.
4. Zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zapnout šifrované nahrávání**.



5. Klepněte na možnost .

Poznámka: Šifrování se aktivuje až po další změně bloku. To může chvíli trvat.

Ujistěte se, zda kodéry provádí šifrování.

Kontrola šifrování kodérů VRM:

1. Vyberte příslušné zařízení VRM.
2. Vyberte kartu **Služba**.
3. Vyberte kartu **Šifrování nahrávky**.

Poznámka: Můžete se podívat také na kartu **Monitoring** na monitoru VRM.

**Upozornění!**

Všechny kodéry VRM, které podporují šifrování, automaticky zašifrují nahrávání, jakmile je v zařízení VRM aktivována funkce šifrování.

U jednotlivých kodérů lze šifrování vypnout.

Kodéry VSG vždy šifrují, pokud je v zařízení VRM šifrování zapnuté.



Zapnutí/vypnutí šifrovaného nahrávání u jednotlivých kodérů VRM:

1. Vyberte příslušný kodér VRM.
2. Vyberte kartu **Nahrávání**.
3. Vyberte kartu **Správa nahrávání**.
4. Zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Šifrování**.




5. Klepněte na možnost .

13.21.9**Změna hesla k zařízení VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Změna hesla:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a pak klepněte na možnost **Změnit heslo pro VRM**.

Zobrazí se dialogové okno **Změnit heslo**.

2. Do pole **Staré heslo** zadejte příslušné heslo.
3. Do pole **Nové heslo** zadejte nové heslo a stejné heslo zadejte také do druhého pole **Nové heslo**.



Klepněte na tlačítko **OK**.

- ▶ Potvrďte další dialogové okno.
- ⇒ Heslo k zařízení se změní ihned.

13.21.10**Přidání fondu VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku 

Postup přidání fondu VRM:

- Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  nebo  a klepněte na tlačítko **Přidat fond**. Do systému se přidá nový fond.

Viz

– *Fond úložišť iSCSI, stránka 194*

13.21.11**Ruční přidání záložního zařízení VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku 
> klepněte na položku **Přidat Záložní VRM** > dialogové okno **Přidat Záložní VRM**

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustěte soubor Setup.exe a zvolte možnost **Sekundární VRM**.

Roli záložního zařízení VRM může převzít jak primární zařízení VRM, tak sekundární zařízení VRM. Můžete přidat primární záložní zařízení VRM k primárnímu zařízení VRM nebo sekundární záložní zařízení k sekundárnímu zařízení VRM.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete záložní zařízení VRM přidat ručně. Původně zvolené zařízení VRM je hlavním zařízením VRM pro toto záložní zařízení VRM.

Můžete přidat záložní zařízení VRM. Lze tak učinit buď ručně, nebo jej můžete vybrat ze seznamu vyhledaných zařízení VRM.

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel.

Přidání záložního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
 2. Zkontrolujte, zda je vybráno správné hlavní zařízení VRM. Pokud není, zrušte tento postup.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Záložní zařízení VRM je přidáno k vybranému hlavnímu zařízení VRM.

Dialogové okno Přidat Záložní VRM**Síťová adresa**

Zadejte IP adresu zařízení nebo zvolte síťovou adresu ze seznamu **Vyhledaná zařízení VRM**.

Vyhledaná zařízení VRM

Zobrazí seznam vyhledaných zařízení VRM. Nové vyhledávání můžete spustit zavřením dialogového okna a jeho opětovným otevřením.

**Upozornění!**

Záložní zařízení VRM přebírá nastavení, která jsou nakonfigurována v hlavním zařízení VRM. Pokud dojde ke změně nastavení hlavního zařízení VRM, změní se odpovídajícím způsobem i nastavení záložního zařízení VRM.

Viz

– *Duální/záložní nahrávání, stránka 30*

13.21.12

Ruční přidání redundantního zařízení VRM

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat redundantní zařízení VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustíte soubor Setup.exe a zvolíte možnost **Sekundární VRM**.

Roli redundantního zařízení VRM může převzít pouze sekundární zařízení VRM. Přidejte redundantní zařízení VRM k primárnímu zařízení VRM.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete redundantní zařízení VRM přidat ručně. Původně zvolené zařízení VRM je hlavní zařízením VRM pro toto redundantní zařízení VRM.

Postup přidání redundantního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. Zkontrolujte, zda je zvoleno správné hlavní zařízení VRM. Není-li, zrušte tento postup.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Redundantní zařízení VRM je přidáno k vybranému primárnímu zařízení VRM.

Dialogové okno Přidat VRM**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Síťová adresa / port

Zadejte IP adresu zařízení.

Pokud je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, port se automaticky změní na port HTTPS.

Pokud nejsou použity žádné výchozí porty, můžete číslo portu změnit.

Type

Vyberte požadovaný typ zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

Zobrazit heslo

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesla.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, pokud je podporován protokol HTTPS.

**Upozornění!**

Pokud migrujete na BVMS verze 10.0 a vyšší, není políčko **Zabezpečit připojení** ve výchozím nastavení zaškrtnuté a připojení je nezabezpečené (rcpp).

Chcete-li změnit zabezpečené nebo nezabezpečené připojení, použijte příkaz **Upravit zařízení VRM** a zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.

Test

Klepnutím ověříte, zda je zařízení připojeno a zda úspěšně proběhlo ověření.

Vlastnosti

V případě potřeby změňte čísla portů pro protokoly HTTP a HTTPS. Tuto akci lze provést pouze v případě, že přidáváte nebo upravujete zařízení VRM, které není připojeno. Je-li zařízení VRM připojeno, dané hodnoty se načtou a nelze je změnit.

V řádku tabulky **Nadřazené zařízení VRM** se zobrazuje zvolené zařízení.


Viz


- *Ruční přidání primárního nebo sekundárního zařízení VRM, stránka 176*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 30*

13.21.13

Přidání kodérů pomocí vyhledávání

Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přidat** přiřadte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .


5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.


13.21.14

Přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání

Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přidat** přiřadte zařízení k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.

Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.



13.21.15 Synchronizace konfigurace systému BVMS

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Synchronizovat konfiguraci BVMS**

Od verze BVMS 6.0 je podporována verze VRM 3.50. Pokud během aktualizace na verzi BVMS 6.0 neaktualizujete zařízení VRM na verzi 3.50, nahrávání bude pokračovat, ale nebude možné změnit konfiguraci původního zařízení VRM.

Pokud jste provedli aktualizaci verze softwaru VRM na verzi 3.50, je nutné konfiguraci BVMS synchronizovat ručně.

13.21.16 Importování konfigurace z VRM

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 


Pokud chcete vyměnit primární zařízení VRM, můžete naimportovat konfiguraci původního primárního zařízení VRM.

Poznámka: možné pouze u primárního zařízení VRM.

Předpoklad: provedli jste zálohu původního souboru s konfigurací pro zařízení VRM (config.xml).

Postup zálohování naleznete v tématu [Údržba systému BVMS, stránka 77](#).

Importování konfigurace z VRM:

1. Zkopírujte záložní soubor s konfigurací VRM (config.xml) do umístění C:
\\ProgramData\\Bosch\\VRM\\primary.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
3. Vyberte možnost **Importovat konfiguraci z disku VRM**.
Naimportuje se konfigurace původní VRM.



Upozornění!

Naimportuje se pouze konfigurace pro kódér, VSG a iSCSI.

Všechny ostatní konfigurace bude nutné zopakovat, například v případě přidání požadovaných zařízení do **Logický Strom**, při konfiguraci poplachů nebo u nastavení nahrávání.

13.22 Stránka Fond

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Slouží ke konfiguraci nastavení nahrávání pro všechna zařízení shromážděná v tomto fondu úložišť.

Identifikace fondu

Zobrazuje číslo fondu.

Režim předvoleb nahrávání

– Záložní

Nahrávky se ukládají pouze na primární cíl. Pokud nelze na tento cíl ukládat, nahrávka se uloží na cíl zadaný jako sekundární.

K chybě dojde tehdy, když primární cíl z jakéhokoli důvodu neposkytne úložné bloky: ať už kvůli výpadku systému, chybě sítě, nebo nedostatečné kapacitě.

Druhý seznam můžete ponechat prázdný. V tomto případě není možné záložní řešení, nicméně sníží se počet potřebných relací iSCSI a v sekundárním cíli není vyhrazeno žádné místo na disku. Tímto opatřením omezíte riziko přetížení systému a prodloužíte dobu, po kterou mohou být v systému uchována data.

Poznámka: pro každou kameru a kodér je pak třeba nakonfigurovat primární a sekundární cíl.

– Automatický

Vyvážení zatížení se nakonfiguruje automaticky. **Automatický** režim se automaticky snaží o optimalizaci doby uchování dostupných cílů iSCSI. Pokud budete chtít přidělit bloky druhého cíle iSCSI, vyberte v seznamu **Použití sekundárního cíle** možnost **ZAPNUTO**.

Doba základní kontroly (dny)

Zadejte požadované časové období. Po ukončení tohoto časového období provede program Video Recording Manager analýzu toho, zda je distribuce úložiště v **automatickém** režimu stále optimální. Pokud ne, program Video Recording Manager provede potřebné změny.

Použití sekundárního cíle

Umožňuje určit, zda budou bloky distribuovány z druhého cíle.

Výběrem možnosti **Zapnuto** nebo **Vypnuto** zapnete nebo vypnete používání sekundárního cíle.

- **ZAPNUTO:** možnost **ZAPNUTO** vyberte v případě, že chcete použít sekundární cíl ke snížení výpadků v nahrávání v případě selhání primárního cíle. Pokud je primární cíl dostupný, bloky sekundárního cíle se nepoužívají, ale úložiště je přesto přiděleno. Tato redundance omezuje dobu uchování dat v systému.
- **VYPNUTO:** možnost **VYPNUTO** vyberte v případě, že žádný sekundární cíl nechcete používat. V případě selhání primárního úložiště potřebuje program Video Recording Manager více času na reorganizaci. To znamená větší mezery v záznamu.

Rezervace bloků pro dobu nečinnosti

Zadejte počet dní, po které budou nahrávána data z přiřazených kodérů, i když nebude aplikace VRM Server funkční.

Pokud například nastavíte hodnotu 4, data z kodérů budou nahrávána po dobu přibližně 4 dní nečinnosti aplikace VRM Server.

Obsahuje-li systém kodéry s nízkou přenosovou rychlostí, lze předem přidělený prostor na disku podstatně zmenšit. Tímto opatřením zajistíte řádnou distribuci kapacity úložiště a prodloužíte dobu, po kterou mohou být v systému uchována data.

Povolit jednotky LUN větší než 2 TB

Klepnutím zapnete použití jednotek LUN, které jsou větší než 2 TB.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,

- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
 - přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
 - povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
 - zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.
- Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

Viz

- *Přidání jednotky LUN, stránka 201*
- *Přidání fondu VRM, stránka 180*

13.22.1

Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Pozor:

Pokud jste dříve nakonfigurovali režim záložního nahrávání, bude tato konfigurace přepsána.

Postup konfigurace:




- ▶ V seznamu **Režim předvoleb nahrávání** vyberte položku **Automatický**. Po aktivaci konfigurace se aktivuje režim nahrávání **Automatický**. Na stránce **Předvolby nahrávání** kodéru jsou vypnuty seznamy primárních a sekundárních cílů.


Související témata


- [Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru, stránka 239](#)



13.22.2

Ruční přidání kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér** nebo






Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**


Umožňuje vám provádět ruční přidávání kodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti (pouze pro zařízení VRM).

Pozor:

Pokud přidáváte kodér Video IP pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být toto zařízení dostupné v síti.

Postup přidání IP videozařízení:

1. Rozbalte nabídku , rozbalte položku , klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
Nebo
klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
Nebo
klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klikněte na tlačítko **Přidat kodér**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.
3. Zadejte příslušnou IP adresu.
4. V seznamu vyberte položku **<Automatická detekce>**, zadejte heslo, které je příslušnému zařízení přiřazeno, a klikněte na tlačítko **Ověřit**.
Nebo:
Vyberte v tomto seznamu konkrétní typ kodéru, případně **<Jeden zástupný znak kamery>**.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

Dialogové okno Přidat kodér

Síťová adresa

Zadejte platnou IP adresu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Typ kodéru

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.

Chcete-li přidat kameru pro offline konfiguraci, vyberte možnost **<Jeden zástupný znak kamery>**.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo



Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

13.22.3

Ruční přidání zařízení iSCSI

Hlavní okno > **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > **Přidat zařízení iSCSI** > dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**

Slouží k přidání zařízení iSCSi k zařízení VRM.

Postup přidání zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Přidat zařízení iSCSI**. Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**.
2. Zadejte požadovaný zobrazovaný název, síťovou adresu zařízení iSCSI a typ zařízení a klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení iSCSI bude přidáno k vybranému fondu VRM.
V případě potřeby přidejte cíle a logické jednotky.

Dialogové okno Přidat zařízení iSCSI**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Síťová adresa

Zadejte síťovou adresu zařízení.

Typ zařízení iSCSI

Vyberte příslušný typ zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování.

Povolit monitorování

Pokud zařízení DIVAR IP vyberete jako zařízení typu iSCSI a pro tento typ zařízení DIVAR IP je podporováno libovolné monitorování SNMP (Simple Network Management Protocol), pole **Povolit monitorování** bude dostupné.

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte sledování stavu zařízení DIVAR IP. BVMS teď automaticky přijímá a analyzuje depeše SNMP ze zařízení DIVAR IP a aktivuje události a poplachu sledování stavu (například pro procesor, úložiště, ventilátor apod.). Ve výchozím nastavení jsou aktivovány pouze kritické poplachu.

Poznámka: nejprve nakonfigurujte SNMP na zařízení DIVAR IP.

Poznámka: toto nastavení je k dispozici pouze u podporovaných zařízení.

Další informace o konfiguraci SNMP v zařízení DIVAR IP naleznete v příslušné dokumentaci DIVAR IP.

Související témata



- [Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175](#)

Viz

- [Stránka SNMP, stránka 157](#)
- [Konfigurace sledování SNMP, stránka 95](#)


13.22.4

Ruční přidání Video Streaming Gateway

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Podle potřeby můžete přidat zařízení VSG do fondu VRM.

Postup ručního přidání zařízení VSG:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Přidat bránu toků videodat**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat bránu toků videodat**.
 2. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VSG.
 3. Klepněte na tlačítko **Přidat**.
- ⇒ Zařízení VSG bude přidáno do systému. Bude nahráván obraz z kamer přiřazených tomuto zařízení VSG.

Dialogové okno Přidat bránu toků videodat

Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  > **Přidat bránu toků videodat** > dialogové okno

Přidat bránu toků videodat

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Síťová adresa/port

Zadejte IP adresu zařízení.

Pokud je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, port se automaticky změní na port HTTPS.

Číslo portu můžete změnit, pokud nejsou použity žádné výchozí porty nebo pokud jsou instance VSG nakonfigurovány v jiném pořadí.

Výchozí porty

Instance VSG	Port rcpp	Port HTTPS
1	8756	8443
2	8757	8444
3	8758	8445
4	8759	8446
5	8760	8447
6	8761	8448
7	8762	8449

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, pokud je podporován protokol HTTPS.

Od verze VSG 7.0 instance VSG podporuje zabezpečené připojení.



Upozornění!

Pokud migrujete na BVMS verze 10.0 a vyšší, není políčko **Zabezpečit připojení** ve výchozím nastavení zaškrtnuté a připojení je nezabezpečené (rcpp).

Chcete-li změnit zabezpečené nebo nezabezpečené připojení, použijte příkaz **Upravit bránu toků videodat** a zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Viz

- *Úprava Video Streaming Gateway, stránka 205*

13.22.5

Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku

Můžete buď přidat zařízení iSCSI E-Series, které už je inicializované, nebo přidat zařízení iSCSI E-Series, které není inicializované.

Můžete přidat jednotky LUN větší než 2 TB, pokud má fond povoleny velké jednotky LUN.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30


Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.




Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

Postup přidání inicializovaného zařízení iSCSI:



1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**.
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**
Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.
Dostupné cíle jsou automaticky prohledány a zobrazí se logické jednotky.
Můžete použít zařízení iSCSI.
Pokud má fond povoleny velké logické jednotky a zařízení iSCSI má nakonfigurovány velké logické jednotky, zobrazí se ve sloupci **Velká jednotka LUN** u příslušných logických jednotek symbol zaškrtnutí.

Postup přidání neinicializovaného zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**.
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**.
Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.
5. Klepněte na možnost  a poté na možnost .
6. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
7. Zadejte požadovanou kapacitu logické jednotky.
Pokud zadáte hodnotu větší než 2 TB, je nutné u fondu povolit logické jednotky větší než 2 TB.
8. Klepněte na tlačítko **Inicializovat**.
Logické jednotky budou vytvořeny.
9. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
10. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
11. Uložte a aktivujte konfiguraci.
12. Naformátujte všechny jednotky LUN.
13. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s duální řídicí jednotkou, odeberte požadované logické jednotky z první řídicí jednotky, klepněte pravým tlačítkem myši na druhou řídicí jednotku a klepnutím na tlačítko **Vyhledat cíl** tyto logické jednotky přidejte.

Dialogové okno Přidat zařízení DSA E-Series

Hlavní okno > **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat zařízení DSA E-Series** > dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**

Slouží k přidání DSA E-Series zařízení iSCSI. U tohoto typu zařízení je IP adresa pro správu odlišná od IP adresy úložiště iSCSI. Prostřednictvím této IP adresy pro správu je zařízení automaticky rozpoznáváno a konfigurováno.

Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Adresa pro správu

Zadejte IP adresu pro automatickou konfiguraci zařízení.

Heslo:

Zadejte heslo k tomuto zařízení.

Typ zařízení DSA E-Series

Zobrazuje typ zařízení.

Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI zařízení. Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Adresa pro správu

Zobrazí IP adresu pro automatickou konfiguraci druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Připojit

Klepnutím zjistíte nastavení zařízení.

Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídicí jednotka** a **Řídicí jednotka 2**.


Viz

- *Stránka Základní konfigurace, stránka 199*
- *Formátování logické jednotky, stránka 202*

13.22.6

Přidání kodérů pomocí vyhledávání


Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .


5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.




Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

13.22.7

Přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání




Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte zařízení k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.

4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.
- 
- Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .
- Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .
5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

13.22.8

Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > 


Aby bylo možné nakonfigurovat duální nahrávání, je nutné zakázat funkci ANR.

Pokud nakonfigurujete duální nahrávání pro jednu kameru vícekanálového kodéru, systém se postará o to, aby byl stejný cíl nahrávání nakonfigurován pro všechny kamery tohoto kodéru.

Duální nahrávání lze nakonfigurovat přiřazením kodérů, které jsou nahrávány primárním zařízením VRM, sekundárnímu zařízením VRM. To je užitečné například v případě, kdy chcete přiřadit pouze část kodérů, které jsou nahrávány primárním zařízením VRM.

Sekundární zařízení VRM již musí být přidáno.

Konfigurace:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a pak klepněte na možnost **Přidat kodér z primárního zařízení VRM**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodéry**.
2. Klepnutím vyberte požadované kodéry.
Při výběru fondu nebo zařízení VRM jsou automaticky vybrány všechny podřízené položky.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Vybrané kodéry budou přidány do sekundárního zařízení VRM.

Viz

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 310*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 30*

13.23

Stránka Kodér/dekodér

Postup konfigurace kodéru/dekodéru viz [Stránka Kodér / Dekodér / Kamera, stránka 222](#).

13.24

Stránka Zařízení iSCSI

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku 

Přidat můžete zařízení E-Series iSCSI nebo jakékoliv jiné podporované zařízení iSCSI.

Viz

- *Ruční přidání zařízení iSCSI, stránka 195*
- *Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 196*
- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198*
- *Přidání jednotky LUN, stránka 201*
- *Formátování logické jednotky, stránka 202*

13.24.1**Fond úložišť iSCSI**

Fond úložišť lze použít k logickému mapování síťové topologie systému Video Recording Manager. Například: 2 budovy, obě obsahují úložiště a zařízení a vy chcete zabránit směrování síťové komunikace z jedné budovy do druhé.

Fondy úložišť lze použít také k seskupení kamer a úložných systémů podle důležitosti. Příkladem může být stav, kdy máte některé velmi důležité kamery a kromě nich spoustu méně důležitých. V takovém případě je můžete seskupit do dvou fondů úložišť a jeden zabezpečit mnoha redundantními funkcemi, zatímco druhý nikoliv.

U fondu úložišť lze nakonfigurovat tyto vlastnosti vyrovnávání zatížení:

- Předvolby nahrávání (**Automaticky** nebo **Záložní**)
- Použití sekundárního cíle
Sekundární cíl se používá v režimu **Záložní** v případě, že přiřazený primární cíl selže. Pokud je tato možnost vypnutá, nahrávání se u všech zařízení přiřazených k tomuto primárnímu cíli zastaví.
Režim **Automaticky**: V případě, že jeden z cílů selže, VRM Server automaticky přiřadí příslušná zařízení k jiným úložištím. Při odstávce serveru VRM Server v době, kdy selhal cíl, je nahrávání u zařízení přiřazeným danému cíli zastaveno.
- Rezervace bloků pro dobu nečinnosti
- Období základní kontroly

Pro každý fond můžete nakonfigurovat, že povoluje jednotky LUN větší než 2 TB.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.




Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

Pokud má primární zařízení VRM fond, který povoluje velké jednotky LUN, odpovídající redundantní zařízení VRM zdědí toto nastavení a vy nemůžete vybrat či zrušit výběr pole **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB** u odpovídajícího fondu redundantního zařízení VRM. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s velkými jednotkami LUN do redundantního zařízení VRM, není možné zrušit zaškrtnutí pole **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB** u odpovídajícího fondu primárního zařízení VRM.

Viz


– [Stránka Fond, stránka 184](#)

13.24.2**Ruční přidání zařízení iSCSI**

Hlavní okno > **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat zařízení iSCSI** > dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**

Slouží k přidání zařízení iSCSI k zařízení VRM.

Postup přidání zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Přidat zařízení iSCSI**. Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**.
2. Zadejte požadovaný zobrazovaný název, síťovou adresu zařízení iSCSI a typ zařízení a klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení iSCSI bude přidáno k vybranému fondu VRM.
V případě potřeby přidejte cíle a logické jednotky.

Dialogové okno Přidat zařízení iSCSI**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Síťová adresa

Zadejte síťovou adresu zařízení.

Typ zařízení iSCSI

Vyberte příslušný typ zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování.

Povolit monitorování

Pokud zařízení DIVAR IP vyberete jako zařízení typu iSCSI a pro tento typ zařízení DIVAR IP je podporováno libovolné monitorování SNMP (Simple Network Management Protocol), pole **Povolit monitorování** bude dostupné.

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte sledování stavu zařízení DIVAR IP. BVMS teď automaticky přijímá a analyzuje depeše SNMP ze zařízení DIVAR IP a aktivuje události a poplachy sledování stavu (například pro procesor, úložiště, ventilátor apod.). Ve výchozím nastavení jsou aktivovány pouze kritické poplachy.

Poznámka: nejprve nakonfigurujte SNMP na zařízení DIVAR IP.

Poznámka: toto nastavení je k dispozici pouze u podporovaných zařízení.

Další informace o konfiguraci SNMP v zařízení DIVAR IP naleznete v příslušné dokumentaci DIVAR IP.

Související témata

– [Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175](#)

Viz

- [Stránka SNMP, stránka 157](#)
- [Konfigurace sledování SNMP, stránka 95](#)

13.24.3

Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > 

Můžete buď přidat zařízení iSCSI E-Series, které už je inicializované, nebo přidat zařízení iSCSI E-Series, které není inicializované.

Můžete přidat jednotky LUN větší než 2 TB, pokud má fond povoleny velké jednotky LUN.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:


- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:




- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.

Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

Postup přidání inicializovaného zařízení iSCSI:



1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**.
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**
Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.
Dostupné cíle jsou automaticky prohledány a zobrazí se logické jednotky.
Můžete použít zařízení iSCSI.
Pokud má fond povoleny velké logické jednotky a zařízení iSCSI má nakonfigurovány velké logické jednotky, zobrazí se ve sloupci **Velká jednotka LUN** u příslušných logických jednotek symbol zaškrtnutí.

Postup přidání neinicializovaného zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**.
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**
Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.
5. Klepněte na možnost  a poté na možnost .
6. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.

7. Zadejte požadovanou kapacitu logické jednotky.
Pokud zadáte hodnotu větší než 2 TB, je nutné u fondu povolit logické jednotky větší než 2 TB.
8. Klepněte na tlačítko **Inicializovat**.
Logické jednotky budou vytvořeny.
9. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
10. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
11. Uložte a aktivujte konfiguraci.
12. Naformátujte všechny jednotky LUN.
13. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s duální řídicí jednotkou, odeberte požadované logické jednotky z první řídicí jednotky, klepněte pravým tlačítkem myši na druhou řídicí jednotku a klepnutím na tlačítko **Vyhledat cíl** tyto logické jednotky přidejte.

Dialogové okno Přidat zařízení DSA E-Series

Hlavní okno > **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > **Přidat zařízení DSA E-Series** > dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**

Slouží k přidání DSA E-Series zařízení iSCSI. U tohoto typu zařízení je IP adresa pro správu odlišná od IP adresy úložiště iSCSI. Prostřednictvím této IP adresy pro správu je zařízení automaticky rozpoznáváno a konfigurováno.

Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Adresa pro správu

Zadejte IP adresu pro automatickou konfiguraci zařízení.

Heslo:

Zadejte heslo k tomuto zařízení.

Typ zařízení DSA E-Series

Zobrazuje typ zařízení.

Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI zařízení. Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Adresa pro správu

Zobrazí IP adresu pro automatickou konfiguraci druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

Připojit

Klepnutím zjistíte nastavení zařízení.

Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídicí jednotka** a **Řídicí jednotka 2**.

Viz

- *Stránka Základní konfigurace, stránka 199*
- *Formátování logické jednotky, stránka 202*

13.24.4

Konfigurace zařízení iSCSI

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Po přidání zařízení VRM, zařízení iSCSI a kódérů proveďte následující postupy, díky kterým bude možné ukládat videodata kódérů do zařízení iSCSI nebo je naopak odtamtud načítat:

- Provedením výchozí konfigurace vytvořte logické jednotky na všech cílech zařízení iSCSI. Tento krok je volitelný. Nepotřebujete jej provést u zařízení iSCSI s předkonfigurovanými logickými jednotkami.
- Po provedení výchozí konfigurace prohledejte zařízení iSCSI, aby se cíle a logické jednotky doplnily do Stromu Zařízení.

Poznámka:

Ne všechna zařízení iSCSI podporují výchozí konfiguraci a automatické mapování názvů IQN.

Nezbytný předpoklad:

Pro zařízení iSCSI musí být nakonfigurovány platné adresy IP.

Postup základní konfigurace zařízení DSA E-Series iSCSI:

- ▶ Rozbalte větev příslušného zařízení VRM  a  a klepněte na příslušné zařízení iSCSI



1. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
2. Zadejte požadovanou kapacitu logické jednotky.
Pokud zadáte hodnotu větší než 2 TB, je nutné u fondu povolit logické jednotky větší než 2 TB.
3. Klepněte na tlačítko **Inicializovat**.
Logické jednotky budou vytvořeny.
4. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
6. Uložte a aktivujte konfiguraci.
7. Naformátujte všechny jednotky LUN.
8. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s duální řídicí jednotkou, odeberte požadované logické jednotky z první řídicí jednotky, klepněte pravým tlačítkem myši na druhou řídicí jednotku a klepnutím na tlačítko **Vyhledat cíl** tyto logické jednotky přidejte.




Postup základní konfigurace ostatních zařízení iSCSI:

1. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
2. Zadejte požadovaný počet jednotek LUN.
3. Klepněte na tlačítko **Nastavit**.
Vytvoří se jednotky LUN.
4. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
6. Uložte a aktivujte konfiguraci.
7. Naformátujte všechny jednotky LUN.

Postup mapování názvů IQN pro ostatní zařízení iSCSI:

1. Rozbalte větev příslušného zařízení VRM  a  a klepněte na příslušné zařízení iSCSI







2. Pravým tlačítkem myši klepněte na možnosti  a poté na možnost **Mapovat IQN**. Zobrazí se dialogové okno iqn-Mapper a proces se zahájí. Kodéry, které jsou přiděleny k vybranému zařízení VRM, jsou vyhodnoceny a jejich názvy IQN jsou přidány do tohoto zařízení iSCSI.
3. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
4. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz

- *Stránka Základní konfigurace, stránka 199*
- *Dialogové okno Vyrovnávání zatížení, stránka 200*
- *Dialogové okno iqn-Mapper, stránka 203*
- *Formátování logické jednotky, stránka 202*

13.24.5**Stránka Základní konfigurace**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > klepněte na položku  > karta **Základní konfigurace**

Zobrazené možnosti se mohou lišit v závislosti na použitém typu úložného systému iSCSI.

Umožňuje provést základní konfiguraci zařízení iSCSI. Vytvoříte logické jednotky na pevném disku iSCSI a naformátujete je.

Zobrazí se pouze v případě, že je zařízení jedním z úložných systémů iSCSI, například DSA nebo DLS 1x00.

**Upozornění!**

Po základní konfiguraci zařízení E-Series potřebuje systém mnoho hodin (někdy i dní) k inicializaci. V této fázi není k dispozici plný výkon a ve fázi 1.5 může selhat formátování.

Fyzická kapacita [GB]

Informace o celkové kapacitě úložného systému.

Počet LUN

Je možné změnit počet jednotek LUN.

**Upozornění!**

Pokud změníte počet jednotek LUN, celý systém iSCSI se přeuspořádá a všechny sekvence uložené v systému budou ztraceny.

Před provedením změn proto vždy zkontrolujte záznamy a zálohujte všechny důležité sekvence.

Kapacita pro nová čísla LUN [GB]

Vzhledem k tomu, že maximální počet jednotek LUN pole úložiště je 256, velikost logické jednotky by neměla být nastavena na příliš malou hodnotu. V opačném případě nebude možné v budoucnu vytvořit žádné další jednotky LUN, dokud nenainstalujete další police.

Cílové náhradní disky

Počet náhradních disků, které má systém mít.

Skutečné náhradní disky

Počet náhradních disků, které jsou aktuálně v systému. Toto číslo se může od výše uvedeného čísla lišit například ve chvílích, kdy byl úložný systém ručně překonfigurován nebo kdy došlo k poruše disku.

Stav inicializace (%)

Doplňkové informace, které se zobrazují během inicializace. Po dokončení inicializace (100 %) budete mít také znovu možnost odstranit veškeré jednotky LUN.

RAID-DP (zaostřeno na spolehlivost)

Tuto možnost aktivujete v případě, že si nepřejete používat stanovený typ RAID-4 diskového pole RAID, ale upřednostňujete použití spolehlivějšího typu RAID DP diskového pole RAID.

RAID 6 (zaostřeno na spolehlivost)

Tuto možnost aktivujete v případě, že si nepřejete používat stanovený typ RAID 5 diskového pole RAID, ale upřednostňujete použití spolehlivějšího typu RAID 6 diskového pole RAID.





Další informace

Zobrazuje další informace, například informace o tom, že úložný systém není správně nakonfigurován a není tedy možná jeho instalace.

Viz

– *Ruční přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 196*

13.24.6**Dialogové okno Vyrovnavání zatížení**





Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > klikněte pravým tlačítkem myši na  > příkaz **Probíhá vyrovnavání zatížení...** > dialogové okno **Vyrovnavání zatížení**

Předpoklad: Je nakonfigurován režim nahrávání **Automaticky**.

Nastavte horní meze pro povolenou přenosovou rychlost a počet současných připojení iSCSI pro jednotlivé systémy iSCSI. Při překročení těchto mezí již nebudou data zapisována do systému iSCSI a dojde k jejich ztrátě.




Pro podporované systémy (například RAID, NetApp nebo DLA) použijte výchozí hodnoty. Při použití jiného zařízení si prostudujte dokumentaci tohoto zařízení. Nejprve začněte zkoušet malé hodnoty.

13.24.7**Přesunutí systému iSCSI do jiného fondu (Změna fondu...)**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

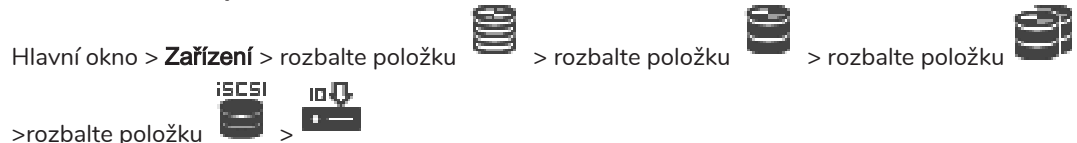
Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.

Postup přesunutí:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  /  /  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**. Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond:** zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

13.24.8

Stránka Jednotky LUN



Umožňuje přidat, odebrat či naformátovat jednotky LUN a prohlížet příslušné informace.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat logickou jednotku**.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolené řádky. Chcete-li vybrat řádek, klepněte na jeho záhlaví na levé straně. Každý řádek představuje jednotku LUN.

Zobrazí se okno se zprávou.

Naformátovat logickou jednotku

Klepnutím na toto tlačítko naformátujete zvolenou jednotku LUN. Zobrazí se okno se zprávou.

Formát

Kliknutím na zaškrtačací políčko vyberte jednotku LUN a poté klikněte na možnost **Naformátovat logickou jednotku**.

Logická jednotka

Zobrazuje název logické jednotky.

Velikost [GB]

Zobrazuje maximální kapacitu jednotky LUN.

Velká jednotka LUN

Každá buňka informuje, zda se jedná o jednotku LUN větší než 2 TB či nikoli.

Stav

Zobrazuje stav jednotky LUN.

Průběh

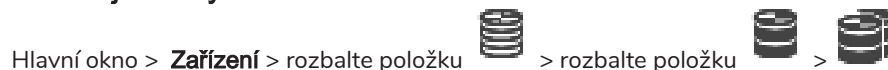
Zobrazuje průběh formátování.

Viz

- *Stránka Fond, stránka 184*
- *Přidání jednotky LUN, stránka 201*
- *Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175*

13.24.9

Přidání jednotky LUN



Při prohledávání sítě se požadovaná zařízení iSCSI obvykle automaticky přidají s cíly a logickými jednotkami. Pokud prohledávání sítě nepracuje správně nebo chcete-li nakonfigurovat zařízení iSCSI v režimu offline předtím, než bude skutečně integrováno do sítě, nakonfigurujte cíl v zařízení iSCSI a v tomto cíli nakonfigurujte jednu nebo více logických jednotek.

Můžete přidat jednotky LUN větší než 2 TB, pokud má fond povoleny velké jednotky LUN.



Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
 - přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
 - přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
 - povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
 - zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.
- Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.






Postup přidání:

1. V případě potřeby klepnutím vyberte možnost **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Vyhledat cíl**.
Cíl  bude přidán.
3. Klepněte na cíl.
Zobrazí se stránka **Logické jednotky**.
4. Klepněte na tlačítko **Přidat**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat logickou jednotku**.
5. Zadejte požadované číslo logické jednotky a klepněte na tlačítko **OK**.
Logická jednotka bude přidána do tabulky jako nový řádek.
Zopakujte tento krok pro každou požadovanou logickou jednotku.

Poznámky:

- Chcete-li odebrat logickou jednotku, klepněte na tlačítko **Odebrat**.
Videodata na této logické jednotce zůstanou zachována.
- Chcete-li naformátovat logickou jednotku, klepněte na tlačítko **Naformátovat logickou jednotku**.
Všechna data na této logické jednotce budou odstraněna!

Dialogové okno Přidat logickou jednotku

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >
rozbalte položku  >  > klepněte na položku **Přidat**
Umožňuje přidat logickou jednotku.

Id






Zadejte identifikátor požadované logické jednotky.

Viz

- *Stránka Fond, stránka 184*
- *Stránka Jednotky LUN, stránka 201*

13.24.10

Formátování logické jednotky

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >
>rozbalte položku  > 
Logickou jednotku můžete naformátovat, a tím ji připravit k prvnímu použití.



Upozornění!

Po naformátování dojde ke ztrátě všech dat na logické jednotce.

Konfigurace:

1. Vyberte požadovanou logickou jednotku a ve sloupci **Formát** zaškrtněte příslušné políčko.
2. Klepněte na možnost **Naformátovat logickou jednotku**.
3. Přečtěte si pečlivě zobrazenou zprávu a v případě potřeby ji potvrďte.
Zvolená logická jednotka bude zformátována. Všechna data na této logické jednotce budou ztracena!

Viz

- *Stránka Jednotky LUN, stránka 201*

13.24.11

Dialogové okno iqn-Mapper





Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Mapovat IQN**
Umožňuje spustit proces mapování názvů IQN.

Viz

- *Přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání, stránka 175*
- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 198*


13.25

Stránka zařízení Video Streaming Gateway


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 
V této kapitole je uveden postup konfigurace zařízení VSG v systému.
Umožňuje přidat a nakonfigurovat tyto typy kodérů:

- Kodéry ONVIF
- Kodéry JPEG
- Kodéry RTSP

Přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na možnost **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**.
Zobrazí se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přidat** přiřadíte zařízení k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do**

sloupce.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.

Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Pokud přidáte nové zařízení VSG verze 7.0 nebo vyšší, je políčko **Zabezpečit připojení** ve výchozím nastavení zaškrtnuté.

Chcete-li změnit zabezpečené nebo nezabezpečené připojení, použijte příkaz **Upravit bránu toků videodat** a zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.

Viz

- *Úprava Video Streaming Gateway, stránka 205*
- *Stránka Kodéry ONVIF, stránka 243*


13.25.1

Ruční přidání Video Streaming Gateway

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Podle potřeby můžete přidat zařízení VSG do fondu VRM.

Postup ručního přidání zařízení VSG:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Přidat bránu toků videodat**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat bránu toků videodat**.

2. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VSG.

3. Klepněte na tlačítko **Přidat**.

⇒ Zařízení VSG bude přidáno do systému. Bude nahráván obraz z kamer přiřazených tomuto zařízení VSG.

Dialogové okno Přidat bránu toků videodat

Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  > **Přidat bránu toků videodat** > dialogové okno

Přidat bránu toků videodat

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Síťová adresa/port

Zadejte IP adresu zařízení.

Pokud je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, port se automaticky změní na port HTTPS.

Číslo portu můžete změnit, pokud nejsou použity žádné výchozí porty nebo pokud jsou instance VSG nakonfigurovány v jiném pořadí.

Výchozí porty

Instance VSG	Port rcpp	Port HTTPS
1	8756	8443

Instance VSG	Port rcpp	Port HTTPS
2	8757	8444
3	8758	8445
4	8759	8446
5	8760	8447
6	8761	8448
7	8762	8449

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je políčko **Zabezpečit připojení** zaškrtnuté, pokud je podporován protokol HTTPS.

Od verze VSG 7.0 instance VSG podporuje zabezpečené připojení.



Upozornění!

Pokud migrujete na BVMS verze 10.0 a vyšší, není políčko **Zabezpečit připojení** ve výchozím nastavení zaškrtnuté a připojení je nezabezpečené (rcpp).

Chcete-li změnit zabezpečené nebo nezabezpečené připojení, použijte příkaz **Upravit bránu toků videodat** a zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Viz


– *Úprava Video Streaming Gateway, stránka 205*

13.25.2

Úprava Video Streaming Gateway

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 

Změna zabezpečeného/nezabezpečeného připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klepněte na možnost **Upravit bránu toků videodat**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit bránu toků videodat**.
3. Zaškrtněte políčko **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port HTTPS.
Nebo
Zrušte zaškrtnutí políčka **Zabezpečit připojení**.
Použitý port se automaticky změní na port rcpp.



Upozornění!

Po aktualizaci na novější verzi doporučujeme provést změnu na zabezpečené připojení.

Viz

- *Ruční přidání Video Streaming Gateway, stránka 204*

13.25.3

Přidání kamery k zařízení VSG


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 

K zařízení VSG mohou být přidána tato zařízení:

- Kodéry
- Kamery ONVIF
- Kamery JPEG
- Kodéry RTSP

Pokud jste kodéry VSG přidali v režimu offline, můžete obnovit jejich stav.

Přidání:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu , přesuňte ukazatel myši na položku **Přidat kodér/kameru** a klepněte na požadovaný příkaz.
2. V dialogovém okně proveďte potřebná nastavení pro přidání zařízení.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

Zařízení se přidá.

Postup obnovení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovaný kodér a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**. Dojde k načtení vlastností zařízení.

Viz

- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér, stránka 206*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér ONVIF, stránka 208*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kameru JPEG, stránka 210*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér RTSP, stránka 210*



13.25.4

Dialogové okno Přidat/upravit kodér

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kodér Bosch** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér Bosch**

K zařízení VSG můžete přidat kodér.

Síťová adresa

Zadejte síťovou adresu zařízení.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Zabezpečit připojení

Můžete aktivovat zabezpečení živého videopřenosu z kodéru ONVIF do zařízení VSG.

Poznámka:

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP ani na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

Typ kodéru

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.

Chcete-li přidat kameru pro offline konfiguraci, vyberte možnost **<Jeden zástupný znak kamery>**.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Protokol kamery

Klepnutím povolte požadovaný protokol, který je pro toto zařízení k dispozici.

TCP

Používá se pro přenos na internetu nebo pro bezztrátový přenos dat. Zajišťuje, že nedojde ke ztrátě žádných datových paketů. Požadavky na šířku pásma mohou být vysoké.

Tuto možnost použijte, pokud se zařízení nachází za bránou firewall. Nepodporuje vícesměrové vysílání.

UDP

Používá se pro přenos malých objemů dat v privátních sítích nevyžadujících připojení. Může dojít ke ztrátě datových paketů. Požadavky na šířku pásma mohou být nízké.

Podporuje vícesměrové vysílání.

Použít videovstupy

Pokud konfiguruje vícekanálové zařízení, klepnutím zvolte videovstupy.

Použité videovstupy

Zaškrtnutím políčka vyberte příslušný videovstup.


Viz

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 206*

13.25.5 Dialogové okno Přidat/upravit kodér ONVIF



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >


pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Přidat kodér ONVIF** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Přidat kodér ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na  > klepněte na **Upravit kodér ONVIF** > dialogové okno **Upravit kodér ONVIF** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > pravým tlačítkem myši

klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér ONVIF** > dialogové okno **Upravit kodér ONVIF**

K zařízení VSG můžete přidat kodér ONVIF, nebo tento kodér používat jako kodér pouze pro živý obraz.

V tabulce kamery je nutné nakonfigurovat profil použitý pro nahrávání a živý obraz.

Z BVMS 10.0 lze události kodéru ONVIF z kodéru VSG nebo ONVIF načíst přímo. Pokud přidáte nový kodér ONVIF, políčko **získat události ONVIF z VSG (profil S, T)** je ve výchozím nastavení zaškrtnuté a profil T je podporován.

Následující funkce jsou podporovány pouze v případě, že je do systému přidán kodér ONVIF pomocí zařízení VSG:

- Pokud jsou události kodéru ONVIF načteny z VSG, výchozí události ONVIF jsou již namapovány.
- Obsluha může v aplikaci Operator Client zapínat a vypínat relé.



Upozornění!

Načtení událostí ONVIF z VSG je k dispozici pouze od verze VSG 7.0. Pokud migrujete na verzi BVMS 10.0, existující události kodéru ONVIF se načtou z kodéru ONVIF přímo. Je nutné aktualizovat VSG na verzi 7.0.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Zabezpečit připojení

Můžete aktivovat zabezpečení živého videopřenosu z kodéru ONVIF do zařízení VSG.

Poznámka:

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP ani na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

**Upozornění!**

Ve výchozím nastavení je nastaven port 443. Číslo portu lze nakonfigurovat tak, aby odpovídalo nakonfigurovanému HTTPS portu kodéru.
Nakonfigurované číslo portu se neuloží do paměti.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Panoramatická kamera

Dle potřeby toto pole označte.

Poloha pro upevnění

Vyberte pozici montáže.

Protokol kamery

Vyberte požadovaný protokol pro kamery.

Profil ONVIF

Pokud je podporován, vyberte profil, který chcete konfigurovat.

Profil ONVIF G

Pokud kodér ONVIF podporuje G profil a vy chcete nahrávku pořizovat lokálně, nakonfigurujte místní nahrávání v konfiguračním nástroji pro konkrétního dodavatele a označte pole **Lokální záznam aktivován**.

Pokud toto pole není označeno, váš kodér ONVIF Profile G bude fungovat jako běžný kodér ONVIF.

