

BVMS

Índice

1	Utilizar a ajuda	14
1.1	Encontrar informações	14
1.2	Imprimir a Ajuda	15
2	Utilize o software mais recente	16
3	Introdução	17
3.1	Edições do BVMS	20
3.2	Visão geral da ativação da licença do BVMS	20
4	Vista geral do sistema	22
4.1	Requisitos de hardware	23
4.2	Requisitos de software	23
4.3	Requisitos de licença	23
5	Conceitos	24
5.1	Conceitos de design do BVMS	24
5.1.1	Management Server System único	24
5.1.2	Enterprise System	25
5.1.3	Server Lookup	26
5.1.4	Unmanaged site	28
5.2	Gravação	29
5.2.1	Automated Network Replenishment (ANR)	29
5.2.2	Gravação dupla/de reserva	30
5.2.3	Modos de gravação VRM	32
5.2.4	Reprodução de fontes de gravação VRM	34
5.2.5	Visão geral dos eventos relacionados com o armazenamento	38
5.3	Tratamento de Alarmes	39
5.4	Ativar/desativar a Análise de vídeo	40
5.5	Mapeamento de eventos ONVIF	42
5.6	Fim de sessão por inactividade	43
5.7	Versão do Operator Client independente	43
5.7.1	Trabalhar com o Modo de compatibilidade	44
5.8	Modos de visualização de uma câmara panorâmica	44
5.8.1	Câmara panorâmica de 360° - montada no chão ou no teto	44
5.8.2	Câmara panorâmica de 180° - montada no chão ou no teto	46
5.8.3	Câmara panorâmica de 360° - montada na parede	47
5.8.4	Câmara panorâmica de 180° - montada na parede	48
5.8.5	Vista recortada numa câmara panorâmica	49
5.9	Túnel SSH	50
5.10	Multipathing	50
5.11	Open ID Connect (OIDC) e Identity Provider (IdP)	51
5.12	Reconhecimento de matrículas	51
5.12.1	Configurar listas de matrículas	52
5.12.2	Selecionar critérios de verificação de matrículas	52
5.12.3	Atribuir permissões de grupo de utilizadores para a gestão de matrículas	52
6	Hardware suportado	53
6.1	Instalar hardware	54
6.2	Instalação de um teclado KBD Universal XF	54
6.3	Ligar um teclado IntuiKey ao BVMS	54
6.3.1	Cenários para ligações do teclado IntuiKey	55
6.3.2	Ligar um teclado IntuiKey a um descodificador	56

6.3.3	Atualização de firmware do teclado IntuiKey	57
6.4	Ligar um Comutador matricial Allegiant ao BVMS	58
6.4.1	Vista Geral da Ligação Allegiant	58
6.4.2	Configurar o canal de controlo	60
6.4.3	Conceito do Sistema Satélite Allegiant	62
6.5	Comandos CCL Allegiant suportados no BVMS	63
7	Começar	65
7.1	Instalar os módulos de software	65
7.2	Utilizar o assistente de configuração	65
7.3	Iniciar o Configuration Client	72
7.4	Configurar o idioma do Configuration Client	73
7.5	Configurar o idioma do Operator Client	73
7.6	Localizar dispositivos	74
7.7	Aceder ao sistema	74
7.8	Utilizando Server Lookup	74
7.9	Ativar as licenças de software	75
7.9.1	Caixa de diálogo Gestor de Licenças (menu Ferramentas)	75
7.9.1.1	Caixa de diálogo Adicionar licença	76
7.9.2	Caixa de diálogo Adicionar licença	76
7.9.3	Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas)	77
7.10	Manutenção do BVMS	77
7.11	Substituir um dispositivo	78
7.11.1	Substituir um MS/EMS	78
7.11.2	Substituir um VRM	79
7.11.3	Substituir um codificador ou decodificador	80
7.11.4	Substituir um Operator Client	83
7.11.5	Testes finais	83
7.11.6	Recuperar o DIVAR IP	83
7.12	Configurar a sincronização de horas	83
7.13	Configurar os suportes de armazenamento de um codificador	83
8	Criar um Enterprise System	85
8.1	Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System	85
8.2	Criar um Enterprise User Group	86
8.3	Criar uma Enterprise Account	86
8.4	Autenticação baseada em token	87
9	Configurar Scripts de Comando	89
9.1	Gerir Scripts de Comando	89
9.2	Configurar um Script de Comando a iniciar automaticamente	90
9.3	Importar um Script de Comando	90
9.4	Exportar um Script de Comando	90
9.5	Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições)	91
10	Gerir dados de configuração	92
10.1	Activar a configuração em funcionamento	92
10.2	Activar uma configuração	93
10.3	Exportar dados de configuração	93
10.4	Importar dados de configuração	94
10.5	Exportar dados de configuração para OPC	95
10.6	Verificar o estado dos codificadores/decodificadores	95
10.7	Configurar a monitorização SNMP	95

10.8	Criar relatórios	95
11	Exemplos de configuração	97
11.1	Adicionar uma ponte ATM/POS	97
11.2	Adicionar um alarme de entrada Allegiant	98
11.3	Adicionar e configurar 2 câmaras IP Dinion com gravação VRM	98
12	Janelas globais do Configuration Client	100
12.1	Janela de configuração	100
12.2	Comandos de menu	101
12.3	Caixa de diálogo Gestor de Ativação (menu Sistema)	104
12.4	Caixa de diálogo Ativar Configuração (menu Sistema)	104
12.5	Caixa de diálogo Localização Inicial de Dispositivos (menu Hardware)	105
12.6	Proteger dispositivos com a caixa de diálogo Palavra-passe Global Predefinida (menu Hardware)	105
12.7	Caixa de diálogo Proteger armazenamentos iSCSI com palavra-passe CHAP (menu Hardware)	106
12.8	Caixa de diálogo Alterar palavra-passe do dispositivo (menu Hardware)	106
12.9	Caixa de diálogo Atualizar firmware do dispositivo (menu hardware)	107
12.10	Caixa de diálogo Alterar definições de rede e IP do dispositivo (menu hardware)	108
12.11	Caixa de diálogo Monitor de Dispositivos (menu Hardware)	110
12.12	Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando (menu de Ferramentas)	110
12.13	Caixa de diálogo Gestor de Recursos (menu Ferramentas)	111
12.14	Caixa de diálogo Construtor de Sequências (menu Ferramentas)	111
12.15	Caixa de diálogo Configurar listas de matrículas (menu Ferramentas)	111
12.16	Caixa de diálogo Gestor de Licenças (menu Ferramentas)	111
12.16.1	Caixa de diálogo Adicionar licença	112
12.17	Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas)	113
12.18	Caixa de diálogo Monitorização da estação de trabalho (menu Ferramentas)	113
12.19	Caixas de diálogo de relatórios (menu Relatórios)	113
12.19.1	Caixa de diálogo Agendas de Gravação	113
12.19.2	Caixa de diálogo Definições de gravação agendada	113
12.19.3	Caixa de diálogo Agendas de Tarefas	113
12.19.4	Caixa de diálogo Câmaras e Parâmetros de Gravação	114
12.19.5	Caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo	114
12.19.6	Caixa de diálogo Definições de Evento	114
12.19.7	Caixa de diálogo Definições de Evento Composto	114
12.19.8	Caixa de diálogo Definições de Alarme	114
12.19.9	Caixa de diálogo Utilizadores Configurados	114
12.19.10	Caixa de diálogo Grupos de Utilizadores e Contas	114
12.19.11	Caixa de diálogo Permissões do Dispositivo	115
12.19.12	Caixa de diálogo Permissões de Funcionamento	115
12.19.13	Caixa de diálogo Permissões de configuração	115
12.19.14	Caixa de diálogo Permissões de grupo de utilizadores	115
12.19.15	Caixa de diálogo Definições de segurança	115
12.19.16	Caixa de diálogo Permissões da Aplicação	115
12.19.17	Caixa de diálogo Dispositivos inibidos	115
12.20	Caixa de diálogo Definições de Alarme (menu Definições)	115
12.21	Caixa de diálogo Definições SNMP (menu Definições)	116
12.22	Caixa de diálogo Definições do servidor LDAP (menu Definições)	117
12.22.1	Associar um grupo LDAP	119
12.23	Caixa de diálogo Definir ordem dos grupos de utilizadores do LDAP (menu Definições)	119
12.24	Caixa de diálogo de definições do token de acesso (menu Definições)	120

12.25	Caixa de diálogo de definições de certificado fidedigno (menu Definições)	121
12.26	Caixa de diálogo Opções (menu Definições)	122
13	Página Dispositivos	126
13.1	Atualizar os estados e as capacidades dos dispositivos	126
13.2	Alterar a palavra-passe dos dispositivos IP	127
13.3	Adicionar um dispositivo	127
13.4	Página Lista de servidores/Livro de endereços	130
13.4.1	Caixa de diálogo Adicionar Servidor	131
13.4.2	Configurar o Server Lookup	131
13.4.3	Configurar a Lista de servidores	131
13.4.4	Exportar a lista de servidores	132
13.4.5	Importar uma lista de servidores	132
13.5	Página DVR (Gravador de Vídeo Digital)	133
13.5.1	Dispositivos DVR	133
13.5.2	Adicionar um dispositivo DVR através da localização	134
13.5.3	Caixa de diálogo Adicionar DVR	135
13.5.4	Separador Definições	135
13.5.5	Separador Câmaras	135
13.5.6	Separador Entradas	135
13.5.7	Separador Relés	135
13.5.8	Configurar a integração de um DVR	136
13.6	Página Comutadores Matriciais	136
13.6.1	Adicionar um dispositivo Allegiant	136
13.6.2	Configurar um dispositivo Allegiant	137
13.6.3	Página Saídas	137
13.6.4	Página Entradas	138
13.6.5	Página Ligação	138
13.6.6	Página Câmaras	138
13.7	Página Estação de trabalho	139
13.7.1	Adicionar manualmente uma estação de trabalho	139
13.7.2	Configurar um teclado IntuiKey (página de definições) (estação de trabalho)	140
13.7.3	Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições)	140
13.7.4	Página Definições	140
13.7.5	Alterar o endereço de rede de uma estação de trabalho	142
13.8	Página Descodificadores	142
13.8.1	Adicionar um codificador manualmente	143
13.8.2	Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Descodificador	144
13.8.3	Alterar a palavra-passe de um codificador/descodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe)	145
13.8.4	Perfil do descodificador	146
13.8.5	Monitor	147
13.8.6	Configurar um teclado IntuiKey (descodificador)	147
13.8.7	Configurar um descodificador para utilização com um teclado IntuiKey	147
13.8.8	Apagar logótipo do descodificador	148
13.9	Página Grupos de monitores	148
13.9.1	Adicionar manualmente um grupo de monitores	148
13.9.2	Configurar um grupo de monitores	149
13.10	Página Dispositivos de Comunicação	150
13.10.1	Adicionar um servidor de e-mail/SMTP	150

13.10.2	Página Servidor SMTP	150
13.10.3	Configurar um dispositivo de comunicação	151
13.10.4	Caixa de diálogo Enviar E-mail de Teste	151
13.11	Página ATM/POS	152
13.11.1	Adicionar manualmente uma ponte ATM/POS	152
13.11.2	Página de ponte ATM/POS	152
13.11.3	Configurar um dispositivo periférico	153
13.11.4	Página Definições DTP	153
13.11.5	Página Definições ATM	153
13.11.6	Página Entradas	154
13.12	Leitores de cartões foyer	154
13.12.1	Caixa de diálogo Adicionar leitor de cartões foyer	154
13.12.2	Definições da página Leitor de cartões foyer	155
13.13	Página Entradas Virtuais	155
13.13.1	Adicionar entradas virtuais manualmente	155
13.14	Página SNMP	156
13.14.1	Adicionar um SNMP manualmente	156
13.14.2	Configurar um recetor de trap SNMP (página Recetor de trap SNMP)	156
13.14.3	Caixa de diálogo Registo de traps de SNMP	157
13.15	Página Atribuir teclado	158
13.16	Página Módulos E/S	159
13.16.1	Adicionar um módulo E/S manualmente	159
13.16.2	Editar um módulo de E/S	160
13.16.3	Página ADAM	160
13.16.4	Página Entradas	161
13.16.5	Página Relés	161
13.17	Página Emulação CCL Allegiant	161
13.17.1	Adicionar uma emulação CCL Allegiant manualmente	162
13.17.2	Comandos CCL Allegiant	162
13.17.3	Configurar uma emulação CCL Allegiant	162
13.18	Página Video Analytics	163
13.18.1	Página Person Identification Devices	163
13.18.2	Adicionar um Person Identification Device (PID)	163
13.18.3	Página PID	164
13.18.4	Restaurar o acesso a um PID após uma avaria do BVMS Management Server	164
13.18.5	Adicionar câmaras a um Person Identification Device (PID)	165
13.18.6	Configurar parâmetros da câmara para alarmes Person Identification	165
13.18.7	Configurar grupos de pessoas	166
13.18.8	Adicionar um dispositivo LPR tátil	167
13.18.9	Adicionar um serviço de processamento de vídeos por IA	168
13.18.10	Página do serviço de processamento de vídeos por IA	168
13.18.11	Adicionar câmaras a um serviço de processamento de vídeos por IA	169
13.18.12	Remover câmaras de um serviço de processamento de vídeos por IA	169
13.18.13	Configurar os parâmetros da câmara para o serviço de processamento de vídeos por IA	170
13.19	Página Painéis de intrusão	171
13.19.1	Adicionar um painel de intrusão manualmente	171
13.19.2	Página Definições	172
13.20	Página Sistemas de controlo de acessos	172
13.20.1	Adicionar um sistema de controlo de acessos	172

13.20.2	Editar um sistema de controlo de acessos	173
13.20.3	Página Definições	173
13.21	Página Dispositivos VRM	173
13.21.1	Adicionar dispositivos VRM através da localização	174
13.21.2	Adicionar um VRM principal ou secundário manualmente	175
13.21.3	Editar um dispositivo VRM	176
13.21.4	Página Definições VRM	177
13.21.5	Página SNMP	177
13.21.6	Página Contas	177
13.21.7	Página Avançado	178
13.21.8	Encriptar a gravação para o VRM	178
13.21.9	Alterar a palavra-passe de um dispositivo VRM	179
13.21.10	Adicionar um conjunto VRM	180
13.21.11	Adicionar manualmente um VRM de reserva	180
13.21.12	Adicionar manualmente um VRM espelhado	181
13.21.13	Adicionar codificadores através da localização	182
13.21.14	Adicionar dispositivos VSG através da localização	183
13.21.15	Sincronizar a configuração do BVMS	183
13.21.16	Importar a configuração a partir do VRM	183
13.22	Página Conjunto	184
13.22.1	Configurar o modo de gravação automático num conjunto	185
13.22.2	Adicionar um codificador manualmente	185
13.22.3	Adicionar um dispositivo iSCSI manualmente	187
13.22.4	Adicionar um Video Streaming Gateway manualmente	188
13.22.5	Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente	189
13.22.6	Adicionar codificadores através da localização	191
13.22.7	Adicionar dispositivos VSG através da localização	192
13.22.8	Configurar a gravação dupla na Árvore de Dispositivos	192
13.23	Página Codificador/Descodificador	193
13.24	Página Dispositivo iSCSI	193
13.24.1	Conjunto de armazenamento iSCSI	193
13.24.2	Adicionar um dispositivo iSCSI manualmente	194
13.24.3	Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente	195
13.24.4	Configurar um dispositivo iSCSI	197
13.24.5	Página Configuração básica	198
13.24.6	Caixa de diálogo Distribuição de carga	200
13.24.7	Mover um sistema iSCSI para outro conjunto (Mudar conjunto...)	200
13.24.8	Página LUNs	200
13.24.9	Adicionar um LUN	201
13.24.10	Formatar um LUN	202
13.24.11	Caixa de diálogo iqn-Mapper	202
13.25	Página do dispositivo Video Streaming Gateway	203
13.25.1	Adicionar um Video Streaming Gateway manualmente	203
13.25.2	Editar um Video Streaming Gateway	205
13.25.3	Adicionar uma câmara a um VSG	205
13.25.4	Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador	206
13.25.5	Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador ONVIF	207
13.25.6	Caixa de diálogo Adicionar/Editar câmara JPEG	209
13.25.7	Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador RTSP	210

13.25.8	Mover um VSG para outro conjunto (Mudar conjunto)	211
13.25.9	Configurar multicast (separador multicast)	211
13.25.10	Configurar o registo (separador avançado)	212
13.25.11	Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client	212
13.26	Página Só em Directo e Armazenamento Local	213
13.26.1	Adicionar dispositivos só em direto através da localização	213
13.26.2	Adicionar um codificador manualmente	214
13.26.3	Especificar a palavra-passe de destino para um decodificador (Autenticar...)	215
13.27	Página Armazenamento local	215
13.28	Página Unmanaged site	216
13.28.1	Adicionar um unmanaged site manualmente	217
13.28.2	Importar unmanaged sites	217
13.28.3	Página Unmanaged site	218
13.28.4	Adicionar dispositivo de rede unmanaged	218
13.28.5	Configurar o fuso horário	219
13.29	Página de configuração de cliente MQTT	219
13.29.1	Adicionar um MQTT	219
13.29.2	Página do mediador de MQTT (configuração do cliente de MQTT)	220
14	Página Codificador/Decodificador/Câmara	221
14.1	Adicionar um codificador manualmente	223
14.2	Adicionar um codificador a um conjunto VRM	224
14.3	Adicionar um codificador só em directo	224
14.4	Adicionar um codificador de armazenamento local	224
14.5	Adicionar uma câmara única de marcador de posição	225
14.6	Importar câmaras a partir de um ficheiro CSV	225
14.7	Adicionar um codificador com definições de geolocalização pré-configuradas	227
14.8	Editar um codificador	227
14.8.1	Encriptar vídeo em direto (Editar codificador)	227
14.8.2	Atualizar as capacidades do dispositivo (Editar codificador)	228
14.8.3	Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Decodificador	228
14.9	Gerir a verificação da autenticidade	230
14.9.1	Verificação de autenticidade	230
14.9.2	Configurar a autenticação	231
14.9.3	Carregar um certificado	232
14.9.4	Transferir um certificado	232
14.9.5	Instalar um certificado numa estação de trabalho	232
14.10	Especificar a palavra-passe de destino para um decodificador (Autenticar...)	233
14.11	Alterar a palavra-passe de um codificador/decodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe)	233
14.12	Mover um codificador para outro conjunto (Mudar conjunto)	234
14.13	Recuperar as gravações a partir de um codificador substituído (Associar às gravações do antecessor)	234
14.14	Configurar codificadores/decodificadores	236
14.14.1	Configurar os suportes de armazenamento de um codificador	236
14.14.2	Configurar vários codificadores / decodificadores	236
14.14.3	Configurar modo de gravação de reserva num codificador	238
14.14.4	Página Gestão de Gravação	239
14.14.5	Página Preferências de gravação	239
14.14.6	Configurar decodificadores para apresentação no ecrã (OSD)	239
14.15	Configurar o multicast	240

15	Página ONVIF	242
15.1	Adicionar apenas um dispositivo ONVIF em direto através da localização	242
15.2	Página Codificador ONVIF	242
15.3	Página Eventos do codificador ONVIF	243
15.3.1	Adicionar e remover um perfil de ONVIF	245
15.3.2	Exportar um ficheiro da tabela de mapeamento de ONVIF	246
15.3.3	Importar um ficheiro da tabela de mapeamento de ONVIF	246
15.3.4	Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF	247
15.4	Página Configuração ONVIF	249
15.4.1	Acesso à Unidade	249
15.4.2	Data/Hora	250
15.4.3	Gestão de utilizadores	250
15.4.4	Página Perfil do Codificador de Vídeo	251
15.4.5	Perfil do Codificador de Áudio	253
15.4.6	Imagens - Geral	254
15.4.7	Compensação da Contraluz	255
15.4.8	Exposição	255
15.4.9	Focagem	256
15.4.10	Amplo Alcance Dinâmico	257
15.4.11	Equilíbrio de brancos	257
15.4.12	Acesso à Rede	258
15.4.13	Âmbitos	260
15.4.14	Relés	261
15.5	Página Fonte de Eventos ONVIF	262
15.6	Atribuir um perfil ONVIF	263
16	Página de Reconhecimento de matrículas	264
17	Página Mapas e Estrutura	265
18	Configurar mapas e a árvore lógica	267
18.1	Configurar a Árvore Lógica	267
18.2	Adicionar um dispositivo à árvore lógica	268
18.3	Remover um item de árvore	268
18.4	Gerir ficheiros de recursos	269
18.4.1	Caixa de diálogo Gestor de Recursos	270
18.4.2	Caixa de diálogo Seleccionar Recurso	271
18.5	Adicionar um documento	271
18.5.1	Caixa de diálogo Adicionar URL	272
18.6	Caixa de diálogo Ligar a Aplicação Externa	272
18.7	Adicionar um Script de Comando	272
18.8	Adicionar uma sequência de câmaras	273
18.8.1	Caixa de diálogo Construtor de Sequências	273
18.9	Gerir sequências de câmaras pré-configuradas	274
18.9.1	Caixa de diálogo Adicionar sequência	275
18.9.2	Caixa de diálogo Adicionar Passo de Sequência	275
18.10	Adicionar uma pasta	276
18.11	Adicionar um mapa	276
18.12	Adicionar uma ligação a outro mapa	276
18.12.1	Caixa de diálogo Seleccionar Mapa para Ligação	277
18.13	Atribuir um mapa a uma pasta	277
18.14	Gerir dispositivos num mapa de instalações	277

18.15	Configurar o mapa global e os viewports de mapas	278
18.15.1	Configurar ao mapa global	279
18.15.2	Configurar câmaras no mapa global	279
18.15.3	Adicionar mapas no mapa global	281
18.16	Adicionar um viewport de mapa	282
18.17	Ativar o Conjunto de seguimento avançado	283
18.18	Adicionar um relé de falhas	283
18.18.1	Caixa de diálogo Relé de falhas	284
18.19	Configurar a inibição de dispositivos	284
19	Página Agendas	286
19.1	Página Agendas de Gravação	286
19.2	Página Agendas de Tarefas	286
20	Configurar agendas	288
20.1	Configurar uma Agenda de Gravação	288
20.2	Adicionar uma Agenda de Tarefas	289
20.3	Configurar uma Agenda de Tarefas standard	289
20.4	Configurar uma Agenda de Tarefas recorrente	289
20.5	Remover uma Agenda de Tarefas	290
20.6	Adicionar Feriados e dias de excepção	290
20.7	Remover feriados e dias de excepção	291
20.8	Mudar o nome de uma agenda	291
21	Página Câmaras e Gravação	292
21.1	Página Câmaras	293
21.2	Páginas das definições de gravação	297
22	Configurar definições de gravação e câmaras	299
22.1	Copiar e colar em tabelas	299
22.2	Exportar a Tabela de câmaras	300
22.3	Configurar as definições de qualidade do fluxo	300
22.3.1	Caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo	301
22.4	Configurar propriedades da câmara	304
22.5	Configurar definições de gravação (apenas VRM e Armazenamento Local)	304
22.6	Caixa de diálogo Definições da Gravação Agendada (apenas VRM e Armazenamento Local)	305
22.7	Configurar definições da porta PTZ	308
22.8	Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares	308
22.9	Caixa de diálogo das posições predefinidas e dos comandos AUX	309
22.10	Configurar a função ROI	310
22.11	Configurar a função ANR	310
22.12	Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras	311
22.13	Gerir Video Streaming Gateway	311
22.13.1	Atribuir um perfil ONVIF	311
23	Página Eventos	313
23.1	Separador Definições Anti-ressalto	314
23.2	Separador Definições para a visualização de mapas avançada	314
23.3	Separador Definições para a configuração de eventos	315
23.4	Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando	315
23.5	Criar Evento do Complexo / caixa de diálogo Editar Evento do Complexo	316
23.6	Caixa de diálogo Seleccionar Idioma de Script	316
23.7	Editar Prioridades da caixa de diálogo de Tipo de Evento	317
23.8	Caixa de diálogo Seleccionar Dispositivos	317

23.9	Caixa de diálogo Gravação de dados de texto	317
24	Página Alarmes	318
24.1	Caixa de diálogo Definições de Alarme	319
24.2	Caixa de diálogo Seleccionar Conteúdo do Painel de Imagens	320
24.3	Caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagens (MG)	321
24.4	Caixa de diálogo Opções de Alarme	321
24.5	Caixa de diálogo Seleccionar Recurso	325
25	Configurar eventos e alarmes	327
25.1	Copiar e colar em tabelas	328
25.2	Remover uma linha de tabela	328
25.3	Gerir ficheiros de recursos	328
25.4	Configurar um evento	328
25.5	Duplicar um evento	328
25.6	Registar eventos de utilizador	329
25.7	Configurar botões de eventos de utilizador	329
25.8	Criar um Evento do Complexo	330
25.9	Editar um Evento do Complexo	331
25.10	Configurar um alarme	331
25.11	Configurar definições de todos os alarmes	332
25.12	Configurar a duração pré e pós-alarme de um alarme	332
25.13	Accionar a gravação de alarmes com dados de texto	333
25.14	Adicionar dados de texto à gravação contínua	333
25.15	Proteger a gravação de alarmes	333
25.16	Configurar pontos ativos intermitentes	334
25.17	Eventos e alarmes para sistemas de controlo de acessos	335
25.18	Eventos e alarmes para Person Identification	335
26	Página Grupos de Utilizadores	337
26.1	Página Propriedades do Grupo de Utilizadores	339
26.2	Página Propriedades do Utilizador	340
26.3	Página Propriedades do Par de Início de Sessão	341
26.4	Página Permissões da Câmara	342
26.5	Página Controlo de prioridades	343
26.6	Caixa de diálogo Copiar Permissões do Grupo de Utilizadores	344
26.7	Página Permissões do Descodificador	344
26.8	Página Eventos e Alarmes	344
26.9	Página de credenciais	345
26.10	Página Árvore Lógica	345
26.11	Página Funções do operador	346
26.12	Página Prioridades	350
26.13	Página Interface do Utilizador	350
26.14	Página Acesso ao Servidor	351
26.15	Página Permissões de configuração	352
26.16	Página Permissões de grupo de utilizadores	353
26.17	Página Políticas de conta	354
26.17.1	Operator Client Offline	356
26.17.1.1	Trabalhar com o Modo offline	356
26.18	Permissões de início de sessão por página de tipo de aplicação	358
26.19	Página definições de gestão de ameaças	359
27	Configurar utilizadores, permissões e Acesso Empresarial	360

27.1	Criar um grupo ou conta	361
27.1.1	Criar um grupo de utilizadores padrão	361
27.1.2	Criar um Enterprise User Group	362
27.1.3	Criar uma Enterprise Account	362
27.2	Criar um utilizador	363
27.3	Criar um grupo com autorização dupla	364
27.4	Adicionar um par de início de sessão ao grupo com autorização dupla	364
27.5	Configurar o Grupo Admin	365
27.6	Selecionar um grupo LDAP associado	366
27.7	Programação da permissão de início de sessão de utilizadores	366
27.8	Configurar permissões de funcionamento	367
27.9	Configurar as permissões do dispositivo	367
27.10	Configurar várias prioridades	368
27.11	Copiar permissões de grupo de utilizadores	370
28	Página Audit Trail	372
28.1	Detalhes de registo para o Audit Trail	372
28.2	Caixa de diálogo de filtro do Audit Trail	373
29	Configurar a deteção de alarme de incêndio baseado em vídeo	375
29.1	Configurar uma câmara de deteção de incêndio	375
29.2	Adicionar um codificador a um conjunto VRM	376
29.3	Adicionar codificadores através da localização	376
29.4	Adicionar dispositivos só em direto através da localização	376
29.5	Adicionar codificadores de armazenamento local através da localização	377
29.6	Configurar um evento de incêndio	378
29.7	Configurar um alarme de incêndio	378
30	Configurar o MIC IP 7000 ligado a um VIDEOJET connect 7000	379
31	Utilizar o Seguimento inteligente de pessoas	380
32	Resolução de problemas	382
32.1	Configurar o idioma no Windows	384
32.2	Restabelecer a ligação a um teclado IntuiKey	384
32.3	Reduzir o número de câmaras Allegiant	384
32.4	Portas utilizadas	384
32.5	Activar o registo de eventos ONVIF	390

1 Utilizar a ajuda



Informação!


Este documento descreve algumas funções que não estão disponíveis para o BVMS Viewer. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, consulte www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Para saber mais sobre como fazer algo no BVMS, aceda à Ajuda online utilizando um dos seguintes métodos.

Para utilizar o Índice, o Índice remissivo ou a Pesquisa:

- ▶ No menu **Ajuda**, clique em **Apresentar ajuda**. Utilize os botões e as ligações para navegar.

Para obter ajuda sobre uma janela ou uma caixa de diálogo:

- ▶ Na barra de ferramentas, clique em  .
- OU
- ▶ Prima F1 para obter ajuda na janela ou caixa de diálogo de qualquer programa.

1.1 Encontrar informações

Pode obter informações na Ajuda de várias formas.

Para obter informações na Ajuda Online:

1. No menu **Ajuda**, clique em **Ajuda**.
2. Se o painel esquerdo não estiver visível, clique no botão **Mostrar**.
3. Na janela da Ajuda, faça o seguinte:

Clique em:	Para:
Índice	Exibir o índice da Ajuda Online. Clique em cada livro para ver páginas que estabelecem ligação aos tópicos e clique em cada página para ver o apresentar correspondente no painel direito.
Índice remissivo	Procurar palavras ou expressões específicas ou seleccionar a partir de uma lista ou índice de palavras-chave. Faça duplo clique na palavra-chave para apresentar o respectivo tópico no painel direito.
Pesquisar	Localizar palavras ou expressões no índice dos tópicos. Introduza a palavra ou expressão no campo de texto, prima ENTER e seleccione o tópico que quiser a partir da lista de tópicos.

Os textos da interface do utilizador estão marcados a **negrito**.

- ▶ A seta convida-o a clicar sobre o texto sublinhado ou sobre um item da aplicação.

Tópicos relacionados

- ▶ Clique para exibir um tópico com informações na janela de aplicação que está actualmente a utilizar. Este tópico proporciona informações sobre os controlos da janela de aplicação.

[Conceitos, página 24](#) fornece informações básicas sobre determinados temas.



Informação!

Este símbolo indica um potencial risco de danos materiais ou perda de dados.

1.2

Imprimir a Ajuda

Quando utiliza a Ajuda online, pode imprimir tópicos e informações diretamente a partir da janela do browser.

Para imprimir um tópico da Ajuda:

1. Clique com o botão direito do rato no painel direito e seleccione **Imprimir**.
É aberta a caixa de diálogo **Imprimir**.
 2. Clique em **Imprimir**.
- ⇒ O tópico é impresso na impressora especificada.

2 Utilize o software mais recente

Antes de utilizar a aplicação de software pela primeira vez, assegure-se de que está a utilizar a versão mais recente do software. Para uma funcionalidade consistente, compatibilidade, desempenho e segurança, atualize regularmente o software ao longo da vida útil da aplicação de software. Siga as instruções relativas à instalação e às atualizações do software na documentação do produto.

Apenas criamos novas atualizações para versões de software em geral ou em estado de disponibilidade limitada.

Para mais informações consulte:

[Serviço de Suporte e Assistência Técnica.](#)

3 Introdução

Clique na ligação para aceder às licenças de software Open Source (Open Source Software) utilizadas pelo BVMS e pela Aplicação Móvel:

<http://www.keenfinity-group.com/oss/>



Abrangido por uma ou mais reivindicações das patentes listadas em patentlist.hevcadvance.com.

BVMS

BVMS integra vídeo, áudio e dados digitais através de qualquer rede IP.

O sistema é composto pelos seguintes módulos de software:

- Management Server
- Gravação VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client


Para obter um sistema em execução, tem de realizar as seguintes tarefas:

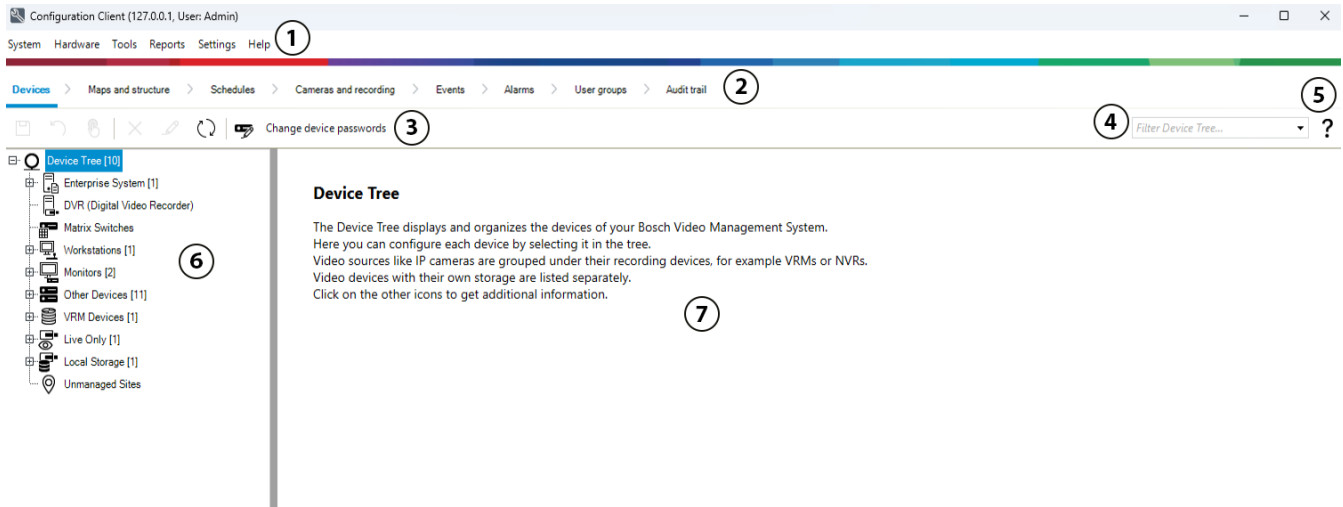
- Instalar os serviços (Management Server e VRM)
- Instalar o Operator Client e o Configuration Client
- Ligar à rede
- Ligar os dispositivos à rede
- Configuração básica:
 - Adicionar dispositivos (por exemplo, através da localização de dispositivos)
 - Criar uma estrutura lógica
 - Configurar agendas, câmaras, eventos e alarmes
 - Configurar o grupo de utilizador (ou grupos de utilizadores)

BVMS Configuration Client

O BVMS Configuration Client destina-se a iniciar a configuração dos dispositivos e, em seguida, realizar a configuração da árvore lógica. Após estes dois passos, as agendas, as gravações, os eventos e os alarmes dos dispositivos podem ser configurados nas respetivas páginas. O último passo é configurar os grupos de utilizadores na página Grupos de utilizadores. Depois de configurar todas as páginas da esquerda para a direita, a configuração fica concluída e o operador pode começar a utilizar o Operator Client.

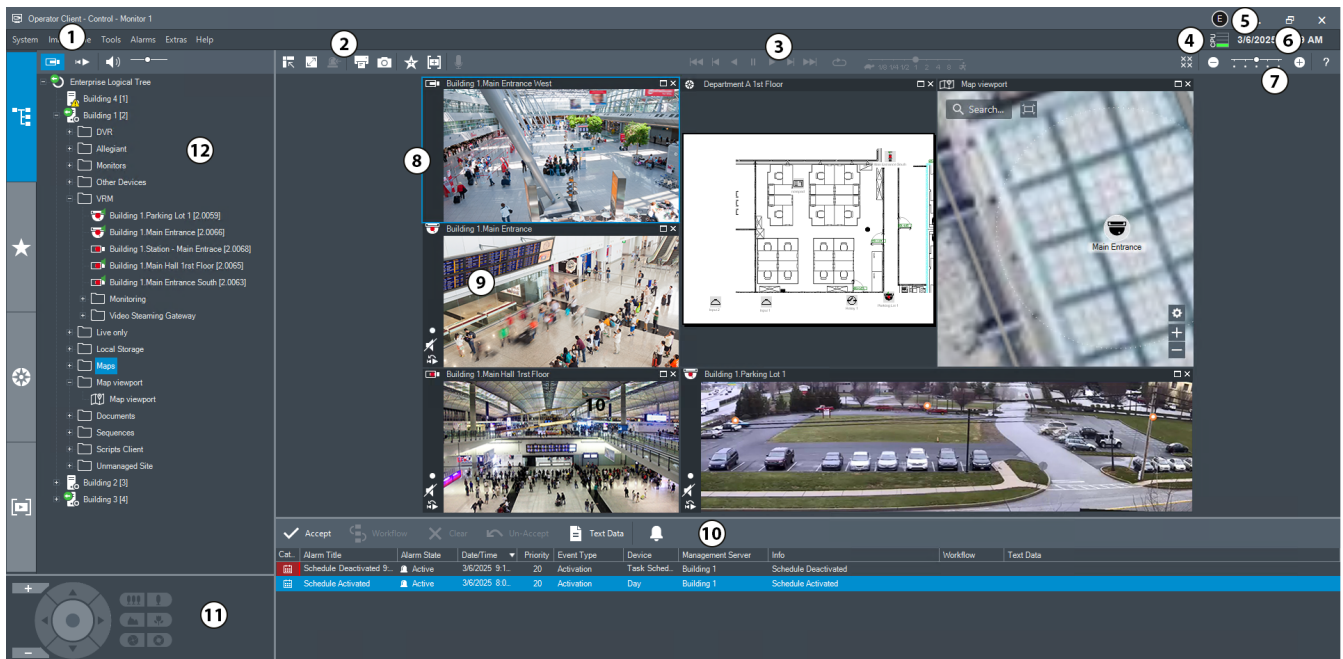
Depois de configurar cada página, guarde a configuração clicando em  no menu Ferramentas.

Para tornar as alterações visíveis no BVMS Operator Client, clique em  .









1	Barra de menus	Permite-lhe selecionar um comando de menu.
2	Barra de páginas	Permite-lhe configurar todos os passos necessários da esquerda para a direita.
3	Barra de ferramentas	Apresenta os botões disponíveis de acordo com o separador ativo. Passe com o ponteiro do rato sobre um ícone para apresentar uma descrição.
4	Barra de pesquisa	Permite-lhe pesquisar um dispositivo específico e os respetivos componentes principais correspondentes na árvore de dispositivos.
5	Ícone de ajuda	Apresenta a ajuda online do BVMS Configuration Client.
6	Janela de seleção	Lista hierárquica de todos os dispositivos disponíveis no sistema.
7	Janela de configuração	Permite-lhe configurar o dispositivo selecionado.

BVMS Operator Client



1	Barra de menus	Permite-lhe selecionar um comando de menu.
---	----------------	--

2	Barra de ferramentas	Apresenta os botões disponíveis. Aponte para um ícone para apresentar uma descrição.
3	Controlos de reprodução	Permite-lhe controlar a reprodução instantânea ou uma sequência de câmaras ou sequência de alarme.
4	Indicador de desempenho	Apresenta a utilização da CPU.
5	Ícone de início de sessão do utilizador	Apresenta a primeira letra do nome de utilizador com sessão iniciada. Passe o cursor sobre o ícone para apresentar o nome de utilizador e o grupo de utilizadores correspondente. Se estiver configurado no Configuration Client, o nome completo e a descrição do utilizador também são apresentados (disponível apenas para utilizadores com sessão iniciada como utilizadores BVMS. Não disponível para utilizadores com sessão iniciada como utilizadores Windows, utilizadores LDAP ou através de um Identity provider externo). Para autorização dupla, é apresentado um ícone de início de sessão para cada utilizador com sessão iniciada, mostrando as informações do utilizador e o grupo de autorização dupla correspondente.
6	Seletor de fuso horário	Selecione uma entrada para o fuso horário a ser apresentado na maioria dos campos relacionados com horas. Disponível apenas se, pelo menos, um Management Server ou unmanaged site na Árvore lógica estiver localizado num fuso horário diferente do definido no Operator Client.
7	Controlos para painéis de imagens	Permite selecionar o número pretendido de Painéis de imagens e fechar todos os Painéis de imagens.
8	Janela de imagens	Apresenta os Painéis de imagens. Permite-lhe organizar os Painéis de imagens.
9	Painel de imagens	Apresenta uma câmara, um mapa, uma imagem e um documento (ficheiro HTML).
10	 Janela Lista de Alarmes	Apresenta todos os alarmes gerados pelo sistema. Permite-lhe aceitar ou apagar um alarme, ou então iniciar uma sequência quando, por exemplo, envia um e-mail ao pessoal de manutenção. A Lista de alarmes não é apresentada quando perde a ligação ao Management Server.
11	 Janela Comando PTZ	Permite-lhe controlar uma câmara PTZ.
12	 Janela Árvore lógica	Apresenta os dispositivos a que o seu grupo de utilizadores tem acesso. Permite-lhe selecionar um dispositivo para o atribuir a um Painel de imagens.

	Janela Árvore de favoritos	Permite-lhe organizar os dispositivos da Árvore Lógica de acordo com as necessidades.
	Janela Marcadores	Permite gerir marcadores.
	Janela Mapa	Apresenta um mapa de instalações. Permite-lhe arrastar o mapa para apresentar uma secção em particular. Se estiver ativada, apresenta automaticamente um mapa para cada câmara apresentada num Painel de imagens. Neste caso, a câmara deve estar configurada num mapa.

3.1 Edições do BVMS

As diferentes edições do BVMS oferecem-lhe escalabilidade total para que possa expandir o seu sistema de videovigilância de acordo com as suas necessidades.

Estão disponíveis as seguintes edições do BVMS:

- BVMS Professional
- BVMS Enterprise
- BVMS Plus
- BVMS Lite
- BVMS Viewer

BVMS Viewer e BVMS Professional são produtos Apenas de Software. Não podem ser utilizados em dispositivos DIVAR IP.

Pode utilizar o BVMS Lite e o BVMS Plus em dispositivos DIVAR IP ou como produtos Apenas de software em qualquer outro hardware.

Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, aceda a www.commerce.igsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

3.2 Visão geral da ativação da licença do BVMS

Este capítulo fornece uma visão geral da ativação da licença do BVMS.

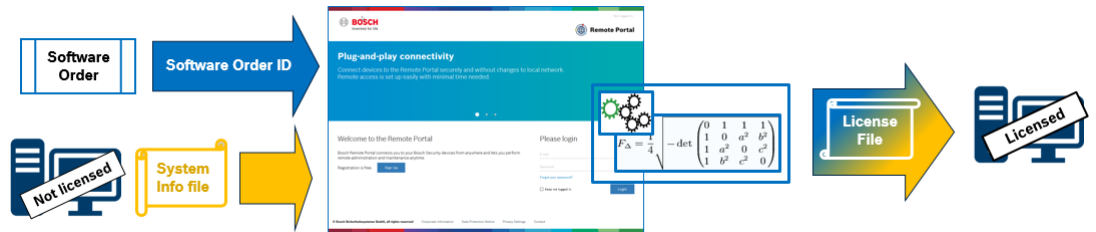
Encomenda da licença

- Efetue a encomenda através do balcão de encomendas.
- A confirmação da encomenda inclui o novo ID de encomenda de software que é necessário para o processo de ativação posterior do software.
- A partir do BVMS 11.0, as licenças de base e expansão do BVMS deixaram de depender da versão do software.

Ativação da licença

- O Remote Portal (<https://www.remote.boschsecurity.com>) substituiu o **Gestor de Licenças**.
- É necessário efetuar o registo de um novo utilizador no Remote Portal.
- A entrada obrigatória para a ativação da licença inclui o Ficheiro de informações do sistema e o ID de encomenda de software.
- A saída do Remote Portal é o Ficheiro de licença e inclui todos os detalhes da ativação. Adicione este ficheiro ao sistema BVMS instalado.
- O processo de ativação define a data de início do período de garantia do software. A data de fim é apresentada no **Gestor de Licenças** do BVMS Configuration Client.

Processo de ativação da licença de software



Para ativar as suas licenças de software, faça o seguinte:

1. Encomende os produtos de software
 - Encomende os seus produtos de software seguindo o processo de encomenda padrão.
 - As encomendas de software podem ser compostas por um ou vários produtos de uma ou várias edições de produtos.
2. Receba o ID de encomenda de software
 - O resultado da encomenda é uma confirmação de encomenda de software que contém o ID de encomenda de software.
 - O ID de encomenda de software permite ligar o software instalado (no sistema operativo e hardware) aos produtos de software encomendados.
3. Ative a licença
 - A entrada obrigatória para a ativação da licença é o ficheiro de informações do sistema que representa o sistema operativo e o hardware exclusivos onde o software está instalado.
 - A ativação liga o ID de encomenda de software ao software instalado e cria o ficheiro de licença como saída.
 - A ativação define os atributos do sistema, como as datas de início e fim da garantia do software.
4. Ative o software
 - Para ativar o software, adicione o ficheiro de licença ao software instalado.
 - Os ficheiros de licença ativam as funcionalidades do BVMS de acordo com os itens ativados.

Informação!



O ficheiro de licença inclui os seguintes detalhes de ativação:

- edição do produto BVMS
- versão permitida do BVMS
- data de expiração da Garantia de Software
- Número da licença de expansão/funcionalidade

Consultar

- Ativar as licenças de software, página 75

4 Vista geral do sistema



Informação!

Este documento descreve algumas funções que não estão disponíveis para o BVMS Viewer.

Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, consulte

www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Se planeia instalar e configurar o BVMS, assista a uma formação de sistema dedicada ao BVMS.

Consulte as notas de lançamento da versão atual do BVMS para saber quais as versões de firmware e hardware suportadas e obter outras informações importantes.

Consulte as folhas de dados técnicos das estações de trabalho e servidores para obter informações sobre os computadores onde o BVMS pode ser instalado.

Os módulos de software BVMS podem, opcionalmente, ser instalados num PC.

Componentes importantes

Componente	Descrição
Management Server (selecionável em Configuração)	Gestão de fluxos, gestão de alarmes, gestão de prioridades, diário de gestão, gestão de utilizadores, gestão do estado dos dispositivos. Licença adicional do Enterprise System: gestão de Enterprise User Groups e Enterprise Accounts.
Config Wizard	Configuração fácil e rápida de um sistema de gravação.
Configuration Client (selecionável em Configuração)	Configuração e administração do sistema para o Operator Client.
Operator Client (selecionável em Configuração)	Monitorização em direto, recuperação de armazenamento e reprodução, alarmes e acesso simultâneo a vários computadores do Management Server.
Video Recording Manager (selecionável em Configuração)	Distribuição de capacidades de armazenamento em dispositivos iSCSI para os codificadores, enquanto processa a distribuição da carga entre vários dispositivos iSCSI. Transmissão em fluxo contínuo (streaming) de dados de vídeo e de áudio gravados do dispositivo iSCSI para os Operator Clients.
Cliente Web	Pode aceder a vídeos em direto e gravados através de um browser.
Aplicação para dispositivos móveis	Pode utilizar a aplicação para dispositivos móveis no iPhone ou iPad para aceder a vídeos em direto e gravados.
Video Streaming Gateway (selecionável em Configuração)	Permite a integração de câmaras de outros fabricantes; por exemplo, em redes com baixa largura de banda.
Cameo SDK (selecionável em Configuração)	O Cameo SDK é utilizado para integrar Painéis de imagens em direto e gravados do BVMS na sua aplicação externa de outros fabricantes. Os Painéis de imagens respeitam as permissões com base no utilizador BVMS. O Cameo SDK disponibiliza um subconjunto das funcionalidades BVMS Operator Client que lhe permite criar aplicações similares para Operator Client.

Componente	Descrição
Client Enterprise SDK	O Client Enterprise SDK tem por função controlar e monitorizar o comportamento do Operator Client de um Enterprise System através de aplicações externas. O SDK permite procurar dispositivos acessíveis através do Operator Client ligado e em execução, bem como controlar algumas funcionalidades da interface de utilizador.
Client SDK / Server SDK	O Server SDK é utilizado para controlar e monitorizar o Management Server através de scripts e aplicações externas. Pode utilizar as interfaces com uma conta de administrador válida. O Client SDK é utilizado para controlar e monitorizar o Operator Client através de aplicações externas e scripts (parte da configuração do servidor relacionado).

4.1 Requisitos de hardware

Consulte a folha de dados do BVMS. Também estão disponíveis folhas de dados para PCs de plataforma.

4.2 Requisitos de software

Não pode instalar o BVMS Viewer onde esteja instalado qualquer outro componente BVMS. Consulte a folha de dados do BVMS.

4.3 Requisitos de licença

Consulte a folha de dados do BVMS para consultar as licenças disponíveis.

5 Conceitos



Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Este capítulo fornece informações básicas sobre determinados temas.

5.1 Conceitos de design do BVMS

Management Server System único, página 24

Um único Sistema BVMS Management Server faz a gestão, a monitorização e controlo de um máximo de 2000 câmaras/codificadores.

Enterprise System, página 25

Um Enterprise Management Server fornece acesso simultâneo a vários Management Servers. O Enterprise System permite acesso total a eventos e alarmes de diversos subsistemas.

Server Lookup, página 26

A funcionalidade Server Lookup apresenta uma lista de BVMS Management Servers disponíveis ao BVMS Operator Client. O Operator pode selecionar um servidor na lista de servidores disponíveis. Quando ligado ao Management Server, o Client tem acesso total ao Management Server.

Unmanaged site, página 28

Os dispositivos podem ser agrupados em unmanaged sites. Os dispositivos pertencentes a unmanaged sites não são monitorizados pelo Management Server. O Management Server fornece uma lista de unmanaged sites ao Operator Client. O Operator pode através de um pedido estabelecer ligação ao site e obter acesso a dados de vídeo em direto ou gravados. O tratamento de eventos e alarmes não está disponível no conceito unmanaged site.

5.1.1 Management Server System único

- Um único BVMS Management Server pode gerir até 2000 canais.
- Um BVMS Management Server faz a gestão, a monitorização e o controlo de todo o sistema.
- O BVMS Operator Client está ligado ao Management Server e recebe eventos e alarmes do BVMS Management Server, mostrando dados em direto e para reprodução.
- Na maior parte dos casos, todos os dispositivos existem numa rede de área local com largura de banda alta e latência baixa.

Responsabilidades:

- Configurar dados
- Registo de eventos (diário)
- Perfis de utilizador
- Prioridades do utilizador
- Licenciamento
- Gestão de eventos e alarmes

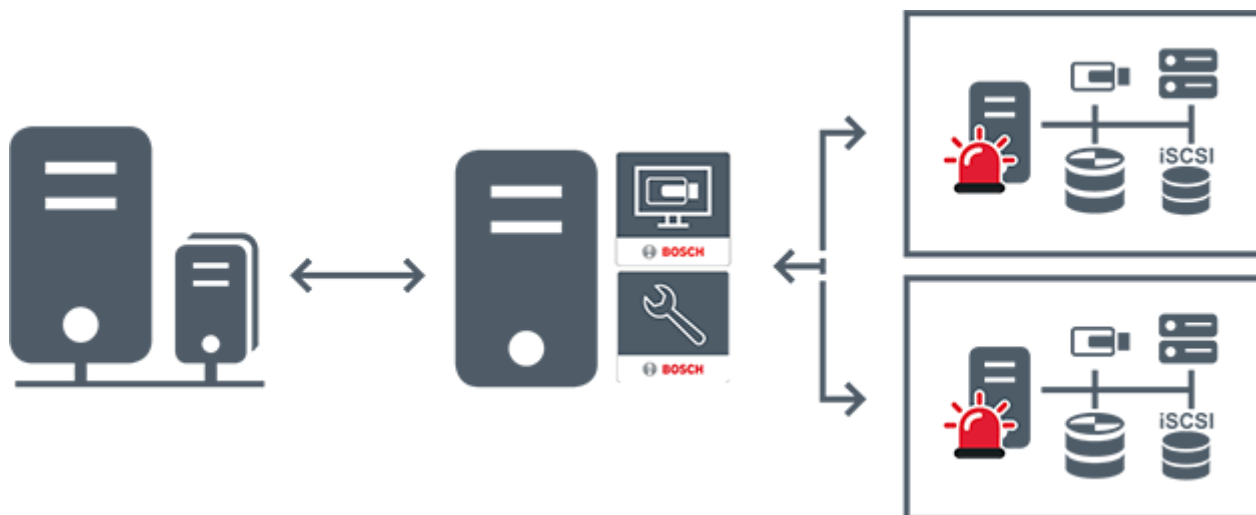


	Em direto, reprodução, eventos, alarmes
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Câmaras
	VRM
	iSCSI
	Outros dispositivos

5.1.2

Enterprise System

- O objetivo de um BVMS Enterprise System é permitir que o utilizador de um Operator Client aceda em simultâneo a diversos Management Servers (subsistemas).
- Os clientes ligados a um Enterprise Server têm acesso total a todas as câmaras e gravações dos subsistemas.
- Os clientes ligados a um Enterprise Server dispõem de perceção em tempo real dos eventos e alarmes de todos os subsistemas.
- Áreas típicas de aplicação:
 - Metropolitanos
 - Aeroportos



	Em direto, reprodução, eventos, alarmes
	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Subsistema BVMS

Consultar

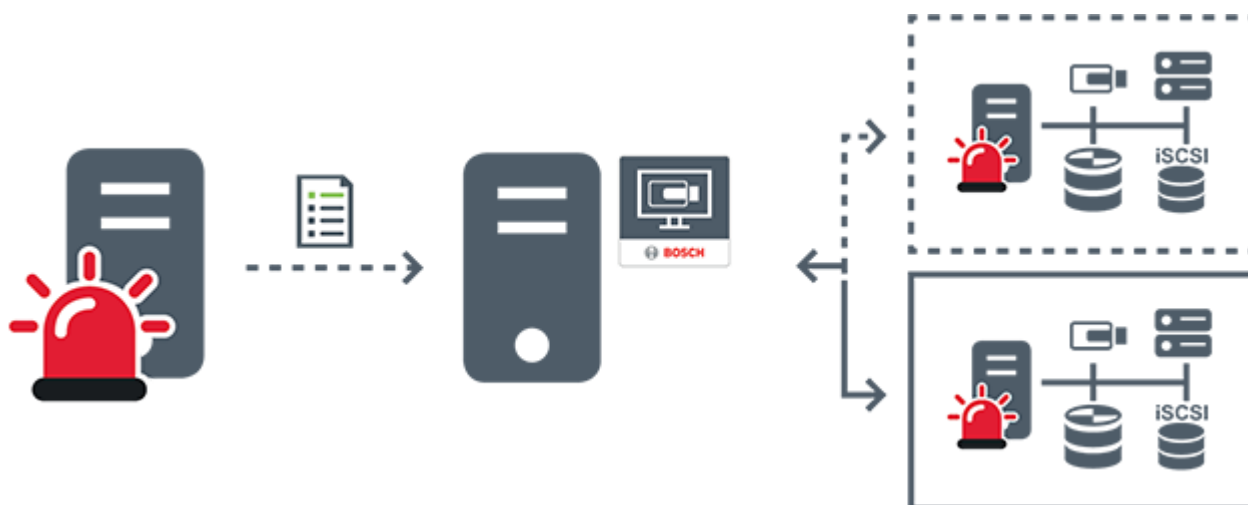
- Criar um Enterprise System, página 85
- Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System, página 85
- Configurar utilizadores, permissões e Acesso Empresarial, página 360
- Aceder ao sistema, página 74

5.1.3

Server Lookup

- A funcionalidade Server Lookup do BVMS permite aos Operators estabelecerem ligação a um BVMS Management Server constante da lista de servidores fornecida.
- Um utilizador único do Configuration Client ou do Operator Client pode estabelecer ligação a vários pontos de acesso do sistema por ordem sequencial.
- Os pontos de acesso do sistema podem ser o Management Server ou o Enterprise Management Server.
- O Server Lookup utiliza um Management Server dedicado para alojar a Lista de servidores.
- As funcionalidades Server Lookup e Management Server ou Enterprise Management Server podem ser executados num computador.
- O Server Lookup ajuda-o a localizar pontos de acesso do sistema através dos respetivos nomes ou descrições.

- Depois de ligado ao Management Server, o Operator Client recebe eventos e alarmes do BVMS Management Server, mostrando dados em direto e de reprodução



	Em direto, reprodução, eventos, alarmes a pedido - ligado
	Em direto, reprodução, eventos, alarmes a pedido - não ligado
	Management Server
	Lista de servidores
	Operator Client
	BVMS ligado a partir da lista de servidores
	BVMS não ligado a partir da lista de servidores

Consultar

- Configurar o Server Lookup, página 131
- Página Lista de servidores/Livro de endereços, página 130
- Utilizando Server Lookup, página 74
- Exportar a lista de servidores, página 132
- Importar uma lista de servidores, página 132

5.1.4

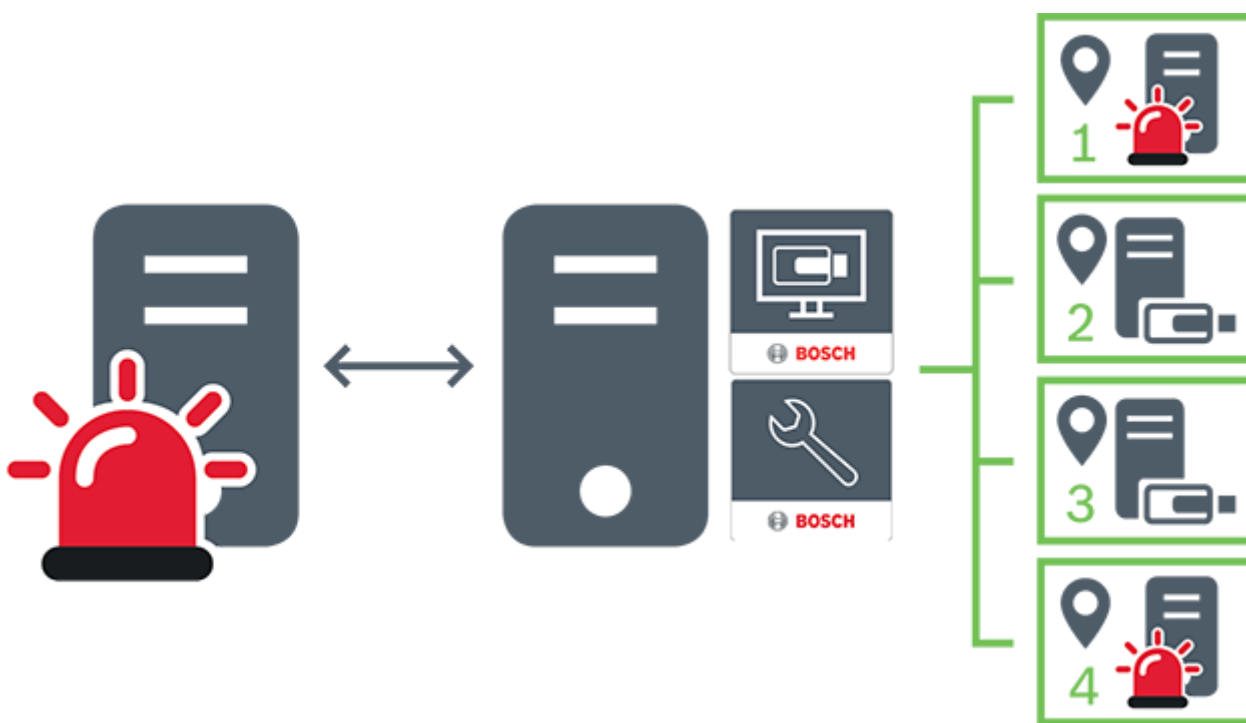
Unmanaged site


- Uma opção de design do sistema no BVMS com um grande número de subsistemas pequenos.
- Permite a configuração de um máximo de 9999 localizações num BVMS Management Server
- Os operadores podem aceder a dados de vídeo em direto e gravados a partir de um máximo de 20 sites em simultâneo.
- Para simplificar a navegação, os sites podem ser agrupados em pastas ou posicionados em mapas. Um nome de utilizador e uma palavra-passe predefinidos permite que os operadores se liguem rapidamente a um site.




O conceito de unmanaged site é compatível com o sistema BVMS baseado em IP, bem como soluções DVR analógicas:

- Gravadores analógicos DIVAR AN 3000/5000
- Gravadores DIVAR hybrid
- Gravadores DIVAR network
- Unidades DIP 3000/7000 com gravação baseada em IP
- Sistema BVMS Management Server único

Adicionar um site para monitorização central requer apenas uma licença por site e não depende do número de canais no site.



↔	Em direto, reprodução, eventos, alarmes
—	Tráfego de vídeo em direto e de reprodução a pedido
	Management Server

	Operator Client / Configuration Client
	site
	DVR

Consultar

- Adicionar um unmanaged site manualmente, página 217

5.2 Gravação

Este capítulo explica as diferentes funções relacionadas com gravação e reprodução no sistema.