Počet vstupních videokanáľů

Zadejte počet požadovaných vstupů videa.

Použít videovstup {0}

Zaškrtnutím políčka vyberte příslušný videovstup.

Počet vstupních audiokanáľů

Zadejte počet požadovaných vstupů zvuku.

Počet poplachových vstupů

Zadejte počet požadovaných vstupů poplachu.

Počet relé

Zadejte počet požadovaných relé.

Použít relé {0}

Zaškrtnutím políčka vyberte příslušné relé.

Poznámka: Zařízení VSG podporují maximálně 255 relé a vstupů. Pokud je vybráno příliš mnoho relé nebo vstupů, musíte některé zrušit.

**Upozornění!**

Možnosti **Nastavení Video Streaming Gateway** nejsou k dispozici pro kodér ONVIF, který je přidán jako kodér pouze pro živý obraz.

Viz



– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 206*

13.25.6**Dialogové okno Přidat/upravit kameru JPEG**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kamera JPEG**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na  > klepněte na **Upravit kameru JPEG** > dialogové okno **Upravit JPEG**

K zařízení VSG lze přidat kameru JPEG.

Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

URL

Zadejte adresu URL kamery JPEG / kamery RTSP.

V případě kamery JPEG zadejte následující řetězec:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

V případě kamery RTSP zadejte následující řetězec:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Obnovovací frekvence snímků [fps]

Zadejte požadovaný snímkový kmitočet.






Viz

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 206*

13.25.7**Dialogové okno Přidat/upravit kodér RTSP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kamera RTSP**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >
 rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na  > klepněte na **Upravit kameru RTSP** > dialogové okno **Upravit RTSP**

K zařízení VSG můžete přidat kódér RTSP.

Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

URL

Zadejte adresu URL kamery JPEG / kamery RTSP.

V případě kamery JPEG zadejte následující řetězec:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

V případě kamery RTSP zadejte následující řetězec:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Poznámka: Pokud aplikace VSG podporuje dva toky, zadejte příslušnou adresu URL toku ve vysoké a nízké kvalitě.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Show password

Klepnutím na tuto možnost povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Viz

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 206*




13.25.8

Přesunutí zařízení VSG do jiného fondu (Změna fondu)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 




Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.


Postup přesunutí:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  /  /  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**
 . Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond:** zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
 Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

13.25.9

Konfigurace vícesměrového vysílání (karta Multicast)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >




 >


Pro každou kameru přiřazenou zařízení Video Streaming Gateway můžete nakonfigurovat adresu pro vícesměrové vysílání a port.

Konfigurace vícesměrového vysílání:

1. Označením příslušného zaškrtnutí políčka povolte vícesměrové vysílání.
2. Zadejte adresu pro vícesměrové vysílání a číslo portu.
3. Je-li to vyžadováno, nakonfigurujte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání.

Karta Vícesměrové vysílání

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

 > karta **Síť** > karta **Vícesměrové vysílání**

Umožňuje nakonfigurovat vícesměrové vysílání pro přiřazené kamery.

Povolit

Kliknutím na tuto možnost povolíte vícesměrové vysílání pro danou kameru.

Adresa vícesměrového vysílání

Zadejte platnou adresu pro vícesměrové vysílání (v rozsahu 224.0.0.0 až 239.255.255.255).

Zadejte 1.0.0.0. Automaticky se vloží jedinečná adresa pro vícesměrové vysílání určená na základě adresy MAC zařízení.

Port

Pokud je použita brána firewall, zadejte hodnotu portu, který je v bráně firewall nakonfigurován jako neblokovaný port.




Streaming


Kliknutím na tuto možnost povolíte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání do přepínače. To znamená, že připojení pro vícesměrové vysílání nepředchází registrace RCP+. Kodér trvale zasílá tok veškerých dat do přepínače. Přepínač na oplátku odesílá tato data na všechny porty (pokud není podporováno nebo nakonfigurováno filtrování vícesměrového vysílání IGMP) s tím, že dojde k jeho zahlcení.

Přenos toku dat je vyžadován při použití zařízení od jiného dodavatele než společnosti Bosch pro přijímání toku dat vícesměrového vysílání.

13.25.10

Konfigurace protokolování (karta Pokročilé)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

 > karta **Služba** > karta **Pokročilé**

Umožňuje aktivovat protokolování pro bránu toků videodat.

Soubory s protokolem bývají uloženy v adresáři:

C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

Od verze VSG 7.0 jsou soubory s protokolem obvykle uloženy v adresáři:

C:\ProgramData\Bosch\VSG\log

Poznámka: Pokud provedete aktualizaci na verzi VSG 7.0 nebo novější, starší soubory protokolu se automaticky přesunou do tohoto umístění.

Soubory protokolu ze starších verzí VSG jsou obvykle uloženy v adresáři:

C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

Karta Pokročilé

Protokolování RCP+

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování RCP+.

Protokolování ladění

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování při ladění.

Protokolování RTP

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování RTP.

Doba platnosti (dny)

Zvolte požadovaný počet dní.

Soubor s úplným výpisem paměti

Toto políčko zaškrtněte pouze v případě nutnosti, například pokud tým technické služby zákazníkům vyžaduje úplný souhrnný přehled hlavní paměti.

Podpora protokolu Telnet

Toto políčko zaškrtněte, pokud má být podporován přístup pomocí protokolu Telnet. Zaškrtněte pouze v případě, že je to nezbytné.



Upozornění!

Rozsáhlé zaznamenávání vyžaduje značný výkon procesoru a velkou kapacitu pevného disku. Nepoužívejte rozsáhlé zaznamenávání při nepřetržitém provozu.

13.25.11

Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 

Nástroj ONVIF Camera Event Driver Tool můžete spustit přímo z aplikace Configuration Client pro vybraný VSG.

Poznámka: Nástroj můžete rovněž spustit z nabídky Start systému Windows.

Nástroj ONVIF Camera Event Driver Tool vám umožňuje mapovat události ONVIF na BVIP události VSG. Můžete se připojit ke kamerám ONVIF a načíst události ONVIF pro mapování.

Chcete-li spustit nástroj ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na příslušný VSG.
2. Klepněte na nástroj **Spustit ONVIF Camera Event Driver Tool**.
Zobrazí se nástroj ONVIF Camera Event Driver Tool.



Upozornění!

Nástroj ONVIF Camera Event Driver Tool podporuje pouze zabezpečené připojení k VSG.

Použití nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool:

Viz video [Jak na to](#).

13.26 Stránka Pouze Živý obraz

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje přidat a nakonfigurovat kodéry používané pouze pro živý obraz. Můžete přidat kodéry a síťové vysílače videodat ONVIF.


Informace o přidání, úpravě a konfiguraci kodéru ONVIF pouze pro živý obraz naleznete zde: [Stránka Kodéry ONVIF, stránka 243](#).


Viz

- Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 225
- Hledání zařízení, stránka 74
- Stránka Kodér / Dekodér / Kamera, stránka 222
- Stránka Kodéry ONVIF, stránka 243
- Konfigurace vícesměrového vysílání, stránka 241

13.26.1 Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání

Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**.
Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezádáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.




Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .


Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .


5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.



Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

13.26.2 Ruční přidání kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo






Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**

Umožňuje vám provádět ruční přidávání kodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoli IP videozařízení od společnosti (pouze pro zařízení VRM).

Pozor:

Pokud přidáváte kodér Video IP pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být toto zařízení dostupné v síti.

Postup přidání IP videozařízení:

1. Rozbalte nabídku , rozbalte položku , klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
Nebo
klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
Nebo
klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klikněte na tlačítko **Přidat kodér**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.
3. Zadejte příslušnou IP adresu.
4. V seznamu vyberte položku **<Automatická detekce>**, zadejte heslo, které je příslušnému zařízení přiřazeno, a klikněte na tlačítko **Ověřit**.
Nebo:
Vyberte v tomto seznamu konkrétní typ kodéru, případně **<Jeden zástupný znak kamery>**.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
Zařízení bude přidáno do systému.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

Dialogové okno Přidat kodér

Síťová adresa

Zadejte platnou IP adresu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Typ kodéru

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.

Chcete-li přidat kameru pro offline konfiguraci, vyberte možnost **<Jeden zástupný znak kamery>**.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

13.26.3**Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...)**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši

klepněte na položku  > klepněte na položku **Ověřit...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Aby měl heslem chráněný kodér přístup k dekodéru, je nutné zadat heslo pro úroveň oprávnění „uživatel“ kodéru jako cílové heslo do dekodéru.

Postup:

1. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** vyberte položku destination password.
 2. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Heslo k zařízení se změní ihned.

Viz


– *Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo), stránka 147*

13.27**Stránka Místní úložiště**


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje přidat a konfigurovat kodéry s místním úložištěm.

Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:

1. Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.
Zobrazí se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla.


Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.

Zařízení se přidá do stromu zařízení.



Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

Viz

- *Konfigurace vícesměrového vysílání, stránka 241*
- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 225*
- *Stránka Kodér / Dekodér / Kamera, stránka 222*
- *Hledání zařízení, stránka 74*

13.28

Stránka stanoviště Unmanaged Site

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.

Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

Název umístění

Zobrazuje název stanoviště, který byl zadán při vytváření této položky.

Popis

Zadejte popis pro toto stanoviště site.

Časové pásmo

Zvolte příslušné časové pásmo pro toto stanoviště unmanaged site.

Viz

- *Unmanaged site, stránka 28*
- *Ruční vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 217*
- *Import stanovišť unmanaged site, stránka 218*
- *Konfigurace časového pásma, stránka 219*

13.28.1

Ruční vytvoření stanoviště unmanaged site

Hlavní okno > **Zařízení** > 

Vytvoření:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat Unmanaged Site**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat Unmanaged Site**.

2. Zadejte název a popis stanoviště.
3. V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do systému bude přidáno nové stanoviště unmanaged site.

Viz

- *Unmanaged site, stránka 28*
- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 217*

13.28.2 Import stanovišť unmanaged site

Hlavní okno > **Zařízení** > 


Můžete importovat soubor CSV obsahující konfiguraci digitálního videorekordéru nebo jiného systému BVMS, který chcete importovat do svého systému BVMS jako stanoviště unmanaged site.

Šablona CSV

Šablonu Import_UnmanagedSite.csv lze použít zde: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Poznámka: Jako oddělovač sloupců v souboru CSV použijte čárku.

Postup importu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Importovat Unmanaged Sites**.
2. Klepněte na požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.
Do systému se přidá jedno nebo více nových nespravovaných stanovišť unmanaged site.
Tato stanoviště unmanaged sites můžete nyní přidat do logického stromu.
Poznámka: Pokud dojde k chybě a soubor nelze importovat, zobrazí se chybová zpráva s odpovídajícími informacemi.

Příklady:

Site,ConnectionString,User>Password,TimeZone

bvms_Munich_1,bvms://1.1.1.1,admin>Password,"(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna"

dvr_Dresden_3,http://2.2.2.2,Administrator>Password,"(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna"

13.28.3 Stránka stanoviště Unmanaged Site

Název umístění

Zobrazuje název stanoviště, který byl zadán při vytváření této položky.

Popis

Zadejte popis pro toto stanoviště site.

Časové pásmo

Zvolte příslušné časové pásmo pro toto stanoviště unmanaged site.



13.28.4 Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na tuto položku a poté klepněte na možnost **Přidat síťové zařízení Unmanaged**.

- Zobrazí se dialogové okno **Přidat síťové zařízení Unmanaged**.
2. Vyberte požadovaný typ zařízení.
 3. Zadejte platnou IP adresu nebo název hostitele a přihlašovací údaje k tomuto zařízení.
 4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do systému bude přidáno nové zařízení **Síťové zařízení Unmanaged**.
Toto stanoviště unmanaged site můžete nyní přidat do logického stromu.
Vezměte na vědomí, že v logickém stromu je viditelné pouze stanoviště, nikoli však síťová zařízení náležící ke stanovišti.
 5. Zadejte platné uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, pokud je k dispozici.
 6. Zadejte platné heslo, pokud je k dispozici.

Dialogové okno Přidat síťové zařízení Unmanaged

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > klikněte pravým tlačítkem myši na  > klikněte na **Přidat síťové zařízení Unmanaged**

Typ zařízení:

Vyberte položku, která je použitelná pro toto zařízení.

Dostupné položky:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP (AiO), BVMS**
- **IP kamera / kodér**

Síťová adresa:

Zadejte IP adresu nebo název hostitele. V případě potřeby změňte číslo portu.

Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:

ssh://IP or servername:5322

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrťovací políčko **Zabezpečené spojení** označeno.



Upozornění!

Pokud je při přidávání digitálního videorekordéru označeno zaškrťovací políčko **Zabezpečené spojení**, příkazové a řídicí spojení je zabezpečené. Tok videodat není zabezpečený.

Uživatelské jméno:

Zadejte uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, je-li k dispozici. Podrobnější informace obsahuje [Unmanaged site, stránka 28](#).

Heslo:



Zadejte heslo, je-li k dispozici. Podrobnosti o přihlašovacích údajích uživatelů najdete v části [Unmanaged site, stránka 28](#).

Viz

- [Unmanaged site, stránka 28](#)

13.28.5

Konfigurace časového pásma

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Pro unmanaged site můžete nakonfigurovat časové pásmo. To se hodí, když chce uživatel aplikace Operator Client přistupovat ke stanovišti unmanaged site pomocí počítače s aplikací Operator Client nacházejícího se v jiném časovém pásmu než toto stanoviště unmanaged site.

Postup konfigurace časového pásma:

- ▶ V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.

Viz

- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 217*

13.29 Stránka konfigurace klienta rozhraní MQTT



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

K položce MQTT stromové struktury můžete přidat MQTT Broker.


Nezbytný předpoklad:

- Je nutné nainstalovat a nakonfigurovat a také udržovat MQTT Broker (například Eclipse Mosquito).

13.29.1 Přidání brokeru MQTT Broker

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte 

Postup přidání brokeru MQTT Broker:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klikněte na možnost **Přidat konfiguraci klienta protokolu MQTT**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat konfiguraci klienta protokolu MQTT**.
3. Zadejte název.
4. Zadejte adresu MQTT Broker.
5. V případě potřeby změňte číslo portu.
6. Je-li to nakonfigurováno v MQTT Broker, zaškrtněte políčko **Použít TLS/SSL**.
7. Zvolte zaškrťovací políčko **Ověřit certifikát**, chcete-li ověřit certifikát MQTT Broker.
Poznámka: Zaškrťovací políčko **Ověřit certifikát** je dostupné, pouze je-li vybráno zaškrťovací políčko **Použít TLS/SSL**.
8. Zadejte uživatelské jméno a heslo nakonfigurovaného brokeru MQTT Broker.
9. Klepněte na tlačítko **OK**.
MQTT Broker je přidán do stromu zařízení.

13.29.2 Stránka brokeru MQTT Broker (konfigurace klienta MQTT)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Název

Zobrazuje název brokeru MQTT Broker.

Adresa brokeru

Zobrazuje IP adresu brokeru MQTT Broker.

Číslo portu

Zobrazuje číslo portu a zda je broker MQTT Broker řádně zabezpečen pomocí TLS/SSL.

Uživatelské jméno

Zobrazuje jméno uživatele.

14 Stránka Kodér / Dekodér / Kamera

V této kapitole je popsán postup konfigurace kodérů a dekodérů v systému.







Upozornění!

BVMS Viewer nepodporuje dekodéry.




Podrobné informace o nastavení kodéru, dekodéru nebo kamery, jako je Video Content Analysis (VCA) nebo nastavení sítě, naleznete v příručkách k příslušnému zařízení.

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.

Konfigurace kodéru:

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

Konfigurace dekodéru:

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 






Podrobnější informace o stránkách  naleznete v nápovědě online.

Konfigurace kamery:



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  >  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > 

nebo


Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > 

– Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.

– Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.

- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Většina nastavení na stránkách kodérů/dekodérů/kamer se aktivuje ihned po klepnutí na tlačítko 

. Pokud provedete změny a klepnete na jinou kartu, aniž byste klepnuli na tlačítko , zobrazí se dvě okna s příslušnými zprávami. Chcete-li změny uložit, potvrďte obě zprávy.

Chcete-li změnit hesla kodéru, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Změnit heslo...**


Chcete-li zařízení zobrazit ve webovém prohlížeči, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Zobrazit webovou stránku v prohlížeči**.

Poznámka:

V závislosti na zvoleném kodéru nebo kameře nejsou všechny zde popsané stránky pro příslušné zařízení dostupné. Zde uvedená označení polí se mohou odchylovat od softwaru.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.

Přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na možnost **Vyhledat kodéry**. Zobrazí se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na možnost **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezádáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .




5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.


Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.


Viz



- *Hledání zařízení, stránka 74*

14.1 Ruční přidání kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo




Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**

Umožňuje vám provádět ruční přidávání kodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti (pouze pro zařízení VRM).


Pozor:

Pokud přidáváte kodér Video IP pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být toto zařízení dostupné v síti.


Postup přidání IP videozařízení:

1. Rozbalte nabídku , rozbalte položku , klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .

Nebo

klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .

Nebo

klikněte pravým tlačítkem myši na možnost .

2. Klikněte na tlačítko **Přidat kodér**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.

3. Zadejte příslušnou IP adresu.


4. V seznamu vyberte položku **<Automatická detekce>**, zadejte heslo, které je příslušnému zařízení přiřazeno, a klikněte na tlačítko **Ověřit**.

Nebo:

Vyberte v tomto seznamu konkrétní typ kodéru, případně **<Jeden zástupný znak kamery>**.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.

Zařízení bude přidáno do systému.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

Dialogové okno Přidat kodér

Síťová adresa

Zadejte platnou IP adresu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Typ kodéru

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.

Chcete-li přidat kameru pro offline konfiguraci, vyberte možnost **<Jeden zástupný znak kamery>**.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

14.2 Přidání kodéru do fondu VRM

Postup přidání kodérů do fondu VRM naleznete zde: [Přidání kodérů pomocí vyhledávání, stránka 183](#).

Viz

- [Přidání zařízení, stránka 128](#)

14.3 Přidání kodéru pouze pro živý obraz

Postup přidání kodéru pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání naleznete zde: [Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání, stránka 214](#).

Viz

- [Přidání zařízení, stránka 128](#)
- [Stránka Pouze Živý obraz, stránka 214](#)

14.4 Přidání kodéru s místním úložištěm

Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání: [Stránka Místní úložiště, stránka 216](#)

Viz

- [Přidání zařízení, stránka 128](#)
- [Stránka Místní úložiště, stránka 216](#)

14.5 Přidání jedné zástupné kamery

Pokud chcete přidat a nakonfigurovat kameru, která je v současné době offline, můžete místo ní přidat jednu zástupnou kameru. Jednu zástupnou kameru můžete přidat do logického stromu, do map a konfigurovat události a poplachy.

Postup přidání jedné zástupné kamery



1. Klikněte pravým tlačítkem na položku stromu zařízení, do které chcete zástupnou kameru přidat.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat kodér**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.
3. Zadejte příslušnou IP adresu, která je momentálně offline.
4. Vyberte typ kodéru **<Jeden zástupný znak kamery>**.
5. Nakonfigurujte nastavení zástupné kamery.

Postup výměny jedné zástupné kamery

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na příslušnou zástupnou kameru.
2. Klikněte na tlačítko **Upravit kodér**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit kodér**.
3. Zadejte síťovou adresu náhradní kamery.
4. Zadejte správné heslo náhradní kamery.
5. Klikněte na **OK**.
Zobrazí se **Aktualizace názvů zařízení** dialogové okno.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Po aktualizaci funkcí zařízení náhradní kamery je třeba zkontrolovat nastavení v tabulce kamer a záznamů.

14.6 Import kamer ze souboru CSV

Hlavní okno > **Zařízení** > Rozbalit  > Rozbalit 

Ze souboru CSV lze importovat větší množství kamer. Můžete zadat názvy kodérů nebo kamer, logické uzly stromu a skupiny uživatelů, které mají přístup k nově přidaným kamerám.

Šablona CSV

Šablonu MassConfigurationTemplate.csv lze použít zde: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Poznámka: Jako oddělovač sloupců v souboru CSV použijte čárku.

Sloup	Informace
NetworkAddress	IP adresa kodéru. Hodnota nemůže být prázdná a nemůže být zdvojnásobena.
EncoderName	Název kodéru. Hodnota nemůže být prázdná.
CameraNames	Název kamer aktuálního kodéru. Hodnota nemůže být prázdná. Více kamer oddělte středníkem.
UserName	Uživatelské jméno pro ověření kodéru. Hodnota může být prázdná.
Password	Heslo pro ověření kodéru. Hodnota může být prázdná.

Sloup	Informace
LogicalTree	<p>Cesty logické stromové struktury, kam chcete přidat kamery. Více cest oddělte středníkem.</p> <p>Je-li hodnota prázdná, kamery nejsou přidány do logické stromové struktury a nelze přiřadit žádné skupiny uživatelů.</p> <p>Cesty logické stromové struktury začínají „/“. Znak „/“ je povinný pouze pro kořenový uzel, pro ostatní složky je volitelný. K cestě ke složce nemusíte přidávat název kořenového uzlu.</p> <p>Pokud cesta neexistuje, bude vytvořena.</p>
Permissions	<p>Přípustné skupiny uživatelů. Více skupin uživatelů oddělte středníkem. Pokud je hodnota prázdná, kamery by měly být přístupné pro všechny skupiny.</p> <p>Skupina správců má oprávnění pro přístup ke všem kamerám.</p> <p>Pokud nechcete udělit přístup žádné skupině, stále musíte přidat skupinu správců.</p> <p>Pokud skupina uživatelů neexistuje, kamera nebude importována.</p> <p>Poznámka: Enterprise User Groups nejsou podporovány. Podporovány jsou pouze Enterprise Accounts.</p>

Příklady:

NetworkAddress,EncoderName,CameraNames,UserName>Password,LogicalTree,Permissions

1.1.1.1,Encoder1,Camera1,service,pwd,/Folder1/Folder2;/Folder3,Admin Group


2.2.2.2,Multichannel2,Camera21;Camera22,service,pwd,/Folder1/Folder2,Admin Group;Operator

Před zahájením importu jsou vyžadována tato tři oprávnění:

- **Změnit vlastnosti zařízení**
- **Změnit logický strom**
- **Konfigurovat uživatelské skupiny / Enterprise Accounts**

Poznámka: Správce může provést import vždy.

Import kamer ze souboru CSV:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na  a klepněte na položku **Importování kamer ze souboru CSV...**
Otevře se Průzkumník souborů.
2. Vyberte příslušný soubor CSV a klepněte na možnost **Otevřít**.
Poznámka: Zpracování souboru CSV může chvíli trvat, maximální počet importovaných kamer je 250.
3. Dialogové okno **Import kamer ze souboru CSV** zobrazuje všechny relevantní informace o úspěšných nebo neúspěšných importech kamer.
Klepnutím na možnost **Zobrazit pouze selhání** zobrazíte všechny neúspěšné importy kamer.
4. Klepnutím na možnost **Zavřít** zavřete dialogové okno nebo klepnutím na možnost **Exportovat protokol** exportujete a uložíte soubor protokolu.

Zobrazení importované kamery na mapě:

1. Hlavní okno > **Mapy a struktura** > Logický Strom

2. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru a poté vyberte **Viditelná na mapě**. Kamera se zobrazí na mapě.

14.7 Přidání kodéru s předem nakonfigurovanými nastaveními geolokace

Pokud přidáte kodér s předem nakonfigurovanými nastaveními geolokace (šířka, délka, azimut), tato nastavení zůstanou uložena v systému BVMS a na odpovídající pozici na globální mapě se přidá aktivní bod kamery.

Pokud změníte polohu kamery na mapě nebo směr a výšeč záběru kamery, dojde k rozdílu mezi nastaveními geolokace v systému BVMS a nastaveními geolokace v konfiguraci kamery.

- ▶ Chcete-li synchronizovat nastavení v konfiguraci kamery s nastaveními v systému BVMS, uložte a aktivujte konfiguraci BVMS.

Pokud později změníte nastavení geolokace v konfiguraci kamery, po aktivaci konfigurace BVMS se vrátí na nastavení geolokace nakonfigurovaná v BVMS.

Viz

- *Konfigurace kamer na globální mapě, stránka 280*



14.8 Úprava kodéru

14.8.1 Šifrování živého obrazu videa (Upravit kodér)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

klepněte na položku  > dialogové okno **Upravit kodér**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu  >
dialogové okno **Upravit kodér**

Main window > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu  >
dialogové okno **Upravit kodér**

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze zabezpečené připojení živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením VRM,
- dekodér.

Poznámka:

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

Pouze kodér s firmwarem verze 7.0 nebo novějším podporuje zabezpečený protokol UDP. Je-li v tomto případě aktivováno zabezpečené připojení, uživatel aplikace Operator Client může přepínat tok na UDP a na vícesměrové vysílání UDP.

Aktivace:




1. Zaškrtněte políčko **Zabezpečit připojení**.
2. Klepněte na tlačítko **OK**.

Pro tento kodér je zapnuté zabezpečené připojení.

Viz

- *Konfigurace vícesměrového vysílání, stránka 241*
- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 229*

14.8.2**Úprava parametrů zařízení (Upravit kodér)**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno

Upravit kodér

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Po výměně zařízení můžete upravit parametry zařízení. Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda načtené parametry zařízení odpovídají parametrům zařízení uloženým v systému BVMS.

Aktualizace:

1. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zobrazí se následující zpráva:

Při použití schopností zařízení se mohou změnit nastavení nahrávání a nastavení událostí pro toto zařízení. Zkontrolujte tato nastavení pro zařízení.

2. Klepněte na tlačítko **OK**.

Parametry zařízení se aktualizují.

Viz

- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 229*

14.8.3**Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno

Upravit kodér

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > pravým tlačítkem myši klikněte na  > klikněte na **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Slouží ke kontrole a úpravě funkcí zařízení. Při otevření tohoto dialogového okna proběhne připojení k zařízení. Dojde k ověření hesla a k porovnání parametrů tohoto zařízení s parametry uloženými v systému BVMS.

Název

Zobrazí název zařízení. Když přidáte IP videozařízení, vygeneruje se název zařízení. Záznam můžete v případě potřeby změnit.

Síťová adresa

Zadejte síťovou adresu zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.

Číslo portu

Zadejte číslo portu zařízení.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrtnuté políčko **Zabezpečit připojení** označeno.

Pokud není možné zabezpečené připojení, zobrazí se zpráva. Klepnutím označení zrušte.

Následující dekodéry podporují zabezpečené připojení:

- VJD 7000
- VJD 8000
- VIP XD HD



Upozornění!

Připojení mezi dekodérem a kodérem je bezpečné pouze v případě, že jsou obě konfigurace konfigurovány pomocí zabezpečeného připojení.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Tok videa

UDP: Aktivuje šifrované vícesměrové vysílání pro podporované dekodéry.

TCP: Aktivuje šifrované jednosměrové vysílání pro podporované dekodéry.

Poznámka: Pokud pro kodér není nekonfigurována žádná adresa pro vícesměrové vysílání, bude dekodér tok získávat pomocí jednosměrového vysílání.



Upozornění!

Systém BVMS nepodporuje kamery připojené k VSG.

Systém BVMS podporuje pouze šifrování UDP v případě platformem starších než CPP13.

Počet kanálů dekodéru

Vyberte počet monitorů připojených k dekodéru.

Poznámka: Pokud se změní počet kanálů dekodéru pro již nakonfigurovaný dekodér, musíte počet upravit ručně v dialogovém okně **Upravit dekodér**.

Viz

- *Šifrování živého obrazu videa (Upravit kodér), stránka 228*
- *Úprava parametrů zařízení (Upravit kodér), stránka 229*

14.9

Správa ověření pravosti

Chcete-li u kodéru aktivovat ověření pravosti, je nutné provést následující kroky:

- nakonfigurovat ověření u kodéru,
- stáhnout certifikát z kodéru,
- nainstalovat tento certifikát kodéru v pracovní stanici používané k ověření pravosti.

Viz

- *Ověření pravosti, stránka 231*

14.9.1

Ověření pravosti

Uživatel aplikace Operator Client může ověřit pravost nahrávek. Pravost exportů se ověřuje automaticky.

Správce musí uskutečnit následující postup, jímž zajistí nepoškozenost řetězce certifikátů. Pro velké systémy (> 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Od certifikačního úřadu (CA) získejte certifikát pro každý kodér.
- Nahrajte vydaný certifikát (včetně soukromého klíče) bezpečným způsobem do každého kodéru.
- Nainstalujte certifikát CA do pracovních stanic Operator Client, u kterých chcete provádět ověření pravosti, nebo do jiných počítačů, u kterých chcete provádět exporty.

Pro malé systémy (< 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Stáhněte certifikát serveru `HTTPS Server` z každého kodéru.
- Nainstalujte tyto certifikáty v pracovních stanicích aplikace Operator Client, kde chcete provádět ověření pravosti.

Podrobnosti vám sdělí podpora IT vaší společnosti.

Pokud chce správce aktivovat bezpečné ověření pravosti, musí provést následující kroky:

- aktivovat ověření u každé požadované kamery,
- velké systémy: nahrát a přiřadit odpovídající certifikát ke každé požadované kameře,
- Pro malé systémy: Stáhněte certifikát z jednotlivých kodérů. Nainstalujte certifikáty umožňující ověření do pracovní stanice.

Omezení

Je vyžadována verze firmwaru 6.30 nebo novější.

Souběžné ověřování pravosti doporučujeme provádět maximálně u 4 kamer.

Uživatel aplikace Operator Client nemůže ověřit pravost živého videa.

Poznámka: Neměňte certifikát, když je spuštěno nahrávání. Pokud je nutné změnit certifikát, nejprve zastavte nahrávání, změňte certifikát a poté nahrávání znovu spusťte.

Při ověřování pravosti se ověřovaná nahrávka přehraje maximální rychlostí na pozadí. V sítích s malou šířkou pásma může být přehrávání pomalé. Ověření může trvat stejnou dobu jako zvolený časový úsek. Příklad: Vyberete časový úsek o délce 1 hodiny. Ověření může zabrat až 1 hodinu.

Uživatel může pouze ověřit, zda je nahrávka pravá. Pokud se ověřování nezdaří, nemusí to nutně znamenat, že s videem bylo manipulováno. Za selháním může stát řada různých důvodů, například ruční odstranění. Uživatel aplikace Operator Client nedokáže rozlišit mezi úmyslnou změnou nahrávky a podvodnou manipulací.

Ověření videa výhradně ověřuje platnost videa. Při ověřování videa žádným způsobem nedochází k přenosu videa či dat.

Funkce vodoznaku pro ověřování platnosti v předchozích verzích systému BVMS byla nahrazena. Nové ověřování pravosti je automaticky k dispozici po upgradu na nejnovější verzi systému BVMS. Dříve provedené úspěšné kontroly pravosti nyní nelze ověřit, protože příslušné nahrávky neobsahují požadované rozšířené údaje.

Ověření pravosti není podporováno v následujících případech:





- překódování,
- místní nahrávání,
- VSG,
- digitální videorekordér,
- Recording Station
- ANR.

Viz



- *Konfigurace ověřování, stránka 232*
- *Nahrání certifikátu, stránka 232*
- *Stažení certifikátu, stránka 233*
- *Instalace certifikátu v pracovní stanici, stránka 233*

14.9.2

Konfigurace ověřování


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 





U kodéru je možné aktivovat ověřování pravosti.

Postup konfigurace:



1. Klepněte na možnost **Kamera** a poté na možnost **Videovstup**.
2. V seznamu **Ověření videodat** vyberte položku **SHA-256**.
3. V seznamu **Intervaly podpisu** vyberte požadovanou hodnotu.
Nízká hodnota zvyšuje zabezpečení a vysoká hodnota snižuje zatížení kodéru.
4. Klepněte na tlačítko  .

14.9.3

Nahrání certifikátu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 


nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Do kodéru můžete nahrát odvozený certifikát.





Postup načtení:

1. Klepněte na možnost **Služba** a poté na možnost **Certifikáty**.
2. Klepněte na možnost **Nahrát certifikát**.
3. Vyberte příslušný soubor obsahující certifikát pro tento kodér. Tento soubor musí obsahovat soukromý klíč (např. soubor *.pem).
Zajistěte zabezpečený přenos dat.
4. Klepněte na tlačítko **Otevřít**.
5. V seznamu **Použití** vyberte položku **Server HTTPS** a přiřadte tak nahraný certifikát k položce **Server HTTPS**.



6. Klepněte na tlačítko .

14.9.4

Stažení certifikátu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Z kodéru je možné stáhnout certifikát.

Stažení:

1. Klepněte na možnost **Služba** a poté na možnost **Certifikáty**.
 2. Vyberte požadovaný certifikát a klepněte na ikonu *Save*.
 3. Vyberte vhodný adresář k uložení souboru certifikátu.
 4. Přejmenujte příponu souboru certifikátu na *.cer.
- Nyní můžete tento certifikát nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete ověřovat pravost.

14.9.5

Instalace certifikátu v pracovní stanici

Certifikát stažený z kodéru je možné nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete provádět ověření pravosti.

1. V pracovní stanici spusťte aplikaci `Microsoft Management Console`.
2. Přidejte v tomto počítači modul snap-in `Certificates` s vybranou možností `Computer account`.
3. Rozbalte položku `Certificates (Local computer)` a poté položku `Trusted Root Certification Authorities`.
4. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost `Certificates`, přejděte na možnost `All Tasks` a poté klepněte na tlačítko `Import...`
Zobrazí se dialogové okno `Certificate Import Wizard`.
Možnost `Local Machine` je předem vybrána a nelze změnit.
5. Klepněte na tlačítko `Next`.
6. Vyberte soubor certifikátu, který jste stáhli z kodéru.
7. Klepněte na tlačítko `Next`.
8. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko `Next`.
9. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko `Finish`.

14.10 Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši

klepněte na položku  > klepněte na položku **Ověřit...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Aby měl heslem chráněný kodér přístup k dekodéru, je nutné zadat heslo pro úroveň oprávnění „uživatel“ kodéru jako cílové heslo do dekodéru.


Postup:

1. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** vyberte položku destination password.
 2. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Heslo k zařízení se změní ihned.

Viz




– *Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo), stránka 234*

14.11 Změna hesla ke kodéru/dekodéru (Změnit heslo / Vložit heslo)

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  >
nebo


Hlavní okno > **Zařízení** >  >  >
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  >
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Pro každou úroveň nastavte jiné heslo. Zadejte heslo pro zvolenou úroveň (nanejvýš 19 znaků, zvláštní znaky nejsou povoleny).

Postup změny hesla:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši  a klepněte na tlačítko **Změnit heslo....**
Zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo**.
 2. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** zvolte požadovaného uživatele, jemuž chcete změnit heslo.
 3. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 4. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Heslo k zařízení se změní ihned.

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:

- destination password (pouze u dekodérů)
Slouží k přístupu ke kodéru.

Viz

- *Zadání cílového hesla pro dekodér (Ověřit...), stránka 234*




14.12

Přesunutí kodéru do jiného fondu (Změna fondu)



Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.

Postup přesunutí:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  /  /  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**. Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond**: zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

Dialogové okno Změnit fond

Slouží ke změně přiřazení zařízení do fondu.

Aktuální fond:

Zobrazí číslo fondu, k němuž je přiřazeno aktuálně zvolené zařízení.

Nový fond:

Zvolte požadované číslo fondu.

14.13

Obnovení záznamů z vyměněného kodéru (Spojit s nahrávkami předchůdce)



V případě výměny vadného kodéru lze při výběru nového kodéru v aplikaci Operator Client obnovit do nového kodéru nahrávky z vyměňovaného kodéru. Nový enkodér může mít stejnou IP adresu jako starý enkodér, ale i jinou.


**Upozornění!**

Kodér lze nahradit pouze kódérem se stejným počtem kanálů.

Postup obnovení nahrávek z vyměněného kodéru**Upozornění!**

Nepoužívejte příkaz **Upravit kodér**.

Nepřidávejte nový kodér do stromu zařízení.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na starý kodér  > příkaz **Propojit s nahrávkami předchůdce...**
2. Zobrazí se dialogové okno **Propojit s nahrávkami předchůdce...**. To může určitou dobu trvat.
3. Pokud má nový enkodér jinou síťovou adresu, zadejte síťovou adresu a platné heslo nového zařízení.
Poznámka: Pokud má nový enkodér stejnou IP adresu jako starý, pole síťové adresy je deaktivováno.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

5. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.

6. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Dialogové okno Propojit s nahrávkami předchůdce...

Umožňuje obnovení nahrávek z vyměněného kodéru. Při výběru kodéru v aplikaci Operator Client po konfiguraci nastavení v dialogovém okně jsou nahrávky z vyměněného kodéru k dispozici pro nový kodér.

Síťová adresa / port

Zadejte síťovou adresu zařízení.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

14.14 Konfigurace kodérů/dekodérů

14.14.1 Konfigurace úložného média kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  >

Pokročilá nastavení > Správa nahrávání

Poznámka: Ověřte, zda jsou požadované kamery tohoto kodéru přidány do logického stromu.

Úložné médium kodéru je nutné nakonfigurovat pomocí funkce ANR.


Poznámka: Pokud chcete nakonfigurovat úložné médium kodéru, který byl již do systému přidán a daný záznam je nahráván prostřednictvím zařízení VRM, ověřte, že je sekundární nahrávání vypnuté:

General Camera **Recording** Alarm VCA Interfaces Network Service

Recording Management Recording Preferences SD Card Status



Primary Recording

Preferred storage target type: Managed

Recording is managed by: 172.30.11.75 Encryption 

Secondary Recording

Preferred storage target type: SD card

Local target: 172.31.22.52  98% of 14.75 GB in use Password 

Add

Retention time [days]: Auto

Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

Postup konfigurace úložného média kodéru:

1. V nabídce **Sekundární záznam** vyberte úložné médium v seznamu **Typ preferovaného cílového úložiště**. V závislosti na typu zařízení jsou k dispozici různá média.
2. V případě potřeby klepněte na tlačítko ... umožňující formátování úložných médií. Po úspěšném dokončení postupu formátování je úložné médium připraveno pro použití s funkcí ANR.
3. Nakonfigurujte funkci ANR pro tento kodér na stránce **Kamery a záznam**.

Viz

- *Stránka Správa nahrávání, stránka 239*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*

14.14.2 Konfigurace více kodérů nebo dekodérů

Hlavní okno


Následující vlastnosti můžete současně upravit pro více kodérů a dekodérů:

- Hesla zařízení
- IP adresy
- Zobrazované názvy
- Maska podsítě
- ID brány
- Verze firmwaru


Výběr více zařízení:

- ▶ Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT vyberte požadovaná zařízení.

Výběr všech dostupných zařízení:

- ▶ Klikněte na příkaz  **Vybrat vše**.

Změna hesla pro více zařízení:

1. V hlavním okně **Zařízení** klepněte na příkaz  **Změnit hesla k zařízením**.
Nebo
v nabídce **Hardware** klepněte na možnost **Změnit heslo zařízení...**
Zobrazí se dialogové okno **Změnit hesla k zařízením**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybraná zařízení.
4. Klepněte na možnost **Upravit heslo...** Zobrazí se dialogové okno **Změna hesel**.
5. Provedte příslušná nastavení.



Upozornění!

Můžete vybrat pouze typy hesel, které jsou dostupné pro všechna vybraná zařízení.

Konfigurace více zobrazovaných názvů:

1. V nabídce **Hardware** klepněte na příkaz **Změnit IP a síťové nastavení zařízení....**
Zobrazí se dialogové okno **Změnit IP a síťové nastavení zařízení**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybraná zařízení.
4. Klepněte na možnost **Nastavit zobrazované názvy...**
Zobrazí se dialogové okno **Nastavit zobrazované názvy**.
5. Provedte příslušná nastavení.

Konfigurace více IP adres:



Upozornění!

Změnou IP adresy se může stát IP zařízení nedosažitelné.

1. V nabídce **Hardware** klepněte na příkaz **Změnit IP a síťové nastavení zařízení....**
Zobrazí se dialogové okno **Změnit IP a síťové nastavení zařízení**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na vybraná zařízení.
4. Klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...**
Zobrazí se dialogové okno **Nastavit adresy IP**.
5. Provedte příslušná nastavení.

Změna masky podsítě / ID brány pro více zařízení:

1. Klepněte na požadované pole některého ze zařízení, u nějž chcete změnit hodnotu.
2. Zadejte příslušnou hodnotu.
3. Vyberte všechna požadovaná zařízení.
4. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované pole zařízení, u kterého jste hodnotu již změnili.
5. Klepněte na příkaz **Kopírovat buňku do** a příkaz **Výběr ve sloupci** .
Nebo v případě potřeby klepněte na příkaz **Celý sloupec**.



Upozornění!

Můžete také kopírovat celé řádky a změnit IP adresy, zobrazované názvy, masky podsítě a ID brány pro více zařízení.

Aktualizace firmwaru více zařízení:

1. V nabídce **Hardware** klepněte na možnost **Aktualizovat firmware zařízení...**
Zobrazí se dialogové okno **Aktualizovat firmware zařízení**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Klepněte na příkaz **Aktualizovat firmware**.
4. Vyberte soubor obsahující aktualizaci.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

Výsledek operace

Zobrazuje příslušný stav upravených zařízení.

14.14.3

Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

Předpoklady: Na stránce **Fond** vyberte v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** položku **Záložní**. Je-li vybrána možnost **Automatický**, provede se nastavení automaticky a nelze jej změnit.

Pokud chcete použít sekundární cíl jak pro automatický, tak pro záložní režim, zvolte v seznamu

Využití sekundárního cíle na stránce **Fond** možnost **Zapnuto**.

Na záložní režim doporučujeme nakonfigurovat alespoň 2 zařízení iSCSI.

Konfigurace:

1. Klikněte na tlačítko **Pokročilá nastavení**.
2. Klikněte na tlačítko **Předvolby nahrávání**.
3. V části **Primární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.
4. V části **Sekundární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.
Provedené změny se ihned uplatní. Aktivace není nutná.

Související témata

- [Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu, stránka 186](#)

14.14.4

Stránka Správa nahrávání



Aktivní nahrávky jsou označeny ikonou .

Přesuňte ukazatel na ikonu. Zobrazí se podrobné informace o aktivních nahrávkách.

Nahrávání spravovaná manuálně

Nahrávky jsou spravovány místně v tomto kodéru. Veškerá náležitá nastavení musí být provedena manuálně. Kodér / IP kamera se chová jako zařízení pouze pro živý obraz. Ze zařízení VRM se neodebere automaticky.

Nahrávání 1 spravované aplikací VRM

Nahrávky tohoto kodéru jsou spravovány systémem VRM.

Duální zařízení VRM

Nahrávka 2 tohoto kodéru je spravována sekundárním zařízením VRM.

Karta Média iSCSI

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dostupná úložiště iSCSI připojená k tomuto kodéru.

Karta Místní média

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte místní úložiště tohoto kodéru.

Přidat

Klepnutím na toto tlačítko přidáte úložné zařízení na seznam spravovaných úložných médií.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odstraní úložné zařízení ze seznamu spravovaných úložných médií.

Viz

– *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 236*

14.14.5**Stránka Recording preferences**

Stránka **Předvolby nahrávání** se zobrazí pro každý kodér. Tato stránka se zobrazí pouze v případě, že systému VRM je přiřazeno zařízení.

Primární cíl

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce

Fond vybrána možnost **Záložní**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli.

Sekundární cíl

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce

Fond vybrána možnost **Záložní** a v seznamu **Použití sekundárního cíle** je vybrána možnost **Zapnuto**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli pro konfiguraci záložního režimu.



Viz

– *Stránka Fond, stránka 184*

14.14.6**Konfigurace dekodérů pro zobrazení OSD**

Pokud pro dekodéry chcete aktivovat (OSD) zobrazení na obrazovce, je třeba nakonfigurovat příslušné nastavení dekodéru.



Konfigurace dekodéru VIDEOJET decoder 8000

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > **Pokročilé** > **Zobrazení**

V části **Zobrazení překryvných informací** nakonfigurujte následující nastavení:

- **Zobrazení poplachového režimu:** vyberte možnost **Vlastní**
- Zadáním souřadnic **X** a **Y** určete polohu nápisu OSD.
- Nastavte požadovanou výšku textu poplachu, barvu textu poplachu a barvu pozadí textu poplachu.

Konfigurace dekodéru VIDEOJET decoder 7513, VIDEOJET decoder 7523

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > **Pokročilé** > **Zobrazení**

V části **Zobrazení překryvných informací** nakonfigurujte následující nastavení:

- **Zobrazení poplachového režimu:** vyberte možnost **Vlastní**

- Zadáním souřadnic **X** a **Y** určete polohu nápisu OSD.
- Nastavte požadovanou výšku textu poplachu, barvu textu poplachu a barvu pozadí textu poplachu.

V části **Režim překrytí** nakonfigurujte následující nastavení:

- **Režim překrytí**: vyberte **Text**

14.15 Konfigurace vícesměrového vysílání

Pro každou přiřazenou kameru můžete nakonfigurovat adresu pro vícesměrové vysílání s portem.

Konfigurace vícesměrového vysílání:

1. Označením příslušného zaškrtačacího políčka povolte vícesměrové vysílání.
2. Zadejte adresu pro vícesměrové vysílání a číslo portu.
3. Je-li to vyžadováno, nakonfigurujte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání.

Karta Vícesměrové vysílání

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

> karta **Síť** > karta **Vícesměrové vysílání**

Umožňuje nakonfigurovat vícesměrové vysílání pro přiřazené kamery.

Povolit

Kliknutím na tuto možnost povolíte vícesměrové vysílání pro danou kameru.

Adresa vícesměrového vysílání

Zadejte platnou adresu pro vícesměrové vysílání (v rozsahu 224.0.0.0 až 239.255.255.255).

Zadejte 1.0.0.0. Automaticky se vloží jedinečná adresa pro vícesměrové vysílání určená na základě adresy MAC zařízení.

Port

Pokud je použita brána firewall, zadejte hodnotu portu, který je v bráně firewall nakonfigurován jako neblokovaný port.

Streaming

Kliknutím na tuto možnost povolíte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání do přepínače. To znamená, že připojení pro vícesměrové vysílání nepředchází registrace RCP+. Kodér trvale zasílá tok veškerých dat do přepínače. Přepínač na oplátku odesílá tato data na všechny porty (pokud není podporováno nebo nakonfigurováno filtrování vícesměrového vysílání IGMP) s tím, že dojde k jeho zahlcení.

Přenos toku dat je vyžadován při použití zařízení od jiného dodavatele než společnosti Bosch pro přijímání toku dat vícesměrového vysílání.





Upozornění!






Vícesměrové vysílání je zabezpečeno pouze v případě, že kodér obsahuje firmware verze 7.0 nebo novější a políčko **Zabezpečit připojení** je zaškrtnuté.

Viz

- *Šifrování živého obrazu videa (Upravit kodér), stránka 228*

15 Stránka Kodéry ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 
nebo


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku 
> rozbalte položku  > 


Viz


- *Stránka zařízení Video Streaming Gateway, stránka 203*
- *Stránka Pouze Živý obraz, stránka 214*

15.1 Přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz prostřednictvím vyhledávání

Přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a pak klepněte na možnost **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**.
Zobrazí se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezádáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.



Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

15.2 Stránka Kodér ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Kodér ONVIF**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Kodér ONVIF**
Zobrazuje informace o kodéru ONVIF pouze pro živý obraz přidaném do systému BVMS.

Název

Zobrazení názvu zařízení ONVIF. Název můžete změnit přímo ve stromu zařízení.

Síťová adresa

Zobrazení IP adresy zařízení.

Výrobce

Zobrazení názvu výrobce.

Model

Zobrazení názvu modelu.

Firmware

Zobrazuje verzi firmwaru.

Profil ONVIF

Zobrazuje nakonfigurovaný profil.

Profil ONVIF G

Informuje, zda kodér ONVIF podporuje G profil, a zda je aktivováno místní nahrávání.

Počet videovstupů

Zobrazuje počet kamer připojených k tomuto kodéru.

Počet audiovstupů

Zobrazí počet audiovstupů připojených k tomuto kodéru.

Počet poplachových vstupů

Zobrazí počet vstupů poplachu připojených k tomuto kodéru.

Počet relé

Zobrazí počet relé připojených k tomuto kodéru.

Viz

- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 244*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 225*
- *Konfigurace tabulky mapování ONVIF, stránka 248*

15.3

Stránka Události kodéru ONVIF

Z BVMS 10.0 lze události kodéru ONVIF z kodéru VSG nebo ONVIF načíst přímo. Pokud přidáte nový kodér ONVIF, políčko **získat události ONVIF z VSG (profil S, T)** je ve výchozím nastavení zaškrtnuté a profil T je podporován.

Následující funkce jsou podporovány pouze v případě, že je do systému přidán kodér ONVIF pomocí zařízení VSG:

- Pokud jsou události kodéru ONVIF načteny z VSG, výchozí události ONVIF jsou již namapovány.
- Obsluha může v aplikaci Operator Client zapínat a vypínat relé.

**Upozornění!**

Načtení událostí ONVIF z VSG je k dispozici pouze od verze VSG 7.0. Pokud migrujete na verzi BVMS 10.0, existující události kodéru ONVIF se načtou z kodéru ONVIF přímo. Je nutné aktualizovat VSG na verzi 7.0.

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Pokud jsou události kodéru ONVIF načteny z kodéru ONVIF přímo, musíte události ONVIF mapovat na události BVMS. Budete tak mít jistotu možnosti pozdější konfigurace událostí ONVIF v podobě poplachů BVMS.




Upozornění!

Pokud jsou události kodéru ONVIF načteny z VSG, výchozí události ONVIF jsou již namapovány.


Tabulka mapování

Tabulku mapování můžete podle potřeby vytvořit nebo upravit.



Klepnutím na možnost  zobrazíte dialogové okno **Přidat tabulku mapování**.

Klepnutím na možnost  zobrazíte dialogové okno **Přejmenovat tabulku mapování**.

Klepnutím na možnost  odeberete tabulku mapování spolu se všemi řádky.

Klepnutím na možnost  nebo  importujete nebo exportujete tabulku mapování ONVIF.

Události a poplachy

Vyberte událost BVMS pro mapování k události ONVIF.

Přidat řádek

Klepnutím přidáte řádek do tabulky mapování.

Pokud je k dispozici více řádků, k události dojde pouze po naplnění platnosti jednoho z řádků.

Odebrat řádek

Klepnutím odstraní vybraný řádek z tabulky mapování.

Téma ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec, jako například:

```
tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection
```

Název dat ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Typ dat ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Hodnota dat ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec nebo číslo.

Pokud jsou události ONVIF načteny z VSG, jsou následující události ve výchozím nastavení mapovány na VSG:

- **Globální změna – detekována**
- **Globální změna – nedetekována**
- **Detekce pohybu - Detekován pohyb**
- **Detekce pohybu - Pohyb se zastavil**
- **Kontrola referenčního obrazu - Nenastaveno**
- **Kontrola referenčního obrazu - Nastaveno**
- **Ztráta videosignálu - Ztráta videosignálu**
- **Ztráta videosignálu - Videosignál je v pořádku**

- Ztráta videosignálu - Neznámý stav videosignálu
- Videosignál je příliš rozmazaný – videosignál je v pořádku
- Videosignál je příliš rozmazaný – videosignál není v pořádku
- Videosignál je příliš světlý - Videosignál je v pořádku
- Videosignál je příliš světlý - Videosignál není v pořádku
- Videosignál je příliš tmavý - Videosignál je v pořádku
- Videosignál je příliš tmavý - Videosignál není v pořádku
- Videosignál je příliš zkreslený - Videosignál je v pořádku Videosignál není v pořádku
- Stav relé - Relé je rozepnuto
- Stav relé - Relé je sepnuto
- Stav relé - Chyba relé
- Stav vstupu - Vstup je otevřen
- Stav vstupu - Vstup je uzavřen
- Stav vstupu - Chyba vstupu

Viz

- *Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client, stránka 213*
- *Mapování událostí ONVIF, stránka 41*
- *Konfigurace tabulky mapování ONVIF, stránka 248*

15.3.1

Přidávání a odebrání profilu ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Máte možnost přidat, odebrat nebo změnit profily ONVIF pro vybraný kodér.

Přidání:

1. Klepněte na tlačítko **Přidat...**
2. V dialogovém okně **Přidat profil** zadejte název profilu.
3. Klepněte na tlačítko **Další >**
4. V dalším dialogovém okně vyberte požadovanou kameru.
5. Klepněte na tlačítko **Další >**
6. V dalším dialogovém okně vyberte požadovaný profil nenahrávacího profilu kodéru.
7. Klepněte na tlačítko **Uložit**.

Nový profilu se uloží.

Nastavení tohoto profilu jsou vyplněny hodnotami z vybraného profilu kodéru. Tyto hodnoty můžete podle potřeby změnit.

Odebrání:

- ▶ V seznamu vyberte profil a klepněte na tlačítko **Odebrat**.

Změna:

1. V seznamu vyberte profil.
2. Podle potřeby změňte nastavení.

15.3.2 Export souboru tabulky mapování ONVIF


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Export tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF). Tabulka mapování bude uložena pro vybraný model kodéru.

Postup exportu:

1. Klikněte na tlačítko .
2. Zadejte název souboru a klepněte na tlačítko **Uložit**.
Tabulka mapování ONVIF se exportuje jako soubor OMF pro vybraný model kodéru.

Viz

– *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 244*

15.3.3 Import souboru tabulky mapování ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Import tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF).

Vydané soubory mapování ONVIF jsou uloženy v následující adresáři aplikace Configuration Client:

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Pokud již byla importována tabulka mapování se stejným názvem, zobrazí se chybová zpráva.

Pokud je již importována novější verze tohoto souboru, zobrazí se upozornění. Pokud chcete tento soubor importovat, klepněte na tlačítko **OK**. V opačném případě klepněte na tlačítko **Zrušit**.

Postup importu:

1. Klepněte na tlačítko .
2. Vyberte požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.
Zobrazí se dialogové okno **Import tabulky mapování**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

Dialogové okno Import tabulky mapování

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** >  >
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** > 

Výrobce

Zobrazuje název výrobce, pro kterého je platná tato tabulka mapování.

Model

Zobrazuje název modelu, pro který je platná tato tabulka mapování.

Popis

Zobrazuje další informace, například o testovaných modelech kamer.

Název tabulky mapování

Zobrazuje název tabulky mapování. Pokud je tento název v systému BVMS již používán, změňte ho. Výběrem jedné z následujících možností můžete nastavit, na které kodéry ONVIF chcete použít tabulku mapování.

Použít pouze u vybraného kodéru ONVIF

Použít u všech kodérů ONVIF odpovídajících modelů

Použít u všech kodérů ONVIF daného výrobce

Stávající mapování události kodéru ONVIF bude ponecháno. Soubory OMT ze starších verzí systému BVMS nelze importovat.

15.3.4

Konfigurace tabulky mapování ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >


rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**


Nakonfigurujte tabulky mapování pro mapování událostí ONVIF k událostem BVMS.

Nakonfigurujte tabulky mapování pro všechny kodéry ONVIF stejného modelu nebo všechny kodéry ONVIF stejného výrobce.

Klepnutím na možnost  aktualizujte kodéry ONVIF přidáné v režimu offline k mapování události z již přidáného kodéru ONVIF stejného výrobce a/nebo názvu modelu.


V případě kodérů s více kanály můžete nakonfigurovat zdroje události (například určitou kameru nebo relé).

Postup vytvoření tabulky mapování:

1. Klikněte na tlačítko  .
Otevře se dialogové okno **Přidat tabulku mapování**.
2. Zadejte název tabulky mapování.
3. V seznamech **Výrobce** a **Model** vyberte vhodné položky.
Pokud v obou seznamech vyberete možnost **<žádná>**, mapování události bude platné pouze pro toto zařízení.
Pokud vyberete možnost **<žádná>** v seznamu **Model** a zvolíte název výrobce v seznamu **Výrobce**, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení daného výrobce.
Jestliže vyberete dostupné možnosti v obou seznamech, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení stejného výrobce a modelu.

- Klepněte na tlačítko **OK**.
Nyní můžete upravit tabulku mapování, jako například přidat řádek k události **Detekován pohyb**.


Postup úpravy tabulky mapování:

- Klepněte na tlačítko .
Otevře se dialogové okno **Přejmenovat tabulku mapování**.
- Změňte požadované položky.





Přidání nebo odebrání mapování události:

- V seznamu **Tabulka mapování** zvolte požadovaný název.
- Budete-li chtít přidat řádek, klepněte na možnost **Přidat řádek**.
- Na řádku vyberte požadované záznamy.
Při zadání více řádků se událost aktivuje, pouze pokud se naplní podmínky jednoho z řádků.
- Řádek odeberete klepnutím na možnost **Odebrat řádek**.



Postup odebrání tabulky mapování:

- V seznamu **Tabulka mapování** klepněte na název mapování události, které chcete odstranit.
- Klepněte na tlačítko .

Postup konfigurace zdroje události:

- Rozbalte položku  a klepněte na možnost ,  nebo .
- Klepněte na kartu **Zdroj události ONVIF**.
- Ve sloupci **Spuštění události** aktivujte událost nastavenou na tomto řádku.
- Vyberte požadované definice události.

Dialogové okno Přidat/přejmenovat tabulku mapování ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta

Události kodéru ONVIF >  nebo 
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** > 
nebo 

Slouží k přidání tabulky mapování. Pokud má tato tabulka mapování sloužit jako šablona pro další kodéry ONVIF stejného výrobce a modelu, vyberte odpovídající položky.

Název tabulky mapování

Zadejte název umožňující snadné rozlišení položek.

Výrobce

Podle potřeby vyberte položku.

Model

Podle potřeby vyberte položku.

Viz

- *Povolení logování událostí ONVIF, stránka 388*
- *Mapování událostí ONVIF, stránka 41*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 244*

– *Stránka Zdroj události ONVIF, stránka 262*

15.4 Stránka Základní konfigurace kodéru ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  >  >  > karta **Konfigurace ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Konfigurace ONVIF**

Máte možnost vybrat více kodérů ONVIF a provést změnu nastavení na stránce **Profil videokodéru**.

Změny nastavení jsou platné pro všechna vybraná zařízení.

Tato stránka je k dispozici pouze pro kodéry ONVIF.








Upozornění!

Omezení konfigurace ONVIF



Nastavení prováděná na těchto stránkách pravděpodobně nejsou aplikována správně, protože nejsou vaší kamerou podporována. Podporované kamery ONVIF byly testovány pouze s výchozím nastavením.

15.4.1

Přístup k jednotce

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Přístup k jednotce**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Přístup k jednotce**

Výrobce

Zobrazuje název výrobce vybraného kodéru.

Model

Zobrazuje název modelu vybraného kodéru.

Poznámka: Pokud budete chtít exportovat mapování událostí do souboru mapování ONVIF, vyberte tento název modelu jako název souboru.

ID hardwaru

Zobrazuje ID hardwaru vybraného kodéru.

Verze firmwaru

Zobrazuje verzi firmwaru vybraného kodéru.

Poznámka: Zkontrolujte správnost verze firmwaru v seznamu kompatibility systému BVMS.

Sériové číslo

Zobrazuje sériové číslo vybraného kodéru.

Adresa MAC

Zobrazuje MAC adresu vybraného kodéru.

Verze ONVIF

Zobrazuje verzi kodéru ONVIF vybraného kodéru.
Pro systém BVMS je vyžadována verze ONVIF 2.0.

15.4.2

Datum / čas

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >
rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Datum/Čas**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Datum/Čas**

Časové pásmo

Zvolte časové pásmo, v němž se nachází systém.

Pokud ve vašem systému nebo síti pracuje více zařízení, je důležité synchronizovat jejich interní hodiny. Například současně pořízené nahrávky lze identifikovat a správně vyhodnotit, pouze když všechna zařízení používají stejný čas.

1. Zadejte aktuální datum. Čas jednotky je řízen interními hodinami, a proto není potřebné zadávat den v týdnu – doplní se automaticky.
2. Zadejte aktuální čas nebo klepnutím na tlačítko **Synchr. PC** použijte pro zařízení systémový čas načtený z počítače.



Poznámka:

Správné nastavení data a času je důležité pro pořizování nahrávek. Nesprávné nastavení data a času by mohlo zabránit správnému pořízení nahrávky.

15.4.3

Správa uživatelů

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >
rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Správa uživatelů**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Správa uživatelů**

Tato uživatelská nastavení jsou používána pro aplikace třetích stran, například pro přímý přístup webových klientů ke kodérům.

Pro přístup aplikací třetích stran jsou podporovány následující uživatelské role:

- **Anonymní:** Tato role má neomezený přístup pouze k zařízením, ve kterých nejsou zaregistrováni žádní uživatelé z jiných rolí (**Uživatel**, **Operátor**, **Správce**). U zařízení s alespoň jedním z výše uvedených uživatelů má anonymní uživatel oprávnění pouze zobrazovat nastavení času.

- **Správce** (bez podpory Configuration Client): Tato role má přístup ke všem oddílům a funkcím aplikace, oprávnění restartovat zařízení, obnovit nastavení a aktualizovat firmware a také vytvářet další uživatele s různými přístupovými právy.

První uživatel vytvořený v zařízení musí být **Správce**.

Rozdíly mezi výchozími přístupovými oprávněními operátora a uživatele (role **Operátor** a **Uživatel**) najdete v následující tabulce.

Oddíl nebo funkce konfigurace ONVIF	Operátor	Uživatel
Identifikace	ZOBRAZENÍ	SKRYTO
Nastavení času	ZOBRAZENÍ	ZOBRAZENÍ
Nastavení sítě	ZOBRAZENÍ	ZOBRAZENÍ
Uživatelé	SKRYTO	SKRYTO
Nastavení relé	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ
Živý obraz (včetně spojení rtsp)	ZMĚNA	ZMĚNA
Datový tok videa	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ
Profily	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ

ZMĚNA – Změna aktuálního a tvorba nového nastavení.

ZOBRAZENÍ – Nastavení nejsou skrytá, ale jejich změna ani tvorba nejsou povoleny.

SKRYTO – Určitá nastavení nebo dokonce i celé oddíly jsou skryté.

Uživatelé

Zobrazuje seznam dostupných uživatelů zařízení.

Heslo

Zadejte platné heslo.

Potvrdit heslo

Potvrďte zadané heslo.

Role

Vyberte požadovanou roli pro vybraného uživatele. Přístupová práva budou odpovídajícím způsobem upravena.

15.4.4

Stránka Profil videokodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil videokodéru**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera**
> karta **Profil videokodéru**

Profily jsou poměrně složité a obsahují velký počet parametrů, které se vzájemně ovlivňují. Obecně je tedy nevhodnější používat předdefinované profily. Změnu profilu provádějte pouze v případě, že dokonale rozumíte všem možnostem konfigurace.

Profily

Klepněte na požadovaný název.

Upozornění!

Zde nakonfigurované profily lze zvolit v aplikaci Configuration Client.



V hlavním okně klepněte na tlačítko **Kamery a záznam** a poté na tlačítko  nebo . Východí nastavení „<Automatické>“ lze změnit na jeden z uvedených a nakonfigurovaných profilů.

Poznámka: Při aktivním používání více než 1 profilu v rámci jediného zařízení berte na vědomí, že platí určitá omezení výkonu a kamera může automaticky omezovat kvalitu toku v případě přetížení.

Název

Zde je možné zadat nový název profilu. Název se pak zobrazí v seznamu dostupných profilů v poli Active profile (Aktivní profil).

Kódování

Vyberte požadovaný kodek.

Rozlišení

Zvolte požadované rozlišení pro obraz.

Kvalita

Tento parametr umožňuje omezit zatížení kanálu díky zmenšení rozlišení obrazu. Parametr se nastavuje pomocí posuvníku: Poloha zcela vlevo odpovídá nejvyšší kvalitě obrazu, poloha zcela vpravo naopak nejmenšímu zatížení videokanálu.

Limit snímkového kmitočtu

Snímkový kmitočet (počet snímků za sekundu) určuje, kolik snímků za sekundu zachytí videokamera připojená k zařízení. Tento parametr je zobrazen pouze pro informaci.

Je-li poskytnut interval kódování, výsledný kódovaný snímkový kmitočet je omezen daným faktorem.

Limit přenosové rychlosti

Čím nižší je přenosová rychlost, tím menší je velikost konečného souboru s videem. Pokud je však přenosová rychlost výrazně snížena, program bude muset použít silnější algoritmy komprese, které také sníží kvalitu videa.

Vyberte maximální výstupní přenosovou rychlost v kb/s. Tato maximální přenosová rychlost není za žádných okolností překročena. V závislosti na nastaveních kvality obrazu pro snímky I a snímky P může tato skutečnost způsobit vynechání jednotlivých obrazů.

Zde zadaná hodnota by měla být nejméně o 10 % větší než typická cílová přenosová rychlost dat.

Interval kódování

Interval kódování (počet snímků) označuje, s jakou frekvencí jsou snímky z kamery kódovány. Pokud je například interval kódování 25, znamená to, že 1 z 25 snímků zachycených za sekundu je zakódován a předán uživateli. Maximální hodnota snižuje zatížení kanálu, může však způsobit vynechání informací ze snímků, které nebyly zakódovány. Snížení intervalu kódování zvyšuje frekvenci překreslování obrazu, ale zvyšuje také zatížení kanálu.

Délka GOP

Délku GOP je možné upravit pouze v případě použití kodéru H.264 nebo H.265. Tento parametr označuje délku skupiny snímků mezi dvěma klíčovými snímky. Čím vyšší hodnota je, tím méně je zatěžována síť, dochází však také ke snížení kvality videa.

Hodnota 1 udává, že snímky I jsou generovány nepřetržitě. Při hodnotě 2 je každý druhý snímek I - snímek, při hodnotě 3 každý třetí atd. Mezilehlé snímky jsou kódovány jako P-snímky nebo B-snímky.

Časový limit relace

Vypršení časového limitu relace RTSP pro související tok videodat.

Vypršení časového limitu slouží jako upozornění na udržení relace RTSP zařízením.

Vícesměrové vysílání - Adresa IP

Zadejte platnou adresu pro vícesměrové vysílání (multicast) pro použití v režimu vícesměrového vysílání (zdvojování toku dat v síti).

Při nastavení adresy 0.0.0.0 pracuje kodér pro příslušný tok v režimu vícesměrového-jednosměrového (multi-unicast) vysílání (kopírování toku dat v jednotce). Kamera podporuje připojení typu vícesměrového-jednosměrového vysílání (multi-unicast) až pro pět současně připojených přijímačů.

Zdvojování dat klade vysoké požadavky na procesor a za určitých okolností může vést ke zhoršení kvality obrazu.

Vícesměrové vysílání - Port

Vyberte cílový port vícesměrového vysílání RTP. Zařízení může podporovat protokol RTCP. V tomto případě musí být hodnota portu sudá, aby mohl být odpovídající tok RTCP namapován na další vyšší (liché) číslo cílového portu podle definice ve specifikaci RTSP.

Vícesměrové vysílání - TTL

Můžete zadat hodnotu, která určuje, jak dlouho jsou datové pakety vícesměrového vysílání v síti aktivní. Pokud probíhá vícesměrové vysílání přes směrovač, musí být hodnota větší než 1.



Upozornění!

Provoz vícesměrového vysílání je možný pouze při použití protokolu UDP. Protokol TCP nepodporuje spojení s vícesměrovým vysíláním.


Pokud je zařízení používáno za bránou firewall, zvolte jako přenosový protokol TCP (port HTTP). Pro použití v místní síti zvolte možnost UDP.

15.4.5

Profil audiokodéru

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil audiokodéru**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil audiokodéru**

Profily jsou poměrně složité a obsahují velký počet parametrů, které se vzájemně ovlivňují. Obecně je tedy nevhodnější používat předdefinované profily. Změnu profilu provádějte pouze v případě, že dokonale rozumíte všem možnostem konfigurace.

Kódování

Zvolte požadované kódování pro zdroj zvuku, pokud je k dispozici:

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**
- **AAC [ISO 14493-3]**

Přenosová rychlost

Vyberte požadovanou přenosovou rychlost pro přenos audiosignálu (například 64 kb/s).

Vzorkovací kmitočet

Zadejte výstupní vzorkovací kmitočet v kHz, například 8 kb/s.

Časový limit relace

Vypršení časového limitu relace RTSP pro související tok audiodat.



Vypršení časového limitu slouží jako upozornění na udržení relace RTSP zařízením.

15.4.6

Snímání obrazu – obecné

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Snímání obrazu – obecné**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Snímání obrazu – obecné**

Jas

Nastavte jas obrazu podle svého pracovního prostředí.

Sytost barev

Nastavením sytosti barev obrazu upravte obraz na monitoru tak, aby byly barvy co nejrealističtější.

Kontrast

Kontrast obrazu můžete přizpůsobit svému pracovnímu prostředí.

Ostrost

Upravte ostrost obrazu.

Nízká hodnota snižuje ostrost obrazu. Zvýšení ostrosti odhalí více detailů. Mimořádná ostrost může zlepšit čitelnost registračních značek, viditelnost rysů obličeje a okrajů určitých povrchů, ale může zvýšit nároky na šířku pásma.





Filtr nepropouštějící IR světlo

Vyberte stav filtru infračerveného světla.



Stav AUTO umožňuje samotnému algoritmu expozice určovat, kdy bude filtr infračerveného světla zapnut.

15.4.7

Kompenzace protisvětla

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Kompenzace protisvětla**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Kompenzace protisvětla**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry kompenzace podsvícení.

Režim

Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete kompenzaci protisvětla.

Možnost **Zapnuto** slouží k zachycení detailů i v prostředí s vysokým kontrastem a extrémně jasným či naopak extrémně nízkým nasvícením.

Úroveň



Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

15.4.8

Expozice

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Expozice**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Expozice**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry expozice.

Režim

Výběrem možnosti **Auto** zapnete algoritmus expozice v zařízení. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Priorita**
- **Okno**
- **Min. expoziční čas**
- **Max. expoziční čas**
- **Min. zesílení**
- **Max. zesílení**
- **Min. clona**

Výběrem možnosti **Manuální** vypnete algoritmus expozice v zařízení. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Expoziční čas**
- **Zisk**
- **Clona**

Priorita

Nakonfigurujte režim priority expozice (nízký šum / snímkový kmitočet).

Okno

Definujte obdélníkovou masku expozice.

Min. expoziční čas

Nakonfigurujte minimální časový úsek expozice [μs].

Max. expoziční čas

Nakonfigurujte maximální časový úsek expozice [μs].

Min. zesílení

Nakonfigurujte minimální rozsah zesílení snímače [dB].

Max. zesílení

Nakonfigurujte maximální rozsah zesílení snímače [dB].

Min. clona

Nakonfigurujte minimální tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

Max. clona

Nakonfigurujte maximální tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

Expoziční čas

Nakonfigurujte pevný expoziční čas [μs].






Zisk



Nakonfigurujte pevné zesílení [dB].

Clona

Nakonfigurujte pevné tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

15.4.9**Zaostření**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Zaostřit** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Zaostřit**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry zaostření.

Tato stránka umožňuje pohybovat objektivem absolutním, relativním nebo nepřetržitým způsobem.

Úpravy zaostření prostřednictvím této operace vypnou automatické ostření. Zařízení s podporou pro vzdálené zaostřování obvykle podporuje ovládání prostřednictvím tohoto pohybu. Poloha zaostření je znázorněna určitou číselnou hodnotou. Stav zaostření může být jeden z následujících:

PŘESOUVÁNÍ**OK****NEZNÁMÝ**

Navíc lze zobrazovat informace o chybách, například o chybě polohování, kterou oznámí hardware.

Režim

Výběrem možnosti **Auto** umožníte objektivu neustále automaticky zaostřovat podle objektů ve scéně.

Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Blízký limit**
- **Vzdálený limit**

Pokud vyberete možnost **Manuální**, můžete zaostření nastavit ručně. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Výchozí rychlost**

Výchozí rychlost

Nakonfigurujte výchozí rychlost zaostřování (pokud parametr rychlosti není k dispozici).

Vzdálený limit

Nakonfigurujte blízký limit pro zaostření objektivu [m].

Vzdálený limit



Nakonfigurujte vzdálený limit pro zaostření objektivu [m].

15.4.10 Široký dynamický rozsah

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Široký dynamický rozsah**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Široký dynamický rozsah**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry širokého dynamického rozsahu.

Režim

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

Úroveň



Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

15.4.11 Vyvážení bílé

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Vyvážení bílé**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Vyvážení bílé**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry vyvážení bílé.

Režim

Automatický režim umožňuje kameře nepřetržitě upravovat nastavení pro dosažení optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti nebo v prostředí s přírodním osvětlením. V režimu Manuální lze ručně nastavit požadovanou polohu posuvníků R-zesílení, G-zesílení a B-zesílení.

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami:

- použití interiérových zdrojů světla a barevného osvětlení LED;
- osvětlení sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení);
- dominantní barvy obrazu, například zelená na záběru fotbalového hřiště nebo kulečnickového stolu.

Zisk červené

V manuálním režimu vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

Zisk modré



V manuálním režimu vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

15.4.12

Přístup k síti

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Síť** > karta **Přístup k síti**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Síť** > karta **Přístup k síti**

Zde můžete nakonfigurovat různá nastavení sítě.

Síť Ethernet s protokolem IPv4**DHCP**

Pokud je v síti použit server DHCP pro dynamické přiřazování IP adres, můžete aktivovat přijetí IP adres automaticky přiřazených kodéru.

Systém BVMS používá IP adresu pro jedinečné přiřazení kodéru. Server DHCP musí podporovat pevné přiřazení mezi IP adresou a MAC adresou a musí být náležitě nastaven tak, aby byla jednou přiřazená IP adresa trvale přiřazena a byla zachována i po každém restartování počítače.

Maska podsítě

Zadejte příslušnou masku podsítě pro nastavenou IP adresu.

Pokud je povolen server DHCP, maska podsítě bude přiřazena automaticky.

Výchozí brána

Chcete-li navázat spojení mezi modulem a vzdáleným umístěním v odlišné podsíti, zadejte sem IP adresu brány. V opačném případě ponechte pole prázdné (0.0.0.0).

Síť Ethernet s protokolem IPv6**DHCP**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

Adresa IP

Zobrazuje IPv6 adresu zařízení, která byla poskytnuta serverem DHCP.

Délka předpony

Zobrazuje délku předpony zařízení poskytnutou serverem DHCP.

Výchozí brána

Zobrazuje výchozí bránu zařízení poskytnutou serverem DHCP.

Název hostitele

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

DNS

Za pomoci serveru DNS dokáže zařízení přeložit adresu uvedenou formou názvu. Sem zadejte IP adresu serveru DNS.

Servery NTP

Zadejte IP adresu požadovaného časového serveru, nebo nechejte server DHCP, aby vše udělal za vás.

Kodér umožňuje přijímat signál z časového serveru pomocí různých protokolů serveru času a poté jej použít k nastavení interních hodin. Modul přijímá časový signál automaticky jednou za minutu. Sem zadejte IP adresu časového serveru. Ten podporuje vysokou úroveň přesnosti a je vyžadován pro speciální aplikace.

Porty HTTP

Je-li to nutné, vyberte v seznamu jiný port HTTP prohlížeče. Výchozí port HTTP je 80. Chcete-li umožnit pouze zabezpečená spojení přes protokol HTTPS, musíte port HTTP deaktivovat.

Poznámka: Bez podpory systému BVMS.

Porty HTTPS

Poznámka: Bez podpory systému BVMS.

Pokud chcete udělit přístup k síti přes zabezpečené spojení, vyberte v případě potřeby port HTTPS.

Výchozí port HTTPS je 443. Možnost **Vypnuto** zvolte, chcete-li deaktivovat porty HTTPS. Nyní budou možná pouze nezabezpečená spojení.

Výchozí brána

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

Porty RTSP

V případě potřeby zvolte jiný port pro výměnu dat RTSP. Standardní port RTSP je 554. Výběrem možnosti **Vypnuto** funkci RTSP deaktivujte.

Adresa nulové konfigurace

Povolte nebo zakažte u vybrané kamery zjišťování nulovou konfigurací.

Nulová konfigurace je alternativní metodou k serverům DHCP a DNS pro přiřazování IP adres ke kamerám. Automaticky vytvoří použitelnou síťovou IP adresu bez nutnosti konfigurace nebo speciálních serverů.

Poznámka: Ve standardu ONVIF je používáno pouze zjišťování služeb nulové konfigurace.

Případně bez nulové konfigurace musí síť poskytovat služby jako například DHCP nebo DNS.

V opačném případě ručně nakonfigurujte síťová nastavení jednotlivých kamer IP.

Režim zjistitelnosti ONVIF

Je-li tato možnost povolena, kameru je možné vyhledávat v síti. Včetně jejích možností.

Je-li tato možnost zakázána, kamera neodesílá žádné zprávy zjišťování, aby nemohlo dojít k útoku DOS.

Po přidání kamery do konfigurace doporučujeme zakázat zjišťování.

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

Povolit DynDNS

Umožňuje povolit server DynDNS.

Dynamická služba DNS (Domain Name Service) umožňuje zvolit jednotku prostřednictvím Internetu pomocí názvu hostitele, aniž by bylo nutné znát aktuální IP adresu jednotky. Chcete-li tak učinit, musíte mít účet u jednoho z poskytovatelů dynamické služby DNS a musíte mít zaregistrován požadovaný název hostitele pro jednotku u tohoto poskytovatele.

Poznámka:

Informace o službě, postupu registrace a dostupných názvech hostitelů naleznete na webových stránkách poskytovatele DynDNS na adrese dyndns.org.

Typ

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

Název

Zadejte název uživatelského účtu DynDNS.

TTL



Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

15.4.13

Rozsahy zaostření

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >

rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Sít** > karta **Rozsahy zaostření** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Sít** > karta **Rozsahy zaostření**

Do zařízení ONVIF můžete přidat nebo z něj odebrat rozsahy zaostření pomocí identifikátoru URI v následujícím formátu:

`onvif://www.onvif.org/<path>`

V následujícím příkladu je znázorněno využití hodnoty rozsahu. Toto je pouze příklad a v žádném případě se nejedná o určení typu parametru rozsahu, který má být součástí konfigurace kodéru. V tomto příkladu předpokládáme, že je kodér nakonfigurován s následujícími rozsahy zaostření:

```
onvif://www.onvif.org/location/country/china
onvif://www.onvif.org/location/city/bejing
onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter
onvif://www.onvif.org/location/floor/R5
onvif://www.onvif.org/name/ARV-453
```

Zařízení můžete poskytnout podrobné umístění a název zařízení pro identifikaci v rámci seznamu zařízení.

V tabulce jsou uvedeny základní funkce a další vlastnosti zařízení, které jsou standardizované:



Kategorie	Definované hodnoty	Popis
typ	video_encoder	Zařízení je síťové zařízení videokodéru.
	Ptz	Zařízení je zařízení PTZ.
	audio_encoder	Zařízení poskytuje podporu audiokodéru.
	video_analytics	Zařízení podporuje analýzu video analytics.
	Network_Video_Transmitter	Zařízení je síťový vysílač videodat.
	Network_Video_Decoder	Zařízení je síťový dekodér videodat.
	Network_Video_Storage	Zařízení je síťové zařízení pro ukládání videozáznamu.
	Network_Video_Analytic	Zařízení je síťové zařízení pro analýzu video analytics.
umístění	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Bez podpory systému BVMS.
hardware	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Řetězec nebo hodnota cesty popisující hardware zařízení. Zařízení musí obsahovat v seznamu rozsahu alespoň jednu hardwarovou položku.
název	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Vyhledatelný název zařízení. Tento název se zobrazí v zařízení a v logickém stromu.

Název rozsahu, model a výrobce určují způsob, jakým se zařízení zobrazí ve stromu zařízení a v identifikaci kodéru ONVIF a v hlavním nastavení.

15.4.14

Relé

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Rozhraní** > karta **Relé**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Rozhraní** > karta **Relé**

Fyzický klidový stav relé výstupu lze nakonfigurovat nastavením klidového stavu do polohy **otevřeno** nebo **zavřeno** (inverze chování relé).

Dostupné digitální výstupy zařízení jsou uvedeny spolu se svým názvem, např.:

- **AlarmOut_0**
- **AlarmOut_1**

Pro jakékoli mapování událostí relé v systému BVMS použijte zde uvedené názvy.

Režim

Relé může pracovat ve dvou režimech relé:

- **Bistabilní:** Po nastavení stavu zůstane relé v tomto stavu.
- **Monostabilní:** Po nastavení stavu, se relé vrátí do nečinného stavu po uplynutí zadané doby zpoždění.

Klidový stav

Chcete-li, aby relé pracovalo jako normálně rozpojený kontakt, zvolte možnost **Otevřeno**. Pokud chcete, aby relé pracovalo jako normálně sepnutý kontakt, zvolte možnost **Zavřeno**.

Doba zpoždění

Nastavte dobu zpoždění. Po uplynutí této doby se relé přepne zpět do nečinného stavu, pokud tak bylo nakonfigurováno v režimu **Monostabilní**.

Pokud chcete testovat jakékoli konfigurace související se změnou stavu relé, klepnutím na tlačítko **Aktivovat** nebo **Deaktivovat** relé přepněte. Můžete zkontrolovat správnou funkčnost nakonfigurovaných událostí kamerových relé: zobrazení stavu ikony relé v logickém stromu, události v seznamu poplachů nebo protokolu událostí.

Aktivovat

Klepnutím přepněte relé do nakonfigurovaného klidového stavu.

Deaktivovat




Klepnutím přepněte relé do nakonfigurovaného neklidového stavu.

15.5

Stránka Zdroj události ONVIF

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > nabídka  > karta **Zdroj události ONVIF**




nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  > rozbalte položku  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  >  > nabídka  >
karta **Zdroj události ONVIF**




nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  >  > nabídka  >
karta **Zdroj události ONVIF**

nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**

Podle potřeby můžete nakonfigurovat události ONVIF jako zdroj (videokanal, vstup nebo relé). Definice aktivované události se doplní do tabulky mapování v kodéru.

Například v případě kodéru s více kanály můžete nakonfigurovat, pro které kamery spustí událost **Detekován pohyb**.

Spuštění události

Aktivujte tuto událost.

Téma ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Název zdroje ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Typ zdroje ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Hodnota zdroje ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

Viz

- *Mapování událostí ONVIF, stránka 41*
- *Konfigurace tabulky mapování ONVIF, stránka 248*

15.6

Přiřazení profilu ONVIF



Hlavní okno > **Kamery a záznam** >

Kamery ONVIF můžete přiřadit token profilu médií ONVIF.

Přiřadit jej můžete buď pro živý obraz, nebo pro nahrávání.

Postup přiřazení tokenu živého obrazu:

- ▶ Ve sloupci **Živý obraz – Profil** vyberte požadovanou položku.

Postup přiřazení tokenu nahrávání:





- ▶ Ve sloupci **Nahrávání – Profil** vyberte požadovanou položku.





Viz

– *Stránka Kamery, stránka 293*

16

Stránka rozpoznávání registračních značek

Hlavní okno > **Zařízení** > Rozbalit  > Rozbalit  > Rozbalit  >  > karta **VCA** > karta **Rozpoznávání registračních značek**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > Rozbalit  > Rozbalit  > Rozbalit  >  > karta **VCA** > karta **Rozpoznávání registračních značek**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **VCA** > karta **Rozpoznávání registračních značek**
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **VCA** > karta **Rozpoznávání registračních značek**

Na stránce **Rozpoznávání registračních značek** se zobrazí následující informace:

- Datum a časové razítko při detekci registrační značky.
 - Obrázek registrační značky.
 - Řetězec registrační značky.
 - Země původu registrační značky.
- ▶ Chcete-li zobrazit další podrobnosti, klepněte na možnost **Zobrazit více**.
- ▶ Chcete-li přidat další jízdní pruh, klepněte na tlačítko **Přidat jízdní pruh**.

**Upozornění!**

Chcete-li nakonfigurovat nastavení funkce LPR, přejděte na webovou stránku kamery.

17 Stránka Mapy a struktura



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Oprávnění mohou být ztracena. Pokud přesunete skupinu zařízení, tato zařízení ztratí nastavení oprávnění. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

Tato stránka zobrazuje strom zařízení, logický strom a okno **Globální mapa**.

Umožňuje vložit strukturu pro všechna zařízení v systému BVMS. Strukturu zobrazuje Logický Strom.

Na této stránce mohou být provedeny následující úlohy:

- Konfigurace úplného logického stromu
- Správa prostředků
- Vytváření příkazových skriptů
- Vytváření sekvencí
- Vytváření výřezů map
- Vytvoření poruchových relé
- Přidání map místa a vytváření aktivních bodů

Aktivní body na mapách mohou být:







- Kamery
- Vstupy
- Relé
- Příkazové skripty
- Sekvence
- Dokumenty
- Propojení s dalšími mapami místa
- VRM
- iSCSI
- Čtecí zařízení systému řízení přístupu
- Bezpečnostní ústředny
- Management Server pro Enterprise System

Zdrojovými soubory mohou být:


- Soubory s mapou
- Soubory s dokumenty
- Odkazy na externí adresy URL
- Zvukové soubory
- Odkazy na externí aplikace

Ikony

	Zobrazuje dialogové okno pro správu zdrojových souborů.
	Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo správu příkazových skriptů v logickém stromu.
	Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo úpravu souboru sekvence kamer.

	Vytvoří složku v logickém stromu.
	Zobrazuje dialogové okno pro přidání zdrojových souborů map.
	Vytvoří výřez mapy v logickém stromu.
	Otevře dialogové okno pro přidání souboru s dokumentem.
	Zobrazuje dialogové okno pro přidání odkazu na externí aplikaci.
	Zobrazuje dialogové okno pro přidání poruchového relé.

Symboly

	Zařízení bylo přidáno do logického stromu.
---	--

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

18 Konfigurace map a logického stromu

Tato kapitola poskytuje informace, jak konfigurovat Logický Strom a spravovat zdrojové soubory, jako jsou mapy.



Upozornění!

Pokud přesunete skupinu zařízení v logickém stromu, dojde ke ztrátě nastavení oprávnění pro tato zařízení. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz

- *Dialogové okno Správce zdrojů, stránka 271*
- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*
- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 274*
- *Dialogové okno Přidat sekvenci, stránka 276*
- *Dialogové okno Přidat krok sekvence, stránka 276*
- *Dialogové okno Přidat adresu URL, stránka 273*
- *Dialogové okno Výběr mapy pro propojení, stránka 278*
- *Dialogové okno Poruchové relé, stránka 285*
- *Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci, stránka 273*

18.1 Konfigurace Logického Stromu

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Do logického stromu můžete přidávat zařízení, soubory s prostředky, výřezy map, sekvence, klientské příkazové skripty a složky. Zařízení jsou uvedena ve stromu zařízení. Do logického stromu můžete přetáhnout libovolnou úroveň stromu zařízení.

Zdrojovým souborem může být např. mapa místa, dokument, webový soubor, zvukový soubor nebo příkazový skript.

- Mapa místa je soubor, který můžete přidat do logického stromu. Při přidání mapy místa do logického stromu se vytvoří složka pro mapu, ve které můžete uspořádat logická zařízení specifická pro tuto mapu.
- Výřez mapy je oblast na globální mapě s konkrétním centrem a úrovní přiblížení.
- Složka umožňuje další uspořádání zařízení v logickém stromu.

Při prvním spuštění aplikace Configuration Client je logický strom prázdný.

Pokud skupina uživatelů nemá oprávnění k přístupu k zařízení (např. kameře), zařízení se na mapě místa, výřezu mapy ani v logickém stromu nezobrazí.

Do mapy místa můžete coby aktivní body přidat následující položky ze stromu zařízení nebo logického stromu:

- Kamery
- Vstupy
- Relé
- Příkazové skripty
- Sekvence

- Dokumenty
- Propojení s dalšími mapami místa
- VRM
- iSCSI
- Čtecí zařízení systému řízení přístupu
- Bezpečnostní ústředny
- Management Server pro Enterprise System

Při přidání položky do mapy místa se na mapě vytvoří aktivní bod.

Když přidáte položku do složky mapy v logickém stromu, zobrazí se také v levém horním rohu mapy.

Když přidáte položku do mapy, doplní se také pod odpovídající uzel mapy v logickém stromu aplikace Operator Client.


Do globální mapy můžete přidat následující položky ze stromu zařízení :

- Kamery

Chcete-li konfigurovat logický strom, proveďte několikrát některé nebo všechny následující kroky.

Přejmenování logického stromu:

1. Vyberte základní položku logického stromu.

2. Klikněte na tlačítko  .

3. Zadejte nový název.

Tento název je viditelný pro všechny uživatele v logickém stromu Operator Client.