5.2.1 Automated Network Replenishment (ANR)



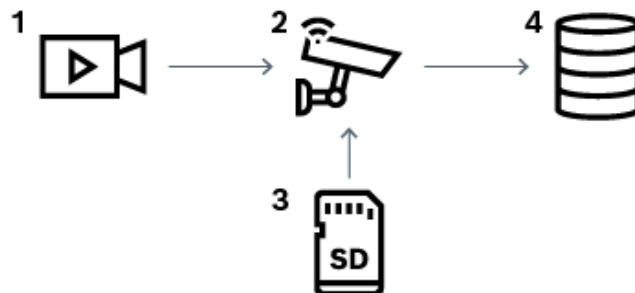
Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, aceda a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Fim a que se destina

Quando ocorre uma falha de rede ou do armazenamento central, a função ANR assegura que o codificador transmite a gravação colocada na memória intermédia local do período de tempo em falta para o armazenamento central quando a falha é corrigida.

O gráfico seguinte mostra a transmissão de dados de vídeo após a correcção de uma falha de rede ou de armazenamento.



1	Vídeo
2	Codificador, rede IP
3	Cartão SD (buffer circular)

4	iSCSI de destino (armazenamento central)
---	--

Exemplo: Solucionar uma falha de rede

Se ocorrer uma falha de rede inesperada, a função ANR termina o armazenamento central com a gravação colocada na memória intermédia local quando a rede fica novamente disponível.

Exemplo: Armazenar dados de vídeo quando a rede não está disponível

Um túnel não tem ligação à rede com o armazenamento central quando está localizado entre estações. A gravação colocada na memória intermédia só pode ser transmitida para o armazenamento central durante as paragens regulares.

Certifique-se de que o período de tempo necessário para transferir a gravação colocada na memória intermédia não excede o período de tempo de uma paragem.

Exemplo: ANR para a gravação de alarmes

A gravação em pré-alarme é armazenada localmente. Esta gravação em pré-alarme é transmitida para o armazenamento central apenas em caso de alarme. Se nenhum alarme for accionado, a gravação em pré-alarme obsoleta não é transmitida para o armazenamento central e, por isso, não sobrecarrega a rede.

Limitações**Informação!**

Não é possível utilizar a reprodução a partir do suporte de armazenamento local quando as palavras-passe do 'utilizador' e de 'em direto' estiverem definidas no codificador. Remova as palavras-passe, se necessário.

A função ANR só funciona com a gravação VRM.

A função ANR não funciona com um codificador para o qual existe uma ligação segura configurada para a apresentação em direto.

Tem de ter configurado o suporte de armazenamento de um codificador para utilizar a função ANR.

O codificador para o qual configura a função ANR tem de ter a versão de firmware 5.90 ou posterior.

Nem todos os tipos de codificador são compatíveis com a função ANR.

Não é possível utilizar a função ANR com a gravação dupla.

O seu sistema de armazenamento iSCSI tem de estar corretamente configurado.

A lista seguinte indica os motivos possíveis no caso de não conseguir configurar a função ANR:

- Não é possível aceder ao codificador (endereço IP incorreto, falha de rede, etc.).
- O suporte de armazenamento do codificador não está disponível ou é apenas de leitura.
- Versão de firmware incorreta.
- O tipo de codificador não é compatível com a função ANR.
- A gravação dupla está ativa.

Consultar

- *Configurar um dispositivo iSCSI, página 197*
- *Configurar os suportes de armazenamento de um codificador, página 83*
- *Configurar a função ANR, página 310*

5.2.2**Gravação dupla/de reserva****Fim a que se destina**

Um VRM primário gere a gravação normal das câmaras do sistema. Utilize um VRM secundário para obter a gravação dupla das suas câmaras.

A gravação dupla permite-lhe gravar dados de vídeo provenientes da mesma câmara em locais diferentes.

A gravação dupla é normalmente efectuada com definições de fluxos e modos de gravação diferentes. Um caso especial de gravação dupla permite-lhe configurar a gravação espelhado, em que o mesmo sinal de vídeo é gravado duas vezes em locais diferentes.

A gravação dupla é realizada utilizando 2 servidores VRM que gerem vários dispositivos iSCSI que podem estar localizados em diferentes locais.

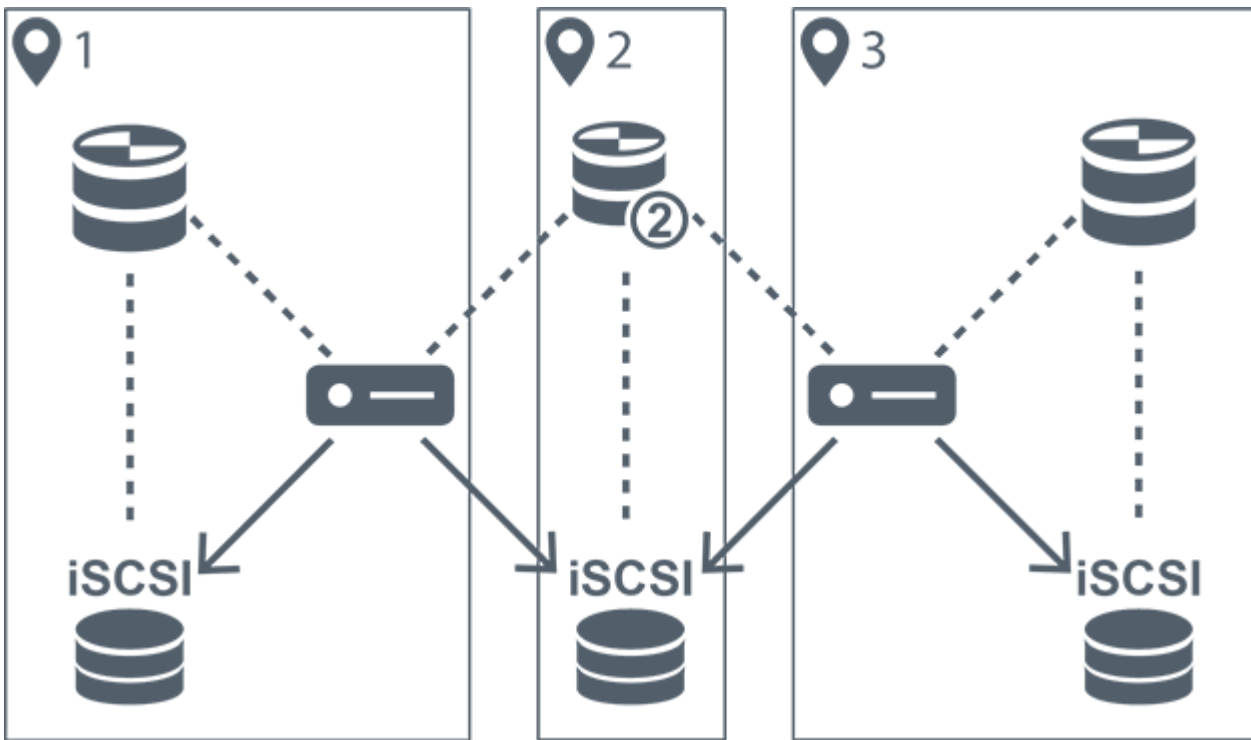
Um VRM secundário pode gerir a gravação secundária de vários VRM primários.

O utilizador pode escolher de entre as gravações geridas pelo VRM primário e aquelas geridas pelo VRM secundário. Para uma única câmara, o utilizador pode mudar para as gravações do VRM secundário/primário. O utilizador também pode apresentar simultaneamente as gravações da mesma câmara geridas pelo VRM primário e pelo VRM secundário.

Tem de instalar um VRM secundário durante a Configuração para efectuar a gravação dupla.

É utilizado um VRM de reserva para continuar a gravação de um VRM primário em falha ou de um computador com um VRM secundário em falha.

O gráfico seguinte apresenta um exemplo de um cenário de gravação dupla:



1	Local 1		Codificador
2	Local central		Dispositivo de armazenamento iSCSI
3	Local 2	Ligação de controlo
	VRM Primário	→	Fluxo de vídeo
	VRM Secundário		

Limitações

Não é possível utilizar a gravação dupla com ANR.

O Cameo SDK só suporta a reprodução da gravação primária.

Consultar

- Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras, página 311
- Adicionar manualmente um VRM espelhado, página 181
- Adicionar manualmente um VRM de reserva, página 180
- Página Câmaras, página 293

5.2.3

Modos de gravação VRM

Este capítulo mostra gráficos para ilustrar os modos de gravação VRM possíveis.

Lista de modos de gravação VRM possíveis:

- Gravação VRM primária
- Gravação de VRM espelhado
- Gravação VRM secundária
- Gravação VRM de reserva

Para mais informações sobre a gravação ANR, consulte o capítulo [Automated Network Replenishment \(ANR\)](#), página 29.

Gravação VRM primária



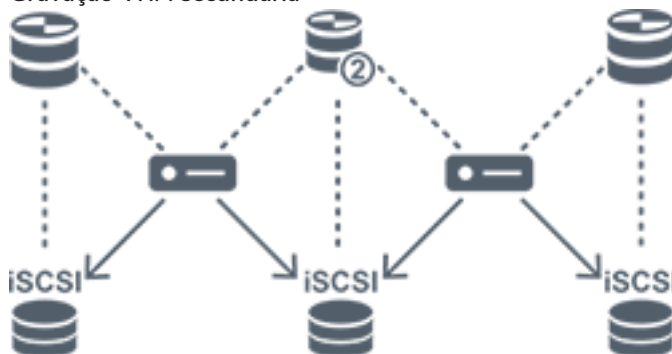
	VRM Primário	-----	Ligação de controlo
	Dispositivo de armazenamento iSCSI	→	Fluxo de vídeo
	Codificador		

Gravação de VRM espelhado



	VRM Primário		VRM Secundário
	Dispositivo de armazenamento iSCSI		Ligação de controlo
	Codificador		Fluxo de vídeo

Gravação VRM secundária



	VRM Primário		VRM Secundário
	Dispositivo de armazenamento iSCSI		Ligação de controlo
	Codificador		Fluxo de vídeo

Gravação VRM de reserva



	VRM principal		VRM principal de reserva
	Dispositivo de armazenamento iSCSI		Codificador
.....	Ligação de controlo	→	Fluxo de vídeo

5.2.4

Reprodução de fontes de gravação VRM

Os gráficos seguintes mostram Painéis de imagens com a reprodução de todas as fontes de gravação VRM possíveis. Cada gráfico apresenta o dispositivo de armazenamento, a instância VRM (se disponível) e uma secção de um painel de Imagens como exemplo da reprodução. Se aplicável, a fonte de gravação é indicada por um ícone apropriado na barra do painel de Imagens.

- [Reprodução da gravação individual, página 34](#)
- [Reprodução da gravação VRM dupla, página 35](#)
- [Reprodução da gravação VRM primária com VRM de reserva opcional, página 35](#)
- [Reprodução da gravação VRM secundária com VRM de reserva opcional, página 36](#)
- [Automatic Network Replenishment, página 37](#)

Reprodução da gravação individual

O Painel de imagens é apresentado quando apenas um VRM primário está configurado. Não pode selecionar outra fonte de gravação.

----->: se estiver configurado para esta estação de trabalho, a reprodução é fornecida diretamente pelo dispositivo de armazenamento iSCSI.



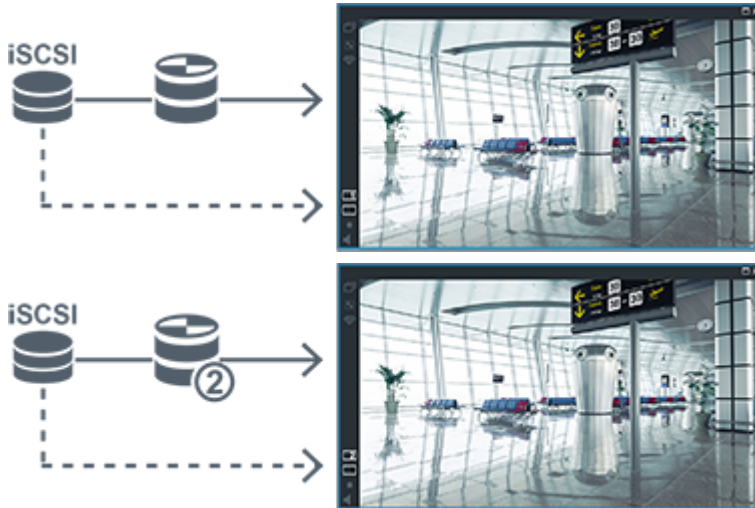
	Dispositivo de armazenamento iSCSI
--	------------------------------------




	VRM Primário
---	--------------

Reprodução da gravação VRM dupla

Estão configurados um VRM primário e um VRM secundário. Clique no ícone da fonte de gravação para apresentar a reprodução primária ou secundária.

Se estiver configurado para esta estação de trabalho, a reprodução é fornecida diretamente pelo dispositivo de armazenamento iSCSI.



	Dispositivo de armazenamento iSCSI
	VRM Primário
	VRM Secundário

Reprodução da gravação VRM primária com VRM de reserva opcional

Quando o VRM primário está a funcionar, este fornece a reprodução. O VRM de reserva é executado no estado inativo.

Se estiver configurado para esta estação de trabalho, a reprodução é fornecida diretamente pelo dispositivo de armazenamento iSCSI.

Se estiver configurada uma gravação VRM secundária ou ANR, pode mudar a fonte de gravação.



Quando o VRM primário não está ligado, o VRM de reserva configurado fornece a reprodução. Feche o painel de Imagens e apresente novamente a câmara num painel de Imagens:



Quando nem o VRM primário nem o VRM de reserva primário opcional estão ligados, o codificador fornece a reprodução. Feche o Painel de imagens e apresente novamente a câmara num painel de Imagens:



	Dispositivo de armazenamento iSCSI
	VRM Primário
	VRM de reserva primário
	Codificador

A reprodução do codificador só pode aceder a um período limitado de gravação.

Reprodução da gravação VRM secundária com VRM de reserva opcional

Quando o VRM secundário está a funcionar, este fornece a reprodução. O VRM de reserva é executado no estado inativo.

Se estiver configurado para esta estação de trabalho, a reprodução é fornecida diretamente pelo dispositivo de armazenamento iSCSI.







Quando o VRM secundário não está ligado, o VRM de reserva configurado fornece a reprodução. Feche o painel de Imagens e apresente novamente a câmara num painel de Imagens:



Quando nem o VRM secundário nem o VRM de reserva secundário opcional estão ligados, o codificador fornece a reprodução. Feche o painel de Imagens e arraste novamente a câmara para um painel de Imagens:

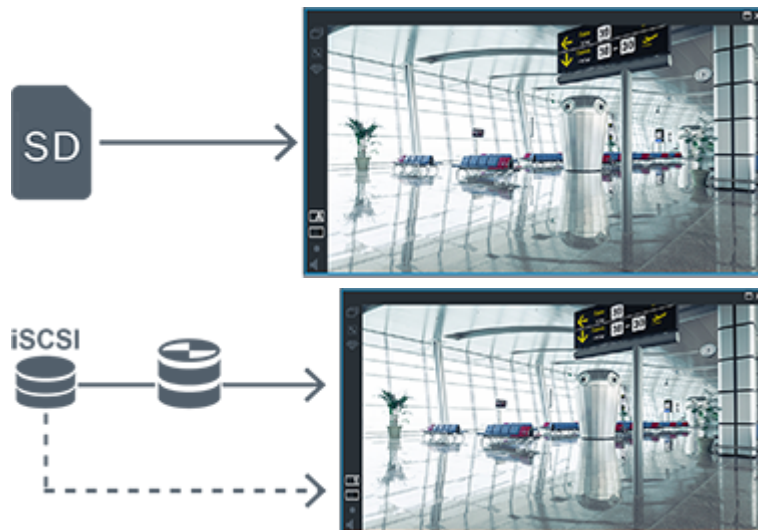





	Dispositivo de armazenamento iSCSI
	VRM Primário
	VRM de reserva secundário
	Codificador

A reprodução do codificador só pode aceder a um período limitado de gravação.

Automatic Network Replenishment

O ANR está configurado. Clique no ícone da fonte de gravação para apresentar a reprodução primária (reprodução de reserva primária, reprodução do codificador primário) ou a reprodução ANR. Se estiver configurado para esta estação de trabalho, a reprodução é fornecida diretamente pelo dispositivo de armazenamento iSCSI.



	Dispositivo de armazenamento iSCSI
	VRM Primário
	Cartão SD

5.2.5

Visão geral dos eventos relacionados com o armazenamento

Este capítulo descreve os diferentes eventos relacionados com o armazenamento.

Estado de Armazenamento da Memória Intermédia

Quando ocorre uma falha de rede ou do armazenamento central, a função ANR assegura que o codificador transmite a gravação colocada na memória intermédia local do período de tempo em falta para o armazenamento central quando a falha é corrigida.

Os estados de armazenamento do buffer são:

- Estado de Armazenamento Desconhecido
- Estado de Armazenamento OK
- Estado de Armazenamento do Nível de Preenchimento Crítico da Memória Intermédia
- Falha no Estado de Armazenamento

Capacidade de Armazenamento da Memória Intermédia Excedida

Este evento indica que o buffer de armazenamento já está cheio e que a gravação deixou de ser transmitida ao armazenamento central.

Estado de Armazenamento / Estado de Armazenamento Secundário

O **Estado de Armazenamento** indica o estado da ligação entre uma câmara e o armazenamento central. O evento **Falha no Estado de Armazenamento** é acionado se a câmara perder a ligação ao armazenamento central. Se a interrupção na ligação for breve, este evento não indica necessariamente a perda dos dados de vídeo.

Os estados de armazenamento são:

- Estado de Armazenamento Desconhecido
- Estado de Armazenamento OK
- Falha no Estado de Armazenamento

Estado da monitorização da gravação / Estado da monitorização da gravação secundária

Este evento indica uma monitorização da gravação. Enquanto a câmara conseguir efetuar o buffer da gravação na RAM, o alarme não será acionado. O evento **Estado da monitorização da gravação - perda de gravação** só é acionado se, nos últimos dois minutos, não for possível efetuar o buffer dos dados de vídeo na RAM e ocorrer a perda desses dados. O evento também indica o período em que os dados de vídeo foram perdidos.

Os estados do monitor de gravação são:

- Estado da monitorização da gravação desconhecido
- Estado da monitorização da gravação - OK
- Estado da monitorização da gravação - perda de gravação

Consultar

- *Automated Network Replenishment (ANR)*, página 29
- *Configurar eventos e alarmes*, página 327

5.3 Tratamento de Alarmes

Os alarmes podem ser configurados individualmente para serem geridos por um ou mais grupos de utilizadores. Quando um alarme ocorre, este surge na lista de alarmes de todos os utilizadores dos grupos de utilizadores configurados para receber esse alarme. Quando qualquer um destes utilizadores começar a trabalhar no alarme, este desaparece da Lista de alarmes de todos os outros utilizadores.

Os alarmes são apresentados num monitor de alarmes de uma estação de trabalho. Esta funcionalidade é descrita nos parágrafos seguintes.

Fluxo de alarmes

1. Um alarme ocorre no sistema.
2. As notificações de alarmes surgem nas Listas de Alarmes de todos os utilizadores configurados para este alarme. O vídeo de alarme é apresentado imediatamente nos monitores configurados. Se for um alarme de exibição automática (sobreposição automática), o vídeo de alarme também é apresentado automaticamente nos monitores de alarme da estação de trabalho do Operator Client.
Se o alarme estiver configurado como um alarme para apagar automaticamente, este é removido da Lista de Alarmes após o tempo de apagar automaticamente (configurado no Configuration Client).
Nos monitores, quaisquer modos quad de VIP XDs são temporariamente substituídos por apresentações de ecrã inteiro.
3. Um dos utilizadores aceita o alarme. O vídeo de alarme é então exibido na estação de trabalho deste utilizador (se não tiver já sido exibido através de sobreposição automática). O alarme é removido de todas as outras listas de alarmes e visualizações de vídeos de alarme .
4. O utilizador que aceitou o alarme invoca uma sequência que pode incluir a leitura de um plano de ação e a introdução de comentários. Este é um passo opcional - requisitos para sequência podem ser configurados pelo administrador.
5. Finalmente, o utilizador elimina o alarme. Isto remove o alarme da respetiva Lista de Alarmes e do visor de alarmes.
Num grupo de monitores, os monitores regressam às câmaras que estavam a ser apresentadas antes de o alarme ter ocorrido.

Janela de imagens de alarme

1. Para apresentar vídeos de alarme, a Janela de Imagens de Alarme substitui a Janela de Imagens de Reprodução ou Em Directo no monitor que foi configurado para visualização de alarmes.
2. Cada um dos alarmes obtém uma linha de painéis de Imagens. Podem ser associados até 5 painéis de Imagens a cada alarme. Estes painéis de Imagens podem apresentar vídeo em directo, reproduzir vídeo ou mapas.
Num grupo de monitores, cada alarme pode chamar as câmaras numa série de monitores. O número de câmaras da série está limitado pelo número de colunas do grupo de monitores. Os monitores da série que não são utilizados para o vídeo de alarme podem ser configurados para continuar com a apresentação actual ou para apresentar um ecrã em branco.
3. Os alarmes de prioridade superior são apresentados em primeiro lugar, quer nas linhas de monitores, quer nas linhas de apresentação de alarmes da estação de trabalho do Operator Client.
4. Se a janela de imagens de Alarme estiver completamente cheia de linhas de imagens de Alarme e tiver de ser apresentado um outro alarme, os alarmes de menor prioridade surgirão sequencialmente na linha inferior da janela de imagens de Alarme. Pode avançar nos alarmes em espera utilizando os controlos do lado esquerdo da fila de alarmes.

Nos grupos de monitores, pode avançar nos alarmes em espera utilizando os botões de controlo da janela **Monitores** do ecrã da estação de trabalho do Operator Client. Os monitores em alarme são indicados por ícones vermelhos com "LEDs" intermitentes.

Opcionalmente, podem ser apresentados o título, a hora e a data do alarme em todos os monitores ou apenas no primeiro monitor da fila de alarmes.

5. Para alarmes de prioridade equivalente, o administrador pode configurar a ordem:
 - Modo Last-in-First-out (LIFO): com esta configuração, os novos alarmes são inseridos acima de alarmes mais antigos com a mesma prioridade.
 - Modo First-in-First-out (FIFO): com esta configuração, os novos alarmes são inseridos abaixo de alarmes mais antigos com a mesma prioridade.
6. Uma linha de Imagens de alarme pode surgir na Janela de Imagens de Alarme numa de duas formas:
 - Quando é gerada (sobreposição automática), algo que ocorre quando a prioridade do alarme é superior à prioridade do que está a ser apresentado.
 - Quando o alarme é aceite, algo que ocorre quando a prioridade do alarme é inferior à prioridade do que está a ser apresentado.

Alarmes de sobreposição automática

Os alarmes podem ser configurados para serem automaticamente exibidos (sobreposição) na janela de Imagens de Alarme, com base na prioridade de alarmes. Também são atribuídas prioridades às exibições em directo e de reprodução de cada grupo de utilizadores. Quando os alarmes são recebidos com uma prioridade superior à da visualização do utilizador, o alarme exibe automaticamente a sua fila de alarmes na janela de Imagens de Alarme. Se a Janela de Imagens de Alarme não estiver exibida actualmente, substitui automaticamente a Janela de Imagens de Reprodução ou Em Directo no monitor cujo alarme se encontre activado.

Apesar de os alarmes de sobreposição automática serem exibidos na Janela de Imagens de Alarme, não são automaticamente aceites. Podem ser exibidos em visores de vários utilizadores em simultâneo. Quando um utilizador aceita um alarme de sobreposição automática, este é removido dos visores e Listas de Alarmes de todos os outros utilizadores.

Tratamento de alarmes em caso de encerramento

Todos os alarmes ativos são mantidos quando ocorre um encerramento do sistema. Os alarmes são restaurados e novamente apresentados na janela **Lista de Alarmes** quando o sistema é reiniciado. Os alarmes no estado **Aceite** ou **Sequência** são revertidos automaticamente para o estado **Activo** quando o sistema é reiniciado. Os comentários inseridos para alarmes no estado **Sequência** são mantidos.



Informação!

Os dados de alarme são gravados automaticamente a cada minuto, pelo que a perda máxima de dados corresponde aos dados acumulados num minuto.

Consultar


- *Configurar a duração pré e pós-alarme de um alarme, página 332*

5.4


Ativar/desativar a Análise de vídeo

Os utilizadores pertencentes a um grupo de utilizadores com a permissão correspondente podem ativar ou desativar temporariamente a Análise de vídeo para câmaras específicas.

Para configurar a permissão no Configuration Client:

- Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Funcionalidades do operador** > **Ativar/Desativar Video Analysis**

ou

- Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Funcionalidades do operador** > **Ativar/Desativar Video Analysis**

Por predefinição, no Operator Client, a Análise de vídeos está ativada para todas as câmaras. Pode desativá-la para uma câmara individual ou para várias câmaras.


Para desativar a Análise de vídeos para uma câmara individual:

1. No Operator Client, navegue até a câmara pretendida na Árvore lógica, na Árvore de favoritos, num Painel de imagens ou num mapa do site.
2. Clique com o botão direito do rato na câmara e, em seguida, clique em **Desativar Video Analysis**.

A Análise de vídeos será desativada e o ícone de sobreposição  será apresentado na câmara.

Para desativar a Análise de vídeos para várias câmaras:

1. No Operator Client, navegue até à pasta na Árvore lógica ou na Árvore de favoritos que contém as câmaras pretendidas.
2. Clique com o botão direito do rato na pasta e, em seguida, clique em **Desativar Video Analysis**.

A Análise de vídeos será desativada para todas as câmaras desta pasta e o ícone de sobreposição  será apresentado em todas as câmaras na pasta.


Para ativar a Análise de vídeos para uma câmara individual com o estado Desativada de Análise de vídeos:

1. No Operator Client, navegue até a câmara pretendida na Árvore lógica, na Árvore de favoritos, num Painel de imagens ou num mapa do site.
2. Clique com o botão direito do rato na câmara e, em seguida, clique em **Ativar Video Analysis**.

A Análise de vídeos será ativada e o ícone de sobreposição  na câmara desaparece.

Para ativar a Análise de vídeos para várias câmaras com o estado Desativada de Análise de vídeos:

1. No Operator Client, navegue até à pasta na Árvore lógica ou na Árvore de favoritos que contém as câmaras pretendidas.
2. Clique com o botão direito do rato na pasta e, em seguida, clique em **Ativar Video Analysis**.

A Análise de vídeos será ativada para todas as câmaras desta pasta e o ícone de sobreposição  nas câmaras desaparece.

**Informação!**

Só é possível ativar/desativar a Análise de vídeo no Operator Client se o Operator Client tiver uma ligação ao Central Server.

**Informação!**

A ativação/desativação da Análise de vídeo não está disponível para codificadores G de perfil ONVIF.

**Informação!**

Após a reinicialização do Operator Client ou do Central Server, a última definição é mantida.

5.5

Mapeamento de eventos ONVIF

**Informação!**

Tenha em atenção que esta funcionalidade será descontinuada em breve.

Utilize a ONVIF Camera Event Driver Tool para simplificar o mapeamento de eventos ONVIF.

Consulte [Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client, página 212](#).

Fim a que se destina

A utilização prevista é o mapeamento de eventos ONVIF para eventos BVMS. Os eventos ONVIF podem, em seguida, acionar alarmes e a gravação do BVMS.

Pode definir mapeamentos de eventos predefinidos apenas para um dispositivo ONVIF específico, para todos os dispositivos ONVIF do mesmo fabricante e modelo ou para todos os dispositivos ONVIF do mesmo fabricante. Os mapeamentos de eventos predefinidos são atribuídos automaticamente a todos os codificadores ONVIF afetados que são adicionados manualmente ou através do Assistente de Localização do BVMS.

Quando adiciona um codificador ONVIF à configuração do BVMS sem uma ligação a este codificador ONVIF, não são atribuídos mapeamentos de eventos. Pode atualizar este tipo de codificador ONVIF com mapeamentos de eventos a partir de um codificador ONVIF do mesmo fabricante e/ou modelo que já tenha adicionado.

O utilizador define mapeamentos de eventos especificamente para cada uma das seguintes fontes:

- Codificador ONVIF
- Câmaras deste codificador ONVIF
- Relés deste codificador ONVIF
- Entradas deste codificador ONVIF

Exemplo

Numa câmara ONVIF, ocorre um evento de deteção de movimento. Este evento irá acionar um evento **Movimento Detectado** no BVMS.

Para tal, é necessário efetuar a devida configuração na câmara ONVIF:

- Tópico ONVIF (*MotionDetection*)
- Item de dados ONVIF (*motion*)
- Tipo de dados ONVIF (*boolean*)
- Valor de dados ONVIF (*true*)

Nota: Não é suficiente configurar apenas o evento **Movimento Detectado**. Configure também o evento **Movimento Parado**. É necessário configurar sempre um par de eventos.

Importação ou exportação de uma Tabela de mapeamento

Pode exportar uma Tabela de mapeamento num computador onde a tenha criado e importar essa Tabela de mapeamento para outro computador em que a tabela de mapeamento necessária não esteja disponível.

Resolução de problemas

É possível criar ficheiros de registo para resolução de problemas.

Consultar

- Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF, página 247
- Activar o registo de eventos ONVIF, página 390
- Página Eventos do codificador ONVIF, página 243

5.6 Fim de sessão por inactividade

Fim a que se destina

O fim de sessão por inactividade destina-se a proteger um Operator Client ou um Configuration Client na ausência do operador ou administrador.

Pode configurar para cada grupo de utilizadores que o Operator Client terminará sessão automaticamente após um período de tempo específico sem actividade.

No caso do Configuration Client, não existem grupos de utilizadores disponíveis. A definição de fim de sessão por inactividade é válida para o utilizador **administrador**.

Todas as operações com o teclado, o rato e o teclado CCTV afectam o período de tempo especificado para o fim de sessão por inactividade. As actividades automáticas do Operator Client não afectam o período de tempo. As actividades automáticas do Configuration Client, por exemplo, o upload de firmware ou a configuração de iSCSI, impedem o fim de sessão por inactividade.

Também pode configurar o fim de sessão por inactividade para um Web Client BVMS.

Pouco tempo antes de um fim de sessão por inactividade, uma caixa de diálogo recorda o utilizador para impedir proactivamente o fim de sessão por inactividade.

O Diário grava a ocorrência de um fim de sessão por inactividade.

Exemplo

Se uma estação de trabalho estiver localizada numa área pública, o fim de sessão por inactividade minimiza o risco de um Operator Client da estação de trabalho sem vigilância ser acedido por uma pessoa não autorizada.

Um membro do grupo de administradores deverá terminar sessão automaticamente após a inactividade mas um funcionário (grupo de operadores) pode apenas ver vídeo sem recorrer ao sistema e não pretende um fim de sessão por inactividade.

Limitações

A actividade do Client SDK não é compatível com o fim de sessão por inactividade, o que significa que a actividade do Client SDK não afecta o período de tempo especificado.

Consultar

- Caixa de diálogo Opções (menu Definições), página 122
- Página Funções do operador, página 346

5.7 Versão do Operator Client independente

No modo de compatibilidade, tanto o Operator Client como o Management Server têm de ter uma versão posterior à 5.5.

Um utilizador do Operator Client pode iniciar sessão com êxito num Management Server em que esteja em execução uma versão de software anterior.

Se o servidor fornecer uma configuração mais recente à disponível na estação de trabalho do Operator Client, esta configuração é automaticamente copiada para a estação de trabalho do Operator Client. O utilizador pode optar por transferir a nova configuração.

O Operator Client proporciona um conjunto de funcionalidades reduzido e está ligado a este Management Server.

As seguintes funcionalidades relacionadas com o Management Server estão disponíveis após o início de sessão num Management Server com uma versão anterior:

- Preferências do utilizador
- Iniciar a gravação manual
- Apresentação dos estados dos dispositivos
- Alternar entre os estados do relé
- Pesquisar no diário
- Não é possível a pesquisa de eventos.
- Server Lookup
- Exportação remota

5.7.1

Trabalhar com o Modo de compatibilidade



: Este estado Operator Client é apresentado em caso de modo de compatibilidade.

Na versão posterior a 5.5, o Operator Client funcionará no modo de compatibilidade se a versão do Management Server for inferior à versão do Operator Client.

Na versão posterior a 10.0, o Operator Client funcionará no modo de compatibilidade caso:

- Nem todos os serviços de comunicação possam ser ligados pelo Operator Client.
 - Exemplo: O Management Server está em funcionamento, mas está o WebServiceHost está inativo.
 - Existem alterações na interface de comunicação entre o Operator Client e o Management Server
- Apenas alterações de interface semânticas ou uma falha parcial dos serviços poderá causar a falta de algumas funcionalidades no Operator Client.

5.8

Modos de visualização de uma câmara panorâmica

Este capítulo ilustra os modos de visualização de uma câmara panorâmica que estão disponíveis no BVMS.

Encontram-se disponíveis os seguintes modos de visualização:

- Vista de círculo
- Vista panorâmica
- Vista recortada

Os modos de vista panorâmica e recortada são criados pelo processo de correção de distorções no BVMS. A Correção de distorções nos limites não é utilizada.

O administrador tem de configurar a posição de montagem de uma câmara panorâmica no Configuration Client.

Pode redimensionar o Painel de imagens de uma câmara, conforme necessário. O Formato do painel de imagens não é restringido a um formato de imagem de 4:3 ou 16:9.

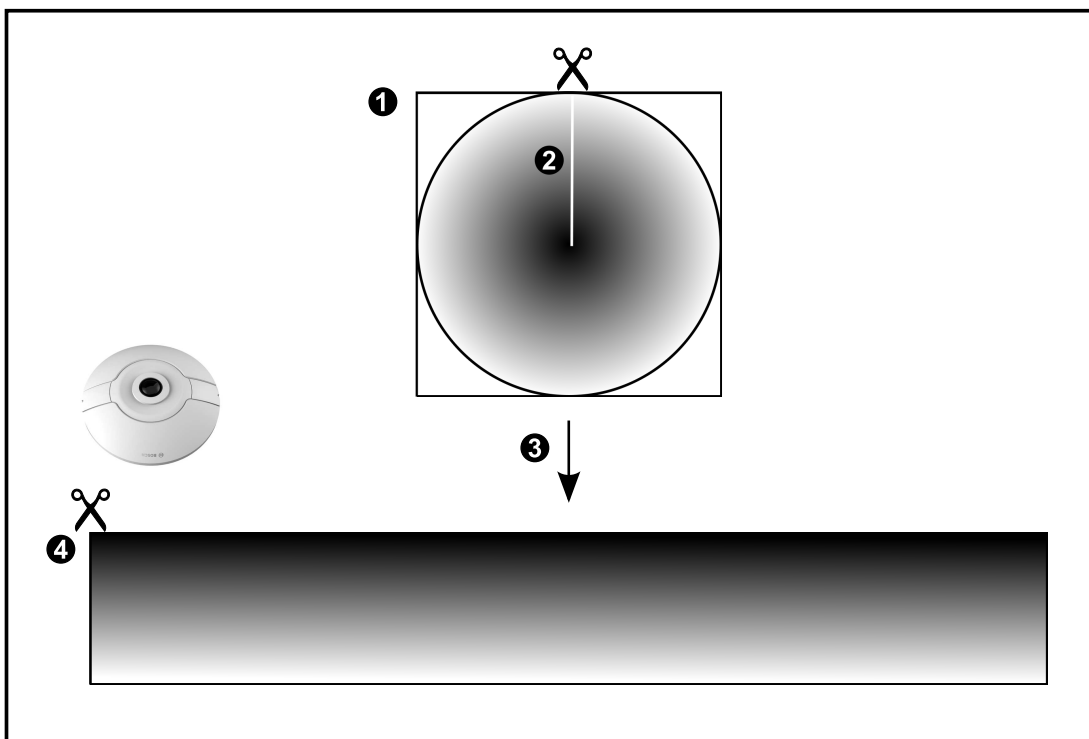
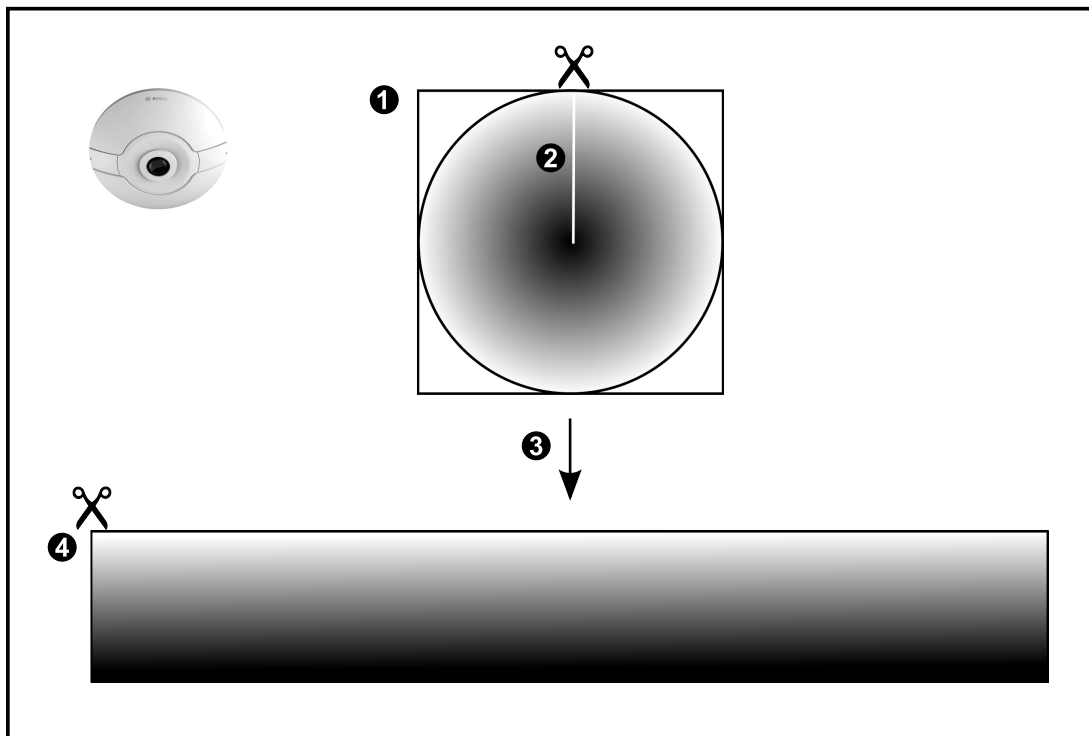
Consultar

- *Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares, página 308*

5.8.1

Câmara panorâmica de 360° - montada no chão ou no teto

A figura seguinte ilustra a correção de distorções de uma câmara de 360° que é montada no chão ou no teto.

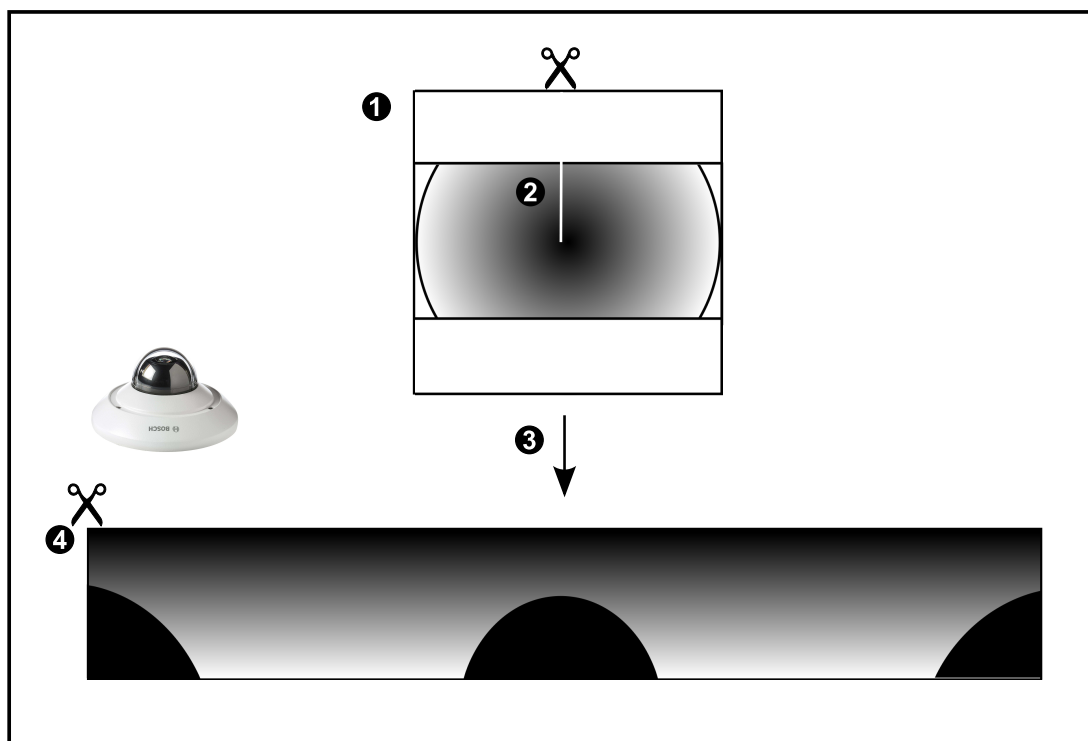
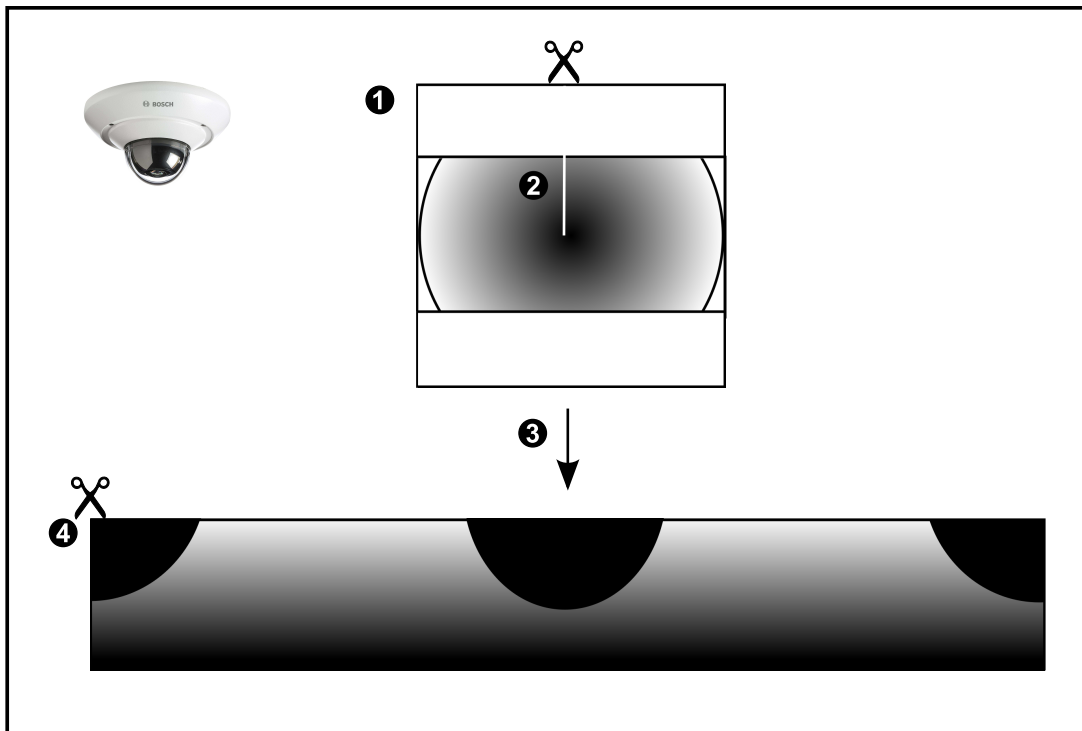


1	Imagem de círculo completo	3	Correção de distorções (Dewarping)
2	Linha de recorte (o operador pode alterar a sua posição quando o zoom não está no máximo)	4	Vista panorâmica

5.8.2

Câmara panorâmica de 180° - montada no chão ou no teto

A figura seguinte ilustra a correção de distorções de uma câmara de 180° que é montada no chão ou no teto.

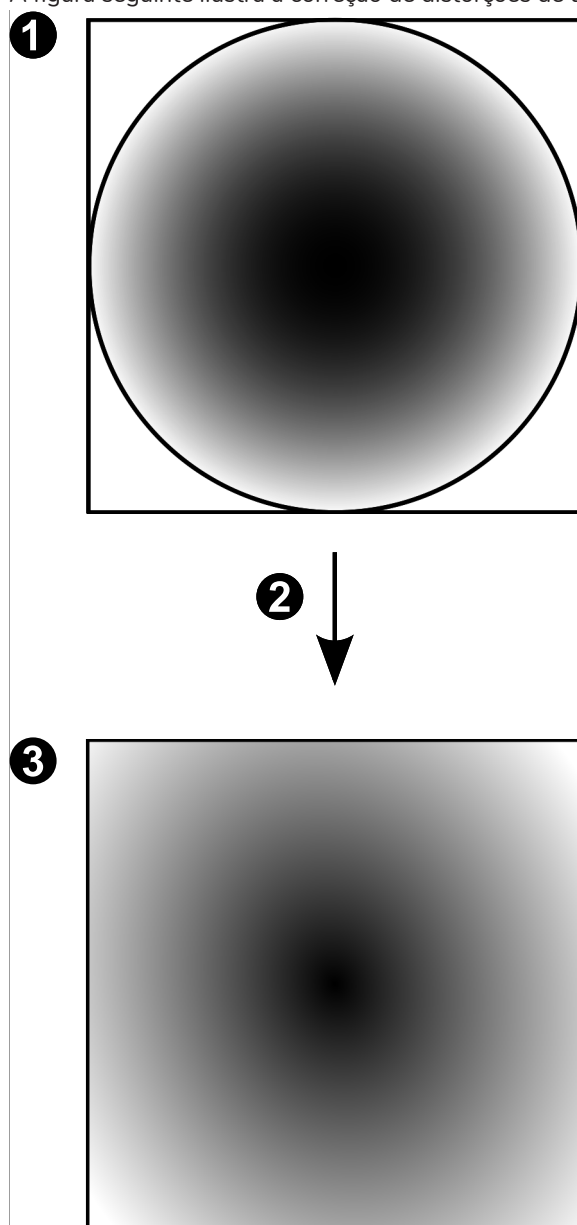


1	Imagem de círculo completo	3	Correção de distorções
2	Linha de recorte (o operador pode alterar a sua posição quando o zoom não está no máximo)	4	Vista panorâmica

5.8.3

Câmara panorâmica de 360° - montada na parede

A figura seguinte ilustra a correção de distorções de uma câmara de 360° que é montada na parede.

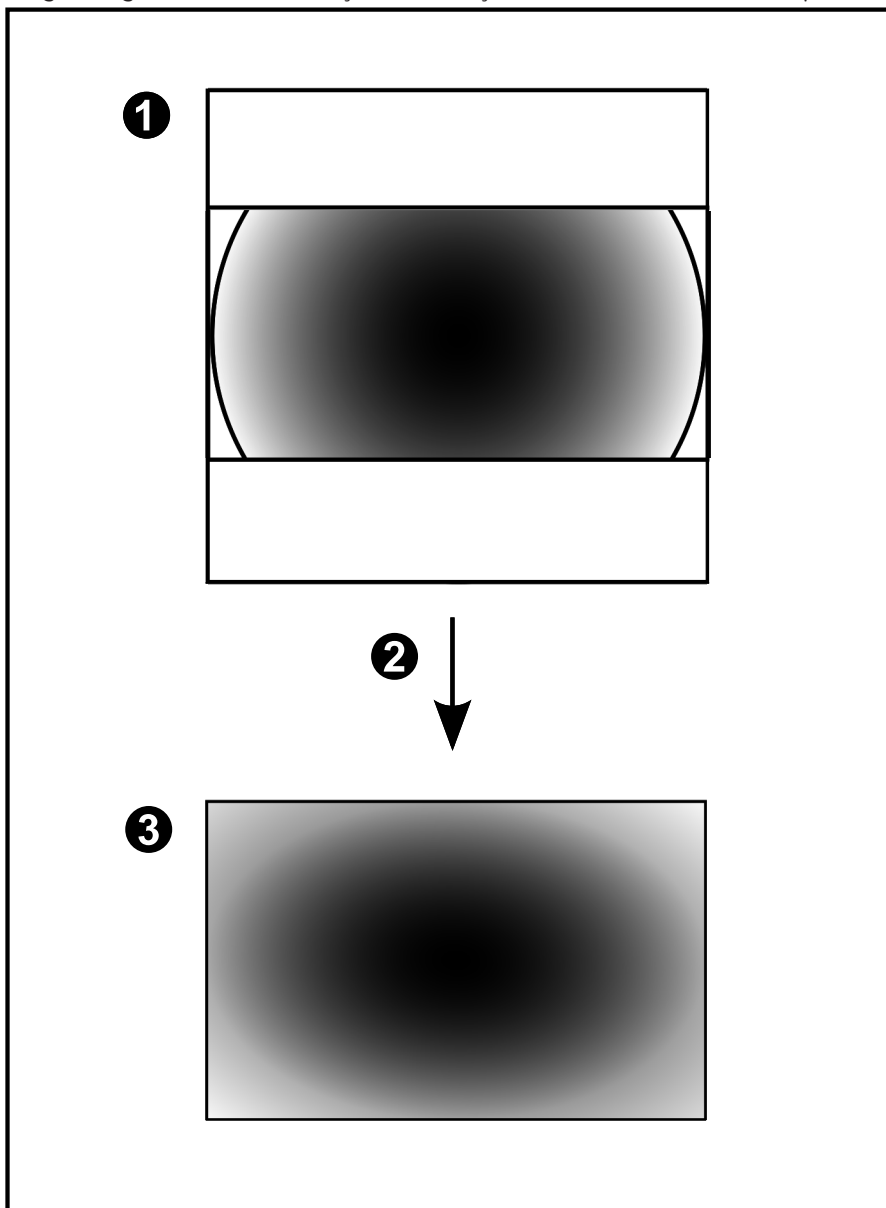


1	Imagem de círculo completo	3	Vista panorâmica
2	Correção de distorções		

5.8.4

Câmara panorâmica de 180° - montada na parede

A figura seguinte ilustra a correção de distorções de uma câmara de 180° que é montada na parede.

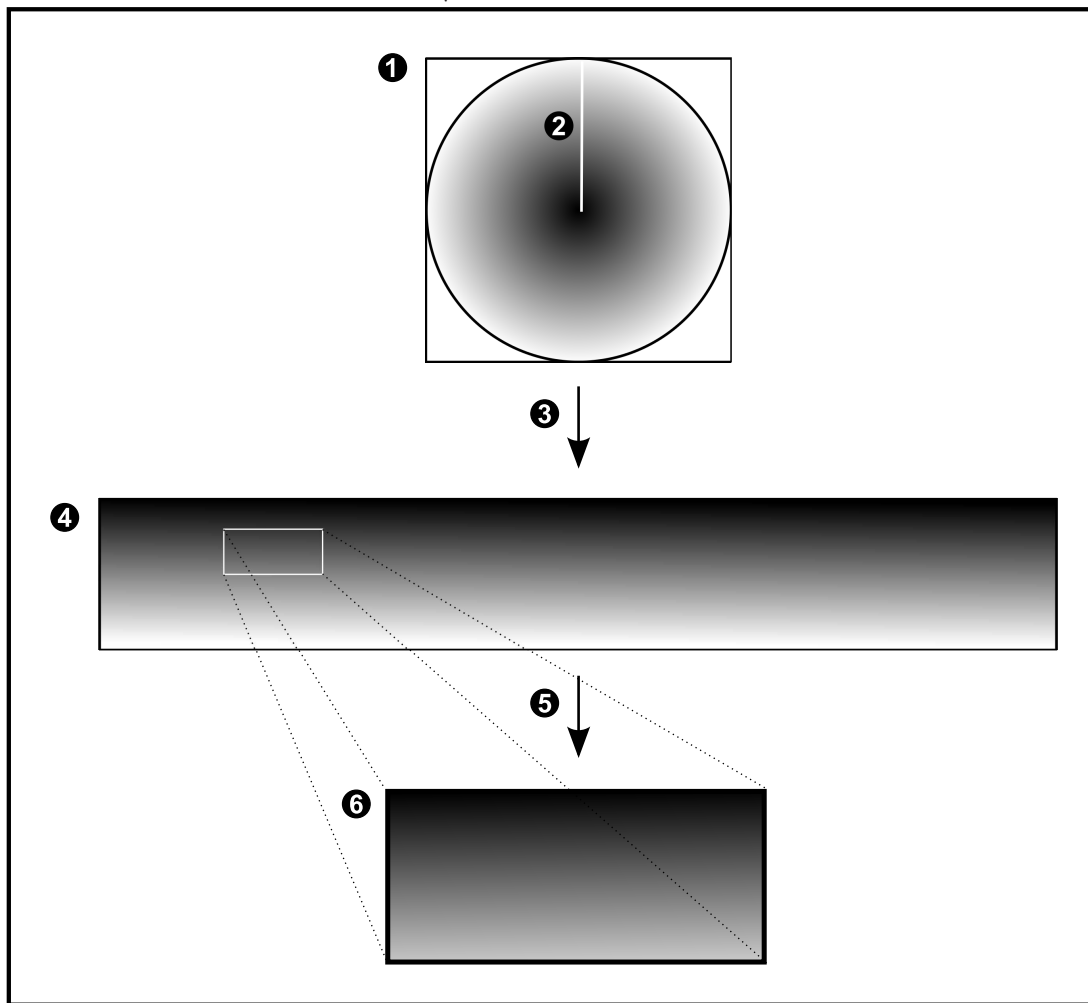


1	Imagem de círculo completo	3	Vista panorâmica
2	Correção de distorções		

5.8.5

Vista recortada numa câmara panorâmica

O exemplo seguinte ilustra o recorte de uma câmara de 360° que é montada no chão ou no teto. A secção rectilinear utilizada para recorte é fixa. É possível alterar a secção no Painel de imagens recortado utilizando os controlos PTZ disponíveis.



1	Imagem de círculo completo	4	Vista panorâmica
2	Linha de recorte (o operador pode alterar a sua posição quando o zoom não está no máximo)	5	Recorte
3	Correção de distorções (Dewarping)	6	Painel de imagens recortado

5.9 Túnel SSH

O BVMS oferece conectividade remota através do túnel SSH (Secure Shell).

O túnel SSH cria um túnel encriptado estabelecido por uma ligação de protocolo/socket SSH. Este túnel encriptado pode fornecer transporte para o tráfego encriptado e não encriptado. A implementação do SSH também utiliza o protocolo Omni-Path de comunicação de alto desempenho com baixa latência desenvolvido pela Intel.

Características e restrições técnicas

- O túnel SSH utiliza a porta 5322. Esta porta não pode ser modificada.
- O serviço SSH tem de ser instalado no mesmo servidor que o BVMS Management Server.
- As contas de utilizador (Enterprise) têm de ter uma palavra-passe configurada. As contas de utilizador (Enterprise) sem uma palavra-passe não podem iniciar sessão com uma ligação SSH.
- As câmaras de armazenamento locais não suportam a ligação SSH.
- O Configuration Client não pode estabelecer uma ligação remota através de SSH. A ligação ao Configuration Client deve ser efetuada através do mapeamento de portas.
- O Operator Client verifica a ligação ao serviço SSH a cada 15 segundos. Se a ligação for interrompida, o Operator Client volta a testar a ligação a cada 1 minuto.

Nota:

Se tiver ativado a validação do certificado TLS durante a configuração, o Operator Client irá validar o certificado TLS do servidor quando for iniciado.

- O servidor SSH verifica o certificado apenas quando este inicia. Se não for encontrado um certificado válido, o servidor SSH entra numa espécie de modo de suspensão. Isto significa que continua a ser executado, mas não realiza qualquer ação.
- Se o Operator Client comunicar que o servidor está offline, mesmo com o serviço em funcionamento, o certificado deve ser substituído por um válido e o serviço SSH deve ser reiniciado.
- Caso o certificado seja substituído, o serviço SSH deve ser reiniciado para que o novo certificado entre em vigor.
- No ficheiro de registo do serviço SSH, pode ver qual é o certificado que o serviço SSH está a utilizar.

Mapeamento de portas

- ▶ Configure uma porta de encaminhando para o BVMS Management Server para utilizar a porta 5322 nas ligações internas e externas.

É a única entrada de mapeamento de porta que tem de efetuar para todo o sistema. O mapeamento de portas do BVMS não é necessário.

Comunicação encriptada

Após estabelecer a ligação através de um túnel SSH, todas as comunicações entre o BVMS Management Server e um cliente remoto são encriptadas.

5.10 Multipathing

O BVMS dispõe de capacidade multipathing para sistemas de controlador duplo. O Multipath é uma técnica de tolerância a falhas que define mais de um caminho físico entre a câmara e os dispositivos de armazenamento iSCSI por meio de ligações de rede redundantes. Ao utilizar o multipathing, torna-se possível gravar e a reproduzir dados de vídeo mesmo em caso de uma falha de controlador de iSCSI.

Pré-requisitos e restrições

- Unidade iSCSI de controlador duplo Netapp E2800 instalada.
- O firmware 6.43 permite que os dispositivos de gravação em E2800 utilizem caminhos alternativos.
- VRM 3.71 para dispositivos de monitorização e registo com multipathing ativado.
- Duas portas iSCSI físicas configuradas por controlador: 2x2 RJ45 ou 2x2 óticas.
- Velocidade de ligação de 10 Gbits para desempenho total.
- O modo Dual Simplex utilizado no E2700 deixou de ser suportado.

Para obter mais detalhes sobre a instalação do DSA E2800 Full Duplex, consulte o Manual de Instalação do DSA E-Series E2800.

5.11

Open ID Connect (OIDC) e Identity Provider (IdP)

O BVMS suporta autenticação através de um serviço de fornecedor de autorização externa. Ao utilizar o Open ID Connect (OIDC), a autenticação é gerida através de um Identity provider (IdP) pré-configurado, enquanto o BVMS se foca na tarefa de autorização.

Isto é útil para os Enterprise groups que não pretendem gerir especificamente utilizadores individuais. Ao mapear grupos de utilizadores para grupos IdP, o acesso é atribuído aos utilizadores consoante as suas necessidades.

Consultar

- Caixa de diálogo Opções (menu Definições), página 122
- Página Grupos de Utilizadores, página 337

5.12

Reconhecimento de matrículas

As câmaras mais recentes com Intelligent Video Analytics (IVA) Pro, suportam o reconhecimento de matrículas.

Para usar a funcionalidade de reconhecimento de matrículas, é necessário instalar uma licença dedicada na câmara. Não é necessária qualquer ativação de licença no BVMS.

Consoante a licença instalada, a câmara apenas fornecerá dados sobre a matrícula e o código do país, ou também dados sobre o tipo, o fabricante e o modelo do veículo.

É necessário configurar as definições de LPR na página Web da câmara.

No BVMS Configuration Client, pode configurar eventos e alarmes apropriados para matrículas detetadas e pode procurar matrículas detetadas no diário.



Informação!

Para um evento LPR não é possível adicionar dados de texto à gravação.



Informação!

Quando um veículo passa, a câmara precisa de até 3 segundos para detetar a matrícula. Em seguida, o BVMS cria o evento LPR com o respetivo carimbo de data/hora.

Devido a este atraso de deteção, quando configurar as definições de gravação para a câmara, certifique-se de que configura um pré-alarme de, pelo menos, 5 segundos.

Consultar

- Página Eventos, página 313
- Página Alarmes, página 318

- *Página de Reconhecimento de matrículas, página 264*

5.12.1 Configurar listas de matrículas

Janela principal > Menu **Ferramentas** > Comando **Configurar as listas de matrículas...** > Caixa de diálogo **Configurar listas de matrículas**

Consultar

- *Caixa de diálogo Configurar listas de matrículas (menu Ferramentas), página 111*


5.12.2 Selecionar critérios de verificação de matrículas

Janela principal > menu **Definições** > comando **Opções** > caixa de diálogo **Opções** > **Verificação da matrícula**

Consultar

- *Caixa de diálogo Opções (menu Definições), página 122*

5.12.3 Atribuir permissões de grupo de utilizadores para a gestão de matrículas

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Funcionalidades do operador** > **Gestão de matrículas**

Consultar

- *Página Funções do operador, página 346*

6 Hardware suportado



Informação!

Não ligue o dispositivo a mais do que um BVMS! Isto pode originar cortes na gravação e outros efeitos indesejados.