Viz

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*


18.2

Přidání zařízení do Logického Stromu

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Ve výchozím nastavení mají všechny nakonfigurované skupiny uživatelů přístup k zařízením, která přidáte do logického stromu. Před přidáním zařízení do logického stromu můžete toto výchozí nastavení změnit.

Postup přidání zařízení:

1. Klikněte na tlačítko  . Otevře se dialogové okno **Vybrat skupiny uživatelů**.
2. Je-li to relevantní, zrušte výběr příslušných skupin uživatelů.
Můžete také vyhledat konkrétní skupinu uživatelů v panelu vyhledávání.
3. Chcete-li zrušit výběr všech skupin uživatelů najednou, zrušte zaškrtnutí políčka **Skupiny uživatelů**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
5. Přetáhněte danou položku z okna Strom zařízení na požadované místo v okně Logický strom.
Ze stromu zařízení můžete do logického stromu přetáhnout celý uzel se všemi podpoložkami.
Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení.

Viz

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*

18.3

Odebrání položky stromu

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Odebrání položky z Logického stromu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku v Logickém stromu a poté klepněte na tlačítko **Odebrat**. Pokud vybraná položka obsahuje dílčí položky, zobrazí se okno se zprávou. Klepnutím na tlačítko **OK** zprávu potvrďte. Položka bude odebrána.
Když odeberete položku ze složky Logického stromu pro mapu, bude také odebrána z mapy.


Viz

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*

18.4

Správa zdrojových souborů

importHlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom** > 
nebo

Hlavní okno > **Poplachy** > 

Můžete importovat zdrojové soubory následujících formátů:

- soubory DWF (zdrojové soubory dvourozměrných map).
- PDF
- JPG
- PNG
- soubory HTML
- soubory MP3 (zvukové soubory);
- soubory TXT (příkazové skripty nebo sekvence kamer);
- soubory MHT (webové archivy);
- soubory URL (odkazy na webové stránky);
- soubory adres URL HTTPS (odkazy na widgety Intelligent Insights);
- soubory WAV (zvukové soubory).


Importované zdrojové soubory jsou přidávány do databáze. Nejsou propojeny s původními soubory.

**Upozornění!**

Po každé z následujících úloh:


Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.

Import zdrojového souboru:


1. Klikněte na ikonu  .
Zobrazí se dialogové okno **Importovat zdroj**.
2. Vyberte jeden nebo více souborů.
3. Klikněte na tlačítko **Otevřít**.
Zvolené soubory budou přidány do seznamu.
Pokud byl soubor již importován, zobrazí se okno se zprávou.
Pokud se rozhodnete znovu importovat již importovaný soubor, bude do seznamu přidána nová položka.

Odebrání zdrojového souboru:


1. Vyberte zdrojový soubor.

2. Klikněte na tlačítko  .
Zvolený zdrojový soubor bude odebrán ze seznamu.


Přejmenování zdrojového souboru:

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klikněte na tlačítko  .
3. Zadejte nový název.
Původní název souboru a datum vytvoření budou zachovány.

Nahrazení obsahu zdrojového souboru:

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klikněte na ikonu  .
Zobrazí se dialogové okno **Nahradit zdroj**.
3. Vyberte soubor s příslušným obsahem a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
Název zdroje bude zachován, původní název souboru bude nahrazen novým názvem souboru.

Export zdrojového souboru:

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klikněte na tlačítko  .
Zobrazí se dialogové okno pro výběr adresáře.
3. Vyberte příslušný adresář a klikněte na tlačítko **OK**.
Původní soubor bude exportován.

Viz

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*

18.4.1

Dialogové okno Správce zdrojů

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Správce zdrojů**

Umožňuje spravovat zdrojové soubory.

Spravovat můžete soubory následujících formátů:

- Soubory DWF (zdrojové soubory map)
K použití v aplikaci Operator Client jsou tyto soubory převedeny do bitmapového formátu.
- PDF
- JPG
- PNG
- Soubory HTML (dokumenty HTML, např. plány akcí)
- soubory MP3 (zvukové soubory);
- Soubory TXT (textové soubory)
- Soubory URL (obsahují odkazy na webové stránky nebo widgety Intelligent Insights)
- Soubory MHT (webové archivy)
- soubory WAV (zvukové soubory).
- EXE



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro import zdrojového souboru.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat adresu URL**.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Odkaz na externí aplikaci**.



Klepnutím na toto tlačítko odeberete vybraný zdrojový soubor.



Klepnutím na toto tlačítko přejmenujete vybraný zdrojový soubor.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro nahrazení vybraného zdrojového souboru jiným zdrojovým souborem.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro export vybraného zdrojového souboru.

18.4.2

Dialogové okno Vybrat zdroj



Hlavní okno > **Mapy a struktura** >

Umožňuje přidat soubor s mapou ve formátu DWF, PDF, JPG nebo PNG do Logického stromu.

Vyberte zdrojový soubor:

Kliknutím na název souboru vyberte požadovaný soubor s mapou. Obsah vybraného souboru se zobrazí v podokně náhledu.

Spravovat...

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.

Viz

- *Přidání mapy, stránka 277*
- *Přiřazení mapy složce, stránka 278*
- *Přidání dokumentu, stránka 272*

18.5

Přidání dokumentu


Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Jako dokumenty můžete přidat textové soubory, soubory HTML (včetně souborů MHT), soubory adres URL (obsahující internetovou adresu) nebo soubory adres URL HTTPS (například obsahující widget Intelligent Insights). A můžete přidat odkaz na jinou aplikaci.

Než budete moci přidat dokument, musíte importovat soubory s dokumenty.

Podrobné informace o importu souborů s dokumenty naleznete v části [Správa zdrojových souborů, stránka 270](#).

Přidání souboru s dokumentem mapy / přidání widgetu Intelligent Insights:

1. Přesvědčte se, zda byl soubor s dokumentem, který chcete přidat, již importován.
2. Vyberte složku, do níž chcete přidat nový dokument.
3. Klepněte na možnost . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
4. V seznamu zvolte soubor. Pokud nejsou požadované soubory v seznamu dostupné, klepnutím na tlačítko **Spravovat...** zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů** pro import souborů.
5. Klepněte na tlačítko **OK**. Do zvolené složky bude přidán nový dokument.

Viz

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*
- *Správa zdrojových souborů, stránka 270*

18.5.1 Dialogové okno Přidat adresu URL

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > 

Slouží k přidání internetové adresy HTTP (URL) nebo internetové adresy HTTPS, jako jsou widgety Intelligent Insights, do systému. Tuto adresu URL můžete přidat do okna Logický strom jako dokument. Uživatel může zobrazit internetovou stránku nebo widget Intelligent Insights v aplikaci Operator Client.

Název

Zadejte zobrazovaný název pro adresu URL.

URL

Zadejte adresu URL.

Pouze pro zabezpečené připojení

Uživatel

Zadejte uživatelské jméno pro adresu URL HTTPS.

Heslo:

Zadejte heslo pro adresu URL HTTPS.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Viz

– *Přidání dokumentu, stránka 272*

18.6 Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom** >  > dialogové okno **Správce zdrojů** >



> dialogové okno **Odkaz na externí aplikaci**

Umožňuje přidat odkaz na externí aplikaci. Odkaz musí být platný v pracovní stanici, kde se používá.



Upozornění!

Externí aplikace, která se spouští s úvodní obrazovkou, nebude fungovat dle očekávání.

Externí aplikace, která sdílí funkce s aplikací Operator Client, nebude fungovat podle očekávání a může za určitých výjimečných okolností způsobit nestabilitu aplikace Operator Client.

Název

Zadejte název odkazu, který se zobrazí v logickém stromu.

Cesta

Zadejte cestu k externí aplikaci, případně ji vyhledejte. Tato cesta musí být platná v pracovní stanici, kde uživatel aplikace Operator Client používá tento odkaz.

Argumenty

V případě potřeby zadejte argumenty pro příkaz, který spustí externí aplikaci.


18.7 Přidání Příkazového Skriptu

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Než budete moci přidat příkazový skript, musíte importovat nebo vytvořit soubory s příkazovým skriptem.

V případě potřeby vyhledejte podrobnější informace v části [Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 89](#).

Přidání souboru s příkazovým skriptem:

1. Vyberte složku, do níž chcete přidat nový příkazový skript.
2. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat klientský skript**.
3. V seznamu zvolte soubor.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do zvolené složky bude přidán nový příkazový skript.

Viz

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*



18.8

Přidání sekvence kamer

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Sekvenci kamer můžete přidat do kořenového adresáře nebo do složky okna Logický strom.

Přidání sekvence kamer:

1. V okně Logický strom vyberte složku, do které chcete přidat novou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.
3. V seznamu vyberte sekvenci kamer.
4. Klepněte na tlačítko **Přidat do Logického Stromu**. Do zvolené složky bude přidána nová .

Viz

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 274*




18.8.1

Dialogové okno Tvůrce sekvencí

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > 

Umožňuje spravovat sekvence kamer.

Ikony

	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Přidat sekvenci .
	Klepněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat sekvenci kamer.
	Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou sekvenci kamer.

Přidat krok

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat krok sekvence**.

Odebrat krok

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolené kroky.

Krok

Zobrazuje číslo kroku. Všechny kamery z jednotlivých kroků mají stejnou prodlevu.

Prodleva

Umožňuje změnit prodlevu (v sekundách).

Číslo kamery

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího logického čísla.

Kamera

Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího názvu.

Funkce kamery

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit funkci kamery uvedené na tomto řádku.

Data

Zadejte dobu trvání zvolené funkce kamery. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.

Datová jednotka

Vyberte jednotku zvoleného času, například sekundy. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.

Přidat do Logického Stromu

Kliknutím na toto tlačítko přidáte zvolenou sekvenci kamer do okna Logický Strom a zavřete dialogové okno.

Viz

– *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 275*

18.9**Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Při správě sekvencí kamer můžete provést následující úlohy:

- Vytvořit sekvenci kamer
- Přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer
- Odebrat krok ze sekvence kamer
- Odstranit sekvenci kamer

**Upozornění!**

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.


**Upozornění!**

Po každé z následujících úloh:


Klepnutím na možnost  uložíte nastavení.

Vytvoření sekvence kamer:

1. V okně Logický strom vyberte složku, ve které chcete vytvořit sekvenci kamer.

2. Klepněte na možnost .

Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.

3. V dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** klepněte na možnost .
Zobrazí se dialogové okno **Přidat sekvenci**.
4. Zadejte příslušné hodnoty.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

Bude přidána nová sekvence kamer .

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.


Přidání kroku s novou prodlevou do sekvence kamer:

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko **Přidat krok**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat krok sekvence**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do sekvence kamer bude přidán nový krok.

Odebrání kroku ze sekvence kamer:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou sekvenci kamer a poté klepněte na možnost **Odebrat krok**.
Krok s nejvyšším číslem bude vynechán.

Odstranění sekvence kamer:

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na možnost . Vybraná sekvence kamer bude odebrána.

Viz

– *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 274*

18.9.1

Dialogové okno Přidat sekvenci

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Tvůrce sekvencí** > 
Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti sekvence kamer.

Název sekvence:

Zadejte vhodný název pro novou sekvenci kamer.

Logické číslo:

Budete-li používat klávesnici IntuiKey, zadejte logické číslo pro sekvenci.

Prodleva:

Zadejte příslušnou prodlevu.

Počet kamer na krok:

Zadejte počet kamer v každém kroku.

Počet kroků:

Zadejte vhodný počet kroků.

18.9.2

Dialogové okno Přidat krok sekvence

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > tlačítko **Přidat krok**
Umožňuje přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer.



Prodleva:

Zadejte příslušnou prodlevu.

18.10 Přidání složky

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Přidání složky:

1. Vyberte složku, do níž chcete přidat novou složku.
2. Klepněte na tlačítko . Do zvolené složky bude přidána nová složka.
3. Chcete-li složku přejmenovat, klepněte na tlačítko .
4. Zadejte nový název a stiskněte klávesu ENTER.

Viz

– *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*


18.11 Přidání mapy

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Než budete moci přidat mapu, musíte importovat zdrojové soubory map.

Podrobné informace o importu zdrojového souboru mapy naleznete v části [Správa zdrojových souborů, stránka 270](#).

Přidání mapy:

1. Přesvědčte se, zda byl zdrojový soubor mapy, který chcete přidat, již importován.
2. Vyberte složku, do níž chcete přidat novou mapu.
3. Klepněte na možnost . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
4. V seznamu zvolte soubor.
Pokud nejsou požadované soubory v seznamu dostupné, zobrazte klepnutím na tlačítko **Spravovat...** dialogové okno **Správce zdrojů** pro import souborů.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

Do zvolené složky bude přidána nová mapa .

Mapa se zobrazí.

Všechna zařízení z této složky budou zobrazena v levém horním rohu mapy.

Viz


– *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*


18.12 Přidání propojení s jinou mapou

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**


Poté, co přidáte alespoň dvě mapy, můžete na jednu mapu přidat propojení s jinou mapou, takže uživatel bude moci kliknutím přecházet z jedné mapy na jinou mapu, která je s ní propojena.

Přidání propojení:

1. Klikněte na složku mapy  v okně Logický strom.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na mapu a klepněte na tlačítko **Vytvořit propojení**.
Otevře se dialogové okno **Výběr mapy pro propojení**.

3. V dialogovém okně klikněte na mapu .
4. Klepněte na tlačítko **Vybrat**.
5. Přetáhněte položku na příslušné místo na mapě.

18.12.1 Dialogové okno Výběr mapy pro propojení

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > vyberte složku mapy  v okně Logický Strom > klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a pak klikněte na příkaz **Vytvořit propojení**
Umožňuje vybrat mapu pro vytvoření propojení s jinou mapou.



Klepnutím na tuto ikonu vyberete jinou mapu.

Vybrat

Kliknutím na toto tlačítko vložíte do zvolené mapy propojovací odkaz.


18.13 Přřazení mapy složce

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Než budete moci přiřadit mapy, musíte importovat zdrojové soubory map.

V případě potřeby vyhledejte podrobnější informace v části [Správa zdrojových souborů, stránka 270](#).

Přřazení zdrojového souboru mapy:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na složku a klepněte na možnost **Přiřadit mapu**.
Otevře se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
2. V seznamu vyberte zdrojový soubor mapy.
3. Klepněte na tlačítko **OK**. Pro zvolenou složku se zobrazí ikona .
Mapa se zobrazí v okně Mapa.
Všechny položky z této složky budou zobrazeny v levém horním rohu mapy.

Viz

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*
- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 272*

18.14 Správa zařízení na mapě místa

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Než budete moci spravovat zařízení na mapě místa, musíte přidat mapu nebo přiřadit mapu složce a přidat zařízení do této složky.



Upozornění!

Po každé z následujících úloh:

Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.

Umístění položek na mapu místa:

1. Vyberte složku mapy.
2. Přetáhněte zařízení ze stromu zařízení do složky mapy.
Zařízení ze složky mapy se umístí do levého horního rohu mapy místa.
3. Přetáhněte položky na příslušná místa na mapě místa.

Odebrání položky logického stromu pouze z mapy místa:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku na mapě a pak klepněte na možnost **Neviditelná**.
Položka bude z mapy místa odebrána.
Položka zůstane v Logickém stromě.
2. Budete-li chtít, aby se položka znovu zobrazila, klepněte pravým tlačítkem myši na zařízení v logickém stromu a pak klepněte na možnost **Viditelná na mapě**.

Odebrání položky z mapy místa a úplného logického stromu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku v logickém stromu a pak klepněte na možnost **Odebrat**.
Položka bude odebrána z mapy místa a logického stromu.

Změna ikony pro orientaci kamery:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku, přejděte na možnost **Změnit obraz** a klepněte na příslušnou ikonu.
Ikona se odpovídajícím způsobem změní.

Změna barvy položky:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na možnost **Změnit barvu**. Vyberte příslušnou barvu.
Ikona se odpovídajícím způsobem změní.

Postup odpojení / opětovného připojení zařízení na mapě místa:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na konkrétní zařízení na mapě místa.
2. Klepněte na možnost **Obejít/Zrušit obejít**.

**Upozornění!**

Odpojená zařízení lze ve vyhledávacím textovém poli filtrovat.

Viz

- *Konfigurace odpojení zařízení, stránka 285*
- *Stránka Mapy a struktura, stránka 266*

18.15**Konfigurace globální mapy a výřezů map**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > **Globální mapa** karta

Pokud budete chtít používat online mapy nebo nástroj Map-based tracking assistant v rámci aplikace Operator Client, musíte přidat a nakonfigurovat kamery na globální mapě.

Výřezy map můžete konfigurovat z globální mapy. Výřez mapy je oblast na globální mapě

s konkrétním centrem a úrovní přiblížení. Výřez mapy lze otevřít na obrazovém panelu Operator Client. Pokud chcete vytvořit výřez mapy nebo použít nástroj Map-based tracking assistant v rámci aplikace Operator Client, postupujte následovně:

1. Vyberte typ mapy na pozadí pro globální mapu.
2. Přetáhněte kamery na globální mapu.
3. Nakonfigurujte směr a výseč záběru kamer na globální mapě.

Pokud chcete vytvořit výřez mapy nebo použít nástroj Map-based tracking assistant v rámci aplikace Operator Client **na více podlažích**, postupujte následovně:

1. Vyberte typ mapy na pozadí pro globální mapu.
2. Přidejte mapu do globální mapy.

Poznámka: První mapa, kterou přidáte, bude představovat přízemí. Pokud jako offline typ mapy na pozadí vyberete možnost **Žádné**, stane se první přidaná mapa mapou na pozadí.

3. Přidejte podlaží nad přízemí nebo na mapu na pozadí.
4. Vyberte požadované podlaží.
5. Přetáhněte kamery na mapu podlaží.
6. Nakonfigurujte směr a výseč záběru kamer.

18.15.1

Konfigurace globální mapy

Podle potřeby můžete definovat typy map na pozadí pro globální mapu a vyhledávat kamery, místa nebo adresy.

Postup změny typu mapy na pozadí pro globální mapu:

1. Přejděte do hlavního okna a vyberte nabídku **Nastavení** > příkaz **Možnosti....**
2. V části **Funkce systému** vyberte položku **Mapy a sledování**.
3. V seznamu **Typ mapy na pozadí** vyberte příslušnou možnost.

Poznámka: Pokud máte přístup k internetu, můžete vybrat „online“ typ mapy na pozadí (mapy **HERE**). Pokud k internetu přístup nemáte, vyberte „offline“ typ mapy na pozadí **Žádné**.

Používání online map je podmíněno zakoupením licence.

4. Klikněte na tlačítko **OK**.



Upozornění!

Přepnete-li typ mapy pozadí z režimu offline (**Žádné**) do režimu online (mapy **HERE**), zkontrolujte, zda jsou pozice podmap a kamery v pořádku.

Postup vyhledání kamer nebo míst na globální mapě:

1. Do vyhledávacího pole zadejte název kamery, místa nebo adresu. Průběžně s psaním se vám zobrazí rozevírací nabídka se seznamem odpovídajících možností.
2. Vyberte příslušnou možnost ze seznamu.

Kamera, místo nebo adresa se zobrazí a po dobu několika sekund bude označena symbolem



Viz

- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*



18.15.2

Konfigurace kamer na globální mapě

Postup konfigurace kamery na globální mapě:



Poznámka: Pokud jste v mapách nakonfigurovali více podlaží, ujistěte se při konfiguraci kamer, že jste vybrali správné podlaží.

1. Vyberte kartu **Globální mapa**.
2. Do vyhledávacího pole zadejte adresu nebo místo, kam chcete umístit kameru.

Pomocí tlačítek  a  nebo kolečka myši můžete měnit přiblížení.

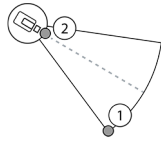
3. Ze stromu zařízení přetáhněte kameru do příslušné oblasti na globální mapě.
4. Klepnutím na kameru ji vyberte.
5. Nakonfigurujte směr a výseč záběru kamery.

Poznámka: pokud vyberete kameru s kopulovitým krytem, zobrazí se maximální záběr kamery a stávající výseč. Výstražný symbol značí, že stávající výseč záběru kamery s kopulovitým krytem vyžaduje horizontální a vertikální kalibraci. Pokud budete chtít kameru s kopulovitým krytem kalibrovat, otevřete náhled živého obrazu.

6. Klepnutím na tlačítko  otevřete náhled živého obrazu vybrané kamery. Náhled videa může pomoci při konfiguraci směru a výšeče záběru.
7. Klepnutím na tlačítko  skryjete náhled videa vybrané kamery.

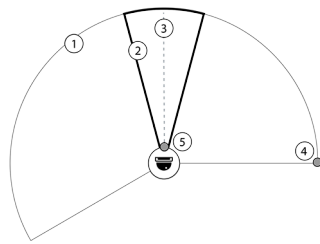
Poznámka: jakmile na globální mapu přidáte kameru, kterou jste zatím nepřidali do logického stromu, bude automaticky přidána na konec logického stromu.

Postup konfigurace směru a výšeče záběru kamery:



1. Přetažením nakonfigurujete výšeč záběru.
2. Přetažením můžete otáčet a nastavit směr.

Postup konfigurace vodorovného směru a výšeče záběru kamery PTZ (platforma CPP4nebo novější):





1. Maximální výšeč záběru definuje teoreticky dosažitelnou oblast záběru.
2. Skutečná výšeč záběru popisuje reálnou polohu PTZ kamery PTZ.
3. Úhel otáčení 0.
4. Přetažením nakonfigurujete výšeč záběru.
5. Přetažením můžete otáčet a nastavit směr.



Upozornění!

Pro zajištění optimálního využití nástroje Map-based tracking assistant je nutné nastavit také svislou polohu kamery PTZ. Svislou polohu v náhledu živého obrazu doporučujeme nastavit na základě známé polohy v oblasti, například na základě výrazného objektu. Nástroj Map-based tracking assistant bude později trvale používat tuto nakonfigurovanou svislou polohu.

Chcete-li zobrazit nebo skrýt náhledy kamer:

1. Kliknutím na tlačítko  otevřete náhled živého obrazu vybrané kamery.
Nebo
pravým tlačítkem myši klikněte na kameru a vyberte položku **Zobrazit náhledy**.
Náhled videa může pomoci při konfiguraci směru a výšeče záběru.
2. Kliknutím na  skryjete náhled videa vybrané kamery.
Nebo
pravým tlačítkem myši klikněte na kameru a vyberte položku **Skrýt náhledy**.

Postup odebrání kamery z globální mapy:

- ▶ Pravým tlačítkem myši klikněte na kameru a vyberte položku **Odebrat**.

Chcete-li kameru zobrazit na všech podlažích:

- ▶ Pravým tlačítkem myši klikněte na aktivní bod kamery a vyberte položku **Viditelné na všech patrech**.
Nyní bude kamera vždy viditelná i po výběru jiného podlaží.

Úprava geolokace kamery

1. Klepněte pravým tlačítkem na kameru a vyberte možnost **Upravit geolokaci**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit geolokaci**.

- Zadejte šířku a délku a poté klepněte na tlačítko **OK**.
Poznámka: Místo zadávání hodnot šířky a délky je můžete zkopírovat z externího zdroje. V takovém případě se při vložení hodnot do pole šířky automaticky vyplní i pole délky.

Aktivuje funkci sledování objektů

- Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a vyberte možnost **Sledování objektů (pokud je přidáno do logického stromu)**.
Sledování objektů je u této kamery povoleno.
Poznámka: Sledování objektů je dostupné pouze pro kamery verze CPP6 nebo novější, které byly přidány do logického stromu.

Seskupování aktivních bodů kamery

Pokud jste na globální mapě nakonfigurovali několik kamer a obraz oddálíte, budou aktivní body kamery seskupeny do skupin aktivních bodů. Bude uváděn počet jednotlivých aktivních bodů ve skupině. Vybraná kamera se nezobrazí jako součást seskupení.

Viz

- *Přidání kodéru s předem nakonfigurovanými nastaveními geolokace, stránka 228*

18.15.3



Přidání map na globální mapě





Na globální mapu můžete přidat vlastní soubory s mapou budov.

Obsluha BVMS tak může mít podrobnější přehled o určitých pozicích kamer.

Postup přidání mapy místa na globální mapě:

- Vyberte kartu **Globální mapa**.
- Do vyhledávacího pole zadejte adresu nebo místo, kam chcete umístit mapu.


Pomocí tlačítek  a  nebo kolečka myši můžete měnit přiblížení.

- Klikněte na možnost .
Otevře se okno **Vybrat zdroj**.
- Vyberte mapu a klepněte na **OK**.
- Kliknutím a přetažením  mapu otočíte.
- Kliknutím a přetažením  mapu posunete.
- Pomocí bodů pro zachycení upravte velikost mapy.
- Kliknutím na tlačítko  mapu odeberete.

Poznámka: Chcete-li přidat více podlaží, první mapa, kterou přidáte, bude představovat přízemí.

Přízemí je označeno číslicí 0 v poli .


Přidání více podlaží nad přízemí:

- Klikněte na číslici 0 v poli .



Otevře se pole

- Vyberte podlaží, do kterého chcete přidat mapu.
- Poznámka:** Při přidávání mapy můžete vybrat pouze sousední vyšší nebo nižší podlaží.

4. Klikněte na možnost .
Otevře se okno **Vybrat zdroj**.
5. Vyberte mapu a klepněte na **OK**.
6. Upravte mapu přidaného podlaží tak, aby odpovídala pozici mapy přízemí.

Chcete-li podlaží zobrazit na všech podlažích:



1. Pravým tlačítkem myši klikněte na některou z ikon pro úpravu v mapě příslušného podlaží: \cup , + nebo \times .
2. Vyberte **Viditelné na všech patrech**.
Toto podlaží bude nyní vždy viditelné i po výběru jiného podlaží.

Poznámka: Pokud nemáte přístup k internetu a jako offline typ mapy na pozadí jste vybrali možnost **Žádné**, budete moci přidat mapu jako mapu na pozadí. Doporučujeme tuto mapu na pozadí nastavit jako viditelnou ze všech podlaží. Mapa na pozadí tak bude vždy viditelná, i pokud vyberete jiné podlaží.

Nastavení geolokace mapy

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na některou z ikon úprav příslušné mapy podlaží \cup , +, \times nebo na některý z úchopů po obvodu mapy. Poté vyberte možnost **Nastavit geolokaci**.
Zobrazí se dialogové okno **Nastavit geolokaci**.

Poznámka: Pro lepší viditelnost můžete maximalizovat dialogové okno klepnutím na tlačítko maximalizace v pravém horním rohu.

2. Přetáhněte značky  a  do požadovaných pozic na mapě.
3. Zadejte přesnou šířku a délku pro každou značku do příslušných polí a poté klepněte na tlačítko **OK**.


Poznámka: Místo zadávání hodnot šířky a délky je můžete zkopírovat z externího zdroje. V takovém případě se při vložení hodnot do pole šířky automaticky vyplní i pole délky.



18.16

Přidání výřezu mapy

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Přidání výřezu mapy:

1. Klepnutím na tlačítko  přidáte výřez mapy.
2. Zadejte název výřezu mapy.
3. Pokud budete chtít přejít do místa, kde plánujete vytvořit výřez mapy, zadejte do vyhledávacího pole pro globální mapu vhodnou adresu nebo místo.

Pokud adresu nebo místo neznáte, můžete pomocí tlačítek  a  nebo kolečka myši mapu přiblížit či oddálit.

4. Klepnutím na tlačítko  uložíte konfiguraci.



Upozornění!

Pokud výřez mapy obsahuje různá podlaží, podlaží vybrané při uložení konfigurace se zobrazí v softwaru Operator Client, jakmile obsluha otevře výřez mapy. Obsluha poté může změnit podlaží výřezu mapy v obrazovém panelu.

18.17 Aktivace sady pro pokročilé sledování

Sada pro pokročilé sledování zahrnuje funkce jako Map-based tracking assistant a inteligentní sledování osob.

Nástroj Map-based tracking assistant umožňuje snadněji sledovat pohybující se objekty napříč více kamerami. Příslušné kamery musí být nakonfigurovány na globální mapě. Pokud se na živém obrazu, na přehrávání nebo na podokně zobrazení poplachu zobrazí důležitý pohybující se objekt, uživatel může spustit nástroj Map-based tracking assistant a sledovat automaticky všechny kamery v okolí. Inteligentní sledování osob je sledovací funkce, která umožňuje uživateli sledovat určitou osobu v reálném čase přes více kamer v kamerové síti.

Aktivace sady pro pokročilé sledování:

1. Přejděte do hlavního okna a vyberte nabídku **Nastavení** > příkaz **Možnosti...**
2. Na kartě **Mapy a sledování** v části **Sada pro pokročilé sledování** vyberte zaškrťovací políčko **Aktivovat funkci systému**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

18.18 Přidání poruchového relé

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom** >  > dialogové okno **Poruchové relé**

Účel použití

Poruchové relé je určeno k tomu, aby v případě závažné poruchy systému spustilo externí poplach (výstražné světlo, sirénu atd.).

Poplach spuštěný ze strany relé je nutné potvrdit ručně.

Poruchové relé může spadat do těchto kategorií:

- Relé kodérů a dekodérů BVIP
- Relé ADAM
- Výstup bezpečnostní ústředny

Příklad

Pokud se stane něco, co vážně naruší chod systému (např. selhání pevného disku), nebo dojde k události, která ohrožuje bezpečnost stanoviště (např. selhání kontroly referenčního obrazu), aktivuje se poruchové relé. To může mít za následek například spuštění zvukového poplachu nebo automatické zavření dveří.

Popis funkce

Jako poruchové relé můžete nastavit jedno relé. Poruchové relé se aktivuje automaticky, když dojde k jedné z událostí nastavených uživatelem. Aktivace relé znamená, že bude vyslán příkaz k zavření relé. Následná událost „Relé zavřeno“ je nezávislá na daném příkazu, takže bude vygenerována a přijata pouze v případě, že se stav relé skutečně fyzicky změnil. Pokud tedy bylo relé například již zavřeno, událost se neodešle.


Kromě toho, že se poruchové relé aktivuje automaticky na základě událostí nastavených uživatelem, se toto relé chová jako každé jiné relé. To znamená, že uživatel může poruchové relé deaktivovat v aplikaci Operator Client. Deaktivace poruchového relé je možná i ve webovém klientovi. Jelikož se však na poruchové relé vztahují klasická přístupová oprávnění, musí klient ověřit oprávnění přihlášeného uživatele.

Přidání:

1. V seznamu **Poruchové relé** zvolte požadované relé.
2. Klepnutí na ikonu **Události...**
Zobrazí se dialogové okno **Výběr událostí pro poruchové relé**.
3. Klepnutím vyberte požadované události, které aktivují poruchové relé.

- Klikněte na tlačítko **OK**.
Poruchové relé se přidá do systému.

18.18.1 Dialogové okno Poruchové relé

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom** >  > dialogové okno **Poruchové relé**
Umožňuje přidat multifunkční relé do systému. Určete relé, které se má použít jako poruchové relé, a nastavte události, jež jej mají aktivovat.
Relé musí být již nakonfigurováno v logickém stromu.

Poruchové relé

V seznamu zvolte požadované relé.

Události...

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr událostí pro poruchové relé**.

18.19 Konfigurace odpojení zařízení

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > karta **Logický Strom**

Některé kodéry, kamery, vstupy a relé lze (například při rekonstrukci) odpojit. Když je kodér, kamera, vstup nebo relé odpojeno, neprobíhá nahrávání, aplikace BVMS Operator Client nezobrazuje žádné události ani poplarchy a poplarchy nejsou zaznamenávány do deníku.

Odpojené kamery v aplikaci Operator Client i nadále zobrazují živý obraz a obsluha má stále přístup ke starým nahrávkám.



Upozornění!

Po odpojení kodéru přestanou všechny kamery, relé a vstupy tohoto kodéru generovat poplarchy a události. Pokud je určitá kamera, relé nebo vstup odpojen samostatně a dojde k odpojení daného zařízení od kodéru, budou poplarchy stále generovány.

Postup odpojení / opětovného připojení zařízení v logickém stromu nebo stromu zařízení:

- V logickém stromu nebo stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na konkrétní zařízení.
- Klepněte na možnost **Obejít/Zrušit obejití**.

Postup odpojení / opětovného připojení zařízení na mapě:

Viz [Správa zařízení na mapě místa, stránka 278](#)



Upozornění!

Odpojená zařízení lze ve vyhledávacím textovém poli filtrovat.

Viz

- [Správa zařízení na mapě místa, stránka 278](#)

19 Stránka Plány

Hlavní okno > **Plány**

Umožňuje nakonfigurovat Plány Nahrávání a Plány Úloh.



Po klepnutí na toto tlačítko můžete přejmenovat zvolený plán nahrávání nebo plán úloh.

Plány Nahrávání

Zobrazuje strom Plány Nahrávání. Vyberte položku, kterou chcete nakonfigurovat.

Plány Úloh

Zobrazí strom Plány Úloh. Vyberte položku, kterou chcete nakonfigurovat.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko přidáte nový Plán Úloh.

Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko odstraní zvolený Plán Úloh.

Viz

– *Konfigurace plánů, stránka 288*

19.1 Stránka Plány Nahrávání

Hlavní okno > > vyberte položku ve stromu Plány Nahrávání

Umožňuje nakonfigurovat Plány Nahrávání.

Pracovní dny

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku plánů pro pracovní dny. Zobrazí se časové úseky všech nakonfigurovaných plánů nahrávání.

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro zvolený plán. Všechny vybrané buňky získají barvu zvoleného plánu.

Buňky 24 hodin dne jsou zobrazeny ve vodorovném směru. Každá hodina je rozdělena do čtyř buněk. Jedna buňka představuje 15 minut.

Svátky

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro svátky.

Výjimečné dny

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro výjimečné dny.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání požadovaných svátků nebo výjimečných dní.

Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro odebrání svátků nebo výjimečných dní.

Viz

- *Konfigurace Plánu Nahrávání, stránka 288*
- *Přidání svátků a výjimečných dní, stránka 290*
- *Odebrání svátků a výjimečných dní, stránka 291*
- *Přejmenování plánu, stránka 291*

19.2 Stránka Plány Úloh

Hlavní okno > > vyberte položku ve stromu Plány Úloh

Umožňuje nakonfigurovat dostupné Plány Úloh. Můžete nakonfigurovat standardní nebo opakující se schéma.

Standardní

Kliknutím na tento přepínač zobrazíte Tabulku Plánů pro konfiguraci standardních Plánů Úloh. Pokud konfiguruje standardní schéma, není pro zvolený plán platné žádné opakující se schéma.

Opakující se

Kliknutím na tento přepínač zobrazíte Tabulku Plánů pro konfiguraci opakujícího se schématu zvoleného Plánu Úloh. Například můžete nakonfigurovat plán pro každé druhé úterý každého měsíce nebo pro 4. července každého roku. Pokud konfiguruje opakující se schéma, není pro zvolený Plán Úloh platné žádné standardní schéma.

Pracovní dny

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku plánů pro pracovní dny.

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro zvolený plán. Zvolené buňky se zobrazí barvou zvoleného plánu.

Buňky 24 hodin dne jsou zobrazeny ve vodorovném směru. Každá hodina je rozdělena do čtyř buněk. Jedna buňka představuje 15 minut.

Svátky

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro svátky.

Výjimečné dny

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro výjimečné dny.

Vymazat vše

Kliknutím na toto tlačítko vymažete časové úseky všech dostupných dní (pracovních dní, svátků, výjimečných dní).

Zvolit vše

Kliknutím na toto tlačítko zvolíte časové úseky všech dostupných dní (pracovních dní, svátků, výjimečných dní).

Přidat...

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání požadovaných svátků nebo výjimečných dní.

Odstranit...

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro odstranění svátků nebo výjimečných dní.

Způsob opakování

Klikněte na přepínač pro četnost (Denně, Týdně, Měsíčně, Ročně), s kterou chcete Plán Úloh opakovat, a pak zvolte odpovídající možnosti.

Schéma dne

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro opakující se schéma.

Viz

- *Přidání Plánu Úloh, stránka 289*
- *Konfigurace standardního Plánu Úloh, stránka 289*
- *Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh, stránka 289*
- *Odebrání Plánu Úloh, stránka 290*
- *Přidání svátků a výjimečných dní, stránka 290*
- *Odebrání svátků a výjimečných dní, stránka 291*
- *Přejmenování plánu, stránka 291*

20 Konfigurace plánů

Hlavní okno > **Plány**

K dispozici jsou dva typy plánů:




- Plány Nahrávání
- Plány Úloh

V Tabulce Plánů Nahrávání můžete nakonfigurovat maximálně 10 různých plánů nahrávání. V těchto segmentech mohou kamery pracovat odlišným způsobem. Například mohou mít odlišná nastavení snímkového kmitočtu a rozlišení (nastavují se na stránce **Kamery a záznam**). V libovolném okamžiku je platný pouze jeden plán nahrávání. Plány na sebe přesně navazují a nepřekrývají se.

Nakonfigurujte Plány Úloh pro plánování různých událostí (nastavují se na stránce **Události**), k nimž může v systému dojít.

Definice Plánů Nahrávání a Plánů Úloh naleznete ve slovníku pojmů.

Plány jsou používány na dalších stránkách aplikace Configuration Client:

- Stránka **Kamery a záznam**
Používá se ke konfiguraci nahrávání.
- Stránka **Události**
Používá se k určení, kdy budou zaznamenávány události a kdy události způsobí poplachy nebo spustí Příkazové Skripty.
- Stránka **Skupiny uživatelů**
Používá se k určení, kdy se mohou členové skupiny uživatelů přihlásit.
- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 286*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*


20.1 Konfigurace Plánu Nahrávání

Hlavní okno > **Plány**

Do libovolného Plánu Nahrávání můžete přidat výjimečné dny a svátky. Tato nastavení potlačí nastavení pro běžné dny v týdnu.

Priorita klesá v následujícím pořadí: výjimečné dny, svátky, pracovní dny.

Maximální počet plánů nahrávání je 10. První tři položky jsou nakonfigurovány podle výchozího

nastavení. Tato nastavení můžete změnit. Položky s šedou ikonou  nemají nakonfigurován časový úsek.

Plány Nahrávání sdílejí stejné pracovní dny.

Každý standardní Plán Úloh má svá vlastní schémata pracovních dní.

Konfigurace Plánu Nahrávání:

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** vyberte plán.
2. Klepněte na kartu **Pracovní dny**.
3. V poli **Tabulka Plánů** vyberte tažením ukazatele časové úseky pro zvolený plán. Zvolené buňky se zobrazí barvou zvoleného plánu.

Poznámky:

- Časový úsek v pracovním dni Plánu Nahrávání můžete označit barvou jiného Plánu Nahrávání.

Viz



- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 286*

20.2 Přidání Plánu Úloh

Hlavní okno > **Plány**

Přidání Plánu úloh:

1. Klikněte na tlačítko **Přidat**.
Bude přidána nová položka.
2. Zadejte vhodný název.
3. Chcete-li vytvořit standardní Plán úloh, klikněte na přepínač **Standardní**, chcete-li vytvořit opakující se Plán úloh, klikněte na přepínač **Opakující se**.
Pokud změníte nastavení, zobrazí se okno se zprávou. Chcete-li změnit typ plánu, klikněte na tlačítko **OK**.

- Pro standardní Plán úloh se zobrazí ikona  , pro opakující se Plán úloh se zobrazí ikona  .
4. Proveďte příslušná nastavení pro zvolený plán.

Viz

- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.3 Konfigurace standardního Plánu Úloh

Hlavní okno > **Plány**

Každý standardní Plán Úloh má svá vlastní schémata pracovních dní.

Konfigurace standardního Plánu Úloh:

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte standardní Plán Úloh.
2. Klepněte na kartu **Pracovní dny**.
3. V poli **Tabulka Plánů** vyberte tažením ukazatele časové úseky pro zvolený plán.

Viz


- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.4 Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh

Hlavní okno > **Plány**

Každý opakující se Plán Úloh má své vlastní schéma dne.

Konfigurace opakujícího se plánu úloh:

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte opakující se plán úloh  .
2. V poli **Způsob opakování** klikněte na přepínač pro četnost, s kterou chcete Plán Úloh opakovat (**Denně, Týdně, Měsíčně, Ročně**), a pak proveďte odpovídající nastavení.
3. V seznamu **Počáteční datum**: zvolte vhodné počáteční datum.
4. V poli **Schéma dne** vyberte tažením ukazatele příslušný časový úsek.

Viz

- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.5 Odebrání Plánu Úloh

Hlavní okno > > vyberte položku ve stromu **Plány Úloh**

Odebrání Plánu Úloh:

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte položku.
2. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.
Plán Úloh se odstraní. Všechny položky, které jsou tomuto plánu přiřazeny, již nebudou naplánovány.

Viz

- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.6 Přidání svátků a výjimečných dní

Hlavní okno > **Plány**

Upozornění!

Můžete nakonfigurovat prázdné výjimečné dny a svátky. Výjimečné dny a svátky nahradí plán odpovídajícího dne v týdnu.

Příklad:

Stará konfigurace:

Plán pracovního dne je nakonfigurován tak, aby byl aktivní v době od 9:00 do 10:00.

Plán výjimečného dne je nakonfigurován tak, aby byl aktivní v době od 10:00 do 11:00.

Výsledek: aktivita v době od 10:00 do 11:00

Stejným způsobem se chovají i svátky.



Do Plánu nahrávání nebo Plánu úloh můžete přidat svátky a výjimečné dny.

Plány nahrávání sdílejí stejné svátky a výjimečné dny.

Každý standardní Plán úloh má svá vlastní schémata svátků a výjimečných dní.

Přidání svátků a výjimečných dní do plánu:

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte plán.
2. Klikněte na kartu **Svátky**.
3. Klikněte na tlačítko **Přidat**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat svátky**.
4. Zvolte jeden nebo více svátků a klikněte na tlačítko **OK**.
Zvolené svátky budou přidány do Tabulky plánů.
5. Tažením ukazatele zvolte příslušný časový úsek (to nelze provést pro Plány nahrávání).
Vybrané buňky se vymažou a naopak.
6. Klikněte na kartu **Výjimečné dny**.
7. Klikněte na tlačítko **Přidat**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat výjimečné dny**.
8. Zvolte jeden nebo více zvláštních dní a klikněte na tlačítko **OK**.
Zvolené výjimečné dny budou přidány do Tabulky plánů.
9. Tažením ukazatele vyberte příslušný časový úsek (to nelze provést pro Plány nahrávání).
Vybrané buňky se vymažou a naopak.
Přidané svátky a výjimečné dny budou seřazeny podle data.

Poznámky:

- Časový úsek ve svátku nebo výjimečném dni Plánu Nahrávání můžete označit barvou jiného Plánu Nahrávání.

Viz

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 286*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.7**Odebrání svátků a výjimečných dní**

Hlavní okno > **Plány**

Z Plánu nahrávání nebo Plánu úloh můžete odebrat svátky a výjimečné dny.

Odebrání svátků a výjimečných dní z Plánu úloh:

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte plán.
2. Klikněte na kartu **Svátky**.
3. Klepněte na tlačítko **Odstranit**.
Zobrazí se dialogové okno **Vyberte svátky, které se odstraní**.
4. Zvolte jeden nebo více svátků a klikněte na tlačítko **OK**.
Zvolené svátky budou odstraněny z Tabulky plánů.
5. Klikněte na kartu **Výjimečné dny**.
6. Klepněte na tlačítko **Odstranit**.
Zobrazí se dialogové okno **Zvolte výjimečné dny, které se odstraní**.
7. Zvolte jeden nebo více výjimečných dní a klikněte na tlačítko **OK**.
Zvolené výjimečné dny budou odstraněny z Tabulky plánů.


Viz

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 286*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

20.8**Přejmenování plánu**

Hlavní okno >

Přejmenování plánu:

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte položku.
2. Klikněte na tlačítko  .
3. Zadejte nový název a stiskněte klávesu ENTER. Položka se přejmenuje.

Viz

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 286*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 286*

21 Stránka Kamery a nahrávání



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > Kamery a záznam

Zobrazí stránku Tabulka kamer nebo Tabulka nahrávání.

Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.

Umožňuje filtrovat zobrazené kamery podle jejich typu.

Ikony

	Klikněte na toto tlačítko, chcete-li kopírovat nastavení nahrávání z jednoho Plánu Nahrávání do jiného.
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Nastavení kvality toku .
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání .
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro konfiguraci zvolené kamery PTZ.
	Zobrazuje všechny dostupné kamery bez ohledu na jejich paměťové zařízení.
	Kliknutím na tato tlačítka můžete změnit tabulku kamery podle zvoleného úložného zařízení.
	Zobrazuje odpovídající Tabulku kamer. Nejsou dostupná žádná nastavení nahrávání, protože obrazy z těchto kamer se v systému BVMS nenahrávají.
	Kliknutím zvolte sloupce, které mají být viditelné v tabulce Kamery .

Vyhledávání položek:

- Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

21.1

Stránka Kamery

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > kliknutím na ikonu změňte stránku Kamery podle požadovaného



úložného zařízení, například

Zobrazuje různé informace o kamerách dostupných v systému BVMS.

Umožňuje změnit následující vlastnosti kamer:

- Název kamery
- Přiřazení zdroje zvuku
- Logické číslo
- Ovládání PTZ, pokud je k dispozici
- Kvalitu živého obrazu (VRM a Živý obraz / Místní úložiště)
- Profil nastavení nahrávání
- Minimální a maximální doba uložení
- Oblast zájmu (ROI)
- Automatické obnovování sítě
- Duální nahrávání

Chcete-li upravit tabulku Kamery:

1. Kliknutím na zvolte sloupce, které mají být viditelné v tabulce **Kamery**.
2. Kliknutím na záhlaví sloupce seřadíte tabulku podle tohoto sloupce.

Kamera - Kodér

Zobrazuje typ zařízení.

Kamera - Kamera

Zobrazí název kamery.

Kamera - Síťová adresa

Zobrazí IP adresu kamery.

Kamera - Umístění

Zobrazí umístění kamery. Není-li kamera dosud přiřazena Logickému stromu, zobrazí se nápis

Nepřiřazené umístění.

Kamera - Řada zařízení

Zobrazí název řady zařízení, do které zvolená kamera náleží.

Kamera - Počet

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit logické číslo, které kamera automaticky obdržela, když byla detekována. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se odpovídající chybové hlášení.

Po odebrání kamery bude logické číslo znovu „volné“.

Zvuk

Klepněte na tuto buňku, chcete-li kameře přiřadit zdroj zvuku.

Bude-li vyvolán poplach s nízkou prioritou a kamerou, která má nakonfigurován zvuk, audiosignál se přehraje, i když bude aktuálně zobrazen poplach s vyšší prioritou. To však platí pouze v případě, že poplach s vysokou prioritou nemá nakonfigurován zvuk.

Propojení zvuku mezi kamerami

Propojení zvuku umožňuje konfigurátoru přiřadit libovolné kameře audiovstup a audiovýstup jiné kamery.

Tato funkce se hodí do takových situací, jako je přiřazení audio vstupu a výstupu kamery kameře, která není vybavena mikrofonom a reproduktorem. To umožňuje operátorům komunikovat s osobami v blízkosti obou kamer při sledování živého toku z libovolné kamery.

Možnosti propojení zvuku mezi zařízeními jsou zobrazeny v následujícím pořadí:

1. **<Bez zvuku>**
2. Vyberte zvuk zařízení
3. Zvuk ze zařízení ve stromu zařízení na stejném místě
4. Zvuk ze všech ostatních dostupných zařízení

Datové toky / Omezení datového toku

Tento sloupec je pouze pro čtení a indikuje omezení toku příslušné kamery.

Poznámka: Omezení toku se zobrazuje pouze pro kamery CPP13, CPP14 a CPP16.



Upozornění!

Omezení toku nelze měnit v BVMS. Lze ho měnit na webových stránkách kodéru nebo v aplikaci Configuration Manager. Po editaci omezení toku na webových stránkách nebo v aplikaci Configuration Manager je nutné aktualizovat funkce zařízení v BVMS. Pokud funkce zařízení neaktualizujete, BVMS přepíše aktualizovaná omezení toku starými nastaveními, která se zobrazovala, když jste naposledy aktualizovali funkce zařízení.

Nastavení Tok 1 / Tok 2 / Datový tok 3



Upozornění!

Třetí stream podporují pouze kamery CPP13, CPP14 a CPP16.



Upozornění!

Tok 3 můžete použít pouze pro živý obraz. Neumožňuje nahrávání.

Tok 1 – Kodek / Tok 2 – Kodek / Datový tok 3 – Kodek (k dispozici pouze pro kamery VRM, pouze s živým obrazem a s místním úložištěm)

Kliknutím na buňku vyberte požadované rozlišení videa.

Hodnoty rozlišení videa se načtou z kodéru. Může nějakou dobu trvat, než se tyto hodnoty zobrazí.

Poznámka: Tento sloupec se zobrazuje, pouze pokud jste nakonfigurovali alespoň jednu kameru, která podporuje třetí stream.

Tok 1 – Kvalita / Tok 2 – Kvalita / Datový tok 3 – Kvalita (k dispozici pouze pro kamery VRM, pouze s živým obrazem a s místním úložištěm)

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro živý obraz a nahrávání. V dialogovém okně **Nastavení kvality toku** nakonfigurujte nastavení kvality.

Poznámka: Tento sloupec se zobrazí pouze v případě, že je nakonfigurována alespoň jedna kamera podporující třetí stream.

Tok 1 – Aktivní platforma / Tok 2 – Aktivní platforma / Datový tok 3 – Aktivní platforma (k dispozici pouze pro kamery VRM, pouze s živým obrazem a s místním úložištěm)

Zobrazuje název nastavení platformy v rámci dialogového okna **Nastavení kvality toku**. Tento sloupec je pouze pro čtení a označuje, která nastavení profilu budou zapsána do kodéru.

Poznámka: Tento sloupec se zobrazí pouze v případě, že je nakonfigurována alespoň jedna kamera podporující třetí stream.

Tok 1 / Profil, Tok 2/Profil (k dispozici pouze pro kamery ONVIF)

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů živého obrazu této kamery ONVIF.

Pokud zvolíte možnost **<Automatický>**, automaticky se použije tok nejvyšší kvality.

Poznámka: Pokud jste nainstalovali starší verzi VSG, která nepodporuje dva streamy, možnost **<Použít tok 1>** se automaticky nastaví na **Tok 2/Profil**.

Nainstalujte nejnovější verzi VSG.

Tok 1 / Rozlišení obrazu, Tok 2 / Rozlišení obrazu (k dispozici pouze pro kamery ONVIF)

Tento sloupec je pouze pro čtení a označuje rozlišení obrazu profilu vybraného streamu.

Živý obraz – Tok (k dispozici pouze pro kamery VRM, pouze s živým obrazem a s místním úložištěm)

Klepnutím na buňku vyberte stream pro kodér VRM, pouze s živým obrazem nebo s místním úložištěm.

Živý obraz – ROI (k dispozici pouze pro kamery VRM, pouze s živým obrazem a s místním úložištěm)

kliknutím na toto tlačítko povolíte Region of Interest (Oblast zájmu). Lze tak učinit pouze v případě, že je položka v sloupci **Kvalita** H.264 MP SD ROI nebo H.265 MP SD ROI je zvolena pro tok 2 a tok 2 je přiřazen k živému obrazu.

Poznámka: Pokud je u určité pracovní stanice použit pro živý obraz tok 1, nelze v aplikaci Operator Client nainstalované na této pracovní stanici povolit pro tuto kameru funkci oblastí zájmu.

V tabulce  je automaticky povolena možnost .

Živý obraz – Tok pro Živý Obraz (k dispozici pouze pro kamery připojené prostřednictvím VSG)

Klepnutím na buňku vyberte požadovaný živý stream pro příslušnou kameru.

Pro kamery ONVIF jsou k dispozici následující možnosti:

- **Přímé (z kamery)**
- **Tok 1 (prostřednictvím VSG)**
- **Tok 2 (prostřednictvím VSG)**

Pro jiné kamery jsou k dispozici následující možnosti:

- **Tok 1**
- **Tok 2**

Poznámka: Pokud vyberete zařízení Video Streaming Gateway pro načtení živého videa na pracovní stanici, bude se živé video načítat pouze v případě, že je pro živý stream vybrána možnost **Přímé (z kamery)**.

Živý obraz – Profil (k dispozici pouze pro kamery ONVIF připojené prostřednictvím VSG)

Klepnutím na buňku vyhledejte tokeny dostupných živých profilů kamery ONVIF.

Poznámka: Pokud jste pro živý stream zvolili možnost **Přímé (z kamery)**, můžete vybrat pouze profil živého videa. Pokud pro živý stream vyberete možnost **Tok 1 (prostřednictvím VSG)** nebo **Tok 2 (prostřednictvím VSG)**, profil živého videa se automaticky nastaví na **<Automatický>**.

Nahrávání - Nastavení

Klepnutím na buňku zvolte požadované nastavení nahrávání. Dostupné nastavení nahrávání lze nakonfigurovat v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**.

Nahrávání - ANR

Označením tohoto zaškrtačacího políčka povolíte funkci ANR. Tuto funkci můžete povolit pouze za předpokladu, že je v kodéru nainstalován firmware příslušné verze a že se jedná o zařízení odpovídajícího typu.

Nahrávání - Max. doba trvání prodlevy před alarmem

Zobrazí vypočtenou maximální dobu předběžného poplachu pro tuto kameru. Díky této hodnotě snáze vypočtete potřebnou kapacitu úložiště místního úložného média.



Upozornění!

Pokud je pro kodér již nakonfigurováno redundantní zařízení VRM, nelze změnit nastavení tohoto kodéru ve sloupci **Sekundární záznam**.

Sekundární záznam – Nastavení (dostupné pouze v případě, že je nakonfigurováno sekundární zařízení VRM)

Klepnutím na buňku přiřadíte nastavení plánovaného nahrávání k duálnímu nahrávání tohoto kodéru. V závislosti na konfiguraci se může stát, že bude nakonfigurovaná kvalita toku pro sekundární nahrávání neplatná. V takovém případě se namísto ní použije kvalita toku nakonfigurovaná pro primární nahrávání.

Sekundární záznam – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů nahrávání této kamery ONVIF.



(Zobrazí se pouze po klepnutí na možnost  **Vše**)

Zaškrtnutím políčka aktivujete ovládání PTZ.

Poznámka:

Informace o nastaveních portu naleznete v části COM1.

Port (zobrazí se pouze po klepnutí na možnost **Vše**)

Klepnutím na buňku určete, který sériový port kodéru se používá pro ovládání PTZ. Pro kameru PTZ připojenou k systému Allegiant můžete zvolit možnost **Kompatibilní systémy**. Pro takovou kameru nepotřebujete použít přenosovou propojovací linku.

Protokol (zobrazí se pouze po klepnutí na možnost **Vše**)

Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat vhodný protokol pro ovládání PTZ.

Adresa PTZ (zobrazí se pouze po klepnutí na možnost **Vše**)

Zadejte číselnou adresu pro ovládání PTZ.

Sledování objektů (Viditelné pouze po klepnutí na tlačítko a v případě, že je povolena funkce

Vizualizace objektů na mapě (nabídka **Nastavení** > **Možnosti...** > **Zpracování metadat**)

Umožňuje povolit/zakázat sledování objektů u vybraných kamer.



Upozornění!

Sledování objektů je dostupné pouze pro kamery verze CPP6 nebo novější, které byly přidány do logického stromu a globální mapy.

Nahrávání – Min. doba uložení [dny]

Sekundární záznam – Min. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)

Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit minimální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Nahrávky, které jsou mladší než tento počet dní, nebudou automaticky odstraněny.

Nahrávání – Max. doba uložení [dny]

Sekundární záznam – Max. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)

Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit maximální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Pouze nahrávky, které jsou starší než tento počet dní, budou automaticky odstraněny. 0 = neomezeno.

Viz

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 310*
- *Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů, stránka 307*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 307*
- *Konfigurace nastavení kvality toku, stránka 300*
- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 298*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*
- *Export tabulky kamer, stránka 299*
- *Přiřazení profilu ONVIF, stránka 310*
- *Konfigurace funkce oblastí zájmu, stránka 309*

21.2**Stránky nastavení nahrávání**

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >  > klepněte na kartu Plán nahrávání (například **Den**)
Umožňuje nakonfigurovat nastavení nahrávání.

Zobrazené Plány nahrávání se konfiguruji na stránce **Plány**.

Popsány jsou pouze ty sloupce, které nejsou součástí tabulky kamer.

- ▶ Kliknutím na záhlaví sloupce seřadíte tabulku podle tohoto sloupce.

Nepřetržité nahrávání

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zrušte nahrávání nebo zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.


Živý obraz/Nahrávání před událostí

Ve sloupci **Kvalita** klepnutím na buňku vyberte kvalitu toku živého obrazu (vyžadováno pro okamžité přehrání) a pro režim nahrávání před událostí (vyžadováno pro nahrávání pohybu a poplachů) toku 2. Pokud je v tomto kodéru aktivní duální tok, můžete vybrat tok 1 pro živý obraz nebo nahrávání před událostí.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.

Nahrávání pohybu

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zrušte nahrávání nebo zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Kliknutím na buňku ve sloupci  aktivujte zvuk.

Klikněte na buňku ve sloupci **Pre-event [s]** a zvolte dobu nahrávání před událostí zjištění pohybu v sekundách.

Klikněte na buňku ve sloupci **Post-event [s]** a zvolte dobu nahrávání po události zjištění pohybu v sekundách.

Nahrávání poplachů

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Chcete-li aktivovat nahrávání poplachu, nakonfigurujte odpovídající poplach.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.

Klikněte na buňku ve sloupci **Pre-event [s]** a zvolte dobu před poplachem v sekundách.

Klikněte na buňku ve sloupci **Post-event [s]** a zvolte dobu po poplachu v sekundách.

Viz

- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 298*

22 Konfigurace kamer a nastavení nahrávání



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > Kamery a záznam

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci kamer v systému BVMS.

Můžete nakonfigurovat různé vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz

- *Stránka Kamery, stránka 293*
- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 304*
- *Dialogové okno Nastavení kvality toku, stránka 300*
- *Dialogové okno předdefinovaných pozic a pomocných příkazů, stránka 308*

22.1 Kopírování a vkládání do tabulek

V Tabulce kamer, Tabulce konfigurací událostí nebo Tabulce konfigurací poplachů lze nakonfigurovat mnoho objektů současně.

Konfigurovatelné hodnoty z řádku tabulky lze kopírovat na další řádky. Můžete provést následující akce:

- Kopírovat všechny hodnoty z řádku na jiné řádky
- Kopírovat pouze jednu hodnotu z řádku na jiný řádek
- Kopírovat hodnotu z jedné buňky do všech buněk sloupce

Hodnoty můžete kopírovat dvěma různými způsoby:

- Zkopírovat do schránky a pak vložit
- Přímo zkopírovat a vložit

Můžete určit, na které řádky se hodnoty vloží:

- Kopírovat na všechny řádky
- Kopírovat na zvolené řádky

Kopírování všech konfigurovatelných hodnot z řádku a jejich vložení na jiný řádek:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami a pak klikněte na příkaz **Kopírovat řádek**.
2. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na tabulku a pak klikněte na příkaz **Vložit**.
Hodnoty se zkopírují.

Kopírování jedné hodnoty z řádku a její vložení na jiný řádek:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami a pak klikněte na příkaz **Kopírovat řádek**.

2. Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku, kterou chcete změnit, přejděte na položku **Vložit buňku do** a klikněte na příkaz **Aktuální buňka**.
Hodnota se zkopíruje.

Přímé kopírování všech konfigurovatelných hodnot:

1. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami, přejděte na položku **Kopírovat řádek do** a klikněte na příkaz **Vybrané řádky**.
Hodnoty se zkopírují.

Přímé kopírování jedné hodnoty:

1. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku s požadovanou hodnotou, přejděte na položku **Kopírovat buňku do** a klikněte na příkaz **Výběr ve sloupci**.
Hodnota se zkopíruje.

Kopírování hodnoty z buňky do všech ostatních buněk ve sloupci:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku s požadovanou hodnotou, přejděte na položku **Kopírovat buňku do** a klikněte na příkaz **Celý sloupec**.
Hodnota se zkopíruje.

Duplikování řádku:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek a pak klikněte na příkaz **Přidat duplicitní řádek**.
Pod zvolený řádek se přidá shodný řádek s novým názvem.

Viz

- *Stránka Kamery, stránka 293*
- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 304*
- *Stránka Události, stránka 312*
- *Stránka Poplachy, stránka 317*


22.2

Export tabulky kamer

Hlavní okno > **Kamery a záznam**

Nebo

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > klepnutím na ikonu změňte stránku Kamery podle požadovaného

úložného zařízení, například .

Zobrazuje různé informace o kamerách dostupných v systému BVMS.

Tabulku kamer lze exportovat do souboru CSV.

Postup exportu:


1. Pravým tlačítkem myši klepněte kamkoliv do tabulky kamer a klepněte na možnost **Exportovat tabulku...**
2. Do dialogového okna zadejte příslušný název souboru.
3. Klikněte na tlačítko **Save (Uložit)**.
Zvolená tabulka kamer se exportuje do souboru csv.

22.3 Konfigurace nastavení kvality toku

Přidání položky nastavení kvality toku:

1. Kliknutím na tlačítko  přidejte novou položku do seznamu.
2. Zadejte název.

Odebrání položky nastavení kvality toku:

- ▶ Vyberte položku v seznamu a kliknutím na tlačítko  ji odstraňte.
Výchozí položky nelze odstranit.

Přejmenování položky nastavení kvality toku:

1. Vyberte položku v seznamu.
2. Zadejte nový název do pole **Název**.
Výchozí položky nelze přejmenovat.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Konfigurace nastavení kvality toku:

1. Vyberte položku v seznamu.
2. Proveďte příslušná nastavení.

22.3.1 Dialogové okno Nastavení kvality toku

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > 


Slouží ke konfiguraci profilů kvality toku, které můžete později přiřadit jednotlivým kamerám na stránce


Kamery a záznam nebo v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**.

Kvalita toku spojuje rozlišení videa, frame rate, maximální šířku pásma a kompresi videodat.

Kvality toku

 Zvolte předdefinovanou kvalitu toku a klepnutím na tlačítko  přidejte novou kvalitu toku

vycházející z předdefinované kvality toku. Pokud zvolíte jediný tok a klepnete na tlačítko , zkopíruje se nastavení kvality toku jako uzel nejvyšší úrovně (bez podřízených položek).

 Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou kvalitu toku. Výchozí nastavení kvality toku nelze odstranit.

V seznamu se zobrazují všechna předdefinovaná nastavení kvality toku. Doporučujeme přiřadit kvalitu toku se stejným názvem, jaký má platforma kamery.

K dispozici jsou tyto profily kvality toku:

Image optimized: Nastavení optimalizované pro kvalitu obrazu. Na síť mohou být kladeny vyšší nároky.

Bit rate optimized: Nastavení optimalizované pro nízkou šířku pásma. Může dojít ke snížení kvality obrazu.

Balanced: Toto nastavení představuje kompromis mezi optimální kvalitou obrazu a optimálním využitím šířky přenosového pásma.

Následující profily kvality datového toku jsou k dispozici od verze BVMS 9.0 a podporují funkci Intelligent Streaming kamer.

Cloud optimized 1/8 FR: Nastavení optimalizované pro nízkou šířku pásma a pro všechny typy kamer stejně.

PTZ optimized: Nastavení optimalizované pro kamery PTZ.

Image optimized quiet / standard / busy

Bit rate optimized quiet / standard / busy

Balanced quiet / standard / busy

Kategorie typů scény:

quiet: Nastavení optimalizované pro obrazy s nízkou aktivitou. Statická scéna 89 %, normální scéna 10 %, rušná scéna 1 %.

standard: Nastavení optimalizované pro obrazy se střední aktivitou. Statická scéna 54 %, normální scéna 35 %, rušná scéna 11 %.

busy: Nastavení optimalizované pro obraz s vysokou aktivitou. Statická scéna 30 %, rušná scéna 55 %, davová scéna 15 %.

Procentuální hodnoty se vztahují k rozdělení v průběhu dne.

Ve výchozím nastavení je přiřazen profil Balanced standard.



Upozornění!

Aby bylo možné pro kamery nastavit správné přenosové rychlosti, jsou pro každou kombinaci plošiny s kamerou (CPP3-CPP7.3) a pro každé dostupné rozlišení k dispozici konkrétní nastavení.

Profil musí být zvolen ručně s odpovídajícím typem scény pro každou kameru.



Upozornění!

Při instalaci aktualizace je nutné nové profily zvolit ručně, aby se staly aktivní. Původní profily zůstanou.

Název

Zobrazuje název kvality toku. Název můžete změnit při přidání nové kvality toku.

Standardní rozlišení videozáznamu

Toto nastavení je použitelné pouze v případě, že je pro kodek datového toku nastaveno rozlišení SD.

Vyberte požadované rozlišení videa. Pro kvalitu HD nakonfigurujete SD kvalitu streamu 2.

Poznámka: Pokud je kodek nakonfigurován na rozlišení HD nebo UHD (libovolné vyšší rozlišení než kodek SD), nemá to na rozlišení žádný vliv. Při tomto nastavení nelze například snížit rozlišení HD kamery na SD.

Interval pro kódování obrazu

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Systém vám pomůže při výpočtu odpovídající hodnoty obr./s.

Pomocí možnosti **Interval pro kódování obrazu** nakonfigurujete interval, ve kterém jsou obrazy kódovány a přenášeny. Po zadání hodnoty 1 budou kódovány všechny obrazy. Zadání hodnoty 4 znamená, že pouze každý čtvrtý obraz je kódován, následující tři obrazy jsou vynechány – to může být výhodné zejména pro malé šířky pásma. Čím menší je šířka pásma, tím výše by měla být tato hodnota nastavena pro maximalizaci kvality obrazu.

Modul kódování načítá například 30 snímků ze senzoru jako vstup. Požadovaný výstup pro živý obraz nebo nahrávání je 15 snímků.

Jak toho dosáhnout:

- ▶ Nastavte parametr **Interval pro kódování obrazu** na hodnotu 2.
Kodér vynechá každý druhý snímek ze senzoru a dodá tok s kódováním H.264 a pouze 15 snímků.

Interval pro kódování obrazu:

- 1 = plná snímková frekvence, jak je uvedeno v nastavení kodeku
- 2 = 50 % snímků/s uvedených v nastavení kodeku

Pro rychlé výpočty snímkové frekvence použijte tento vzorec: $IPS = \text{režim senzoru} / \text{interval kódování obrazu}$

Struktura GOP

Vyberte strukturu, kterou vyžadujete pro skupinu snímků (GOP). V závislosti na tom, zda upřednostňujete nejmenší možné zpoždění (pouze snímky IP) nebo použití co nejmenší šířky pásma, můžete zvolit možnost IP, IBP nebo IBBP. (Možnost GOP není u některých kamer k dispozici.)

Poznámka:

B-snímky jsou podporovány pouze kamerami s rozlišením 1080p a s firmwarem od verze 6.40. Vyvarujte se B-snímků v živém obrazu a pro PTZ, protože mají za následek zpoždění živého videa.

Optimalizace přenosové rychlosti

Optimalizace přenosové rychlosti představuje prioritu udělovanou kvalitě obrazu nebo snížení přenosové rychlosti.

Nastavení **Vysoká kvalita** a **Maximální kvalita** představuje nižší nebo žádnou úsporu přenosové rychlosti, ale dobrý až vynikající obraz.

Nastavení **Nízká přenosová rychlost** a **Střední** šetří větší šířku pásma, ale výsledný obraz může být méně detailní.

Pokud je vypnuta optimalizace přenosové rychlosti, očekává se průměrná přenosová rychlost za 24 h (vyšší než cílová přenosová rychlost).

Cílová přenosová rychlost [Kb/s]

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Přenosovou rychlost pro encoder lze omezit a optimalizovat tak využití šířky pásma v síti. Cílová přenosová rychlost by měla být nastavena podle požadované kvality obrazu pro typické scény bez nadměrného výskytu pohybu.

U složitých obrazů nebo častých změn obsahu obrazu z důvodu častého výskytu pohybu lze toto omezení dočasně překročit až do hodnoty, kterou zadáte do pole **Maximální přenosová rychlost [kb/s]**.

Maximální přenosová rychlost [kb/s]

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Pomocí maximální přenosové rychlosti nakonfigurujete maximální přenosovou rychlost, která nemůže být překročena.

Nastavte omezení přenosové rychlosti, aby bylo možné spolehlivě určit odpovídající místo na disku pro uložení videodat.

V závislosti na nastaveních kvality obrazu pro snímky I a P může tato skutečnost způsobit vynechání jednotlivých obrazů.

Zde zadaná hodnota musí být nejméně o 10 % vyšší než hodnota zadaná do pole **Cílová přenosová rychlost [Kb/s]**. Pokud je zadaná hodnota příliš nízká, bude automaticky upravena.

Vzdálenost snímku I

Tento parametr umožňuje nastavit intervaly, v nichž jsou kódovány snímky I.

Hodnota 1 udává, že snímky I jsou generovány nepřetržitě. Zadání hodnoty 10 znamená, že snímek I je pouze každý desátý snímek, a hodnota 60, že snímek I je pouze každý šedesátý snímek, atd.

Snímky I mezi nimi jsou kódovány jako snímky P.

Poznámka: Při použití velmi dlouhé GOP (až 255) v kombinaci s nízkou snímkovou frekvencí (1 snímek/s) je časová vzdálenost mezi snímky I příliš velká a přehrávání nelze spustit. Doporučujeme zkrátit délku GOP na 30.

Úroveň kvality snímků

Zde můžete nastavit hodnotu mezi 0 a 100 pro snímky I i snímky P. Hodnota Nejnižší vede k nejvyšší kvalitě a nejnižšímu obnovovacímu snímkovému kmitočtu. Hodnota Nejvyšší vede k nejvyššímu obnovovacímu snímkovému kmitočtu a nejnižší kvalitě obrazu.

Čím menší je dostupná šířka pásma pro přenos, tím vyšší úroveň kvality nastavte, aby byla zachována vysoká kvalita obrazu.

Poznámka:

Pokud nedostanete jiný pokyn od technické podpory, důrazně doporučujeme, abyste vybrali zaškrtačací políčka **Automatická**. Následně se automaticky nastaví optimální vztah mezi pohybem a rozlišením obrazu.

Nastavení VIP X1600 XFM4

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení H.264 pro modul kodéru VIP X 1600 XFM4.

Vyhlazovací filtr H.264: Výběrem této možnosti zlepšíte vizuální kvalitu a výkonnost předpovědi prostřednictvím vyhlazení ostrých hran.

CABAC: Výběrem této možnosti aktivujete vysoce účinnou kompresi. Využívá značnou část výkonu pro zpracování.

Viz

– *Konfigurace nastavení kvality toku, stránka 300*

22.4 Konfigurace vlastností kamery

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > 

Změna vlastností kamery:

1. Ve sloupci **Kamera** klepněte na buňku a zadejte nový název kamery.
Tento název se zobrazí na všech dalších místech, kde jsou uvedeny kamery.
2. Proveďte příslušná nastavení v ostatních sloupcích.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

– *Stránka Kamery, stránka 293*

22.5 Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště)

Hlavní okno > > **Kamery a záznam** 

Můžete nakonfigurovat nastavení nahrávání všech zařízení, která jsou přidána k položce Zařízení VRM ve Stromu Zařízení.

Poznámka: Chcete-li nahrávat, přesvědčte se, zda je odpovídající zařízení VRM nebo místní úložiště náležitě nakonfigurováno.


Zařízení VRM: **Zařízení** > rozbalte  > 

Místní úložiště: **Zařízení** > rozbalte  > 

Postup přidání položky nastavení nahrávání:

1. Kliknutím na tlačítko  přidejte novou položku do seznamu.
2. Zadejte název.



Postup odebrání položky nastavení nahrávání:

- ▶ Vyberte položku v seznamu a klepnutím na tlačítko  ji odstraňte. Výchozí položky nelze odstranit.

Postup přejmenování položky nastavení nahrávání:

1. Vyberte položku v seznamu.
2. Zadejte nový název do pole **Název:**.
Výchozí položky nelze přejmenovat.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Konfigurace nastavení nahrávání:

1. Vyberte položku v seznamu.
2. Proveďte příslušná nastavení a klepněte na tlačítko **OK**.
3. Klepněte na možnost  nebo .
4. Ve sloupci **Nahrávání** zvolte pro každý kódér požadované nastavení nahrávání.
Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 304*

22.6

Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště)

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > 

Slouží ke sledování nastavení nahrávání podle plánů pro každou dostupnou řadu zařízení. Řada zařízení je dostupná v případě, že byl do stromu zařízení přidán alespoň jeden kódér dané řady zařízení. V tabulce **Kamery** přiřadte takové nastavení nahrávání každé kameře.

Použijte plány nahrávání nakonfigurované na stránce **Plány**.

Poznámka: Zapnutí nebo vypnutí normálního nahrávání je platné pro všechny řady zařízení.

Scheduled Recording Settings
✕

Available Recording Settings

+
✕

- Alarm Recording
- Alarm Recording Night and Weekend
- Continuous, Alarm Recording
- No Recording
- Recording
- Recording Night and Weekend
- Lila, Orange Alarm Motion recording , P...
- RecordingSchedule
- Red, V11

Edit Recording Settings

Name:

Device Family 1
Device Family 2
Device Family 3
VSG

Day
Night
Weekend
Recording 4
Recording 5
R
◀
▶

Recording Settings

Recording On Off

Audio recording

Meta data recording

Continuous or Pre-alarm Recording

Recording Mode

Stream

Quality

Duration (Pre-alarm)

Alarm Recording Settings

Alarm Recording On Off

Motion Alarm On Off

Stream

Quality

Duration (Post-alarm)

OK
Cancel

Dostupná nastavení nahrávání

Volbou předdefinovaného nastavení nahrávání změníte vlastnosti. Můžete přidat či odstranit vlastní uživatelská nastavení.

Název:

Zadejte název nového nastavení nahrávání.

Karta Řada zařízení

Zvolte požadovanou řadu zařízení, pro niž chcete upravit nastavení nahrávání.

Karta Plán nahrávání

U zvolené řady zařízení zvolte plán nahrávání, podle kterého se upraví nastavení nahrávání.

Nahrávání

Zapněte nebo vypněte normální nahrávání (nepřetržitě a před poplachem).

Nahrávání zvuku

Vyberte, pokud chcete nahrávat zvuk.

Nahrávání metadat

Vyberte, pokud chcete nahrávat metadata.

Režim nahrávání

Vyberte požadovaný režim nahrávání.

K dispozici jsou následující položky:

- **Nepřetržitě**
- **Čas před poplachem**

Tok

Zvolte požadovaný tok pro normální nahrávání.

Poznámka: Dostupnost toků závisí na konkrétní řadě zařízení.

Kvalita

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro normální nahrávání. K dispozici jsou nastavení kvality nakonfigurovaná v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

Doba trvání (před aktivací alarmu)

Zadejte požadovanou dobu nahrávání před poplachem. Čas zadejte ve formátu hh.mm.ss.

Poznámka: Pole je aktivováno pouze v případě, že je zvolena možnost **Čas před poplachem**.



Upozornění!

Pokud je nastavení předběžného poplachu mezi hodnotou 1 a 10 s, předběžné poplachy je možné s dostatečnou volnou kapacitou automaticky uložit do paměti RAM kodéru. V opačném případě do úložiště.

Pokud je nastavení předběžného poplachu větší než 10 s, předběžné poplachy se ukládají do úložiště.

Uložení předběžných poplachů do paměti RAM kodéru je možné pouze ve firmwaru verze 5.0 nebo novější.

Nastavení nahrávání poplachů

Slouží k zapnutí a vypnutí nahrávání poplachu pro tuto kameru.

Poplach při zjištění pohybu

Slouží k zapnutí a vypnutí nahrávání poplachu aktivovaného na základě pohybu.

Tok

Zvolte tok použitý pro nahrávání poplachu.

Poznámka: Dostupnost toků závisí na konkrétní řadě zařízení.

Kvalita

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro nahrávání poplachu. K dispozici jsou nastavení kvality nakonfigurovaná v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

Pouze pro zařízení náležící do řady zařízení 2 nebo 3: Zvolíte-li položku **Bez úprav**, použije se pro nahrávání poplachu stejná kvalita jako pro nepřetržitě nahrávání / nahrávání před poplachem.

Doporučujeme použít položku **Bez úprav**. Pokud vyberete kvalitu toku pro nahrávání poplachu, upraví se podle nastavení v této kvalitě toku pouze hodnoty intervalu pro kódování obrazu a cílové přenosové rychlosti. U ostatních nastavení kvality se použijí hodnoty nakonfigurované v nastavení kvality nepřetržitého nahrávání / nahrávání před poplachem.




Doba trvání (po aktivaci alarmu)

Zadejte požadovanou dobu nahrávání poplachu. Čas zadejte ve formátu hh.mm.ss.

Viz

- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 298*
- *Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště), stránka 303*

22.7 Konfigurace nastavení portu PTZ

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  >  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**

Konfigurovat nastavení portu kodéru můžete pouze v případě, že je dostupné a aktivované ovládání kamery.

Při výměně kodéru nebo kamery PTZ se nezachovají nastavení portu. Musíte je nakonfigurovat znovu. Po aktualizaci firmwaru zkontrolujte nastavení portu.

Konfigurace nastavení portu kodéru:

- ▶ Proveďte příslušná nastavení.

Nastavení jsou platná ihned po uložení. Není nutné aktivovat konfiguraci.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

22.8 Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů

Hlavní okno > **Kamery a záznam** > 

Můžete předdefinovat a uložit polohy kamery pro PTZ, ROI a panoramatické kamery. Pro kamery PTZ můžete také definovat pomocné příkazy.

Poznámka: Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční.

Konfigurace předdefinované polohy:

1. V tabulce **Kamery** vyberte požadovaný kodér.
2. Pouze pro kamery PTZ: chcete-li aktivovat ovládání kamery PTZ, zaškrtněte políčko ve sloupci



3. Klepněte na tlačítko




Zobrazí se dialogové okno **Předdefinované polohy a pomocné příkazy**.

4. Můžete zadat počet předdefinovaných pozic, které chcete použít.
5. Vyberte pozici, kterou chcete definovat.
6. V okně náhledu najedte kurzorem myši na pozici, kterou chcete konfigurovat. Kolečkem myši můžete zobrazení přiblížit a oddálit a přetažením přesunout část snímku.
7. Je-li třeba, zadejte název nakonfigurované pozice.

8. Klepnutím na  předdefinovanou pozici uložíte.



Poznámka: Klepněte na  pro každou definovanou pozici. V opačném případě se pozice neuloží.

9. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zobrazení již nakonfigurovaných předdefinovaných pozic:


1. V tabulce **Kamery** vyberte požadovaný kodér.



2. Klepněte na tlačítko

Zobrazí se dialogové okno **Předdefinované polohy a pomocné příkazy**.

3. Vyberte vhodnou pozici.



4. Klepněte na tlačítko .
Předdefinovaná poloha kamery se zobrazí v okně náhledu.

Poznámka:

Předdefinované polohy kamer PTZ a ROI jsou uloženy přímo v kameře. Předdefinované polohy pro panoramatické kamery jsou uloženy v aplikaci BVMS.

Kamery PTZ se fyzicky přesunou do předdefinované polohy. Panoramatické kamery a kamery ROI zobrazují pouze část snímku kompletního zorného pole kamery.

Konfigurace pomocných příkazů pro kamery PTZ:



1. V tabulce **Kamery** vyberte požadovaný kódér.
2. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno **Předdefinované polohy a pomocné příkazy**.
3. Vyberte kartu **Příkazy AUX**.
4. Provedte příslušná nastavení.
5. Klepnutím na  uložíte předdefinované příkazy.
Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Dialogové okno předdefinovaných pozic a pomocných příkazů, stránka 308*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 307*
- *Konfigurace poplachu, stránka 329*
- *Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu, stránka 319*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*
- *Dialogové okno výběru obsahu panelu obrazu (MG), stránka 320*

22.9



Dialogové okno předdefinovaných pozic a pomocných příkazů

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >  > Vybrat PTZ, ROI nebo panoramatickou kameru > 
Slouží ke konfiguraci kamery PTZ, ROI nebo panoramatické kamery.

Pro kamery ROI a panoramatické kamery nejsou k dispozici žádné pomocné příkazy.

Poznámka: Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční.

Ikony

	Klepnutím na toto tlačítko přesunete kameru do předdefinované polohy nebo provedete příkaz.
	Klepnutím na toto tlačítko uložíte předdefinovanou polohu nebo příkaz.

Karta Předdefinované polohy

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s předdefinovanými polohami.

Č.

Zobrazuje číslo předem definované polohy.

Název

Klepnutím na tuto buňku upravíte název předem definované polohy.

Karta Příkazy AUX (pouze u kamer PTZ)

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s pomocnými příkazy.

Poznámka: Pokud kodér ONVIF podporuje pomocné příkazy, jsou pomocné příkazy dodávány přímo z kodéru ONVIF.

Č.

Zobrazuje číslo pomocného příkazu.

Název

Klepnutím na tuto buňku upravíte název příkazu.

Kód

Klepnutím na tuto buňku upravíte kód příkazu.

Viz

- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 307*
- *Konfigurace předdefinovaných poloh a pomocných příkazů, stránka 307*

22.10**Konfigurace funkce oblastí zájmu**

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >

Funkci oblastí zájmu lze povolit u pevných kamer s rozlišením HD.

Je nutné nastavit tok 2 pro živý obraz a nakonfigurovat kodek H.264 MP SD ROI nebo kodek H.265 MP SD ROI pro tok 2.

U každé pracovní stanice, u níž má být používána funkce oblastí zájmu, ověřte, zda je pro živý obraz použit tok 2.

Postup aktivace funkce oblastí zájmu:

1. Ve sloupci **Tok 2 - Kodek** vyberte kodek H.264 MP SD ROI or H.265 MP SD ROI.
2. Ve sloupci **Živý obraz – Tok** vyberte možnost **Tok 2**.
3. Ve sloupci **Živý obraz – ROI** klepnutím označte zaškrtačkové políčko.

Postup zakázání funkce oblastí zájmu:

1. Ve sloupci **Živý obraz – ROI** klepnutím zrušte označení zaškrtačkového políčka.
2. Ve sloupci **Tok 2 – Kodek** vyberte požadovaný kodek.

Viz

- *Stránka Kamery, stránka 293*

22.11**Konfigurace funkce ANR**

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >

Než povolíte funkci ANR, je nutné požadovanému kodéru přidat úložné médium a toto médium nakonfigurovat.

Aby bylo možné nakonfigurovat funkci ANR, je nutné zakázat duální nahrávání.

Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

Aktivace:

- ▶ Na řádku požadované kamery označte zaškrtačací políčko ve sloupci **ANR**.

Viz

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 310*
- *Stránka Kamery, stránka 293*
- *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 236*

22.12**Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer**

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >

Aby bylo možné nakonfigurovat duální nahrávání, je nutné zakázat funkci ANR.

Pokud nakonfigurujete duální nahrávání pro jednu kameru vícekanálového kodéru, systém se postará o to, aby byl stejný cíl nahrávání nakonfigurován pro všechny kamery tohoto kodéru.

Konfigurace:

1. Ve sloupci **Sekundární záznam – Cíl** klepněte na požadovaný kodér a poté klepněte na požadovaný fond sekundárního zařízení VRM.
Všechny kamery dotčeného kodéru jsou automaticky nakonfigurovány tak, aby byly nahrávány zvoleným sekundárním zařízením VRM.
2. Ve sloupci **Nastavení** zvolte nastavení plánovaného nahrávání.

Viz

- *Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení, stránka 193*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 309*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 30*
- *Stránka Kamery, stránka 293*

22.13**Správa brány toků videodat (VSG)****Viz**

- *Stránka zařízení Video Streaming Gateway, stránka 203*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér, stránka 206*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér ONVIF, stránka 208*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kameru JPEG, stránka 210*
- *Dialogové okno Přidat/upravit kodér RTSP, stránka 210*

22.13.1**Přiřazení profilu ONVIF**

Hlavní okno > **Kamery a záznam** >

Kameře ONVIF můžete přiřadit token profilu médií ONVIF.

Přiřadit jej můžete buď pro živý obraz, nebo pro nahrávání.

Postup přiřazení tokenu živého obrazu:

- ▶ Ve sloupci **Živý obraz – Profil** vyberte požadovanou položku.

Postup přiřazení tokenu nahrávání:

- ▶ Ve sloupci **Nahrávání – Profil** vyberte požadovanou položku.




Viz

– *Stránka Kamery, stránka 293*


23 Stránka Události

Hlavní okno > **Události**

Zobrazí strom událostí se všemi dostupnými událostmi a tabulku konfigurací událostí pro každou událost. Události jsou seskupeny podle typu, například všechny události nahrávání obrazů z kamer, jako je nepřetržité nahrávání nebo nahrávání poplachů, jsou seskupeny pod uzlem Režim nahrávání. Dostupné události jsou seskupeny za odpovídajícími zařízeními. Změna stavu zařízení je zobrazena za

ikonou  jako . Všechny další události jsou zobrazeny ve skupinách závislých na zařízeních jako .

Pro každou událost můžete nakonfigurovat:

- Spuštění poplachu podle plánu (nelze použít pro všechny události).
- Zaznamenání události podle plánu. Událost se zobrazí v okně Seznam událostí v aplikaci Operator Client, pouze pokud je zaznamenána.
- Spuštění příkazového skriptu podle plánu (nelze použít pro všechny události).
- Pro události typu : přidání textových dat do nahrávky.

Pokud dojde k události, provedou se nastavené akce.

Můžete vytvořit složenou událost, která spojuje několik událostí pomocí booleovských operátorů.

- ▶ Klepnutím na položku stromu zobrazíte odpovídající tabulku konfigurací událostí.



Kliknutím na toto tlačítko vytvoříte duplicitní událost. Použijte ji ke generování více poplachů pro určitou událost.



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte duplicitní událost nebo Složenou Událost.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat zvolenou Složenou Událost.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro vytváření Složených Událostí pomocí booleovských výrazů z jiných událostí (maximálně 10).

Složené Události budou přidány do Tabulky konfigurací událostí.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li upravit zvolenou Složenou Událost.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro vytváření a úpravy Příkazových Skriptů.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.

Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Viz

- *Konfigurace událostí a poplachů, stránka 325*
- *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 89*
- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*

– *Konfigurace blikajících aktivních bodů, stránka 332*

23.1 Karta Nastavení potlačení

Poznámka: Pro některé události není z důvodu technických omezení k dispozici karta Debounce Settings (Nastavení potlačení).

Umožňuje nakonfigurovat nastavení potlačení pro zvolenou událost.

Doba potlačení

Během zadaného časového období budou všechny další události ignorovány.

Priorita stavu události

Stavu události můžete přiřadit nastavení priority.

Upravit priority

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro konfiguraci nastavení priority.

Přidat nastavení



Klepnutím na toto tlačítko přidáte řádek pro konfiguraci nastavení potlačení, které se liší od nastavení potlačení nakonfigurovaného pro všechna zařízení.

Odebrat nastavení

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolený řádek. Řádek zvolíte klepnutím na levé záhlaví řádku.

23.2 Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy


Konfiguraci barev stavů na mapách je možné provádět pouze tehdy, když jste kliknutím označili možnost **Povoleno pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na stavu)** nebo možnost **Povoleno pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na výstraze)** v dialogovém okně **Možnosti**.

Pro každou událost nebo poplach  lze nastavit barvu pozadí a chování (blikající nebo neblikající) pro aktivní body. Pro událost nebo poplach  zařízení můžete například nakonfigurovat, aby ikona daného zařízení začala při změně stavu zařízení na mapě blikat.

Dále lze nakonfigurovat zobrazení priority pro všechny aktivní body. To je vyžadováno při výskytu různých událostí u stejného zařízení. (1 = nejvyšší priorita)

Nakonfigurovaná barva je platná pro všechny aktivní body se stejnou prioritou zobrazení. Barvu,

chování a prioritu při jakékoli události nebo poplachu  lze změnit: Změna barvy a chování bude

použita pro všechny aktivní body veškerých dalších událostí nebo poplachů , které mají stejnou prioritu.

Povolit barevné stavy na mapách

Klepnutím povolíte zobrazení aktivních bodů zařízení, která patří k této události, s barevným pozadím a blikáním na mapách.

Zobrazit prioritu na mapě:

Klepnutím na šipky můžete změnit prioritu aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

Barva pozadí na mapě:

Klepnutím na barevná pole můžete vybrat barvu pozadí aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

Poznámka: Všechny události stavu všech zařízení se stejnou prioritou mají stejnou barvu.