Pode ligar o seguinte hardware ao BVMS:

- Clientes de vídeo móvel como o iPhone ou iPad via DynDNS
- Várias câmaras IP, codificadores e câmaras ONVIF (apenas direto ou via Video Streaming Gateway)
Ligação via rede
- Codificadores só em direto com armazenamento local
Ligação via rede
- Dispositivos de armazenamento iSCSI
Ligação via rede
- Câmaras analógicas
Ligadas a codificadores
- Descodificadores
Ligação via rede
- Monitores
Ligados a um decodificador, a um computador matricial Allegiant, a uma estação de trabalho do cliente BVMS
- Computador matricial Allegiant (versão de firmware: 8.75 ou superior, versão do MCS: 2.80 ou superior)
Ligado a uma porta COM do Management Server ou a um computador remoto e a um codificador IP da rede.
- Teclado KBD-Universal XF
Ligado a uma porta USB de uma estação de trabalho BVMS.
- Teclado IntuiKey
Ligado à porta COM de uma estação de trabalho BVMS (Versão de firmware: 1.82 ou superior) ou a um decodificador de hardware (VIP XD).
Se ligar o teclado a uma estação de trabalho, o utilizador pode controlar todo o sistema com o teclado. Se ligar o teclado a um decodificador VIP XD, o utilizador apenas pode controlar monitores com o teclado.
- Servidor de e-mail SMTP
Ligação via rede
- POS
Ligação via rede
- ATM
Ligação via rede
- Dispositivo de monitorização de rede
Ligação via rede
- Módulos E/S
Ligação via rede
Só são suportados dispositivos ADAM.

Todos os dispositivos ligados via rede estão ligados a um interruptor. Os computadores do BVMS também estão ligados a este dispositivo.

6.1 Instalar hardware

O BVMS suporta os seguintes componentes de hardware:

- Teclado KBD-Universal XF
 - Teclado IntuiKey
 - Computador matricial Allegiant com câmaras e monitor: Ligado a uma porta COM de um dos computadores da rede e a codificadores IP ligados à rede
 - Codificadores com câmaras analógicas
 - Codificadores de armazenamento local
 - Câmaras IP e AutoDomes IP
 - Monitores ligados a um descodificador (são possíveis grupos de monitores para processamento de alarmes)
 - Sistemas DVR com câmaras
 - Dispositivos ATM/POS
 - Módulos E/S
- Apenas são suportados dispositivos ADAM.

6.2 Instalação de um teclado KBD Universal XF



Informação!

Consulte o Manual de Instruções fornecido com o teclado KBD-Universal XF, disponível no catálogo de produtos online.

Mais informações

Para obter mais informações, transferências de software e documentação, acesse a www.igsight.com e à página de produto correspondente.

Pode ligar o seguinte hardware ao BVMS:

- Clientes de vídeo móvel como o iPhone ou iPad via DynDNS
- Várias câmaras IP, codificadores e câmaras ONVIF (apenas direto ou via Video Streaming Gateway)
Ligação via rede
- Codificadores só em direto com armazenamento local
Ligação via rede
- Dispositivos de armazenamento iSCSI
Ligação via rede
- Câmaras analógicas
Ligadas a codificadores
- Descodificadores
Ligação via rede
- Monitores
Ligados a um descodificador, a um computador matricial Allegiant, a uma estação de trabalho do cliente BVMS
- Computador matricial Allegiant (versão de firmware: 8.75 ou superior, versão do MCS: 2.80 ou superior)
Ligado a uma porta COM do Management Server ou a um computador remoto e a um codificador IP da rede.

6.3 Ligar um teclado IntuiKey ao BVMS

Este capítulo fornece informações básicas sobre como configurar um teclado IntuiKey.

6.3.1 Cenários para ligações do teclado IntuiKey

Pode ligar um teclado IntuiKey à porta COM de uma estação de trabalho BVMS (cenário 1) ou a um descodificador de hardware (por exemplo, VIP XD, cenário 2).

Se ligar o teclado a uma estação de trabalho BVMS, pode controlar todo o sistema. Se ligar o teclado a um descodificador, só poderá controlar os monitores analógicos do sistema.

Se ligar o teclado a um Enterprise Operator Client, pode controlar as câmaras de um Management Server específico ao premir, em primeiro lugar, a tecla do servidor para introduzir o número deste servidor e, em seguida, introduzir o número da câmara.



Informação!

Para ligar o teclado IntuiKey a uma estação de trabalho BVMS, utilize o cabo especificado.

Para ligar o teclado IntuiKey a um descodificador VIP XD, necessita de um cabo que ligue a porta série COM do teclado à interface série do descodificador. Para mais informações sobre as ligações, consulte [Ligar um teclado IntuiKey a um descodificador, página 56](#).

Teclado IntuiKey ligado a uma estação de trabalho BVMS

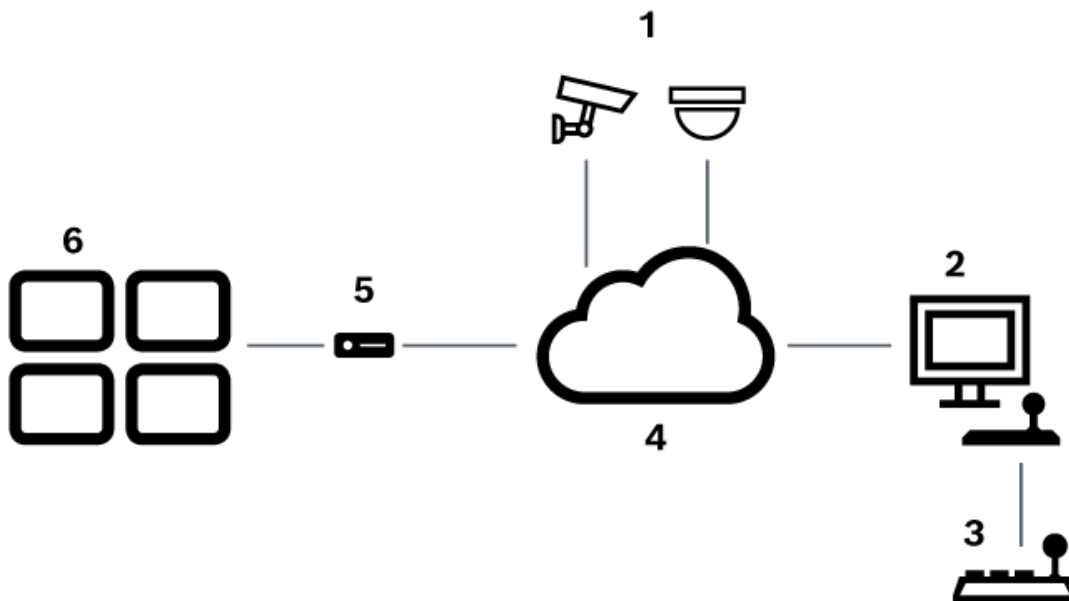


Figura 6.1: Cenário 1: Teclado IntuiKey ligado a uma estação de trabalho do BVMS

1	Várias câmaras ligadas à rede através de codificadores
2	Estação de trabalho BVMS
3	Teclado IntuiKey
4	Rede BVMS
5	Descodificador
6	Monitores

Teclado IntuiKey ligado a um decodificador

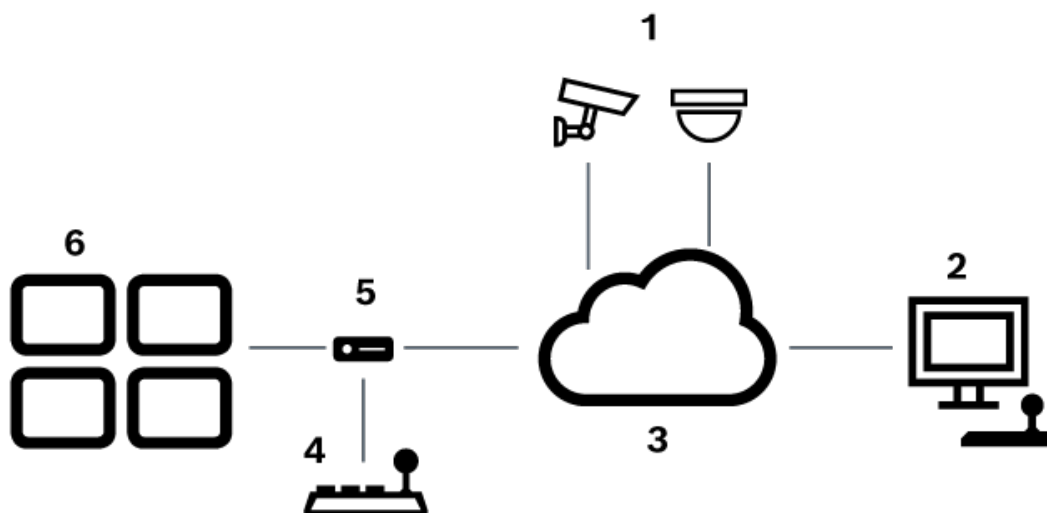


Figura 6.2: Cenário 2: Teclado IntuiKey ligado a um decodificador

1	Várias câmaras ligadas à rede através de codificadores
2	Estação de trabalho BVMS
3	Rede BVMS
4	Teclado IntuiKey
5	Decodificador
6	Monitores

Siga estas referências para obter informações detalhadas sobre as janelas disponíveis:

- [Página Atribuir teclado, página 158](#)

Siga estas referências para obter informações detalhadas sobre as instruções passo-a-passo disponíveis:

- [Configurar um teclado IntuiKey \(página de definições\) \(estação de trabalho\), página 140](#)
- [Configurar um teclado IntuiKey \(decodificador\), página 147](#)
- [Configurar um decodificador para utilização com um teclado IntuiKey, página 147](#)

Consultar

- [Página Atribuir teclado, página 158](#)

6.3.2**Ligar um teclado IntuiKey a um decodificador****Configurar o decodificador**

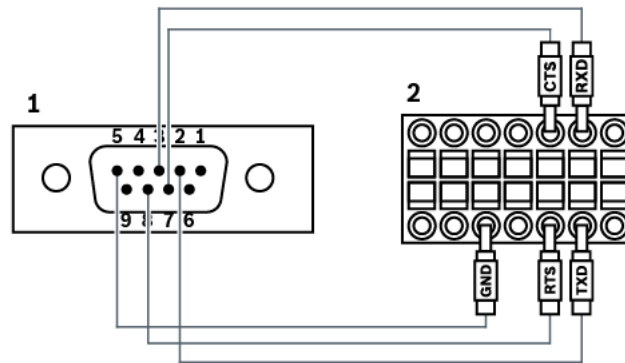
Consulte [Configurar um decodificador para utilização com um teclado IntuiKey, página 147](#) para detalhes.

Ligações entre a porta COM e o decodificador VIP XD

A tabela seguinte lista as ligações entre um adaptador RS232 e uma interface de série de um decodificador VIP XD:

Adaptador RS232	Interface de série de um decodificador VIP XD
1	
2	TX
3	RX
4	
5	GND (Terra)
6	
7	CTS
8	RTS
9	

A imagem seguinte apresenta a saída de pinos de um adaptador RS232 padrão (1) e a saída de pinos do adaptador de série do decodificador (2):



6.3.3

Atualização de firmware do teclado IntuiKey

1. Em qualquer PC, instale o programa de transferência IntuiKey.
2. Inicie o Utilitário de Atualização de Firmware IntuiKey.
3. Ligue o teclado com um cabo de série adequado (consulte o Suporte se não estiver disponível um cabo deste tipo) a este PC.
4. No teclado, prima a tecla de função Keyboard Control e, em seguida, Firmware Upgrade.
5. Introduza a palavra-passe: 0 e 1 em simultâneo.
O teclado está no modo bootloader.
6. No PC, clique em Browse para seleccionar o ficheiro de firmware: por exemplo, kbd.s20
7. Defina a porta COM.
8. Clique no botão Download para transferir o firmware.
No visor do teclado, aparece Programming.
Não prima a tecla CLR neste momento. Caso contrário, não será possível utilizar o teclado após o reinício (consulte a nota abaixo).
9. Clique em Browse para seleccionar o idioma: por exemplo, 8900_EN_..82.s20
No visor do teclado, aparece Programming.

10. Feche o Utilitário de Atualização de Firmware IntuiKey.
11. No teclado, prima a tecla Clr para sair.
O teclado é reiniciado. Aguarde alguns segundos até que seja apresentado o menu de seleção do idioma do teclado.
12. Selecione o idioma pretendido com uma tecla de função.
É apresentado o ecrã inicial predefinido.

**Informação!**

Para iniciar diretamente o modo bootloader, pode desligar a fonte de alimentação do teclado, prima 0 e 1, em simultâneo, volte a ligar a fonte de alimentação e liberte as teclas 0 e 1.

6.4

Ligar um Comutador matricial Allegiant ao BVMS

A interface da matriz Allegiant do BVMS fornece acesso totalmente integrado a câmaras matriciais analógicas na interface do Operator Client. As câmaras Allegiant aparecem de forma quase idêntica às câmaras IP. A única diferença é o pequeno símbolo de grelha na câmara a indicar que se trata de uma câmara Allegiant. Pode apresentar câmaras através das mesmas tarefas aplicadas às câmaras IP. Estão incluídas na Árvore Lógica e nos mapas das instalações, e os utilizadores podem adicioná-las à Árvore dos Favoritos. O controlo existente na janela de vídeo para câmaras PTZ ligadas ao Allegiant é suportado, sendo-lhe possível apresentar facilmente as câmaras Allegiant em monitores ligados a decodificadores IP.

O BVMS estabelece a interface com o comutador matricial por meio da aplicação MCS Allegiant (Master Control Software). Neste caso, o MCS é executado de forma invisível em segundo plano. Este software proporciona uma interface com o Allegiant eficiente e orientada por eventos. Proporciona uma rápida resposta em direto entre o Allegiant e o BVMS. Por exemplo, é enviada uma notificação imediata para o BVMS, se um cabo coaxial com defeito resultar em perda de vídeo no Allegiant. Também pode programar o BVMS para responder a alarmes Allegiant.

6.4.1

Vista Geral da Ligação Allegiant

Para obter uma ligação entre o BVMS e um sistema de comutação matricial Allegiant, configure um canal de controlo entre o BVMS e o comutador matricial Allegiant.

Há dois cenários possíveis:

- Ligação local
O Management Server controla o comutador matricial Allegiant.
- Ligação remota
Um PC específico para o Allegiant ligado à rede controla o comutador matricial Allegiant.

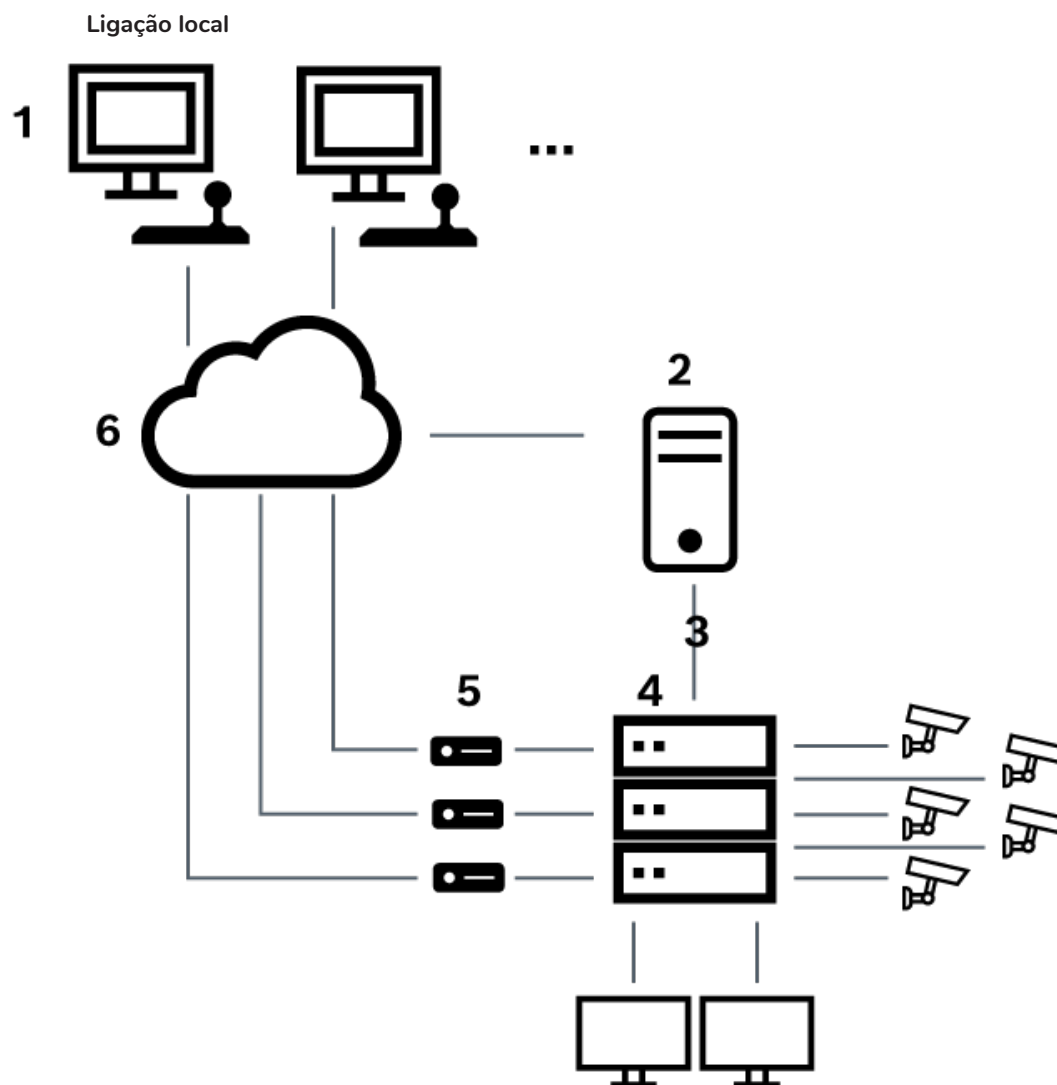


Figura 6.3: Ligação local do BVMS a um comutador matricial Allegiant

1	Estações de trabalho de cliente do BVMS
2	Management Server com Master Control Software
3	Ligação RS-232
4	Matriz Allegiant
5	Codificadores
6	Rede

Ligação remota

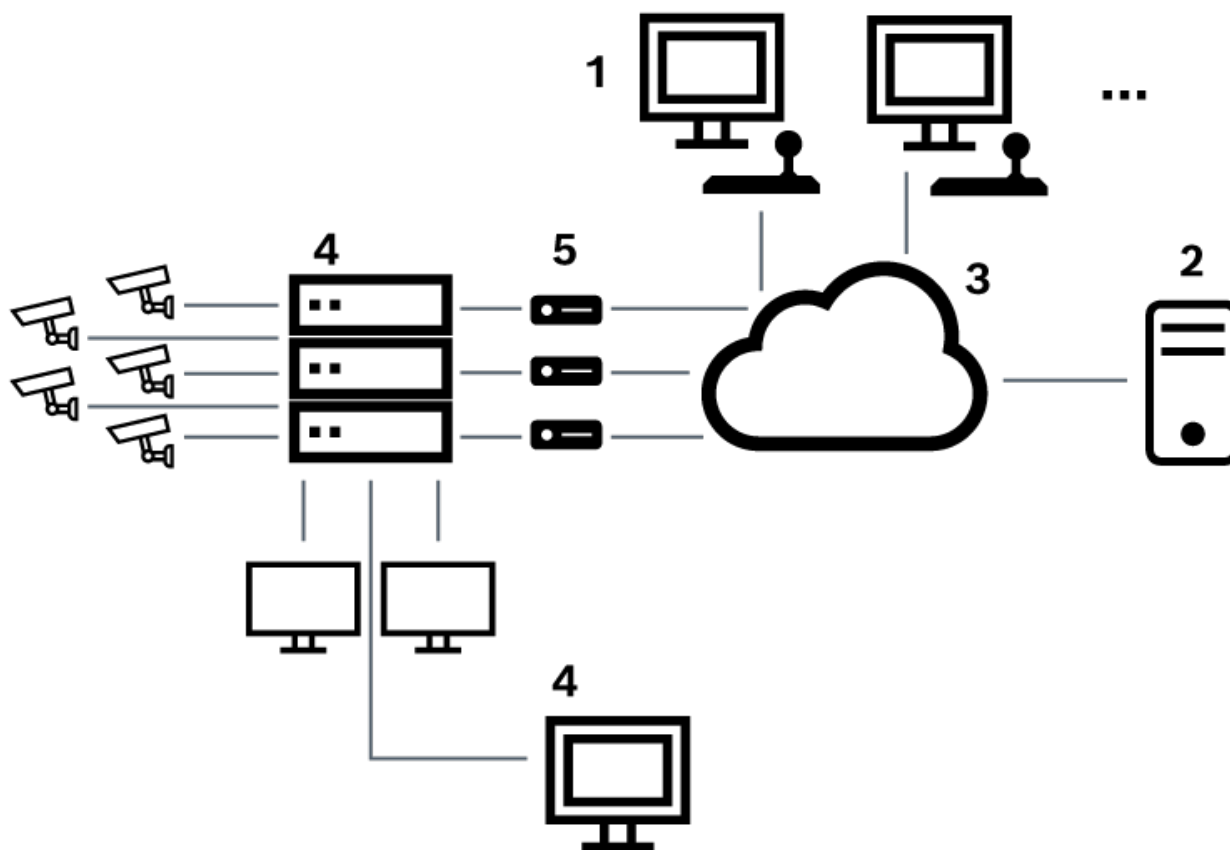


Figura 6.4: Ligação remota do BVMS a um computador matricial Allegiant

1	Estações de trabalho de cliente do BVMS
2	Management Server com Master Control Software
3	Rede
4	PC Allegiant com Master Control Software
5	Ligação RS-232
6	Codificadores
7	Matriz Allegiant

6.4.2

Configurar o canal de controlo

Efectue as seguintes tarefas para configurar o canal de controlo:

- Ligações eléctricas
- Instalar o software
- Criar o ficheiro de configuração Allegiant
- Adicionar o computador matricial Allegiant ao BVMS

- Configurar os nomes de utilizadores

Cablagem

Para configurar o canal de controlo entre o BVMS e o computador matricial Allegiant, ligue um PC através de uma porta de série RS-232 à porta da consola do Allegiant (utilize o cabo especificado para a ligação). Este pode ser o BVMS Management Server ou qualquer outro PC na rede.

Instalar o Allegiant Master Control Software

1. Pare o serviço Management Server, se este estiver a ser executado (**Iniciar > Painel de Controlo > Serviços >** Clicar com o botão direito do rato em BVMS Management Server > **Parar**)
2. Instale o Allegiant Master Control Software no Management Server e no PC Allegiant (caso exista).
3. Num PC Allegiant remoto, configure-o para iniciar o programa Network Host Allegiant (ld_alghw.exe) durante o arranque. Os serviços Allegiant necessários são iniciados, permitindo o acesso de outros PCs da rede ao Allegiant. O software é executado de forma invisível. Não é necessário ter um dongle ligado a este computador.
Para que o serviço seja iniciado automaticamente quando inicia o computador, copie uma ligação de ld_alghw.exe para a pasta de inicialização do seu computador.

Criar um ficheiro de configuração Allegiant

1. Através do Allegiant Master Control Software, crie um ficheiro de configuração Allegiant que especifique o computador ligado ao computador matricial Allegiant. Para esta tarefa, é necessário o dongle de controlo principal.
2. No menu Transfer, clique em Communication Setup. Na lista Current Host, introduza o nome DNS do computador ligado ao computador matricial Allegiant, introduzindo os parâmetros (número da porta COM, taxa de transmissão, etc.) da porta série ligada ao Allegiant. Isto permite que o Master Control Software no Management Server ou PC se ligue em rede com o sistema Allegiant. Se não o conseguir, certifique-se de que o Master Control Software ou o programa Network Host Allegiant está a ser executado no computador ligado ao computador matricial Allegiant e de que a segurança da rede está configurada para permitir o acesso remoto a este computador.
3. No menu Transfer, clique em Upload. Seleccione todas as tabelas e clique em Upload. Para guardar o ficheiro de configuração, seleccione um directório.
4. Saia do Master Control Software.

Adicionar o computador matricial Allegiant ao BVMS

1. Inicie o serviço BVMS Management Server, inicie o Configuration Client e adicione o dispositivo Allegiant adicionando este ficheiro de configuração (ver Adicionar um dispositivo para obter instruções passo-a-passo).
2. Certifique-se de que o ficheiro de configuração do Allegiant Master Control Software utilizado no BVMS corresponde à configuração atual do Allegiant.
O BVMS executa os componentes necessários do Master Control Software de forma invisível, em segundo plano.

Configurar o nome de utilizador para iniciar sessão nos serviços do Allegiant

Se o computador matricial Allegiant estiver ligado a um PC na rede e não ao Management Server, certifique-se de que os serviços do Allegiant neste PC e no Management Server são iniciados com a mesma conta de utilizador. Este utilizador tem de ser membro de um grupo de administradores.

Para mais informações, consulte a documentação

Siga estas referências para obter informações detalhadas sobre as janelas disponíveis:

- [Página Comutadores Matriciais, página 136](#)

Siga estas referências para obter informações detalhadas sobre as instruções passo-a-passo disponíveis:

- [Configurar um dispositivo Allegiant, página 137](#)

Consultar

- [Página Computadores Matriciais, página 136](#)

6.4.3

Conceito do Sistema Satélite Allegiant

O computador matricial Allegiant permite que vários sistemas Allegiant sejam ligados através do conceito Satélite. Neste caso, vários sistemas Allegiant podem surgir em BVMS como um sistema grande, permitindo o acesso a todas as câmaras de todos os sistemas.

Num sistema Satélite Allegiant, as saídas de monitor de um Allegiant secundário são ligadas a entradas de vídeo do Allegiant principal. A esta ligação chama-se linha principal. Além disso, é estabelecido um canal de controlo entre o principal e o secundário. Quando o Allegiant principal requer uma câmara de um Allegiant secundário, este último recebe um comando de mudança da câmara requerida para uma linha principal. Ao mesmo tempo, o Allegiant principal muda a entrada principal para a saída de monitor Allegiant principal requerido. Isto completa a ligação de vídeo da câmara secundária requerida ao monitor principal desejado.

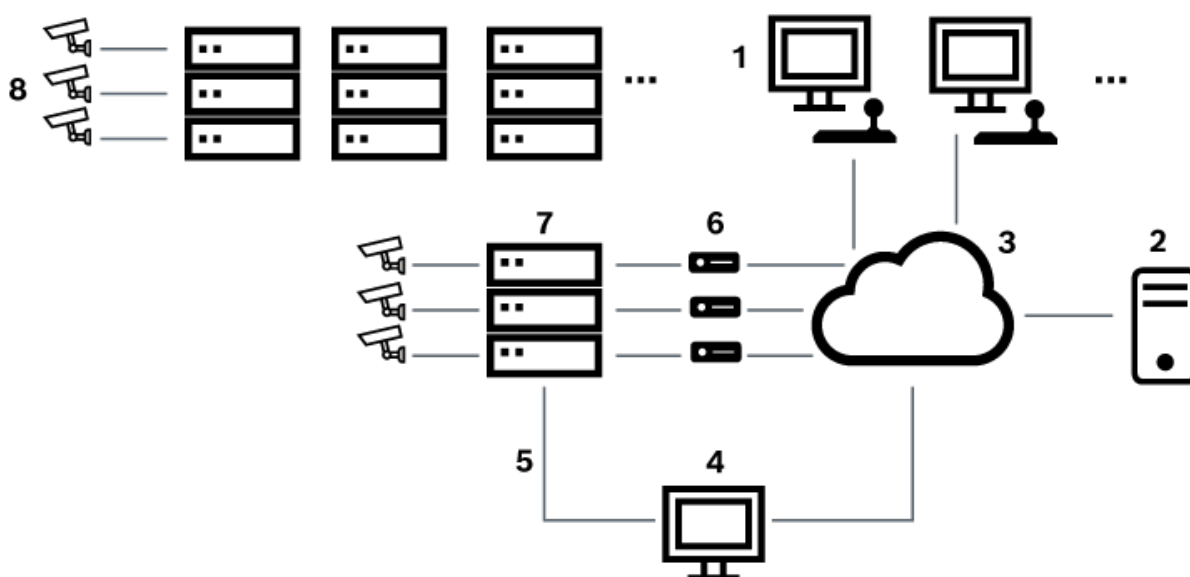


Figura 6.5: Sistema Allegiant ampliado com computadores Satélite

1	Estações de trabalho de cliente do BVMS
2	Management Server com Master Control Software
3	Rede
4	PC Allegiant com Master Control Software
5	Ligação RS-232
6	Codificadores
7	Matriz Allegiant
8	Matriz Satélite Allegiant

Pode aplicar o conceito Satélite de forma a um Allegiant poder ser principal e secundário. Desta forma, todos os Allegiant podem visualizar câmaras a partir dos outros. Só é necessário ligar as linhas principais, controlar as linhas em ambas as direcções e configurar correctamente as tabelas Allegiant.

O conceito pode ser aumentado para vários sistemas Allegiant sem limites práticos. Um Allegiant pode ter muitos secundários, podendo também ser um secundário para vários principais. Pode programar as tabelas Allegiant e permitir ou não o acesso dos utilizadores a vistas de câmaras, conforme imposto pelas políticas das instalações.

6.5 Comandos CCL Allegiant suportados no BVMS

Para utilizar os comandos CCL, necessita do Manual do Utilizador do CCL. Este manual é disponibilizado no Catálogo de Produtos Online, na secção de documentos de cada matriz Allegiant LTC.

Comando suportado	Descrição	Observações	Formatar
Comutação/sequência			
LCM	Mudar câmara lógica para monitor	LCM, LCM+ e LCM- são equivalentes.	LCM (logical camera#) (logical monitor#)
LCMP	Mudar câmara lógica para monitor com chamada de pré-posição		LCMP (logical camera#) (logical monitor#) (pre-position#)
MON+CAM	Mudar câmara lógica para monitor		MON+CAM (logical monitor#) (logical camera#)
MON-RUN	Executar sequência por número de monitor		MON-RUN (monitor#)
MON-HOLD	Manter sequência por número de monitor		MON-HOLD (monitor#)
MON-PREV	Retrocesso do passo de sequência por Número de monitor		MON-PREV (monitor#)
MON-NEXT	Avanço do passo de sequência por Número de monitor		MON-NEXT (monitor#)
SEQ-REQ	Carregar sequência por Número de monitor		SEQ-REQ (sequence#) (monitor#)
SEQ-ULD	Descarregar sequência por Número de monitor		SEQ-ULD (monitor#)
Recetor/controlador			
R/C	Comandos de controlo básicos	REMOTE-ACTION e REMOTE-TGL são equivalentes.	R/C (logical camera#) (OpCode#) (Data) - (OpCode#) e (Data) de acordo com o guia de utilizador do Allegiant
PREPOS-SET	Definir pré-posição		PREPOS-SET (logical camera#) (pre-position#)
PREPOS	Pré-posição de chamada		PREPOS (logical camera#) (pre-position#)

Comando suportado	Descrição	Observações	Formatar
Comutação/sequência			
AUX-ON	Disparo auxiliar ligado		AUX-ON (logical camera#) (auxiliary#)
AUX-OFF	Disparo auxiliar desligado		AUX-OFF (logical camera#) (auxiliary#)
VARSPPEED_PTZ	Comandos de controlo velocidade variável		VARSPPEED_PTZ [logical camera #] [pan speed] [tilt speed] [zoom speed] [function code]
Alarme		Utilizado para controlar entradas virtuais. Por exemplo, "+alarme 1" fecha a entrada virtual 1, "-alarme 1" abre a entrada virtual 1	
+ALARM	Abre uma entrada virtual no BVMS.		+ALARM (ALARM#)
-ALARM	Fecha uma entrada virtual no BVMS.		-ALARM (alarm#)
Sistema			
TC8x00>HEX	Definir modo hexadecimal		HEX
TC8x00>DECIMAL	Definir modo decimal		DECIMAL

7 Começar

Este capítulo fornece informações sobre como começar a utilizar o BVMS.

7.1 Instalar os módulos de software

**Informação!**

Instale todos os módulos de software no computador que deverão ser utilizados para este módulo.

Para instalar:

Feche o Configuration Client antes de iniciar a Configuração do BVMS.

1. Inicie o Setup.exe ou a configuração do BVMS no ecrã de boas-vindas.
2. Na caixa de diálogo seguinte, selecione os módulos a instalar neste computador.
3. Siga as instruções no ecrã.

7.2 Utilizar o assistente de configuração

O Config Wizard destina-se à configuração rápida e fácil de um sistema de menor dimensão. O Config Wizard ajuda-o a obter um sistema configurado incluindo o VRM, o sistema iSCSI, câmaras, perfis de gravação e grupos de utilizadores.

Tem de adicionar manualmente os sistemas iSCSI através de uma instalação de software standard.

Os grupos de utilizadores e as respetivas permissões são configurados automaticamente. Pode adicionar ou remover utilizadores e definir palavras-passe.

O Config Wizard apenas pode aceder ao Management Server no computador local.

Pode guardar uma configuração ativada para fins de cópia de segurança e importar esta configuração mais tarde. Pode alterar esta configuração importada após a importação.

O Config Wizard adiciona automaticamente o VRM local numa instalação de software standard software e no DIVAR IP.

Num DIVAR IP, o dispositivo iSCSI local também é adicionado automaticamente se ainda não estiver disponível.

**Informação!**

Se pretender utilizar descodificadores no seu sistema, certifique-se de que todos os codificadores utilizam a mesma palavra-passe para o nível de autorização do user.

Para iniciar o Config Wizard:

- ▶ Clique em **Iniciar** > **Todos os programas** > BVMS > Config Wizard
É a apresentada a página Welcome.

Página Welcome

Welcome

Config Wizard helps you set up your BVMS quickly.

The following prerequisites must be fulfilled:

- The cameras and other network devices must have invariable IP addresses (either by using fixed IP addresses or by using static DHCP assignment).
- For cameras and other network devices to be added you must know whether they are connected to the local subnet or to other subnets.
- You need the IP addresses of storage devices that you want to add.

Config Wizard has been initialized successfully. License is valid. Further steps can be performed.

Restrictions of Config Wizard

- Config Wizard is intended for configuring a VMS where Management Server and VRM run on the same computer.
- If licenses are missing, Config Wizard allows you to save the new configuration.
- Config Wizard can only detect the following device types in the network: video encoder, video decoder and DVR.
- Storage to be added must be ready for recording. This means the device must have at least one formatted LUN. Use Configuration Client for configuring storage devices and formatting their LUNs.
- Config Wizard does not support adding Bosch DSA E-Series storage devices to the configuration.

About Config Wizard

BVMS - Config Wizard 11.1
Build 11.1.0.74

All rights reserved. Patents pending. Warning: Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law. Portions of BVMS use MS Windows Media Technologies (c) by Microsoft Corp.

[Open Source Licenses](#)

Next

▶ Clique em **Next** para continuar.

Página Basic

Latest saved configuration

Devices and services included in the latest saved configuration

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.30.11.39	AUTODOME IP starlight		Live Only
172.31.23.168	DINION IP ultra 8000 MF		Live Only
172.31.20.20	E-Series Storages		
172.30.11.237	MIC IP starlight 7000i		Live Only
Internal	Monitor group		
172.31.21.21	VIP X1600	Continuous, Alarm Recording	VRM(172.30.11.128)
172.31.21.20	VIP X1600 XFM4	(non-uniform)	VRM(172.30.11.128)
Internal	Virtual Input		
172.30.11.128	VRM		
172.31.20.22	VRM Storage		

The active configuration is identical with the latest saved configuration.

Video Recording Manager (VRM) service is found and is running.

Please select the network adapter for your local video network:

Ethernet (Type: Ethernet; IPv4-Address: 172.30.11.128)

Next

Import configuration

You can import an existing configuration. The imported configuration is saved immediately as a change to the local configuration. Import is only possible when the active configuration is identical with the latest saved configuration. Changes on the following pages are only saved and activated if you click the corresponding button on the last page of Configuration Wizard.

[Import configuration ...](#)

Changes on the following pages are only saved and activated if you apply them on the last page.

Esta página apresenta a última configuração guardada. Pode importar um ficheiro BVMS como uma alteração à configuração existente. Esta alteração é guardada, mas não é ativada quando clica em **Next**.

Pode seleccionar o adaptador de rede do seu computador que está ligado a dispositivos de vídeo (câmaras IP, codificadores, descodificadores, sistemas de armazenamento iSCSI) do seu sistema. O endereço IP deste adaptador de rede é utilizado como endereço IP do VRM, do VSG e do sistema de armazenamento iSCSI local.

Clique em **Port Mapping** para especificar o endereço IP público ou o nome DNS se o sistema tiver de ser acedido através da Internet.

Página Scan

Select video devices to be added

Selected 185 of 193

Device name	IP address	MAC address	Device type
<input type="checkbox"/> DINION IP ultra 8000 MP	172.31.22.240	00-07-5f-95-81-e7	DINION IP ultra 8000 MP
<input type="checkbox"/> FD IP micro 5000 (172.31.22.217)	172.31.22.217	00-07-5f-84-24-e6	FLEXIDOME IP micro 5000
<input checked="" type="checkbox"/> Flexidome IP Dynamic 7000i	172.31.22.144	00-07-5f-7a-c2-b6	FLEXIDOME IP dynamic 7000i
<input checked="" type="checkbox"/> FlexiDome panorama 5000i	172.31.22.62	00-07-5f-88-74-dd	FLEXIDOME IP panoramic 5000i
<input checked="" type="checkbox"/> 172.30.11.198	172.31.23.202	00-07-5f-c6-71-64	FLEXIDOME multi 7000i
<input type="checkbox"/> Camera 4	172.31.23.161	00-07-5f-99-2a-4e	DINION IP starlight 7000 HD
<input type="checkbox"/> Camera 3	172.31.23.160	00-07-5f-99-2f-9f	DINION IP starlight 7000 HD
<input checked="" type="checkbox"/> FLEXIDOME IP starlight 6000i	172.31.23.147	00-07-5f-8d-21-a5	FLEXIDOME IP starlight 6000i
<input checked="" type="checkbox"/> FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.124	00-07-5f-84-89-e6	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
<input checked="" type="checkbox"/> FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.123	00-07-5f-84-8a-e1	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
<input checked="" type="checkbox"/> FLEXIDOME IP panoramik 7000i	172.31.23.122	00-07-5f-8b-f8-c1	FLEXIDOME IP panoramic 7000i
<input type="checkbox"/> DINION IP ultra 8000 MP	172.31.23.114	00-07-5f-8d-33-bd	DINION IP ultra 8000 MP
<input checked="" type="checkbox"/> FLEXIDOME IP indoor 5000i	172.31.23.113	00-07-5f-7c-64-32	FLEXIDOME IP indoor 5000i
<input type="checkbox"/> DINION IP ultra 8000 MP	172.31.23.102	00-07-5f-98-28-4c	DINION IP ultra 8000 MP
<input type="checkbox"/> Dinion IP 5000i IR	172.31.23.95	00-07-5f-93-cf-bb	DINION IP 5000i IR
<input type="checkbox"/> Dinion IP Starlight 6000 HD	172.31.23.145	00-07-5f-8d-21-d3	DINION IP starlight 6000 HD

Scan options

Range of network scan:

Local subnet only (recommended)

Across subnets

Rescan network

Change network addresses

Change the IP addresses of the selected encoders/decoders. Start with the following IP address:

..... **Change IP Addresses**

Next

Nota:

A localização dos dispositivos pode demorar algum tempo. Pode cancelar a localização. Todos os dispositivos que já foram localizados são apresentados na tabela.

Esta página apresenta todos os dispositivos de vídeo que não estão incluídos na última configuração guardada.

Desmarque as caixas de verificação para os dispositivos que não devem ser adicionados à configuração e, em seguida, clique em **Next**.

Se os dispositivos seleccionados não estiverem localizados no mesmo intervalo de IP que o sistema DIVAR IP, o endereço IP do dispositivo pode ser alterado especificando um endereço inicial para o intervalo de IP do dispositivo.

Página Authentication

Enter passwords for devices

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service	<input type="password"/>	
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	<input type="password"/>	
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service	<input type="password"/>	
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service	<input type="password"/>	

You must authenticate at the devices of your system. To authenticate, enter the password for the user account of each device. An open green lock indicates a successful authentication. Devices with a status indicated by a yellow warning sign require an initial password; they do not allow logon with an empty password.

You can only click 'Next' to continue, when all locks are green.

To copy a password for authentication select a row with a shown password and press Ctrl + C. Then select the rows of the devices for which the copied password should be used. To paste the password press Ctrl + V.

Esta página é utilizada na autenticação em dispositivos de vídeo protegidos por palavra-passe. Para facilitar a autenticação com a mesma palavra-passe para vários dispositivos, pode utilizar a área de transferência (CTRL+C, CTRL+V):

1. Clique em **Show passwords**.
2. Selecione uma linha com um dispositivo autenticado com êxito (é apresentado um cadeado verde), prima CTRL+C, selecione várias linhas que apresentem um cadeado vermelho e prima CTRL+V).

A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.

Pode fornecer uma palavra-passe global predefinida a todos os dispositivos que não estejam atualmente protegidos por uma palavra-passe.

Se um dispositivo precisar de uma palavra-passe inicial, é apresentado .

Para definir uma palavra-passe inicial:

1. Introduza a palavra-passe no campo **Password**.
2. Clique em **Set Initial Passwords**.

A palavra-passe inicial é definida.

Nota: enquanto não definir a palavra-passe inicial para todos os dispositivos na lista que precisam de uma palavra-passe inicial, não poderá continuar.

3. Clique em **Next** para continuar.

Página Cameras

Specify camera settings

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

Next

Additional text on the right side of the screenshot:
 You can rename each camera in the 'Camera name' column.
 You can configure recording quality and live quality for each camera. Fractional frame rates (FR) are indicated by the profile names and refer to the fraction of the maximum frame rate of the corresponding camera model.
 You can change the settings of the 'Recording quality' and the 'Live quality' columns of multiple cameras simultaneously. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras.
 If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.
 You can sort cameras in folders. These folders must be created in Configuration Client.
 In the Preview pane, you can see a still image of the selected camera.

Utilize esta página para gerir as câmaras do seu sistema.

Página Recording

Specify recording settings

Selected 0 of 2

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Alarm Recording
 Alarm Recording Night and Weekend
 Continuous Only
 Continuous Only Night and Weekend
 Continuous, Alarm Recording
 No Recording

Motion Alarm Recording in Recording Profiles

Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

Next

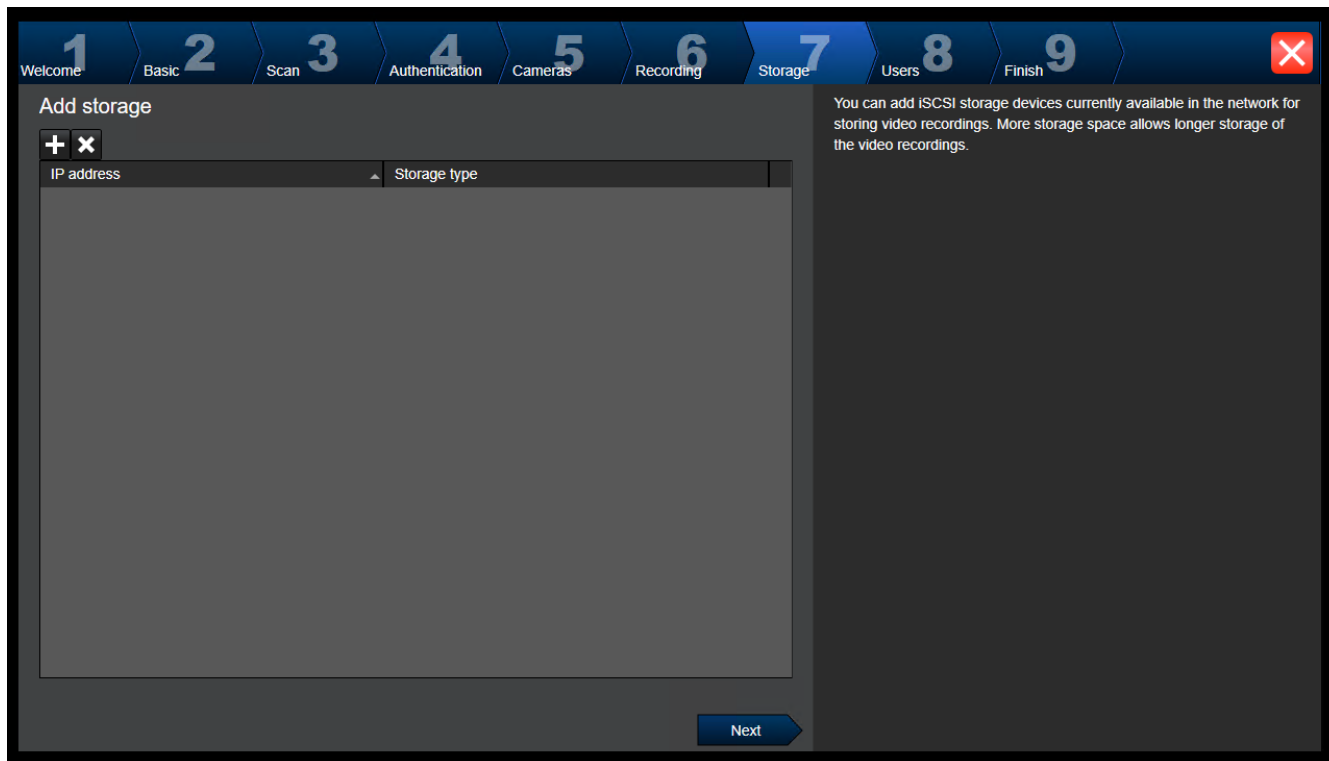
Additional text on the right side of the screenshot:
 You can specify the recording profile and how long you want to store the recordings.
 You can change the settings for several cameras in parallel: To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras.
 If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.
 Cameras recorded by DVR devices are not shown, because the recording settings for these cameras can only be set using the configuration application of the DVR device.

Nesta página, só são apresentadas as câmaras que foram adicionadas recentemente. A partir do momento em que esta configuração é activada, deixa de ser possível alterar a atribuição de perfil destas câmaras.

Pode ativar a gravação de movimentos para os perfis com gravação e gravação de alarmes ativadas. Se necessário, configure a gravação e a gravação de alarmes no Configuration Client (caixa de diálogo **Definições de Gravação Programada**).

VCA é automaticamente ativado para cada câmara recentemente adicionada.

Página Storage



1 Welcome 2 Basic 3 Scan 4 Authentication 5 Cameras 6 Recording 7 Storage 8 Users 9 Finish

Add storage

IP address	Storage type
------------	--------------

You can add iSCSI storage devices currently available in the network for storing video recordings. More storage space allows longer storage of the video recordings.

Next

Esta página permite a adição de mais dispositivos de armazenamento iSCSI

Página Users

User accounts and passwords

You can specify the names and passwords of users in predefined groups, and you can add further users to the predefined groups.

Different user groups have different permissions. These permissions define the operations allowed for users in this user group. You can add user groups and change permissions using Configuration Client.

For each user, you can enable a strong password policy. The following rules apply:

- Minimum 8 characters
- At least one upper-case letter (A through Z)
- At least one number (0 through 9)
- At least one special character (for example: ! \$ # %)
- Previous password must not be used.

The password is not set for some of the users, while strong password policy is applied for them.

Next

Nesta página, pode adicionar novos utilizadores aos grupos de utilizadores existentes.

- ▶ Para cada novo utilizador, introduza o nome de utilizador e a descrição, e defina uma palavra-passe.

Strong password policy

A caixa de verificação **Strong password policy** é pré-selecionada para todos os grupos de utilizadores recém-criados.

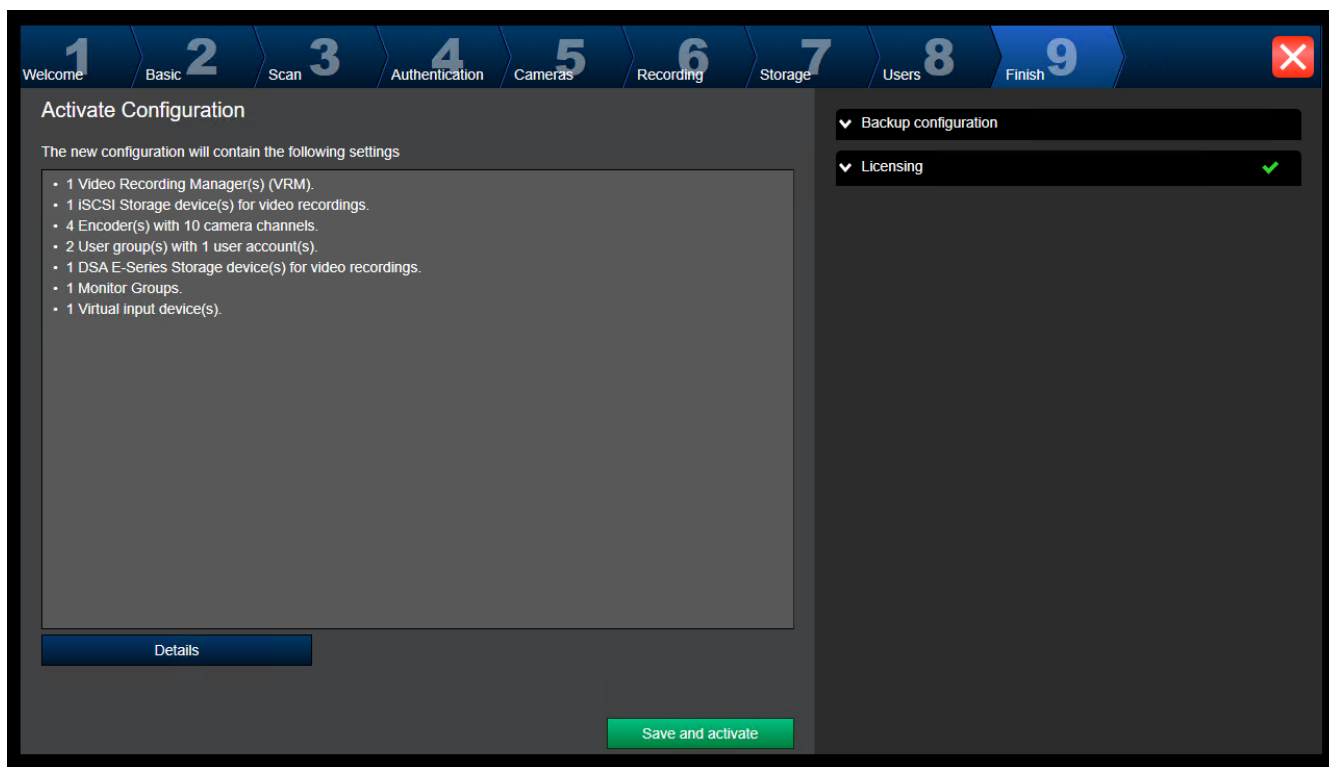
Recomendamos vivamente que mantenha esta definição para melhorar a proteção do computador contra acesso não autorizado.

Aplicam-se as seguintes regras:

- Comprimento mínimo da palavra-passe definido na página **Políticas de conta** para o grupo de utilizadores adequado.
 - Não utilize uma das palavras-passe anteriores.
 - Utilize, pelo menos, uma letra maiúscula (de A a Z).
 - Utilize, pelo menos, um número (de 0 a 9).
 - Utilize, pelo menos, um carácter especial (por exemplo: ! \$ ' .).
 - ▶ Clique em **Apply** para aplicar as definições e, em seguida, clique em **Next** para continuar.
- Nota:** embora a **Strong password policy** tenha sido ativada, não pode continuar enquanto existirem utilizadores sem palavras-passe definidas. Para continuar, defina as palavras-passe em falta.

Utilize o Configuration Client para adicionar grupos de utilizadores e alterar as permissões dos grupos de utilizadores.

Página Finish



Antes de poder ativar a configuração, tem de realizar as seguintes tarefas:

- Atribua uma palavra-passe global predefinida a todos os dispositivos que não estejam atualmente protegidos por uma palavra-passe.
- Ative o seu pacote de licença, se for necessário.

Palavra-passe predefinida global

Se, no Configuration Client, a opção **Enforce password protection on activation (Definições -> Opções)** estiver desativada, não é obrigatório fornecer uma palavra-passe global predefinida para a ativação.

Licenciamento

Expanda **Licensing** e clique em **License Wizard** para verificar ou ativar o seu pacote de licença. Após clicar em **Save and activate**, a configuração é ativada.

Após uma ativação com êxito, a página **Finish** é novamente apresentada. Agora, pode guardar uma cópia de segurança da configuração, se pretender. Clique em **Save backup copy**.

Após clicar em **Save and activate**, a configuração é ativada.

Após uma ativação com êxito, a página **Concluir** é novamente apresentada. Agora, pode guardar uma cópia de segurança da configuração, se pretender. Clique em **Save backup copy**.

7.3

Iniciar o Configuration Client



Informação!

Apenas os utilizadores administradores e os utilizadores com a respetiva permissão de aplicação podem iniciar sessão no Configuration Client.

O utilizador Admin predefinido pré-configurado é o utilizador chamado Admin. Apenas este utilizador pode iniciar sessão no Configuration Client quando inicia o Configuration Client pela primeira vez. Depois de iniciar o Configuration Client, pode mudar o nome do utilizador Admin e a palavra-passe.

Nota:

Não pode iniciar o Configuration Client quando outro utilizador noutra computador no sistema já tenha iniciado o Configuration Client.

Para iniciar o Configuration Client:

1. No menu **Iniciar**, selecione **Programas** > BVMS > Configuration Client.
É apresentada a caixa de diálogo de início de sessão.
2. No campo **Nome de Utilizador**, introduza o seu nome de utilizador.
Quando iniciar a aplicação pela primeira vez, introduza Admin como nome de utilizador. A palavra-passe não é necessária.
3. No campo **Palavra-passe**, introduza a sua palavra-passe.
4. Clique em **OK**.
A aplicação é iniciada.

Quando o utilizador Administrador inicia o Configuration Client pela primeira vez, é apresentada a caixa de diálogo **Violação da política de palavra-passe** que pede a definição de uma palavra-passe para a conta de utilizador Administrador. Recomendamos vivamente que mantenha esta definição e defina uma palavra-passe segura para a conta de utilizador Administrador em conformidade com as regras de política de palavra-passe.

Consultar

- *Configurar utilizadores, permissões e Acesso Empresarial, página 360*
- *Configurar o Grupo Admin, página 365*

7.4

Configurar o idioma do Configuration Client

Pode configurar o idioma do Configuration Client independentemente do idioma de instalação do Windows.

Para configurar o idioma:




1. No menu **Definições**, clique em **Opções**.
É apresentada a caixa de diálogo **Opções**.
2. Na lista **Idioma**, selecione o idioma pretendido.
Se selecionar a entrada **Idioma do sistema**, é utilizado o idioma da sua instalação do Windows.
3. Clique em **OK**.
O idioma é alterado após a reinicialização seguinte da aplicação.

7.5

Configurar o idioma do Operator Client

Pode configurar o idioma do Operator Client independentemente do idioma de instalação do Windows e do Configuration Client. Este passo é executado no Configuration Client.

Para configurar o idioma:

1. Clique em **Grupos de utilizadores** > . Clique no separador **Propriedades do grupo de utilizadores**. Clique no separador **Permissões de funcionamento**.
2. Na lista **Idioma**, selecione o idioma pretendido.
3. Clique em  para guardar as definições.
4. Clique em  para ativar a configuração.
Reinicie o Operator Client.

7.6 Localizar dispositivos

Janela principal > **Dispositivos**

Pode localizar os seguintes dispositivos para os adicionar com a ajuda da caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**:

- Dispositivos VRM
- Codificadores
- Codificadores só em direto
- Codificadores ONVIF só em direto
- Codificadores de armazenamento local
- Descodificadores
- Dispositivos Video Streaming Gateway (VSG)
- Dispositivos DVR

Se pretender adicionar dispositivos através da localização, consulte o tópico do dispositivo correspondente no capítulo [Página Dispositivos, página 126](#).

Consultar

- [Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174](#)
- [Adicionar apenas um dispositivo ONVIF em direto através da localização, página 242](#)
- [Adicionar dispositivos só em direto através da localização, página 213](#)
- [Adicionar um dispositivo, página 127](#)

7.7 Aceder ao sistema

Acede a um sistema através dos seguintes passos:

1. Execute um dos seguintes passos para selecionar o endereço de rede do sistema pretendido:
 - Clique numa entrada da lista pré-selecionada.
 - Introduza manualmente um endereço de rede.
 - Selecione um endereço de rede utilizando Server Lookup.
2. Inicie sessão no sistema pretendido:
 - Sistema de servidor único
 - Enterprise System

7.8 Utilizando Server Lookup

- A funcionalidade Server Lookup do BVMS permite aos Operators estabelecerem ligação a um BVMS Management Server constante da lista de servidores fornecida.
- Um utilizador único do Configuration Client ou do Operator Client pode estabelecer ligação a vários pontos de acesso do sistema por ordem sequencial.
- Os pontos de acesso do sistema podem ser o Management Server ou o Enterprise Management Server.
- O Server Lookup utiliza um Management Server dedicado para alojar a Lista de servidores.
- As funcionalidades Server Lookup e Management Server ou Enterprise Management Server podem ser executados num computador.
- O Server Lookup ajuda-o a localizar pontos de acesso do sistema através dos respetivos nomes ou descrições.
- Depois de ligado ao Management Server, o Operator Client recebe eventos e alarmes do BVMS Management Server, mostrando dados em direto e de reprodução

Para aceder:

1. Inicie o Operator Client ou o Configuration Client.
É apresentada a caixa de diálogo de início de sessão.

2. Na lista **Ligação:**, selecione <Livro de endereços...> para Configuration Client ou <Livro de endereços...> para Operator Client.
Se o endereço IP privado e público tiver sido configurado para um servidor, isso é indicado.
Se selecionar <Livro de endereços...> ou <Livro de endereços...> pela primeira vez, é apresentada a caixa de diálogo **Server lookup**.
3. No campo **Endereço do (Enterprise) Management Server**, introduza um endereço de rede válido do servidor pretendido.
4. Introduza um nome de utilizador e palavra-passe válidos.
5. Se for necessário, clique em **Memorizar definições**.
6. Clique em **OK**.
É apresentada a caixa de diálogo **Server lookup**.
7. Selecione o servidor pretendido.
8. Clique em **OK**.
9. Se o servidor selecionado tiver endereços de rede privada e de rede pública, é apresentada uma caixa de mensagem a perguntar se está a utilizar um computador localizado na rede privada do servidor selecionado.
O nome de servidor é adicionado à lista **Ligação:** na caixa de diálogo de início de sessão.
10. Selecione este servidor na lista **Ligação:** e clique em **OK**.
Se tiver selecionado a caixa de verificação **Memorizar definições**, pode selecionar diretamente este servidor quando quiser voltar a aceder ao mesmo.

7.9

Ativar as licenças de software

Quando instalar o BVMS pela primeira vez, tem de ativar as licenças dos pacotes de software encomendados, incluindo o pacote base e quaisquer expansões e/ou funcionalidades opcionais.

Para ativar o sistema:

1. Inicie o BVMS Configuration Client.
2. No menu **Ferramentas**, clique em **Gestor de licenças...**
É apresentada a caixa de diálogo **Gestor de Licenças**.
3. Clique em **Adicionar** para adicionar as licenças.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar licença**.
4. Siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.
5. Após uma ativação com êxito, feche a caixa de diálogo **Adicionar licença**.
6. Feche a caixa de diálogo **Gestor de Licenças**.

Para mais informações, consulte o documento técnico de licenciamento do BVMS.

Consultar

- Caixa de diálogo *Inspetor de licenças* (menu *Ferramentas*), página 77
- Caixa de diálogo *Gestor de Licenças* (menu *Ferramentas*), página 75
- Caixa de diálogo *Adicionar licença*, página 76
- *Visão geral da ativação da licença do BVMS*, página 20

7.9.1

Caixa de diálogo Gestor de Licenças (menu Ferramentas)

Janela principal > menu **Ferramentas** > comando **Gestor de licenças...**

Permite-lhe licenciar o pacote BVMS que encomendou e atualizá-lo com novas funcionalidades.

Estado da licença

Apresenta o estado do licenciamento.

Impressão digital do sistema

Para fins de suporte, recomendamos que forneça a **Impressão digital do sistema**.

Local de instalação

Ao ativar a sua licença base no Remote Portal, fornece informações sobre o local de instalação do seu sistema. Estas informações são apresentadas aqui.

Nota: também pode fornecer estas informações noutras licenças, mas apenas as informações fornecidas na licença base são apresentadas aqui.