Blikání

Klepnutím povolíte blikání aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

23.3**Karta nastavení pro konfiguraci události****Zařízení**

K dispozici pouze u typu události **Registrační značka detekována**:

- V prvním sloupci se zobrazuje barva seznamu registračních značek
- **Název seznamu**: Zobrazuje název seznamu registračních značek.

Název

Zobrazuje název zařízení nebo plánu.

Síť

Zobrazuje IP adresu odpovídajícího zařízení IP.

Spustit poplach

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro spouštění poplachu.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete spouštět poplach nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete spouštět poplach.

Zaznamenat

Klikněte na buňku ve sloupci **Plán** a vyberte Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro zaznamenávání události.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete, aby událost byla zaznamenávána nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete, aby byla událost zaznamenávána.

Skript

Klikněte na buňku ve sloupci **Skript** a vyberte Příkazový Skript.

Klikněte na buňku ve sloupci **Plán** a vyberte Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro spouštění Příkazového Skriptu.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete spouštět Příkazový Skript nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete spouštět Příkazový Skript.

Záznam textových dat

Můžete nakonfigurovat, aby se do nepřetržitého nahrávání kamery přidávala textová data.

Poznámka: Tento sloupec je dostupný pouze u událostí obsahující textová data, například: **Zařízení**

ATM/POS > Vstup ATM > Datový vstup

23.4**Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů**

Hlavní okno > **Události** > 

Umožňuje vytvářet a upravovat Příkazové Skripty.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte změněná nastavení.



Kliknutím na toto tlačítko obnovíte uložená nastavení.



Kliknutím na toto tlačítko zkontrolujete kód skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko vytvoříte soubor skriptletu.



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte soubor skriptletu.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro import souboru skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro export souboru skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko převeďte existující skript do jiného dostupného skriptovacího jazyka.

Veškerý text stávajícího skriptu se odstraní.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte nápovědu online k rozhraní API skriptů systému BVMS.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte nápovědu online k systému BVMS.



Kliknutím na toto tlačítko zavřete dialogové okno **Editor příkazových skriptů**.

Viz

– *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 89*

23.5

Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost



Hlavní okno > **Události** >

Umožňují vytvořit nebo upravit Složenou Událost.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Název události:

Zadejte požadovaný název pro složenou událost.

Stavy událostí:

Vyberte změnu stavu, která má být součástí složené události.

Objekty:

Vyberte jeden nebo více dostupných objektů zvoleného stavu události. Tento stav a vybraný objekt se objeví ve stromu složené události jako přímé podřízené kořenového operátoru.

Složená Událost:

Umožňuje vytvářet složené události ve stromu složené událostí. Veškeré přímé podřízené logického operátoru (AND, OR) jsou tímto operátorem sloučeny.

Viz

- *Vytvoření Složené Události, stránka 328*
- *Úprava Složené Události, stránka 329*

23.6

Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk



Hlavní okno > **Události** >

Umožňuje nastavit skriptovací jazyk pro Příkazové Skripty.
Skriptovací jazyk pro existující Příkazové Skripty nelze změnit.

Skriptovací jazyk:

Vyberte požadovaný skriptovací jazyk.

Viz

– *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 89*

23.7

Dialogové okno Upravit priority typu událostí

Hlavní okno > **Události** > karta **Debounce Settings (Nastavení potlačení)** > tlačítko **Upravit priority**

Lze nakonfigurovat priority pro různé změny stavu typu události, například virtuální vstup uzavřen nebo virtuální vstup otevřen. Změna stavu s vyšší prioritou má přednost před dobou potlačení jiné změny stavu s nižší prioritou.

Název priority:

Zadejte název nastavení priorit.

Hodnota stavu

Zobrazí názvy stavů zvolené události.

Priorita stavu

Zadejte požadovanou prioritu. 1 = nejvyšší priorita, 10 = nejnižší priorita.

23.8

Dialogové okno Vybrat zařízení

Hlavní okno > **Události** >  nebo  > karta **Nastavení potlačení** > tlačítko **Přidat nastavení**


Vybrat

Zaškrtněte políčko pro požadovanou položku a kliknutím na tlačítko **OK** přidejte řádek pro tabulku

Zařízení s odchylujícími se nastaveními potlačení.

23.9

Dialogové okno Nahrávání textových dat

Hlavní okno > **Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  **Datový vstup** (textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly** > **Čtečka karet pro vstupní haly** >

Karta odmítnuta) > sloupec **Záznam textových dat** > ...

Můžete nakonfigurovat, u kterých kamer se mají do nepřetržitého nahrávání přidávat textová data.

Viz

– *Aktivace nahrávání poplachu textovými daty, stránka 331*

24

Stránka Poplachy

Hlavní okno > **Poplachy**

Zobrazuje Strom Událostí a Tabulku konfigurací poplachů pro každou událost. Zobrazují se pouze události nakonfigurované na stránce **Události**.

V tabulkách můžete pro každou událost nakonfigurovat způsob, jakým bude zobrazen poplach vyvolaný touto událostí, a vybrat kamery, jejichž obraz bude nahráván a zobrazen, dojde-li k tomuto poplachu.

Některé události jsou ve výchozím nastavení nakonfigurovány jako poplachy, např. chyba systému. Pro následující události nelze nakonfigurovat poplach:

- Změna režimu nahrávání
- Změna stavu poplachu
- Většina uživatelských akcí, např. akce PTZ



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.



Zobrazuje dialogové okno pro výběr nastavení poplachů platných pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek.

Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitéch uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte odpovídající Tabulku konfigurací poplachů.

Zařízení

K dispozici pouze u typu události **Registrační značka detekována**:

- V prvním sloupci se zobrazuje barva seznamu registračních značek
- **Název seznamu:** Zobrazuje název seznamu registračních značek.

Název

Zobrazuje zařízení použité v podmínce události zvolené ve Stromu událostí.

Síťová adresa

Zobrazuje IP adresu odpovídajícího zařízení IP.

Identita poplachu

Klikněte na buňku ve sloupci **Priorita** a zadejte prioritu poplachu pro zvolený poplach (hodnota **100** představuje nízkou prioritu, hodnota **1** vysokou prioritu). Klikněte do buňky ve sloupci **Název** a zadejte název poplachu, který se bude zobrazovat v systému BVMS, například v okně Seznam poplachů.

Kliknutím do buňky ve sloupci **Barva** zobrazíte dialogové okno pro výběr barvy, kterou bude zobrazen poplach v aplikaci Operator Client, například v okně Seznam poplachů.

Podokna obrazu pro poplach

Kliknutím na tlačítko ... v buňce v některém ze sloupců **1 až 5** zobrazíte dialogové okno pro výběr kamery.

Vybrat můžete pouze kameru, která byla přidána do okna Logický Strom na stránce **Mapy a struktura**.

Počet dostupných podoken Zobrazení Poplachu můžete nakonfigurovat v dialogovém okně **Nastavení poplachů**.

Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Zvukový soubor** zobrazíte dialogové okno pro výběr zvukového souboru, který se přehraje při poplachu.

Možnosti poplachu

Kliknutím na tlačítko ... v buňce zobrazíte dialogové okno **Možnosti poplachu**.

Viz

– *Zpracování poplachů, stránka 38*

24.1 Dialogové okno Nastavení poplachů

Hlavní okno > **Poplachu** > 

Karta Nastavení poplachů

Max. počet podoken obrazu na poplach:

Zadejte maximální počet podoken zobrazení poplachu, která se zobrazí v případě, že bude vyvolán poplach.

Poznámka: Při provozování systému Enterprise System se použije nejvyšší maximální počet nakonfigurovaný na online serverech Management Servers.

Doba pro automatické vymazání:

Zadejte počet sekund, po jejichž uplynutí se poplach automaticky vymaže.

To se týká pouze poplachů, pro které je na stránce **Poplachu** nastavena funkce **Automaticky vymazat poplach po nakonfigurované době (dialog Nastavení poplachů)**.

Zobrazení poplachu na víc řádků v okně obrazu poplachu

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte víceřádkové zobrazení poplachu v obrazovém okně poplachu.



Upozornění!

Pro stávající konfigurace poplachu je víceřádkové zobrazení poplachu zapnuto, pro nové konfigurace poplachu je ve výchozím nastavení vypnuto a režim jednoduchého zobrazení je aktivní.

Nastavení doby trvání pro záznamy poplachů aktivovaných stavem:

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte dobu trvání pro spuštěné nahrávky poplachu. Zadejte počet minut pro trvání nahrávky poplachu. Nahrávka poplachu se po dané době zastaví.

Uživatel může zadat dobu trvání od 1 do 1 440 minut.

Když poplach spustí záznam s konfigurovanou délkou trvání:

- Je-li poplach znovu spuštěn ještě před dosažením limitu trvání, nahrávka pokračuje s časovým limitem zase od 0.
- Pokud je poplach zrušen před uplynutím časového limitu, nahrávka pokračuje, dokud nedosáhne konfigurovaného časového limitu poplachu.

Karta Skupiny monitorů

Pořadí zobrazení při stejné prioritě poplachů

Zvolte požadovanou položku pro řazení poplachů se stejnou prioritou podle času.

Zobrazit prázdnou obrazovku

Kliknutím na tento přepínač nastavíte, že na monitoru, který není používán k zobrazení poplachu, nebude nic zobrazeno.

Zobrazovat nadále živý obraz

Kliknutím na tento přepínač nastavíte, že na monitoru, který není používán k zobrazení poplachu, bude zobrazen živý obraz.

Viz

– *Konfigurace nastavení pro všechny poplachy, stránka 330*

24.2

Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu

Hlavní okno > **Poplachy** >  nebo  > sloupec **podokna Zobrazení poplachu** > klikněte na ...
v některém ze sloupců **1 až 5**

Umožňuje vybrat položku v logickém stromu, která se zobrazí a nahraje (je-li položkou kamera) v případě vybraného poplachu.



Upozornění!

Mapa místa zobrazená na podokně zobrazení poplachu je optimalizovaná k zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení původního souboru s mapou.

Hledat položku

Zadejte text pro vyhledání položky v logickém stromu.

Najít

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte kameru, v jejímž popisu je obsažen zadaný vyhledávaný text.

Živý obraz

Klepnutím na tuto možnost určíte, že se v případě poplachu zobrazí živý obraz z kamery.

Okamžité přehrání

Klepnutím na tuto možnost určíte, že se provede okamžité přehrávání nahraného obrazu z kamery.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání poplachu se konfiguruje na stránce **Funkce operátora**, viz

[Stránka funkcí operátora, stránka 344](#).

Pozastavit přehrávání

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete zobrazit kameru pro okamžité přehrávání poplachu s přerušným okamžitým přehráváním. V případě potřeby lze okamžité přehrávání spustit.

Přehrávání ve smyčce

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete zobrazit kameru pro okamžité přehrávání poplachu se smyčkovým přehráváním.

Doba okamžitého přehrávání smyčky v obrazovém panelu pro poplach odpovídá součtu doby přetočení, doby trvání poplachového stavu a doby přetočení.

Nahrávat tuto kameru

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte nahrávání poplachu z této kamery v případě poplachu. Pokud je vyvolán poplach, obraz z kamery bude nahráván v kvalitě pro nahrávání poplachů. Doba nahrávání odpovídá součtu doby trvání poplachového stavu a nastavených dob před poplachem a po poplachu.

Toto nastavení přímo mění nastavení pro nahrávání poplachu v dialogovém okně **Možnosti poplachu** a naopak.

Poznámka: Pokud je pro panoramatickou kameru vybrána předdefinovaná poloha, neuloží se jen tato část snímku, ale úplné kruhové zobrazení.

Předdefinovaná poloha panoramatické kamery

Pokud jste vybrali panoramatickou kameru, můžete vybrat předdefinovanou polohu kamery. Pokud uživatel aplikace Operator Client tento alarm přijme, zobrazí se obraz alarmu v předdefinované poloze v oříznutém zobrazení.

Je-li vybrána možnost **<žádné>**, snímek poplachu je zobrazen v panoramatickém zobrazení.



Viz

- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Konfigurace poplachu, stránka 329*

24.3

Dialogové okno výběru obsahu panelu obrazu (MG)

Hlavní okno >

Poplachy >  nebo  > sloupec **Možnosti poplachu** > Klikněte na ... > dialogové okno **Možnosti poplachu** > karta **Skupina monitorů** > Klikněte na ... v jednom z 1–10 sloupců

Umožňuje vybrat kameru z logického stromu. Obraz z této kamery se v případě vybraného poplachu zobrazí na přiřazeném monitoru.

Hledat položku

Zadejte text pro vyhledání položky v logickém stromu.

Najít

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte kameru, v jejímž popisu je obsažen zadaný vyhledávaný text.

Předdefinovaná poloha panoramatické kamery

Pokud jste vybrali panoramatickou kameru, můžete vybrat předdefinovanou polohu kamery. Pokud uživatel aplikace Operator Client tento alarm přijme, zobrazí se obraz alarmu v předdefinované poloze v oříznutém zobrazení.

Pokud vyberete možnost **<žádné>**, dekodér zobrazí obraz poplachu v kruhovém zobrazení.

Žádná kamera

Klepnutím odstraníte kameru ze sloupce skupiny monitorů.

Poznámka:

Zorné pole předdefinované polohy panoramatické kamery se mezi aplikacemi Operator nebo Configuration Client a dekodérem liší.



Upozornění!

Chcete-li použít nakonfigurované předdefinované polohy pro panoramatické kamery, **Montážní poloha** panoramatické kamery musí být **Stěna** nebo **Strop**.

24.4

Dialogové okno Možnosti poplachu

Hlavní okno > **Poplachy** >  nebo  > sloupec **Možnosti poplachu** > ...

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro poplachy:

- kamery, které začnou nahrávat, je-li vyvolán poplach,
- aktivace ochrany pro tyto nahrávky poplachů,

- povolení a konfigurace odlišné doby trvání poplachu,
- spuštění příkazů pro ovládání PTZ v případě poplachu,
- vyrozumění odesílaná v případě poplachu,
- sled operací, který musí být zpracován v případě poplachu,
- Přiřazení kamer, jejichž obraz se v případě poplachu zobrazí na monitorech patřících do skupiny monitorů.

Karta Kamery

Č.	Zobrazuje číslo kamery podle konfigurace na stránce Kamery a záznam .
Název	Zobrazuje název kamery podle konfigurace na stránce Kamery a záznam .
Umístění	Zobrazuje umístění podle konfigurace na stránce Mapy a struktura .
Nahrát	Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte nahrávání obrazu z této kamery v případě poplachu. Pokud je vyvolán poplach, obraz z kamery bude nahráván v kvalitě pro nahrávání poplachů. Doba nahrávání odpovídá součtu doby trvání poplachového stavu a nastavených dob před poplachem a po poplachu. Toto nastavení přímo mění nastavení pro nahrávání poplachu v dialogovém okně Vybrat Obsah Obrazového panelu a naopak.
Chránit nahrávku	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte ochranu nahrávek poplachů z této kamery. Poznámka: chráněná videodata nebudou nikdy automaticky systémem VRM odstraněna. Mějte na paměti, že příliš mnoho chráněných bloků může zaplnit úložiště a kamera může přestat nahrávat.
Odchylná nastavení doby trvání alarmu	Toto zaškrťovací políčko se automaticky označí, když zaškrtnete políčko Nahrát a kamera podporuje funkci ANR.
Příkazy AUX	Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat pomocný příkaz, který se provede v případě poplachu. Položky v tomto seznamu jsou dostupné pouze pro kameru PTZ.
Předdefinovaná poloha	Klepnutím na tuto buňku vyberete předem definovanou polohu, která bude nastavena v případě poplachu. Položky v tomto seznamu jsou dostupné pouze pro kameru PTZ.

Poznámka: Pro stejnou kameru i poplach nelze nakonfigurovat možnost **Příkazy AUX** i možnost **Předdefinovaná poloha**.

Karta Oznámení

E-mail	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte odeslání e-mailu v případě poplachu.
Server	Vyberte e-mailový server.

Příjemci:	Zadejte e-mailové adresy příjemců oddělené čárkami (příklad: jméno@poskytovatel.com).
Text	Zadejte text upozornění.
Informace:	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte přidání odpovídajících informací do textu upozornění. Poznámka: Pro e-mail se používá datum podle časového pásma nastaveného pro modul Management Server.

Karta Sled operací

Poplach pouze nahrávat	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že v případě poplachu bude obraz z kamery pouze nahráván a nebude zobrazen. Zaškrťovací políčko je aktivní pouze po zaškrtnutí políčka Nahrát na kartě Kamery .
Automaticky vymazat poplach po nakonfigurované době (dialog Nastavení poplachů)	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že poplach se automaticky vymaže.
Automaticky vymazat poplach po změně stavu události zpět na normální	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že poplach se automaticky vymaže, když se změní stav události, která tento poplach spustí. Poplach nebude automaticky vymazán, pokud je přijat a přijetí je opět zrušeno.
Zabránit vymazání poplachu, když stav vyvolávající poplach trvá	Označením tohoto zaškrťovacího políčka zabráníte tomu, aby byl poplach odstraněn, dokud existuje příčina poplachu.
Potlačit duplicitní poplachy v seznamu poplachů	Označením tohoto zaškrťovacího políčka zabráníte duplikaci poplachů pro stejný typ události a zařízení v seznamu poplachů aplikace BVMS Operator Client. Dokud je poplach aktivní (poplach ve stavu Aktivní nebo Přijatý), žádné další poplachy pro stejný typ události a zařízení se nebudou v seznamu poplachů zobrazovat. Poznámka: <ul style="list-style-type: none"> – Události jsou i nadále zaznamenány do deníku. – Upozorňujeme, že všechny akce při poplachu spuštěné tímto poplachem (například zahájení nahrávání události atd.) nebudou znovu spuštěny. <p>Pokud po odstranění poplachu dojde ke spuštění nového poplachu pro stejné zařízení a stejný typ události, zobrazí se v seznamu poplachů nový poplach a znovu se spustí všechny akce při poplachu nastavené pro tento poplach.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Toto zaškrťovací políčko je předvoleno pro poplachy Person Identification.
Zobrazit plán akcí	Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete sled operací, který musí být zpracován v případě poplachu.


Zdroje...	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Správce zdrojů . Vyberte dokument s popisem odpovídajícího sledu operací.
Zobrazit pole pro komentář	Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete zobrazení pole pro komentář v případě poplachu. Do tohoto pole může uživatel zadat komentář k poplachu.
Přinutit operátora, aby provedl sled operací	Zaškrtnutím tohoto políčka přinutíte uživatele zpracovat sled operací. Pokud je políčko zaškrtnuté, uživatel nemůže poplach vymazat, dokud nezadá komentář k poplachu.
Po přijetí poplachu spustit následující klientský skript:	Vyberte klientský příkazový skript, který se automaticky spustí, když uživatel přijme poplach.

Karta Skupina monitorů

1...10	V číslovaném sloupci klepněte na buňku. Zobrazí se dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu . Vyberte kameru z logického stromu. Obraz z této kamery bude v případě poplachu zobrazen na přiřazeném monitoru. Pokud jsou nakonfigurovány, vyberte předdefinované polohy kamery. Další informace naleznete v online nápovědě k dialogovému oknu Vybrat Obsah Obrazového panelu (MG) .
Vymazat tabulku	Klepnutím na toto tlačítko odstraníte všechna přiřazení kamer ke skupinám monitorů.
Nabídka na obrazovce (OSD) (Nastavení OSD)	
Název poplachu	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na monitorech zobrazí název poplachu jako nabídka na obrazovce.
Čas poplachu	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na monitorech zobrazí čas poplachu jako nabídka na obrazovce.
Datum poplachu	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na monitorech zobrazí datum poplachu jako nabídka na obrazovce.
Název kamery snímající poplach	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na monitorech zobrazí název kamery snímající poplach jako nabídka na obrazovce.
Číslo kamery snímající poplach	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na monitorech zobrazí číslo kamery snímající poplach jako nabídka na obrazovce.
Pouze na 1. monitoru	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se název a čas poplachu zobrazí jako nabídka na obrazovce pouze na prvním monitoru skupiny monitorů.

Karta Odchylná nastavení doby trvání alarmu

Nastavení na této kartě je dostupné pouze v případě, že tato kamera má povolenu funkci ANR.

Použít nastavení profilu	Klepnutím povolíte toto nastavení. Pro tuto kameru se použije nastavení doby trvání předběžného poplachu a doby po poplachu, které bylo nakonfigurováno v dialogovém okně Nastavení plánovaného nahrávání .
Přepsat nastavení	Klepnutím povolte následující nastavení pro dobu trvání předběžného poplachu a dobu po poplachu.
Doba trvání (před aktivací alarmu)	Dostupné pro všechny události.
Doba trvání (po aktivaci alarmu)	Dostupné pouze pro události  .

Karta Úroveň hrozby



Zvýšit úroveň ohrožení na	Vyberte úroveň ohrožení, která se spustí s tímto poplachem. Položku Resetovat úroveň hrozby vyberte, pokud má tento poplach ukončit úroveň aktivního poplachu. Nástroj Operator Client se poté odhlásí a uživatel se může znovu přihlásit.
----------------------------------	---

Viz

- *Konfigurace dekodérů pro zobrazení OSD, stránka 240*
- *Dialogové okno výběru obsahu panelu obrazu (MG), stránka 320*
- *Aktivace nahrávání poplachu textovými daty, stránka 331*
- *Konfigurace poplachu, stránka 329*
- *Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu, stránka 330*

24.5

Dialogové okno Vybrat zdroj

Hlavní okno > **Poplachy** >  nebo  > sloupec **Identita poplachu** > sloupec **Zvukový soubor** > klikněte na ...

Umožňuje vybrat zvukový soubor, který se přehraje při poplachu.

Přehrát

Klepnutím na toto tlačítko přehrajete zvolený zvukový soubor.

Pauza

Klepnutím na toto tlačítko přerušíte přehrávání zvoleného zvukového souboru.

Zastavit

Kliknutím na toto tlačítko zastavíte přehrávání zvoleného zvukového souboru.

Spravovat...

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.

Viz

- *Konfigurace poplachu, stránka 329*
- *Správa zdrojových souborů, stránka 326*

25 Konfigurace událostí a poplachů

Hlavní okno > **Události**

nebo

Hlavní okno > **Poplachy**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci událostí a poplachů v systému.

Dostupné události jsou seskupeny za odpovídajícími zařízeními.

Na stránce **Události** nakonfigurujete, kdy událost v systému BVMS vyvolá poplach, spustí Příkazový Skript nebo se zaznamená.

Příklad (část Tabulky konfigurací událostí):

The screenshot shows a configuration window titled 'Settings for 'Disconnected''. On the left is a tree view of device categories: Camera, Audio alarm, Buffer Storage Overflow, Buffer Storage State, Connection State (with sub-items: Unknown, Connected, Disconnected, Not Authenticated), External Data, Fire or Smoke State, Global Change, Motion Detection, and Recording Mode. The 'Disconnected' item is selected. The main area displays a table of settings for various devices.

Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script
Name	Address	Schedule	Schedule	Script
Camera 1 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 2 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 3 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 3 (172.31.21.21)	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Camera 4 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 4 (172.31.21.21)	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Main	172.30.11.237	Never	Always	<none>
Main Hall	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Main Hall Grd. Floor	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Parking Lot	172.30.11.39	Never	Always	<none>

Tento příklad znamená:

Dojde-li ke ztrátě videosignálu ze zvolené kamery, spustí se poplach, událost se zaznamená, ale nebude proveden žádný skript.

Na stránce **Poplachy** určíte, jak bude poplach zobrazen a z kterých kamer budou při poplachu zobrazována a nahrávána videodata.

Některé události systému jsou ve výchozím nastavení nakonfigurovány jako poplachy.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz

- *Karta Nastavení potlačení, stránka 313*
- *Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy, stránka 313*
- *Karta nastavení pro konfiguraci události, stránka 314*
- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 314*
- *Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost, stránka 315*
- *Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk, stránka 315*
- *Dialogové okno Upravit priority typu událostí, stránka 316*
- *Dialogové okno Vybrat zařízení, stránka 316*
- *Dialogové okno Nahrávání textových dat, stránka 316*
- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 318*
- *Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu, stránka 319*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*

25.1 Kopírování a vkládání do tabulek

Několika kliknutími můžete současně nakonfigurovat mnoho objektů v Tabulce kamer, Tabulce konfigurací událostí a Tabulce konfigurací poplachů.

Podrobnější informace obsahuje [Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 298](#).

25.2 Odebrání řádku tabulky


Hlavní okno > **Poplachy**

Odebrat můžete pouze řádek tabulky, který jste přidali nebo který přidal jiný uživatel, tzn. můžete odstranit duplicitní události nebo Složené Události.

Složené Události se nacházejí ve Stromu Událostí ve větvi **Systémová zařízení > Složené Události**.

Odebrání řádku tabulky:

1. Vyberte řádek.

2. Klikněte na tlačítko .

Viz

– [Stránka Události, stránka 312](#)

25.3 Správa zdrojových souborů

Podrobnější informace obsahuje:

– [Správa zdrojových souborů, stránka 270](#).

25.4 Konfigurace události

Hlavní okno > **Události**

Konfigurace události:

1. Ve stromu vyberte událost nebo stav události (například **Systémová zařízení > Ověření > Ověření operátora bylo odmítnuto**).

Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací událostí.

2. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.

Plán určuje, kdy bude aktivován poplach.

Vyberte některý z plánů nahrávání nebo plánů úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.

3. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.

Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.

4. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Skript** a vyberte vhodný Příkazový Skript.

5. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Plán** a vyberte odpovídající plán.

Plán určuje, kdy událost aktivuje spouštění příkazového skriptu.

Viz

– [Stránka Události, stránka 312](#)

25.5 Duplikování události

Hlavní okno > **Události**

Pokud chcete, aby konkrétní událost vyvolávala různé poplachy, můžete ji duplikovat.

Duplikování události:

1. Ve stromu zvolte podmínku pro událost. Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.

2. Vyberte řádek tabulky.



3. Klikněte na tlačítko . Níže se přidá nový řádek. Bude mít výchozí nastavení.

Viz

– *Stránka Událostí, stránka 312*

25.6

Zaznamenávání uživatelských událostí

Hlavní okno > **Události** > rozbalte **Systémová zařízení** > **Uživatelské akce**

Pro každou dostupnou skupinu uživatelů můžete jednotlivě nakonfigurovat zaznamenávání několika uživatelských akcí.

Příklad:

Zaznamenávání uživatelských událostí:

1. Vyberte uživatelskou událost, pro kterou chcete nakonfigurovat zaznamenávání, např. **Přihlášení operátora**.
Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
Jednotlivé skupiny uživatelů jsou zobrazeny ve sloupci **Zařízení**.
2. Je-li k dispozici: Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy se spustí poplach, který má upozornit uživatele.
Můžete vybrat některý z Plánů Nahrávání nebo Plánů Úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.
3. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.
V uvedeném příkladu se události Přihlášení operátora pro skupinu správců a skupinu pokročilých uživatelů nezaznamenají, zatímco pro skupinu uživatelů živého obrazu jsou události Přihlášení operátora zaznamenány během plánu **Den**.

Viz

– *Stránka Událostí, stránka 312*

25.7

Konfigurace tlačítek uživatelských událostí

Hlavní okno > **Události**

Můžete nakonfigurovat tlačítka uživatelských událostí, která jsou dostupná v aplikaci Operator Client. Je možné nastavit, aby se jedno nebo více uživatelských tlačítek v aplikaci Operator Client nezobrazilo. Na stránce **Skupiny uživatelů** nakonfigurujete, aby tlačítka uživatelských událostí byla dostupná pouze v aplikaci Operator Client odpovídající skupiny uživatelů.

Konfigurace tlačítek uživatelských událostí:

1. Ve stromu vyberte položku **Systémová zařízení** > **Tlačítka Událostí Programu Operator Client** > **Bylo stisknuto tlačítko Událost**.
Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
2. Vyberte tlačítko uživatelské události, jehož reakci chcete nakonfigurovat.
3. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy se spustí poplach, který má upozornit uživatele.
4. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.
Výběr položky **Nikdy** způsobí, že tlačítko uživatelské události bude nedostupné v aplikaci Operator Client všech skupin uživatelů, které mají pro toto tlačítko oprávnění.
5. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Skript** a vyberte vhodný Příkazový Skript.

- Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy bude spuštěn Příkazový Skript.

Viz

- *Stránka Události, stránka 312*

25.8**Vytvoření Složené Události**

Hlavní okno > **Události** >

Vytvořte složenou událost. Kombinovat můžete pouze změny stavů a jejich objekty. Objekty mohou být například plány nebo zařízení. Změny stavů i jejich objekty můžete kombinovat pomocí booleovských operátorů **A** a **NEBO**.

Příklad: Zkombinujte stavy spojení kamery IP a dekodéru. Ke Složené události by mělo dojít pouze, když obě zařízení ztratí spojení. V takovém případě použijte pro dva objekty (kamera IP a dekodér) a pro dva stavy spojení **Ztráta videesignálu** a **Odpojeno** operátor **A**.

Create Compound Event ×

× ↺ ↻ AND/OR Filter Objects...

Event name:

Construction Set for Event States and their Objects

Event States: Objects of Input Opened (1/1): Resulting Compound Event will be fired, IF:

Event States:

- Events and Alarms
 - Dvr Devices
 - ONVIF Encoders
 - NVR Devices
 - Encoders/Decoders
 - VRM Devices
 - Allegiant Devices
 - System Devices
 - Compound Events
 - Schedules
 - Virtual Inputs
 - Input State
 - Input Opened**
 - Input Closed
 - Input Error
 - Unknown
 - Backup Video Data
 - Alarm State
 - Authentication
 - Operator Client Event Buttons

Objects of Input Opened (1/1):

- Virtual Input 1

Resulting Compound Event will be fired, IF:

Compound Event:

```

AND
├── Virtual Inputs.Input State.Input Opened
└── AND
    └── Virtual Input 1
          
```

Postup vytvoření složené události:

- Do pole **Název události:** zadejte název složené události.
- V poli **Stavy událostí:** vyberte stav události.
Dostupné objekty se zobrazí v poli **Objekty:**.
- V poli **Objekty:** zvolte požadované zařízení.
Do panelu Složených událostí se doplní odpovídající událost a vybraná zařízení.
- V poli **Složená Událost:** klikněte pravým tlačítkem myši na logickou operaci a v případě potřeby ji změňte.
Booleovská operace definuje kombinaci svých přímo podřízených prvků.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.
Nová Složená událost bude přidána do Tabulky konfigurací událostí. Naleznete ji ve stromu událostí pod uzlem **Systémová zařízení**.

Viz

– *Stránka Události, stránka 312*

25.9 Úprava Složené Události

Hlavní okno > **Události**

Dříve vytvořenou Složenou událost můžete změnit.

Úprava Složené události:

1. Ve Stromu událostí rozbalte větev **Systémová zařízení** > **Stav Složené Události** > **Složená Událost je Správná**.
2. V Tabulce konfigurací událostí klikněte ve sloupci **Zařízení** pravým tlačítkem myši na požadovanou Složenou událost a pak klikněte na příkaz **Upravit**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit Složenou Událost**.
3. Proveďte požadované změny.
4. Klikněte na **OK**.
Složená událost se změní.

Viz

– *Stránka Události, stránka 312*

25.10 Konfigurace poplachu

Hlavní okno > **Poplachu**

Před konfigurací poplachu musíte nakonfigurovat spouštění na stránce **Události**.

Konfigurace poplachu:

1. Ve stromu zvolte poplach, například **Systémová zařízení** > **Ověření** > **Ověření operátora bylo odmítnuto**.
Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Klikněte na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Priorita** a zadejte prioritu poplachu pro zvolený poplach (hodnota 100 představuje nízkou prioritu, hodnota 1 vysokou prioritu).
Ve sloupci **Název** klikněte do buňky ... a zadejte název poplachu, který se bude zobrazovat v BVMS, například v seznamu poplachů.
Ve sloupci **Barva** klikněte do buňky Zobrazí se dialogové okno pro výběr barvy, která se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client, například v seznamu poplachů.
3. Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupcích 1-5 zobrazíte dialogové okno **Vybrat Obsah Obrazového panelu**.
Proveďte požadovaná nastavení.
4. Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Zvukový soubor** zobrazíte dialogové okno pro výběr zvukového souboru, který se přehraje při poplachu.
5. Kliknutím na možnost ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu**: zobrazíte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
6. Proveďte požadovaná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

– *Konfigurace události, stránka 326*

- *Stránka Poplachy, stránka 317*
- *Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu, stránka 319*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*

25.11


Konfigurace nastavení pro všechny poplachy

Hlavní okno > **Poplachy**

Můžete zvolit následující nastavení poplachů, která jsou platná pro danou instalaci softwaru Management Server:

- Počet Obrazových panelů na jeden poplach
- Doba pro automatické vymazání
- Doba manuálního nahrávání poplachu
- Víceřádkové zobrazení alarmu v obrazovém okně
- Doba trvání pro nahrávky spuštěné poplachem
- Konfigurace reakcí všech skupin monitorů

Konfigurace všech poplachů:

1. Klikněte na tlačítko  .
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení poplachů**.
2. Proveďte příslušná nastavení.
 - ▶ Klepněte na tlačítko **OK**.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz

- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 318*

25.12

Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu

Aby bylo možné nastavit dobu trvání předběžného a následného poplachu, je zapotřebí mít k dispozici kameru podporující funkci ANR, v níž je nainstalován firmware verze 5.90 a novější.



Hlavní okno > **Kamery a záznam** > 

- ▶ U požadované kamery klepnutím zapněte funkci **ANR**.

Hlavní okno > **Události**

- ▶ U kamery s aktivní funkcí ANR nakonfigurujte požadovanou událost.

Hlavní okno > **Poplachy**

1. Nakonfigurujte poplach pro tuto událost.
2. Zvolte možnost  nebo .
3. Ve sloupci **Možnosti poplachu** klikněte na možnost ...
Zobrazí se dialogové okno **Možnosti poplachu**.
4. Označením zaškrťovacího políčka ve sloupci **Nahrát** kamery s povolenou funkcí ANR povolte nahrávání poplachu.
Zaškrťovací políčko ve sloupci **Odchylná nastavení doby trvání alarmu** se označí automaticky.
5. Klikněte na kartu **Odchylná nastavení doby trvání alarmu**.
6. Podle potřeby nakonfigurujte nastavení doby trvání poplachu.

Viz


– *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*

25.13 Aktivace nahrávání poplachu textovými daty

Hlavní okno > **Poplachy**

Nahrávání poplachu můžete aktivovat textovými daty.

Před konfigurací poplachu je nutné nakonfigurovat událost, která bude obsahovat textová data.

Příklad: **Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  (textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly** > **Čtečka karet pro vstupní haly** > **Karta odmítnuta**)



Upozornění!

Dobu potlačení zvolené události nakonfigurujte na 0.

Tím zajistíte, že se neztratí žádná textová data.

Konfigurace nahrávání poplachu:


1. Ve stromu vyberte poplach, například **Zařízení ATM/POS** > **Vstup ATM** > **Datový vstup**. Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Proveďte požadovaná nastavení.
3. Kliknutím na možnost ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu** zobrazíte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
4. Na kartě **Kamery** zaškrtněte políčko **Nahrát**.

Viz

– *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*

– *Dialogové okno Nahrávání textových dat, stránka 316*

25.14 Přidání textových dat do nepřetržitého nahrávání

Hlavní okno > **Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  **Datový vstup** (textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly** > **Čtečka karet pro vstupní haly** > **Karta odmítnuta**) > sloupec **Záznam textových dat** > ...

Do nepřetržitého nahrávání můžete přidat textová data.

25.15 Ochrana nahrávání poplachu

Hlavní okno > **Poplachy**

Před konfigurací poplachu je nutné v části **Události** nakonfigurovat událost.



Upozornění!

Pokud používáte zabezpečení nahrávky poplachu kamery, chráněná videodata nebudou nikdy v rámci VRM automaticky smazána. Mějte na paměti, že příliš mnoho chráněných bloků může zaplnit úložiště a kamera může přestat nahrávat. V takovém případě je nutné ručně zrušit ochranu videodat v rámci Operator Client.

Konfigurace nahrávání poplachu:

1. Ve stromu vyberte poplach, například **Zařízení ATM/POS > Vstup ATM > Datový vstup**. Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Provedte požadovaná nastavení.
3. Kliknutím na možnost ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu** zobrazíte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
4. Na kartě **Kamery** zaškrtněte políčko **Nahrát**.
 1. Označte zaškrťovací políčko **Chránit nahrávku**.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 320*

25.16**Konfigurace blikajících aktivních bodů****Upozornění!**

Blikající aktivní body lze nakonfigurovat pouze pro událost, NEBO pro poplach.

Hlavní okno > **Události**

nebo


Hlavní okno > **Poplachy**


Pro každou událost nebo poplach  lze nastavit barvu pozadí a chování (blikající nebo neblikající)

pro aktivní body. Pro událost nebo poplach  zařízení můžete například nakonfigurovat, aby ikona daného zařízení začala při změně stavu zařízení na mapě blikat.

Dále lze nakonfigurovat zobrazení priority pro všechny aktivní body. To je vyžadováno při výskytu různých událostí u stejného zařízení. (1 = nejvyšší priorita)


Nakonfigurovaná barva je platná pro všechny aktivní body se stejnou prioritou zobrazení. Barvu,

chování a prioritu při jakékoli události nebo poplachu  lze změnit: Změna barvy a chování bude

použita pro všechny aktivní body veškerých dalších událostí nebo poplachů , které mají stejnou prioritu.

Konfiguraci barev stavů na mapách je možné provádět pouze tehdy, když jste kliknutím označili možnost **Povoleno pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na stavu)** nebo možnost **Povoleno pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů na mapách závisí na výstraze)** v dialogovém okně **Možnosti**.

Postup konfigurace blikání aktivního bodu pro událost:

1. Ve stromu vyberte stav události (), například **Kodéry a dekodéry > Relé kodéru > Stav relé > Relé je rozepnuto**. Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
2. Klepněte na možnost **Povolit barevné stavy na mapách**.
3. Zadejte požadovanou prioritu do pole **Zobrazit prioritu na mapě**.
4. Klepnutím na pole **Barva pozadí na mapě**: vyberte požadovanou barvu.
5. Podle potřeby klepnutím povolte možnost **Blikání**.

Postup konfigurace blikání aktivního bodu pro poplach:

Viz kapitola *Identita poplachu*, stránka 317 na *Stránka Poplachy*, stránka 317.

**Upozornění!**

Aktivní bod bliká pouze v případě, že se poplach nachází na seznamu poplachů.

Ikona zařízení na mapě bliká stejnou barvou, jaká je nakonfigurována pro poplach nebo událost.

Viz

- *Stránka Události*, stránka 312
- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení)*, stránka 122

25.17**Události a poplachy pro systémy řízení přístupu**

Další informace o událostech a poplaších pro systémy řízení přístupu.

Událost s požadovaným přístupem

Událost umožňuje operátorovi BVMS ručně povolit nebo zakázat přístup osobě prostřednictvím systému řízení přístupu. Můžete nakonfigurovat nahrávku poplachu, záznam textových dat nebo další informace o této události.

Události s požadovaným přístupem jsou odesílány pouze do BVMS, pokud je možnost **Další ověření** nastavena na každé čtecí zařízení systému řízení přístupu. V konfiguraci události systému BVMS vyvolají **Vyžádán přístup** události odeslané čtecím zařízením vždy poplach v systému BVMS.

**Upozornění!**

Doporučujeme nastavit nejvyšší prioritu (1) pro **Vyžádán přístup** poplachy. Tím se zajistí, že aktivované poplachy vyskočí automaticky a upozorní operátora.

25.18**Události a poplachy pro identifikaci osob**

Hlavní okno > **Události**

Další informace o událostech a poplaších pro Person Identification.

Byla zjištěna neoprávněná osoba

Pro každou kameru můžete nakonfigurovat, která skupina osob je oprávněná nebo neoprávněná přistupovat do určité oblasti.

Poznámka: Konfiguraci neoprávněných a oprávněných skupin osob můžete provádět pouze, pokud máte oprávnění **Změnit nastavení události**.

Konfigurace Byla zjištěna neoprávněná osoba

1. Vyberte příslušnou kameru v části **Video Analytics**.
2. Vyberte událost **Byla zjištěna neoprávněná osoba**.
3. Vyberte kartu **Byla zjištěna neoprávněná osoba**.
4. Klikněte na ... u možnosti **Neoprávněno** nebo v buňce **Oprávněno**.
Zobrazí se dialogové okno **Autorizace pro kameru**.
5. Přetažením přidejte nakonfigurované skupiny osob do příslušného pole.

6. Klikněte na **OK**.
Pro danou kameru je tato nakonfigurovaná skupina osob nastavena jako oprávněná nebo neoprávněná.

26

Stránka Skupiny uživatelů

**Upozornění!**

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > Skupiny uživatelů

Umožňuje konfigurovat skupiny uživatelů, Enterprise User Groups a Přístup Enterprise.

Ve výchozím nastavení je k dispozici následující skupina uživatelů:

- **Skupina Administrators** (s jedním správcem).

Mapování pro Identity provider (IdP)

Umožňuje namapovat skupiny IdP do skupin uživatelů BVMS.

Skupiny duálního ověřování a skupiny uživatelů, které jsou přiřazeny k páru přihlášení, jsou z mapování vyloučeny.

Poznámka: Stejnou skupinu IdP nelze namapovat vícekrát.

Mapování skupin IdP na skupiny uživatelů BVMS:

1. Klepněte na možnost **Přidat**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat/upravit přiřazené skupiny poskytovatelů identity**.
2. Zadejte název a hodnotu nároku a klepněte na tlačítko **Přidat**.
Potřebné informace můžete získat od svého externího poskytovatele identity.
Poznámka: V polích ***Název žádosti** a ***Hodnota žádosti** se rozlišují malá a velká písmena.
3. Klepnutím na tlačítko **OK** uložíte provedené změny.
4. Pokud uživatel patří do více než jedné namapované skupiny, pořadí v seznamu určuje prioritu, v níž je skupina uživatelů BVMS vybrána. Pořadí lze upravit pomocí tlačítek nahoru a dolů.



5. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Karta Skupiny uživatelů

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci práv standardní skupiny uživatelů.



Karta Enterprise User Groups








Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Karta Přístup Enterprise

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro přidání a konfiguraci přístupu Enterprise Access.

Možnosti uživatele / skupiny uživatelů

Ikona	Popis
	Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou položku.
	Klepnutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu nebo nový účet.

Ikona	Popis
	Kliknutím na toto tlačítko přidáte nového uživatele do zvolené skupiny uživatelů. Pokud je to požadováno, změňte výchozí uživatelské jméno.
	Klepnutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu s duálním ověřováním.
	Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou přihlašovací dvojici pro duální ověřování.
	Zobrazuje dialogové okno pro kopírování oprávnění zvolené skupiny uživatelů jiné skupině uživatelů.
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností tohoto uživatele.
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností této přihlašovací dvojice.
	Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění této skupiny s duálním ověřováním.

Aktivace změn uživatelského jména a změn hesla



Klepnutím můžete aktivovat změny hesla.



Klepnutím můžete aktivovat změny uživatelského jména.



Upozornění!

Změny uživatelského jména a hesla budou po vrácení změn konfigurace vráceny.

Oprávnění pro systém Enterprise System

Pro systém Enterprise System lze nakonfigurovat následující oprávnění:

- Oprávnění k použití aplikace Operator Client, kterými se řídí uživatelské rozhraní k ovládní systému Enterprise System, například uživatelské rozhraní ke sledování poplachů. Použijte skupinu Enterprise User Group. Nakonfigurujte ji v softwaru Enterprise Management Server.
- Oprávnění k zařízení, která lze ovládat v modulu Enterprise Management Server, jsou určena v jednotlivých modulech Management Server. Použijte účty Enterprise Account. Proveďte konfiguraci v jednotlivých instalacích softwaru Management Server.

Oprávnění v jedné instalaci softwaru Management Server

Ke správě přístupu k jednomu z modulů Management Servers použijte standardní skupinu uživatelů. V této skupině uživatelů nakonfigurujete všechna oprávnění pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Pro standardní skupiny uživatelů a pro skupiny uživatelů Enterprise User Groups můžete nakonfigurovat skupiny uživatelů s duálním ověřováním.