Licenças

1. Clique em **Adicionar** para adicionar as licenças.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar licença**.
2. Siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.

Licença em vigor

Apresenta a licença base efetiva que ativou.

Funcionalidades

- ▶ Clique em **Inspector de Licenças...**
É apresentada a caixa de diálogo **Inspetor de licenças**.

Apresenta o número de funcionalidades licenciadas que estão atualmente instaladas.

Pode verificar se o número de licenças instaladas do BVMS excede o número de licenças adquiridas.

Versão do BVMS instalada

Apresenta a versão do BVMS instalada; por exemplo, 11.0.

Versões do BVMS licenciadas

Apresenta todas as versões do BVMS incluídas e suportadas no ficheiro de licença atualmente fornecido.

Por exemplo: BVMS 11.0 e todas as versões BVMS 11.x secundárias seguintes.

Data de ativação

Apresenta a data de ativação da versão do BVMS instalada.

Data de expiração

Apresenta a data de expiração da versão do BVMS instalada. Uma Data de expiração só é aplicável quando instala uma licença de emergência ou uma licença de demonstração de vendas.

Software Maintenance Agreement

Data de expiração

Se adquiriu e ativou um Software Maintenance Agreement, a data de expiração é apresentada aqui.

Consultar

- Ativar as licenças de software, página 75
- Caixa de diálogo Adicionar licença, página 76
- Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas), página 77

7.9.1.1

Caixa de diálogo Adicionar licença

Janela principal > menu **Ferramentas** > comando **Gestor de licenças...** > **Licenças** > **Adicionar**

Permite-lhe adicionar as suas licenças compradas ou licenças de demonstração do site Remote Portal remote.boschsecurity.com ao seu sistema BVMS.

Para adicionar as suas licenças, siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.

Para mais informações, consulte o documento técnico de licenciamento do BVMS.

7.9.2

Caixa de diálogo Adicionar licença

Janela principal > menu **Ferramentas** > comando **Gestor de licenças...** > **Licenças** > **Adicionar**

Permite-lhe adicionar as suas licenças compradas ou licenças de demonstração do site Remote Portal remote.boschsecurity.com ao seu sistema BVMS.

Para adicionar as suas licenças, siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.

Para mais informações, consulte o documento técnico de licenciamento do BVMS.

7.9.3

Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas)

Janela principal > menu **Ferramentas**, clique no comando **Inspetor de Licenças...** > caixa de diálogo **Inspetor de licenças**

Apresenta o número de funcionalidades licenciadas que estão atualmente instaladas.

Pode verificar se o número de licenças instaladas do BVMS excede o número de licenças adquiridas.

Nota: Se a configuração do sistema atual exceder os limites das licenças atualmente instaladas, não pode ativar a configuração.

7.10

Manutenção do BVMS

Este capítulo fornece informações sobre como manter um BVMS instalado ou atualizado recentemente.

Execute as seguintes tarefas para manter o sistema:

- Exporte a configuração e as definições dos utilizadores do BVMS. O histórico de versões (todas as versões da configuração que foram ativadas anteriormente) não é exportado. Recomenda-se que ative a sua configuração antes de exportar.
 - Consulte [Para exportar dados de configuração](#); [página 77](#) para obter o procedimento.

Ou

- Efetue uma cópia de segurança do elements.bvms. Isto é necessário se pretender restaurar um Servidor de gestão (Enterprise) incluindo o histórico de versões. As definições dos utilizadores não são incluídas.
 - Consulte [Para efetuar uma cópia de segurança](#); [página 77](#) para obter o procedimento.
- Guarde o ficheiro de configuração do VRM (config.xml)
 - Consulte [Para guardar a configuração VRM](#); [página 78](#) para obter o procedimento.

Esta configuração exportada não mantém o histórico do sistema. Não será possível anular esta acção. Toda a configuração do sistema, incluindo o histórico completo das alterações do sistema, está armazenada num ficheiro:


C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

Para exportar dados de configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Exportar Configuração....**

A caixa de diálogo **Exportar Ficheiro de Configuração** é apresentada.



Nota: Se a configuração da cópia operacional atual não estiver ativada ( está ativo), exporte esta cópia operacional e não da configuração ativada.

2. Clique em **Guardar**.
3. Introduza um nome de ficheiro.

A configuração atual é exportada. É criado um ficheiro .zip com dados do utilizador e da base de dados.

Para efetuar uma cópia de segurança:

1. Pare o serviço **Central Server** do BVMS no (Enterprise) Management Server.
2. Copie o ficheiro elements.bvms para o diretório pretendido para a cópia de segurança.
3. Inicie o serviço **Central Server** do BVMS no (Enterprise) Management Server.

A configuração do VRM é armazenada num único ficheiro encriptado config.xml.

O ficheiro pode ser copiado e armazenado para ser efetuada a cópia de segurança enquanto o serviço VRM está a funcionar.

O ficheiro é encriptado e contém todos os dados relevantes do VRM, tais como:

- Dados do utilizador
- Todos os dispositivos do sistema e as respetivas definições relevantes do VRM.

Partes da configuração do VRM são também armazenadas na configuração do BVMS. Quando altera estes dados, a alteração é gravada no ficheiro config.xml depois de ativar a configuração do BVMS.

As definições seguintes não são guardadas na configuração do BVMS:

- **Definições VRM > Definições Principais**
- **Rede > SNMP**
- **Assistência Técnica > Avançado**
- **Gravação das preferências**
- **Balanceamento da Carga**

Quando altera estas páginas, a alteração é imediatamente gravada no VRM Server e não é guardada na configuração do BVMS.

Para guardar a configuração VRM:

- ▶ Copie o ficheiro Config.xml para um local seguro.
Pode encontrar este ficheiro no directório seguinte de um VRM primário:
C:\ProgramData\Bosch\VRM\primary
Pode encontrar este ficheiro no directório seguinte de um VRM secundário:
C:\ProgramData\Bosch\VRM\secondary

7.11 Substituir um dispositivo

Este capítulo fornece informações sobre como reparar o sistema, por exemplo, quando os dispositivos falham e têm de ser substituídos.

Pré-requisito

As tarefas de manutenção foram executadas.

Consultar

- *Manutenção do BVMS, página 77*

7.11.1 Substituir um MS/EMS

Não existe qualquer diferença entre a substituição do Management Server e do Enterprise Management Server.

Pode restaurar a configuração do antigo Management Server ou Enterprise Management Server, ou pode importar a configuração exportada.

Quando restaura a configuração, o ID do servidor permanece inalterado.

Quando importa a configuração, é utilizado o ID do servidor do novo sistema. É necessário um novo ID se pretender criar um Enterprise System utilizando uma configuração exportada que importará para cada Management Server como um modelo. Cada Management Server neste Enterprise System tem de ter um ID do servidor exclusivo.

Pode importar uma configuração exportada e as definições dos utilizadores desta configuração. As definições dos utilizadores contêm os utilizadores que foram adicionados nesta configuração e as respectivas definições no Operator Client, tal como os tamanhos das janelas e os favoritos.

Nota: A importação de uma configuração não restaura o histórico de versões da configuração antiga. Quando importa uma configuração, não são importadas quaisquer definições de utilizadores. Tem de restaurar manualmente as definições dos utilizadores exportadas.

Para importar a configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Import configuration ...**.
É apresentada a caixa de diálogo **Importar Ficheiro de Configuração**.
2. Selecione o ficheiro pretendido para importar e clique em **Abrir**.
É apresentada a caixa de diálogo **Importar Configuração**.
3. Introduza a palavra-passe adequada e clique em **OK**.
O Configuration Client é reiniciado. Tem de voltar a iniciar sessão.
A configuração importada não está ativada, mas pode ser editada em Configuration Client.

Para restaurar a configuração exportada:

Só pode aceder (copiar, apagar) este ficheiro quando o serviço **Central Server** do BVMS está parado.

1. Pare o serviço **Central Server** do BVMS no (Enterprise) Management Server.
2. Se for necessário, mude o nome do ficheiro de cópia de segurança para Elements.bvms.
3. Substitua o Elements.bvms existente.
4. Inicie o serviço **Central Server** do BVMS no (Enterprise) Management Server.

Nota: Para repor o sistema para uma configuração vazia, pare o serviço e apague o ficheiro Elements.bvms.

Outros ficheiros de configuração:

- Elements.bvms.bak (a partir da V.2.2): ficheiro de cópia de segurança automática da última ativação, incluindo o histórico de versões. As alterações posteriores à configuração que não estejam ativadas não são incluídas.
- Elements_Backup*****.bvms: configuração a partir de uma versão mais antiga. Este ficheiro é criado após a atualização de software.

Para restaurar as definições de utilizadores exportadas:

1. Extraia o ficheiro ZIP que foi criado durante a exportação de manutenção.
O ficheiro *export.bvms* e o directório *UserData* são extraídos.
2. No (Enterprise) Management Server pretendido, copie o *UserData* directório para *C:*
`\ProgramData\Bosch\VMS\`.

7.11.2

Substituir um VRM

Pré-requisitos

- SO instalado com as definições de rede corretas e a versão correta do VRM.

Para substituir o dispositivo VRM no BVMS:

1. Inicie o BVMS Configuration Client.
2. Na Árvore de dispositivos, selecione o dispositivo VRM.
3. Especifique as definições nas páginas seguintes e, em seguida, guarde e ative a configuração:

- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 
- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > **Definições VRM** > **Definições Principais**
- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > **Rede** > **SNMP**
- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > **Assistência Técnica** > **Avançado**
- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  >  > **Definições Avançadas** > **Gravação das Preferências**

- Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  >  >
Balanceamento da Carga

Para substituir o dispositivo VRM sem o BVMS:

Utilize o ficheiro config.xml de cópia de segurança original do dispositivo VRM, que contém todas as definições de configuração (não são necessárias quaisquer outras definições).

1. Pare o serviço **Video Recording Manager**.
2. Copie o ficheiro config.xml para o novo servidor.
3. Inicie o serviço **Video Recording Manager**.

Para substituir um dispositivo iSCSI (planeado para agir como dispositivo de reserva):

1. Adicione o novo dispositivo iSCSI.
2. No dispositivo iSCSI que irá ser substituído, configure todos os LUNs como só de leitura utilizando o Configuration Manager.

Nota: Pode remover o dispositivo iSCSI antigo quando as gravações antigas já não forem necessárias.



Informação!

Quando configurar o novo dispositivo iSCSI, recomendamos que utilize a mesma palavra-passe CHAP do dispositivo antigo.

Se utilizar uma palavra-passe CHAP nova, certifique-se de que define esta nova palavra-passe como a palavra-passe CHAP do sistema e a atribui a todos os dispositivos iSCSI.

Caso contrário, não irá conseguir efetuar a autenticação no iSCSI e efetuar a reprodução direta a partir do dispositivo iSCSI.

7.11.3

Substituir um codificador ou decodificador



Informação!

Não retire um dispositivo da Árvore de Dispositivos se pretender manter as suas gravações. Para substituir este dispositivo, troque o hardware.

Substituir um codificador/decodificador do mesmo tipo

Um pré-requisito é um dispositivo predefinido de fábrica (endereço IP = 192.168.0.1).

1. Desligue o dispositivo antigo da rede.
2. Não apague o dispositivo da Árvore de dispositivos no Configuration Client do BVMS! Quando apagar o dispositivo do VRM, a gravação irá perder-se.
3. Ligue o novo dispositivo do mesmo tipo à rede.



Informação!

Os passos seguintes necessitam do endereço IP predefinido mencionado acima. Com endereços IP atribuídos por DHCP, não pode efetuar a localização de dispositivos inicial.

4. Configuration Client: no menu **Hardware**, clique em **Localização Inicial de Dispositivos....** É apresentada a caixa de diálogo **Localização Inicial de Dispositivos**.
5. Clique numa célula para alterar o endereço pretendido. Para alterar vários dispositivos, selecione as linhas pretendidas. Pode selecionar vários dispositivos ao premir a tecla CTRL ou SHIFT. Em seguida, clique com o botão direito do rato nas linhas selecionadas e clique em **Definir Endereços IP...** ou clique em **Definir Máscara de Sub-rede...** para alterar os valores correspondentes.
 Tem de introduzir a máscara de sub-rede e o endereço IP corretos.
 A Máscara de sub-rede e o Endereço IP têm de ser idênticos aos do dispositivo substituído.

6. Clique em **OK**.
7. Após alguns segundos, pode aceder à definição do dispositivo na Árvore de dispositivos.
8. Altere todas as definições de dispositivos necessárias que não sejam controladas pelo BVMS (consulte as informações abaixo).
9. Guarde e ative.

Notas:

- A localização inicial de dispositivos só encontra dispositivos com endereços IP predefinidos (192.168.0.1) ou endereços IP duplicados.
- Não utilize a localização de VRM para localizar dispositivos predefinidos, uma vez que não poderá alterar depois os endereços IP.

Substituir um codificador pelo endereço IP atribuído por DHCP:

Um pré-requisito é um codificador predefinido de fábrica (IP atribuído por DHCP).

1. Ligue o codificador directamente à porta Ethernet do seu computador.
2. Anote a configuração do adaptador de rede para o TCP/IPv4 para a restaurar mais tarde.
3. No adaptador de rede do seu computador, configure o seguinte endereço IP fixo e a máscara de sub-rede para o seu adaptador de rede:
192.168.0.2
255.255.255.0
4. Inicie o Internet Explorer.
5. Na barra **Endereço**, introduza 192.168.0.1.
É apresentada a página Web do dispositivo.
6. Clique em **Definições** e, em seguida, clique em **Rede**.
7. Na página **Rede**, na lista **DHCP**, seleccione **Deslig**.
8. No campo **Endereço IP**, no campo **Máscara de sub-rede** e no campo **Endereço de gateway**, introduza os valores necessários e válidos para a sua rede.
9. Clique em **Def. e reiniciar**.
10. Restaure a configuração do adaptador de rede.

Substituir um codificador/descodificador com um tipo de dispositivo diferente

- Desligue o dispositivo antigo da rede.
- Não apague o dispositivo da Árvore de dispositivos no Configuration Client do BVMS!
- Ligue o novo dispositivo do novo tipo à rede.

Janela principal > **Dispositivos** > Expanda  > Expanda  > Expanda  > Clique com o

botão direito do rato em  > Clique em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Editar Descodificador** > **Editar Descodificador**

Após uma atualização do dispositivo, pode atualizar as respetivas capacidades. Uma mensagem de texto indica-lhe se as capacidades do dispositivo obtidas correspondem às capacidades do dispositivo guardadas em BVMS.

Para atualizar:

1. Clique em **OK**.

É apresentada uma caixa de mensagem com o seguinte texto:

Se aplicar as capacidades do dispositivo, as definições de gravação e as definições de evento para este dispositivo podem mudar. Verifique estas definições para este dispositivo. (Se aplicar as capacidades do dispositivo, as definições de gravação e as definições de evento para este dispositivo podem mudar. Verifique estas definições para este dispositivo.)

2. Clique em **OK**.

As capacidades do dispositivo são atualizadas.

Substituir uma câmara VSG

Quando substituir uma câmara VSG, certifique-se de que a câmara substituída tem o mesmo tipo, o mesmo endereço IP e o mesmo perfil ONVIF da câmara antiga.

Além disso, tem de efetuar as seguintes definições numa nova câmara AXIS através da interface da Web da câmara VSG antes de substituir a câmara AXIS antiga:

- Definir uma palavra-passe para a raiz do utilizador
- Configurar a sincronização de horas
- Desativar o endereço link-local
- Criar um utilizador ONVIF
- Desativar a proteção de ataque da reprodução

Definições controladas pelo BVMS

Os codificadores e decodificadores configurados num sistema BVMS são controlados pelo BVMS Server e por isso não podem ser partilhados com outras aplicações.

Pode utilizar o Monitor de dispositivos do BVMS para verificar que dispositivo apresenta uma configuração diferente da configuração do BVMS.

BVMS O Configuration Client oferece páginas de configuração para todos os dispositivos BVIP.

A escala de definições depende do modelo de BVIP específico (por ex., VIPX 1600 XFM4).

O BVMS controla todas as definições BVIP necessárias para uma integração perfeita com um sistema BVMS.

Definições controladas pelo BVMS:

- Nome da câmara
- Definições do servidor de horas
- Gestão de gravação (perfis, tempos de armazenamento, horários)
- Definições de qualidade
- Palavras-passe

Armazenado na configuração do BVMS, mas não alterado nos dispositivos:

- Endereço IP (pode alterar os endereços IP com a Configuração de dispositivos IP do BVMS)
- Os nomes de relés/entradas (é apresentada a diferença entre os nomes no dispositivo e os nomes configurados no BVMS)

Eventos do sistema para uma configuração de dispositivos sem correspondência

- São gerados eventos SystemInfo quando a configuração de um dispositivo for corrigida durante uma verificação periódica.
- São gerados eventos SystemWarning quando é detectada uma configuração sem correspondência num dispositivo, pela primeira vez. As verificações subsequentes não geram este evento até que a configuração seja corrigida por uma activação ou uma correcção periódica.

- São gerados eventos SystemError quando é detectado um erro relativo à configuração durante uma activação ou verificações periódicas. As verificações subsequentes não geram este evento até que a configuração seja corrigida por uma activação ou uma correcção periódica.

7.11.4 Substituir um Operator Client

Para substituir uma estação de trabalho Operator Client:

1. Substitua o computador.
2. Inicie a Configuração do BVMS no novo computador.
3. Na lista de componentes a instalar, seleccione Operator Client.
Se necessário, seleccione outros componentes que estavam instalados no computador substituído.
4. Instale o software.

7.11.5 Testes finais

Para verificar a substituição do MS/EMS e a substituição do Operator Client:

1. Active a configuração.
2. Inicie o Operator Client.
3. Verifique a Árvore Lógica no Operator Client.
Esta tem de ser idêntica à Árvore Lógica no Configuration Client.

Para verificar a substituição do VRM:

- ▶ Inicie o VRM Monitor e verifique as gravações activas.

7.11.6 Recuperar o DIVAR IP

Consulte os manuais de instalação do DIVAR IP. No capítulo que descreve a recuperação da unidade, encontra as informações sobre como proceder.

7.12 Configurar a sincronização de horas







Informação!

Certifique-se de que a hora de todos os computadores do BVMS foi sincronizada com o Management Server. Caso contrário, pode perder gravações.

Configure o software do servidor de horas no Management Server. Nos outros computadores, configure o endereço IP do Management Server como servidor de horas utilizando os procedimentos padrão do Windows.

7.13 Configurar os suportes de armazenamento de um codificador

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  >  > **Definições Avançadas** > **Gestão de Gravação**

Nota: Certifique-se de que as câmaras pretendidas deste codificador estão adicionadas à Árvore Lógica.

Tem de configurar o suporte de armazenamento de um codificador para utilizar a função ANR.


Nota: se pretender configurar o suporte de armazenamento de um codificador que já tenha sido adicionado ao sistema e tenha sido gravado através de VRM, certifique-se de que a gravação secundária é interrompida:

General Camera **Recording** Alarm VCA Interfaces Network Service

Recording Management Recording Preferences SD Card Status


▼ Primary Recording

Preferred storage target type Managed

Recording is managed by Address 172.30.11.75 Encryption Status 

▼ Secondary Recording

Preferred storage target type SD card

Local target Address 172.31.22.52 Status 98% of 14.75 GB in use Password 

Add

Retention time [days] Auto

A função ANR só funciona nos codificadores com a versão de firmware 5.90 ou posterior. Nem todos os tipos de codificador são compatíveis com ANR, mesmo se a versão de firmware correcta estiver instalada.

Para configurar o suporte de armazenamento de um codificador:

1. Em **Gravação Secundária**, na lista **Tipo alvo de armazenamento preferencial**, seleccione o suporte de armazenamento. Consoante o tipo de dispositivo, estão disponíveis diferentes suportes.
2. Se necessário, clique no botão ... para formatar o suporte de armazenamento. Depois de o processo de formatação terminar com êxito, o suporte de armazenamento está pronto a ser utilizado com a função ANR.
3. Configure a função ANR para este codificador na página **Câmaras e gravação**.

Consultar

- *Página Gestão de Gravação, página 239*
- *Configurar a função ANR, página 310*

8 Criar um Enterprise System

Execute as tarefas seguintes para criar um Sistema Empresarial num Enterprise Management Server e em vários computadores Management Server:

1. [Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System, página 85](#)
2. [Criar um Enterprise User Group, página 86](#)
3. [Criar uma Enterprise Account, página 86](#)

Necessita de licenças válidas para utilizar um Enterprise System.

Consultar

- [Enterprise System, página 25](#)

8.1 Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**




Pode configurar vários computadores do Management Server na Lista de Servidores de um Management Server apropriado.

Para acesso simultâneo, deve configurar um ou mais Enterprise User Groups. Esta acção muda este Management Server para um Enterprise Management Server.

Um utilizador de Operator Client pode iniciar sessão com um nome de utilizador de um Enterprise User Group para obter acesso simultâneo aos computadores do Management Server configurados na Lista de Servidores.

As permissões de funcionamento são configuradas no Enterprise Management Server em **Grupos de utilizadores**, separador Enterprise User Group.

As permissões do dispositivo são configuradas em cada Management Server em **Grupos de utilizadores**, separador Enterprise Access.

- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

Para adicionar servidores:

1. Clique em **Adicionar Servidor**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar servidor**.
2. Escreva um nome a apresentar para o servidor e escreva o endereço de rede privada (nome DNS ou endereço IP).
Nota: se utilizar uma ligação SSH, introduza o endereço no seguinte formato:
ssh://IP ou servername:5322
3. Clique em **OK**.
4. Repita estes passos até ter adicionado todos os computadores Management Server pretendidos.

Para adicionar colunas:

- ▶ Clique com o botão direito no cabeçalho da tabela e clique em **Adicionar coluna**.
Pode adicionar até 10 colunas.
Para apagar uma coluna, clique com o botão direito na coluna pretendida e clique em **Apagar coluna**.
- ⇒ Quando exportar a lista de servidores, as colunas adicionadas são igualmente exportadas.
Os computadores do Management Server para o Enterprise System estão configurados.

Consultar

- Enterprise System, página 25
- Página Lista de servidores/Livro de endereços, página 130
- Página Grupos de Utilizadores, página 337
- Utilizando Server Lookup, página 74

8.2 Criar um Enterprise User Group

Janela principal > **Grupos de utilizadores**

Pode efetuar a tarefa de criação de um Enterprise User Group para um Enterprise System no Enterprise Management Server.

Pode criar um Enterprise User Group com utilizadores para configurar as respetivas permissões de funcionamento. Estas permissões de funcionamento estão disponíveis num Operator Client que está ligado ao Enterprise Management Server. Um exemplo de uma permissão de funcionamento é a interface do utilizador do monitor de alarmes.

Para criar um Enterprise User Group:

1. Clique no separador **Enterprise User Groups**.
Note: O **Enterprise User Groups** separador só estará disponível caso a licença adequada esteja disponível e se um ou mais dos computadores do Management Server estiverem configurados em **Dispositivos > Sistema Enterprise > Lista de servidores/Livro de endereços**.
2. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Novo enterprise user group**.
3. Escreva o nome e uma descrição.
4. Clique em **OK**.
O Enterprise User Group é adicionado à árvore correspondente.
5. Clique com o botão direito do rato no novo Enterprise group e clique em **Mudar o nome**.
6. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.
7. Na página **Permissões de funcionamento**, configure as permissões de operação e o acesso de servidor dos computadores Management Server configurados, conforme necessário.

Consultar

- Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339
- Página Funções do operador, página 346
- Página Prioridades, página 350
- Página Interface do Utilizador, página 350
- Página Acesso ao Servidor, página 351

8.3 Criar uma Enterprise Account

Janela principal > **Grupos de utilizadores**


**Informação!**

Pelo menos um dispositivo tem de ser configurado na Árvore de Dispositivos antes de poder adicionar uma Enterprise Account.

Pode realizar tarefa de criação de uma Enterprise Account num Management Server. Repita esta operação em cada Management Server que seja um membro do seu Enterprise System.

Pode criar uma Enterprise Account para configurar as permissões do dispositivo para um Operator Client utilizando um Enterprise System.

Para criar uma Enterprise Account:

1. Clique no separador **Acesso Enterprise**.
2. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Nova Enterprise Account**.
3. Introduza o nome e uma descrição.
4. A caixa de verificação **O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte** é pré-selecionada para todas as contas de utilizador recém-criadas.
Introduza a chave em conformidade com as regras de política de chave e confirme-a.
5. Clique em **OK**.
É adicionada uma nova Enterprise Account à árvore correspondente.
6. Clique com o botão direito do rato na nova Enterprise Account e clique em **Mudar o nome**.
7. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.
8. Na página **Permissões do dispositivo**, configure as credenciais e as permissões de dispositivo, conforme necessário.

Consultar

- *Política de palavra-passe forte*, página 360
- *Página de credenciais*, página 345
- *Página Árvore Lógica*, página 345
- *Página Eventos e Alarmes*, página 344
- *Página Controlo de prioridades*, página 343
- *Página Permissões da Câmara*, página 342
- *Página Permissões do Descodificador*, página 344

8.4 Autenticação baseada em token

A Enterprise Account permite Enterprise aos clientes de gestão empresarial aceder a um Management Server que está configurado na lista de acesso ao Enterprise Management Server.

A Enterprise Account está protegida por uma chave. Quando tiver de mudar esta chave, também tem de a mudar no Management Server e no Enterprise Management Server. Além disso, tem de ativar a configuração mudada.

Se tiver um grande número de Management Server com ligação a um Enterprise Management Server, isto pode ser demorado.

Em vez de proteger a Enterprise Account com um nome de utilizador e uma chave, pode configurar a autenticação baseada em token.

1. A Enterprise Management Server cria o token.
2. O token é assinado utilizando um certificado chamado Token Issuer.
3. O Management Server concede acesso quando o token é válido.
O Management Server só concede acesso se o Management Server estiver configurado para confiar no Token Issuer certificado.

Pré-requisitos

Para assinar e validar o token, necessita de um certificado ou de uma cadeia de certificados.

Nota: os certificados não são gerados nem instalados por BVMS. Tem de fornecê-los e instalá-los de forma independente. BVMS pode utilizar certificados instalados no Windows Certificate Store.

Existem diferentes pré-requisitos no Enterprise Management Server e nas máquinas do Management Server. A seguir explica-se qual o ambiente que requer quais certificados.

Certificado

- A Enterprise Management Server requer o certificado e a respetiva chave privada.
- O Management Server requer o certificado.

Cadeia de certificados

Uma cadeia de certificados começa com um Root certificado que utiliza para assinar outro certificado. Em seguida, pode utilizar este certificado novamente para assinar outro certificado. Pode definir o comprimento das cadeias de certificados por si próprio.

- A Enterprise Management Server requer toda a cadeia de certificados. Para o último certificado na cadeia (Token Issuer), é necessário uma chave privada.
- O Management Server requer apenas partes da cadeia de certificados, dependendo das definições de token de acesso configuradas.

Para configurar a autenticação baseada em token, efetue os seguintes passos:

1. Configuração do Enterprise Management Server
 - Defina a autenticação do token de acesso para as Enterprise Accounts
 - Configure as definições de token de acesso
2. Configuração do Management Server
 - Especifique os certificados fidedignos
 - Negar o acesso à Enterprise Account por chave




Para obter informações detalhadas sobre os respetivos tópicos, consulte o Artigo Técnico de autenticação baseada em token.

Consultar

- Caixa de diálogo de definições do token de acesso (menu Definições), página 120
- Página Acesso ao Servidor, página 351

9 Configurar Scripts de Comando

Este capítulo descreve a configuração dos Scripts de comandos. Os Scripts de comandos aparecem em vários locais do BVMS.

1. Clique em  para guardar as definições.
2. Clique em  para anular a última definição.
3. Clique em  para activar a configuração.



Informação!

Os Scripts de servidor são activados durante o reinício do serviço Management Server mesmo que não estejam activados no Configuration Client.

9.1 Gerir Scripts de Comando

Janela principal


Pode criar um Script de Comando com as seguintes linguagens de scripts:

- C#
- VB.Net

Não é possível alterar a linguagem de scripts de um Script de Comando existente.

Pode criar um Script de Cliente ou um Script de Servidor.

Pode adicionar scriptlets a qualquer script.

Para obter ajuda sobre a introdução do código, clique em  na caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**. É apresentada a ajuda da API de script.

Para adicionar um scriptlet do servidor:


1. No menu **Ferramentas**, clique no comando **Editor de Scripts de Comando...**
A caixa de diálogo **Selecionar Idioma de Script** é apresentada se não tiver sido criado qualquer Script de comando.
2. Na lista **Idioma de Script**, seleccione a entrada necessária.
A caixa de diálogo **Editor de scripts de comando** é apresentada.
3. No painel esquerdo da caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**, clique com o botão direito em ServerScript e clique em **Novo Scriptlet**.
É adicionado um novo scriptlet.
4. Introduza o código.

Para adicionar um scriptlet do cliente


1. No menu **Ferramentas**, clique no comando **Editor de Scripts de Comando...**
A caixa de diálogo **Selecionar Idioma de Script** é apresentada se não tiver sido criado qualquer Script de comando.
2. Na lista **Idioma de Script**, seleccione a entrada necessária.
A caixa de diálogo **Editor de scripts de comando** é apresentada.
3. No painel esquerdo da caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**, clique com o botão direito em ClientScript e clique em **Novo Scriptlet**.
É adicionado um novo scriptlet.
4. Introduza o código.

Para apagar um scriptlet:

1. Abra a caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**.
2. Clique no separador **Script de Servidor** ou **Script de Cliente**, conforme necessário.

- Na Árvore de eventos, clique com o botão direito no evento pretendido e clique em . O scriptlet é removido.

Para sair da caixa de diálogo Editor de scripts de comando:

- ▶ Clique em .

Consultar

- Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando, página 315

9.2 Configurar um Script de Comando a iniciar automaticamente

Janela principal > Alarmes >  ou  > Opções de Alarme coluna > ...

Pode configurar um Script de Comando de Cliente para que seja iniciado nos seguintes casos:

- com o arranque de uma estação de trabalho;
- quando o utilizador aceita um alarme.

Para configurar um Script de Comando com o arranque de uma estação de trabalho:

Consulte Configurar um Script de Comando de arranque.

Para configurar um Script de Comando depois de um utilizador ter aceite um alarme:

- Clique no separador **Sequência**.
- Na lista **Execute o seguinte script de cliente quando o alarme for aceite**, seleccione o Script de Cliente pretendido.
Este script é iniciado assim que um utilizador aceitar o alarme seleccionado.

Consultar


- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321
- Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições), página 91

9.3 Importar um Script de Comando

Janela principal

Pode importar Scripts de comando que tenham sido desenvolvidos noutra computador. O ficheiro tem de ser escrito na mesma linguagem de scripts que utilizou no seu sistema.

Para importar um Script de comando:

- No menu **Ferramentas**, clique no comando **Editor de Scripts de Comando...**
É apresentada a caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**.
- Clique em .
- Selecione o ficheiro de script necessário e clique em **OK**.

Consultar


- Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando, página 315

9.4 Exportar um Script de Comando

Janela principal

Pode exportar Scripts de comando que tenham sido desenvolvidos noutra computador.

Para exportar um Script de comando:

1. No menu **Ferramentas**, clique no comando **Editor de Scripts de Comando...**
É apresentada a caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**.
2. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo para gravar um ficheiro.
3. Introduza o nome do ficheiro de script necessário e clique em **OK**.

Consultar

- Caixa de diálogo *Editor de Scripts de Comando*, página 315

9.5

Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições)

Janela principal > **Dispositivos** > Expanda  >  > página **Definições**

Pode configurar um Script de Comando para que seja iniciado quando o Operator Client arrancar na estação de trabalho seleccionada.

Tem de criar um Script de Comando correspondente.

Para criar um Script de Comando, consulte [Gerir Scripts de Comando, página 89](#).

Para configurar um script de arranque:

- ▶ Na lista **Script de arranque:**, seleccione o Script de Comando.

Consultar

- *Página Estação de trabalho*, página 139

10 Gerir dados de configuração




Janela principal

Tem de activar a configuração actual para a tornar válida para o Management Server and Operator Client. O sistema lembra-o da activação quando sair do Configuration Client.

Cada configuração activada é guardada com a data e com a descrição, se assim quiser.

Pode restaurar uma configuração recentemente activada em qualquer momento. Todas as configurações guardadas entretanto serão perdidas.

Pode exportar a configuração actual num ficheiro de configuração e importá-lo mais tarde. Esta acção restaura a configuração exportada. Todas as configurações guardadas entretanto serão perdidas.

- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

10.1 Activar a configuração em funcionamento

Janela principal

Ative a configuração operacional atual. O Operator Client utiliza a configuração ativada após o reinício seguinte, se esta tiver sido aceite pelo utilizador. Se a ativação for forçada, todas as instâncias abertas do Operator Client na rede são encerradas e reiniciadas. Normalmente, o utilizador de cada instância do Operator Client não tem de iniciar novamente sessão.

Pode configurar uma hora de ativação diferida. Se configurar uma hora de ativação diferida, a configuração operacional não é ativada de imediato, mas antes na hora configurada. Se, posteriormente, configurar outra hora de ativação (diferida ou não), esta hora é ativada de imediato. O primeira hora de ativação configurada é removida.

Quando sair do Configuration Client, o sistema mostra um lembrete para ativar a cópia operacional atual da configuração.

Não pode ativar uma configuração que contenha um dispositivo sem proteção por palavra-passe.



Informação!


Se a ativação for forçada, cada instância do Operator Client é reiniciada quando a configuração for ativada. Evite ativações desnecessárias. Preferencialmente, deverá executar as ativações durante a noite ou durante períodos de atividade reduzida.



Informação!

Se o sistema contiver dispositivos que não estejam protegidos por uma palavra-passe, tem de proteger estes dispositivos antes de poder realizar a ativação. Pode desativar esta obrigatoriedade de palavra-passe.

Para ativar a configuração operacional atual:

1. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo **Ativar configuração**.
Se a sua configuração contiver dispositivos que não estejam protegidos por uma palavra-passe, não a pode ativar. Neste caso, é apresentada a caixa de diálogo **Proteger Dispositivos com**

Palavra-passe Predefinida....

Siga as instruções indicadas nesta caixa de diálogo e clique em **Aplicar**.

A caixa de diálogo **Ativar configuração** volta a ser apresentada.

2. Se for adequado, introduza uma hora de ativação diferida. Por predefinição, o momento atual é configurado como hora de ativação. Se não alterar a hora de ativação diferida, a ativação é efetuada imediatamente.

Se for adequado, clique para selecionar **Forçar ativação para todos os Operator Clients**.

3. Introduza uma descrição e clique em **OK**.

A configuração atual é ativada.

Cada estação de trabalho do Operator Client é reiniciada imediatamente, se estiver ligada à rede e se a ativação for forçada. Se uma estação de trabalho não estiver ligada, é reiniciada assim que for novamente ligada.

Se configurar uma hora de ativação atrasada, a configuração será ativada posteriormente.

Nota: a ativação atrasada não é executada enquanto o utilizador tiver sessão iniciada no Configuration Client.

Consultar

- Proteger dispositivos com a caixa de diálogo Palavra-passe Global Predefinida (menu Hardware), página 105
- Caixa de diálogo Ativar Configuração (menu Sistema), página 104

10.2

Activar uma configuração

Janela principal

Pode ativar uma versão anterior da configuração que tenha guardado anteriormente.

Para ativar uma configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Gestor de Ativação...**
É apresentada a caixa de diálogo **Gestor de Ativação**.
2. Na lista, seleccione a configuração que pretende ativar.
3. Clique em **Activar**.
É apresentada uma caixa de mensagem.
4. Clique em **OK**.
É apresentada a caixa de diálogo **Ativar configuração**.
5. Se for adequado, clique para selecionar **Forçar ativação para todos os Operator Clients**. Cada estação de trabalho do Operator Client é reiniciada automaticamente para ativar a nova configuração. O utilizador não pode recusar a nova configuração.
Se a opção **Forçar ativação para todos os Operator Clients** não for selecionada, é apresentada uma caixa de diálogo, durante alguns segundos, em cada estação de trabalho do Operator Client. O utilizador pode aceitar ou recusar a nova configuração. A caixa de diálogo é fechada após alguns segundos se não houver interação com o utilizador. Neste caso, a nova configuração não é aceite.

Consultar

- Caixa de diálogo Ativar Configuração (menu Sistema), página 104
- Caixa de diálogo Gestor de Ativação (menu Sistema), página 104

10.3

Exportar dados de configuração

Janela principal

Pode exportar os dados de configuração do dispositivo de BVMS para um ficheiro .zip. Este ficheiro .zip contém o ficheiro de base de dados (*Export-bvms*) e os dados do utilizador (ficheiro *.dat*).


Pode utilizar estes ficheiros para restaurar uma configuração do sistema que tenha sido exportada previamente no mesmo (Enterprise) Management Server ou para a importar para outro (Enterprise) Management Server. O ficheiro de dados do utilizador não pode ser importado, mas pode utilizá-lo para restaurar, manualmente, a configuração do utilizador.

Para exportar dados de configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Exportar Configuração....**

A caixa de diálogo **Exportar Ficheiro de Configuração** é apresentada.



Nota: Se a configuração da cópia operacional atual não estiver ativada ( está ativo), exporte esta cópia operacional e não da configuração ativada.

2. Clique em **Guardar**.
3. Introduza um nome de ficheiro.
A configuração atual é exportada. É criado um ficheiro .zip com dados do utilizador e da base de dados.

Consultar

- *Importar dados de configuração, página 94*

10.4

Importar dados de configuração

Janela principal

Os seguintes casos de uso são abrangidos:

- Importar uma configuração que tenha sido exportada (efectuada cópia de segurança) previamente no mesmo servidor
- Importar um modelo de configuração que tenha sido preparado e exportado em outro servidor
- Importar a configuração de uma versão anterior de BVMS.

Apenas pode importar uma configuração se as últimas alterações da cópia em funcionamento actual estiverem guardadas e activadas.

Para importar os dados de configuração, necessita da palavra-passe adequada.

Não é possível importar dados do utilizador.

Para importar a configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Import configuration**
É apresentada a caixa de diálogo **Importar Ficheiro de Configuração**.
2. Selecione o ficheiro pretendido para importar e clique em **Abrir**.
É apresentada a caixa de diálogo **Importar Configuração**.
3. Introduza a palavra-passe adequada e clique em **OK**.
O Configuration Client é reiniciado. Tem de voltar a iniciar sessão.
A configuração importada não está ativada, mas pode ser editada em Configuration Client.



Informação!

Se pretender continuar a editar a configuração que foi activada para o seu Management Server, efectue uma anulação na caixa de diálogo **Ativar configuração**.

Consultar

- *Exportar dados de configuração, página 93*

10.5 Exportar dados de configuração para OPC

Janela principal

Pode exportar os dados de configuração do dispositivo do BVMS num ficheiro XML para importá-lo numa aplicação de servidor OPC. O ficheiro tem de ser gravado na pasta bin da sua instalação do BVMS.

Para configurar uma ligação BVMS - BIS, dispõe do manual de instalação da Conectividade BVMS - BIS e da nota de serviço técnica do servidor OPC do BVMS.



Informação!

Instale o servidor BIS e o BVMS Management Server em computadores diferentes.

Se ambos os servidores forem executados no mesmo computador, o desempenho do sistema será reduzido. Além disso, podem ocorrer falhas graves no software.

Para exportar dados de configuração:

1. No menu **Sistema**, clique em **Exportar Informações sobre Dispositivo para OPC**.
É apresentada a caixa de diálogo **Exportar Ficheiro de Informações sobre Dispositivo**.
2. Introduza um nome de ficheiro e clique em **Guardar**.
O ficheiro foi guardado.
Pode importar este ficheiro para a aplicação do servidor OPC.

10.6 Verificar o estado dos codificadores/descodificadores

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Monitor de Dispositivos...** > caixa de diálogo **Monitor de Dispositivos**

Pode verificar o estado de todos os codificadores/descodificadores ativados na Árvore de Dispositivos.

Consultar

- Caixa de diálogo *Monitor de Dispositivos* (menu *Hardware*), página 110

10.7 Configurar a monitorização SNMP

Janela principal

Para configurar:

1. No menu **Definições**, clique em **Definições de SNMP....**
É apresentada a caixa de diálogo **Definições de SNMP**.
2. Especifique as definições necessárias e clique em **OK**.

Para desactivar o GetRequest de SNMP:

- ▶ No campo **Porta SNMP Get**, apague o conteúdo do campo. O BVMS já não capta o GetRequest de SNMP.

Consultar

- Caixa de diálogo *Definições SNMP* (menu *Definições*), página 116

10.8 Criar relatórios

Janela principal

Pode criar um relatório único para guardar as definições de configuração de uma caixa de diálogo dedicada ou pode criar todos os relatórios de configuração ao mesmo tempo.

Para criar um relatório único:

1. No menu **Relatórios**, clique no comando pretendido.
É apresentada a caixa de diálogo correspondente.
2. Clique em **Exportar CSV**.
3. Introduza o caminho e o nome de ficheiro para o novo relatório.
4. Abra o ficheiro CSV no Microsoft Excel ou em qualquer outra aplicação de folha de cálculo para verificar o conteúdo.

Para criar todos os relatórios de configuração ao mesmo tempo:

1. No menu **Relatórios**, clique em **Exportar todos os relatórios**.
2. Selecione a pasta de destino onde pretende guardar os relatórios e clique **OK**.
Os relatórios são criados e guardados na pasta pretendida. Uma barra de progresso mostra a progressão do processo.

Consultar

- Caixa de diálogo *Agendas de Gravação*, página 113
- Caixa de diálogo *Agendas de Tarefas*, página 113
- Caixa de diálogo *Câmaras e Parâmetros de Gravação*, página 114
- Caixa de diálogo *Definições de qualidade do fluxo*, página 114
- Caixa de diálogo *Definições de Evento*, página 114
- Caixa de diálogo *Definições de Evento Composto*, página 114
- Caixa de diálogo *Definições de Alarme*, página 114
- Caixa de diálogo *Utilizadores Configurados*, página 114
- Caixa de diálogo *Grupos de Utilizadores e Contas*, página 114
- Caixa de diálogo *Permissões de Funcionamento*, página 115

11 Exemplos de configuração

Este capítulo contém exemplos de como configurar os dispositivos seleccionados no BVMS.







11.1 Adicionar uma ponte ATM/POS



Este exemplo descreve como configurar uma ATM/POS Bridge.

Configurar o ATM/POS Bridge

1. Certifique-se de que o dispositivo está ligado.
2. Para configurar o endereço IP e a máscara de sub-rede do dispositivo, ligue-o a uma porta COM do computador com um cabo RS232 (utilize o cabo especificado para efetuar a ligação). Consulte o Manual de Instalação da ATM/POS Bridge para obter detalhes.
3. Neste computador, inicie uma sessão no Hyper Terminal (normalmente: **Iniciar > Programas > Acessórios > Comunicações > Hyper Terminal**).
4. Introduza um nome para a sessão e clique em **OK**.
5. Selecione o número da porta COM e clique em **OK**.
6. Introduza as seguintes definições da porta COM:
 - 9600 bits/s
 - 8 bits de dados
 - sem paridade
 - 1 bit de paragem
 - controlo de fluxo de hardware
 Clique em **OK**.
7. Pressione F1 para visualizar o menu de opções do sistema do dispositivo.
8. Introduza 1 para definir o endereço IP e a máscara de sub-rede, consoante necessário.
9. Mantenha as predefinições das portas:
 - porta 1: **4201**
 - porta 2: **4200**

Adicionar o ATM/POS Bridge a BVMS



1. Ligue o dispositivo à rede BVMS.
2. Inicie o Configuration Client.
3. Clique em **Dispositivos**, expanda a árvore lógica, expanda , clique com o botão direito em , clique em **Adicionar Bridge ATM/POS Bosch**.
Aparece a caixa de diálogo **Adicionar Bridge ATM/POS Bosch**.
4. Introduza o nome pretendido e as definições configuradas anteriormente.
5. Clique no separador **Entradas** e selecione as entradas necessárias.
6. Clique em  para guardar as definições.
7. Clique em **Eventos**.

8. Expanda  e **Entrada da Bridge POS** e, em seguida, clique em **Entrada de Dados**.
9. Na lista **Disparar alarme**, selecione **Sempre** para se certificar de que este evento aciona sempre um alarme. Se pretende que o evento acione um alarme apenas durante um determinado período de tempo, selecione uma agenda.
10. Clique em  para guardar as definições.
11. Clique em **Alarmes**.
12. Configure as definições de alarme pretendidas para este evento.

13. Clique em  para guardar as definições e clique em  para ativar a configuração.
14. Efetue um teste para se certificar de que o alarme funciona como pretendido.

11.2 Adicionar um alarme de entrada Allegiant

Depois de adicionar um dispositivo Allegiant ao BVMS, pode adicionar entradas de alarme do Allegiant.

1. Na Árvore de Dispositivos, clique na entrada de dispositivo Allegiant.
2. Clique no separador **Entradas** e em **Adicionar Entrada**.
3. Adicione os alarmes de entrada pretendidos.
4. Clique em **Eventos**.
5. Na Árvore de Eventos, expanda **Dispositivos Allegiant**, expanda **Entrada Allegiant** e clique em **Entrada Fechada** ou **Entrada Aberta** (consoante a aplicação).
6. Na lista **Disparar alarme**, selecione **Sempre** para se certificar de que um evento aciona sempre um alarme. Se pretende que o evento acione um alarme apenas durante um determinado período de tempo, selecione uma agenda.

7. Clique em  para guardar as definições e clique em  para ativar a configuração.
8. Efetue um teste para se certificar de que o alarme funciona como pretendido.

11.3 Adicionar e configurar 2 câmaras IP Dinion com gravação VRM

Esta secção descreve a forma como adicionar 2 câmaras IP Dinion para gravação VRM, como configurar diferentes definições de gravação, assim como a Pesquisa Forense para estas câmaras.

Pré-requisito:


Os dispositivos VRM e iSCSI estão devidamente configurados.

Isto significa que:

- O VRM está adicionado à Árvore de Dispositivos.
- Está atribuído a este VRM um dispositivo iSCSI com destino configurado e LUN.

Para adicionar câmaras IP a um VRM já existente:

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir 

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.
2. Introduza o endereço IP da câmara IP e selecione o tipo de codificador (Dinion IP).
Clique em **OK**.
Repita este passo para a outra câmara IP.

Para adicionar câmaras IP à Árvore Lógica:

Janela principal > **Mapas e estrutura**

- ▶ Arraste as câmaras para a Árvore Lógica.


Para alterar as propriedades da câmara:

Janela principal > **Câmaras e gravação** >  >  separador

1. Na coluna **Vídeo em Directo**, configure a qualidade da visualização em directo. Para estes dispositivos, só pode definir a qualidade da visualização em directo para cada câmara, independentemente da agenda.

2. Especifique as definições adequadas nas outras colunas.

Para configurar as definições da gravação das câmaras:

1. Clique em .
2. Selecione a família do respetivo dispositivo.
3. Selecione a respetiva definição de gravação disponível.
4. Selecione o respetivo horário de gravação, por exemplo **Dia**.
5. Em **Gravação Contínua ou de Pré-alarme**, selecione o modo de gravação, fluxo e qualidade pretendidos.
Se selecionar no modo de gravação **Pré-alarme**, o parâmetro **Duração** está disponível para selecionar a hora da gravação de alarmes antes do alarme em segundos.
6. Em **Gravação de Alarmes**, na coluna **Duração**, clique numa célula e digite a hora de gravação pretendida após a ocorrência do alarme em segundos.
7. Repita os passos anteriores para configurar as definições de gravação para a outra câmara da família de dispositivos.

12 Janelas globais do Configuration Client



Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.





Este capítulo contém informações sobre algumas das janelas básicas da aplicação disponíveis em BVMSConfiguration Client.




12.1 Janela de configuração

Janela principal

Permite-lhe configurar o sistema. Os botões na barra de ferramentas representam as várias páginas que tem de configurar para que o sistema funcione. A sua sequência representa a sequência recomendada de configuração.

- ▶ Clique num item da árvore para visualizar as páginas de propriedades disponíveis.

Dispositivos	Clique para apresentar a página Dispositivos com todos os dispositivos ligados ao sistema.
Mapas e estrutura	Clique para apresentar a página Mapas e estrutura com a Árvore Lógica, Árvore de Dispositivos e mapas.
Agendas	Clique para apresentar as páginas Agendas de Gravação e Agendas de Tarefas .
Câmaras e gravação	Clique para apresentar a página Câmaras e gravação com a Tabela de câmaras e as definições de gravação de todas as câmaras.
Eventos	Clique para apresentar a página Eventos .
Alarmes	Clique para apresentar a página Alarmes .
Grupos de utilizadores	Clique para apresentar a página Grupos de utilizadores com todos os utilizadores.
	Clique para guardar as definições modificadas da janela atual.
	Clique para restaurar as definições guardadas da janela atual. Nota: apenas as definições efetuadas em BVMS são restauradas, e não as definições que foram feitas diretamente no dispositivo. Isto pode conduzir a dispositivos que já não estão acessíveis.
	Clique para apresentar a caixa de diálogo Ativar configuração .
	Clique para apagar o item selecionado. (Não disponível em todas as páginas.)

	Clique para mudar o nome do item seleccionado. (Não disponível em todas as páginas.)
	Clique para apresentar as informações de ajuda na janela atual.
	Clique para atualizar as informações de estado de todos os dispositivos e as capacidades dos dispositivos, se for necessário (não disponível em todas as páginas). Pode atualizar o estado de um único dispositivo: clique com o botão direito do rato no dispositivo e clique em Actualizar estado . Nota: quando tem um sistema grande com mais de 1000 dispositivos configurados, o processo de atualização dos estados e das capacidades dos dispositivos pode ser moroso.

12.2

Comandos de menu

Comandos do menu Sistema

Guardar Alterações	Guarda todas as alterações feitas nesta página.
Desfazer Todas as Alterações efectuadas na Página	Restaura as definições desta página desde a última gravação.
Gestor de Activação...	Apresenta a caixa de diálogo Gestor de Activação .
Exportar Configuração...	Apresenta a caixa de diálogo Exportar Ficheiro de Configuração .
Importar Configuração...	Apresenta a caixa de diálogo Importar Ficheiro de Configuração .
Exportar Informações sobre Dispositivo para OPC	Apresenta uma caixa de diálogo para criar um ficheiro de configuração que pode importar para um sistema de gestão de terceiros.
Sair	Sai do programa.

Comandos do menu Hardware

Localização Inicial de Dispositivos...	Apresenta a caixa de diálogo Localização Inicial de Dispositivos .
Proteger Dispositivos com Palavra-passe Predefinida...	Apresenta a caixa de diálogo Proteger dispositivos com Palavra-passe predefinida global .
Proteger armazenamentos iSCSI com palavra-passe CHAP...	Apresenta a caixa de diálogo Proteger armazenamentos iSCSI com palavra-passe CHAP .
Alterar palavras-passe do dispositivo...	Apresenta a caixa de diálogo Alterar palavras-passe do dispositivo .

Atualizar firmware do dispositivo...	Apresenta a caixa de diálogo Atualizar firmware do dispositivo .
Alterar definições de IP e de rede do dispositivo...	Apresenta a caixa de diálogo Alterar definições de IP e de rede do dispositivo .
Monitor de Dispositivos...	Apresenta a caixa de diálogo Monitor de Dispositivos .

Comandos do menu Ferramentas

Editor de Scripts de Comando...	Apresenta a caixa de diálogo Editor de scripts de comando .
Gestor de Recursos...	Apresenta a caixa de diálogo Gestor de Recursos .
Construtor de Sequências...	Apresenta a caixa de diálogo Construtor de Sequências .
Configurar as listas de matrículas...	Apresenta a caixa de diálogo Configurar listas de matrículas .
Gestor de licenças...	Apresenta a caixa de diálogo Gestor de Licenças .
Inspector de Licenças...	Apresenta a caixa de diálogo Inspector de licenças .
Monitorização da estação de trabalho...	Apresenta a caixa de diálogo Monitorização da estação de trabalho....

Comandos do menu Relatórios

Exportar todos os relatórios...	Selecione uma pasta de destino para guardar os relatórios.
Programações de gravação...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Agendas de gravação .
Definições de gravação programada...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de gravação programada .
Programações de tarefas...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Agendas de tarefas .
Parâmetros de câmaras e gravação...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Parâmetros das câmaras e de gravação .
Definições de qualidade da transmissão em sequência...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de qualidade do fluxo .
Definições do evento...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de evento .
Definições de evento composto...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de eventos do complexo .
Definições de alarme...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de alarme .
Utilizadores configurados...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Utilizadores configurados .

Grupos de utilizadores e contas...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Grupos e contas de utilizadores .
Permissões do dispositivo...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Permissões do dispositivo .
Permissões operacionais...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Permissões de funcionamento .
Permissões de configuração...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Permissões de configuração .
Permissões do grupo de utilizadores...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Permissões do grupo de utilizadores .
Definições de segurança...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Definições de segurança .
Permissões da aplicação...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Permissões da aplicação .
Dispositivos omitidos...	Apresenta a caixa de diálogo do relatório Dispositivos omitidos .

Comandos do menu Definições

Definições de alarme...	Apresenta a caixa de diálogo Definições de Alarme .
Definições de SNMP...	Apresenta a caixa de diálogo Definições de SNMP .
Definições do servidor de LDAP...	Apresenta a caixa de diálogo Definições do servidor de LDAP .
Definir ordem do grupo de utilizadores de LDAP...	Apresenta a caixa de diálogo Definir ordem do grupo de utilizadores de LDAP...
Definições de token de acesso...	Apresenta a caixa de diálogo Definições de token de acesso .
Definições de certificado fidedigno...	Apresenta a caixa de diálogo Definições de certificado fidedigno . Nota: o menu Definições de certificado fidedigno... só está disponível se iniciar o Configuration Client com permissões de administrador e se o utilizador que iniciar sessão tiver a permissão Configurar grupos de utilizadores/Enterprise Accounts .
Definir Qualidades de Gravação...	Apresenta a caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo .
Opções	Apresenta a caixa de diálogo Opções .

Comandos do menu Ajuda

Apresentar ajuda	Apresenta a Ajuda da aplicação BVMS.
Sobre	Apresenta uma caixa de diálogo com informações sobre o sistema instalado; por exemplo, o número da versão.


12.3


Caixa de diálogo Gestor de Ativação (menu Sistema)



Janela principal > menu **Sistema** > comando **Gestor de Ativação...**

Permite-lhe ativar a configuração atual ou repor uma configuração anterior.

Activation Manager ×

 Please select the configuration you want to activate. If you activate an older configuration, the system will perform a rollback and the newer configurations will be removed.

Date & Time	User	Description
Working Copy		
 11/25/2021 2:01:01 PM	TECHDOC-01 : Admin	
11/17/2021 11:09:06 AM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.335
11/2/2021 12:35:57 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.301
10/11/2021 2:41:12 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Added event type data to configuration (BVMS version 11.1.0.232)
10/11/2021 2:40:58 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.232
7/26/2021 6:01:33 PM	TECHDOC-01 : Admin	
7/26/2021 2:39:38 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.1.0.74
5/11/2021 12:43:21 PM	TECHDOC-01 : SYSTEM	Migrated to Version: 11.0.0.1001
3/29/2021 2:31:47 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:08:18 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:05:00 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:04:02 PM	TECHDOC-01 : Admin	
3/18/2021 1:01:44 PM	TECHDOC-01 : Admin	

Exported configuration  Currently active configuration
 Imported configuration  Rollback: This configuration will be removed after activation

Generate new Management Server ID

Activar

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Ativar configuração**.

Consultar

- *Activar a configuração em funcionamento, página 92*
- *Activar uma configuração, página 93*

12.4

Caixa de diálogo Ativar Configuração (menu Sistema)



Janela principal >

Permite-lhe introduzir uma descrição para a cópia de trabalho da configuração a ativar.

Definir tempo de ativação atrasada

Clique para selecionar um tempo de ativação atrasada.

Nota: a ativação atrasada não é executada enquanto o utilizador tiver sessão iniciada no Configuration Client.

Forçar activação para todos os Operator Clients

Se esta opção estiver seleccionada, cada estação de trabalho Operator Client é automaticamente reiniciada para activar a nova configuração. O utilizador não pode recusar a nova configuração.

Se não estiver seleccionada, é apresentada uma caixa de diálogo em cada estação de trabalho Operator Client durante alguns segundos. O utilizador pode aceitar ou recusar a nova configuração. A caixa de diálogo é fechada após alguns segundos sem interacção com o utilizador. Neste caso, a nova configuração não é aceite.

Consultar

– *Activar a configuração em funcionamento, página 92*

12.5 Caixa de diálogo Localização Inicial de Dispositivos (menu Hardware)

Janela principal > menu **Hardware**, clique no comando **Localização Inicial de Dispositivos...**

Apresenta os dispositivos com endereços IP duplicados ou um endereço IP predefinido (192.168.0.1). Permite mudar esses endereços IP e as máscaras de sub-rede.

Tem de introduzir a máscara de sub-rede correta antes de alterar um endereço IP.

12.6 Proteger dispositivos com a caixa de diálogo Palavra-passe Global Predefinida (menu Hardware)

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Proteger Dispositivos com Palavra-passe Predefinida...**

ou



Janela principal >

Esta caixa de diálogo é apresentada se uma ativação estiver pendente e se a sua configuração contiver dispositivos que não estejam protegidos por uma palavra-passe. Permite-lhe introduzir uma palavra-passe global predefinida que é aplicada a todos os dispositivos afetados.

Atualizar estados e capacidades

Clique para voltar a localizar dispositivos na rede que não estejam protegidos por uma palavra-passe.

Global default password

Introduza uma palavra-passe que será utilizada para todos os dispositivos sem protecção.

Mostrar palavras-passe

Clique para que todas as palavras-passe nesta caixa de diálogo fiquem visíveis.

Enforce password protection on activation

Clique para seleccionar esta caixa de verificação. Se esta opção estiver activada, tem de aplicar uma palavra-passe global predefinida para os dispositivos que não estejam protegidos por uma palavra-passe.

Aplicar

Clique para aplicar a palavra-passe global predefinida.

É apresentada a caixa de diálogo **Alterar palavras-passe**. As alterações das palavras-passe são listadas.

Clique em **OK** para fechar.

Se começou por ativar a sua configuração, a caixa de diálogo **Gestor de Activação** é apresentada.

Consultar

– *Activar a configuração em funcionamento, página 92*

12.7 Caixa de diálogo Proteger armazenamentos iSCSI com palavra-passe CHAP (menu Hardware)

Utilize esta caixa de diálogo para definir palavras-passe CHAP em dispositivos iSCSI e VRM . O sistema transfere automaticamente estas palavras-passe para as contas **Utilizador** e **Destino** dos codificadores, decodificadores e dispositivos VSG.

Em dispositivos recém-adicionados, as palavras-passe são definidas automaticamente quando ativa a configuração.

Nota: definir uma palavra-passe CHAP vazia remove a palavra-passe CHAP em dispositivos iSCSI e VRM .



Informação!

- Em todas as DSA E-Series, a palavra-passe CHAP é definida automaticamente.
- VRM os dispositivos transferem a palavra-passe CHAP para os codificadores. Mas tem de definir a palavra-passe CHAP no respetivo dispositivo iSCSI para garantir a gravação.
- Em todos os dispositivos DIVAR IP tem de definir manualmente a palavra-passe CHAP. Consulte o DIVAR IP respetivo manual para obter mais instruções. Caso contrário, a gravação para ou a reprodução não funciona.

Palavra-passe CHAP global

Introduza a palavra-passe CHAP do iSCSI necessária para efetuar a autenticação no dispositivo de armazenamento iSCSI e permitir uma reprodução direta a partir do iSCSI.

Confirmar palavra-passe CHAP global

Confirme a palavra-passe CHAP do iSCSI.

Mostrar palavra-passe


Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Aplicar

Clique para aplicar a palavra-passe CHAP.

Nota: verifique o resultado da operação. É possível que tenha de definir manualmente a palavra-passe CHAP em determinados dispositivos iSCSI.

12.8 Caixa de diálogo Alterar palavra-passe do dispositivo (menu Hardware)

Janela principal > **Dispositivos** >  **Alterar palavras-passe do dispositivo** > caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**

ou

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Alterar palavras-passe do dispositivo...** > caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**



Clique para atualizar as informações de estado de todos os dispositivos. Pode atualizar o estado de um único dispositivo: clique com o botão direito do rato no dispositivo e clique em **Atualizar estado**.

Nota: quando tem um sistema grande com mais de 1000 dispositivos configurados, o processo de atualização dos estados pode ser moroso.



Clique para selecionar em simultâneo todos os dispositivos disponíveis.

Mostrar palavras-passe

Selecione a caixa de verificação quando pretender que as palavras-passe configuradas sejam apresentadas em formato legível.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.

Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

Nota: só é possível pesquisar palavras-passe quando a caixa de verificação **Mostrar palavras-passe** está selecionada.

A tabela permite-lhe definir as seguintes propriedades dos dispositivos IP disponíveis:

- Palavra-passe de serviço
- Palavra-passe de utilizador
- Palavra-passe de utilização em direto
- Palavra-passe de destino

Para alterar a palavra-passe para dispositivos IP:

1. Selecione o dispositivo necessário.
2. Clique com o botão direito do rato no dispositivo selecionado e clique em **Editar palavra-passe...** É apresentada a caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**.
3. Selecione o tipo de palavra-passe necessário.
4. Introduza a nova palavra-passe.
5. Clique em **OK**.
A nova palavra-passe é atualizada no dispositivo selecionado.

Para alterar as definições de vários dispositivos:

Consulte [Configurar vários codificadores / descodificadores, página 236](#).

12.9

Caixa de diálogo Atualizar firmware do dispositivo (menu hardware)

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Atualizar firmware do dispositivo...** > caixa de diálogo **Atualizar firmware do dispositivo**



Clique para atualizar as informações de estado de todos os dispositivos. Pode atualizar o estado de um único dispositivo: clique com o botão direito do rato no dispositivo e clique em **Atualizar estado**.

Nota: quando tem um sistema grande com mais de 1000 dispositivos configurados, o processo de atualização dos estados pode ser moroso.



Clique para selecionar em simultâneo todos os dispositivos disponíveis.



Clique para atualizar a versão de firmware.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.

Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

Para atualizar a versão do firmware:

1. Selecione o dispositivo necessário.
2. Clique em **Atualizar firmware**.
É apresentada uma janela de informações Configuration Client.
3. Clique em **OK**.
É aberto do explorador de ficheiros.
4. Selecione o ficheiro de atualização.
5. Clique em **Abrir**.
É aberta a janela **Estado do Upload de Firmware**.
6. Clique em **Início** para iniciar o carregamento.
7. Clique em **Fechar**.
O firmware é atualizado.

Para alterar as definições de vários dispositivos:

Consulte [Configurar vários codificadores / descodificadores, página 236](#).

12.10

Caixa de diálogo Alterar definições de rede e IP do dispositivo (menu hardware)

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo...** > caixa de diálogo **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo**



Clique para atualizar as informações de estado de todos os dispositivos. Pode atualizar o estado de um único dispositivo: clique com o botão direito do rato no dispositivo e clique em **Atualizar estado**.

Nota: quando tem um sistema grande com mais de 1000 dispositivos configurados, o processo de atualização dos estados pode ser moroso.



Clique para selecionar em simultâneo todos os dispositivos disponíveis.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.

Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

A tabela permite-lhe definir as seguintes propriedades dos dispositivos IP disponíveis:

- Nome a apresentar
- Endereço IP
- Máscara de sub-rede
- IP de Gateway

**Informação!**

Em vez de utilizar os comandos, pode introduzir as definições adequadas no campo necessário.

Para definir o nome a apresentar para dispositivos IP:

1. Selecione o dispositivo necessário.
2. Clique com o botão direito do rato no dispositivo selecionado e clique em **Definir Nomes a Apresentar...** É apresentada a caixa de diálogo **Definir Nomes a Apresentar**.
3. No campo **Iniciar com:**, introduza a primeira cadeia de caracteres.
4. Clique em **Calcular**. No campo **Terminar com:**, é apresentada a última cadeia de caracteres do dispositivo selecionado.
5. Clique em **OK**.
6. Na caixa de diálogo **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo**, clique em **Aplicar**.
O nome calculado é atualizado no dispositivo selecionado.

Caixa de diálogo Definir nomes a apresentar**Iniciar com:**

Introduza o primeiro nome.

Terminar com:

Apresenta o último nome dos dispositivos selecionados após ter clicado em **Calcular**.

Calcular

Clique para calcular o intervalo de nomes a apresentar dos dispositivos selecionados.

Para definir o endereço IP para dispositivos IP:

1. Selecione o dispositivo necessário.
2. Clique com o botão direito do rato no dispositivo selecionado e clique em **Definir Endereços IP...** É apresentada a caixa de diálogo **Definir Endereços IP**.
3. No campo **Iniciar com:**, introduza o primeiro endereço IP.
4. Clique em **Calcular**. No campo **Terminar com:**, é apresentado o último endereço IP do intervalo para o dispositivo selecionado.
5. Clique em **OK**.
6. Na caixa de diálogo **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo**, clique em **Aplicar**.
O novo endereço IP é atualizado no dispositivo selecionado.

Caixa de diálogo Definir endereços IP

Iniciar com:

Introduza o primeiro endereço IP.

Terminar com:

Apresenta o último endereço IP para os dispositivos selecionados após ter clicado em **Calcular**.

Calcular

Clique para calcular a intervalo de endereços IP dos dispositivos selecionados.

Para definir a máscara de sub-rede/ID de gateway para dispositivos IP:

1. Clique no campo necessário.
2. Introduza o valor adequado.
3. Clique em **Aplicar**.
O novo valor é atualizado no dispositivo selecionado.

Aplicar

Clique para configurar os dispositivos com os valores introduzidos sem fechar a caixa de diálogo.

Para alterar as definições de vários dispositivos:

Consulte [Configurar vários codificadores / descodificadores, página 236](#).

12.11

Caixa de diálogo Monitor de Dispositivos (menu Hardware)

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Monitor de Dispositivos...** > caixa de diálogo **Monitor de Dispositivos**

Permite-lhe verificar o estado dos codificadores/descodificadores na sua Árvore de Dispositivos que estão activos no seu BVMS.

Nome a apresentar

Nome do dispositivo que foi configurado no BVMS.

Endereço de rede

Endereço IP do dispositivo.

Estado

Podem ser apresentados os seguintes estados:

- **Configurado:** a configuração deste dispositivo está activada.
- **Erro de correspondência de configuração:** a configuração deste dispositivo não está activada.
- **Desconhecido:** não foi possível determinar o estado.
- **Não ligado:** não ligado.

Última verificação

A data e a hora em que a caixa de diálogo foi iniciada e a verificação foi efectuada. Enquanto a caixa de diálogo permanecer apresentada, os dispositivos não são verificados novamente.

Consultar

- *Verificar o estado dos codificadores/descodificadores, página 95*

12.12

Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando (menu de Ferramentas)

Consulte [Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando, página 315](#) para obter os detalhes.

Consultar

- Caixa de diálogo *Editor de Scripts de Comando*, página 315

12.13 Caixa de diálogo Gestor de Recursos (menu Ferramentas)

Consulte [Caixa de diálogo Gestor de Recursos, página 270](#) para obter os detalhes.

Consultar

- Caixa de diálogo *Gestor de Recursos*, página 270

12.14 Caixa de diálogo Construtor de Sequências (menu Ferramentas)

Consulte [Caixa de diálogo Construtor de Sequências, página 273](#) para obter os detalhes.

Consultar

- Caixa de diálogo *Construtor de Sequências*, página 273

12.15 Caixa de diálogo Configurar listas de matrículas (menu Ferramentas)

Janela principal > Menu **Ferramentas** > Comando **Configurar as listas de matrículas...**

Permite-lhe criar, editar ou apagar listas de matrículas conforme necessário.

As matrículas são atribuídas às respetivas listas no Operator Client.

Por predefinição, são fornecidas três listas pré-configuradas para classificar as matrículas com base no seu estado:

- **Lista desconhecida:** destina-se a matrículas que não são reconhecidas pelo sistema ou que não correspondem a um período de tempo válido.
Pode modificar a cor desta lista, no entanto, o nome da lista é fixo e não pode ser alterado. Esta lista não pode ser apagada.
- **Lista de permissões:** destina-se a matrículas às quais é concedido acesso à área controlada.
Pode alterar o nome e a cor desta lista, além de a apagar, se necessário.
- **Lista de observações:** destina-se a matrículas às quais é negado o acesso à área controlada.
Pode configurar um evento e um alarme correspondente será acionado se algum destes veículos tentar entrar.
Pode alterar o nome e a cor desta lista, além de a apagar, se necessário.

Para adicionar uma nova lista de matrículas:

- ▶ Clique no botão **Adicionar**.
A nova lista é adicionada ao sistema.
Pode editar o nome e a cor da lista conforme pretendido.
Nota: o número máximo de listas de matrículas é 10, além da lista pré-configurada **Lista desconhecida**.

Para apagar uma lista de matrículas:

- ▶ Seleccione a lista pretendida e clique no botão **Apagar**.
A lista será removida do sistema.
Nota: se apagar uma lista, todas as definições de evento e alarme associadas serão perdidas. As matrículas que foram atribuídas a esta lista no Operator Client, serão removidas do sistema.

12.16 Caixa de diálogo Gestor de Licenças (menu Ferramentas)

Janela principal > menu **Ferramentas** > comando **Gestor de licenças...**

Permite-lhe licenciar o pacote BVMS que encomendou e atualizá-lo com novas funcionalidades.

Estado da licença

Apresenta o estado do licenciamento.

Impressão digital do sistema

Para fins de suporte, recomendamos que forneça a **Impressão digital do sistema**.

Local de instalação

Ao ativar a sua licença base no Remote Portal, fornece informações sobre o local de instalação do seu sistema. Estas informações são apresentadas aqui.

Nota: também pode fornecer estas informações noutras licenças, mas apenas as informações fornecidas na licença base são apresentadas aqui.

Licenças

1. Clique em **Adicionar** para adicionar as licenças.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar licença**.
2. Siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.

Licença em vigor

Apresenta a licença base efetiva que ativou.

Funcionalidades

- ▶ Clique em **Inspector de Licenças...**
É apresentada a caixa de diálogo **Inspetor de licenças**.

Apresenta o número de funcionalidades licenciadas que estão atualmente instaladas.

Pode verificar se o número de licenças instaladas do BVMS excede o número de licenças adquiridas.

Versão do BVMS instalada

Apresenta a versão do BVMS instalada; por exemplo, 11.0.

Versões do BVMS licenciadas

Apresenta todas as versões do BVMS incluídas e suportadas no ficheiro de licença atualmente fornecido.

Por exemplo: BVMS 11.0 e todas as versões BVMS 11.x secundárias seguintes.

Data de ativação

Apresenta a data de ativação da versão do BVMS instalada.

Data de expiração

Apresenta a data de expiração da versão do BVMS instalada. Uma Data de expiração só é aplicável quando instala uma licença de emergência ou uma licença de demonstração de vendas.

Software Maintenance Agreement

Data de expiração

Se adquiriu e ativou um Software Maintenance Agreement, a data de expiração é apresentada aqui.

Consultar

- *Ativar as licenças de software, página 75*
- *Caixa de diálogo Adicionar licença, página 112*
- *Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas), página 113*

12.16.1

Caixa de diálogo Adicionar licença

Janela principal > menu **Ferramentas** > comando **Gestor de licenças...** > **Licenças** > **Adicionar**

Permite-lhe adicionar as suas licenças compradas ou licenças de demonstração do site Remote Portal remote.boschsecurity.com ao seu sistema BVMS.

Para adicionar as suas licenças, siga as instruções mostradas na caixa de diálogo.

Para mais informações, consulte o documento técnico de licenciamento do BVMS.

12.17 Caixa de diálogo Inspetor de licenças (menu Ferramentas)

Janela principal > menu **Ferramentas**, clique no comando **Inspetor de Licenças...** > caixa de diálogo **Inspetor de licenças**

Apresenta o número de funcionalidades licenciadas que estão atualmente instaladas.

Pode verificar se o número de licenças instaladas do BVMS excede o número de licenças adquiridas.

Nota: Se a configuração do sistema atual exceder os limites das licenças atualmente instaladas, não pode ativar a configuração.

12.18 Caixa de diálogo Monitorização da estação de trabalho (menu Ferramentas)

Janela principal > Menu **Ferramentas** > Comando **Monitorização da estação de trabalho...** > Caixa de diálogo **Monitorização da estação de trabalho...**

Apresenta uma lista de todas as estações de trabalho que estão ligadas ao BVMS Management Server.

Nota: A lista apresenta todos os clientes Operator Clients e Cameo SDK ligados.

Para desligar uma estação de trabalho:

1. Selecione a entrada correspondente na lista.
2. Clique em **Desligar**.

Nota: A função só está ativa se o utilizador tiver a respetiva permissão.

3. Clique em **Sim**.

A entrada da lista é removida se o Operator Client terminar a sessão com êxito.

Nota: Apenas é possível desligar as estações de trabalho Operator Client.

12.19 Caixas de diálogo de relatórios (menu Relatórios)

Este capítulo abrange todas as caixas de diálogo estão disponíveis para relatórios de configuração.

Consultar

- *Criar relatórios, página 95*

12.19.1 Caixa de diálogo Agendas de Gravação

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Programações de gravação...**

Lista as agendas de gravação configuradas.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.2 Caixa de diálogo Definições de gravação agendada

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de gravação programada...**

Lista as definições de gravação agendada configuradas.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.3 Caixa de diálogo Agendas de Tarefas

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Programações de tarefas...**

Lista as agendas de tarefas configuradas.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.4 Caixa de diálogo Câmaras e Parâmetros de Gravação

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Parâmetros de câmaras e gravação...**

Lista os parâmetros de gravação que estão configurados na tabela de câmaras e na tabela de gravações.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.5 Caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de qualidade da transmissão em sequência...**

Lista as definições de qualidade de fluxo configuradas de todas as câmaras.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.6 Caixa de diálogo Definições de Evento

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de evento composto...**

Lista os eventos para os quais uma agenda é configurada para acionar um alarme.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.7 Caixa de diálogo Definições de Evento Composto

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de evento composto...**

Lista todos os eventos compostos.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.8 Caixa de diálogo Definições de Alarme

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de alarme...**

Lista todas as definições de alarme dos alarmes configurados, incluindo as definições da caixa de diálogo **Opções de Alarme**.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.9 Caixa de diálogo Utilizadores Configurados

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Utilizadores configurados...**

Lista os utilizadores que têm permissão para iniciar sessão no Operator Client.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.10 Caixa de diálogo Grupos de Utilizadores e Contas

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Grupos de utilizadores e contas...**

Lista os grupos de utilizadores configurados, Enterprise Accounts, Enterprise User Groups e grupos de autorização dupla.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.11**Caixa de diálogo Permissões do Dispositivo**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Permissões do dispositivo...**

Lista as permissões para utilizar os dispositivos configurados para cada grupo de utilizadores.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.12**Caixa de diálogo Permissões de Funcionamento**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Permissões operacionais...**

Lista as permissões para utilizar o Operator Client para cada grupo de utilizadores.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.13**Caixa de diálogo Permissões de configuração**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Permissões de configuração...**

Lista as permissões para utilizar o Configuration Client para cada grupo de utilizadores.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.14**Caixa de diálogo Permissões de grupo de utilizadores**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Permissões do grupo de utilizadores...**

Lista as permissões para configurar grupos de utilizadores para cada grupo de utilizador.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.15**Caixa de diálogo Definições de segurança**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Definições de segurança...**

Lista as definições de segurança configuradas para cada grupo de utilizadores e os Enterprise User Groups.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.16**Caixa de diálogo Permissões da Aplicação**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Permissões da aplicação...**

Lista todos os grupos de utilizadores e as respetivas permissões da aplicação.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.19.17**Caixa de diálogo Dispositivos inibidos**

Janela principal > menu **Relatórios** > comando **Dispositivos omitidos...**

Lista todos os dispositivos configurados e os dispositivos inibidos.

- ▶ Clique em **Exportar CSV** para guardar todas as informações desta caixa de diálogo num ficheiro CSV.

12.20**Caixa de diálogo Definições de Alarme (menu Definições)**

Consulte [Caixa de diálogo Definições de Alarme, página 319](#) para detalhes.

12.21 Caixa de diálogo Definições SNMP (menu Definições)

Janela principal > menu **Definições** > comando **Definições de SNMP...**

. Permite-lhe configurar a monitorização de SNMP no seu computador do Management Server. Especifique para qual evento é enviado um trap SNMP, algumas informações adicionais no seu sistema e os endereços IP dos computadores que estão definidos para receberem traps SNMP do BVMS.

O servidor envia traps SNMP quando ocorrem eventos. Pode receber estes traps com o recetor SNMP no Configuration Client utilizando a ferramenta **Registo de traps de SNMP**. Também pode utilizar outro software que possa receber traps SNMP.

O agente SNMP no BVMS suporta GetRequest de SNMP. Quando um software gestor de SNMP (por exemplo, o iReasoning MIB Browser) envia um GetRequest de SNMP ao BVMS Management Server, então o Management Server envia uma mensagem de resposta correspondente.

O ficheiro MIB está localizado no ficheiro seguinte:

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Nota: SNMPv1 e SNMPv2 não são totalmente compatíveis. Por este motivo não recomendamos a utilização de SNMPv1 e de SNMPv2 em conjunto.

Separador SNMP get

Porta SNMP Get

Introduza o número da porta para o GetRequest de SNMP. Esta é a porta em que o agente SNMP do BVMS Management Server capta o GetRequest de SNMP.

Nota: o BVMS não utiliza o número de porta 161 e 162 padrão para o GetRequest de SNMP, porque esta porta pode ser utilizada pelo agente SNMP do computador onde o BVMS Management Server está instalado.

O valor predefinido é *12544*.

Contacto do sistema

Introduza os dados de contacto do seu BVMS. Pode obter esta informação com um GetRequest de SNMP utilizando o OID *.1.3.6.1.2.1.1.4*.

Descrição do sistema

Introduza uma descrição do seu BVMS. Pode obter esta informação com um GetRequest de SNMP utilizando o OID *.1.3.6.1.2.1.1.5*.

Localização do sistema

Introduza a localização do seu BVMS. Esta cadeia de caracteres deve especificar a localização física do computador do servidor; por exemplo, o edifício, o número da sala, o número do bastidor, etc. Pode obter esta informação com um GetRequest de SNMP utilizando o OID *.1.3.6.1.2.1.1.6*.

Versão de SNMP

Selecione *SnmLegacy*, ao utilizar SNMP a versão 1 ou 2 sem encriptação. Selecione *SnmV3* quando a encriptação estiver configurada.

Nota: se seleccionar *SnmV3*, tem de seleccionar o respetivo valor **Configuração de SNMPv3** configurado.

ID de motor

O valor é gerado pelo software e diferente para cada Central Server.

Configuração de SNMPv3

Ao utilizar *SnmV3*, selecione o valor **Configuração de SNMPv3** apropriado para assegurar a validação.

Separador SNMP send traps

Versão de SNMP

Selecione *SnmLegacy*, ao utilizar SNMP a versão 1 ou 2 sem encriptação. Selecione *SnmV3* quando a encriptação estiver configurada.

Configuração de SNMPv3

Ao utilizar *SnmV3*, selecione o valor **Configuração de SNMPv3** apropriado.

Filtro de traps

Clique para seleccionar os eventos na Árvore de eventos para filtrar os traps de SNMP que são enviados.

IP/Nome do anfitrião

Adicione o anfitrião ou endereço IP para onde pretende enviar os traps.

Também pode adicionar e remover anfitriões.

Separador Configuração de SNMPv3

Apresenta uma tabela com todas as configurações de SNMPv3 disponíveis. Pode adicionar ou remover configurações. As três primeiras configurações são as predefinidas.

Os seguintes valores são apresentados na tabela:

Nome

Este nome será apresentado no BVMS como o nome da configuração de SNMPv3.

Nome de utilizador

Escreva um nome de utilizador. O nome de utilizador tem de ser único e é utilizado para enviar ou obter traps.

Protocolo de autenticação

Selecione o respetivo protocolo de autenticação.

Chave de autenticação

Escreva uma palavra-passe se for utilizado um protocolo de autenticação. A palavra-passe deve ter pelo menos 8 caracteres de comprimento.

Protocolo de privacidade

Selecione o respetivo protocolo de privacidade. Esta definição só está disponível se a definição de **Protocolo de autenticação** estiver configurada.

Chave de privacidade

Escreva uma palavra-passe se for utilizado um protocolo de privacidade. A palavra-passe deve ter pelo menos 8 caracteres de comprimento.

Consultar

– *Configurar a monitorização SNMP, página 95*

12.22

Caixa de diálogo Definições do servidor LDAP (menu Definições)

Janela principal > menu **Definições** > comando **Definições do servidor de LDAP...**

Pode introduzir as definições do servidor LDAP configuradas fora do BVMS. Para as entradas seguintes, irá precisar da ajuda do administrador de TI que configurou o servidor LDAP.

Todos os campos são obrigatórios, exceto os campos da caixa de grupo **Utilizador/grupo de utilizadores de teste**.

Definições do servidor de LDAP

Servidor de LDAP

Introduza o nome ou o endereço IP do servidor LDAP.

Porta

Introduza o número da porta do servidor LDAP (HTTP predefinido: 389, HTTPS: 636)

Ligação segura

Selecione a caixa de verificação para ativar a transmissão de dados segura.

Mecanismo de autenticação

Negociar seleciona automaticamente o protocolo de autenticação adequado.

Simples transmite as credenciais de início de sessão sem encriptação como texto normal.

Autenticação do proxy**Anónimo**

Utilize para iniciar sessão como convidado. Selecione esta opção se for compatível com o servidor LDAP e não conseguir configurar um utilizador de proxy específico.

Utilize seguintes credenciais**Nome de utilizador**

Introduza o nome exclusivo do utilizador proxy. Este utilizador é necessário para permitir que os utilizadores deste grupo do BVMS acedam ao servidor LDAP.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe do utilizador proxy.

Teste

Clique para testar se o utilizador proxy tem acesso ao servidor LDAP.

Base LDAP para utilizador

Introduza o nome exclusivo (DN = "distinguished name" (=nome distinto)) do caminho LDAP em que pode pesquisar um utilizador.

Exemplo de um DN da base LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtro para utilizador

Selecione um filtro utilizado para procurar um nome de utilizador exclusivo. Os exemplos são predefinidos. Substitua %username% pelo nome de utilizador real.

Base LDAP para grupo

Introduza o nome exclusivo do caminho LDAP em que pode pesquisar grupos.

Exemplo de um DN da base LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtro para pesquisar membro do grupo

Selecione um filtro utilizado para pesquisar um membro de um grupo.

Os exemplos são predefinidos. Substitua %usernameDN% pelo nome de utilizador real e respectivo DN.

Filtro de pesquisa de grupo

Não deixe este campo vazio. Se não houver uma entrada, não pode atribuir um grupo LDAP a um grupo de utilizadores do BVMS.

Selecione um filtro para localizar um grupo de utilizadores.

Os exemplos são predefinidos.

Utilizador/grupo de utilizadores de teste

As entradas nesta caixa de grupo não são guardadas depois de clicar em **OK**. Servem apenas para fins de teste.

Nome de utilizador

Introduza o nome de um utilizador de teste. Omita o DN.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe do utilizador de teste.

Utilizador de teste

Clique para testar se a combinação de nome de utilizador e palavra-passe está correcta.

Grupo (DN)

Introduza o nome de grupo exclusivo a que o utilizador está associado.

Grupo de teste

Clique para testar a associação entre o utilizador e o grupo.

Consultar

- *Selecionar um grupo LDAP associado, página 366*

12.22.1**Associar um grupo LDAP**

Um grupo LDAP é associado a um grupo de utilizador BVMS para atribuir aos utilizadores deste grupo LDAP acesso ao Operator Client. Os utilizadores do grupo LDAP têm os direitos de acesso do grupo de utilizadores no qual o grupo LDAP for configurado.

Provavelmente, precisará da ajuda do administrador de TI responsável pelo servidor LDAP.

Pode configurar grupos LDAP nos grupos de utilizadores padrão ou Enterprise User Groups.

**Informação!**

Se um grupo LDAP for associado a um grupo de utilizadores BVMS, os utilizadores deste grupo LDAP podem iniciar o Operator Client com o Início de sessão único.

**Informação!**

Um utilizador LDAP pode ser associado a mais de um grupo de utilizadores LDAP, os quais são por sua vez associados a um grupo de utilizadores específico do BVMS.

O utilizador LDAP obtém as permissões do grupo de utilizadores do BVMS, ordenado acima dos outros grupos de utilizadores LDAP associados a este utilizador LDAP.

Para associar um grupo LDAP:

1. Clique em **Definições do servidor de LDAP...**
É apresentada a caixa de diálogo **Definições do servidor de LDAP**.
2. Introduza as definições do servidor LDAP e clique em **OK**.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- *Caixa de diálogo Definições do servidor LDAP (menu Definições), página 117*
- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*

12.23**Caixa de diálogo Definir ordem dos grupos de utilizadores do LDAP (menu Definições)**

Apresenta a lista **Alterar ordem do grupo de utilizadores de LDAP**. A lista mostra os grupos de utilizadores LDAP com os respetivos grupos de utilizadores do BVMS associados e Enterprise User Groups. Ao arrastar e largar ou utilizar os botões de seta para cima e para baixo pode alterar a ordem dos grupos.

**Informação!**

Um utilizador LDAP pode ser associado a mais de um grupo de utilizadores LDAP, os quais são por sua vez associados a um grupo de utilizadores específico do BVMS.

O utilizador LDAP obtém as permissões do grupo de utilizadores do BVMS, ordenado acima dos outros grupos de utilizadores LDAP associados a este utilizador LDAP.

12.24 Caixa de diálogo de definições do token de acesso (menu Definições)

Janela principal > menu **Definições** > comando **Definições de token de acesso...**

Se tiver configurado o início de sessão para o Management Server utilizando um token de acesso, comece por especificar as definições do token.

É criado um token pelo Enterprise Management Server e deve ser assinado por um certificado de uma loja de certificados no computador local. Tem de identificar o certificado para saber qual o certificado a utilizar.

Nota: BVMS não suporta certificados que utilizem um algoritmo de hash seguro SHA-1 e têm um comprimento de chave menor que 2048 bits.

Propriedades de assinatura do certificado

Digite uma cadeia de propriedades para identificar o respetivo certificado.

Nota: se mais do que um certificado corresponder aos critérios, é utilizado o mais recente certificado atualmente válido.

Siga as regras para digitar uma cadeia de propriedades válidas no **Propriedades de assinatura do certificado** campo:

- A cadeia consiste numa ou múltiplas condições.
- As condições são separadas por ponto e vírgula (;).
- As condições são pares de nomes de propriedades de certificados e valor esperado, separados por um sinal de igual (=).
- Os nomes de propriedades de certificados podem consistir numa ou múltiplas partes, separadas por um ponto (,).
- Os nomes de propriedades de certificados e valores esperados não são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

Exemplos:

SubjectName.CN=BVMS Token Issuer;Parent.SubjectName.CN=BVMS Intermediate

- A parte Nome Comum (CN) do Nome do Assunto do certificado deve ser igual ao *BVMS Token Issuer*.
- Além disso, a parte Nome Comum do Nome do Assunto da pasta principal do certificado deve ser igual a *BVMS Intermediate*. A pasta principal é o certificado que foi utilizado para assinar o certificado atual.

Parent.Thumbprint=A95FF7C6EC374127174D3AFA8EA67C94E8E66C3F

- A impressão digital do certificado da pasta principal do certificado deve ser especificada.

Lista de nomes de propriedades do certificado suportados:

Nome	Tipo de retorno
Thumbprint	Cadeia
SerialNumber	Cadeia
SubjectName	Nome distinto do assunto
IssuerName	Nome distinto do emitente

Nome	Tipo de retorno
Parent	Certificado que foi utilizado para assinar o certificado atual (Emitente CA)

Lista de nomes de propriedade suportados no nome distinto:

Nome	Tipo de retorno
CN	Cadeia: nome comum
OU	Cadeia: nome da unidade organizacional
O	Cadeia: nome da organização
L	Cadeia: nome da localidade
S	Cadeia: nome do estado ou da província
C	Cadeia: nome do país

Exemplos para a utilização de nomes distintos:

- *SubjectName.CN=verisign authority*
- *IssuerName.C=DE*
- *Parent.Parent.SubjectName.O=Bosch Security Systems*

Cadeia de certificados

Selecione a caixa de verificação para incluir a cadeia de certificados.

Nota: Se o Management Server tiver exatamente o mesmo certificado instalado, não tem necessariamente de incluir a cadeia de certificados.

Número de certificados incluídos

Digite o número exato de certificados incluídos no token de acesso.

Nota: não deve incluir o certificado Root.

Duração do token de acesso

Digite o tempo em horas para definir o tempo de validade dos tokens depois de terem sido criados pelo Enterprise Management Server.

Consultar

- *Autenticação baseada em token, página 87*

12.25

Caixa de diálogo de definições de certificado fidedigno (menu Definições)

Janela principal > menu **Definições** > comando **Definições de certificado fidedigno...**

Esta caixa de diálogo permite-lhe introduzir a impressão digital do certificado que é utilizado pelo Management Server para autenticar o token de acesso.

Nota: o menu **Definições de certificado fidedigno...** menu só está disponível se iniciar o Configuration Client com permissões de administrador e se o utilizador que iniciar sessão tiver a permissão **Configurar grupos de utilizadores/Enterprise Accounts** .

Impressão digital do certificado fidedigno

Apresenta uma impressão digital já configurada ou uma impressão digital vazia no caso de não ser encontrada nenhuma configuração no registo. Digite ou altere a impressão digital do certificado raiz. A impressão digital fornecida é escrita no caminho `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bosch Sicherheitssysteme GmbH\Bosch Video Management System\TrustedCertificates` para a chave "BvmsTrustCertificate".

Nota: a impressão digital não está incluída na exportação ao exportar a configuração.

Nota: BVMS não suporta certificados que utilizem um algoritmo de hash seguro SHA-1 e têm um comprimento de chave menor que 2048 bits.

12.26

Caixa de diálogo Opções (menu Definições)

Nota: algumas funcionalidades requerem a compra da respetiva licença.

Janela principal > menu **Definições** > comando **Opções**

Geral

Configuration Client

Idioma

Permite que configure o idioma do Configuration Client. Se selecionar **Idioma do sistema**, é utilizado o idioma de instalação do Windows.

Esta definição é ativada depois de reiniciar o Configuration Client.

Fim de sessão automático

Permite configurar o fim de sessão automático do Configuration Client. O Configuration Client irá terminar sessão depois de decorrido o período configurado.

As alterações nas páginas de configuração dos seguintes dispositivos da página **Dispositivos** não são guardadas automaticamente e são perdidas após um fim de sessão por inatividade:

- Codificadores
- Decodificadores
- Dispositivos VRM
- Dispositivos iSCSI
- Dispositivos VSG

Todas as outras alterações de configuração pendentes são guardadas automaticamente.

Nota: as alterações nas caixas de diálogo que não tenham sido confirmadas clicando em **OK** não são guardadas.

Scan options

Permite que configure se é possível localizar dispositivos na respetiva sub-rede ou entre sub-redes.

Operator Client

Vários inícios de sessão

Permitir vários inícios de sessão com o mesmo utilizador

Permite configurar que um utilizador do BVMS SDK, BVMS Web Client, BVMS Mobile App ou Operator Client possa efetuar vários inícios de sessão síncronos com o mesmo nome de utilizador.

Central Server

Cadeia de ligação da base de dados

Permite que configure a cadeia de caracteres de ligação da base de dados do Diário.

**Informação!**

Só deve alterar esta cadeia quando quiser configurar um servidor SQL remoto para o Diário e apenas se estiver familiarizado com a tecnologia do servidor SQL.

Período de retenção

Permite definir um tempo de retenção máximo para as entradas no diário. Terminado o período de retenção definido, as entradas são apagadas automaticamente.

Esta definição é activada depois de activar a configuração.

Dispositivos**Grupo de monitores**

Permite-lhe configurar que os utilizadores podem controlar todos os grupos de monitores com cada computador cliente do BVMS. Assim, não será necessário configurar este computador como uma estação de trabalho na Árvore de dispositivos.

Seleção de fluxos do descodificador

Permite-lhe configurar a utilização de um fluxo compatível e não necessariamente o fluxo em direto por todos os descodificadores no seu sistema.

Esta definição é activada depois de activar a configuração.

Esquema do grupo de monitores e atribuição de câmaras

Permite configurar se devem ser repostas as predefinições de esquema do grupo de monitores e de atribuição de câmara após o reinício do Central Server ou se as definições recentes efetuadas no Operator Client devem ser mantidas.

Se pretender manter as definições recentes, marque a caixa de verificação **Manter as definições após o reinício do Central Server**.

Nota: a sequência de câmaras começará com a primeira câmara na sequência.

Servidor de horas para o codificador

Permite-lhe configurar as definições do servidor de horas para os codificadores. Por predefinição, é utilizado o endereço IP do Central Server.

Funcionalidades do sistema**Audit Trail**

Necessita de permissão para editar as seguintes definições:

Audit Trail

Ativar ou desativar a funcionalidade Audit Trail.

Nota: a página Audit Trail apenas está disponível no Configuration Client quando a funcionalidade está ativada.

Período de retenção máximo

Permite definir um tempo de retenção máximo para as entradas no Audit Trail. Terminado o período de retenção definido, as entradas são apagadas automaticamente.

Idioma

Selecione o idioma para as entradas do Audit Trail.

Exceção: todas as entradas do Audit Trail da categoria de filtro **Dispositivos (configuração da câmara)** serão apresentadas no idioma configurado do Configuration Client.

Nota: certifique-se de instalar a base de dados do Audit Trail selecionando-a na configuração do BVMS (funcionalidade de configuração opcional).

As definições do Audit Trail apenas são ativadas depois de ativar a configuração.

Verificação da matrícula

Critérios de verificação

Selecione os critérios para verificar as matrículas detetadas.

Nota: a caixa de verificação **Matrícula** está selecionada por predefinição e não pode ser desmarcada.

O sistema compara as matrículas detetadas com uma base de dados de matrículas conhecidas. Para maior segurança, recomendamos também que verifique os detalhes adicionais, tais como a marca e o modelo do veículo.

Mapas e seguimento

Tipo de mapa de fundo

Permite-lhe selecionar o tipo de mapa de fundo para o mapa global. Os seguintes tipos de mapas estão disponíveis se tiver acesso à Internet (modo online):

- **Mapa de ruas** [HERE](#)
- **Mapa de ruas escuro** [HERE](#)
- **Mapa de satélite** [HERE](#)

Se não tiver acesso à Internet (modo offline), selecione **Nenhum**.



Informação!

Se alternar o tipo de mapa de fundo de offline (**Nenhum**) para online (mapas **HERE**), verifique se a posição dos submapas e pontos ativos da câmara continua correta.

Advanced tracking suite

Ativar funcionalidade do sistema

Permite-lhe configurar que um utilizador do Operator Client pode utilizar o Map-based tracking assistant e o Seguimento de pessoas inteligente.

Nota: para utilizar as funcionalidades, as respetivas câmaras têm de ser colocadas no mapa global. Para utilizar o Seguimento de pessoas inteligente, também tem de ativar **Visualização de objeto no mapa** e

Seguimento de objetos no separador **Câmaras e gravação**.

Ecrã de estado avançado

Desativar coloração de pontos ativos em mapas

Permite que configure a desativação de pontos ativos a piscar nos mapas.

Ecrã de estado avançado ativado (coloração de pontos ativos em mapas depende do estado)

Permite configurar, para todos os eventos de estado, que os pontos ativos dos dispositivos pertencentes ao evento sejam apresentados com uma cor de fundo e pisquem quando o evento configurado ocorre.

Ativar ecrã de alarmes avançado (coloração de pontos ativos em mapas depende do alarme)

Permite configurar, para todos os alarmes, que os pontos ativos dos dispositivos pertencentes ao alarme sejam apresentados com uma cor de fundo e pisquem quando o alarme configurado ocorre. A configuração da visualização de estado avançada é possível após guardar a configuração. Os pontos ativos são apresentados num mapa do Operator Client após ter ativado a configuração.

Privacy overlay

Ativar funcionalidade do sistema

Permite-lhe configurar que um utilizador do Operator Client pode exportar vídeo com o Privacy overlay.

Identity provider**Identity provider**

Selecione o seu fornecedor de identidade. Após efetuar a seleção, serão apresentadas outras opções.

Tenant ID (para fornecedor de identidade **Microsoft**)

Preencha as informações com base no seu fornecedor de identidade externo.

Este campo é opcional.

***URL do emissor** (para fornecedor de identidade **Amazon Federation**)

Preencha as informações com base no seu fornecedor de identidade externo.

***Application ID**

Preencha as informações com base no seu fornecedor de identidade externo.

Application secret

Preencha este campo se pretender utilizar uma cadeia de caracteres confidencial para identificar a sua ligação com o serviço de fornecedor de identidade externo.

Este campo é opcional.

Endereço externo

Caso seja necessário, preencha o campo com um endereço de rede externa para uma ligação direcionada para o BVMS Management Server, como uma ligação SSH ou uma ligação à Internet.

Este campo é opcional.

Clique em **OK** para guardar as alterações.

Processamento de metadados**Visualização de objeto no mapa**

Selecione a caixa de verificação para ativar a funcionalidade de rastreio de objetos em geral.

Se a funcionalidade estiver ativada, na página **Câmaras e gravação** > , é apresentada a coluna

Seguimento de objetos, onde pode ativar ou desativar o rastreio de objetos para as câmaras pretendidas.

**Informação!**

O seguimento de objetos só está disponível para câmaras com CPP6 ou superior, que são adicionadas à árvore lógica e ao mapa global.

Consultar

- *Página Câmaras, página 293*

13 Página Dispositivos

Janela principal > Dispositivos



Informação!

BVMS Viewer não suporta dispositivos decodificadores.

Exibe a Árvore de Dispositivos e as páginas de configuração.

A contagem de itens sob uma entrada é apresentada entre parêntesis retos.

Permite-lhe configurar os dispositivos disponíveis, tais como codificadores ONVIF, dispositivos Video Streaming Gateway, codificadores, decodificadores, VRM, codificadores de armazenamento local, matrizes analógicas ou dispositivos periféricos como ATM/POS Bridge.

Nota:

Os dispositivos são representados numa árvore e agrupados pela estrutura de rede física e pelas categorias de dispositivo.

As fontes de vídeo, tais como codificadores, são agrupadas abaixo dos VRMs.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.
Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

- ▶ Clique no item de uma árvore para exibir a página correspondente.

13.1 Atualizar os estados e as capacidades dos dispositivos

Janela principal > Dispositivos

Por exemplo, após uma atualização de firmware, pode ser necessário sincronizar as capacidades de todos os decodificadores, codificadores e VSGs configurados. Com esta função, as capacidades de cada dispositivo são comparadas com as capacidades já gravadas no BVMS. Pode atualizar as capacidades de todos os dispositivos na árvore de dispositivos em simultâneo.

Também é possível copiar uma lista dos dispositivos cujas capacidades foram modificadas na área de transferência. Em seguida, pode, por exemplo, colar a lista num editor de texto para examinar detalhadamente as alterações.

A lista de dispositivos da área de transferência é formatada como CSV e contém as seguintes informações:

- Dispositivo
- Tipo de dispositivo
- Endereço de rede
- Dispositivo selecionado para atualização
- Motivo, se o dispositivo não estiver selecionado para atualização


Nota: quando tem um sistema grande com mais de 1000 dispositivos configurados, o processo de atualização dos estados e das capacidades dos dispositivos pode ser moroso.



Informação!

As capacidades só são obtidas para dispositivos acessíveis. Para verificar se um dispositivo não está acessível, tem de verificar o respetivo estado.

Para atualizar os estados e as capacidades do dispositivo:

1. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Atualizar capacidades do dispositivo**. As informações de estado de todos os dispositivos são atualizadas e as capacidades do dispositivo são obtidas. Os dispositivos adequados só são apresentados numa lista e o botão **Atualizar** é ativado apenas quando as respetivas capacidades não estão atualizadas.
 2. Na coluna **Atualizar**, desselecione quaisquer dispositivos cujas capacidades de dispositivo não pretenda atualizar.
Nota: por predefinição, todos os dispositivos são selecionados para atualização. Se desseleccionar um dispositivo, tem de especificar um motivo pelo qual as capacidades do mesmo não devem ser atualizadas.
 3. Se for necessário, clique em **Copiar lista de dispositivos para área de transferência**.
 4. Clique em **Atualizar**.
 5. Clique em **OK**.
- ⇒ As capacidades dos dispositivos estão agora atualizadas.

**Informação!**

As informações do estado de todos os dispositivos serão sempre atualizadas, mesmo que cancele a caixa de diálogo **Atualizar capacidades do dispositivo**.

13.2**Alterar a palavra-passe dos dispositivos IP**

Janela principal > **Dispositivos** >  **Alterar palavras-passe do dispositivo** > caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**

ou

Janela principal > menu **Hardware** > comando **Alterar palavras-passe do dispositivo...** > caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**

Para alterar a palavra-passe para dispositivos IP:

1. Selecione o dispositivo necessário.
2. Clique com o botão direito do rato no dispositivo selecionado e clique em **Editar palavra-passe...**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo**.
3. Selecione o tipo de palavra-passe necessário.
4. Introduza a nova palavra-passe.
5. Clique em **OK**.

A nova palavra-passe é atualizada no dispositivo selecionado.

Consulte [Caixa de diálogo Alterar palavra-passe do dispositivo \(menu Hardware\)](#), página 106 para obter os detalhes.

Para alterar as definições de vários dispositivos:

Consulte [Configurar vários codificadores / descodificadores](#), página 236.

Consultar

- Caixa de diálogo **Alterar palavra-passe do dispositivo** (menu **Hardware**), página 106

13.3**Adicionar um dispositivo**

Janela principal > **Dispositivos**

Adicione manualmente os seguintes dispositivos à Árvore de dispositivos. Para tal, tem de saber o endereço de rede dos dispositivos para adicioná-los:

- Dispositivo IP de vídeo
- Matriz analógica

Para adicionar um dispositivo Allegiant, necessita de um ficheiro de configuração Allegiant válido.

- Estação de trabalho BVMS
A estação de trabalho tem de ter o software Operator Client instalado.
- Dispositivo de comunicação
- ATM/POS Bridge, dispositivo DTP
- Entrada virtual
- Dispositivo de monitorização de rede
- Teclado IntuiKey
- Teclado KBD-Universal XF
- Grupo de monitores
- Módulo E/S
- Emulação CCL Allegiant
- Painel de intrusão
- Dispositivo de análise baseada em servidor
- Sistemas de controlo de acessos

Pode localizar os seguintes dispositivos para os adicionar com a ajuda da caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**:

- Dispositivos VRM
- Codificadores
- Codificadores só em direto
- Codificadores ONVIF só em direto
- Codificadores de armazenamento local
- Descodificadores
- Dispositivos Video Streaming Gateway (VSG)
- Dispositivos DVR



Informação!

Depois de adicionar um dispositivo, clique em  para guardar as definições.




Informação!


Adicione o DVR utilizando a conta de administrador do dispositivo. A utilização de uma conta de utilizador de DVR com permissões restritas pode resultar em funcionalidades que não podem ser utilizadas no BVMS, como, por exemplo, usar o controlo de uma câmara PTZ.

Caixa de diálogo Assistente de localização do BVMS

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Procurar Codificadores** > **Assistente de localização do BVMS**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Procurar Gateways de Streaming de Vídeo** > **Assistente de localização do BVMS**

Janela principal > **Dispositivos** > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Procurar Codificadores Só em Directo** > Caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Procurar Codificadores de Armazenamento Local** > **Assistente de localização do BVMS**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Procurar descodificadores** > **Assistente de localização do BVMS**

Esta caixa de diálogo permite-lhe localizar dispositivos disponíveis na sua rede, configurá-los e adicioná-los ao seu sistema num único processo.

Utilizar

Clique para seleccionar um dispositivo para adicionar ao sistema.

Tipo (não disponível para dispositivos VSG)

Apresenta o tipo de dispositivo.

Nome a apresentar

Apresenta o nome do dispositivo que foi introduzido na Árvore de Dispositivos.

Endereço de Rede

Apresenta o endereço IP do dispositivo.

Nome de utilizador

Apresenta o nome de utilizador que está configurado no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe para autenticação com este dispositivo.

Estado


Apresenta o estado da autenticação.



: com êxito



: falhou

Janela principal > **Dispositivos** > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Procurar Dispositivos VRM** > Caixa de diálogo BVMS Scan Wizard



Informação!

Para configurar um VRM secundário, tem de instalar primeiro o software apropriado no computador pretendido. Execute Setup.exe e seleccione **VRM Secundário**.

Função

Na lista, seleccione a entrada pretendida.

A tabela seguinte lista as funções que cada tipo de VRM pode ter:

Função/Tipo	VRM Primário	VRM Secundário
Primário (Normal)	X	
Secundário (Normal)		X

Reserva Primário	X	
Reserva Secundário		X
Espelhado		X

Para um VRM primário, pode adicionar um dispositivo VRM com as seguintes funções:

- VRM de Reserva
- VRM espelhado

Para um VRM secundário, pode adicionar dispositivos VRM com a seguinte função:

- VRM de Reserva

VRM Principal

Na lista, seleccione a entrada pretendida.

Nome de utilizador

Apresenta o nome de utilizador que está configurado no dispositivo VRM.

Pode introduzir outro nome de utilizador, se necessário.

Consultar

- Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174
- Adicionar um codificador a um conjunto VRM, página 224
- Adicionar um codificador só em directo, página 224
- Adicionar um codificador de armazenamento local, página 224
- Localizar dispositivos, página 74


13.4

Página Lista de servidores/Livro de endereços

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**

Pode adicionar vários computadores com o Management Server para acesso simultâneo no BVMS Enterprise System. Também pode adicionar vários computadores Management Server para o acesso sequencial para Server Lookup.

Pode adicionar novas colunas na lista de servidores. Esta ação permite-lhe adicionar mais informações que o utilizador poderá pesquisar quando utilizar o Server Lookup. As colunas adicionadas são também visíveis na página **Acesso ao servidor** (Janela principal > **Grupos de utilizadores** > **Enterprise**

User Groups separador >  > separador **Acesso ao servidor**).

Adicionar Servidor

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Adicionar servidor**.

Apagar Servidor

Clique para remover as entradas Management Server.

Management Server

Exibe os nomes de todos os computadores Management Server adicionados. Pode alterar cada entrada.

Nota: se utiliza uma ligação SSH, introduza o endereço no seguinte formato:

ssh://IP ou nomeservidor:5322

Endereço de Rede Privada

Exibe os endereços de rede privada de todos os computadores Management Server adicionados. Pode alterar cada entrada.

Número de Servidor

Exibe os números lógicos de todos os computadores Management Server adicionados. Pode alterar cada entrada.

Descrição do Servidor

Introduza uma descrição para este Management Server. Necessita desta descrição para o encontrar na lista de todos os servidores disponíveis quando pretender aceder exclusivamente a Management Server, por exemplo para clarificar um alarme proveniente de outro sistema de gestão.

Clique para obter uma instrução passo-a-passo:

- [Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System, página 85](#)
- [Configurar o Server Lookup, página 131](#)
- [Exportar a lista de servidores, página 132](#)
- [Importar uma lista de servidores, página 132](#)

Consultar

- [Túnel SSH, página 50](#)

13.4.1**Caixa de diálogo Adicionar Servidor**

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**

Nome de Servidor

Introduza o nome de apresentação do Management Server.

Nota: se utiliza uma ligação SSH, introduza o endereço no seguinte formato:

ssh://IP ou nomeservidor:5322

Endereço de Rede Privada

Introduza o endereço IP privado ou o nome DNS de Management Server.

Endereço de Rede Pública

Digite o endereço de rede pública.

Descrição do servidor

Introduza uma descrição para Management Server.

13.4.2**Configurar o Server Lookup**

Para a Server Lookup, o utilizador de Operator Client ou Configuration Client inicia sessão com um nome de utilizador de um grupo de utilizadores normal, não como um utilizador de um Enterprise User Group.

Consultar

- [Server Lookup, página 26](#)
- [Página Lista de servidores/Livro de endereços, página 130](#)
- [Utilizando Server Lookup, página 74](#)

13.4.3**Configurar a Lista de servidores**

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**

Para adicionar servidores:

1. Clique em **Adicionar Servidor**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar servidor**.

2. Escreva um nome a apresentar para o servidor e escreva o endereço de rede privada (nome DNS ou endereço IP).
Nota: se utilizar uma ligação SSH, introduza o endereço no seguinte formato:
ssh://IP ou servername:5322
3. Clique em **OK**.
4. Repita estes passos até ter adicionado todos os computadores Management Server pretendidos.

Para adicionar colunas:

- ▶ Clique com o botão direito no cabeçalho da tabela e clique em **Adicionar coluna**.
Pode adicionar até 10 colunas.
Para apagar uma coluna, clique com o botão direito na coluna pretendida e clique em **Apagar coluna**.
- ⇒ Quando exportar a lista de servidores, as colunas adicionadas são igualmente exportadas.

Consultar

- [Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System, página 85](#)

13.4.4

Exportar a lista de servidores

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**

Pode exportar a lista de servidores com todas as propriedades configuradas para editar e importar posteriormente.

Se editar o ficheiro CSV exportado num editor externo, tenha em atenção as limitações descritas no capítulo Lista de servidores.

Para exportar:

1. Clique com o botão direito no cabeçalho da tabela e clique em **Exportar Lista de Servidores...**
 2. Introduza um nome para o ficheiro de exportação e clique em **Guardar**.
- ⇒ Todas as colunas da lista de servidores são exportadas como um ficheiro CSV.

Tópicos relacionados

- [Server Lookup, página 26](#)
- [Lista de servidores](#)
- [Página Lista de servidores/Livro de endereços, página 130](#)

13.4.5

Importar uma lista de servidores

Janela principal > **Dispositivos** > **Sistema Enterprise** > **Lista de servidores/Livro de endereços**

Se tiver editado o ficheiro CSV exportado num editor externo, tenha em atenção as limitações descritas no capítulo Lista de servidores.

Modelo de CSV

Pode utilizar o modelo Import_Serverlist.csv existente em: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Nota: utilize a vírgula como delimitador de colunas do CSV.

Para importar:

1. Clique com o botão direito no cabeçalho da tabela e clique em **Importar Lista de Servidores...**
2. Clique no ficheiro pretendido e clique em **Abrir**.

Exemplos:

Management Server,Private Network Address,Public Network Address,Server Number,Server Description,Private Sdk-Host address,Public Sdk-Host address,Extra Column 1,Extra Column 2
PC1,1.1.1.1,1.1.1.1,1,Server1,,,,
PC2,2.2.2.2,2.2.2.2,2,Server2,,,,

Informações adicionais:

- O ficheiro CSV exportado tem de ter a codificação de caracteres UTF-8 (com BOM).
- As linhas que começam com “#” são linhas de comentários.
- A primeira linha sem comentários define os textos de cabeçalho para as colunas na lista de servidores. Os primeiros sete cabeçalhos de coluna são ignorados. Todas as outras linhas contêm os dados para a lista de servidores.
- Cada linha tem de conter pelo menos cinco colunas.
- São permitidas até dez colunas adicionais.
- Durante a importação, um servidor assume as permissões do servidor com o mesmo nome de servidor.
- As colunas que não contêm dados não serão importadas.

Tópicos relacionados

- [Server Lookup, página 26](#)
- [Página Lista de servidores/Livro de endereços, página 130](#)

13.5**Página DVR (Gravador de Vídeo Digital)**

Janela principal > **Dispositivos** > 

Exibe as páginas de propriedade de um DVR seleccionado.

Permite-lhe integrar um DVR no seu sistema.

- ▶ Clique num separador para exibir a página de propriedade correspondente.

**Informação!**

A configuração que efetua não é a do próprio DVR, mas, sim, apenas da integração do dispositivo DVR em BVMS.

**Informação!**

Adicione o DVR utilizando a conta de administrador do dispositivo. A utilização de uma conta de utilizador de DVR com permissões restritas pode resultar em funcionalidades que não podem ser utilizadas no BVMS, como, por exemplo, usar o controlo de uma câmara PTZ.

Consultar

- [Dispositivos DVR, página 133](#)
- [Configurar a integração de um DVR, página 136](#)

13.5.1**Dispositivos DVR**

Este capítulo fornece informações básicas sobre dispositivos DVR que podem ser integrados no BVMS.

Alguns modelos de DVR suportam gravação proveniente de codificadores/câmaras IP. Outros modelos DVR apenas suportam câmaras analógicas.

Um codificador/câmara IP não deve ser integrado na configuração de dois sistemas de vídeo (DVRs ou sistemas de gestão de vídeo).

Se os codificadores/câmaras IP forem ligados a um DVR que já se encontre integrado em BVMS, estes codificadores/câmaras IP não são detectados pela localização de dispositivos de rede BVMS. Isto é válido para a análise de rede iniciada em Configuration Client ou iniciada em Config Wizard.

Se um DVR com codificadores/câmaras IP ligados estiver integrado em BVMS, e estes codificadores/câmaras IP já se encontrarem adicionados a BVMS, é exibido um aviso. Remova estes codificadores/câmaras IP de DVR ou de BVMS.

Config Wizard não adiciona dispositivos DVR com câmaras IP não compatíveis à configuração. Os dispositivos DVR suportam um número limitado de ligações em simultâneo. Este número define o número máximo de utilizadores Operator Client que podem visualizar vídeos, em simultâneo, a partir deste DVR sem exibição de um painel de Imagens preto.

**Informação!**

Adicione o DVR utilizando a conta de administrador do dispositivo. A utilização de uma conta de utilizador de DVR com permissões restritas pode resultar em funcionalidades que não podem ser utilizadas no BVMS, como, por exemplo, usar o controlo de uma câmara PTZ.

**Informação!**

DIVAR AN 3000/5000: tenha em atenção que quando apaga dados de vídeo do DVR apaga sempre, pelo menos, a hora completa de dados de vídeo aplicável. Por exemplo, se seleccionar o período de tempo de 6:50 a 7:05, irá apagar efetivamente os dados de vídeo de 6:00 a 8:00.

Gravadores HD de rede e híbridos da série 700 da Bosch: a eliminação começa sempre pelo início das gravações de todas as câmaras que são apresentadas no Operator Client e termina no momento que introduzir.


Consultar

- *Página DVR (Gravador de Vídeo Digital), página 133*
- *Configurar a integração de um DVR, página 136*

13.5.2

Adicionar um dispositivo DVR através da localização

Para adicionar dispositivos DVR através da localização:



1. Clique com o botão direito em  e clique em **Localizar DVRs**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por .

Os inícios de sessão sem êxito são indicados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

13.5.3 Caixa de diálogo Adicionar DVR

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > **Adicionar DVR**
Permite-lhe adicionar, manualmente, um dispositivo DVR.

Porta/Endereço de Rede

Introduza o endereço IP do seu DVR. Se for necessário, altere o número da porta.

Nome de utilizador:

Introduza o nome de utilizador para ligar ao DVR.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe para ligar ao DVR.

Segurança

A caixa de verificação **Ligação segura** está seleccionada por predefinição.

Se não for possível realizar uma ligação segura, será apresentada uma mensagem. Clique para remover o visto.





Informação!

Se a caixa de verificação **Ligação segura** estiver seleccionada, as ligações de comando e controlo são seguras. A transmissão em fluxo de dados de vídeo não é segura.



Consultar

– [Adicionar um dispositivo, página 127](#)

13.5.4 Separador Definições

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **Definições**
Exibe as definições de rede do DVR ligado ao seu sistema. Permite-lhe alterar as definições, se necessário.

13.5.5 Separador Câmaras

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **Câmaras**
Exibe todos os canais de vídeo do DVR como câmaras. Permite-lhe remover câmaras.
Uma entrada de vídeo que esteja desactivada num dispositivo DVR é exibida como uma câmara activa em BVMS devido à possibilidade de existirem gravações anteriores para esta entrada.

13.5.6 Separador Entradas

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **Entradas**
Exibe todas as entradas do DVR.
Permite-lhe remover itens.

13.5.7 Separador Relés

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **Relés**
Exibe todos os relés do DVR. Permite-lhe remover itens.

13.5.8 Configurar a integração de um DVR

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 



Informação!

Adicione o DVR utilizando a conta de administrador do dispositivo. A utilização de uma conta de utilizador de DVR com permissões restritas pode resultar em funcionalidades que não podem ser utilizadas no BVMS, como, por exemplo, usar o controlo de uma câmara PTZ.



Informação!

A configuração que efectua não é a do próprio DVR, mas, sim, apenas da integração do dispositivo DVR em BVMS.

Para remover um item:

1. Clique no separador **Definições**, no separador **Câmaras**, no separador **Entradas** ou no separador **Relés**.
2. Clique com o botão direito do rato num item e clique em **Remover**. O item é removido.



Informação!

Para restaurar um item removido, clique com o botão direito do rato no dispositivo DVR e clique em **Relocalizar DVR**.

Para mudar o nome de um dispositivo DVR:

1. Clique com o botão direito do rato num dispositivo DVR e clique em **Mudar o nome**.
2. Introduza o novo nome do item.

Consultar

- Adicionar um dispositivo, página 127
- Página DVR (Gravador de Vídeo Digital), página 133

13.6 Página Comutadores Matriciais

Janela principal > **Dispositivos** >  > 

Exibe as páginas de propriedades do dispositivo Allegiant.

A configuração que efectua não é do próprio dispositivo Allegiant mas sim apenas das propriedades relativas ao BVMS. Para ligar um dispositivo Allegiant ao BVMS, consulte o capítulo **Conceitos** nesta Ajuda online. Este capítulo fornece informações básicas sobre temas específicos.

Também pode configurar o controlo de prioridades para as linhas principais do Allegiant.


- ▶ Clique num separador para apresentar a página de propriedades correspondente.

Consultar

- Configurar um dispositivo Allegiant, página 137
- Ligar um Comutador matricial Allegiant ao BVMS, página 58

13.6.1 Adicionar um dispositivo Allegiant

Para adicionar um dispositivo Allegiant:

1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Adicionar Allegiant**. É apresentada a caixa de diálogo **Abrir**.

2. Selecione o ficheiro de configuração Allegiant adequado e clique em **OK**.

O dispositivo Allegiant é adicionado ao sistema.

Nota: só pode adicionar um computador matricial Allegiant.

13.6.2 Configurar um dispositivo Allegiant

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

A configuração que efectua não é do próprio dispositivo Allegiant mas sim apenas das propriedades relativas ao BVMS.

Para atribuir uma saída a um codificador:

1. Clique no separador **Saídas**.
2. Na coluna **Utilização**, clique em **Linha Digital** nas células pretendidas.
3. Na coluna **Codificador**, seleccione o codificador pretendido.

Adicionar uma entrada a um dispositivo Allegiant:

1. Clique no separador **Entradas**.
2. Clique em **Adicionar Entradas**. Uma nova linha foi adicionada à tabela.
3. Introduza as definições necessárias nas células.

Eliminar uma entrada:

1. Clique no separador **Entradas**.
2. Clique na linha pretendida.
3. Clique em **Apagar Entrada**. A linha é eliminada da tabela.

Consultar

- *Ligar um teclado IntuiKey ao BVMS, página 54*
- *Página Ligação, página 138*
- *Página Câmaras, página 138*
- *Página Saídas, página 137*
- *Página Entradas, página 138*

13.6.3 Página Saídas

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Saídas**

Permite-lhe configurar a utilização de uma saída de dispositivo Allegiant e atribuir um codificador a uma saída.

Para armazenar os dados de vídeo de uma saída de dispositivo Allegiant no BVMS, tem de atribuir um codificador à saída. Este codificador tem de ser ligado à saída.

N.º

Apresenta o número da saída.

N.º Lógico Allegiant

Apresenta o número lógico da saída em Allegiant.

N.º Lógico BVMS

Permite alterar o número lógico da saída no BVMS. Se introduzir um número já utilizado, é apresentada uma mensagem.

Nome

Apresenta o nome da saída.

Utilização

Permite-lhe alterar a utilização da saída.

Se seleccionar **Linha Digital**, pode atribuir um codificador a esta saída no campo **Codificador**. A saída Allegiant torna-se compatível com a rede.

Se seleccionar **Monitor Allegiant**, o utilizador pode atribuir o sinal da câmara a um monitor de hardware no Operator Client. O comando PTZ é possível se a câmara for configurada como câmara PTZ. No Operator Client, o utilizador não pode arrastar esta câmara num painel de Imagens.

Se seleccionar **Não utilizado**, o utilizador não poderá atribuir um monitor a uma câmara Allegiant.

Codificador



Permite-lhe atribuir uma saída a um codificador. Só poderá seleccionar um codificador depois de ter seleccionado **Linha Digital**. O codificador está bloqueado para a Árvore Lógica. Se atribuir um codificador que já se encontre na Árvore Lógica, remove-o da Árvore Lógica. No Operator Client, o utilizador pode arrastar a câmara para um painel de Imagens.