Typ	Obsahuje	Dostupná konfigurační nastavení	Kde lze konfigurovat?
Skupina uživatelů	Uživatelé	– Oprávnění pro použití a oprávnění pro zařízení	– Management Server
Enterprise User Group	Uživatelé	– Oprávnění pro použití – Na každý modul Management Server: název odpovídajícího účtu Enterprise Access Account s přihlašovacími údaji	– Enterprise Management Server
Enterprise Account	-	– Oprávnění pro zařízení – Klíč účtu	– Management Server
Skupina uživatelů s duálním ověřováním	Skupiny uživatelů	– Viz skupiny uživatelů	– Viz skupiny uživatelů
Duální ověřování Enterprise	Enterprise User Groups	– Viz Enterprise User Groups	– Viz Enterprise User Groups

Vyhledávání položek:

- ▶ Do vyhledávacího pole zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek.
Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek.

Poznámka: Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek.

Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.


26.1

Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta

Vlastnosti skupiny uživatelů

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > **Enterprise User Groups** tab >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**

Umožňuje měnit následující nastavení pro vybranou skupinu uživatelů:

- Přihlašovací plán
- Výběr přidružené skupiny uživatelů LDAP

Vlastnosti skupiny uživatelů

Popis:

Zadejte informativní popis pro skupinu uživatelů.

Jazyk

Vyberte jazyk klienta Operator Client.

Přihlašovací plán

Vyberte plán úloh nebo plán nahrávání. Uživatelé ze zvolené skupiny se mohou přihlásit do systému pouze v časových obdobích stanovených tímto plánem.

Vlastnosti LDAP**Vyhledat skupiny**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné přidružené skupiny LDAP v seznamu **Přidružená skupina LDAP**. Pokud budete chtít vybrat přidruženou skupinu LDAP, musíte v dialogovém okně **Nastavení serveru LDAP** vhodně upravit nastavení.

Přidružená skupina LDAP

V seznamu **Přidružená skupina LDAP** vyberte skupinu LDAP, kterou chcete v systému použít.

Viz

- *Výběr přidružené skupiny LDAP, stránka 364*
- *Přidružení skupiny LDAP, stránka 119*
- *Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů, stránka 365*

26.2**Stránka Vlastnosti uživatele**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**  > 
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > 

Umožňuje nakonfigurovat nového uživatele ve standardní skupině uživatelů, nebo ve skupině uživatelů Enterprise User Group.

Pokud uživateli změníte heslo nebo uživatele odstraníte v době, kdy je přihlášený, bude i nadále moci pracovat v aplikaci Operator Client. Dojde-li po změně hesla nebo odstranění uživatele k přerušení spojení s modulem Management Server (např. po aktivaci konfigurace), nebude se uživatel moci automaticky opětovně připojit k modulu Management Server, aniž by se v aplikaci Operator Client znovu nepřihlásil.

Účet je aktivován

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete uživatelský účet.

Poznámka: Každý nový uživatelský účet je ve výchozím nastavení deaktivován. Musíte nejprve nastavit heslo a poté aktivovat uživatelský účet.

Celé jméno

Zadejte úplné jméno uživatele.

Popis

Zadejte informativní popis pro uživatele.

Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit

Označením tohoto zaškrtačacího políčka přinutíte uživatele, aby si museli při příštím přihlášení nastavit nové heslo.

Zadat nové heslo

Zadejte heslo pro nového uživatele.

Potvrďte heslo

Zadejte znovu nové heslo.

**Upozornění!**

Změny v tomto dialogovém okně aktivujete kliknutím na možnost .

**Upozornění!**

Důrazně doporučujeme přiřadit všem novým uživatelům konkrétní heslo a přimět je, aby si jej po přihlášení změnili.

**Upozornění!**

Klienti webové služby, webový klient, aplikace iOS a klienti SDK nemohou při přihlášení změnit heslo.

Použit

Kliknutím na toto tlačítko použijete zvolená nastavení.

Klepnutím na možnost  aktivujte heslo.

Další informace

Po přechodu na systém BVMS 9.0.0.x jsou nastavení **Vlastnosti uživatele** následující:

- Možnost **Účet je aktivován** je aktivována.
- Možnost **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** není aktivována.

26.3**Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice**

Hlavní okno > Skupiny uživatelů > karta Skupiny uživatelů >  Nová skupina s duálním

ověřováním > 

nebo

Hlavní okno > Skupiny uživatelů > karta Enterprise User Groups >  Nová skupina s duálním

ověřováním systému Enterprise > 

Umožňuje změnit dvojici skupin uživatelů pro skupinu s duálním ověřováním. Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.

Vybrat přihlašovací dvojici

V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.

Vynutit duální ověřování

Zaškrtnutím tohoto políčka přinutíte všechny uživatele, aby se přihlašovali pouze společně s uživatelem z druhé skupiny uživatelů.

**Upozornění!**


Uživatelé, kteří jsou členy skupiny duálního ověřování, se nemohou k aplikaci Operator Client přihlásit pomocí jednotného přihlašování.

Viz

– *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 363*

26.4**Stránka Oprávnění pro kamery****Upozornění!**

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery**

Umožňuje nakonfigurovat přístupová práva k funkcím zvolené kamery nebo skupiny kamer pro zvolenou skupinu uživatelů.

Po přidání nových komponent musí být znovu nakonfigurována oprávnění pro kamery.

Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Kamera**.

Kamera

Zobrazuje název kamery podle konfigurace na stránce **Kamery a záznam**.

Umístění

Zobrazuje umístění kamery podle konfigurace na stránce **Mapy a struktura**.

Přístup

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat ke kameře.

Živý obraz

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý obraz.

Živý zvuk

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý zvuk.

Manuální nahrávání

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte manuální nahrávání (nahrávání poplachů).

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno manuální nahrávání poplachů.

Přehrát videozáznamy

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno přehrávání.

Přehrát zvuk

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání zvuku.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno přehrávání.

Textová data

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zobrazení metadat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno zobrazení metadat.

Export

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povolen export videodat.

PTZ/ROI

Pokud chcete, aby PTZ ovládala oblast zájmu (ROI) této kamery, zaškrtněte toto políčko.

Označit políčko nebo zrušit jeho označení lze pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** pro tuto kameru povoleno ovládání PTZ nebo funkce oblastí zájmu. Dále je nutné nakonfigurovat ovládání PTZ nebo oblasti zájmu v tabulce kamery.

Aux

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte provádět pomocné příkazy.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

Nastavit předdefinované polohy

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nastavit přednastavené polohy této kamery PTZ.

Pokud máte dostatečné oprávnění a je tato možnost povolena, můžete také nastavit předdefinované polohy pro funkci oblastí zájmu.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

Referenční obraz

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte aktualizovat referenční obraz pro tuto kameru.

Privacy overlay

Zaškrtnutím políčka povolíte Privacy overlay pro tuto kameru v režimu živého videa a přehrávání.

26.5

Stránka Priority pro ovládání

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Priority pro ovládání**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Priority pro ovládání**

Priority pro ovládání

Posunutím příslušného posuvového ovladače doprava snižte prioritu u ovládacích prvků PTZ a dálkového vedení Allegiant. Uživatel s vysokou prioritou může zablokovat ovládání PTZ nebo přenosových propojovacích linek pro uživatele s nižšími prioritami. Časový limit pro zablokování ovládání PTZ nastavíte v poli **Časový limit v minutách**. Výchozí nastavení je 1 minuta.

Časový limit v minutách

Zadejte časový úsek v minutách.

Viz

– *Konfigurace různých priorit, stránka 366*

26.6**Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > 
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > 

Umožňuje vybrat oprávnění skupiny uživatelů, která budou zkopírována zvolené skupině uživatelů.

Kopírovat z:

Zobrazuje zvolenou skupinu uživatelů. Oprávnění této skupiny budou zkopírována jiné skupině uživatelů.

Nastavení pro kopírování

Zaškrtnutím příslušného políčka vyberte požadovaná oprávnění skupiny uživatelů, která mají být zkopírována.

Kopírovat do:

Zaškrtnutím příslušného políčka určete skupinu uživatelů, které se zkopírují vybraná oprávnění zvolené skupiny uživatelů.

Viz

– *Kopírování oprávnění skupiny uživatelů, stránka 368*

26.7**Stránka Oprávnění pro dekodéry**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** >
karta **Oprávnění pro dekodéry**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** >
karta **Oprávnění pro dekodéry**

Umožňuje nakonfigurovat dekodéry, ke kterým mají uživatelé z této skupiny přístup.

Dekodér

Zobrazuje dostupné dekodéry.

Zaškrtnutím tohoto políčka poskytnete skupině uživatelů přístup k tomuto dekodéru.

Skupina monitorů

Zaškrtnutím tohoto políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k této skupině monitorů.

26.8**Stránka Události a poplachy**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** >
karta **Události a poplachy**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Události a poplachy**

Umožňuje konfiguraci oprávnění pro strom událostí, například nastavení událostí, které je nebo není skupina uživatelů oprávněna používat.

Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Pro každou událost je k dispozici alespoň jedno zařízení. Například pro událost **Ztráta videosignálu** jsou těmito zařízeními dostupné kamery. Pro událost, jako je **Zálohování bylo dokončeno**, je odpovídajícím zařízením **Časově řízené zálohování**. Zařízením tudíž může být softwarový proces.

1. Rozbalte položku stromu a zaškrtnutím příslušných políček povolte požadované události. Zaškrtnutím políčka zařízení ve sloupci **Přístup** povolíte události daného zařízení. Přístup k zařízením se konfiguruje na stránkách **Kamera** a **Oprávnění pro kamery**.
2. Chcete-li povolit nebo zakázat všechny události současně, zaškrtněte políčko **Události a poplachy**, resp. zrušte zaškrtnutí tohoto políčka.

26.9

Stránka Pověření

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Pověření**

Nakonfigurujte přihlašovací údaje účtu Enterprise Account v modulu Management Server.

Nakonfigurujete přístup Enterprise Access pro jednotlivé instalace softwaru Management Server, které jsou prvky pro Enterprise System. Software Enterprise Management Server používá toto pověření k udělení přístupu k zařízením této instalace softwaru Management Server pro aplikaci Operator Client, která se přihlásí jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Popis:

Zadejte popis k požadovanému účtu Enterprise Account.

Zásady kvalitního klíče

Zaškrťovací políčko **Zásady kvalitního klíče** je pro všechny nově vytvořené skupiny uživatelů předem označeno.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Nepoužívejte žádné z předchozích hesel.
- Použijte alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Použijte alespoň jednu číslici (0 až 9).
- Použijte alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ ' .).

Zadejte nový klíč: / Potvrďte klíč:

Zadejte a potvrďte klíč pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Viz

- *Vytvoření účtu Enterprise Account, stránka 360*

26.10 Stránka Logický Strom

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický strom**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický strom**

Umožňuje nakonfigurovat logický strom pro jednotlivé skupiny uživatelů.

Konfigurace oprávnění:

- ▶ Podle potřeby zaškrtněte odpovídající políčka nebo jejich zaškrtnutí zrušte.
Výběrem položky pod uzlem automaticky zvolíte uzel.
Výběrem uzlu automaticky zvolíte všechny položky pod tímto uzlem.

Kamera

Zaškrtnutím příslušného políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k odpovídajícím zařízením.

Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Oprávnění pro kamery**.

Skupina monitorů

Zaškrtnutím tohoto políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k této skupině monitorů.

Viz

– *Konfigurace oprávnění zařízení, stránka 365*

26.11 Stránka funkcí operátora

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**

Umožňuje nakonfigurovat různá oprávnění pro zvolenou skupinu uživatelů.

Ovládání PTZ kamer Dome

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ovládání kamery.

Stránka **Priority pro ovládání**: V poli **Priority pro ovládání** můžete nastavit prioritu pro přístup k ovládání kamery.

Přenosové propojovací linky systému Allegiant

Označením tohoto zaškrťovacího políčka umožníte přístup k přenosovým propojovacím linkám systému Allegiant.

Stránka **Priority pro ovládání**: V poli **Priority pro ovládání** můžete nastavit prioritu pro přístup k přenosovým propojovacím linkám systému Allegiant.

Vytisknout a uložit

Označením tohoto zaškrťovacího políčka umožníte tisk a ukládání videa, map a dokumentů.

Zobrazit poplach

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zobrazení poplachů. Při výběru této možnosti se současně deaktivuje funkce **Zpracování poplachů**.

Zpracování poplachů

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zpracování poplachů.

Při příchozím poplachu přerušit spořič obrazovky systému Windows

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte zobrazení příchozího poplachu, i když je aktivní šetřič obrazovky. Pokud šetřič obrazovky vyžaduje pro přerušování uživatelské jméno a heslo, není toto nastavení účinné.

Aktivovat/deaktivovat Video Analysis

Zaškrtnutím políčka povolíte uživatelům z vybrané skupiny uživatelů aktivovat nebo deaktivovat analýzu videa.

Přehrát

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte použití různých funkcí pro přehrávání.

Exportovat video

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

Exportovat do jiného než nativního formátu

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte export dat videa v jiném než nativním formátu

Chránit video

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ochranu videodat.

Zrušit ochranu videa

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zapnutí a vypnutí ochrany videodat.

Omezit video (video s omezením mohou spustit pouze uživatelé s tímto oprávněním)

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte omezení videodat.

Zrušit omezení videa

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zapnutí a vypnutí omezení videodat.

Upozornění!

VRM



Vhodně nastavte uživatelská oprávnění pro omezení a zrušení omezení videodat v rámci BVMS. Pouze uživatel, který disponuje oprávněním **Omezit video (video s omezením mohou spustit pouze uživatelé s tímto oprávněním)**, může zobrazit video s omezením na časové ose Operator Client. Omezený časový rozsah bude jinak uváděn jako **Bez nahrávání**.

Upozornění!

DIVAR AN



Dle potřeby nakonfigurujte oprávnění uživatele pro zapnutí a vypnutí omezení videodat v zařízení DIVAR AN. V systému BVMS vytvořte uživatele se stejnými přihlašovacími údaji a nakonfigurujte odpovídající oprávnění k zapnutí a vypnutí omezení videodat.

Na zobrazení omezeného videa to nemá vliv. Musí být v zařízení DIVAR AN nakonfigurováno odděleně.

Odstranit videodata

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte odstranění videodat.

Přístup k videu, které bylo nahráno v obdobích, kdy skupina uživatelů neměla povoleno se přihlásit

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat k popsaným videodatům.

Zobrazit vodoznak videa pro živý přenos

Zaškrtněte toto políčko, chcete-li k živému videu zobrazenému v obrazovém panelu přidat vodoznak.

Zobrazit vodoznak videa pro přehrávání

Zaškrtněte toto políčko, chcete-li k přehrávanému videu zobrazenému v obrazovém panelu přidat vodoznak.

Přístup k Deníku

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat k Deníku.

Vymazání textových dat ze záznamů deníku (kvůli vymazání osobních údajů)

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte mazání textových dat z položek deníku.

Tlačítka událostí operátora

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat tlačítka uživatelských událostí v aplikaci Operator Client.

Zavřít program Operator Client

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ukončit aplikaci Operator Client.

Minimalizovat aplikaci Operator Client

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte minimalizovat aplikaci Operator Client.

Hlasový intercom

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli hovořit s využitím reproduktorů kodéru vybaveného funkcemi zvukového vstupu a zvukového výstupu.

Manuální záznam poplachu

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte manuální nahrávání poplachu.

Nastavit referenční obraz

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte aktualizaci referenčního obrazu v aplikaci Operator Client.

Nastavit výběr oblasti pro referenční obraz

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte vybrat oblast v obrazu z kamery pro aktualizaci referenčního obrazu v aplikaci Operator Client.

Změnit heslo

Označením tohoto zaškrtačacího políčka povolíte uživateli aplikace Operator Client změnu přihlašovacího hesla.

Aktivace oblastí s bezpečnostní ústřednou

Zaškrtnutím tohoto pole umožníte uživateli klienta Operator Client aktivovat oblasti nakonfigurované v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

Vynutit aktivaci oblastí s bezpečnostní ústřednou

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client vynutit aktivaci oblastí nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

Deaktivace oblastí s bezpečnostní ústřednou

Zaškrtnutím tohoto pole umožníte uživateli nástroje Operator Client deaktivovat oblasti nakonfigurované v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

Ztlumit zvonky pro oblastí bezpečnostní ústředny

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client vypnout poplachové sirény oblastí nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

Obejít body bezpečnostní ústředny

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client změnit stav bodu nakonfigurovaný v bezpečnostní ústředně na stav **Bod byl obejit**. Odpojený bod nemůže odeslat poplach. Při změně stavu zpět na **Obejití bodu bylo zrušeno**, je odeslán čekající poplach, pokud je k dispozici

Odemknout dveře bezpečnostní ústředny

Zaškrtnutím políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client odemknout dveře nakonfigurované v bezpečnostní ústředně.

Zabezpečené a nezabezpečené dveře bezpečnostní ústředny

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client zabezpečit a zrušit zabezpečení dveří nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně.

Cyklovat dveře bezpečnostní ústředny

Zaškrtnutím políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client cyklovat dveře nakonfigurované v bezpečnostní ústředně.

Ovládat přístupové dveře

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte uživateli aplikace Operator Client změnit stav přístupových dveří (zabezpečené, zamknuté, odemknuté).

Rozhodnout o přístupu

Zaškrtnutím tohoto pole povolíte uživateli Operator Client rozhodnout o přístupu.

Správa osob

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli aplikace Operator Client spravovat osoby pro poplarchy Person Identification.

Správa SPZ

Zaškrtnutím políčka povolíte uživatelům z vybrané skupiny uživatelů spravovat registrační značky.

Resetovat úroveň hrozby

Zaškrtnutím tohoto pole povolíte uživateli Operator Client obnovit úroveň ohrožení, pokud je Operator Client v režimu úrovně ohrožení.

Importovat/exportovat oblíbené a záložky

Zaškrtnutím tohoto pole povolíte uživateli Operator Client importovat nebo exportovat oblíbené položky nebo záložky.

Výběr živého datového toku

Zaškrtnutím tohoto políčka je umožněno uživateli nástroje Operator Client přecházet mezi živými toky.

Nastavení poplachů**Pořadí zobrazení při stejné prioritě poplachů**

Vyberte příslušnou hodnotu pro konfiguraci pořadí podoken Zobrazení poplachu pro zobrazení poplachů Operator Client.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání:

Zadejte počet sekund, po které bude probíhat okamžité přehrávání poplachu.

Opakovat zvukovou signalizaci poplachu:

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte opakování zvukové signalizace poplachu. Zadejte počet sekund, po kterých se signalizace poplachu zopakuje.

Omezení**Omezit přístup k zaznamenaným videodatům na n minut:**

Zaškrtnutím tohoto políčka omezíte přístup k nahraným videozáznamům.
V seznamu zadejte počet minut.


Vynutit automatické odhlášení operátora po této době nečinnosti:

Označením tohoto zaškrtačícího políčka povolíte automatické odhlášení od aplikace Operator Client po nastavené době.

Viz

– *Odhlášení při nečinnosti, stránka 42*

26.12 Stránka Priority

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Priority**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Priority**

Umožňuje nakonfigurovat časový limit pro explicitní zablokování ovládání PTZ. Můžete nastavit priority pro ovládání PTZ a zobrazení příchozích poplachů.

Automaticky vyvolaná reakce

Přesunutím posuvníku nastavíte hodnotu priority pro Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz). Tato hodnota je vyžadována pro příchozí poplachu a slouží k rozhodování, zda bude poplach automaticky zobrazen v okně Zobrazení Poplachu.

Například: Pokud přesunete posuvník pro okno Živý Obraz na hodnotu 50 a posuvník pro zobrazení přehrávaného obrazu na hodnotu 70 a bude přijat poplach s prioritou 60, zobrazí se automaticky pouze v případě, že má uživatel aktivováno zobrazení přehrávaného obrazu. Když má uživatel aktivováno zobrazení živého obrazu, poplach se automaticky nezobrazí.

Viz

- *Konfigurace různých priorit, stránka 366*

26.13 Stránka Uživatelské rozhraní

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Uživatelské rozhraní**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Uživatelské rozhraní**

Umožňuje nakonfigurovat uživatelské rozhraní 4 monitorů používaných aplikací Operator Client. Můžete nastavit vícemonitorový režim až se 4 monitory. Pro každý monitor nastavte, co se na něm bude zobrazovat, např. na monitoru 2 se zobrazí pouze Obrazové panely s živým obrazem nebo monitor 1 a monitor 2 budou používat poměr stran 16:9 pro kamery HD.

Řídicí monitor

Vyberte monitor, který by měl být používán jako řídicí monitor.

Maximální počet řádků podokna obrazu při přehrávání

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v okně přehrávání obrazu na řídicím monitoru.

Poplachový monitor

Vyberte poplachový monitor, který může zobrazovat buď režim živého obrazu a poplachový režim, nebo pouze poplachový režim.

Monitor 1 až 4

V odpovídajícím seznamu každého monitoru vyberte požadovanou položku.

- Pro řídicí monitor je předem vybrána položka **Ovládání**, kterou nelze měnit.
- Pro poplachový monitor můžete vybrat některou z těchto položek:

- **Obsah živého videa a poplachu**
- Pro zbývající monitory můžete vybrat některou z těchto položek:
 - **Pouze živé video**
 - **Dvě mapy a dokument**
 - **Živé video na celou obrazovku**
 - **Kvadrantový živý obraz**

Maximální počet řádků s podokny obrazu

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně na příslušném monitoru.

Poznámka: Tato možnost je k dispozici pouze pro tato zobrazení:

- **Ovládání**
- **Pouze obsah poplachu**
- **Obsah živého videa a poplachu**
- **Pouze živé video**

Zbývající zobrazení mají pevné rozložení s pevným počtem řádků obrazových panelů, které nelze měnit.

Poměr stran obrazu Obrazových panelů

Pro každý monitor vyberte požadovaný poměr stran pro první spuštění aplikace Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9.

Nastavit zpět na výchozí

Klepnutím na toto tlačítko obnovíte výchozí nastavení této stránky. U všech položek seznamu se obnoví výchozí nastavení.

26.14

Stránka Přístup k serveru

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Přístup k serveru**

V serveru Enterprise Management Server nakonfigurujete přístup k serveru.

Zadejte název účtu Enterprise Account a jeho heslo pro jednotlivé instalace softwaru Management Server systému Enterprise System. Tento účet je nakonfigurován ve všech serverech Management Server.

Management Server

Zobrazuje název serveru Management Server, který je nakonfigurován v tomto serveru Enterprise Management Server.

Síťová adresa

Zobrazuje soukromou IP adresu nebo název DNS serveru Management Server.

Číslo serveru

Zobrazuje číslo instalace serveru Management Server. Toto číslo je používáno klávesnicí IntuiKey k výběru požadovaného serveru Management Server.

Přístup

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete udělit přístup k serveru Management Server. Tento server Management Server je nyní serverem Enterprise Management Server.

Enterprise Account

Zadejte název účtu Enterprise Account, který byl nakonfigurován na serveru Management Server.

Ověření

Vyberte příslušnou možnost ověřování v dialogovém okně **Nastavení ověřování**.

Konfigurační API

Toto zaškrťovací políčko vyberte, pokud má přístupový token umožnit přístup ke službě konfiguračního API serveru Management Server.

Přístup serveru

Zobrazuje popis tohoto serveru.

Pokud byly na seznam serverů přidány další sloupce, zobrazí se i ty.

Viz

- *Vytvoření skupiny nebo účtu, stránka 359*
- *Vytvoření systému Enterprise System, stránka 85*
- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 85*
- *Ověřování pomocí tokenů, stránka 87*

26.15

Stránka Konfigurace oprávnění



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer

.Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese

www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta

Oprávnění konfigurace

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta

Oprávnění konfigurace

Umožňuje konfiguraci různých uživatelských oprávnění pro aplikaci Configuration Client.

Strom Zařízení

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Zařízení**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

Mapy a struktura

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Mapy a struktura**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

Plány

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Plány**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

Kamery a záznam

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Kamery a záznam**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

Události

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Události**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

Poplachy

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Poplachy**. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

Skupiny uživatelů

V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci skupin uživatelů. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**Upozornění!**

Z bezpečnostních důvodů se vzájemně vylučuje označení zaškrtačacího políčka **Konfigurovat uživatelské skupiny / Enterprise Accounts** a políček **Konfigurovat uživatele** a **Konfigurovat podnikové uživatele**.

**Upozornění!**

Po přiřazení oprávnění v rámci možnosti **Konfigurovat uživatele** a **Konfigurovat podnikové uživatele** na stránce **Oprávnění uživatelské skupiny** je nutné přiřadit skupiny uživatelů, ve kterých lze přidávat a konfigurovat nové uživatele.

Audit Trail

V této části můžete určit, zda uživatel může používat funkci Audit Trail a provádět export dat uložených v databázi Audit Trail.

Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

Příkazy nabídky

V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci příkazů nabídky. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

Protokoly

V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci zpráv. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**Upozornění!**

Chcete-li použít službu Config API serveru Management Server, je třeba vybrat následující možnosti **Oprávnění konfigurace**:

- Změnit vlastnosti zařízení
- Správce aktivace volání

**Upozornění!**

Chcete-li nakonfigurovat nastavení **Nastavení pro důvěryhodné certifikáty**, musíte vybrat oprávnění **Konfigurovat uživatelské skupiny / Enterprise Accounts**.

26.16

Stránka Oprávnění skupiny uživatelů

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** > karta  > **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění uživatelské skupiny**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** > karta  > **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění uživatelské skupiny**

Umožňuje přiřazení toho, do jaké skupiny uživatelů mohou uživatelé z určité skupiny přidávat nové uživatele.



Upozornění!

Oprávnění skupiny uživatelů můžete přiřadit pouze té skupině, do níž jste dříve přiřadili oprávnění ke konfiguraci uživatelů. Toto oprávnění se přiřazuje na stránce **Oprávnění konfigurace**.



Upozornění!

Uživatelé standardní skupiny uživatelů nemají právo přidávat nové uživatele do skupiny správců. Toto zaškrťovací políčko není aktivní.

Viz

– [Stránka Konfigurace oprávnění, stránka 350](#)

26.17

Stránka Zásady účtu

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**

Umožňuje konfiguraci nastavení pro uživatele a hesla.

Zásady pro silné heslo

Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujete zásady pro vytváření hesla.

Další informace naleznete v části: [Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 358](#).



Upozornění!

Nastavení **Zásady pro silné heslo** se pro uživatele použije pouze tehdy, když je zaškrťovací políčko označeno v odpovídající skupině uživatelů.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Minimální délka hesla

Toto nastavení určuje minimální počet znaků, které mohou tvořit heslo k uživatelskému účtu. Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujte nastavení a zadejte minimální počet znaků.

Maximální stáří hesla v dnech

Toto nastavení určuje dobu (ve dnech), po kterou smí být heslo používáno, než bude systém vyžadovat, aby si uživatel heslo změnil.

Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujte nastavení a zadejte maximální počet dnů.

Počet použitých hesel v historii

Toto nastavení určuje počet jedinečných nových hesel, která musí být přiřazena k uživatelskému účtu dříve, než bude možné znovu použít původní heslo.

Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujte nastavení a zadejte minimální počet hesel.

Maximální počet neplatných pokusů

Toto nastavení určuje zakázání účtu po určitém počtu neplatných pokusů o přihlášení. Označením tohoto zaškrtačovacího políčka aktivujete nastavení a zadejte maximální počet pokusů. Je-li políčko **Maximální počet neplatných pokusů** zaškrtnuté, můžete zadat tato dvě nastavení:

Doba trvání zablokování účtu

Toto nastavení určuje počet minut, po které zůstane vypnutý účet vypnut, než se automaticky znovu zapne.

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete nastavení a zadejte počet minut.

Resetovat počítadlo blokování účtu po

Toto nastavení určuje počet minut, které musí uplynout od okamžiku nezdařeného přihlášení uživatele před obnovením čítače neúspěšných pokusů o přihlášení na nulu.

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete nastavení a zadejte počet minut.

**Upozornění!**

Pokud je překročen maximální počet neplatných pokusů o přihlášení, účet je vypnut. Pokud není pole **Doba trvání zablokování účtu** zaškrtnuto, je třeba účet povolit ručně. Pokud je pole **Doba trvání zablokování účtu** zaškrtnuto, účet se automaticky aktivuje po definovaném časovém období.

**Upozornění!**

Čítač neplatných pokusů o přihlášení se vynuluje: Po úspěšném přihlášení. Nebo po zadané době, pokud je políčko **Resetovat počítadlo blokování účtu po** zaškrtnuté.

Zakázat offline klienta

Označením zaškrtačovacího políčka zakážete přihlašování k offline klientovi.

Další informace

Od systému BVMS 9.0 se jako výchozí hodnota pro nastavení **Zásady účtu** používá:

- Zaškrtačovací políčko **Zásady pro silné heslo** je předem vybráno.
- Zaškrtačovací políčko **Minimální délka hesla** je předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačovací políčko **Maximální stáří hesla v dnech** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 90.
- Zaškrtačovací políčko **Počet použitých hesel v historii** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačovací políčko **Maximální počet neplatných pokusů** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 1.
- Zaškrtačovací políčko **Zakázat offline klienta** není předem vybráno.

Z BVMS 10.0.1 jsou tato nastavení **Zásady účtu** vybrána pro všechny skupiny uživatelů:

- **Maximální počet neplatných pokusů**
- **Doba trvání zablokování účtu**
- **Resetovat počítadlo blokování účtu po**

26.17.1**Klient Operator Client v režimu offline**

Offline režim klienta Operator Client nabízí následující možnosti:

- Klient Operator Client může pokračovat ve vysílání živého obrazu, přehrávání i exportu bez připojení k počítači se serverem Management Server.
- Pokud byla pracovní stanice již dříve připojena k počítači se serverem Management Server, dokáže se kdykoli a s jakýmkoli uživatelem připojit offline.

BVMS pro režim offline vyžaduje verzi 3.0 nebo novější.

Pokud dojde k odpojení pracovní stanice Operator Client od počítače se serverem Management Server, je možné tento nástroj i nadále používat. Některé z hlavních funkcí, jako je přehrávání živého obrazu nebo videa, budou i nadále dostupné.

Ve verzi BVMS 5.5 může pracovní stanice Operator Client fungovat i v režimu offline pomocí konfigurace verze BVMS 5.0.5.



Upozornění!

Pokud dojde na serveru Management Server ke změně hesla v době, kdy je aplikace Operator Client offline, změna se v aplikaci Operator Client neprojeví.

Jestliže je aplikace Operator Client online, uživatel se musí přihlásit pomocí nového hesla.

Pokud je aplikace Operator Client offline, uživatel musí k přihlášení znovu použít původní heslo. Tyto podmínky se změni až po aktivaci nové konfigurace a jejím přenesení do pracovní stanice Operator Client.



Upozornění!

Pokud dojde k vyvolání kamery s cílem zobrazení jejího obsahu ve skupině monitorů s pracovní stanicí připojenou ke klávesnici Intuikey a tato pracovní stanice je offline, klávesnice neodešle chybový signál.

26.17.1.1

Práce v režimu offline

Pokud je aplikace Operator Client odpojena od serveru Management Server, zobrazí se v logickém

stromu u odpojeného serveru Management Server příslušná ikona . I když bude odpojení trvat déle, můžete pokračovat v práci s aplikací Operator Client. Některé funkce budou ale nedostupné.

Po opětovném navázání připojení k softwaru Management Server se zobrazí odpovídající překryvná ikona.

Pokud byla aktivována nová konfigurace v softwaru Management Server, zobrazí se v Logickém Stromu odpovídající ikona na ikoně příslušného softwaru Management Server a na několik sekund se zobrazí dialogové okno. Přijměte nebo odmítněte novou konfiguraci.

Pokud je naplánováno odhlášení instance aplikace Operator Client v určitém časovém bodu, dojde k tomuto odhlášení, i když v daném časovém bodu není znovu navázáno připojení k serveru Management Server.

Pokud se uživatel klienta Operator Client přihlašuje pomocí funkce Vyhledávání serverů ve chvíli, kdy není připojen, zobrazí se seznam serverů načtený při posledním úspěšném přihlášení. Stav „Není připojen“ zde znamená, že pracovní stanice Operator Client není připojena přes síť k serveru obsahujícímu seznam serverů.

Nedostupné funkce během odpojení

Při odpojení serveru Management Server nejsou v klientovi Operator Client dostupné následující funkce:

- Seznam poplachů:
Patří sem také zpracování poplachů. Seznam poplachů je prázdný a automaticky se vyplní po opětovném připojení.
- Allegiant:
Zpracování přenosové propojovací linky není dostupné. Pokud v předchozích verzích nebylo zpracování přenosové propojovací linky k dispozici, kamery Allegiant se automaticky vypnuly a zobrazila se zpráva. Ve verzi BVMS 3.0 bude uživatelsky přívětivější Obrazový panel, který uživatele upozorní na aktuální nemožnost zobrazení dané kamery.
- MG:

- Nelze přetáhnout kamery na ovládání MG. Ovládání je vypnuto a automaticky se zapne po opětovném připojení.
- Priority PTZ:
Bez připojení k serveru Management Server je možné v offline režimu klienta Operator Client připojit kameru PTZ, pokud není uzamčena samotná kamera PTZ. Priority kamer v kopulovém krytu se automaticky aktualizují po opětovném připojení.
 - Vstup:
Vstup nelze přepínat.
 - Deník:
Deník není k dispozici a nelze jej otevřít. Otevřené okno pro vyhledání Deníku se nezavře automaticky. Stávající výsledky hledání lze dále používat a exportovat.
 - Sada SDK pro klienta Operator Client:
Funkce sady SDK klienta Operator Client s rozhraním IServerApi nelze zpracovat. Vytvoření rozhraní RemoteClientApi není možné.
Některé z postupů, jako je např. prvek ApplicationManager, které jsou dostupné pouze v rámci rozhraní API klienta, nelze používat (použijte GetUserName()).
 - Změna hesla:
Obsluha nemůže změnit své heslo.
 - Relé:
Relé nelze přepínat.
 - Serverový skript:
Následující postupy na serveru v rozhraní IServerApi se zpracují, ale nelze je odesílat do klienta:
 - AlarmManager
 - AnalogMonitorManager
 - CameraManager
 - CompoundEventManager
 - DecoderManager
 - DeviceManager
 - DomeCameraManager
 - EventManager
 - InputManager
 - LicenseManager
 - Deník
 - MatrixManager
 - RecorderManager
 - RelayManager
 - ScheduleManager
 - SendManager
 - SequenceManager
 - VirtualInputManager
 - Překrytí stavu:
Nejsou dostupná žádná překrytí stavu pro kamery, vstupy ani relé.

Překrytí stavu zařízení

Stavy zařízení (bod oznamující záznam, vysoký šum, přílišná tma...) zpracovává server Management Server. Při odpojení klienta od serveru nelze stavy klienta aktualizovat. Nové překryvné zobrazení stavu poskytuje vizuální informaci o všech stavech zařízení, které nejsou aktuálně k dispozici. Jakmile klient znovu naváže spojení se serverem, překryvné zobrazení stavu se automaticky aktualizuje.

-  Neznámý stav

Překryvné zobrazení stavu zařízení v Logickém stromu nebo na mapě po odpojení klienta od počítače se serverem Management Server.

Důvody odpojení

Možné důvody odpojení klienta Operator Client od serveru Management Server:

- Fyzické přerušení spojení.
- Během režimu offline došlo ke změně hesla přihlášeného uživatele.
- Server Management Server uvolnil plovoucí licenci pro pracovní stanici jinému online klientovi Operator Client, zatímco momentálně odpojený klient Operator Client byl v režimu offline.
- Verze klienta Operator Client a serveru Management Server se liší (verze Management Server předcházející verzi 5.5).

26.18

Oprávnění k přihlášení na stránku typu aplikace

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění aplikace** > karta

Oprávnění přihlásit se podle typu aplikace

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Oprávnění aplikace** > karta **Oprávnění přihlásit se podle typu aplikace**

Umožňuje konfiguraci různých uživatelských oprávnění pro různé aplikace.

Operator Client nebo Cameo SDK (přímo pro Management Server)

Zaškrtnutím políčka povolíte přímé přihlášení k serveru Management Server aplikace Operator Client nebo aplikace Cameo SDK.

Operator Client (pro Unmanaged Site)

Zaškrtnutím políčka povolíte přihlášení k aplikaci Operator Client pomocí připojení na unmanaged site.

Configuration Client

Zaškrtnutím políčka umožníte přihlášení k aplikaci Configuration Client.

Konfigurační rozhraní API

Zaškrtnutím políčka umožníte přihlášení k rozhraní **Konfigurační rozhraní API**.

Mobilní přístup pomocí Video Security Client

Označením zaškrtačovacího políčka povolíte mobilní přístup pomocí aplikace Video Security Client.

Aplikace SDK / rozhraní API serveru BVMS

Označením zaškrtačovacího políčka umožníte přihlášení k aplikaci SDK serveru BVMS.

BVMS Client SDK (umožňuje připojení k: Operator Client)

Označením zaškrtačovacího políčka povolíte přihlášení do klientské aplikace SDK pro určité skupiny uživatelů.

26.19 Stránka nastavení správy hrozeb

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Správa hrozeb** > karta **Nastavení**

Umožňuje nakonfigurovat, jestli by se skupina měla změnit v závislosti na různých úrovních ohrožení.

Poznámka: V případě poplachu na úrovni ohrožení je aktuální uživatel aplikace Operator Client odhlášen a aplikace Operator Client se restartuje. Uživatel se musí znovu přihlásit do aplikace Operator Client v režimu úrovně ohrožení. V závislosti na konfiguraci skupiny uživatelů pak odpovídající uživatel dostane oprávnění nakonfigurované skupiny uživatelů pro úroveň aktivních ohrožení.

Konfigurace úrovně ohrožení pro skupinu uživatelů:

1. Vyberte příslušnou skupinu uživatelů.
2. V rozevírací nabídce příslušné úrovně ohrožení vyberte skupinu uživatelů, která by měla být aktivní v dané úrovni ohrožení.

Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > Skupiny uživatelů

Tato kapitola poskytuje informace o postupu konfigurace standardních skupin uživatelů, skupin uživatelů Enterprise User Group a přístupu Enterprise Access.

Všechna oprávnění k zařízením a oprávnění k použití konfigurujete pro skupiny uživatelů, nikoliv pro jednotlivé uživatele.

Platí následující pravidla:

- Uživatel BVMS může být členem pouze jedné skupiny uživatelů BVMS nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group. Uživatel LDAP může být členem většího počtu skupin uživatelů LDAP.
- Nastavení výchozí skupiny uživatelů nelze měnit.
- Tato skupina uživatelů má přístup ke všem zařízením z Úplného logického stromu a je přiřazena plánu **Vždy**.
- Pro přístup ke skupinám uživatelů systému Windows příslušné domény se používají skupiny uživatelů LDAP.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Zásady pro silné heslo

V zájmu zvýšení ochrany vašeho počítače proti neoprávněnému přístupu doporučujeme používat u uživatelských účtů silná hesla.

Z tohoto důvodu jsou ve výchozím nastavení pro všechny nově vytvářené skupiny uživatelů aktivovány zásady silného hesla. Platí to pro uživatelskou skupinu správců a také pro standardní skupiny uživatelů, skupiny uživatelů Enterprise User Group a přístup Enterprise.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Nepoužívejte žádné z předchozích hesel.
- Použijte alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Použijte alespoň jednu číslici (0 až 9).
- Použijte alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ ' .).

Jakmile uživatel typu správce poprvé spustí aplikaci Configuration Client, zobrazí se dialogové okno

Porušení zásad pro vytváření hesel s dotazem, zda chce nastavit heslo k uživatelskému účtu správce.

Důrazně doporučujeme ponechat toto nastavení a nastavit k uživatelskému účtu správce silné heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel.

Při vytváření nové skupiny uživatelů v aplikaci Configuration Client jsou ve výchozím nastavení aktivovány zásady silného hesla. Pokud k novým uživatelským účtům odpovídající uživatelské skupiny nenastavíte heslo, nelze konfiguraci aktivovat. Zobrazí se dialogové okno **Porušení zásad pro vytváření hesel** obsahující seznam všech uživatelů, kteří nemají nastaveno heslo.

Aby bylo možné konfiguraci aktivovat, nastavte chybějící hesla.

Viz

- *Stránka Zásady účtu, stránka 352*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 338*
- *Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice, stránka 339*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 340*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 341*
- *Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů, stránka 342*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 342*
- *Stránka Události a poplachy, stránka 342*
- *Dialogové okno Nastavení serveru LDAP (nabídka Nastavení), stránka 118*
- *Stránka Pověření, stránka 343*
- *Stránka Logický Strom, stránka 344*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 349*

27.1

Vytvoření skupiny nebo účtu

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Máte možnost vytvořit standardní skupinu uživatelů, skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo účet Enterprise Account.


Chcete-li přizpůsobit oprávnění skupiny uživatelů svým požadavkům, vytvořte novou skupinu uživatelů a změňte její nastavení.

27.1.1

Vytvoření standardní skupiny uživatelů

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Postup vytvoření standardní skupiny uživatelů:

1. Klepněte na kartu **Skupiny uživatelů**.
2. Klepněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina uživatelů**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do příslušného stromu se přidá nová skupina.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu uživatelů a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

Viz

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*

- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*

27.1.2


Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Na serveru Enterprise Management Server můžete pro systém Enterprise System provést úlohu vytvoření skupiny Enterprise User Group.

Vytvořte skupinu uživatelů Enterprise User Group s uživateli pro konfiguraci jejich oprávnění pro použití. Tato oprávnění pro použití jsou dostupná v aplikaci Operator Client, která je připojena k softwaru Enterprise Management Server. Příkladem oprávnění pro použití je uživatelské rozhraní poplachového monitoru.

Vytvoření účtu Enterprise User Group:

1. Klepněte na kartu **Enterprise User Groups**.
Poznámka: Karta **Enterprise User Groups** je dostupná pouze v případě, že je k dispozici příslušná licence a v seznamu **Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář** je nakonfigurován nejméně jeden počítač se serverem Management Server.
2. Klepněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina Enterprise User Group**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Účet Enterprise User Group bude přidán do odpovídajícího stromu.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu Enterprise a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
7. Na stránce **Provozní oprávnění** nakonfigurujte podle potřeby oprávnění k použití a přístup k serveru pro nakonfigurované počítače se serverem Management Server.

Viz

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 349*

27.1.3

Vytvoření účtu Enterprise Account

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**




Upozornění!

Enterprise Account je možné přidat až poté, co je v rámci stromu zařízení nakonfigurováno alespoň jedno zařízení.

Provedte úlohu vytvoření účtu Enterprise Account na serveru Management Server. Tuto úlohu opakujte v každém serveru Management Server nakonfigurovaném jako prvek systému Enterprise System.

Vytvořte účet Enterprise Account za účelem konfigurace oprávnění zařízení pro aplikaci Operator Client používající systém Enterprise System.

Vytvoření účtu Enterprise Account:

1. Klepněte na kartu **Přístup Enterprise**.
2. Klikněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nový účet Enterprise Account**.
3. Zadejte název a popis.
4. Zaškrtnutí políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte klíč podle zásad pro vytváření klíčů a potvrďte jej.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Nový účet Enterprise Account se přidá do odpovídajícího stromu.
6. Klepněte pravým tlačítkem myši na nový účet Enterprise Account a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
7. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
8. Na stránce **Oprávnění pro zařízení** nakonfigurujte podle potřeby přihlašovací údaje a oprávnění k zařízením.

Viz

- *Zásady pro silné heslo*, stránka 358
- *Stránka Pověření*, stránka 343
- *Stránka Logický Strom*, stránka 344
- *Stránka Události a poplachy*, stránka 342
- *Stránka Priority pro ovládání*, stránka 341
- *Stránka Oprávnění pro kamery*, stránka 340
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry*, stránka 342

27.2**Vytvoření uživatele**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**

nebo


Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups**

Uživatele vytvořte jako nového člena existující standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group.

**Upozornění!**

Uživatel, který chce obsluhovat klávesnici IntuiKey připojenou k dekodéru, musí mít uživatelské jméno a heslo tvořené pouze číslicemi. Uživatelské jméno může obsahovat maximálně 3 číslice, heslo může obsahovat maximálně 6 číslic.

Vytvoření uživatele:

1. Zvolte skupinu a klepněte na tlačítko  nebo pravým tlačítkem myši klepněte na požadovanou skupinu a klepněte na možnost **Nový uživatel**.
Do skupiny **Skupiny uživatelů** se přidá nový uživatel.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na nového uživatele a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
3. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
4. Na stránce **Vlastnosti uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.
5. Zaškrtnutí políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel a potvrďte jej.

6. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.
7. Zaškrtnutím pole **Účet je aktivován** aktivujete uživatelský účet.

8. Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

9. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Poznámka: Po přidání nového uživatele je vždy nutné aktivovat konfiguraci.

Viz

- *Stránka Vlastností uživatele, stránka 338*
- *Zásady pro silné heslo, stránka 358*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 335*

27.3

Vytvoření skupiny s duálním ověřováním

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**
nebo


Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups**

Můžete vytvořit duální ověřování pro standardní skupinu uživatelů nebo pro skupinu uživatelů Enterprise User Group.

Pro Přístup Enterprise není duální ověřování dostupné.

Vyberte dvě skupiny uživatelů. Členové těchto skupin uživatelů budou členy nové skupiny s duálním ověřováním.

Postup vytvoření skupiny s duálním ověřováním:

1. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina s duálním ověřováním** nebo **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise**.
2. Zadejte název a popis.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do odpovídajícího stromu se přidá nová skupina s duálním ověřováním.
4. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
5. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.



Upozornění!

Uživatelé, kteří jsou členy skupiny duálního ověřování, se nemohou k aplikaci Operator Client přihlásit pomocí jednotného přihlašování.

Viz


- *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 363*
- *Stránka Vlastností skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*

27.4 Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  **Nová skupina s duálním ověřováním**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise**

Postup přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním:

1. Vyberte požadovanou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu a klepněte na možnost **Nová přihlašovací dvojice**. Zobrazí se příslušné dialogové okno.
2. V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.
Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.
Je možné vybrat stejnou skupinu v obou seznámech.
3. Je-li to vyžadováno, zaškrtněte pro každou skupinu políčko **Vynutit duální ověřování**.
Když je políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit pouze společně s uživatelem z druhé skupiny.
Není-li políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit sám, ale v takovém případě bude mít pouze přístupová práva své skupiny.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do příslušné skupiny s duálním ověřováním se přidá nová přihlašovací dvojice.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou přihlašovací dvojici a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.



Upozornění!

Uživatelé, kteří jsou členy skupiny duálního ověřování, se nemohou k aplikaci Operator Client přihlásit pomocí jednotného přihlašování.

Viz


- *Vytvoření skupiny s duálním ověřováním, stránka 362*
- *Stránka Vlastností přihlašovací dvojice, stránka 339*

27.5 Konfigurace skupiny správců

Hlavní okno > karta **Skupiny uživatelů** > **Skupiny uživatelů**  Skupina Administrators

Umožňuje přidat nové uživatele admin do Skupiny Administrators, přejmenovat uživatele admin a odebrat je ze Skupiny Administrators.

Chcete-li přidat nového uživatele s rolí správce do skupiny správců:

1. Klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu správců a klepněte na tlačítko **Přidat nového uživatele**.
Do skupiny správců bude přidán nový uživatel s rolí správce.
2. Na stránce **Vlastností uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.

3. Zaškrťovací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte heslo podle zásad pro vytváření hesel a potvrďte jej.
4. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.

5. Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

Chcete-li přejmenovat uživatele admin:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na příslušného uživatele admin a pak klikněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

3. Klepnutím  můžete aktivovat změny uživatelského jména.

Chcete-li odebrat uživatele admin ze Skupiny Administrators:

- ▶ Klepněte na vybraného uživatele admin pravým tlačítkem myši a poté klikněte na tlačítko **Odebrat**.
Uživatel admin bude odebrán ze Skupiny Administrators.

Poznámka:

Uživatele s rolí správce můžete ze skupiny správců odstranit pouze v případě, že existuje jiný uživatel s rolí správce.

Pokud je ve skupině správců jediný správce, nelze jej odebrat.

Viz


- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 335*
- *Stránka Vlastností uživatele, stránka 338*
- *Zásady pro silné heslo, stránka 358*

27.6

Výběr přidružené skupiny LDAP

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny Enterprise User Group**

Skupiny LDAP můžete konfigurovat v nastavení standardních skupin uživatelů nebo v rámci skupin Enterprise User Groups.

Postup výběru přidružené skupiny LDAP:


1. Klepněte na tlačítko **Vyhledat skupiny**.
2. V seznamu **Přidružená skupina LDAP** vyberte příslušnou skupinu LDAP.


Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

- *Dialogové okno Nastavení serveru LDAP (nabídka Nastavení), stránka 118*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*

27.7 Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny Enterprise User Group**


Členy standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group můžete omezit tak, že se budou moci přihlásit na svých počítačích pouze ve stanovených časových obdobích.


Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Plánování přihlašování:

1. Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
2. V seznamu **Přihlašovací plán** vyberte plán.

27.8 Konfigurace oprávnění pro použití

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny Enterprise User Group**

- Můžete nakonfigurovat oprávnění pro použití, jako je přístup k deníku nebo nastavení uživatelského rozhraní.
- Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.
- Nakonfigurujete oprávnění pro použití ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace. Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 337*
- *Stránka funkcí operátora, stránka 344*
- *Stránka Priority, stránka 348*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 348*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 349*

27.9 Konfigurace oprávnění zařízení

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** > karta **Oprávnění pro zařízení**
nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** > karta **Oprávnění pro zařízení**

Oprávnění pro jednotlivá zařízení, která se nachází v okně Logický strom, můžete nastavit nezávisle na sobě.

Po přesunutí přípustných zařízení do složky, která není pro tuto skupinu uživatelů přípustná, povolíte přístup k těmto zařízením nastavením oprávnění pro složku.

- Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.
- Nakonfigurujte oprávnění pro zařízení ve standardních skupinách uživatelů nebo pro účty Enterprise Account.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace. Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz

- *Stránka Logický Strom, stránka 344*
- *Stránka Události a poplachy, stránka 342*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 341*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 340*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 342*

27.10

Konfigurace různých priorit

Problém	Možné příčiny	Akce
1. Žádný zvuk	Zesilovač	Ujistěte se, že veškerá elektronika je aktivní, směrování signálu je správné, zdroj je aktivní, hlasitost je vysoká, kanály nejsou ztlumeny atd. Podle potřeby opravte/vyměňte zařízení. Pokud není k dispozici žádný zvuk, může být problémem s kabely.
	Kabeláž	Ujistěte se, že jste zesilovači připojili pomocí správným kabelů. Přehrajte náhodný zvuk při nízké hlasitosti prostřednictvím zesilovače. Připojte testovací reproduktor paralelně s poruchovou linkou. Pokud zvuku není slyšet nebo jen velmi slabě, linka je zkratovaná (možné důvody jsou kontakty, zlomený kabel nebo odpojený konektor). Pomocí testovacího reproduktoru postupujte celou linkou a otestujte každé spojení, dokud nenajdete problém. Ten poté odstraňte. Zachovejte správnou polaritu.
2. Přerušovaný výstup, jako je praskání nebo zkreslený zvuk	Vadné připojení	Zkontrolujte připojení zesilovače a reproduktorů, zda je vše v pořádku. Pokud problém přetrvává, zkontrolujte kabeláž. Viz problém 1.
3. Vytrvalý šum, jako je syčení nebo bzučení	Vadný zdroj nebo jiné elektronické zařízení	Pokud je přítomen šum, ale programový materiál se nepřehrává, ověřte jednotlivé součásti a problém tak izolujte. S největší pravděpodobností došlo k přerušení signálu.
	Špatné uzemnění systému nebo zemní smyčka	Podle potřeby ověřte a opravte uzemnění systému.

Problém	Možné příčiny	Akce
4. Žádný zvuk z mikrofону připojeného ke vstupům 1 a 2	Mikrofon vyžaduje fantomové napájení.	Ujistěte se, zda je mikrofon připojen ke vstupům 1–2. Ujistěte se, zda je v daném kanálu nastaveno fantomové napájení jako ZAPNUTO . Na vstupu 3–6 není fantomové napájení dostupné.
	Vstupní kanál je ztlumený nebo je hlasitost příliš nízká.	Zvolte kanál a ujistěte se, že není ztlumený. Pokud ztlumený není, pomalu zvyšujte hlasitost kanálu, dokud neuslyšíte zvuk.
5. Zvuk je zkreslený, přední LED indikátor nesvítí, LIMIT na LCD obrazovce svítí	Nadměrná hlasitost na vstupu	Omezte vstupní úroveň hlasitosti nebo hlasitost reproduktoru, čímž se zruší omezení.
	Nesprávná struktura zesílení nebo vstupní zdroj (mixážní panely/ předzesilovače) je přehlcen	Podle indikátoru úrovně hlasitosti na LCD displeji se ujistěte, že ukazatel VU na LCD displeji má správnou strukturu. Pokud ukazatel VU svítí nebo systém indikuje signál CLIP nebo LIMIT, úroveň na vstupu nebo na zdroji je příliš vysoká.
6. Mikrofon vytváří akustickou zpětnou vazbu při zesílení úrovně vstupu	Nesprávná struktura zesílení	Omezte signál mikrofону snížením vstupní úrovně. Umístění mikrofону blízko zdroje zvuku zvyšuje riziko zpětné vazby.
	REŽIM je nastaven jako HUDBA	Změňte REŽIM na hodnotu ŽIVĚ nebo ŘEČ.
	Mikrofon se nachází příliš blízko přední části reproduktoru	Pokud je to možné, umístěte reproduktory tak, aby se mikrofon nacházel za nimi. Při použití samostatného reproduktoru v monitorovací poloze namiřte reproduktor na zadní část mikrofону.
7. Ovládací nabídka DSP je zamčená	Funkce zámku nabídky je aktivní. Na LCD displeji je vidět ikona zámku.	Stisknutím otočného voliče MASTER VOLUME nebo tlačítka pro výběr vstupu nabídku odemkněte.
8. Aplikace QuickSmart Mobile nenalezla reproduktor	Povolení Bluetooth®	Ujistěte se, zda je u reproduktoru aktivováno připojení Bluetooth®. Systém Android: ujistěte se, že jsou aktivní služby určení polohy. V nastavení zařízení odeberte reproduktor z operačního systému iOS/Android (někdy má tlačítko název Zapomenout). Začněte znovu s párováním. Ujistěte se, že je v telefonu/tabletu nainstalována požadovaná verze operačního systému a jeho nejnovější aktualizace. Ujistěte se, že je nainstalována nejnovější aplikace QuickSmart Mobile. Ujistěte se, že ke stejnému reproduktoru nebyl připojen žádný další telefon nebo tablet.
9. Odemknutí pomocí PIN kódu selhalo	Byl zadán nesprávný PIN kód	Zopakování pokusu o zadání PIN kódu Nebo

Problém	Možné příčiny	Akce
		Stisknutím a přidržením softwarového tlačítka po dobu INPUT 2 a MASTER VOLUME alespoň na 15 sekund obnovíte výchozí nastavení reproduktoru.
10. Zvuk je při použití funkce QuickSmart Link zkreslený nebo přerušovaný	Nesprávný kabel nebo je kabel moc dlouhý	Používejte stíněný kabel CAT5 (nebo lepší) v délce do 100 m.
	Připojen síťový hardware (přepínač/směrovač)	Používat je možné pouze přímé propojení mezi maximálně dvěma systémy EKX.

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups**

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise**

Nakonfigurovat lze následující priority:

- Pro standardní skupiny uživatelů a skupiny uživatelů **Enterprise User Groups**: Můžete nakonfigurovat priority poplachů pro Režim živého obrazu a Režim přehrávání.
- Pro standardní skupiny uživatelů a přístup **Přístup Enterprise**: Můžete nakonfigurovat priority pro přístup k ovládání PTZ a k přenosovým propojovacím linkám systému Allegiant. Můžete nakonfigurovat časový úsek pro zablokování ovládání PTZ, tzn. že uživatel s vyšší prioritou může převzít ovládání kamery od uživatele s nižší prioritou a zablokovat je po dobu tohoto časového úseku.

Konfigurace priorit pro živý obraz a přehrávání:

1. Vyberte standardní skupinu uživatelů nebo účet Enterprise User Group.
2. Klikněte na tlačítko **Provozní oprávnění**.
3. Klikněte na kartu **Priority**.
4. V poli **Automaticky vyvolaná reakce** přesuňte posuvníky podle potřeby.

Konfigurace priorit pro PTZ a přenosové propojovací linky systému Allegiant:

1. Vyberte standardní skupinu uživatelů nebo účet Enterprise Account.
2. Klepněte na kartu **Oprávnění pro zařízení**.
3. Klikněte na kartu **Priority pro ovládání**.
4. V poli **Priority pro ovládání** přesuňte posuvníky podle potřeby.
5. V seznamu **Časový limit v minutách** vyberte požadovanou položku.

Viz

- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 341*
- *Stránka Priority, stránka 348*

27.11

Kopírování oprávnění skupiny uživatelů

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**

nebo


Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups**

nebo

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise**

Můžete kopírovat oprávnění z jedné skupiny nebo účtu do jiné skupiny či účtu. Musíte mít nakonfigurovány alespoň 2 skupiny nebo 2 účty.

Kopírování oprávnění:

1. Ve stromu Skupiny uživatelů vyberte skupinu nebo účet.
2. Klepněte na ikonu  .
Zobrazí se dialogové okno **Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů**.
3. Vyberte příslušná oprávnění a příslušnou cílovou skupinu nebo cílový účet.
4. Klepněte na tlačítko **OK**. Oprávnění skupiny se zkopírují do jiné skupiny nebo jiného účtu.
Dialogové okno se zavře.

28

Stránka Audit Trail

**Upozornění!**

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno > **Audit Trail**

Tato funkce databáze Audit Trail vám umožňuje sledovat všechny provedené změny konfiguraci systému a provádět export dat do souboru ve formátu CSV.



Předpoklady:

1. Nainstalujte databázi Audit Trail tím, že ji vyberte v nastaveních systému BVMS (funkce, která je volitelná při provádění nastavení).
2. Je vám uděleno následující oprávnění: **Zobrazit stránku pro Audit Trail**.
3. Funkce databáze Audit Trail jsou zapnuty prostřednictvím nabídky **Nastavení > Možnosti... > Audit Trail**.

Doporučení:

- Nezapínejte funkce databáze Audit Trail od samotného začátku, jelikož zapisování do protokolu představuje rozsáhlý postup.
- Namísto toho nastavte počáteční konfiguraci systému, vytvořte zprávy potřebné pro uvedení do provozu a následně zapněte funkce databáze Audit Trail, aby bylo umožněno zaznamenávání dalších změn do protokolu.
- Aby bylo umožněno provádění importu konfigurace, může být potřebné také vypnutí funkcí databáze Audit Trail.

Postup při rozbalování/sbalování dat uložených v databázi Audit Trail:

1. Klepnutím na tlačítko se šipkou  můžete rozbalit jeden datový uzel.
2. Klepnutím na tlačítko se šipkou  můžete sbalit jeden datový uzel.
3. Klepnutím na možnosti **Rozbalit vše** / **Sbalit vše** můžete rozbalit/sbalit všechny načtené datové uzly.

Postup při načítání dat z databáze Audit Trail:

- ▶ Klepněte na tlačítko **Načíst další**.

Poznámka: Klepnutím na tlačítko **Načíst další** lze provádět současné načtení nejvýše deseti datových uzlů.

Chcete-li vyexportovat data z databáze Audit Trail:

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export** provedte uložení načtených dat jako souboru ve formátu CSV.

Poznámka: Vyexportována budou pouze data, která jsou načtena.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti (nabídka Nastavení), stránka 122*
- *Stránka Konfigurace oprávnění, stránka 350*

28.1 Zapisování podrobných informací o databázi Audit Trail do protokolu

Poznámka: Není-li k dispozici dostatečné místo v paměti pro ukládání dalších záznamů do databáze, nejstarší záznamy budou automaticky odstraněny. Po uplynutí této doby uchování se tyto záznamy automaticky odstraní.

Tabulka s informacemi o databázi Audit Trail obsahuje následující sloupce:

Akce	Změna, která byla iniciována uživatelem.
Vytvořeno	Ke konfiguraci systému BVMS byl přidán nový objekt, jímž je například kamera nebo uživatel.
Upraveno	Existující objekt, který se nachází v konfiguraci, byl pozměněn, přičemž se může jednat například o název kamery, který se zobrazuje na displeji.
Odstraněno	Existující objekt, který se nachází v konfiguraci, byl odstraněn.
Přidaná položka ze seznamu	Do seznamu byl přidán objekt, jímž je například kamera, které je novou položkou fondu VRM.
Položka ze seznamu byla odebrána	Ze seznamu byl odebrán objekt, jímž je například kamera odebraná z fondu VRM nebo VSG.
Typ objektu	Typ objektu obsaženého v konfiguraci, který byl změněn.
Objekt	Objekt, který byl pozměněn a kterým může být například kamera, uživatel, časový plán.
Síťová adresa	Síťová adresa objektu, pokud je dostupná.
Kontext objektu 1 / Kontext objektu 2	Kontext pozměněné položky, zpravidla předchůdce objektu. Například: Je přidán cíl, který je přiřazen k zařízení iSCSI. Kontextem 1 příslušného zařízení je jeho nadřazené zařízení iSCSI, kontextem 2 je modul VRMiSCSI, ke kterému příslušné zařízení patří.
Vlastnost	Název vlastnosti, která byla pozměněna.
Původní hodnota	Stará hodnota, která byla platná před iniciací změny.
Nová hodnota	Nová hodnota, která byla nastavena během provádění změny.
Kontext 1 / Kontext 2	Dodatečný kontext, který popisuje provedenou změnu. Například: Pokud provedete změny nastavení kamery v možnostech nastavení poplachu, jako kontext bude přidána právě tato kamera.

28.2 Dialogové okno s filtry pro databázi Audit Trail

Dialogové okno s filtry umožňuje filtrování nebo vyhledávání určitých informací v databázi Audit Trail. Toto dialogové okno obsahuje následující předem definované filtry:

- Kategorie
- Akce
- Časový úsek

Vyberete-li v tomto dialogovém okně několik kategorií nebo akcí, do vámi prováděného vyhledávání budou zahrnuty všechny tyto oddíly.

Kromě toho je možno zadávat ve vyhledávacím poli libovolné textové řetězce, které vám například umožňují filtrovat určité uživatele nebo určitá zařízení či jejich nastavení. Zadáte-li více hledaných výrazů, výsledek musí obsahovat všechna slova, která byla ve vyhledávacím poli zapsána. Pro výrazy, které obsahují prázdný znak, můžete používat uvozovky, například: "Camera 1".


Příklad:

Vyberete kategorie **Zařízení** a **Mapy a struktura** a do pole určeného pro zapisování volného textu zadáte název kamery "Cam1" společně s uživatelským jménem "X".

Výsledek: Databáze Audit Trail nalezne všechny změny provedené uživatelem "X" a týkající se konfiguračních objektů, které jsou určeny pro kameru "Cam1" a které jsou zahrnuty buď v kategorii

Zařízení, nebo v kategorii **Mapy a struktura**.

Použití filtru pro databázi Audit Trail:

1. Klikněte na tlačítko **Filtr**.
Otevře se dialogové okno s filtry pro databázi Audit Trail.
2. Pro provedení konfiguračních nastavení filtru klikněte na tlačítko **Použít**.
3. Kliknutím na tlačítko  můžete odstranit jednotlivé objekty, které jsou filtru přiřazeny.
4. Kliknutím na tlačítko **Resetovat všechny filtry** obnovíte úplné původní konfigurační nastavení filtru.

29

Konfigurace detekce požárního poplachu na základě obrazu

Pro konfiguraci požárního poplachu na základě obrazu je nutné provést následující kroky:

1. Nakonfigurujte detekci požáru ve své kameře k detekci požáru.
K této konfiguraci můžete použít webovou stránku kamery.
Podrobné informace o konfiguraci kamery k detekci požáru:
 - [Konfigurace kamery k detekci požáru, stránka 373](#)
2. Přidejte kameru k detekci požáru do systému. Kameru k detekci požáru můžete přidat do fondu VRM jako kodér pouze pro živý obraz nebo kodér s místním úložištěm.
Podrobné informace o přidání kamery:
 - [Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 225](#)
 - [Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 225](#)
 - [Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 225](#)
3. Nakonfigurujte událost zjištění požáru pro tuto kameru.
 - [Konfigurace události zjištění požáru, stránka 375](#)
4. Nakonfigurujte poplach pro tuto událost zjištění požáru.
 - [Konfigurace požárního poplachu, stránka 376](#)

Viz

- [Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 374](#)
- [Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 225](#)
- [Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 225](#)
- [Konfigurace události zjištění požáru, stránka 375](#)
- [Konfigurace požárního poplachu, stránka 376](#)

29.1

Konfigurace kamery k detekci požáru



Aby bylo možné nakonfigurovat požární poplach na základě obrazu, je nutné nejprve nakonfigurovat detekci požáru v kameře k detekci požáru.

Podrobnosti naleznete v návodu k použití konkrétní řady kamer k detekci požáru.

Konfigurace:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu zařízení a klepněte na možnost **Zobrazit webovou stránku v prohlížeči**.
2. Klepněte na tlačítko **Konfigurace**.
3. V navigačním podokně rozbalte položku **Poplach** a klepněte na tlačítko **Detekce požáru**.
4. Proveďte požadovaná nastavení.

29.2 Přidání kodéru do fondu VRM


Postup přidání kodérů do fondu VRM naleznete zde: [Přidání kodérů pomocí vyhledávání, stránka 183](#).


Viz

- [Přidání zařízení, stránka 128](#)

29.3 Přidání kodérů pomocí vyhledávání


Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .


Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.

29.4 Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání

Přidání zařízení pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**. Otevře se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.

- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

- Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Ikona  označuje chybu, kterou je třeba řešit. Další informace o konkrétní chybě naleznete v popisku.


29.5


Přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > 

Umožňuje přidat a konfigurovat kodéry s místním úložištěm.

Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:

- Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.
Zobrazí se dialogové okno **BVMS Scan Wizard**.
- Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když kliknete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**.
Poté klikněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klikněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

- Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

29.6

Konfigurace události zjištění požáru

Hlavní okno >  **Události**

Konfigurace:

1. Ve stromu vyberte položky **Kodéry a dekodéry > Kamera > Stav požáru či kouře > Byl zjištěn požár či kouř**.
Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací událostí.
2. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.
Plán určuje, kdy bude aktivován poplach.
Vyberte některý z plánů nahrávání nebo plánů úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.
3. Proveďte požadovaná nastavení.

Poznámka: Stejný postup lze použít pro další dostupné události zjištění požáru.

29.7

Konfigurace požárního poplachu

Hlavní okno > **Poplachy**

Konfigurace:

1. Ve stromu vyberte položky **Kodéry a dekodéry > Kamera > Stav požáru či kouře > Byl zjištěn požár či kouř**.
Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací poplachů.
2. Proveďte požadovaná nastavení.

30

Konfigurace kamery MIC IP 7000 připojené k zařízení VIDEOJET connect 7000

Aby kamera MIC IP 7000 připojená k zařízení VIDEOJET connect 7000 pracovala správně, musíte provést následující konfiguraci.

Před přidáním kamery MIC IP do systému BVMS proveďte následující úkony:

1. Obnovte výchozí tovární nastavení kamery MIC IP 7000 i zařízení VIDEOJET connect 7000 prostřednictvím jejich webových rozhraní.
2. Nastavte kameru MIC IP 7000 na variantu **MIC IP Starlight 7000 HD-VJC-7000**.
3. Nakonfigurujte kameru MIC IP 7000 a zařízení VIDEOJET connect 7000 podle dokumentace dodané spolu se těmito produkty.
4. Pokud chcete použít funkci ANR, spusťte nástroj ANR Setup Utility pro zařízení VIDEOJET connect 7000.



Tento úkon proveďte v počítači, který je členem stejné sítě jako zařízení VIDEOJET connect 7000.

Nástroj ANR Setup Utility najdete na stránce katalogu produktů pro zařízení VIDEOJET connect 7000.

Pomocí následujícího postupu přidejte a nakonfigurujte kameru MIC IP 7000 v systému BVMS:

1. Ve stromu zařízení přidejte pouze kameru MIC IP 7000.
Zařízení VIDEOJET connect 7000 do systému BVMS přidat nelze.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na právě přidanou kameru a klepněte na možnost **Upravit kodér**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit kodér**.
Možnosti zařízení budou automaticky načteny podle výše nakonfigurované varianty.
3. V případě potřeby funkci ANR nakonfigurujte na stránce **Kamery a záznam**.

31 Použití inteligentního sledování osob

Hlavní okno >  > 
nebo



Hlavní okno >  > Podokno Obrázek > 

Tato kapitola poskytuje informace o tom, jak používat funkci Inteligentní sledování osob. Inteligentní sledování osob je sledovací funkce, která umožňuje uživateli sledovat určitou osobu v reálném čase přes více kamer v kamerové síti. Tato funkce je založena na modulu pro opětovnou identifikaci založeném na AI (ReID), který je spuštěn lokálně v pracovní stanici Operator Client. Jakmile uživatel vybere z živého toku videa osobu, o kterou má zájem, systém nepřetržitě analyzuje příchozí videozáznamy z kamer v této oblasti. Zvýrazní se každá kamera, na které je tato osoba detekována, aniž by bylo nutné mezi kamerami ručně přepínat.

Předpoklady:

- K dispozici je příslušná licence.
- Funkce **Advanced tracking suite** a **Vizualizace objektů na mapě** je aktivována v části Configuration Client.
- Funkce **Sledování objektů** je aktivována na kartě **Kamery a záznam** v části Configuration Client.
- Jednotlivé kamery jsou umístěny na globální mapě.

Aktivace inteligentního sledování osob:

1. Vyberte obrazový panel příslušné kamery.
 2. Podržte stisknuté tlačítko **Ctrl** a klikněte na příslušnou osobu
nebo klikněte na  a vyberte osobu, kterou chcete sledovat
nebo klikněte na .
- Otevře se galerie inicializace. Jsou zobrazeny všechny detekované osoby. Pokud jste přímo zvolili osobu, o kterou máte zájem, je již zvýrazněna.
3. Ověřte, zda je vybrána správná osoba, a v případě potřeby volbu přizpůsobte.
 4. Pokud je k dispozici více referenčních obrazů stejné osoby, otevře se nová galerie. Vyberte nejlepší referenční obraz osoby.
Otevře se displej inteligentního sledování osoby.



Použití funkce inteligentního sledování osob:

1. Vyberte příslušnou kameru ze slotů kamer.
V obrazovém panelu se zobrazí zvolená kamera. Modrá barva označuje aktuálně vybranou kameru.
Poznámka: Pokud zapnete **Automatické sledování**, systém automaticky vybere kameru, kde je aktuálně detekována osoba, o kterou má zájem. Tento slot kamery je označen zeleným symbolem. Více informací o barevném značení naleznete v kapitole Inteligentní zobrazení sledování osob.
2. Je možné ručně upravit až pět úrovní citlivosti, aby bylo možné ovládat prahovou hodnotu podobnosti vzhledem k referenčnímu obrazu příslušné osoby, o kterou máte zájem.
Poznámka: Čím více doprava nastavíte citlivost, tím přesnější bude sledování.
3. Kliknutím na příslušnou položku v poli **Historie nastavení vzhledu** otevřete okamžité smyčkové přehrávání v podokně obrazu.

Přidání historie vzhledu do záložek:

1. V poli **Historie nastavení vzhledu** klikněte na **Uložit mezi záložky**.
Otevře se dialogové okno **Uložit mezi záložky**.
2. Pokud je to vhodné, napište nový název složky a klikněte na tlačítko **OK**.
Kompletní historie vzhledu se uloží do záložek.
3. Vyberte kartu záložek.
4. Přetažením jedné záložky nebo celé složky záložek do obrazového okna otevřete odpovídající nahrané video v režimu odděleného přehrávání.
Poznámka: V časové ose se jednotlivé kamery zobrazují pouze jednou, bez ohledu na počet shod stop.

Zastavení inteligentního sledování osob:

- ▶ Klikněte na  nebo .

Inteligentní zobrazení sledování osob**Automatické sledování**

Zapněte nebo vypněte **automatické sledování**.

Poznámka: Pokud je zapnuto **automatické sledování**, systém automaticky vybere kameru, kde se zobrazí sledované osoby.

Citlivost

Stupnici citlivosti lze ručně nastavit až na pět úrovní. Ve výchozím nastavení je stupnice nastavena na úroveň čtyři.

Historie nastavení vzhledu

Každý vzhled sledované osoby je zaznamenáván s časovým rozsahem. Pokud na záznam dvakrát kliknete, zobrazí se tento časový rozsah jako okamžité video přehrávané ve smyčce. Záznam můžete nyní ověřit bez opuštění zobrazení sledování osoby.

Uložit mezi záložky

Historii vzhledu lze přidat do záložek.

32 Odstraňování potíží

Tato kapitola obsahuje informace pro řešení známých potíží pomocí systému BVMS Configuration Client.

Potíže při instalaci

Problém	Příčina	Řešení
Při instalaci se zobrazují nesprávné znaky.	Nejsou zvolena správná jazyková nastavení systému Windows.	<i>Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows, stránka 382</i>
Instalace se ukončí a zobrazí se zpráva, že server OPC nelze instalovat.	Soubory serveru OPC nelze přepsat.	Odinstalujte komponentu OPC Core Components Redistributable a znovu spusťte instalaci systému BVMS.
Software nelze odinstalovat spuštěním instalačního programu.		V nabídce Start vyberte položku Control Panel > Add/Remove Programs a odinstalujte systém BVMS.

Potíže ihned po spuštění aplikace

Problém	Příčina	Řešení
Systém BVMS se zobrazuje v nesprávném jazyce.	V systému Windows není nastaven požadovaný jazyk.	<i>Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client, stránka 73</i> nebo <i>Konfigurace jazyka aplikace Operator Client, stránka 73</i>
Přihlašovací dialogové okno aplikace Operator Client se zobrazuje v nesprávném jazyce.	I když jste v aplikaci Configuration Client změnili jazyk pro aplikaci Operator Client, jazyk pro přihlašovací dialogové okno aplikace Operator Client závisí na jazyku systému Windows.	<i>Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows, stránka 382</i>

Potíže s jazykem pro zobrazení

Problém	Příčina	Řešení
Některé zobrazené texty v aplikaci Configuration Client nebo Operator Client jsou v cizím jazyce, obvykle v angličtině.	Jazyk operačního systému počítače, v kterém je instalován modul Management Server, je často angličtina. Z uvedeného důvodu se při generování databáze systému BVMS v tomto počítači vytvoří mnoho textů pro zobrazení na obrazovce v angličtině. Tyto texty zůstanou nezměněny bez	Neměňte to.

Problém	Příčina	Řešení
	ohledu na jazyk systému Windows v počítači s aplikací Operator Client. Chcete-li se vyvarovat takovým jazykovým nesrovnalostem, nainstalujte software Management Server do počítače, v němž je zvolen požadovaný jazyk rozhraní systému Windows.	

Potíže s klávesnicí IntuiKey

Problém	Příčina	Řešení
Klávesnice IntuiKey spustí poplach a zobrazí se na displeji s klávesnicí Off Line.	Došlo ke ztrátě spojení s pracovní stanicí. Buď je poškozen nebo odpojen propojovací kabel nebo byla resetována pracovní stanice.	<i>Opětovné navázání spojení s klávesnicí IntuiKey, stránka 382</i>

Potíže s nastaveními v ovládní nahrávání zvukové karty

Problém	Příčina	Řešení
Při použití mikrofonu pro funkci Intercom dochází ke zpětné vazbě.	V ovládní nahrávání zvukové karty musí být zvolen mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač (nebo něco jiného). Aplikace Operator Client zkontroluje během spouštění svůj konfigurační soubor a změní podle něj nastavení v ovládní nahrávání. Tento konfigurační soubor obsahuje výchozí nastavení, které se nemusí shodovat s konfigurací systému. Toto nastavení se obnovuje při každém spuštění aplikace Operator Client.	Změňte nastavení v konfiguračním souboru aplikace Operator Client na mikrofon.

Zhroucení aplikace Configuration Client

Problém	Příčina	Řešení
Dojde k pádu klienta Configuration Client.	Pokud je v konfiguračním souboru systému Allegiant nakonfigurován velký počet kamer, které nejsou připojeny	<i>Viz Snížení počtu kamer Allegiant, stránka 382.</i>

Problém	Příčina	Řešení
	k systému BVMS, můžete tento počet snížit. Tím se vyvarujete zbytečnému zatížení systému.	

32.1 Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows

Chcete-li změnit jazyk pro zobrazení pro nastavení systému BVMS, musíte přepnout jazyk v systému Windows. Po provedení následujících kroků se počítač restartuje, aby se aktivovala jazyková nastavení.

Konfigurace požadovaného jazyka:

1. Klikněte postupně na tlačítko **Start** a položku **Ovládací panely** a pak dvakrát klikněte na položku **Místní a jazykové nastavení**.
2. Klikněte na kartu **Upřesnit** a v sekci **Jazyk pro programy nepodporující kód Unicode** vyberte požadovaný jazyk.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Ve všech dalších oknech se zprávou klikněte na tlačítko **Ano**.
Počítač se restartuje.

32.2 Opětné navázání spojení s klávesnicí IntuiKey

1. Připojte znovu kabel nebo počkejte, až bude pracovní stanice ve stavu online. Zpráva Off Line zmizí.
2. Stisknutím programovatelné klávesy Terminal přejděte do systému BVMS.

32.3 Snížení počtu kamer Allegiant

K úpravě souboru Allegiant potřebujete Master Control Software.

Snížení počtu kamer Allegiant:

1. Spustíte software Master Control Software.
2. Otevřete konfigurační soubor systému Allegiant.
3. Klepněte na kartu Camera.
4. Označte kamery, které nejsou vyžadovány.
5. V nabídce Edit klepněte na možnost Delete.
6. Uložte soubor. Velikost souboru se nezmění.
7. Zopakujte poslední krok pro monitory, které nepotřebujete. Klepněte na kartu Monitors.
8. Importujte tento soubor do systému BVMS (viz část *Přidání zařízení, stránka 128*).

32.4 Použité porty

V této části jsou uvedeny porty všech komponent systému BVMS, které musí být v rámci sítě LAN otevřeny. Tyto porty neotevírejte pro přístup z internetu! K operacím prováděným přes internet použijte zabezpečené připojení, například VPN.

V každé tabulce jsou uvedeny místní porty, které musí být otevřeny v počítači, kde je nainstalován server, nebo ve směrovači / přepínači 3. úrovně, který je připojen k hardwaru.

U brány firewall systému Windows nakonfigurujte příchozí pravidlo pro každý otevřený port.

Pro všechny softwarové aplikace systému BVMS povolte všechna odchozí spojení.

Porty modulu Management Server / Enterprise Management Server

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Management Server	UDP	123	Kodér	TimeServer NTP
Management Server	TCP	5322	Operator Client	Připojení SSH
Management Server	TCP	5422	Operator Client	Služba poskytovatele oprávnění
Management Server	TCP	5389	Zařízení ONVIF	Proxy server ONVIF, oznamování událostí
Management Server	TCP	5390	Operator Client, Configuration Client	.NET Remoting
Management Server	TCP	5391	Operator Client, Configuration Client, klienti NVR	Vzdálený port pro všechny služby NVR
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Použití sady BVMS SDK	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5393	Operator Client, VRM	Data-Access-Service
Management Server	TCP	5394	Operator Client	Vzdálený port pro aplikaci Operator Client
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Uživatelské předvolby, přenos souborů
Management Server	TCP	5396	Configuration Client, klienti WCF	Vstupní bod Mex (normálně vypnutý)
Management Server	TCP	5397	Operator Client pro NoTouchDeployment	Port NoTouchDeployment
Management Server	TCP	5398	Klient rozhraní Configuration API	Interní komunikace mezi komponentou AKKA.Net a CS
Management Server	UDP	12544	Klient SNMP	Získat port BVMS SNMP
Management Server	TCP	162	SNMP	
Management Server	TCP	5389 - 5396	Porty BVMS	
Management Server	TCP, UDP	135	BRS DCOM	BRS

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Management Server	TCP	808	BRS Webservice (DIBOS)	Centrální server připojený k Dibos na tomto portu při používání WCF
Management Server	TCP	1756 / 1757	RCP	1757 pro sekundární VRM

Další centrální součásti

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Configuration Client	UDP	1024 - 65535	Kodér, VRM	Datový tok videa
Konfigurační rozhraní API	TCP	5399	Klient rozhraní REST API	Konfigurační rozhraní API
Management Server	TCP	5443	PID	Připojení PID, přístup přes HTTPS
Sledování pracovní stanice	TCP	5410	Operator Client, Management Server	
Sledování pracovní stanice	TCP	5411	Služba GRPC	
Služba metadat	TCP	5460	Služba GRPC	
Služba zpracování videa umělou inteligencí	TCP	5465	Služba GRPC	

Porty Video Recording Manager

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
VRM	TCP	554 / 555	Klient RTSP	Získání primárního/ sekundárního streamu RTSP
VRM	TCP	40023	Klient Telnet	Telnet (místní hostitel pouze z VRM 4.x)
VRM	TCP	40080 / 40081	Klient VRM	Soubor vj_generic.dll pro port HTTP
VRM	TCP	41080 / 41081	Klient VRM	Soubor vj_generic.dll pro HTTP (pouze místní hostitel)

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
VRM	TCP	1756 / 1757	Management Server, Configuration Client	přes RCP+, (1757 pro sekundárního klienta VRM RCP+)
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Vyhledat cílové vysílání
VRM	UDP	1758	Management Server, Configuration Client	Odezva na vyhledávání
VRM	UDP	1759	Management Server, Configuration Client	Zjišťování v síti, vyhledávání cílového multicastu
VRM	UDP	1760		
VRM	UDP	1800 / 1900	Management Server, Operator Client	Vyhledávání cílového multicastu
VRM	TCP	80	Operator Client	Primární přehrávání VRM prostřednictvím protokolu HTTP
VRM	TCP	443	Operator Client	Primární přehrávání VRM prostřednictvím protokolu HTTPS
VRM	TCP	81	Operator Client	Přehrávání ze sekundárního zařízení VRM prostřednictvím protokolu HTTP
VRM	TCP	444	Operator Client	Přehrávání ze sekundárního zařízení VRM prostřednictvím protokolu HTTPS

Porty zařízení Video Streaming Gateway

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Video Streaming Gateway	TCP	8080 - 8086	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTP
Video Streaming Gateway	TCP	8443 - 8449	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTPS
Video Streaming Gateway	TCP	8756 - 8762	VRM, Management Server, Configuration Client	RCP +
Video Streaming Gateway	TCP	8443-8449	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTPS

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Video Streaming Gateway	UDP	1757	Klient VRM	Vyhledat cílové vysílání
Video Streaming Gateway	UDP	1758	Klient VRM	Odezva na vyhledávání
Video Streaming Gateway	UDP	1759	Klient VRM	Zjišťování v síti, vyhledávání cílového multicastu
Video Streaming Gateway	UDP	1800, 1900	VRM Configuration Client	Zjišťování v síti, vyhledávání cílového multicastu
Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Kodér, VRM	Datový tok videa

Porty úložného systému iSCSI

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Úložný systém iSCSI	TCP	3260	Kodér, VRM, Configuration Client, Operator Client	Úložný systém iSCSI

Porty DVR

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Digitální videorekordér	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Přístup přes protokol HTTP
Digitální videorekordér	TCP	443	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Přístup přes protokol HTTPS

Porty kamery ONVIF / kamery / kodéru

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Kodér	TCP	80	Aplikace Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Přístup přes protokol HTTP
Kodér	TCP	443	Aplikace Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Přístup přes protokol HTTPS
Kodér	UDP	123	Management Server, VRM	SNTP

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Kodér	UDP	161	Management Server, VRM	SNMP
Kodér	TCP	554	Operator Client, aplikace BVMS SDK, VSG	Streamy RTSP
Kodér	TCP	3260	Kodér (výstupní)	Nahrávání iSCSI
Kodér	TCP	1756	Dekodér, aplikace Management Server, Operator Client	Odchozí připojení kamer.
Kodér	UDP	1757	Dekodér, aplikace Management Server, Operator Client	Vyhledat cílové vysílání
Kodér	UDP	1758	Dekodér, aplikace Management Server, Operator Client	Odezva na vyhledávání
Kodér	UDP	1800	Dekodér, aplikace Management Server, Operator Client	Zjišťování v síti, vyhledávání cílového vícesměrového vysílání
Kodér	UDP	1900		SSDP (volitelný port kodéru)
Kodér	TCP	21		FTP (volitelný port kodéru)
Kodér	UDP	3702		UPNP (volitelný port kodéru)
Kodér	UDP	9554		SRTSP (volitelný port kodéru)
Kodér	UDP	15344 / 15345		RTSP, odesílání (volitelný port kodéru)

Porty dekodéru BVMS

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Dekodér	TCP	1756	Aplikace Management Server, Operator Client, Configuration Client, BVMS SDK	Odchozí připojení kamer.
Dekodér	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Vyhledat cílové vysílání
Dekodér	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Odezva na vyhledávání
Dekodér	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Zjišťování v síti, vyhledávání cílového vícesměrového vysílání
Dekodér	TCP	80	Operator Client	Přístup přes protokol HTTP

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Dekodér	TCP	443	Operator Client	Přístup přes protokol HTTPS
Dekodér	UDP	1024-65535	Kodér	Porty toku dat
Dekodér	UDP	123	Management Server, VRM	SNTP
Dekodér	UDP	161	Management Server, VRM	SNMP

Porty aplikace Operator Client / Cameo SDK systému BVMS

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Operator Client	TCP	5394	Aplikace BVMS SDK, BIS	WCF
Operator Client	UDP	1024-65535	Kodér, VRM	Datový tok videa
Operator Client	TCP	40082		
Operator Client	TCP	41756		

Porty adaptéru zařízení LPR, BVMS

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
Adaptér zařízení BVMS	TCP	31000	Klient kamery LPR	VRC

Porty modulu AMS, Access Management System

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
AMS	TCP	62904	Management Server	Přístup přes protokol HTTPS

Převodník kódů

Server (posluchač)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žadatel)	Poznámka
	UDP	5080		
	UDP	5443		
	UDP	5756		

32.5 Povolení logování událostí ONVIF



Upozornění!

Mějte na paměti, že podpora této funkce již brzy končí.

Doporučujeme používat ONVIF Camera Event Driver Tool pro snadné mapování událostí ONVIF.

Viz *Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client, stránka 213.*

Logování událostí ONVIF můžete povolit například při potížích s příjmem událostí BVMS. Logování vám usnadní vyhledání potíží.

Postup povolení logování:

1. Soubor `%programfiles%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` otevřete ve vhodném editoru, jako například v nástroji Notepad. Spustíte aplikaci Notepad jako správce.
2. Přejděte k řádce s následujícím řetězcem:
`Add logging for onvif events of a device by network address`
Řádky s komentáři obsahují krátký popis.
3. Jako název protokolače zadejte `OnvifEvents.<Networkaddress>`.
Pokud budete chtít logovat události všech zařízení ONVIF, zadejte pouze údaj `OnvifEvents`.
4. Jako hodnotu úrovně zadejte `DEBUG`, pokud chcete zahrnout všechny příchozí i odchozí události. Hodnotu `INFO` zadejte pro všechny odchozí události.
Hodnotu `WARN` nebo `ERROR` zadejte, pokud chcete údaj zakázat.

Poznámka: aktivace může vyžadovat restartování centrálního serveru.

Následující řádky zobrazují příklad logování událostí zařízení s adresou 172.11.122.22 společně se všemi odchozími i příchozími událostmi:

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">  
<level value = "DEBUG"/>  
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>  
</logger>
```



Podpora

Na adrese <https://www.iqsight.com/en/support/product-security/> získáte přístup k našim **službám podpory**.

IQSIGHT nabízí podporu v těchto oblastech:

- [Aplikace a nástroje](#)
- [Informační model budovy](#)
- [Záruka](#)
- [Odstraňování potíží](#)
- [Opravy a výměny](#)
- [Bezpečnost produktu](#)



Keenfinity Academy

Navštivte webové stránky Keenfinity Academy a **získejte přístup ke školením, výukovým programům a dokumentům**: <https://academy.keenfinity-group.com>.

Viz

- *Spuštění nástroje ONVIF Camera Event Driver Tool z aplikace Configuration Client, stránka 213*
- *Konfigurace tabulky mapování ONVIF, stránka 248*
- *Mapování událostí ONVIF, stránka 41*