Consultar

- Configurar um dispositivo Allegiant, página 137

13.6.4

Página Entradas

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Entradas**
Permite-lhe adicionar entradas a um dispositivo Allegiant.

Adicionar Entrada

Clique para adicionar uma nova fila à tabela para especificar uma nova entrada.

Apagar Entrada

Clique para remover uma fila da tabela.

Entrada N.º

Introduza o número necessário da entrada. Se introduzir um número já utilizado, é apresentada uma mensagem.

Nome de Entrada


Introduza o nome necessário da entrada.

Consultar

- Configurar um dispositivo Allegiant, página 137

13.6.5

Página Ligação

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Ligação**
Exibe o nome do ficheiro de configuração Allegiant.

O BVMS pode ler um ficheiro de configuração em formato de armazenamento estruturado com os nomes e informações de configuração de todas as câmaras ligadas ao dispositivo Allegiant.

Actualizar Configuração



Clique para seleccionar um ficheiro de configuração Allegiant actualizado.

Consultar

- Configurar um dispositivo Allegiant, página 137

13.6.6

Página Câmaras

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Câmaras**
Exibe uma tabela das câmaras ligadas ao dispositivo Allegiant.

N.º

Apresenta o número sequencial da câmara.

N.º lógico Allegiant

Apresenta o número lógico da câmara.

Nome da Câmara

Apresenta o nome da câmara.

Consultar

- Configurar um dispositivo Allegiant, página 137

13.7**Página Estação de trabalho**


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

A estação de trabalho tem de ter o software Operator Client instalado.

Permite-lhe configurar as seguintes definições para uma estação de trabalho:

- Adicione um teclado CCTV ligado a uma estação de trabalho BVMS.
- Atribua um Script de Comando para ser executado quando a estação de trabalho é iniciada.
- Selecione o fluxo predefinido para apresentação em direto. Pode selecionar fluxos para câmaras de fluxo duplo e para câmaras multifluxo.

Nota: não pode configurar um teclado CCTV para uma estação de trabalho predefinida. Tal só é possível para determinadas estações de trabalho configuradas.


Para adicionar um teclado IntuiKey ligado a um decodificador, expanda  e clique em .

Consultar

- Adicionar manualmente uma estação de trabalho, página 139
- Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições), página 140


13.7.1**Adicionar manualmente uma estação de trabalho**

Para adicionar uma estação de trabalho BVMS:

1. Clique com o botão direito do rato em .
2. Clique em **Adicionar Estação de Trabalho**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Estação de Trabalho**.
3. Introduza o valor adequado.
4. Clique em **OK**.

A estação de trabalho  é adicionada ao sistema.

Para adicionar uma estação de trabalho BVMS predefinida:

- ▶ Clique com o botão direito do rato em .
- Clique em **Adicionar estação de trabalho predefinida**.

A estação de trabalho  é adicionada ao sistema.

**Informação!**

Pode apenas adicionar uma estação de trabalho única predefinida.

Se existir uma estação de trabalho predefinida configurada, as definições aplicam-se a cada estação de trabalho ligada a este servidor e não configurada separadamente.

Se existir uma estação de trabalho configurada, são aplicadas as definições desta estação de trabalho específica e não as definições da estação de trabalho predefinida.

13.7.2**Configurar um teclado IntuiKey (página de definições) (estação de trabalho)**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Para configurar um teclado IntuiKey ligado a uma estação de trabalho:

1. Clique no separador **Definições**.
2. Efectue as definições necessárias no campo **Definições do Teclado**.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- *Página Estação de trabalho, página 139*

13.7.3**Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições)**

Janela principal > **Dispositivos** > Expanda  >  > página **Definições**

Pode configurar um Script de Comando para que seja iniciado quando o Operator Client arrancar na estação de trabalho seleccionada.

Tem de criar um Script de Comando correspondente.

Para criar um Script de Comando, consulte [Gerir Scripts de Comando, página 89](#).

Para configurar um script de arranque:

- ▶ Na lista **Script de arranque**, seleccione o Script de Comando.

Consultar

- *Página Estação de trabalho, página 139*

13.7.4**Página Definições**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Definições**

Permite-lhe configurar um script para ser executado quando o Operator Client na estação de trabalho é iniciado.

Permite-lhe configurar TCP ou UDP como protocolo de transmissão utilizado para todas as câmaras que são apresentadas no Modo direto na sua estação de trabalho.

Permite configurar qual o fluxo de um dispositivo IP é utilizado para visualização em direto.

Também pode configurar o teclado ligado a esta estação de trabalho.

Endereço de rede:

Introduza o nome DNS ou o endereço IP da sua estação de trabalho.

Script de arranque:

Selecione o script que pretende iniciar quando o Operator Client da estação de trabalho for iniciado.

Pode criar ou importar este script a partir da página **Eventos**.

Protocolo predefinido da câmara:

Selecione o protocolo de transmissão predefinido utilizado em todas as câmaras que estão atribuídas na Árvore Lógica desta estação de trabalho.

Substituir definições da página "Câmaras e gravação"

Selecione a caixa de verificação para permitir a seleção do fluxo pretendido para visualização em direto.

Nota: para dispositivos DVR que oferecem mais do que 1 fluxo (por exemplo, DIVAR AN 3000/5000), a definição de fluxo Em direto deste DVR também é alterada aqui. As definições de fluxo em direto para dispositivos DVR não estão disponíveis na página **Câmaras e gravação**.

Fluxo em Directo

Selecione o fluxo pretendido para visualização em direto. Pode seleccionar fluxos para câmaras de fluxo duplo e para câmaras multifluxo.

Quando seleciona **Tamanho do painel de imagem otimizado**, a resolução de cada câmara visualizada é ajustada automaticamente ao tamanho do Painel de imagens, consoante a resolução do monitor utilizado. Isso é útil para visualizar várias câmaras com uma resolução grande; por exemplo câmaras 4K ultra HD. A resolução do Painel imagem só pode ser ajustas em câmaras com fluxos cuja resolução pode ser configurada de forma independente. O utilizador do Operator Client pode alterar a seleção de fluxo para cada câmara individualmente.

Câmaras de duplo fluxo

Selecione o fluxo predefinido para visualização em direto para câmaras de fluxo duplo.

Câmaras multifluxo

Selecione o fluxo predefinido para visualização em direto para câmaras multifluxo.

Utilizar antes fluxo transcodificado, se disponível

Selecione a caixa de verificação para ativar a utilização de um fluxo transcodificados, se disponível. Este fluxo transcodificado é utilizado em vez do fluxo selecionado para visualização em direto. Para estar disponível um fluxo transcodificado no BVMS, o seu computador VRM tem de incluir um transcodificador de hardware integrado.

Quando uma câmara é visualizada no Modo Direto, é utilizada a predefinição do fluxo para a estação de trabalho. Se a câmara não tiver nenhum fluxo 2 ou o serviço de transcodificação (SW e HW) não estiver disponível, será usado o fluxo 1 mesmo que esteja configurada outra definição nas definições da estação de trabalho.

Utilizar a reprodução directa a partir do armazenamento

Selecione a caixa de verificação para enviar o fluxo de vídeo diretamente do dispositivo de armazenamento para esta estação de trabalho. Agora, o fluxo não é enviado via VRM. A estação de trabalho continua a necessitar de ligação ao VRM para assegurar uma reprodução correta.

Nota: só pode utilizar a reprodução direta do dispositivo de armazenamento iSCSI se tiver definido a palavra-passe de iSCSI CHAP global.

Obter vídeo em direto a partir do fluxo 1 do Video Streaming Gateway para câmaras com vídeo em direto "Direto a partir da câmara"

Exibe a lista de dispositivos Video Streaming Gateway. Selecione as entradas pretendidas para activar a transmissão de dados de vídeo através de segmentos de baixa largura de banda entre a fonte do vídeo e esta estação de trabalho.

Nota: se seleccionar um Video Streaming Gateway para recuperar o vídeo em direto, o **Vídeo em Directo - Perfil** na página **Câmaras e gravação** está obsoleto. Em vez disso, a definição **Gravação - Perfil** também é utilizada para vídeo em direto.

Tipo de teclado:

Selecione o tipo de teclado ligado à sua estação de trabalho.

Porta:

Selecione a porta COM utilizada para ligar o teclado.

Taxa de transmissão:

Selecione a velocidade máxima, em bits por segundo (bps), a que quer que os dados sejam transmitidos por esta porta. Normalmente, isto é definido para a velocidade máxima suportada pelo computador ou dispositivo com que está a comunicar.

Bits de dados:

Apresenta o número de bits de dados que quer utilizar para cada carácter transmitido e recebido.

Bits de paragem:

Apresenta o tempo entre cada carácter em transmissão (sendo o tempo medido em bits).

Paridade:

Apresenta o tipo de verificação de erro que pretende utilizar para a porta seleccionada.


Tipo de porta:

Exibe o tipo de ligação utilizado para ligar o teclado IntuiKey à estação de trabalho.


Consultar

- *Configurar um Script de Comando de arranque (página de definições), página 140*



13.7.5**Alterar o endereço de rede de uma estação de trabalho**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir 

Para alterar o endereço IP:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Alterar Endereço de Rede**.
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar Endereço de Rede**.
2. Altere a entrada no campo de acordo com os seus requisitos.

13.8**Página Descodificadores**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir   >
Permite-lhe adicionar e configurar descodificadores.

**Informação!**

BVMS Viewer não suporta dispositivos descodificadores.

**Informação!**

Se pretender utilizar descodificadores no seu sistema, certifique-se de que todos os codificadores utilizam a mesma palavra-passe para o nível de autorização do user.


Consultar


- *Localizar dispositivos, página 74*
- *Página Codificador/Descodificador/Câmara, página 221*

13.8.1

Adicionar um codificador manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Adicionar Descodificador** > **Adicionar Codificador**


Permite-lhe adicionar um codificador manualmente. Isto é especialmente útil se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo (apenas para VRM).


Aviso:

Se adicionar um codificador IP de vídeo com a seleção <**Deteção automática**>, este dispositivo tem de estar disponível na rede.


Para adicionar um dispositivo IP de vídeo:

1. Expanda , expanda , clique com o botão direito do rato em .

ou
Clique com o botão direito do rato em .
Ou

Clique com o botão direito do rato em .

2. Clique em **Adicionar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.
3. Introduza o endereço IP adequado.
4. Na lista, seleccione <**Deteção automática**>, introduza a palavra-passe do dispositivo e clique em **Autenticar**.
Ou
Na lista, seleccione um tipo de codificador concreto ou <**Câmara de marcador de posição único**>.
5. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

Caixa de diálogo Adicionar Codificador**Endereço de rede**

Introduza um endereço IP válido.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Tipo de codificador

No caso de um dispositivo de tipo conhecido, selecione a entrada adequada. Não é necessário que o dispositivo esteja disponível na rede.

Se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo, selecione <Detecção automática>. O dispositivo tem de estar disponível na rede.

Se pretender adicionar uma câmara para configuração offline, selecione <Câmara de marcador de posição único>.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.




Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.



Autenticar



Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

13.8.2**Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Descodificador**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clique com o

botão direito do rato em  > Clique em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Editar Descodificador** > **Editar Descodificador**

Permite verificar e atualizar as capacidades de um dispositivo. Ao abrir esta caixa de diálogo, o dispositivo é ligado. A palavra-passe é verificada e as capacidades deste dispositivo são comparadas com as capacidades do dispositivo guardadas em BVMS.

Nome

Apresenta um nome de dispositivo. Quando adiciona um dispositivo IP de vídeo, é gerado o nome do dispositivo. Se for necessário, altere a entrada.

Endereço de rede

Introduza o endereço de rede do dispositivo. Se for necessário, altere o número da porta.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Segurança

A caixa de verificação **Ligação segura** está selecionada por predefinição.

Se não for possível realizar uma ligação segura, será apresentada uma mensagem. Clique para remover o visto.

Os seguintes decodificadores suportam ligações seguras:

- VJD 7000
- VJD 8000
- VIP XD HD



Informação!

A ligação entre um decodificador e um codificador só é segura quando ambos estiverem configurados com uma ligação segura.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

Fluxo de vídeo

UDP: ativa o fluxo multicast encriptado para dispositivos decodificadores suportados.

TCP: Ativa o fluxo unicast encriptado para dispositivos decodificadores suportados.

Nota: se não for configurado nenhum endereço multicast para um codificador, o decodificador recupera o fluxo por unicast.



Informação!

O BVMS não suporta câmaras ligadas a um VSG.

O BVMS só suporta encriptação UDP para plataformas mais antigas do que CPP13.

Número de canais de decodificador

Selecione o número de monitores ligados ao decodificador.





Nota: se o número de canais do decodificador para um decodificador já configurado for alterado, tem de editar manualmente o número na caixa de diálogo **Editar Decodificador**.

Consultar



- *Encriptar vídeo em direto (Editar codificador), página 227*
- *Atualizar as capacidades do dispositivo (Editar codificador), página 228*

13.8.3



Alterar a palavra-passe de um codificador/decodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** >  > 

ou


Janela principal > **Dispositivos** >  > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Defina e altere uma palavra-passe diferente para cada nível. Introduza a palavra-passe (19 caracteres, no máximo, sem caracteres especiais) para o nível seleccionado.

Para alterar a palavra-passe:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Alterar a palavra-passe...**
É apresentada a caixa de diálogo **Introduzir palavra-passe**.
 2. Na lista **Introduzir nome de utilizador**, seleccione o utilizador pretendido para o qual pretende alterar a palavra-passe.
 3. No campo **Introduzir palavra-passe para utilizador**, introduza a nova palavra-passe.
 4. Clique em **OK**.
- ⇒ A palavra-passe é alterada imediatamente no dispositivo.

Uma palavra-passe impede o acesso não autorizado ao dispositivo. Pode utilizar diferentes níveis de autorização para limitar o acesso.

A protecção adequada com palavra-passe só é garantida quando todos os níveis superiores de autorização estiverem também protegidos por uma palavra-passe. Assim, deve começar sempre pelo nível de autorização mais alto quando atribui palavras-passe.

Pode definir e alterar uma palavra-passe para cada nível de autorização se tiver sessão iniciada com a conta de utilizador "service".

O dispositivo tem três níveis de autorização: service, user e live.

- service é o nível de autorização mais alto. A introdução da palavra-passe correcta permite aceder a todas as funções e alterar todas as definições de configuração.
- user é o nível de autorização intermédio. Neste nível, pode operar o dispositivo, reproduzir gravações e também controlar a câmara, mas não pode alterar a configuração.
- live é o nível de autorização mais baixo. Neste nível, só pode visualizar a imagem de vídeo em directo e deslocar-se entre as várias imagens em directo.

Num descodificador, o nível de autorização seguinte substitui o nível de autorização live:

- destination password (apenas disponível para descodificadores)
Utilizado para aceder a um codificador.

Consultar

- *Especificar a palavra-passe de destino para um descodificador (Autenticar...), página 215*


13.8.4

Perfil do descodificador

Permite-lhe definir as várias opções para a visualização das imagens de vídeo num monitor VGA.

Nome do monitor

Introduza o nome do monitor. O nome do monitor facilita a identificação da localização do monitor remoto. Utilize um nome que torne a identificação do local o mais fácil possível.

Clique em  para actualizar o nome na Árvore de Dispositivos.

Norma

Selecione o sinal de saída de vídeo no monitor que estiver a utilizar. Estão disponíveis oito definições pré-configuradas para monitores VGA, além das opções PAL e NTSC para monitores de vídeo analógicos.



Informação!

Se seleccionar uma definição VGA com valores não indicados nas especificações técnicas do monitor, pode danificar seriamente o monitor. Consulte a documentação técnica do monitor que estiver a utilizar.

Esquema da janela

Seleccione o esquema de imagem predefinido para o monitor.

Tamanho do ecrã VGA

Introduza o formato de imagem para o ecrã (por exemplo, 4 x 3) ou o tamanho físico do ecrã em milímetros. O dispositivo utiliza esta informação para dimensionar, com precisão, a imagem de vídeo para uma visualização sem distorção.

13.8.5

Monitor

O dispositivo reconhece as interrupções na transmissão e apresenta um aviso no monitor.

Exibir perturbação de transmissão

Seleccione **Ligado** para apresentar um aviso em caso de interrupção na transmissão.

Sensibilidade de perturbação

Mova o cursor para ajustar o nível da interrupção que acciona o aviso.

Texto de notificação de perturbação

Introduza o texto do aviso a ser exibido no monitor quando a ligação for perdida. O comprimento máximo do texto é de 31 caracteres.

13.8.6

Configurar um teclado IntuiKey (descodificador)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir



Informação!

Não pode ligar um teclado KBD-Universal XF a um descodificador.

Para configurar um teclado IntuiKey ligado a um descodificador:

1. Na coluna **Ligação**, clique numa célula e seleccione o descodificador adequado.
Também pode seleccionar uma estação de trabalho, caso o teclado IntuiKey esteja ligado a esta.

Deve estar configurada uma estação de trabalho na página



2. Efectue as definições necessárias no campo **Definições de ligação**.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

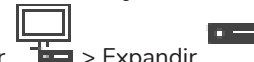
Consultar

- *Página Atribuir teclado, página 158*
- *Cenários para ligações do teclado IntuiKey, página 55*
- *Ligar um teclado IntuiKey a um descodificador, página 56*

13.8.7

Configurar um descodificador para utilização com um teclado IntuiKey

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir



> Expandir

Efectue as seguintes operações para configurar um descodificador VIP XD que esteja ligado a um teclado IntuiKey.

Para configurar um descodificador:

1. Clique no descodificador adequado utilizado para ligar a um teclado IntuiKey.
2. Clique no separador **Periféricos**.
3. Certifique-se de que são aplicadas as seguintes definições:
 - Função da porta-série: **Transparente**
 - Taxa de transmissão: **19200**
 - Bits de paragem: **1**
 - Verificação de paridade: **Nenhuma**
 - Modo de interface: **RS232**
 - Modo half-duplex: **Desligado**

Consultar

- Cenários para ligações do teclado IntuiKey, página 55
- Ligar um teclado IntuiKey a um descodificador, página 56
- Atualização de firmware do teclado IntuiKey, página 57

13.8.8

Apagar logótipo do descodificador

Clique para apagar o logótipo que foi configurado na página de Internet do descodificador.

13.9

Página Grupos de monitores

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar grupos de monitores. Atribua um grupo de monitores a uma BVMS estação de trabalho em .



Informação!

Não é possível controlar um grupo de monitores a partir do Operator Client quando não existir uma ligação ao Central Server.

Consultar

- Adicionar manualmente um grupo de monitores, página 148
- Configurar um grupo de monitores, página 149
- Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares, página 308
- Configurar um alarme, página 331
- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321
- Caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagens (MG), página 321

13.9.1




Adicionar manualmente um grupo de monitores

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Adicionar grupo de monitores**

1. Clique em **Adicionar grupo de monitores**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar grupo de monitores**. Introduza o nome do seu novo grupo de monitores.
2. Clique em OK.
O grupo de monitores é adicionado ao sistema.
3. Clique em **Mapas e estrutura**.
4. Arraste o grupo de monitores para a Árvore lógica.

13.9.2

Configurar um grupo de monitores

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > 



Informação!

Não é possível controlar um grupo de monitores a partir do Operator Client quando não existir uma ligação ao Central Server.

Pode configurar os monitores num grupo de monitores em linhas e colunas de forma lógica. Esta distribuição não tem de corresponder à organização física dos monitores.

Para configurar um grupo de monitores:

1. Arraste os monitores adequados do separador **Monitores não atribuídos** para o campo de grupos de monitores.
2. No separador **Esquema**, selecione o esquema adequado.
3. Arraste qualquer câmara disponível a partir do separador **Câmaras** para um painel de monitores no lado esquerdo.
O número lógico da câmara é apresentado como um número preto no painel do monitor e a cor deste painel muda.
4. Altere os números lógicos dos painéis de imagens, consoante o que for necessário. Se introduzir um número já utilizado, é apresentada uma caixa de mensagem.
5. No separador **Opções**, pode seleccionar se o nome e o número da câmara são visíveis no painel do monitor. Também pode seleccionar a posição dessas informações.

Aviso: Para VIDEOJET decoder 7513, VIDEOJET decoder 7523 e VIDEOJET decoder 8000 estas opções são válidas após ter configurado as respetivas definições do descodificador.

Consulte

- [Configurar descodificadores para apresentação no ecrã \(OSD\), página 239](#)



Informação!

Pode determinar se as definições do grupo de monitores configuradas devem ser restauradas após um reinício do Central Server ou se as definições recentes do grupo de monitores feitas no Operator Client devem ser mantidas.

Consulte [Caixa de diálogo Opções \(menu Definições\), página 122](#).

Imagem do monitor

O número em negrito preto, se presente, apresenta o número lógico da câmara inicial. O número preto claro apresenta o número lógico do monitor.

Para retirar a atribuição de uma câmara, clique com o botão direito do rato no painel do monitor e clique em **Limpar monitor** ou arraste a câmara para fora do painel de imagens.

Consultar

- [Adicionar manualmente um grupo de monitores, página 148](#)

13.10 Página Dispositivos de Comunicação

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar ou configurar um dispositivo de comunicação.

Pode configurar o seguinte dispositivo de comunicação:



- E-mail

Consultar

- Configurar um dispositivo de comunicação, página 151

13.10.1 Adicionar um servidor de e-mail/SMTP

Para adicionar um dispositivo de comunicação:

1. Expanda , clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar Dispositivo de E-mail/SMTP**.
A caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo de E-mail/SMTP** é apresentada.
2. Introduza as definições adequadas.
3. Clique em **OK**.
O dispositivo de comunicação é adicionado ao sistema.

Caixa de diálogo Adicionar Dispositivo de E-mail/SMTP

Nome:

Introduza o nome a apresentar do servidor de e-mail.

13.10.2 Página Servidor SMTP

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Permite-lhe configurar as definições de e-mail do sistema. Na página **Eventos**, pode atribuir um evento a um e-mail. Quando este evento ocorre, o sistema envia um e-mail. Não pode receber e-mails no BVMS.

Nome do Servidor SMTP

Introduza o nome do servidor de e-mail. Obtém as informações sobre a entrada pretendida através do seu fornecedor. Normalmente, este é o endereço IP ou nome DNS do seu servidor de e-mail.

Endereço do Remetente

Introduza o endereço de e-mail que é utilizado como o endereço do remetente quando o sistema envia um e-mail, por exemplo, no caso de um alarme.

SSL/TLS

Selecione a caixa de verificação para permitir a utilização de uma ligação SSL/TLS segura. Neste caso, a porta de rede muda automaticamente para 587.

Porta

Introduza o número da porta de rede pretendido para o correio a enviar. Para obter as informações sobre a entrada pretendida, contacte o seu fornecedor.

A porta 25 é selecionada automaticamente quando desativa a definição **SSL/TLS**.

Se necessário, pode selecionar outra porta.

Tempo limite da ligação [s]

Introduza o número de segundos de inactividade até que a ligação se desligue.

Autenticação

Selecione uma caixa de verificação para escolher o método de autenticação pretendido. Obtém as informações sobre a entrada pretendida através do seu fornecedor.

Nome de utilizador

Introduza o nome do utilizador para autenticação no servidor de e-mail. Obtém as informações sobre a entrada pretendida através do seu fornecedor.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe para autenticação no servidor de e-mail. Obtém as informações sobre a entrada pretendida através do seu fornecedor.



Enviar E-mail de Teste

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Enviar E-mail de Teste**.


Consultar

- *Configurar um dispositivo de comunicação, página 151*

13.10.3**Configurar um dispositivo de comunicação**

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda 

Para configurar um dispositivo de comunicação:

1. Clique em  .
2. Especifique as definições adequadas.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- *Adicionar um servidor de e-mail/SMTP, página 150*
- *Página Servidor SMTP, página 150*

13.10.4**Caixa de diálogo Enviar E-mail de Teste**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > Botão **Enviar E-mail de Teste**

Teste

Permite-lhe enviar um e-mail de teste.

De:

Introduza o endereço de e-mail do remetente.

Para

Introduza o endereço de e-mail do destinatário.

Assunto

Introduza o assunto do e-mail.

Mensagem

Introduza a mensagem.

Enviar E-mail de Teste

Clique para enviar o e-mail.

Consultar

- *Configurar um dispositivo de comunicação, página 151*

13.11 Página ATM/POS

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar dispositivos periféricos como, por exemplo, uma ATM/POS Bridge. Se pretender adicionar várias bridges num servidor, tem de utilizar portas diferentes.

Consultar



- Adicionar uma ponte ATM/POS, página 97
- Configurar um dispositivo periférico, página 153

13.11.1 Adicionar manualmente uma ponte ATM/POS

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > **Adicionar Bridge ATM/POS Bosch.**

Permite-lhe adicionar um ATM.

Para adicionar um dispositivo periférico:

1. Expanda , clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar Bridge ATM/POS Bosch.**
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Bridge ATM/POS Bosch.**
2. Introduza as definições adequadas.
3. Clique em **OK.**
O dispositivo periférico é adicionado ao sistema.

Caixa de diálogo Adicionar Bridge ATM/POS Bosch

Nome:

Introduza um nome adequado para o dispositivo.

Endereço IP:

Introduza o endereço IP do dispositivo.

Porta 1:

Introduza o número de porta correto que é utilizado como porta de escuta do ATM/POS Bridge.

Porta 2:

Introduza o número de porta correto que é utilizado como porta de escuta do BVMS Management Server.



Informação!

Quando adicionar várias ATM/POS Bridges ao sistema, certifique-se de que os números de cada dispositivo para a porta 2 são diferentes. A utilização do mesmo número de porta 2 várias vezes pode resultar na perda de dados de ATM/POS.

Consultar

- Adicionar uma ponte ATM/POS, página 97

13.11.2 Página de ponte ATM/POS

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > separador **Bridge ATM/POS Bosch**

Permite-lhe configurar uma ATM/POS Bridge.

Endereço IP:

Introduza o endereço IP do dispositivo.

Porta 1:

Introduza o número de porta correto que é utilizado como porta de escuta do ATM/POS Bridge.

Porta 2:

Introduza o número de porta correto que é utilizado como porta de escuta do BVMS Management Server.

**Informação!**

Quando adicionar várias ATM/POS Bridges ao sistema, certifique-se de que os números de cada dispositivo para a porta 2 são diferentes. A utilização do mesmo número de porta 2 várias vezes pode resultar na perda de dados de ATM/POS.

Consultar

- [Configurar um dispositivo periférico, página 153](#)
- [Adicionar uma ponte ATM/POS, página 97](#)

13.11.3**Configurar um dispositivo periférico**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  **Bridge ATM/POS Bosch**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  **Dispositivo DTP** > 

Para configurar um dispositivo periférico:

- ▶ Altere as definições necessárias.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- [Página Definições ATM, página 153](#)
- [Página de ponte ATM/POS, página 152](#)
- [Página Definições DTP, página 153](#)

13.11.4**Página Definições DTP**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Permite-lhe configurar um dispositivo DTP com um máximo de 4 dispositivos ATM ligados a este dispositivo DTP.

Porta de série

Na lista, seleccione a porta adequada.

Consultar

- [Página Definições ATM, página 153](#)
- [Configurar um dispositivo periférico, página 153](#)

13.11.5**Página Definições ATM**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 

Permite-lhe configurar um dispositivo ATM que está ligado a um DTP.

Número de entrada do dispositivo DTP

Selecione o número de entrada pretendido. Se o número já estiver a ser utilizado por outro dispositivo ATM, pode trocar os números de entrada.

Tempo limite da ligação [horas]

Introduza o número de horas pretendido. Se durante este período de tempo o dispositivo ATM não enviar dados de transação, o BVMS assume que a ligação está desligada. Um evento correspondente é acionado. O evento **Não Autenticada** está disponível para um dispositivo ATM, mas não é relevante. A introdução de **0** significa que não é efetuada nenhuma verificação de ligação.

Entradas de Dados

Clique para activar as entradas pretendidas e introduza um nome pretendido para as entradas.

Consultar

- Configurar um dispositivo periférico, página 153

13.11.6**Página Entradas**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > separador **Entradas**

Permite-lhe configurar as entradas de uma ATM/POS Bridge.

Consultar

- Configurar um dispositivo periférico, página 153
- Adicionar uma ponte ATM/POS, página 97

13.12**Leitores de cartões foyer**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > Separador **Definições Globais para Leitores de Cartões Foyer**

Pode configurar as definições que são válidas para todos os leitores de cartões foyer no seu sistema.

Porta de série

Selecione a porta de série à qual está ligada o leitor de cartões foyer.

Bloqueado

Permite-lhe adicionar números de identificação bancária para bloqueio. Isto significa que os cartões com características de bloqueio introduzidos aqui não têm autorização de acesso. O acesso é recusado pelo leitor de cartões foyer. O modo predefinido do desbloqueio da porta eléctrica do leitor de cartões foyer deve estar definido como: **Automático**

A lista pode conter entradas com caracteres universais:

?: indica que existe qualquer ou nenhum carácter nesta posição.

*: indica uma sequência (um ou mais caracteres) de qualquer ou nenhum carácter (excepção: * isolado significa que todos os códigos do banco estão bloqueados).

Ignorar o código do país em cartões EC

Clique para permitir que o BVMS não analise os dados do cartão utilizados para identificar o país de emissão do cartão. O acesso é possível para cartões com um código do país diferente.

13.12.1**Caixa de diálogo Adicionar leitor de cartões foyer**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > Comando **Adicionar Leitor de Cartões Foyer**

Pode adicionar um leitor de cartões foyer.




Nome

Introduza um nome para o dispositivo.

Identificador do dispositivo

Selecione um número exclusivo para o dispositivo. Se não existirem números disponíveis, foi atingido o número máximo de leitores de cartões foyer adicionados ao sistema.

13.12.2**Definições da página Leitor de cartões foyer**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  >  > Separador **Definições do Leitor de Cartões Foyer**

Pode configurar um leitor de cartões foyer.

Identificador do dispositivo

Apresenta o número exclusivo do dispositivo.

Activar protecção contra clonagem

Clique para permitir que o BVMS accione um evento quando um dispositivo de clonagem anexado detecta clonagem. Esta opção não é suportada por todos os tipos de leitor de cartões foyer.

Modo predefinido de desbloqueio da porta eléctrica

Abrir: a porta está aberta e qualquer pessoa pode aceder sem cartão.

Fechado: a porta está fechada, independentemente do cartão que é inserido.

Automático: a porta só se abre quando um cartão com autorização de acesso é introduzido no leitor.

Activar controlo baseado na agenda

Clique para poder atribuir uma agenda ao modo de desbloqueio seleccionado do bloqueio da porta. Quando uma agenda fica activa, o BVMS muda o leitor de cartões foyer para o modo de desbloqueio correspondente.

Se as agendas seleccionadas se sobrepuserem, o modo de desbloqueio efectivo da porta é determinado pela seguinte prioridade de modos: 1. **Abrir** 2. **Fechado** 3. **Automático**

13.13**Página Entradas Virtuais**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Apresenta as entradas virtuais configuradas no sistema.

Permite-lhe adicionar novas entradas virtuais e apagar as existentes.

Adicionar Entradas

Clique para apresentar uma caixa de diálogo para adicionar novas entradas virtuais.

Apagar Entradas

Clique para apagar uma entrada virtual seleccionada.

Número

Apresenta o número da entrada virtual.

Nome



Clique numa célula para modificar o nome da entrada virtual.

13.13.1**Adicionar entradas virtuais manualmente**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Botão **Adicionar Entradas**

Permite-lhe adicionar novas entradas virtuais.

Para adicionar uma entrada virtual:

1. Expanda  e clique em . É apresentada a página correspondente.
2. Clique em **Adicionar Entradas**. É adicionada uma linha à tabela.
3. Especifique as definições adequadas.
4. Clique em **Adicionar**. A entrada virtual é adicionada ao sistema.

Caixa de diálogo Adicionar Entradas**Iniciar:**

Selecione o primeiro número das novas entradas virtuais.

Terminar:

Selecione o último número das novas entradas virtuais.



Nome:

Introduza o nome de cada nova entrada virtual. É adicionado um número consecutivo.

Adicionar

Clique para adicionar novas entradas virtuais.

13.14**Página SNMP**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > **Adicionar SNMP**

Permite-lhe adicionar ou configurar uma medida SNMP para manter a qualidade da rede.

Consultar



- *Configurar um recetor de trap SNMP (página Recetor de trap SNMP), página 156*

13.14.1**Adicionar um SNMP manualmente**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > **Comando Adicionar SNMP**

Permite-lhe adicionar um sistema de monitorização de rede ao BVMS.

Para adicionar um dispositivo de monitorização de rede:

1. Expanda , clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar SNMP**. É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar SNMP**.
2. Introduza um nome para o dispositivo SNMP. O dispositivo de monitorização de rede é adicionado ao seu sistema.


Consultar

- *Configurar um recetor de trap SNMP (página Recetor de trap SNMP), página 156*

13.14.2**Configurar um recetor de trap SNMP (página Recetor de trap SNMP)**



Janela principal > **Dispositivos** > Expandir 

Para configurar o SNMP trap receiver:

1. Clique em  para apresentar a página **Recetor de traps de SNMP**.
2. Especifique as definições necessárias.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Página Recetor de traps de SNMP.

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir 

Permite-lhe seleccionar os dispositivos para monitorização e seleccionar OIDs de trap SNMP que fazem disparar um evento para o dispositivo seleccionado quando este for recebido.



Informação!

Tem de introduzir o endereço IP do BVMS Management Server como recetor de trap nos dispositivos que pretendem monitorizar.

Dispositivos de envio de traps de SNMP:

Permite-lhe introduzir um intervalo de endereços IP dos dispositivos de rede monitorizados. Para monitorizar um único dispositivo, introduza o endereço IP correspondente em **Do intervalo** e na célula **Ao intervalo**.

Tenha cuidado quando alterar estes endereços. A introdução de um endereço errado interrompe a monitorização de rede deste dispositivo.

Regras de filtragem de traps de SNMP:

Permite introduzir identificadores OID e os valores correspondentes. Pode utilizar caracteres universais como * e ? para melhorar o intervalo de filtragem. Se inserir identificadores OID e valores em mais de uma linha, estas regras de filtragem têm de corresponder entre si para accionarem um evento. Pode introduzir uma expressão regular entre {} em ambas as colunas. Se existirem caracteres fora das chavetas, a expressão regular não é avaliada.

Mostrar ferramenta de registo de traps

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Registo de traps de SNMP** para seguir identificadores OIDs de trap SNMP.

13.14.3

Caixa de diálogo Registo de traps de SNMP

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Seleccionar um Recetor de traps de SNMP genérico > Clicar em **Mostrar ferramenta de registo de traps**

Permite-lhe seguir identificadores OID de trap de SNMP. Pode receber traps de todos os dispositivos da sua rede ou apenas de alguns seleccionados. Pode filtrar os traps a receber, bem como adicionar identificadores OID e valores de traps seleccionados à tabela **Regras de filtragem de traps de SNMP**.

Resultados

Início

Clique para iniciar um processo de rastreio.

Pausa

Clique para parar um processo de rastreio.

Limpar resultados

Clique para remover todas as entradas de resultados.

Introduzir o IP ou nome do dispositivo

Introduza o endereço IP ou nome DNS de um dispositivo. Só são seguidos os traps deste dispositivo.

Introduza o padrão de pesquisa utilizando * e ?

Introduza uma cadeia de caracteres que um trap possa conter. Pode utilizar * e ? como caracteres universais. As cadeias de caracteres entre {} são tratadas como expressões regulares. Só são seguidos os traps que contenham essa cadeia de caracteres.

São apresentados os traps recebidos por um processo de rastreio.

Detalhes

Apresenta os detalhes do trap.

Copiar OID

Podes copiar a entrada do OID para a tabela **Regras de filtragem de traps de SNMP**.



Copiar valor

Pode copiar a entrada de valor para a tabela **Regras de filtragem de traps de SNMP**.

Consultar

- *Configurar um recetor de trap SNMP (página Recetor de trap SNMP), página 156*



13.15**Página Atribuir teclado**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar um teclado KBD-Universal XF (ligado a uma estação de trabalho BVMS) ou um teclado IntuiKey (ligado a uma estação de trabalho BVMS ou a um descodificador).

Para adicionar um teclado CCTV:

Nota: Para adicionar um teclado, tem de ter uma estação de trabalho adicionada.

1. Expanda  e clique em . É apresentada a página correspondente.
2. Clique em **Adicionar Teclado**. É adicionada uma linha à tabela.
3. No campo adequado da coluna **Tipo de teclado**, seleccione o tipo de teclado pretendido:
 - Teclado IntuiKey**
 - KBD-Universal XF Keyboard**
4. No campo adequado da coluna **Ligação**, seleccione a estação de trabalho ligada ao teclado.
5. Configure as definições adequadas. O teclado é adicionado ao seu sistema.

Adicionar Teclado

Clique para adicionar uma linha à tabela e configurar um teclado.

Eliminar Teclado

Clique para remover a linha seleccionada.



Tipo de teclado

Apresenta o tipo de teclado ligado à sua estação de trabalho ou descodificador.

Clique numa célula para seleccionar o tipo de teclado necessário.

- **IntuiKey**
Selecione este tipo caso tenha ligado um teclado IntuiKey.
- **KBD-Universal XF Keyboard**
Selecione este tipo caso tenha ligado um teclado KBD-Universal XF.

Ligação

Numa célula, seleccione o dispositivo a que o seu teclado está ligado. Se seleccionar uma estação de trabalho, o teclado também é adicionado à página  > .

Porta

Numa célula, seleccione a porta COM pretendida.

Taxa de transmissão

Numa célula, seleccione a taxa máxima em bits por segundo (bps) para a transmissão dos dados através desta porta. Normalmente, isto é definido para a velocidade máxima suportada pelo computador ou dispositivo com que está a comunicar.

Bits de dados

Apresenta o número de bits de dados que quer utilizar para cada carácter transmitido e recebido.

Bits de paragem

Apresenta o tempo entre cada carácter em transmissão (sendo o tempo medido em bits).

Paridade

Apresenta o tipo de verificação de erro que pretende utilizar para a porta seleccionada.

Tipo de porta

Exibe o tipo de ligação utilizado para ligar o teclado IntuiKey à estação de trabalho.

Consultar

- Configurar um decodificador para utilização com um teclado IntuiKey, página 147
- Configurar um teclado IntuiKey (página de definições) (estação de trabalho), página 140
- Configurar um teclado IntuiKey (decodificador), página 147

13.16

Página Módulos E/S

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar ou configurar um módulo E/S. Atualmente, só são suportados dispositivos ADAM.



Consultar

- Editar um módulo de E/S, página 160

13.16.1

Adicionar um módulo E/S manualmente

Para adicionar um módulo E/S:

1. Expanda , clique com o botão direito do rato em  e clique em **Adicionar novo dispositivo ADAM**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar ADAM**.
2. Introduza o nome do dispositivo.
3. Introduza o endereço IP do dispositivo.
4. Selecione o tipo ADAM.
5. Se utilizar MQTT, escreva o endereço MAC.
6. Ou clique em **Analisar....** A informação (tipo ADAM, endereço MAC) é adicionada automaticamente se o dispositivo for detetado.

7. Selecione o tipo de transporte.

Nota: para utilizar MQTT nos dispositivos ADAM, os respetivos dispositivos devem ter pelo menos o firmware 6.15.B01 em execução e os modelos de hardware relacionados da série "D" disponíveis (por exemplo, ADAM-6060-D).

Além disso, o respetivo MQTT Broker deve ser configurado no dispositivo.



Informação!

Também pode efetuar uma localização dos dispositivos ADAM (**Procurar dispositivos ADAM**). São detetados os endereços IP dos dispositivos. Se disponível, o tipo de dispositivo e o tipo de transporte são pré-selecionados. É necessário confirmar ou alterar esta seleção.

Consultar

- *Página de configuração de cliente MQTT, página 219*

13.16.2

Editar um módulo de E/S

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Para editar um módulo de E/S:



Informação!

Evite alterar o tipo de dispositivo.

Quando reduz o número de entradas ou relés, todos os dados de configuração das entradas ou dos relés removidos são apagados.

1. Clique com o botão direito do rato no dispositivo ADAM.
2. Edite as respetivas entradas.
3. Clique em **OK**.
4. Ative a configuração.

Consultar

- *Página Módulos E/S, página 159*

13.16.3

Página ADAM

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  >  > separador **ADAM**

Exibe informações sobre o dispositivo ADAM seleccionado.

Permite-lhe alterar o nome de apresentação de um dispositivo ADAM.

Endereço de rede:

Apresenta o endereço de rede do dispositivo.

Tipo de ADAM:

Apresenta o tipo de dispositivo.

Total de entradas:

Apresenta o número total de entradas disponíveis com este tipo de dispositivo.

Total de relés/saídas:

Apresenta o número total de relés disponíveis com este tipo de dispositivo.

Endereço MAC:

Mostra o endereço MAC do dispositivo.

Nota: é necessário a utilizar MQTT.

Tipo de transporte:

Apresenta o tipo de transporte seleccionado.

**Informação!**




Para utilizar MQTT, deve ser configurado o respetivo MQTT Broker no respetivo dispositivo e adicionado à árvore de dispositivos.

Ao utilizar um MQTT Broker, o BVMS já não comunica diretamente com o dispositivo final ADAM. Toda a comunicação é encaminhada pelo MQTT Broker. O BVMS liga-se apenas aos comandos do MQTT Broker para receber mensagens e enviar comandos.

Consultar

– [Página de configuração de cliente MQTT, página 219](#)

13.16.4**Página Entradas**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  >  > separador **Entradas**
Permite-lhe alterar os nomes das entradas do dispositivo ADAM seleccionado.




Número

Apresenta o número lógico da entrada.

Nome

Clique numa célula para modificar o nome de uma entrada.

13.16.5**Página Relés**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  >  > separador **Relés**
Permite-lhe alterar os nomes dos relés do dispositivo ADAM seleccionado.



Número

Clique numa célula para modificar o número lógico de um relé.

Nome

Introduza o nome a apresentar do relé.

13.17**Página Emulação CCL Allegiant**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 
Permite ativar a emulação CCL Allegiant.

A secção [Comandos CCL Allegiant suportados no BVMS, página 63](#) lista os comandos CCL suportados no BVMS.

Nota:

Não configure a emulação CCL Allegiant e um dispositivo Allegiant para a mesma porta COM. Se for configurada a mesma porta COM para ambos os dispositivos, o dispositivo Allegiant prevalece. O acesso do dispositivo de emulação CCL Allegiant falha, apresentando a mensagem correspondente. Para evitar este problema, é necessário que o Servidor de gestão tenha duas portas COM distintas ou ligue o dispositivo Allegiant a outro computador.

Activar Emulação CCL Allegiant

Seleccione a caixa de verificação para activar a emulação.

Taxa de transmissão

Selecione o valor para a taxa de transmissão em bits/s.

Bits de paragem

Selecione o número de bits de paragem por carácter.

Verificação de paridade

Selecione o tipo de verificação de paridade.

Estabelecimento de ligação (handshake)

Selecione o método pretendido para controlo do fluxo.

Modelo



Selecione o modelo Allegiant que pretende emular.

Consultar

- [Configurar uma emulação CCL Allegiant, página 162](#)

13.17.1**Adicionar uma emulação CCL Allegiant manualmente**

Para adicionar uma emulação CCL Allegiant:



1. Expanda  , clique em  .
É apresentado o separador **Emulação CCL Allegiant**.
2. Clique para seleccionar **Ativar Emulação CCL Allegiant**.
3. Efetue as definições necessárias.
O serviço de emulação CCL Allegiant é iniciado no Management Server.

13.17.2**Comandos CCL Allegiant**

Utilize os comandos CCL para mudar codificadores ou câmaras IP para descodificadores IP configurados no BVMS. Não pode utilizar comandos CCL para controlar diretamente câmaras analógicas ou o próprio comutador matricial Allegiant.

A emulação CCL Allegiant inicia um serviço BVMS interno que traduz os comandos CCL do comutador matricial para o BVMS. Pode configurar uma porta COM do Management Server para detetar estes comandos CCL. A emulação CCL ajuda a trocar os dispositivos Allegiant existentes com o BVMS ou a utilizar o BVMS com aplicações que suportam os comandos CCL Allegiant. O hardware Allegiant antigo configurado no BVMS não pode ser controlado com estes comandos.

13.17.3**Configurar uma emulação CCL Allegiant**

Janela principal > **Dispositivos**> Expandir  > 

Para utilizar os comandos CCL, necessita do Manual de operação CCL. Este manual é disponibilizado no Catálogo de Produtos Online, na secção de documentos de cada matriz Allegiant LTC.

A secção [Comandos CCL Allegiant suportados no BVMS, página 63](#) lista os comandos CCL suportados no BVMS.

Para configurar uma emulação CCL Allegiant:



1. Clique em **Ativar Emulação CCL Allegiant**.
2. Configure as definições de comunicação consoante o necessário.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

– *Página Emulação CCL Allegiant, página 161*

13.18 Página Video Analytics

Janela principal > > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar Video Analytics, dispositivos Person Identification (PID), dispositivos Tattile LPR e serviços de processamento de vídeos por IA.

13.18.1 Página Person Identification Devices

Janela principal > > **Dispositivos** > Expanda  > Expanda  > página  Person Identification Devices

Permite-lhe adicionar um Person Identification Device. O dispositivo tem de estar ligado e disponível. Pode adicionar câmaras ao Person Identification Device e configurar eventos e alarmes Person Identification.

Grupos de pessoas

No separador **Grupos de pessoas** pode adicionar e configurar grupos de pessoas.

Câmaras

No separador **Câmaras**, pode adicionar câmaras ao seu Person Identification Device. As câmaras adicionadas aparecem numa lista.

Nota: para começar, adicione as câmaras adequadas à Árvore lógica.

13.18.2 Adicionar um Person Identification Device (PID)**Informação!**

No caso de uma avaria Management Server terá de restaurar a configuração BVMS e o certificado BVMS CA. Caso contrário, não pode utilizar um PID existente sem fazer um reset, o que apaga todas as pessoas guardadas.



Recomendamos que crie uma cópia de segurança da configuração do BVMS e do certificado BVMS CA.

Quando adicionar um Person Identification Device, certifique-se de que o certificado apresentado na caixa de diálogo **Adicionar Person Identification Device** corresponde ao PID que pretende adicionar. A partir do BVMS 10.1, pode adicionar vários dispositivos PID.

O primeiro dispositivo PID que adiciona é o dispositivo inicial ligado ao sistema BVMS. Este primeiro dispositivo PID estabelece a ligação a outros dispositivos PID e armazena a base de dados de pessoas.

Nota: antes de poder apagar o primeiro dispositivo PID, tem de apagar todos os outros dispositivos PID configurados.

Para adicionar um Person Identification Device:

1. Expanda  .
2. Clique com o botão direito do rato em .
3. Clique em **Adicionar Person Identification Device**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Person Identification Device**.
4. Introduza os valores adequados.

5. Clique em **Ver certificado...** para verificar se o certificado corresponde ao PID.
6. Clique em **OK** para confirmar.
7. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao seu sistema.

Caixa de diálogo Adicionar Person Identification Device

Endereço de rede

Introduza o endereço IP do dispositivo.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Consultar

- Restaurar o acesso a um PID após uma avaria do BVMS Management Server, página 164
- Para exportar dados de configuração:, página 94

13.18.3

Página PID

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > dispositivos  Person Identification > página  PID

Ligação

O separador **Ligação** apresenta o endereço de rede e o número de porta do Person Identification Device. As definições de ligação de um Person Identification Device são só de leitura.

13.18.4

Restaurar o acesso a um PID após uma avaria do BVMS Management Server



Informação!

No caso de uma avaria Management Server terá de restaurar a configuração BVMS e o certificado BVMS CA. Caso contrário, não pode utilizar um PID existente sem fazer um reset, o que apaga todas as pessoas guardadas.

Recomendamos que crie uma cópia de segurança da configuração do BVMS e do certificado BVMS CA.

Para obter mais informações sobre como guardar a configuração do BVMS, consulte [Para exportar dados de configuração:, página 77](#). Os certificados são geridos fora do BVMS em **Gerir certificados de computador** na aplicação Windows.



Informação!

Os certificados contêm informações confidenciais. Proteja-as fazendo o seguinte:

- Defina uma palavra-passe segura.
- Guarde o certificado numa área restrita; por exemplo, um servidor não público.
- Certifique-se de que apenas pessoal autorizado pode aceder ao certificado.

Para criar uma cópia de segurança do certificado BVMS CA:

1. Abra **Gerir certificados de computador** na aplicação Windows.
2. Na pasta **Autoridades de certificação de raiz fidedigna**, selecione o certificado BVMS CA.
3. Exporte o certificado com a chave privada selecionando **Sim, exportar a chave privada**.

4. Utilize o formato Personal Information Exchange.
5. Definir uma palavra-passe segura.
6. Guarde o certificado como um ficheiro PFX.

Para restaurar o acesso ao PID a partir de um BVMS Management Server recém-instalado:

1. Abra **Gerir certificados de computador** na aplicação Windows.
2. Importe o ficheiro PFX que contém o certificado BVMS CA para a pasta **Autoridades de certificação de raiz fidedigna** do novo Management Server. Inclua todas as propriedades expandidas.
3. Importe a cópia de segurança da configuração do BVMS.

Consultar




- *Exportar dados de configuração, página 93*

13.18.5

Adicionar câmaras a um Person Identification Device (PID)

Pode adicionar câmaras ao Person Identification Device, desde que já tenham sido adicionadas à Árvore Lógica.

Para adicionar câmaras a um Person Identification Device:

1. Expanda .
 2. Expanda .
 3. Clique em .
 4. Clique no separador **Câmaras**.
 5. Arraste as câmaras pretendidas da janela **Árvore Lógica** para a janela **Câmaras**.
Em alternativa,
faça duplo clique nas câmaras pretendidas na janela **Árvore Lógica**.
- As câmaras são adicionadas ao Person Identification Device e apresentadas na lista **Câmaras**.

13.18.6

Configurar parâmetros da câmara para alarmes Person Identification

Para cada câmara disponível, pode configurar os parâmetros da câmara para alarmes Person Identification para reduzir os falsos alarmes.

Parâmetro da câmara

Nome	Informações do valor	Descrição
Probabilidade de limiar (%)	Predefinição: 55 % Mín.: 0 % Máx.: 100%	A probabilidade mínima de identificação positiva de um rosto para gerar um evento Person Identification.
Tamanho do rosto (%)	Predefinição: 7,5 % Mín.: 5 % Máx.: 100%	O tamanho mínimo de um rosto a ser detetado em comparação com o tamanho de todo o fotograma.



Nome	Informações do valor	Descrição
N.º mín. de fotogramas	Predefinição: 4 Mín.: 1	O número mínimo de fotogramas consecutivos nos quais deve surgir um rosto a detetar.
Fotogramas a analisar (%)	Predefinição: 100 % Mín.: 10 % Máx.: 100%	A percentagem de fotogramas que é analisada para identificar pessoas. Um valor de 50% significa que um fotograma a cada dois fotogramas é analisado.

13.18.7

Configurar grupos de pessoas

Janela principal > > **Dispositivos** > Expandir  > 

Para configurar grupos de pessoas:

1. Selecione o separador **Grupos de pessoas**.
2. Clique em  para adicionar um novo grupo de pessoas.
3. Introduza os valores adequados.
4. Clique em  para apagar um grupo de pessoas.

**Informação!**

Não pode apagar ou alterar os valores do grupo predefinido.

Tabela de grupos de pessoas

Grupo de pessoas	Introduza o nome do grupo de pessoas.
Cor do alarme	Faça duplo clique para seleccionar a cor do alarme.
Título do alarme	Introduza o título do alarme que será apresentado no Operator Client.

Para alterar os valores da tabela de grupos de pessoas:

1. Faça duplo clique no campo adequado da tabela.
2. Altere o valor.

Prioridade do alarme

Pode definir a prioridade dos alarmes Person Identification na página **Alarmes**.




**Informação!**

Pode definir diferentes prioridades de alarme para cada câmara do grupo de pessoas adequado. Também pode alterar a prioridade de alarme do grupo de pessoas predefinido.

Consultar

– *Página Alarmes, página 318*

13.18.8**Adicionar um dispositivo LPR tátil**

Janela principal >> **Dispositivos** > Expandir  >  > 

Os dispositivos Tattile LPR identificam e detetam os números das matrículas. Pode configurar eventos e alarmes LPR em conformidade.


Se o dispositivo Tattile LPR tiver de detetar números de matrículas específicos, primeiro tem de configurar uma lista de números de matrículas relevantes diretamente no dispositivo Tattile LPR. Para obter informações detalhadas, consulte a documentação do utilizador do dispositivo.

**Informação!**

O dispositivo tem de estar ligado e disponível.

O BVMS só se liga se a autenticação estiver ativada no dispositivo Tattile LPR e o nome de utilizador e a palavra-passe forem especificados. Os campos do nome de utilizador e da palavra-passe não podem estar vazios.

Para adicionar um dispositivo Tattile LPR:

1. Clique com o botão direito do rato em .
2. Clique em **Adicionar dispositivo Tattile LPR**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar dispositivo Tattile LPR**.
3. Introduza os valores adequados.
4. Clique em **Autenticar**.
5. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao seu sistema.

**Informação!**

Tem de especificar o endereço IP do BVMS Management Server na configuração do dispositivo LPR. Caso contrário, o sistema BVMS não obtém eventos a partir deste dispositivo LPR.

Caixa de diálogo Adicionar dispositivo Tattile LPR**Endereço de rede**

Introduza o endereço IP do dispositivo.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Nome de Utilizador

Escreva o nome de utilizador válido para realizar a autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

13.18.9

Adicionar um serviço de processamento de vídeos por IA

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > clique com o botão direito do rato

em  > **Adicionar o serviço do processador de vídeos de IA**

Pode adicionar vários serviços de processamento de vídeos por IA, no entanto, cada serviço de processamento de vídeos por IA tem de ser instalado num computador separado.




Pode instalar um serviço de processamento de vídeos por IA no mesmo computador no qual o BVMS está instalado ou num computador separado.

Pré-requisitos

Para adicionar um serviço de processamento de vídeos por IA remoto à configuração do BVMS, execute os seguintes passos:

1. No computador no qual o BVMS está instalado, abra a loja de certificados do Windows.
2. Aceda a *Certificates - Local Computer\Personal\Certificates*.
3. Exporte o certificado VmsRoot.
4. No computador no qual o serviço de processamento de vídeos por IA está instalado, abra a loja de certificados do Windows.
5. Aceda a *Certificates - Local Computer\BVMS Trusted Systems*.
6. Importe o certificado VmsRoot exportado.

Para adicionar um serviço de processamento de vídeos por IA:

1. Expanda  > expanda  > clique com o botão direito do rato em  > **Adicionar o serviço do processador de vídeos de IA**.

É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar o serviço do processador de vídeos de IA**.

2. Introduza os valores adequados.
3. Clique em **Ligar**.
É apresentada uma mensagem de êxito quando a ligação é estabelecida.
4. Clique em **OK**.
O serviço de processamento de vídeos por IA é adicionado ao sistema.

Caixa de diálogo Adicionar o serviço do processador de vídeos de IA**Endereço de rede**

Introduza o endereço IP do computador no qual o serviço de processamento de vídeos por IA está instalado.

Número de porta

Introduza o número da porta do computador no qual o serviço de processamento de vídeos por IA está instalado.

13.18.10

Página do serviço de processamento de vídeos por IA

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > clique em 

Ligação

O separador **Ligação** apresenta o endereço da rede e o número da porta do computador no qual o serviço de processamento de vídeos por IA está instalado, bem como o tamanho de armazenamento máximo da base de dados.

Os campos do endereço de rede e de número da porta são apenas de leitura. Pode modificar o tamanho máximo de armazenamento da base de dados.

Câmaras

No separador **Câmaras**, pode adicionar câmaras ao serviço de processamento de vídeos por IA. As câmaras adicionadas são apresentadas numa lista.





Nota: para começar, adicione as câmaras adequadas à **Árvore lógica**.

13.18.11

Adicionar câmaras a um serviço de processamento de vídeos por IA





Pode adicionar câmaras a um serviço de processamento de vídeos por IA, se já tiverem sido adicionadas à **Árvore lógica**.

Para adicionar câmaras a um serviço de processamento de vídeos por IA:

1. Expanda .
2. Expanda .
3. Expanda .
4. Clique em .
5. Clique no separador **Câmaras**.
6. Arraste as câmaras pretendidas da janela **Árvore Lógica** para a janela **Câmaras**.
Em alternativa,
faça duplo clique nas câmaras pretendidas na janela **Árvore Lógica**.
As câmaras serão adicionadas ao serviço de processamento de vídeos por IA e apresentadas na lista **Câmaras**.

13.18.12

Remover câmaras de um serviço de processamento de vídeos por IA

Expanda  .> Expanda  .> Expanda  .> Clique em  .> Clique no separador **Câmaras**.

Para remover câmaras individuais do serviço de processamento de vídeos por IA:

1. Selecione a câmara pretendida na lista.
2. Clique com botão direito do rato e, em seguida, clique em **Remover câmaras selecionadas**.
A câmara selecionada será removida do serviço de processamento de vídeos por IA.

Para remover várias câmaras do serviço de processamento de vídeos por IA:

1. Selecione as câmaras pretendidas na lista premindo a tecla Ctrl ou a tecla Shift.
2. Clique com botão direito do rato e, em seguida, clique em **Remover câmaras selecionadas**.
As câmaras selecionadas serão removidas do serviço de processamento de vídeos por IA.

Para remover todas as câmaras do serviço de processamento de vídeos por IA:

- ▶ Clique com botão direito do rato na lista de câmaras e, em seguida, clique em **Remover todas as câmaras**.
Todas as câmaras serão removidas do serviço de processamento de vídeos por IA.

13.18.13

Configurar os parâmetros da câmara para o serviço de processamento de vídeos por IA

Para cada câmara adicionada ao serviço de processamento de vídeos por IA, pode configurar os parâmetros adequados.

Processamento de IA

Pode ativar ou desativar o processamento por IA para as câmaras pretendidas. Isto é útil para desativar fluxos temporariamente para otimizar a configuração.

Para ativar o processamento por IA para uma câmara individual:

- ▶ Selecione a caixa de verificação para a câmara pretendida na lista.
O processamento por IA será ativado para esta câmara.

Para ativar o processamento por IA para várias câmaras:

1. Selecione as câmaras pretendidas na lista premindo a tecla Ctrl ou a tecla Shift.
2. Clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Processamento de IA > Ativar**.

O processamento por IA será ativado para as câmaras selecionadas.

Para desativar o processamento por IA para uma câmara individual:

- ▶ Desmarque a caixa de verificação para a câmara pretendida na lista.
O processamento por IA será desativado para esta câmara.

Para desativar o processamento por IA para várias câmaras:

1. Selecione as câmaras pretendidas na lista premindo a tecla Ctrl ou a tecla Shift.
2. Clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Processamento de IA > Desativar**.

O processamento por IA será desativado para as câmaras selecionadas.

Câmara

Apresenta a câmara adequada.

Fluxo

Apresenta o fluxo adequado.

Recomenda-se que selecione o fluxo com a resolução de imagem mais baixa para resultados otimizados de desempenho e pesquisa.

Para selecionar um fluxo:

1. Selecione a câmara pretendida na lista.
2. Clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Fluxo >** selecione o fluxo pretendido.

Codec

Apresenta a codec adequado.

Fotogramas/s

Apresenta o número máximo de fotogramas por segundo a ser analisado.

Nota: o número real de fotogramas analisados depende do hardware do sistema que está a executar o serviço por IA.

Para alterar o número de fotogramas por segundo:

1. Selecione a câmara pretendida na lista.
2. Clique com botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Fotogramas/s >** selecione o número pretendido de fotogramas por segundo a ser analisado.

Miniaturas

O sistema pode criar miniaturas das imagens analisadas e apresentá-las nos resultados da pesquisa e na linha cronológica do Operator Client.

Para ativar as miniaturas para uma câmara individual:

- ▶ Selecione a caixa de verificação para a câmara pretendida na lista.
As miniaturas serão ativadas para esta câmara.

Para ativar as miniaturas para várias câmaras:

1. Selecione as câmaras pretendidas na lista premindo a tecla Ctrl ou a tecla Shift.
2. Clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Miniaturas > Ativar**.
As miniaturas serão ativadas para as câmaras selecionadas.

Para desativar as miniaturas para uma câmara individual:

- ▶ Desmarque a caixa de verificação para a câmara pretendida na lista.
As miniaturas serão desativadas para esta câmara.

Para desativar as miniaturas para várias câmaras:

1. Selecione as câmaras pretendidas na lista premindo a tecla Ctrl ou a tecla Shift.
2. Clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em **Editar > Miniaturas > Desativar**.
As miniaturas serão desativadas para as câmaras selecionadas.

Estado

Apresenta informações sobre os dados processados.

13.19 Página Painéis de intrusão

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite adicionar e configurar os painéis de intrusão. O dispositivo tem de estar ligado e disponível. Após adicionar um painel de intrusão, as áreas, os pontos, as portas e os relés são apresentados na Árvore de dispositivos hierarquicamente.

Pode remover o painel, cada área, cada ponto, cada porta e cada relé ou mudar-lhes o nome.

Quando a configuração no painel de intrusão for alterada, tem de voltar a analisar o dispositivo para apresentar as alterações no BVMS.



Informação!

Todos os eventos de alarme que possam ocorrer num ponto são automaticamente configurados como um alarme BVMS.

Exemplo: alarme de incêndio



Informação!



Se não estiver atribuída uma porta a um ponto na configuração de um painel de intrusão adicionado ao BVMS, um alarme desta porta não irá disparar um evento BVMS e, como tal, um alarme BVMS.

13.19.1 Adicionar um painel de intrusão manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  >
Comando **Adicionar painel**

Permite adicionar um painel de intrusão.

Para adicionar um painel de intrusão:

1. Expanda , clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar painel**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar painel de intrusão**.
2. Introduza os valores adequados.
3. Clique em **OK**.
O painel de intrusão é adicionado ao sistema.

Caixa de diálogo Adicionar painel de intrusão**Endereço de rede**

Introduza o endereço IP do dispositivo.

Porta de rede

Selecione o número de porta configurado no dispositivo.

Código de Automatização

Introduza o código secreto para autenticação no dispositivo.

13.19.2**Página Definições**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > separador **Definições**
Permite alterar as definições de ligação do painel de intrusão.

13.20**Página Sistemas de controlo de acessos**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar sistemas de controlo de acessos. O dispositivo tem de estar ligado e disponível. Quando adiciona um sistema de controlo de acessos, o controlador, as entradas, os leitores e as portas são apresentados hierarquicamente na Árvore de dispositivos.

Pode remover ou mudar o nome do comando, as entradas, os leitores e as portas na página **Mapas e estrutura**.

Quando a configuração ou hierarquia de controladores, leitores ou portas do sistema de controlo de acessos tiver sido alterada, tem de voltar a localizar o dispositivo para apresentar as alterações no BVMS.

Certificado HTTPS para o cliente

Para garantir a ligação entre o sistema de controlo de acessos e o BVMS, tem de exportar um certificado de cliente do sistema de controlo de acessos e importá-lo para o BVMS. Este processo é descrito na secção **HTTPS certificado para o cliente** da documentação do sistema de controlo de acessos.


**Informação!**

Se o certificado não for adicionado, os sistemas não conseguirão trocar informações entre si.

13.20.1**Adicionar um sistema de controlo de acessos**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > 

Para adicionar um sistema de controlo de acessos:

1. Clique com o botão direito em  .
2. Clique em **Adicionar sistema de controlo de acessos**.

É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar sistema de controlo de acessos**.

Nota: quando adiciona um sistema de controlo de acessos, as portas configuradas, os leitores, as entradas e os relés são listados na árvore de dispositivos na página **Mapas e estrutura**.

Caixa de diálogo Adicionar sistema de controlo de acessos

Nome do anfitrião/porta HTTPS

Introduza o nome do anfitrião do dispositivo. Se for necessário, altere o número da porta.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe


Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Para testar a ligação:

1. Clique em Ligar.
O BVMS Configuration Client irá tentar ligar-se ao sistema de controlo de acessos e obter as informações relevantes.
2. Clique em OK.
O sistema de controlo de acessos é adicionado ao sistema, com base nas informações apresentadas.

13.20.2

Editar um sistema de controlo de acessos

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > 

Para editar um sistema de controlo de acessos:

1. Clique com o botão direito em .
2. Clique em **Editar sistema de controlo de acessos**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar sistema de controlo de acessos**.

13.20.3

Página Definições

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  >  > Separador **Definições**

Permite-lhe alterar as definições de ligação do sistema de controlo de acessos.

13.21

Página Dispositivos VRM

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar dispositivos VRM. Um VRM necessita de, no mínimo, um codificador, de um dispositivo iSCSI e de um LUN atribuído ao dispositivo iSCSI, e de um conjunto de armazenamento. Consulte as Notas de Lançamento e a folha de dados para versões de firmware actuais.



Informação!

Após ter adicionado um dispositivo iSCSI com os respetivos codificadores ao seu BVMS, tem de adicionar o IQN de cada codificador a este dispositivo iSCSI (válido para alguns tipos de dispositivo iSCSI).

Consulte [Configurar um dispositivo iSCSI, página 197](#) para obter os detalhes.

**Informação!**

Certifique-se de que a hora do computador VRM está sincronizada com o Management Server. Caso contrário, pode perder gravações.

Configure o software do servidor de horas no Management Server. No computador VRM, configure o endereço IP do Management Server como servidor de horas utilizando procedimentos standard do Windows.

Consultar

- Configurar o multicast, página 240
- Sincronizar a configuração do BVMS, página 183
- Página Definições VRM, página 177
- Página Conjunto, página 184
- Página Dispositivo iSCSI, página 193
- Alterar a palavra-passe de um dispositivo VRM, página 179

13.21.1**Adicionar dispositivos VRM através da localização**

Janela principal > **Dispositivos** >

Na rede, necessita de um serviço de VRM em execução num computador e de um dispositivo iSCSI.


**Informação!**

Quando adicionar um dispositivo iSCSI sem alvos nem LUNs configurados, inicie uma configuração predefinida e adicione o IQN de cada um dos codificadores a este dispositivo iSCSI.

Quando adicionar um dispositivo iSCSI com alvos e LUNs pré-configurados, adicione o IQN de cada um dos codificadores a este dispositivo iSCSI.

Consulte [Configurar um dispositivo iSCSI, página 197](#) para obter os detalhes.

Para adicionar dispositivos DVR através da localização:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Dispositivos VRM**. É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Na lista **Função**, selecione a função pretendida.
Depende do tipo atual do dispositivo VRM cuja nova função pode selecionar.
Se selecionar **Espelhado** ou **Reserva**, terá também de efetuar o passo de configuração seguinte.
4. Na lista **Função**, selecione a função pretendida.
Depende do tipo atual do dispositivo VRM cuja nova função pode selecionar.
5. Clique em **Seguinte >>**
6. Na lista **VRM Principal**, selecione o VRM principal para o VRM espelhado ou de reserva selecionado.
7. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
8. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar**

célula para coluna.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por  .


Os inícios de sessão sem êxito são indicados por  .

9. Clique em **Concluir**.

O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

Nota: todos os dispositivos VRM são adicionados com uma ligação segura por predefinição.

Para alterar a ligação segura/não segura:


1. Clique com o botão direito do rato em  .
2. Clique em **Editar Dispositivo VRM**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Dispositivo VRM**.
3. Selecione a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta HTTPS.
Em alternativa,
desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta rcpp.

Consultar

- Adicionar um dispositivo, página 127
- Página Dispositivos VRM, página 173
- Configurar um dispositivo iSCSI, página 197
- Gravação dupla/de reserva, página 30

13.21.2

Adicionar um VRM principal ou secundário manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Adicionar VRM** > Caixa de diálogo **Adicionar VRM**

Permite-lhe adicionar um dispositivo VRM. Pode seleccionar o tipo de dispositivo e introduzir as credenciais.

Pode atribuir eficazmente um VRM de reserva a um VRM principal apenas quando ambos estão online e autenticados com êxito. As palavras-passe são então sincronizadas.

Pode adicionar um dispositivo VRM primário manualmente se souber o endereço IP e a palavra-passe.

Para adicionar um dispositivo VRM primário:

1. Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VRM.
2. Na lista **Tipo**, selecione a entrada **Primário**.
3. Clique em **OK**.

O dispositivo VRM é adicionado.

Pode adicionar um dispositivo VRM secundário manualmente se souber o endereço IP e a palavra-passe.



Informação!

Para configurar um VRM secundário, tem de instalar primeiro o software apropriado no computador pretendido. Execute Setup.exe e seleccione **VRM Secundário**.

Para adicionar um dispositivo VRM secundário:

1. Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VRM.

2. Na lista **Tipo**, selecione a entrada **Secundário**.
 3. Clique em **OK**.
- O dispositivo VRM é adicionado.
Agora, pode configurar o VRM secundário como qualquer VRM primário.

Caixa de diálogo Adicionar VRM

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Porta/Endereço de Rede

Introduza o endereço IP do seu dispositivo.

Se a caixa de verificação **Ligação segura** estiver selecionada, a porta muda automaticamente para a porta HTTPS.

Se não forem utilizadas portas predefinidas, pode alterar o número da porta.

Tipo

Selecione o tipo de dispositivo pretendido.

Nome de Utilizador

Introduza um nome de utilizador para a autenticação.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe para a autenticação.

Mostrar palavra-passe

Clique para tornar a palavra-passe visível.

Segurança

Se a opção HTTPS for suportada, a caixa de verificação **Ligação segura** é selecionada por predefinição.



Informação!

Se migrar para a versão 10.0 ou superior do BVMS, a caixa de verificação **Ligação segura** não é selecionada por predefinição e a ligação não é segura (RCPP).

Para alterar a ligação segura ou não segura, utilize o comando **Editar Dispositivo VRM** e selecione ou desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.

Testar

Clique para verificar se o dispositivo está ligado e se a autenticação foi efectuada com êxito.

Propriedades

Se necessário, altere os números das portas HTTP e HTTPS. Isto só é possível quando adiciona ou edita um VRM que não está ligado. Se o VRM estiver ligado, os valores são obtidos e não os pode alterar.

A linha da tabela **VRM Principal** mostra o dispositivo seleccionado, se aplicável.

Consultar

- *Editar um dispositivo VRM, página 176*
- *Adicionar manualmente um VRM espelhado, página 181*
- *Adicionar manualmente um VRM de reserva, página 180*


13.21.3

Editar um dispositivo VRM

Janela principal > **Dispositivos**

Permite-lhe editar um dispositivo VRM.

Para alterar a ligação segura/não segura:

1. Clique com o botão direito do rato em .
2. Clique em **Editar Dispositivo VRM**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Dispositivo VRM**.
3. Selecione a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta HTTPS.
Em alternativa,
desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta rcpp.



Informação!

Depois de atualizar para uma versão mais recente, recomendamos que mude para a ligação segura.

Para obter informações detalhadas sobre o parâmetro da caixa de diálogo **Editar Dispositivo VRM**, consulte o capítulo Adicionar manualmente um VRM principal ou secundário.

Consultar

- Adicionar um VRM principal ou secundário manualmente, página 175

13.21.4

Página Definições VRM

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > **Definições Principais** > **Definições VRM**

Nome do iniciador do servidor

Apresenta o nome do iniciador iSCSI do VRM Server.

13.21.5

Página SNMP

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > **Rede** > **SNMP**

1. Endereço anfitrião SNMP 2. Endereço anfitrião SNMP

VRM suporta o SNMP (Simple Network Management Protocol) para gerir e monitorizar componentes de rede e pode enviar mensagens SNMP (traps) para endereços IP. A unidade suporta SNMP MIB II no código unificado. Se desejar enviar traps SNMP, introduza aqui os endereços IP de uma ou duas unidades alvo necessárias.

Alguns eventos são enviados apenas como traps SNMP. Consulte o ficheiro MIB para obter descrições.

13.21.6

Página Contas

Para configurar o envio de imagens e para exportar vídeo no formato de ficheiro MP4, tem de criar uma Conta onde os possa guardar e aceder. Pode criar até quatro (4) contas.

Tipo

Selecione o tipo de conta: **FTP** ou **Dropbox**.

Endereço IP

Introduza o endereço IP do servidor onde pretende guardar as imagens.

Nome do utilizador

Introduza o nome de utilizador do servidor.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe que lhe dá acesso ao servidor. Para verificar a palavra-passe, clique em **Verificar** à direita.

Verificar

Clique para verificar a palavra-passe.

Caminho

Introduza o caminho exacto para onde deseja enviar as imagens e vídeos no servidor.

13.21.7**Página Avançado**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > **Assistência Técnica** > **Avançado**

Registo RCP+ / Registo de depuração / Registo de reprodução / Registo VDP / Registo de desempenho

Ative os diferentes registos para o VRM Server e Configuration Manager.

Os ficheiros de registo do VRM Server encontram-se armazenados no computador no qual foi iniciado o VRM Server e podem ser visualizados ou ser feito o respetivo download com o VRM Monitor.

Os ficheiros de registo do Configuration Manager encontram-se armazenados localmente no seguinte diretório:

%USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

Tempo de armazenamento (dias)

Especifique o tempo de armazenamento dos ficheiros de registo em dias.

Ficheiro completo de memory dump

Só seleccione esta caixa de verificação se for necessário; por exemplo, se a equipa do Serviço de Assistência Técnica solicitar um resumo completo da memória principal.

Suporte de Telnet

Selecione esta caixa de verificação se for necessário suportar o acesso com o protocolo Telnet. Só seleccione se for necessário.

**Informação!**

Um registo extenso requer poder de CPU e capacidade do disco rígido consideráveis. Não utilize um registo extenso em operação contínua.

13.21.8**Encriptar a gravação para o VRM**

A gravação encriptada para codificadores VRM não é ativada por predefinição.

Tem de ativar a gravação encriptada para o VRM principal e secundário de forma individual.

**Informação!**

Tem de criar uma chave de redundância (certificado de cópia de segurança) antes de ativar a gravação encriptada pela primeira vez. Só tem de criar uma chave de redundância uma vez para cada dispositivo VRM.

Em caso de perda da chave de encriptação usual, pode desencriptar as gravações com a chave de redundância.

Recomendamos que guarde uma cópia da chave de redundância num local seguro (por exemplo, num cofre).

Para criar uma chave de redundância:

1. Seleccione o dispositivo VRM adequado.

2. Selecione o separador **Assistência técnica**.
3. Selecione o separador **Encriptação da gravação**.
4. Clique em **Chave de redundância**.
5. Escolha a localização de um arquivo de certificação.
6. Escreva uma palavra-passe que cumpra os requisitos de complexidade da palavra-passe e confirme.
7. Clique em **Criar**.
A chave de redundância (certificado de cópia de segurança) é criada.

Para ativar/desativar a gravação encriptada:

1. Selecione o dispositivo VRM adequado.
2. Selecione o separador **Assistência técnica**.
3. Selecione o separador **Encriptação da gravação**.
4. Selecione/desselecione a caixa de verificação **Ativar gravação encriptada**.

5. Clique em  .

Nota: a encriptação só é ativada após a alteração de bloco seguinte. A operação pode demorar um pouco.

Verifique se os codificadores estão a realizar a encriptação.

Para verificar se os codificadores VRM estão a realizar a encriptação:

1. Selecione o dispositivo VRM adequado.
2. Selecione o separador **Assistência técnica**.
3. Selecione o separador **Encriptação da gravação**.

Nota: também pode consultar o separador **Monitoring** no Monitor do VRM.



Informação!

Todos os codificadores VRM compatíveis com encriptação utilizam gravação encriptada depois de a encriptação ser ativada no VRM.

A encriptação pode ser desativada para um codificador único.

Os codificadores VSG utilizam sempre a encriptação quando esta está ativada no VRM.

Para ativar/desativar a gravação encriptada para um codificador VRM único:

1. Selecione o codificador VRM pretendido.
2. Selecione o separador **Gravação**.
3. Selecione o separador **Gestão de gravações**.
4. Selecione/desselecione a caixa de verificação **Encriptação**.


5. Clique em  .

13.21.9

Alterar a palavra-passe de um dispositivo VRM

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Para alterar a palavra-passe:

1. Clique com o botão direito do rato em  e em **Alterar Palavra-passe VRM**.
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar a palavra-passe**.
2. No campo **Pal.-passe Antiga**, introduza a palavra-passe apropriada.

- No campo **Nova Palav.-passe**, introduza a nova palavra-passe e clique e repita esta entrada no segundo campo **Nova Palav.-passe**.



Clique em **OK**.

- ▶ Confirme a caixa de diálogo seguinte.
- ⇒ A palavra-passe é alterada imediatamente no dispositivo.

13.21.10 Adicionar um conjunto VRM

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir 



Para adicionar um conjunto VRM:

- ▶ Clique com o botão direito em  ou  e clique em **Adicionar conjunto**.
É adicionado um novo conjunto ao sistema.

Consultar

- *Conjunto de armazenamento iSCSI, página 193*

13.21.11 Adicionar manualmente um VRM de reserva

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  >
Clicar em **Adicionar VRM de Reserva** > Caixa de diálogo **Adicionar VRM de Reserva**



Informação!

Para configurar um VRM secundário, tem de instalar primeiro o software apropriado no computador pretendido. Execute Setup.exe e seleccione **VRM Secundário**.

Um VRM primário ou um VRM secundário pode assumir a função de um VRM de reserva. Adicione um VRM de reserva primário a um VRM primário ou adicione um VRM de reserva secundário a um VRM secundário.

Pode adicionar um dispositivo VRM de reserva manualmente se souber o endereço IP e a palavra-passe. O VRM selecionado inicialmente é o VRM principal deste VRM de reserva.

Pode adicionar um dispositivo VRM de reserva. Pode adicioná-lo manualmente ou selecionar um dispositivo a partir de uma lista de dispositivos VRM localizados.

Pode atribuir eficazmente um VRM de reserva a um VRM principal apenas quando ambos estão online e autenticados com êxito. As palavras-passe são então sincronizadas.

Para adicionar um dispositivo VRM de reserva:

- Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VRM.
 - Certifique-se de que o VRM principal correto está selecionado. Caso contrário, cancele este procedimento.
 - Clique em **OK**.
- ⇒ O dispositivo VRM de reserva é adicionado ao VRM principal selecionado.

Caixa de diálogo Adicionar VRM de Reserva

Endereço de rede

Introduza o endereço IP do seu dispositivo ou seleccione um endereço de rede na lista **VRMs analisados**.

VRMs localizados

Apresenta a lista de computadores VRM localizados. Para voltar a localizar, feche e volte a abrir a caixa de diálogo.



**Informação!**

O dispositivo VRM de reserva herda as definições configuradas no VRM principal. Se as definições do VRM principal forem alteradas, as definições do dispositivo VRM de reserva são alteradas em conformidade.

Consultar

- Gravação dupla/de reserva, página 30

13.21.12**Adicionar manualmente um VRM espelhado**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Adicionar VRM espelhado** > Caixa de diálogo **Adicionar VRM**

**Informação!**

Para configurar um VRM secundário, tem de instalar primeiro o software apropriado no computador pretendido. Execute Setup.exe e seleccione **VRM Secundário**.

Apenas um VRM secundário pode assumir a função de um VRM espelhado. Adicione um VRM espelhado a um VRM primário.

Pode adicionar um dispositivo VRM espelhado manualmente se souber o endereço IP e a palavra-passe. No VRM seleccionado inicialmente está o VRM principal deste VRM espelhado.

Para adicionar um dispositivo VRM espelhado:

1. Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VRM.
2. Certifique-se de que o VRM principal correto está seleccionado. Caso contrário, cancele este procedimento.
3. Clique em **OK**.

O dispositivo VRM espelhado é adicionado ao VRM primário seleccionado.

Caixa de diálogo Adicionar VRM**Nome**

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Porta/Endereço de Rede

Introduza o endereço IP do seu dispositivo.

Se a caixa de verificação **Ligação segura** estiver seleccionada, a porta muda automaticamente para a porta HTTPS.

Se não forem utilizadas portas predefinidas, pode alterar o número da porta.

Tipo

Selecione o tipo de dispositivo pretendido.

Nome de Utilizador

Introduza um nome de utilizador para a autenticação.

Mostrar palavra-passe

Clique para tornar a palavra-passe visível.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe para a autenticação.

Segurança

Se a opção HTTPS for suportada, a caixa de verificação **Ligação segura** é seleccionada por predefinição.

**Informação!**

Se migrar para a versão 10.0 ou superior do BVMS, a caixa de verificação **Ligação segura** não é selecionada por predefinição e a ligação não é segura (RCPP).

Para alterar a ligação segura ou não segura, utilize o comando **Editar Dispositivo VRM** e selecione ou desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.

Testar

Clique para verificar se o dispositivo está ligado e se a autenticação foi efectuada com êxito.

Propriedades

Se necessário, altere os números das portas HTTP e HTTPS. Isto só é possível quando adiciona ou edita um VRM que não está ligado. Se o VRM estiver ligado, os valores são obtidos e não os pode alterar.


A linha da tabela **VRM Principal** mostra o dispositivo seleccionado, se aplicável.

Consultar

- Adicionar um VRM principal ou secundário manualmente, página 175
- Gravação dupla/de reserva, página 30

13.21.13**Adicionar codificadores através da localização**

Para adicionar codificadores através da localização:


1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Codificadores**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os codificadores necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efectuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.

Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por .


5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

13.21.14

Adicionar dispositivos VSG através da localização

Para adicionar dispositivos VSG através da localização:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Gateways de Streaming de Vídeo**. É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os dispositivos VSG necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**. É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe. Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por .

Os inícios de sessão sem êxito são indicados por .

5. Clique em **Concluir**. O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

13.21.15

Sincronizar a configuração do BVMS



Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > clicar com o botão direito em  > comando **Sincronizar configuração BVMS**

Desde o BVMS 6.0, o VRM 3.50 passou a ser suportado. Se não atualizar o VRM para a versão 3.50, durante a atualização para o BVMS 6.0, a gravação continua mas não é permitido alterar a configuração do VRM antigo.

Se tiver atualizado o software do VRM para a versão 3.50, terá de sincronizar manualmente a configuração do BVMS.

13.21.16

Importar a configuração a partir do VRM


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Caso tenha de trocar um dispositivo VRM principal, pode importar a configuração do antigo dispositivo VRM principal.

Nota: tal só é possível para dispositivos VRM principais.

Pré-requisito: realização de uma cópia de segurança do antigo ficheiro de configuração do dispositivo VRM (config.xml). Consulte [Manutenção do BVMS, página 77](#) para saber como pode efetuar uma cópia de segurança.

Para importar a configuração a partir do VRM:

1. Copie o ficheiro de configuração de cópia de segurança do VRM (config.xml) para C:\ProgramData\Bosch\VRM\primary.
2. Clique com o botão direito do rato em .
3. Selecione **Importar configuração de VRM**. A configuração do antigo VRM é importada.



Informação!

Só é importada a configuração do codificador, VSG e iSCSI.

Tem de refazer todas as outras configurações; por exemplo, adicionar os dispositivos necessários à **Árvore Lógica** ou configurar alarmes ou definições de gravação.

13.22

Página Conjunto

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Permite-lhe configurar as definições de gravação válidas para todos os dispositivos reunidos neste conjunto de armazenamento.

Identificação do conjunto

Apresenta o número do conjunto.

Modo de preferências de gravação

– Comutação

As gravações são guardadas apenas no destino principal. Se não for possível guardá-las neste destino, as gravações são então guardadas no destino introduzido como destino secundário. Ocorre uma situação de falha se o destino principal não fornecer blocos de armazenamento; por exemplo, devido ao encerramento do sistema, erro de rede ou capacidade esgotada.

Pode deixar a lista de destinos secundária vazia. Neste caso, a reserva não é possível mas o número de sessões iSCSI necessárias é reduzido e não é atribuído espaço em disco no destino secundário. Isto reduz a sobrecarga do sistema e prolonga o tempo de retenção do sistema.

Nota: para cada câmara e codificador, deve então configurar o destino primário e secundário.

– Automático

A distribuição da carga é configurada automaticamente. O modo **automático** tenta otimizar automaticamente o tempo de retenção dos destinos de iSCSI disponíveis. Para atribuir os blocos do segundo destino de iSCSI, selecione **Ligado** na lista **Utilização do destino secundário**.

Período para verificação de integridade (dias)

Introduza o período necessário. Após este período, o programa Video Recording Manager analisa se a distribuição de armazenamento no modo **Automático** permanece ótima. Se não for ótima, o programa Video Recording Manager faz alterações.

Utilização de destino secundário

Permite-lhe selecionar se os blocos são distribuídos a partir de um segundo destino.

Selecione **Ligado** ou **Desligado** para ativar ou desativar a utilização do destino secundário.

- **Ligado:** selecione **Ligado** para utilizar um destino secundário para reduzir a lacuna de gravação em caso de falha do destino primário. Se o destino principal estiver disponível, os blocos no destino secundário não são utilizados, mas o armazenamento é atribuído. Esta redundância reduz o tempo de retenção do sistema.
- **Desligado:** selecione **Desligado** se não pretender utilizar um destino secundário. Em caso de falha de destino primário, o programa Video Recording Manager precisa de mais tempo para efetuar a reorganização. Isto significa que a lacuna de gravação é maior.

Bloquear reserva para período de inatividade

Introduza o número de dias durante os quais os codificadores atribuídos serão gravados, apesar de o VRM Server estar inativo.

Por exemplo, se introduzir 4, os codificadores serão gravados durante aproximadamente 4 dias enquanto o VRM Server estiver inativo.

Se o seu sistema tiver codificadores com baixa taxa de bits, pode reduzir consideravelmente o espaço em disco pré-alocado. Isto garante uma distribuição adequada da capacidade de armazenamento e aumenta o tempo de armazenamento.

Permitir LUNs com mais de 2 TB

Clique para ativar a utilização de LUNs com mais de 2 TB.

Os LUNs com mais de 2 TB ("LUNs grandes") não são suportados pelos seguintes dispositivos:

- Dispositivos VRM anteriores a 3.60
- Dispositivos VSG com uma versão de firmware anterior à 6.30
- Codificadores com uma versão de firmware anterior à 6.30

O BVMS impede-o de executar os seguintes procedimentos:

- Adicionar ou mover dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um pool que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover dispositivos que não estão atualmente ligados à rede para a um conjunto que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover um dispositivo iSCSI com LUNs grandes para um conjunto que não permite LUNs grandes.
- Permitir LUNs grandes num conjunto com dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30.
- Desativar LUNs grandes num conjunto com um dispositivo iSCSI com LUNs grandes.




Mova os dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um conjunto que não permite LUNs grandes.

Consultar

- Adicionar um LUN, página 201
- Adicionar um conjunto VRM, página 180

13.22.1

Configurar o modo de gravação automático num conjunto

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir 

Aviso:

se tiver configurado, anteriormente, um modo de gravação de reserva, esta configuração é substituída.

Para configurar:




- ▶ Na lista **Modo de preferências de gravação**, seleccione **Automático**.
Após a ativação da configuração, o modo de gravação **Automático** está ativo. Na página **Gravação das Preferências** de um codificador, a lista de destinos primários e secundários fica desativada.


Tópicos relacionados


- [Configurar modo de gravação de reserva num codificador, página 238](#)



13.22.2

Adicionar um codificador manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou




Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Adicionar Descodificador** > **Adicionar Codificador**


Permite-lhe adicionar um codificador manualmente. Isto é especialmente útil se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo (apenas para VRM).


Aviso:

Se adicionar um codificador IP de vídeo com a seleção <**Detecção automática**>, este dispositivo tem de estar disponível na rede.

Para adicionar um dispositivo IP de vídeo:

1. Expanda , expanda , clique com o botão direito do rato em .
ou

Clique com o botão direito do rato em .
Ou

Clique com o botão direito do rato em .

2. Clique em **Adicionar Codificador**.

É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.

3. Introduza o endereço IP adequado.


4. Na lista, selecione <**Detecção automática**>, introduza a palavra-passe do dispositivo e clique em **Autenticar**.

Ou

Na lista, selecione um tipo de codificador concreto ou <**Câmara de marcador de posição único**>.

5. Clique em **OK**.

O dispositivo é adicionado ao sistema.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

Caixa de diálogo Adicionar Codificador

Endereço de rede

Introduza um endereço IP válido.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Tipo de codificador

No caso de um dispositivo de tipo conhecido, selecione a entrada adequada. Não é necessário que o dispositivo esteja disponível na rede.

Se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo, selecione <**Detecção automática**>. O dispositivo tem de estar disponível na rede.

Se pretender adicionar uma câmara para configuração offline, selecione <**Câmara de marcador de posição único**>.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.



Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.


13.22.3**Adicionar um dispositivo iSCSI manualmente**

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  >

Adicionar dispositivo iSCSI > Caixa de diálogo **Adicionar dispositivo iSCSI**

Permite-lhe adicionar um dispositivo iSCSI a um VRM.

Para adicionar um dispositivo iSCSI:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar dispositivo iSCSI**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar dispositivo iSCSI**.
2. Introduza o nome a apresentar pretendido, o endereço de rede de um dispositivo iSCSI e o tipo de dispositivo, e clique em **OK**.
O dispositivo iSCSI é adicionado ao conjunto VRM selecionado.
Se for necessário, adicione alvos e LUNs.

Caixa de diálogo Adicionar dispositivo iSCSI**Nome**

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Endereço de rede

Introduza um endereço de rede válido do dispositivo.

Tipo de dispositivo iSCSI

Selecione o tipo de dispositivo adequado.

Nome de Utilizador

Introduza um nome de utilizador para a autenticação.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe para a autenticação.

Ativar monitorização

Se um dispositivo DIVAR IP estiver selecionado como tipo de dispositivo iSCSI e a monitorização SNMP (Simple Network Management Protocol) for suportada para esse tipo de dispositivo DIVAR IP, a caixa de verificação **Ativar monitorização** é ativada.

Selecione a caixa de verificação para permitir a monitorização do estado de funcionamento do dispositivo DIVAR IP. Agora, o BVMS recebe e analisa traps SNMP do dispositivo DIVAR IP e ativa os eventos e os alarmes de monitorização do estado de funcionamento (por exemplo, CPU, armazenamento, ventoinha, etc.). Por predefinição, apenas são acionados alarmes críticos.

Nota: certifique-se de que primeiro configura o SNMP no dispositivo DIVAR IP.

Nota: esta definição só está disponível para dispositivos suportados.

Para obter mais informações sobre como configurar o SNMP num dispositivo DIVAR IP, consulte a documentação do DIVAR IP.

Tópicos relacionados

- [Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174](#)

Consultar


- [Página SNMP, página 156](#)
- [Configurar a monitorização SNMP, página 95](#)

13.22.4**Adicionar um Video Streaming Gateway manualmente**


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

É possível adicionar dispositivos VSG a um conjunto VRM.

Para adicionar um dispositivo VSG manualmente:

1. Clique com o botão direito em  e em **Adicionar Video Streaming Gateway**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo**.
 2. Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VSG.
 3. Clique em **Adicionar**.
- ⇒ O dispositivo VSG é adicionado ao sistema. As câmaras atribuídas a este dispositivo VSG são gravadas.

Caixa de diálogo Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo

Clique com o botão direito do rato na caixa de diálogo  > **Adicionar Video Streaming Gateway**
> **Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo**

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Endereço de rede/porta

Introduza o endereço IP do seu dispositivo.

Se a caixa de verificação **Ligação segura** estiver selecionada, a porta muda automaticamente para a porta HTTPS.

Pode alterar o número da porta, se não forem utilizadas portas predefinidas ou as instâncias VSG estiverem configuradas por uma ordem diferente.

Portas predefinidas

Instância VSG	Porta RCPP	Porta HTTPS
1	8756	8443
2	8757	8444
3	8758	8445
4	8759	8446
5	8760	8447
6	8761	8448
7	8762	8449

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Segurança

Se a opção HTTPS for suportada, a caixa de verificação **Ligação segura** é selecionada por predefinição.

A partir da versão 7.0 do VSG, o VSG suporta a ligação segura.

**Informação!**

Se migrar para a versão 10.0 ou superior do BVMS, a caixa de verificação **Ligação segura** não é selecionada por predefinição e a ligação não é segura (RCPP).

Para alterar a ligação segura ou não segura, utilize o comando **Editar Video Streaming Gateway** e seleccione ou desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

Consultar

- *Editar um Video Streaming Gateway, página 205*

13.22.5**Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente**

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > 

Pode adicionar um dispositivo iSCSI E-Series que já tenha sido inicializado ou adicionar um dispositivo iSCSI E-Series que não esteja inicializado.

Pode adicionar LUNs com mais de 2 TB se o conjunto estiver ativado para LUNs grandes.

Os LUNs com mais de 2 TB ("LUNs grandes") não são suportados pelos seguintes dispositivos:


- Dispositivos VRM anteriores a 3.60
- Dispositivos VSG com uma versão de firmware anterior à 6.30
- Codificadores com uma versão de firmware anterior à 6.30

O BVMS impede-o de executar os seguintes procedimentos:




- Adicionar ou mover dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um pool que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover dispositivos que não estão atualmente ligados à rede para a um conjunto que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover um dispositivo iSCSI com LUNs grandes para um conjunto que não permite LUNs grandes.
- Permitir LUNs grandes num conjunto com dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30.
- Desativar LUNs grandes num conjunto com um dispositivo iSCSI com LUNs grandes.

Mova os dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um conjunto que não permite LUNs grandes.




Para adicionar um dispositivo iSCSI inicializado:

1. Clique com o botão direito do rato em  e, em seguida, clique em **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
2. Introduza o endereço IP de gestão e a palavra-passe.
3. Clique em **Ligar**
Se a ligação for estabelecida, os campos no grupo **Controlador** e/ou no grupo **2.º Controlador** são preenchidos.
4. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.
Os alvos disponíveis são automaticamente analisados e os LUNS são apresentados.
Pode utilizar o dispositivo iSCSI.
Se o conjunto for ativado para LUNs grandes e o dispositivo iSCSI tem LUNs grandes configurados, a coluna **LUN grande** apresenta um sinal de visto para os LUNs afetados.

Para adicionar um dispositivo iSCSI não inicializado:

1. Clique com o botão direito do rato em  e, em seguida, clique em **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
2. Introduza o endereço IP de gestão e a palavra-passe.
3. Clique em **Ligar**
Se a ligação for estabelecida, os campos no grupo **Controlador** e/ou no grupo **2.º Controlador** são preenchidos.
4. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.
5. Clique em  e, em seguida, clique em .
6. Clique no separador **Configuração Básica**.
7. Introduza a capacidade pretendida para o LUN.
Se introduzir um valor maior que 2 TB, tem de ativar o conjunto para LUNs com mais de 2 TB.
8. Clique em **Inicializar**.
Os LUNs são criados.
9. Clique em **Fechar**.
10. Clique com botão direito no dispositivo iSCSI e clique em **Localizar Alvo**.
Os LUNs são apresentados com um estado desconhecido.
11. Guarde e ative a configuração.
12. Formate todos os LUNs.
13. Se adicionou um dispositivo iSCSI com controlador duplo, remova os LUNs pretendidos do primeiro controlador, clique com o botão direito no segundo controlador e clique em **Localizar Alvo** para adicionar estes LUNs.

Caixa de diálogo Adicionar Dispositivo DSA E-Series

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > **Adicionar Dispositivo DSA E-Series** > Caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**

Permite-lhe adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series. Este tipo de dispositivo tem um endereço IP de gestão diferente do endereço IP do armazenamento iSCSI. Através deste endereço IP de gestão, o dispositivo é automaticamente detetado e configurado.

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Endereço de gestão

Introduza o endereço IP para a configuração automática do dispositivo.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe deste dispositivo.

Tipo de DSA E-Series

Apresenta o tipo de dispositivo.

Canal iSCSI de endereço de rede

Apresenta o endereço IP da porta iSCSI do dispositivo. Se disponível, pode seleccionar outro endereço IP.

Endereço de gestão

Apresenta o endereço IP para a configuração automática do segundo controlador, se disponível. Se disponível, pode seleccionar outro endereço IP.

Canal iSCSI de endereço de rede

Apresenta o endereço IP da porta iSCSI do segundo controlador, se disponível. Se disponível, pode seleccionar outro endereço IP.

Ligar

Clique para detetar as definições do dispositivo.


Se a ligação for estabelecida, os campos do grupo **Controlador** e do grupo **2º controlador** são preenchidos.

Consultar

- *Página Configuração básica, página 198*
- *Formatar um LUN, página 202*

13.22.6**Adicionar codificadores através da localização**


Para adicionar codificadores através da localização:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Codificadores**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os codificadores necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por  .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por  .


5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

13.22.7

Adicionar dispositivos VSG através da localização

Para adicionar dispositivos VSG através da localização:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Gateways de Streaming de Vídeo**. É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os dispositivos VSG necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.



Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por .

Os inícios de sessão sem êxito são indicados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

13.22.8

Configurar a gravação dupla na Árvore de Dispositivos

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > 


Tem de desativar a função ANR para configurar a gravação dupla.

Se configurar a gravação dupla para uma câmara de um codificador multicanais, o sistema assegura que o mesmo alvo de gravação está configurado para todas as câmaras deste codificador.

Pode configurar a gravação dupla atribuindo codificadores que são gravados por um VRM primário para um VRM secundário. Este exemplo é útil para quando pretende atribuir apenas uma parte dos codificadores que são gravados por um VRM primário.

Tem de já estar adicionado um VRM secundário.

Para configurar:

1. Clique com o botão direito do rato em  e em **Adicionar Codificador do VRM Principal**. É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificadores**.
2. Clique para seleccionar os codificadores pretendidos.
Quando selecciona um conjunto ou um VRM, todos os itens subordinados são seleccionados automaticamente.
3. Clique em **OK**.
Os codificadores seleccionados são adicionados ao VRM secundário.





Consultar

- Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras, página 311
- Configurar a função ANR, página 310
- Gravação dupla/de reserva, página 30

13.23 Página Codificador/Descodificador

Para configurar um codificador/descodificador, consulte [Página Codificador/Descodificador/Câmara, página 221](#).

13.24 Página Dispositivo iSCSI

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 

Pode adicionar um dispositivo E-Series iSCSI ou qualquer outro dispositivo iSCSI suportado.

Consultar

- Adicionar um dispositivo iSCSI manualmente, página 194
- Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente, página 195
- Configurar um dispositivo iSCSI, página 197
- Adicionar um LUN, página 201
- Formatar um LUN, página 202

13.24.1 Conjunto de armazenamento iSCSI

Um conjunto de armazenamento pode ser utilizado para dispor de um mapeamento lógico da topologia de rede para o sistema Video Recording Manager. Por exemplo: 2 edifícios, ambos contendo armazenamento e dispositivos, pretende evitar o encaminhamento do tráfego de rede entre os edifícios.

Os conjuntos de armazenamento também podem ser utilizados para agrupar câmaras e sistemas de armazenamento por um aspeto importante da visualização. Por exemplo, um sistema pode conter algumas câmaras muito importantes e outras menos relevantes. Neste caso, é possível agrupá-las em dois conjuntos de armazenamento: um conjunto com imensas características de redundância e outro com menos redundância.

Pode configurar as seguintes propriedades de distribuição de carga para um conjunto de armazenamento:

- Preferências de gravação (**Automático** ou **Comutação**)
- Utilização de destino secundário

O destino secundário é utilizado para o modo **Comutação**, se o destino principal atribuído falhar. Se esta opção estiver desligada, a gravação irá parar em todos os dispositivos atribuídos a este destino principal onde ocorreu a falha.

No modo **Automático**: se um destino falhar, o VRM Server reatribui automaticamente os dispositivos relacionados a outros armazenamentos. Se o VRM Server estiver inativo quando um destino falhar, a gravação é interrompida nos dispositivos atualmente a gravar no destino onde ocorreu a falha.
- Bloquear reserva para inatividade
- Período de verificação de sanidade

Para cada conjunto, pode configurar uma permissão para LUNs com mais de 2 TB.

Os LUNs com mais de 2 TB ("LUNs grandes") não são suportados pelos seguintes dispositivos:

- Dispositivos VRM anteriores a 3.60

- Dispositivos VSG com uma versão de firmware anterior à 6.30
- Codificadores com uma versão de firmware anterior à 6.30

O BVMS impede-o de executar os seguintes procedimentos:

- Adicionar ou mover dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um pool que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover dispositivos que não estão atualmente ligados à rede para a um conjunto que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover um dispositivo iSCSI com LUNs grandes para um conjunto que não permite LUNs grandes.
- Permitir LUNs grandes num conjunto com dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30.
- Desativar LUNs grandes num conjunto com um dispositivo iSCSI com LUNs grandes.

Mova os dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um conjunto que não permite LUNs grandes.


Se um VRM principal tem um conjunto que permite LUNs grandes, o VRM espelhado correspondente herda esta definição e não pode selecionar ou desmarcar a caixa de verificação **Permitir LUNs com mais de 2 TB** no conjunto correspondente do VRM espelhado. Se adicionou um dispositivo iSCSI com LUNs grandes a um VRM espelhado, não pode desmarcar a caixa de verificação **Permitir LUNs com mais de 2 TB** no conjunto correspondente do VRM principal.

Consultar

- *Página Conjunto, página 184*


13.24.2

Adicionar um dispositivo iSCSI manualmente

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > **Adicionar dispositivo iSCSI** > Caixa de diálogo **Adicionar dispositivo iSCSI**

Permite-lhe adicionar um dispositivo iSCSI a um VRM.

Para adicionar um dispositivo iSCSI:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Adicionar dispositivo iSCSI**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar dispositivo iSCSI**.
2. Introduza o nome a apresentar pretendido, o endereço de rede de um dispositivo iSCSI e o tipo de dispositivo, e clique em **OK**.
O dispositivo iSCSI é adicionado ao conjunto VRM selecionado.
Se for necessário, adicione alvos e LUNs.

Caixa de diálogo Adicionar dispositivo iSCSI

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Endereço de rede

Introduza um endereço de rede válido do dispositivo.

Tipo de dispositivo iSCSI

Selecione o tipo de dispositivo adequado.

Nome de Utilizador

Introduza um nome de utilizador para a autenticação.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe para a autenticação.

Ativar monitorização

Se um dispositivo DIVAR IP estiver selecionado como tipo de dispositivo iSCSI e a monitorização SNMP (Simple Network Management Protocol) for suportada para esse tipo de dispositivo DIVAR IP, a caixa de verificação **Ativar monitorização** é ativada.

Selecione a caixa de verificação para permitir a monitorização do estado de funcionamento do dispositivo DIVAR IP. Agora, o BVMS recebe e analisa traps SNMP do dispositivo DIVAR IP e ativa os eventos e os alarmes de monitorização do estado de funcionamento (por exemplo, CPU, armazenamento, ventoinha, etc.). Por predefinição, apenas são acionados alarmes críticos.

Nota: certifique-se de que primeiro configura o SNMP no dispositivo DIVAR IP.

Nota: esta definição só está disponível para dispositivos suportados.

Para obter mais informações sobre como configurar o SNMP num dispositivo DIVAR IP, consulte a documentação do DIVAR IP.

Tópicos relacionados

- [Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174](#)

Consultar

- [Página SNMP, página 156](#)
- [Configurar a monitorização SNMP, página 95](#)

13.24.3

Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > 

Pode adicionar um dispositivo iSCSI E-Series que já tenha sido inicializado ou adicionar um dispositivo iSCSI E-Series que não esteja inicializado.

Pode adicionar LUNs com mais de 2 TB se o conjunto estiver ativado para LUNs grandes.

Os LUNs com mais de 2 TB ("LUNs grandes") não são suportados pelos seguintes dispositivos:


- Dispositivos VRM anteriores a 3.60
- Dispositivos VSG com uma versão de firmware anterior à 6.30
- Codificadores com uma versão de firmware anterior à 6.30

O BVMS impede-o de executar os seguintes procedimentos:

- Adicionar ou mover dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um pool que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover dispositivos que não estão atualmente ligados à rede para a um conjunto que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover um dispositivo iSCSI com LUNs grandes para um conjunto que não permite LUNs grandes.
- Permitir LUNs grandes num conjunto com dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30.
- Desativar LUNs grandes num conjunto com um dispositivo iSCSI com LUNs grandes.




Mova os dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um conjunto que não permite LUNs grandes.

Para adicionar um dispositivo iSCSI inicializado:



1. Clique com o botão direito do rato em  e, em seguida, clique em **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
2. Introduza o endereço IP de gestão e a palavra-passe.

3. Clique em **Ligar**
Se a ligação for estabelecida, os campos no grupo **Controlador** e/ou no grupo **2.º Controlador** são preenchidos.
4. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.
Os alvos disponíveis são automaticamente analisados e os LUNS são apresentados.
Pode utilizar o dispositivo iSCSI.
Se o conjunto for ativado para LUNs grandes e o dispositivo iSCSI tem LUNs grandes configurados, a coluna **LUN grande** apresenta um sinal de visto para os LUNs afetados.

Para adicionar um dispositivo iSCSI não inicializado:

1. Clique com o botão direito do rato em  e, em seguida, clique em **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**.
2. Introduza o endereço IP de gestão e a palavra-passe.
3. Clique em **Ligar**
Se a ligação for estabelecida, os campos no grupo **Controlador** e/ou no grupo **2.º Controlador** são preenchidos.
4. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.
5. Clique em  e, em seguida, clique em .
6. Clique no separador **Configuração Básica**.
7. Introduza a capacidade pretendida para o LUN.
Se introduzir um valor maior que 2 TB, tem de ativar o conjunto para LUNs com mais de 2 TB.
8. Clique em **Inicializar**.
Os LUNs são criados.
9. Clique em **Fechar**.
10. Clique com botão direito no dispositivo iSCSI e clique em **Localizar Alvo**.
Os LUNs são apresentados com um estado desconhecido.
11. Guarde e ative a configuração.
12. Formate todos os LUNs.
13. Se adicionou um dispositivo iSCSI com controlador duplo, remova os LUNs pretendidos do primeiro controlador, clique com o botão direito no segundo controlador e clique em **Localizar Alvo** para adicionar estes LUNs.

Caixa de diálogo Adicionar Dispositivo DSA E-Series

Janela principal > **Dispositivos** >  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  >

Adicionar Dispositivo DSA E-Series > Caixa de diálogo **Adicionar Dispositivo DSA E-Series**

Permite-lhe adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series. Este tipo de dispositivo tem um endereço IP de gestão diferente do endereço IP do armazenamento iSCSI. Através deste endereço IP de gestão, o dispositivo é automaticamente detetado e configurado.

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

Endereço de gestão

Introduza o endereço IP para a configuração automática do dispositivo.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe deste dispositivo.

Tipo de DSA E-Series

Apresenta o tipo de dispositivo.

Canal iSCSI de endereço de rede

Apresenta o endereço IP da porta iSCSI do dispositivo. Se disponível, pode selecionar outro endereço IP.

Endereço de gestão

Apresenta o endereço IP para a configuração automática do segundo controlador, se disponível. Se disponível, pode selecionar outro endereço IP.

Canal iSCSI de endereço de rede

Apresenta o endereço IP da porta iSCSI do segundo controlador, se disponível. Se disponível, pode selecionar outro endereço IP.

Ligar

Clique para detetar as definições do dispositivo.

Se a ligação for estabelecida, os campos do grupo **Controlador** e do grupo **2º controlador** são preenchidos.

Consultar

- *Página Configuração básica, página 198*
- *Formatar um LUN, página 202*

13.24.4**Configurar um dispositivo iSCSI**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Após ter adicionado dispositivos VRM, dispositivos iSCSI e codificadores, efetue as seguintes tarefas para assegurar que os dados de vídeo dos codificadores estão guardados nos dispositivos iSCSI ou para recuperar dados de vídeo a partir desses dispositivos iSCSI:

- Execute a configuração predefinida para criar LUNs em cada alvo do dispositivo iSCSI. Este é um passo opcional. Não necessita de executar este passo num dispositivo iSCSI com LUNs pré-configurados.
- Localize o dispositivo iSCSI para adicionar os alvos e LUNs à Árvore de Dispositivos após a execução da configuração predefinida.




Nota:

Nem todos os dispositivos iSCSI suportam a configuração predefinida e o mapeamento IQN automático.

Pré-requisito:

O dispositivo iSCSI tem de ser configurado com endereços IP válidos.

Para efetuar a configuração básica de um dispositivo iSCSI DSA E-Series:

- ▶ Expanda o dispositivo VRM adequado  e , clique no dispositivo iSCSI adequado .







1. Clique no separador **Configuração Básica**.
2. Introduza a capacidade pretendida para o LUN.
Se introduzir um valor maior que 2 TB, tem de ativar o conjunto para LUNs com mais de 2 TB.
3. Clique em **Inicializar**.
Os LUNs são criados.
4. Clique em **Fechar**.

5. Clique com botão direito no dispositivo iSCSI e clique em **Localizar Alvo**.
Os LUNs são apresentados com um estado desconhecido.
6. Guarde e ative a configuração.
7. Formate todos os LUNs.
8. Se adicionou um dispositivo iSCSI com controlador duplo, remova os LUNs pretendidos do primeiro controlador, clique com o botão direito no segundo controlador e clique em **Localizar Alvo** para adicionar estes LUNs.

Para efetuar a configuração básica noutros dispositivos iSCSI:

1. Clique no separador **Configuração Básica**.
2. Introduza o número de LUNs pretendido.
3. Clique em **Definir**.
Os LUNs são criados.
4. Clique em **Fechar**.
5. Clique com botão direito do rato no dispositivo iSCSI e clique em **Localizar Alvo**.
Os LUNs são apresentados com um estado desconhecido.
6. Guarde e ative a configuração.
7. Formate todos os LUNs.

Para efetuar o mapeamento IQN para outros dispositivos iSCSI:





1. Expanda o dispositivo VRM adequado  e , clique no dispositivo iSCSI adequado .
2. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **IQNs de mapa**.
É apresentada a caixa de diálogo iqn-Mapper e o processo é iniciado.
Os codificadores atribuídos ao dispositivo VRM selecionado são avaliados e os respetivos IQNs são adicionados a este dispositivo iSCSI.
3. Clique em  para guardar as definições.
4. Clique em  para ativar a configuração.

Consultar

- *Página Configuração básica, página 198*
- *Caixa de diálogo Distribuição de carga, página 200*
- *Caixa de diálogo iqn-Mapper, página 202*
- *Formatar um LUN, página 202*

13.24.5

Página Configuração básica

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar em  > separador **Configuração Básica**

As opções apresentadas podem ser diferentes, dependendo do tipo de sistema de armazenamento iSCSI utilizado.

Permite-lhe efectuar uma configuração básica do seu dispositivo iSCSI. Pode criar LUNs no disco rígido iSCSI e formatá-los.

Só é apresentado se o dispositivo for um dos sistemas de armazenamento iSCSI, por exemplo DSA ou DLS 1x00.

**Informação!**

Após a configuração básica de um sistema da série E, o sistema necessita de muitas horas (ou até dias) para inicializar. Nesta fase, o desempenho total não está disponível e a formatação pode falhar na fase 1.5.

Capacidade física [GB]

Informações sobre a capacidade total do sistema de armazenamento.

Número de LUNs

Pode alterar o número de LUNs.

**Informação!**

Se alterar o número de LUNs, todo o sistema iSCSI será reorganizado e perder-se-ão quaisquer sequências que tenham sido guardadas no sistema.

Por isso, antes de efetuar alterações, verifique as gravações e faça uma cópia de segurança das sequências importantes.

Capacidade para novos LUNs [GB]

Dado que 256 é o número máximo de LUNs de uma matriz de armazenamento, o tamanho do LUN não deve ser definido para um valor demasiado baixo. Caso contrário, se for instalada uma unidade de expansão, não poderá criar mais LUNs.

Discos sobressalentes destino

Número de discos sobressalentes que o utilizador pretende ter disponíveis no sistema.

Discos sobressalentes reais

Número de discos sobressalentes atualmente disponíveis no sistema. Este número pode diferir do número acima; por exemplo, se o sistema de armazenamento for reconfigurado manualmente ou se os discos estiverem danificados.

Estado de inicialização (%)

No decorrer da inicialização são apresentadas informações adicionais. Quando a inicialização estiver concluída (100%), terá também a oportunidade de apagar novamente todos os LUNs.

RAID-DP (fiabilidade focada)

Ative esta opção se não pretender utilizar o tipo de RAID especificado (RAID-4), mas antes o tipo de RAID mais fiável, ou seja, RAID DP.

RAID 6 (fiabilidade focada)

Selecione esta opção se não pretender utilizar o tipo de RAID especificado (RAID 5), mas antes o tipo de RAID mais fiável, ou seja, RAID 6.





Informação adicional

Apresenta informações adicionais; por exemplo, a informação de que o sistema de armazenamento não se encontra configurado corretamente, pelo que não será possível implementar qualquer configuração.

Consultar

– Adicionar um dispositivo iSCSI DSA E-Series manualmente, página 195

13.24.6 Caixa de diálogo Distribuição de carga





Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > Comando **Balanceamento de Carga...** > Caixa de diálogo **Balanceamento de Carga**

Pré-requisito: configurar o modo de gravação **Automático**.




Defina os limites superiores para a taxa de bits permitida e o número de ligações iSCSI simultâneas para cada sistema iSCSI. Se estes limites forem excedidos, os dados deixam de ser gravados no sistema iSCSI e perdem-se.

Para os sistemas suportados (por exemplo, RAID, NetApp, DLA), utilize os valores predefinidos. Para outro dispositivo, consulte a respetiva documentação. Inicie o teste com valores menores.

13.24.7 Mover um sistema iSCSI para outro conjunto (Mudar conjunto...)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  > Mova um dispositivo de um conjunto para outro dentro do mesmo dispositivo VRM sem perda de gravação.

Para mover:

1. Clique com o botão direito em  /  /  e clique em **Mudar conjunto...**. É apresentada a caixa de diálogo **Alterar conjunto**.
2. Na lista **Novo Conjunto**, seleccione o conjunto pretendido.
3. Clique em **OK**.
O dispositivo é movido para o conjunto seleccionado.

13.24.8 Página LUNs

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  >

Permite adicionar, remover ou formatar LUNs e ver informações sobre os LUNs.

Adicionar

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Adicionar LUN**.

Remover

Clique para remover as linhas seleccionadas. Para seleccionar uma linha, clique no cabeçalho da linha no lado esquerdo. Cada linha representa um LUN.

É apresentada uma caixa de mensagem.

Formatar LUN

Clique para formatar o LUN seleccionado. É apresentada uma caixa de mensagem.

Formato

Clique na caixa de verificação para seleccionar o LUN e, em seguida, clique em **Formatar LUN**.

LUN

Apresenta o nome do LUN.

Tamanho [GB]

Apresenta a capacidade máxima do LUN.

LUN grande

Cada célula indica se este é um LUN com mais de 2 TB ou não.

Estado

Apresenta o estado do LUN.

Progresso

Apresenta o progresso do processo de formatação.

Consultar

- *Página Conjunto, página 184*
- *Adicionar um LUN, página 201*
- *Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174*

13.24.9**Adicionar um LUN**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Normalmente, a análise de rede adiciona, automaticamente, os dispositivos iSCSI pretendidos com os respectivos destinos e LUNs. Se a análise de rede não funcionou correctamente ou se pretender configurar o dispositivo iSCSI offline antes de este ser realmente integrado na sua rede, configure um destino no seu dispositivo iSCSI e, neste destino, configure um ou mais LUNs.

Pode adicionar LUNs com mais de 2 TB se o conjunto estiver ativado para LUNs grandes.

Os LUNs com mais de 2 TB ("LUNs grandes") não são suportados pelos seguintes dispositivos:

- Dispositivos VRM anteriores a 3.60
- Dispositivos VSG com uma versão de firmware anterior à 6.30
- Codificadores com uma versão de firmware anterior à 6.30


O BVMS impede-o de executar os seguintes procedimentos:

- Adicionar ou mover dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um pool que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover dispositivos que não estão atualmente ligados à rede para a um conjunto que permite LUNs grandes.
- Adicionar ou mover um dispositivo iSCSI com LUNs grandes para um conjunto que não permite LUNs grandes.
- Permitir LUNs grandes num conjunto com dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30.
- Desativar LUNs grandes num conjunto com um dispositivo iSCSI com LUNs grandes.

Mova os dispositivos com uma versão de firmware anterior à 6.30 para um conjunto que não permite LUNs grandes.

Para adicionar:

1. Se necessário, clique para seleccionar **Permitir LUNs com mais de 2 TB**.

2. Clique com o botão direito em  e em **Localizar Alvo**.






O destino  é adicionado.

3. Clique no destino.
É apresentada a página **LUNs**.
4. Clique em **Adicionar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar LUN**.
5. Introduza o número do LUN pretendido e clique em **OK**.
O LUN é adicionado como uma nova linha na tabela.
Repita este passo para cada LUN pretendido.

Notas:

- Para remover um LUN, clique em **Remover**.
Os dados de vídeo mantêm-se no LUN.
- Para formatar um LUN, clique em **Formatar LUN**.
Todos os dados deste LUN serão removidos!

Caixa de diálogo Adicionar LUN

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
>  > Clicar em **Adicionar**
Permite-lhe adicionar um LUN.




Id

Introduza o ID do LUN pretendido.

Consultar

- *Página Conjunto, página 184*
- *Página LUNs, página 200*

13.24.10**Formatar um LUN**

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
> 

A formatação de um LUN destina-se a prepará-lo para a primeira utilização.

**Informação!**

Todos os dados de um LUN são eliminados com a formatação.





Para configurar:

1. Selecione o LUN pretendido e na coluna **Formato**, clique para selecionar.
2. Clique em **Formatar LUN**.
3. Leia com atenção a mensagem apresentada e, se o pretender, confirme-a.
O LUN selecionado é formatado. Todos os dados deste LUN serão perdidos.

Consultar

- *Página LUNs, página 200*

13.24.11**Caixa de diálogo iqn-Mapper**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o
 > **IQNs de mapa**
Permite-lhe iniciar o processo de IQN mapping.

Consultar

- *Adicionar dispositivos VRM através da localização, página 174*
- *Configurar um dispositivo iSCSI, página 197*

13.25

Página do dispositivo Video Streaming Gateway


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

Este capítulo fornece informações sobre a configuração do dispositivo VSG no seu sistema.

Permite-lhe adicionar e configurar os seguintes tipos de codificador:

- Codificadores ONVIF
- Codificadores JPEG
- Codificadores RTSP

Para adicionar dispositivos VSG através da localização:

1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Procurar Gateways de Streaming de Vídeo**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os dispositivos VSG necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por .

Os inícios de sessão sem êxito são indicados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

Se adicionar um novo VSG com a versão 7.0 ou superior, a caixa de verificação **Ligação segura** é selecionada por predefinição.

Para alterar a ligação segura ou não segura, utilize o comando **Editar Video Streaming Gateway** e seleccione ou desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.

Consultar

- *Editar um Video Streaming Gateway, página 205*
- *Página ONVIF, página 242*


13.25.1

Adicionar um Video Streaming Gateway manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 


É possível adicionar dispositivos VSG a um conjunto VRM.

Para adicionar um dispositivo VSG manualmente:

1. Clique com o botão direito em  e em **Adicionar Video Streaming Gateway**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo**.
2. Configure as definições necessárias para o seu dispositivo VSG.
3. Clique em **Adicionar**.

⇒ O dispositivo VSG é adicionado ao sistema. As câmaras atribuídas a este dispositivo VSG são gravadas.

Caixa de diálogo Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo

Clique com o botão direito do rato na caixa de diálogo  > **Adicionar Video Streaming Gateway**
> **Adicionar Gateway de Streaming de Vídeo**

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Endereço de rede/porta

Introduza o endereço IP do seu dispositivo.

Se a caixa de verificação **Ligação segura** estiver selecionada, a porta muda automaticamente para a porta HTTPS.

Pode alterar o número da porta, se não forem utilizadas portas predefinidas ou as instâncias VSG estiverem configuradas por uma ordem diferente.

Portas predefinidas

Instância VSG	Porta RCPP	Porta HTTPS
1	8756	8443
2	8757	8444
3	8758	8445
4	8759	8446
5	8760	8447
6	8761	8448
7	8762	8449

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Segurança

Se a opção HTTPS for suportada, a caixa de verificação **Ligação segura** é selecionada por predefinição.

A partir da versão 7.0 do VSG, o VSG suporta a ligação segura.



Informação!

Se migrar para a versão 10.0 ou superior do BVMS, a caixa de verificação **Ligação segura** não é selecionada por predefinição e a ligação não é segura (RCPP).

Para alterar a ligação segura ou não segura, utilize o comando **Editar Video Streaming Gateway** e seleccione ou desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.


Consultar

- *Editar um Video Streaming Gateway, página 205*

13.25.2**Editar um Video Streaming Gateway**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

Para alterar a ligação segura/não segura:

1. Clique com o botão direito do rato em .
2. Clique em **Editar Video Streaming Gateway**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Video Streaming Gateway**.
3. Selecione a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta HTTPS.
Em alternativa,
desmarque a caixa de verificação **Ligação segura**.
A porta utilizada muda automaticamente para a porta rcpp.

**Informação!**

Depois de atualizar para uma versão mais recente, recomendamos que mude para a ligação segura.

Consultar

- *Adicionar um Video Streaming Gateway manualmente, página 203*

13.25.3**Adicionar uma câmara a um VSG**


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

Pode adicionar os seguintes dispositivos ao seu VSG:

- Codificadores
- Câmaras ONVIF
- Câmaras JPEG
- Codificadores RTSP

Se tiver adicionado codificadores VSG offline, pode atualizar o seu estado.

Para adicionar:

1. Clique com o botão direito do rato em , aponte para **Adicionar Codificador/câmara** e clique no comando pretendido.
 2. Especifique as definições necessárias na caixa de diálogo para adicionar o dispositivo.
 3. Clique em **OK**.
- O dispositivo é adicionado.

Para atualizar:

- ▶ Clique com o botão direito do rato no codificador pretendido e clique em **Atualizar estado**.
São obtidas as propriedades do dispositivo.





Consultar






- *Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador, página 206*
- *Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador ONVIF, página 207*
- *Caixa de diálogo Adicionar/Editar câmara JPEG, página 209*

- Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador RTSP, página 210

13.25.4

Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > **Adicionar Codificador/câmara** > comando **Codificador da Bosch** ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Editar Codificador** > caixa de diálogo **Editar o codificador Bosch**

Pode adicionar um codificador ao seu dispositivo VSG.

Endereço de rede

Introduza o endereço de rede do dispositivo.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Ligação segura

Pode ativar a ligação segura do vídeo em direto transferido a partir de um codificador ONVIF para o seu dispositivo VSG.

Nota:

Quando ativado, o utilizador do Operator Client não pode mudar um fluxo para UDP e para multicast UDP.

Quando ativado, ANR não funciona para o dispositivo afetado.

Quando ativado, a reprodução de codificador não funciona em codificadores com uma versão de firmware anterior à versão 6.30.

Tipo de codificador

No caso de um dispositivo de tipo conhecido, selecione a entrada adequada. Não é necessário que o dispositivo esteja disponível na rede.

Se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo, selecione <Detecção automática>. O dispositivo tem de estar disponível na rede.

Se pretender adicionar uma câmara para configuração offline, selecione <Câmara de marcador de posição único>.

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

Protocolo da câmara

Clique para ativar o protocolo pretendido disponíveis para este dispositivo.

TCP

Utilizada para transmissão na Internet e/ou para a transmissão de dados sem perdas. Assegura que nenhum pacote de dados é perdido. A largura de banda necessária pode ser elevada.

Utilize se o dispositivo for localizado atrás de uma Firewall. Não suporta multicast.

UDP

Utilizado para transmissão de dados connectionless and lightweight em redes privadas. Os pacotes de dados podem perder-se. A largura de banda necessária pode ser baixa.

Suporta multicast.

Utilizar entradas de vídeo

Clique para seleccionar as entradas de vídeo, se configurar um dispositivo multicanais.

Entradas de vídeo utilizadas

Selecione a caixa de verificação para utilizar a entrada de vídeo adequada.

Consultar

- Adicionar uma câmara a um VSG, página 205


13.25.5

Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador ONVIF

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o

botão direito do rato em  > **Adicionar Codificador/câmara** > comando **Adicionar Codificador ONVIF**

ou



Janela principal > **Dispositivos** > Clicar com o botão direito do rato em  > comando **Adicionar Codificador ONVIF**

ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 

> Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Editar Codificador ONVIF** > caixa de diálogo **Editar Codificador ONVIF**

ou

Janela principal > **Dispositivos** > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Editar Codificador ONVIF** > caixa de diálogo **Editar Codificador ONVIF**

É possível adicionar um codificador ONVIF ao dispositivo VSG ou como codificador só em direto. Tem de configurar o perfil utilizado para gravação e utilização em direto na Tabela de câmaras.

A partir do BVMS 10.0, os eventos de codificador ONVIF podem ser obtidos diretamente a partir do codificador VSG ou ONVIF. Se adicionar um novo codificador ONVIF, a caixa de verificação **obter eventos ONVIF a partir do VSG (Perfil S, T)** será seleccionada por predefinição e o Perfil T será igualmente suportado.

Só são suportadas as seguintes funcionalidades, se for adicionado um codificador ONVIF ao sistema através de um dispositivo VSG:

- Se os eventos do codificador ONVIF forem obtidos a partir do VSG, os eventos ONVIF predefinidos já se encontram mapeados.
- O Operator pode ligar ou desligar os relés no Operator Client.

**Informação!**

A obtenção de eventos ONVIF a partir do VSG só está disponível a partir da versão 7.0 do VSG. Se migrar para a versão 10.0 do BVMS, os eventos do codificador ONVIF existente são obtidos diretamente a partir do codificador ONVIF. Tem de atualizar o VSG para a versão 7.0.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Ligação segura

Pode ativar a ligação segura do vídeo em direto transferido a partir de um codificador ONVIF para o seu dispositivo VSG.

Nota:

Quando ativado, o utilizador do Operator Client não pode mudar um fluxo para UDP e para multicast UDP.

Quando ativado, ANR não funciona para o dispositivo afetado.

Quando ativado, a reprodução de codificador não funciona em codificadores com uma versão de firmware anterior à versão 6.30.

**Informação!**

A porta 443 já vem predefinida. Pode editar o número da porta de modo a corresponder à porta HTTPS configurada no codificador.

Não será possível memorizar o número da porta configurado.

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

Câmara panorâmica

Se for aplicável, selecione a caixa de verificação.

Posição de montagem

Selecione a posição de montagem.

Protocolo da câmara

Selecione o protocolo da câmara pretendido.

Perfil ONVIF

Se for suportado, selecione o perfil que pretende configurar.

Perfil G de ONVIF

Se o codificador ONVIF suportar o perfil G e pretender realizar gravações localmente, configure as definições de gravação local na ferramenta de configuração específica do fornecedor e selecione a caixa de verificação **Gravação local ativada**.

Se a caixa de verificação não estiver selecionada, o codificador G do perfil ONVIF irá agir como um codificador ONVIF normal.

Número de canais de entrada de vídeo

Introduza o número de entradas de vídeo pretendidas.

Utilizar entrada de vídeo {0}

Selecione a caixa de verificação para utilizar a entrada de vídeo adequada.

Número de canais de entrada de áudio

Introduza o número de entradas de áudio pretendidas.

Número de entradas de alarme

Introduza o número de entradas de alarme pretendidas.

Número de relés

Introduza o número de relés pretendidos.

Utilizar relé {0}

Selecione a caixa de verificação para utilizar o relé adequado.

Nota: os dispositivos VSG suportam um máximo de 255 relés e entradas. Se forem selecionados demasiados, primeiro tem de desselecionar alguns.



Informação!

As opções **Definições de Video Streaming Gateway** não estão disponíveis para o codificador ONVIF, que são adicionadas como codificador só em direto.

Consultar

- Adicionar uma câmara a um VSG, página 205

13.25.6

Caixa de diálogo Adicionar/Editar câmara JPEG

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o

botão direito do rato em  > **Adicionar Codificador/câmara** > comando **Câmara JPEG**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 

> Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Editar câmara de JPEG** > caixa de diálogo **Editar JPEG**

Pode adicionar uma câmara JPEG ao seu dispositivo VSG.

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

URL

Introduza o URL da sua câmara JPEG/câmara RTSP.

Para uma câmara JPEG, escreva a seguinte cadeia de caracteres:

`http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>`

Para uma câmara RTSP, escreva a seguinte cadeia de caracteres:

`rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel`

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.



Velocidade de fotografamas [ips]

Introduza a velocidade de fotografamas pretendida.

Consultar

– Adicionar uma câmara a um VSG, página 205

13.25.7**Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador RTSP**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar com o

botão direito do rato em  > **Adicionar Codificador/câmara** > comando **Câmara RTSP**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 

> Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Editar câmara de RTSP** > caixa de diálogo **Editar RTSP**

Pode adicionar um codificador RTSP ao seu dispositivo VSG.

Nome

Introduza um nome de apresentação para o dispositivo.

URL

Introduza o URL da sua câmara JPEG/câmara RTSP.

Para uma câmara JPEG, escreva a seguinte cadeia de caracteres:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

Para uma câmara RTSP, escreva a seguinte cadeia de caracteres:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Nota: se o VSG suportar dois fluxos, introduza o respetivo URL para o fluxo de alta e baixa qualidade.

Nome de Utilizador

Introduza o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo. Habitualmente: service

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Show password

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Consultar




– Adicionar uma câmara a um VSG, página 205

13.25.8 Mover um VSG para outro conjunto (Mudar conjunto)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

Mova um dispositivo de um conjunto para outro dentro do mesmo dispositivo VRM sem perda de gravação.

Para mover:

1. Clique com o botão direito em  /  /  e clique em **Mudar conjunto...**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar conjunto**.
2. Na lista **Novo Conjunto**:, selecione o conjunto pretendido.
3. Clique em **OK**.
O dispositivo é movido para o conjunto selecionado.

13.25.9 Configurar multicast (separador multicast)





Janela principal > **Dispositivos** > Expanda  > Expanda  > Expanda  > 

Para cada câmara atribuída a um dispositivo Video Streaming Gateway, pode configurar um endereço multicast e uma porta.

Para configurar multicast:

1. Seleccione a caixa de verificação pretendida para activar o multicast.
2. Introduza um endereço multicast válido e um número de porta.
3. Se necessário, configure uma transmissão em fluxo multicast contínua.

Separador Multicast

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  >
separador **Rede** > separador **Multicast**

Permite-lhe configurar multicast para as câmaras atribuídas.

Activar

Clique para ativar multicast para esta câmara.

Endereço multicast

Insira um endereço multicast válido (no intervalo de 224.0.0.0 a 239.255.255.255).

Introduza *1.0.0.0*. É inserido um endereço multicast único com base no endereço MAC do dispositivo.

Porta

Quando for utilizada uma firewall, introduza um valor de porta que esteja configurado como porta não bloqueada na firewall.

Streaming

Clique para ativar o streaming multicast contínuo para o interruptor. Isto significa que a ligação multicast não é antecedida por um registo RCP+. O codificador transmite sempre fluxos com todos os dados para o interruptor. Por sua vez, o interruptor (se a filtragem multicast IGMP não for suportada ou configurada) envia estes dados para todas as portas para não ficar sobrecarregado.

É necessário streaming quando utiliza um dispositivo sem ser da Bosch para receber um streaming multicast.

13.25.10

Configurar o registo (separador avançado)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  > separador **Assistência Técnica** > separador **Avançado**

Permite-lhe activar o registo para Video Streaming Gateway.

Os ficheiros de registo são normalmente armazenados no seguinte caminho:

```
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log
```

A partir da versão 7.0 do VSG, os ficheiros de registo são normalmente guardados no seguinte caminho:

```
C:\ProgramData\Bosch\VSG\log
```

Nota: se atualizar para o VSG 7.0 ou mais recente, os ficheiros de registo anteriores são movidos automaticamente para este local.

Os ficheiros de registo das versões mais antigas do VSG são normalmente guardados no seguinte caminho:

```
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log
```

Separador Avançado**Registo RCP+**

Clique para activar o registo RCP+.

Registo de depuração

Clique para activar o registo de depuração.

Registo RTP

Clique para activar o registo RTP.

Tempo de armazenamento (dias)

Selecione o número de dias pretendido.

Ficheiro completo de memory dump

Só selecione esta caixa de verificação se for necessário; por exemplo, se a equipa do Serviço de Assistência Técnica solicitar um resumo completo da memória principal.

Suporte de Telnet

Selecione esta caixa de verificação se for necessário suportar o acesso com o protocolo Telnet. Só selecione se for necessário.

**Informação!**

Um registo extenso requer poder de CPU e capacidade do disco rígido consideráveis. Não utilize um registo extenso em operação contínua.

13.25.11

Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

Pode iniciar diretamente a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client para o VSG selecionado.

Nota: também pode iniciar a ferramenta a partir do menu Iniciar do Windows.

A ONVIF Camera Event Driver Tool permite-lhe mapear os eventos ONVIF para eventos BVIP do VSG. Pode estabelecer ligação às câmaras ONVIF e obter os eventos ONVIF para mapeamento.

Para iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client:

1. Clique com o botão direito do rato no VSG adequado.

2. Clique em **Iniciar ONVIF Camera Event Driver Tool**.
É apresentada a ONVIF Camera Event Driver Tool.



Informação!

A ONVIF Camera Event Driver Tool só suporta a ligação segura ao VSG.

Para utilizar a ONVIF Camera Event Driver Tool:

Veja o [vídeo de procedimentos](#).

13.26

Página Só em Directo e Armazenamento Local

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >

Permite-lhe adicionar e configurar codificadores utilizados só para directo. Pode adicionar codificadores e transmissores de vídeo em rede ONVIF.

Para adicionar, editar e configurar um codificador ONVIF só em direto, consulte [Página ONVIF, página 242](#).


Consultar

- Adicionar um codificador só em directo, página 224
- Localizar dispositivos, página 74
- Página Codificador/Descodificador/Câmara, página 221
- Página ONVIF, página 242
- Configurar o multicast, página 240

13.26.1

Adicionar dispositivos só em direto através da localização


Para adicionar apenas dispositivos em direto através da localização:

1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Procurar Codificadores Só em Directo**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por .


5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.


O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

13.26.2

Adicionar um codificador manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou




Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Adicionar Descodificador** > **Adicionar Codificador**


Permite-lhe adicionar um codificador manualmente. Isto é especialmente útil se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo (apenas para VRM).


Aviso:

Se adicionar um codificador IP de vídeo com a seleção <**Deteção automática**>, este dispositivo tem de estar disponível na rede.

Para adicionar um dispositivo IP de vídeo:

1. Expanda  , expanda  , clique com o botão direito do rato em  .
ou

Clique com o botão direito do rato em  .
Ou

Clique com o botão direito do rato em  .

2. Clique em **Adicionar Codificador**.

É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.

3. Introduza o endereço IP adequado.


4. Na lista, seleccione <**Deteção automática**>, introduza a palavra-passe do dispositivo e clique em **Autenticar**.

Ou

Na lista, seleccione um tipo de codificador concreto ou <**Câmara de marcador de posição único**>.

5. Clique em **OK**.

O dispositivo é adicionado ao sistema.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

Caixa de diálogo Adicionar Codificador

Endereço de rede

Introduza um endereço IP válido.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Tipo de codificador

No caso de um dispositivo de tipo conhecido, selecione a entrada adequada. Não é necessário que o dispositivo esteja disponível na rede.

Se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo, selecione <Detecção automática>. O dispositivo tem de estar disponível na rede.

Se pretender adicionar uma câmara para configuração offline, selecione <Câmara de marcador de posição único>.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

13.26.3

Especificar a palavra-passe de destino para um decodificador (Autenticar...)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Autenticar...** > Caixa de diálogo **Introduzir palavra-passe**

Para ativar o acesso de um codificador protegido por palavra-passe a um decodificador, tem de introduzir a palavra-passe do nível de autorização do utilizador do codificador como palavra-passe de destino no decodificador.

Para especificar:

1. Na lista **Introduzir nome de utilizador**, selecione destination password.
 2. No campo **Introduzir palavra-passe para utilizador**, introduza a nova palavra-passe.
 3. Clique em **OK**.
- ⇒ A palavra-passe é alterada imediatamente no dispositivo.

Consultar

- *Alterar a palavra-passe de um codificador/decodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe), página 145*


13.27

Página Armazenamento local

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar codificadores com armazenamento local.


Para adicionar codificadores de armazenamento local através da localização:

1. Na Árvore de Dispositivos, clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Codificadores de Armazenamento Local**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

Consultar

- Configurar o multicast, página 240
- Adicionar um codificador de armazenamento local, página 224
- Página Codificador/Descodificador/Câmara, página 221
- Localizar dispositivos, página 74

13.28

Página Unmanaged site

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Pode adicionar um dispositivo de rede de vídeo ao item **Unmanaged Sites** da Árvore de dispositivos. Presume-se que todos dispositivos de rede não geridos de um unmanaged site estão localizados no mesmo fuso horário.

Nome do local

Apresenta o nome do site introduzido durante a criação deste item.

Descrição

Introduza uma descrição para este site.

Fuso horário

Selecione o fuso horário adequado para este unmanaged site.

Consultar


- Unmanaged site, página 28

- Adicionar um unmanaged site manualmente, página 217
- Importar unmanaged sites, página 217
- Configurar o fuso horário, página 219

13.28.1 Adicionar um unmanaged site manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > 

Para criar:

1. Clique com o botão direito do rato em  e, em seguida, clique em **Adicionar Unmanaged Site**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Unmanaged Site**.
2. Introduza um nome e uma descrição para o site.
3. Na lista **Fuso horário**, selecione a entrada adequada.
4. Clique em **OK**.
É adicionado um unmanaged site novo ao sistema.

Consultar

- Unmanaged site, página 28
- Página Unmanaged site, página 216

13.28.2 Importar unmanaged sites

Janela principal > **Dispositivos** > 


Pode importar um ficheiro CSV que contém uma configuração de um DVR ou outro BVMS que pretenda importar no seu BVMS como um unmanaged site.

Modelo de CSV

Pode utilizar o modelo Import_UnmanagedSite.csv existente em: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Nota: utilize a vírgula como delimitador de colunas do CSV.

Para importar:

1. Clique com o botão direito em  e, em seguida, clique em **Importar Unmanaged Sites**.
2. Clique no ficheiro pretendido e clique em **Abrir**.
É adicionado um novo unmanaged site ou mais ao sistema.
Agora, já pode adicionar estes unmanaged sites à Árvore lógica.
Nota: se ocorrer um erro e não for possível importar o ficheiro, uma mensagem de erro irá informá-lo em conformidade.

Exemplos:

Site,ConnectionString,User>Password,TimeZone

bvms_Munich_1,bvms://1.1.1.1,admin>Password,"(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna"

dvr_Dresden_3,http://2.2.2.2,Administrator>Password,"(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna"

13.28.3 Página Unmanaged site

Nome do local

Apresenta o nome do site introduzido durante a criação deste item.

Descrição

Introduza uma descrição para este site.

Fuso horário

Selecione o fuso horário adequado para este unmanaged site.

13.28.4 Adicionar dispositivo de rede unmanaged

Janela principal > **Dispositivos** >  > 

1. Clique com o botão direito do rato neste item e, em seguida, clique em **Adicionar dispositivo de rede Unmanaged**.

É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar dispositivo de rede Unmanaged**.

2. Selecione o tipo de dispositivo pretendido.
3. Introduza um endereço IP válido ou o nome do anfitrião e as credenciais para este dispositivo.
4. Clique em **OK**.

É adicionado um **Dispositivo de rede unmanaged** novo ao sistema.

Agora, já pode adicionar este unmanaged site à Árvore lógica.

Lembre-se de que apenas o local é visível na Árvore lógica, mas não os dispositivos de rede pertencentes a este local.

5. Introduza o nome de utilizador válido para este dispositivo de rede, se disponível.
6. Introduza a palavra-passe válida, se disponível.

Caixa de diálogo Adicionar dispositivo de rede Unmanaged

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito do rato em  > Clicar em **Adicionar dispositivo de rede Unmanaged**

Tipo de dispositivo:

Selecione a entrada aplicável a este dispositivo.

Entradas disponíveis:

- **DIVAR AN/DVR**
- **DIVAR IP (AiO), BVMS**
- **Câmara IP/codificador**

Endereço de rede:

Introduza um endereço IP ou o nome do anfitrião. Se for necessário, altere o número da porta.

Nota: se utiliza uma ligação SSH, introduza o endereço no seguinte formato:

ssh://IP ou nomeservidor:5322

Segurança

A caixa de verificação **Ligação segura** está selecionada por predefinição.



Informação!

Se estiver a adicionar o DVR e a caixa de verificação **Ligação segura** estiver selecionada, as ligações de comando e controlo são seguras. A transmissão em fluxo de dados de vídeo não é segura.

Nome de utilizador:

Introduza o nome de utilizador válido para este dispositivo de rede, se disponível. Consulte [Unmanaged site, página 28](#) para obter os detalhes.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe válida, se disponível. Consulte [Unmanaged site, página 28](#) para obter mais detalhes sobre as credenciais de utilizador.

Consultar

- [Unmanaged site, página 28](#)

13.28.5**Configurar o fuso horário**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir

Pode configurar o fuso horário de um unmanaged site. Isso é útil quando um utilizador do Operator Client quer aceder a um unmanaged site através de um computador com o Operator Client localizado num fuso horário diferente do utilizado pelo unmanaged site.

Para configurar o fuso horário:

- ▶ Na lista **Fuso horário**, seleccione a entrada adequada.

Consultar

- [Página Unmanaged site, página 216](#)

13.29**Página de configuração de cliente MQTT**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir

Pode adicionar um MQTT Broker ao item MQTT da árvore de dispositivos.

Pré-requisito:

- Um MQTT Broker (por exemplo, Eclipse Mosquitto) deve estar instalado e configurado, e ser mantido.

13.29.1**Adicionar um MQTT**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir

> Expandir

Para adicionar o MQTT Broker:




1. Clique com o botão direito do rato em **MQTT**.
2. Clique em **Adicionar configuração de cliente MQTT**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar configuração de cliente MQTT**.
3. Escreva o nome.
4. Escreva o endereço do MQTT Broker.
5. Se aplicável, altere o número da porta.
6. Seleccione a caixa de verificação **Utiliza TLS/SSL**, se estiver configurada no MQTT Broker.
7. Seleccione a caixa de verificação **Validar certificado** se pretender verificar o certificado do MQTT Broker.

Nota: a caixa de verificação **Validar certificado** só está disponível se a caixa de verificação **Utilizar TLS/SSL** estiver seleccionada.

8. Escreva o nome de utilizador e a palavra-passe do MQTT Broker configurado.

- Clique em **OK**.
O MQTT Broker é adicionado à árvore de dispositivos.

13.29.2 Página do mediador de MQTT (configuração do cliente de MQTT)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Nome

Apresenta o nome do MQTT Broker.

Morada do mediador

Apresenta o endereço IP do MQTT Broker.

Número de porta

Apresenta o número da porta e se o MQTT Broker está protegido por TLS/SSL e um certificado.

Nome de utilizador

Apresenta o nome do utilizador.

14

Página Codificador/Descodificador/Câmara

Este capítulo fornece informações sobre a configuração de codificadores e descodificadores no sistema.



Informação!

BVMS Viewer não suporta dispositivos descodificadores.



Para obter informações detalhadas sobre as definições do codificador, do descodificador ou da câmara, como Video Content Analysis (VCA), ou as definições da rede, consulte os manuais dos dispositivos adequados.

A contagem de itens sob uma entrada é exibida entre parêntesis rectos.

Para configurar um codificador:

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 


ou
 Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

ou
 Janela principal > **Dispositivos** >  > 

ou
 Janela principal > **Dispositivos** >  > 

Para configurar um descodificador:

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Para saber mais, veja a ajuda online das páginas  .


Para configurar uma câmara:


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 


ou
 Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  >  > 

ou
 Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  > 

ou
 Janela principal > **Dispositivos** >  >  > 



ou
 Janela principal > **Dispositivos** >  >  > 

– Clique em  para guardar as definições.

– Clique em  para anular a última definição.

– Clique em  para ativar a configuração.

A maioria das definições nas páginas do codificador/descodificador/câmara ficam imediatamente

ativas assim que clica em . Se clicar noutra separador sem clicar em , entretanto, forem efetuadas alterações, são apresentadas duas caixas de mensagem correspondentes. Confirme ambas se desejar guardar.

Para alterar as palavras-passe de um codificador, clique com o botão direito no ícone do dispositivo e clique em **Alterar a palavra-passe...**


Para visualizar o dispositivo num browser, clique com o botão direito no ícone do dispositivo e clique em **Mostrar página Web no browser**.


Nota:

Dependendo do codificador ou da câmara que tenha seleccionado, nem todas as páginas descritas aqui se encontram disponíveis para todos os dispositivos. As palavras usadas aqui para descrever as etiquetas de campo podem ser diferentes das presentes no seu software.

- ▶ Clique num separador para exibir a página de propriedade correspondente.


Para adicionar codificadores através da localização:

1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Procurar Codificadores**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os codificadores necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.


Consultar


- Localizar dispositivos, página 74

14.1

Adicionar um codificador manualmente

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Adicionar Codificador** > **Adicionar Codificador**
ou


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar em na caixa de diálogo **Adicionar Descodificador** > **Adicionar Codificador**


Permite-lhe adicionar um codificador manualmente. Isto é especialmente útil se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo (apenas para VRM).


Aviso:

Se adicionar um codificador IP de vídeo com a seleção <**Detecção automática**>, este dispositivo tem de estar disponível na rede.


Para adicionar um dispositivo IP de vídeo:

1. Expanda  , expanda  , clique com o botão direito do rato em  .
ou

Clique com o botão direito do rato em  .
Ou

Clique com o botão direito do rato em  .

2. Clique em **Adicionar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.
3. Introduza o endereço IP adequado.
4. Na lista, seleccione <**Detecção automática**>, introduza a palavra-passe do dispositivo e clique em **Autenticar**.
Ou
Na lista, seleccione um tipo de codificador concreto ou <**Câmara de marcador de posição único**>.
5. Clique em **OK**.
O dispositivo é adicionado ao sistema.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.

Caixa de diálogo Adicionar Codificador

Endereço de rede

Introduza um endereço IP válido.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Tipo de codificador

No caso de um dispositivo de tipo conhecido, selecione a entrada adequada. Não é necessário que o dispositivo esteja disponível na rede.

Se pretender adicionar qualquer dispositivo IP de vídeo, selecione <Detecção automática>. O dispositivo tem de estar disponível na rede.

Se pretender adicionar uma câmara para configuração offline, selecione <Câmara de marcador de posição único>.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

14.2 Adicionar um codificador a um conjunto VRM

Para adicionar codificadores a um conjunto VRM, consulte [Adicionar codificadores através da localização, página 182](#).

Consultar

- [Adicionar um dispositivo, página 127](#)

14.3 Adicionar um codificador só em directo

Para adicionar um codificador só em direto através da localização, consulte [Adicionar dispositivos só em direto através da localização, página 213](#).

Consultar

- [Adicionar um dispositivo, página 127](#)
- [Página Só em Directo e Armazenamento Local, página 213](#)

14.4 Adicionar um codificador de armazenamento local

Para adicionar codificadores de armazenamento local através da localização, consulte [Página Armazenamento local, página 215](#).

Consultar

- [Adicionar um dispositivo, página 127](#)
- [Página Armazenamento local, página 215](#)

14.5 Adicionar uma câmara única de marcador de posição

Se pretender adicionar e configurar uma câmara que está offline, pode adicionar uma câmara única de marcador de posição. Pode adicionar a câmara única de marcador de posição à árvore lógica, a mapas e configurar eventos e alarmes.

Para adicionar uma câmara única de marcador de posição



1. Clique com o botão direito no item da árvore do dispositivo onde pretende adicionar a câmara de marcador de posição.
2. Clique em **Adicionar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Codificador**.
3. Digite um endereço IP respetivo que esteja atualmente offline.
4. Selecione o tipo de codificador **<Câmara de marcador de posição único>**.
5. Configure todas as definições apropriadas para a câmara de marcador de posição.

Para substituir uma câmara única de marcador de posição

1. Clique com o botão direito na respetiva câmara de marcador de posição.
2. Clique em **Editar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Codificador**.
3. Digite o endereço de rede da câmara de substituição.
4. Digite a palavra-passe correta da câmara de substituição.
5. Clique em **OK**.
É apresentada a caixa de diálogo **Actualizar os Nomes dos Dispositivos**.
6. Clique em **OK**.

Nota: quando as capacidades do dispositivo da câmara de substituição estiverem atualizadas, tem de verificar as definições que efetuou na tabela de câmaras e gravações.

14.6 Importar câmaras a partir de um ficheiro CSV

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir 

Pode importar um número maior de câmaras a partir de um ficheiro CSV. Pode especificar os nomes dos codificadores ou das câmaras, os nós da árvore lógica e os grupos de utilizadores que têm acesso às câmaras recém-adicionadas.

Modelo de CSV

Pode utilizar o modelo MassConfigurationTemplate.csv existente em: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Nota: utilize a vírgula como delimitador de colunas do CSV.

Coluna	Informação
NetworkAddress	Endereço IP do codificador. O valor não pode estar vazio nem ser duplicado.
EncoderName	Nome do codificador. O valor não pode estar vazio.
CameraNames	Nome das câmaras do codificador atual. O valor não pode estar vazio. Separe as várias câmaras com um ponto e vírgula.
UserName	Nome de utilizador para autenticação no codificador. O valor pode estar vazio.

Coluna	Informação
Password	A palavra-passe para autenticação no codificador. O valor pode estar vazio.
LogicalTree	Caminhos da árvore lógica onde pode adicionar as câmaras. Separe vários caminhos com um ponto e vírgula. Se o valor estiver vazio, as câmaras não serão adicionadas à árvore lógica e não pode atribuir nenhum grupo de utilizadores. Os caminhos da árvore lógica começam com "/". A "/" só é obrigatória para o nó de raiz. Para outras pastas é opcional. Não tem de adicionar o nome do nó de raiz ao caminho da pasta. Se um caminho não existir, será criado.
Permissions	Grupos de utilizadores permitidos. Separe vários grupos de utilizadores com um ponto e vírgula. Se o valor estiver vazio, as câmaras devem ficar acessíveis para todos os grupos. O grupo Admin tem permissão para aceder a todas as câmaras. Mesmo que não pretenda conceder a nenhum grupo, continua a ter de adicionar o grupo Admin. Se o grupo de utilizadores não existir, a câmara não será importada. Nota: os Enterprise User Groups não são suportados. Só as Enterprise Accounts são suportadas.

Exemplos:

NetworkAddress,EncoderName,CameraNames,UserName>Password,LogicalTree,Permissions

1.1.1.1,Encoder1,Camera1,service,pwd,/Folder1/Folder2;/Folder3,Admin Group


2.2.2.2,Multichannel2,Camera21;Camera22,service,pwd,/Folder1/Folder2,Admin Group;Operator

As três permissões a seguir são necessárias antes de iniciar a importação:

- **Alterar propriedades do dispositivo**
- **Alterar árvore lógica**
- **Configurar grupos de utilizadores/Enterprise Accounts**

Nota: um utilizador Admin pode efetuar sempre a importação.

Para importar câmaras a partir de um ficheiro CSV:

1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Importar câmaras a partir do ficheiro CSV...**
O explorador de ficheiros é aberto.
2. Selecione o respetivo ficheiros CSV e clique em **Abrir**.
Nota: o processamento do ficheiro CSV pode demorar um pouco. É possível importar um máximo de 250 câmaras.
3. A caixa de diálogo **Importar câmaras a partir do ficheiro CSV** apresenta todas as informações relevantes sobre as importações de câmaras realizadas com êxito ou com falhas. Clique em **Apenas falhas de visualização** para ver todas as importações de câmaras com falhas.
4. Clique em **Fechar** para fechar a caixa de diálogo ou em **Exportar registo** para exportar e guardar um ficheiro de registo.

Para apresentar uma câmara importada no mapa:

1. Janela principal > **Mapas e estrutura** > Árvore lógica
2. Clique com o botão direito na câmara pretendida e, em seguida, selecione **Visível No Mapa**.
A câmara é apresentada no mapa.

14.7

Adicionar um codificador com definições de geolocalização pré-configuradas

Se adicionar um codificador com definições de geolocalização pré-configuradas (latitude, longitude, azimute), estas definições serão mantidas no BVMS e será adicionado automaticamente um ponto ativo de câmara na posição correspondente no mapa global.

Se alterar a posição da câmara no mapa ou a direção e o cone de visualização da câmara, haverá uma incompatibilidade entre as definições de geolocalização no BVMS e as definições de geolocalização na configuração da câmara.

- ▶ Para sincronizar as definições na configuração da câmara com as definições no BVMS, guarde e ative a configuração do BVMS.

Se alterar posteriormente as definições de geolocalização na configuração da câmara, estas serão revertidas para as definições de geolocalização definidas no BVMS quando ativar a configuração do BVMS.

Consultar





- Configurar câmaras no mapa global, página 279

14.8

Editar um codificador

14.8.1

Encriptar vídeo em direto (Editar codificador)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clicar em  > Caixa de diálogo **Editar Codificador**

Janela principal **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Caixa de diálogo **Editar Codificador**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar em  > Caixa de diálogo **Editar Codificador**

Pode ativar a ligação segura de vídeo em direto transferido a partir de um codificador para os seguintes dispositivos se a porta 443 de HTTPS estiver configurada no codificador:

- Computador do Operator Client
- Computador do Management Server
- Computador do Configuration Client
- Computador do VRM
- Descodificador

Nota:

Quando ativado, ANR não funciona para o dispositivo afetado.

Quando ativado, a reprodução de codificador não funciona em codificadores com uma versão de firmware anterior à versão 6.30.

Apenas o codificador com a versão de firmware 7.0 ou posterior suporta UDP seguro. Quando a ligação segura é ativada neste caso, o utilizador do Operator Client pode mudar um fluxo para UDP e para multicast UDP.





Para ativar:



1. Selecione a caixa de verificação **Ligação segura**.
2. Clique em **OK**.
A ligação segura está ativada para este codificador.



Consultar

- Configurar o multicast, página 240
- Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Descodificador, página 228

14.8.2**Atualizar as capacidades do dispositivo (Editar codificador)**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clique com o botão direito do rato em  > Clique em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador** ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador** ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador** ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito  > Clicar na caixa de diálogo **Editar Descodificador** > **Editar Descodificador**

Após uma atualização do dispositivo, pode atualizar as respetivas capacidades. Uma mensagem de texto indica-lhe se as capacidades do dispositivo obtidas correspondem às capacidades do dispositivo guardadas em BVMS.




Para atualizar:

1. Clique em **OK**.
É apresentada uma caixa de mensagem com o seguinte texto:
Se aplicar as capacidades do dispositivo, as definições de gravação e as definições de evento para este dispositivo podem mudar. Verifique estas definições para este dispositivo. (Se aplicar as capacidades do dispositivo, as definições de gravação e as definições de evento para este dispositivo podem mudar. Verifique estas definições para este dispositivo.)
2. Clique em **OK**.
As capacidades do dispositivo são atualizadas.


Consultar

- Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Descodificador, página 228

14.8.3**Caixa de diálogo Editar Codificador/Editar Descodificador**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Clique com o botão direito do rato em  > Clique em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador** ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Editar Codificador** > Caixa de diálogo **Editar Codificador**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito 
> Clicar na caixa de diálogo **Editar Descodificador** > **Editar Descodificador**

Permite verificar e atualizar as capacidades de um dispositivo. Ao abrir esta caixa de diálogo, o dispositivo é ligado. A palavra-passe é verificada e as capacidades deste dispositivo são comparadas com as capacidades do dispositivo guardadas em BVMS.

Nome

Apresenta um nome de dispositivo. Quando adiciona um dispositivo IP de vídeo, é gerado o nome do dispositivo. Se for necessário, altere a entrada.

Endereço de rede

Introduza o endereço de rede do dispositivo. Se for necessário, altere o número da porta.

Número de porta

Introduza o número de porta do dispositivo.

Segurança

A caixa de verificação **Ligação segura** está selecionada por predefinição.

Se não for possível realizar uma ligação segura, será apresentada uma mensagem. Clique para remover o visto.

Os seguintes descodificadores suportam ligações seguras:

- VJD 7000
- VJD 8000
- VIP XD HD



Informação!

A ligação entre um descodificador e um codificador só é segura quando ambos estiverem configurados com uma ligação segura.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe

Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

Fluxo de vídeo

UDP: ativa o fluxo multicast encriptado para dispositivos descodificadores suportados.

TCP: Ativa o fluxo unicast encriptado para dispositivos descodificadores suportados.

Nota: se não for configurado nenhum endereço multicast para um codificador, o descodificador recupera o fluxo por unicast.



Informação!

- O BVMS não suporta câmaras ligadas a um VSG.
- O BVMS só suporta encriptação UDP para plataformas mais antigas do que CPP13.

Número de canais de descodificador

Selecione o número de monitores ligados ao descodificador.

Nota: se o número de canais do descodificador para um descodificador já configurado for alterado, tem de editar manualmente o número na caixa de diálogo **Editar Descodificador**.

Consultar

- *Encriptar vídeo em direto (Editar codificador), página 227*
- *Atualizar as capacidades do dispositivo (Editar codificador), página 228*

14.9

Gerir a verificação da autenticidade

Para ativar a verificação da autenticidade num codificador, tem de efetuar os seguintes passos:

- Configurar a autenticação no codificador.
- Transferir um certificado a partir do codificador.
- Instalar o certificado deste codificador na estação de trabalho utilizada na verificação da autenticidade.

Consultar

- *Verificação de autenticidade , página 230*

14.9.1

Verificação de autenticidade

O utilizador do Operator Client pode verificar a autenticidade das gravações. A autenticidade das exportações é verificada automaticamente.

O administrador deve efetuar estes passos para garantir a existência de uma cadeia de certificados contínua. Para sistemas grandes (>30 câmaras), recomendamos o seguinte procedimento:

- Permita que a autoridade emissora do certificado (AC) emita um certificado para cada codificador.
- Carregue o certificado emitido (incluindo a chave privada) de forma segura em cada codificador.
- Instale o certificado de AC nas estações de trabalho do Operator Client em que pretende executar a verificação de autenticidade ou noutros computadores em pretenda executar exportações.

Para sistemas pequenos (<30 câmaras), recomendamos o seguinte procedimento:

- Transfira o certificado *HTTPS Server* a partir de cada codificador.
- Instale estes certificados nas estações de trabalho do Operator Client nas quais pretende executar uma verificação de autenticidade.

Peça o suporte de TI da sua empresa para lhe fornecer os detalhes.

Para ativar a verificação segura da autenticidade, o administrador tem de efetuar os seguintes passos:

- Ativar a autenticação em cada câmara pretendida.
- Para sistemas grandes: carregar e atribuir o certificado apropriado a cada câmara pretendida.
- Para sistemas pequenos: transferir um certificado a partir de cada codificador. Instalar os certificados, permitindo a verificação numa estação de trabalho.

Limitações

Necessita da versão de firmware 6.30 ou posterior.

Recomendamos que verifique a autenticidade de um máximo de 4 em simultâneo.

O utilizador do Operator Client não pode verificar a autenticidade do vídeo em direto.

Nota: não altere o certificado quando a gravação estiver em execução. Se tiver de alterar o certificado, pare primeiro a gravação, altere o certificado e volte a iniciar a gravação.

Para verificar a autenticidade de uma gravação, esta é reproduzida novamente num processo em segundo plano à velocidade máxima. Em redes com baixa largura de banda, a reprodução pode ser lenta. O processo de verificação pode demorar tanto quando o período de tempo selecionado para verificação. Exemplo: seleciona um período de tempo de 1 hora. O processo de verificação pode demorar até 1 hora.

O utilizador só pode verificar se uma gravação é autêntica. Se o processo de verificação não for bem-sucedido, tal não significa necessariamente que o vídeo foi manipulado. Muitas outras razões podem justificar a falha; por exemplo, uma eliminação manual. O utilizador do Operator Client não consegue distinguir entre uma alteração pretendida da gravação ou uma manipulação fraudulenta.

A autenticação de vídeo abrange apenas métodos de validação da autenticidade do vídeo. A autenticação de vídeo não abrange a transmissão de vídeo ou de dados, seja de que forma for.

A funcionalidade de marca d'água para verificar a autenticidade existente em versões anteriores do BVMS foi substituída. A nova verificação de autenticidade fica automaticamente disponível após a atualização para a versão mais recente do BVMS. As verificações autenticidade bem-sucedidas no passado não podem não ser verificadas atualmente porque essas gravações não contêm as informações expandidas necessárias.

A verificação da autenticidade não é suportada nos seguintes casos:





- Transcodificação
- Gravação local
- VSG
- Gravador de vídeo digital
- Recording Station
- ANR

Consultar

- *Configurar a autenticação, página 231*
- *Carregar um certificado, página 232*
- *Transferir um certificado, página 232*
- *Instalar um certificado numa estação de trabalho, página 232*

14.9.2

Configurar a autenticação

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 


ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Pode ativar a verificação da autenticidade num codificador.

Para configurar:

1. Clique em **Câmara** e, em seguida, clique em **Entrada de Vídeo**.
2. Na lista **Autenticação de vídeo**, selecione **SHA-256**.
3. Na lista **Intervalos de assinatura**, selecione o valor pretendido.
Um valor baixo aumenta a segurança, um valor grande reduz a carga para o codificador.

4. Clique em  .

14.9.3 Carregar um certificado


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

ou





Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Pode carregar um certificado derivado para um codificador.

Para carregar:

1. Clique em **Assistência Técnica** e, em seguida, clique em **Certificados**.
2. Clique em **Carregar certificado**.
3. Selecione o ficheiro adequado que contém o certificado para este codificador. Este ficheiro tem de conter uma chave privada; por exemplo *.pem.
Certifique-se de que a transmissão de dados é segura.
4. Clique em **Abrir**.
5. Na lista **Utilização**, selecione **Servidor HTTPS** para atribuir o certificado carregado à entrada do **Servidor HTTPS**.
6. Clique em .

14.9.4 Transferir um certificado

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Pode transferir um certificado a partir de um codificador.

Para transferir:

1. Clique em **Assistência Técnica** e, em seguida, clique em **Certificados**.
 2. Selecione o certificado pretendido e clique no ícone *Save*.
 3. Selecione o diretório adequado para guardar o ficheiro do certificado.
 4. Mude o nome da extensão do ficheiro do certificado para *.cer.
- Agora, pode instalar este certificado na estação de trabalho na qual pretende verificar a autenticidade.

14.9.5 Instalar um certificado numa estação de trabalho

Pode instalar o certificado transferido a partir de um codificador numa estação de trabalho na qual pretende efetuar a verificação de autenticidade.

1. Na estação de trabalho, inicie a *Microsoft Management Console*.
2. Adicione o snap-in *Certificates* deste computador com a opção *Computer account* selecionada.
3. Expanda *Certificates (Local computer)*, expanda *Trusted Root Certification Authorities*.
4. Clique com o botão direito do rato em *Certificates*, aponte para *All Tasks* e, em seguida, clique em *Import...*
É apresentado o *Certificate Import Wizard*.
A opção *Local Machine* é pré-selecionada e não pode ser alterada.
5. Clique em *Next*.
6. Selecione o ficheiro do certificado transferido a partir do codificador.
7. Clique em *Next*.
8. Não altere as definições e clique em *Next*.

9. Não altere as definições e clique em *Finish*.

14.10 Especificar a palavra-passe de destino para um descodificador (Autenticar...)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Clicar com o botão direito em  > Clicar em **Autenticar...** > Caixa de diálogo **Introduzir palavra-passe**

Para ativar o acesso de um codificador protegido por palavra-passe a um descodificador, tem de introduzir a palavra-passe do nível de autorização do utilizador do codificador como palavra-passe de destino no descodificador.

Para especificar:

1. Na lista **Introduzir nome de utilizador**, seleccione destination password.
 2. No campo **Introduzir palavra-passe para utilizador**, introduza a nova palavra-passe.
 3. Clique em **OK**.
- ⇒ A palavra-passe é alterada imediatamente no dispositivo.



Consultar

- *Alterar a palavra-passe de um codificador/descodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe), página 233*



14.11 Alterar a palavra-passe de um codificador/descodificador (Alterar a palavra-passe/Introduzir a palavra-passe)

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** >  > 

ou


Janela principal > **Dispositivos** >  > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > 

Defina e altere uma palavra-passe diferente para cada nível. Introduza a palavra-passe (19 caracteres, no máximo, sem caracteres especiais) para o nível seleccionado.

Para alterar a palavra-passe:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Alterar a palavra-passe...**
É apresentada a caixa de diálogo **Introduzir palavra-passe**.
 2. Na lista **Introduzir nome de utilizador**, seleccione o utilizador pretendido para o qual pretende alterar a palavra-passe.
 3. No campo **Introduzir palavra-passe para utilizador**, introduza a nova palavra-passe.
 4. Clique em **OK**.
- ⇒ A palavra-passe é alterada imediatamente no dispositivo.

Uma palavra-passe impede o acesso não autorizado ao dispositivo. Pode utilizar diferentes níveis de autorização para limitar o acesso.

A proteção adequada com palavra-passe só é garantida quando todos os níveis superiores de autorização estiverem também protegidos por uma palavra-passe. Assim, deve começar sempre pelo nível de autorização mais alto quando atribui palavras-passe.

Pode definir e alterar uma palavra-passe para cada nível de autorização se tiver sessão iniciada com a conta de utilizador "service".

O dispositivo tem três níveis de autorização: service, user e live.

- service é o nível de autorização mais alto. A introdução da palavra-passe correcta permite aceder a todas as funções e alterar todas as definições de configuração.
- user é o nível de autorização intermédio. Neste nível, pode operar o dispositivo, reproduzir gravações e também controlar a câmara, mas não pode alterar a configuração.
- live é o nível de autorização mais baixo. Neste nível, só pode visualizar a imagem de vídeo em directo e deslocar-se entre as várias imagens em directo.

Num descodificador, o nível de autorização seguinte substitui o nível de autorização live:

- destination password (apenas disponível para descodificadores)

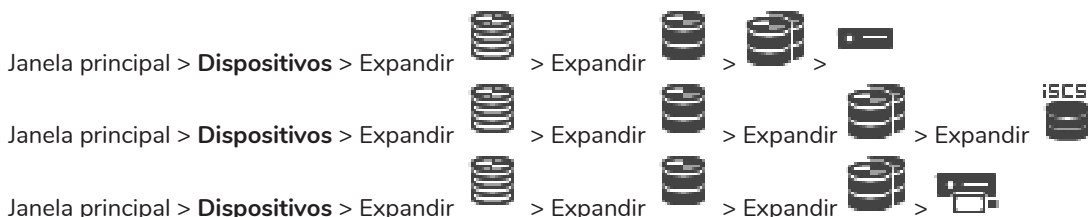
Utilizado para aceder a um codificador.

Consultar

- Especificar a palavra-passe de destino para um descodificador (Autenticar...), página 233




14.12

Mover um codificador para outro conjunto (Mudar conjunto)



Mova um dispositivo de um conjunto para outro dentro do mesmo dispositivo VRM sem perda de gravação.

Para mover:

1. Clique com o botão direito em  /  /  e clique em **Mudar conjunto...**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar conjunto**.
2. Na lista **Novo Conjunto**, seleccione o conjunto pretendido.
3. Clique em **OK**.
O dispositivo é movido para o conjunto seleccionado.

Caixa de diálogo Alterar conjunto

Permite alterar a atribuição do conjunto de um dispositivo.

Conjunto atual:

Apresenta o número do conjunto a que o dispositivo seleccionado está atualmente atribuído.

Novo conjunto:

Selecione o número do conjunto pretendido.

14.13

Recuperar as gravações a partir de um codificador substituído (Associar às gravações do antecessor)



Se substituir um codificador defeituoso, as gravações do codificador substituído ficam disponíveis para o novo codificador quando selecionar o novo codificador no Operator Client. O novo codificador pode ter o mesmo endereço IP que o codificador antigo ou um endereço IP diferente.




**Informação!**

Um codificador só pode ser substituído por um codificador com o mesmo número de canais.

Para recuperar gravações a partir de um codificador substituído**Informação!**

Não utilize o comando **Editar Codificador**.

Não adicione o novo codificador à árvore de dispositivos.

1. Clique com o botão direito do rato no codificador antigo  > comando **Associar às gravações do antecessor...**
2. É apresentada a caixa de diálogo **Associar às gravações do antecessor...** Esta operação pode demorar algum tempo.
3. Se o novo codificador tiver um endereço de rede diferente, escreva o endereço de rede e uma palavra-passe válida para o novo dispositivo.
Nota: se o novo codificador tiver o mesmo endereço IP que o antigo, o campo de endereço de rede está desativado.
4. Clique em **OK**.
5. Clique em  para guardar as definições.
6. Clique em  para ativar a configuração.

Caixa de diálogo Associar às gravações do antecessor...

Permite-lhe recuperar as gravações de um codificador substituído. Depois de configurar as definições na caixa de diálogo, as gravações do codificador substituído ficam disponíveis para o novo codificador quando seleciona o novo codificador no Operator Client.

Porta/Endereço de Rede

Introduza o endereço de rede do dispositivo.

Nome de Utilizador

Apresenta o nome de utilizador utilizado para autenticação no dispositivo.

Palavra-passe





Introduza a palavra-passe válida para autenticação no dispositivo.

Autenticar

Clique para efetuar a autenticação no dispositivo com as credenciais introduzidas acima.

14.14 Configurar codificadores/descodificadores

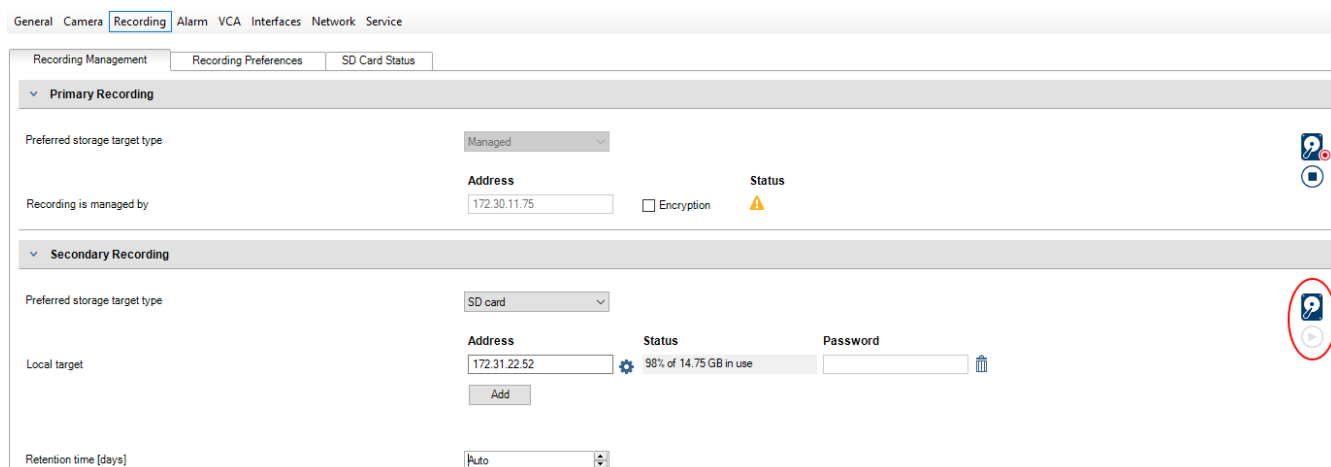
14.14.1 Configurar os suportes de armazenamento de um codificador

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  >  > **Definições Avançadas** > **Gestão de Gravação**

Nota: Certifique-se de que as câmaras pretendidas deste codificador estão adicionadas à Árvore lógica.

Tem de configurar o suporte de armazenamento de um codificador para utilizar a função ANR.

Nota: se pretender configurar o suporte de armazenamento de um codificador que já tenha sido adicionado ao sistema e tenha sido gravado através de VRM, certifique-se de que a gravação secundária é interrompida:



A função ANR só funciona nos codificadores com a versão de firmware 5.90 ou posterior. Nem todos os tipos de codificador são compatíveis com ANR, mesmo se a versão de firmware correcta estiver instalada.

Para configurar o suporte de armazenamento de um codificador:

1. Em **Gravação Secundária**, na lista **Tipo alvo de armazenamento preferencial**, seleccione o suporte de armazenamento. Consoante o tipo de dispositivo, estão disponíveis diferentes suportes.
2. Se necessário, clique no botão ... para formatar o suporte de armazenamento. Depois de o processo de formatação terminar com êxito, o suporte de armazenamento está pronto a ser utilizado com a função ANR.
3. Configure a função ANR para este codificador na página **Câmaras e gravação**.

Consultar

- *Página Gestão de Gravação, página 239*
- *Configurar a função ANR, página 310*

14.14.2 Configurar vários codificadores / descodificadores

Janela principal

Pode modificar imediatamente as seguintes propriedades de vários codificadores e descodificadores:

- Palavras-passe do dispositivo
- Endereços IP
- Nomes a apresentar
- Máscara de sub-rede
- ID de Gateway

- Versões de firmware


Para selecionar vários dispositivos:

- ▶ Selecione os dispositivos necessários ao premir a tecla CTRL ou SHIFT.

Para selecionar todos os dispositivos disponíveis:

- ▶ Clique no comando  **Selecionar tudo.**

Para alterar a palavra-passe de vários dispositivos:

1. Na Janela principal **Dispositivos**, clique no comando  **Alterar palavras-passe do dispositivo.**
Em alternativa,
no menu **Hardware**, clique em **Alterar palavras-passe do dispositivo...**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar palavras-passe do dispositivo.**
2. Selecione os dispositivos necessários.
3. Clique com o botão direito do rato nos dispositivos selecionados.
4. Clique em **Editar palavra-passe....** É apresentada a caixa de diálogo **Alterar palavras-passe.**
5. Especifique as definições adequadas.



Informação!

Só pode selecionar os tipos de palavra-passe disponíveis para todos os dispositivos selecionados.

Para configurar vários nomes a apresentar:

1. No menu **Hardware**, clique em **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo....**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo.**
2. Selecione os dispositivos necessários.
3. Clique com o botão direito do rato nos dispositivos selecionados.
4. Clique em **Definir Nomes a Apresentar....**
É apresentada a caixa de diálogo **Definir Nomes a Apresentar.**
5. Especifique as definições adequadas.

Para configurar vários endereços IP:



Informação!

Alterar o endereço IP de um dispositivo IP pode colocá-lo fora de alcance.

1. No menu **Hardware**, clique em **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo....**
É apresentada a caixa de diálogo **Alterar definições de IP e de rede do dispositivo.**
2. Selecione os dispositivos necessários.
3. Clique com o botão direito do rato nos dispositivos selecionados.
4. Clique em **Definir endereços IP....**
É apresentada a caixa de diálogo **Definir Endereços IP.**
5. Especifique as definições adequadas.

Para alterar a máscara de sub-rede/ID de gateway para vários dispositivos:

1. Clique no campo necessário de um dos dispositivos cujo valor pretende alterar.
2. Introduza o valor adequado.
3. Selecione todos os dispositivos necessários.
4. Clique com o botão direito do rato no campo pretendido do dispositivo cujo valor já alterou.
5. Clique no comando **Copiar Célula para** e no comando **Seleção na Coluna** .
Em alternativa, clique no comando **Completar Coluna**, se for necessário.

**Informação!**

Também pode copiar linhas completas para alterar endereços IP, nomes a apresentar, máscaras de sub-rede e IDs de gateway para vários dispositivos.

Para atualizar o firmware de vários dispositivos:

1. No menu **Hardware**, clique em **Atualizar firmware do dispositivo...**
É apresentada a caixa de diálogo **Atualizar firmware do dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos necessários.
3. Clique no comando **Atualizar firmware**.
4. Selecione o ficheiro de atualização.
5. Clique em **OK**.

Resultado da operação

Apresenta o estado adequado dos dispositivos afetados.

14.14.3**Configurar modo de gravação de reserva num codificador**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 

Pré-requisitos: na página **Conjunto**, na lista **Modo de preferências de gravação**, selecione **Comutação**. Se for selecionado **Automático**, as definições são efetuadas automaticamente e não podem ser configuradas.

Se pretender utilizar um destino secundário para o modo automático ou de reserva: na página

Conjunto, na lista **Utilização de alvo secundário**, selecione **Ligado**.

Recomenda-se a configuração de, pelo menos, 2 dispositivos iSCSI no modo de reserva.

Para configurar:

1. Clique em **Definições Avançadas**.
2. Clique em **Gravação das Preferências**.
3. Em **Destino primário**, seleccione a entrada para o destino pretendido. Todos os sistemas de armazenamento introduzidos em **Sistemas de armazenamento** serão apresentados na lista.
4. Em **Destino secundário**, seleccione a entrada para o destino pretendido. Todos os sistemas de armazenamento introduzidos em **Sistemas de armazenamento** são apresentados na lista.
As alterações ficam imediatamente activas. Não é necessária uma activação.

Tópicos relacionados

- [Configurar o modo de gravação automático num conjunto, página 185](#)

14.14.4 Página Gestão de Gravação



As gravações activas são indicadas por . Aponte para o ícone. São apresentadas informações detalhadas sobre as gravações activas.

Gravações geridas manualmente

As gravações são geridas localmente neste codificador. Todas as definições relevantes têm de ser efetuadas manualmente. O codificador/câmara IP funciona como um dispositivo só em direto. Não será retirado do VRM automaticamente.

Gravação 1 gerida pelo VRM

As gravações deste codificador são geridas pelo sistema VRM.

VRM duplo

A gravação 2 deste codificador é gerida por um VRM secundário.

Separador Suportes iSCSI

Clique para apresentar o armazenamento iSCSI disponível ligado a este codificador.

Separador Suportes Locais

Clique para apresentar o armazenamento local disponível neste codificador.

Adicionar

Clique para adicionar um dispositivo de armazenamento à lista de suportes de armazenamento geridos.

Remover

Clique para remover um dispositivo de armazenamento da lista de suportes de armazenamento geridos.

Consultar

- [Configurar os suportes de armazenamento de um codificador, página 236](#)

14.14.5 Página Preferências de gravação

A página **Gravação das preferências** é apresentada para cada codificador. Esta página aparece apenas se estiver atribuído um dispositivo a um sistema VRM.

Destino primário

É apenas visível se a lista **Modo de preferências de gravação** na página **Conjunto** estiver definida como **Comutação**.

Selecione a entrada para o alvo pretendido.

Destino secundário

É apenas visível se a lista **Modo de preferências de gravação** na página **Conjunto** estiver definida como **Comutação** e se a lista **Utilização de destino secundário** estiver definida como **Ligado**.

Selecione a entrada para o alvo pretendido para configurar o modo de reserva.

Consultar

- [Página Conjunto, página 184](#)

14.14.6 Configurar descodificadores para apresentação no ecrã (OSD)

Para ativar um grupo de monitores (OSD) para descodificadores, tem de configurar as respetivas definições do descodificador.

Configurar o VIDEOJET decoder 8000

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > **Avançado** > **Visualização**

Na secção **Ver marca**, configure as seguintes definições:

- **Marca de modo de alarme:** selecione **Personalizado**
- Introduza as coordenadas **X** e **Y** para determinar a posição OSD da etiqueta.
- Defina a altura, a cor e a cor de fundo pretendida para o texto de alarme.

Configurar VIDEOJET decoder 7513, VIDEOJET decoder 7523

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > **Avançado** > **Visualização**

Na secção **Ver marca**, configure as seguintes definições:

- **Marca de modo de alarme:** selecione **Personalizado**
- Introduza as coordenadas **X** e **Y** para determinar a posição OSD da etiqueta.
- Defina a altura, a cor e a cor de fundo pretendida para o texto de alarme.

Na secção **Modo sobreposição**, configure as seguintes definições:

- **Modo sobreposição:** selecione **Texto**

14.15



Configurar o multicast



Para cada câmara atribuída, pode configurar um endereço multicast com porta.

Para configurar multicast:

1. Seleccione a caixa de verificação pretendida para activar o multicast.
2. Introduza um endereço multicast válido e um número de porta.
3. Se necessário, configure uma transmissão em fluxo multicast contínua.

Separador Multicast

Janela principal > **Dispositivos** >  > 
ou

Janela principal > **Dispositivos** >  > 
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > 

> separador **Rede** > separador **Multicast**

Permite-lhe configurar multicast para as câmaras atribuídas.

Activar

Clique para ativar multicast para esta câmara.

Endereço multicast

Insira um endereço multicast válido (no intervalo de 224.0.0.0 a 239.255.255.255).

Introduza *1.0.0.0*. É inserido um endereço multicast único com base no endereço MAC do dispositivo.

Porta

Quando for utilizada uma firewall, introduza um valor de porta que esteja configurado como porta não bloqueada na firewall.

Streaming

Clique para ativar o streaming multicast contínuo para o interruptor. Isto significa que a ligação multicast não é antecedida por um registo RCP+. O codificador transmite sempre fluxos com todos os dados para o interruptor. Por sua vez, o interruptor (se a filtragem multicast IGMP não for suportada ou configurada) envia estes dados para todas as portas para não ficar sobrecarregado.

É necessário streaming quando utiliza um dispositivo sem ser da Bosch para receber um streaming multicast.



**Informação!**

Os fluxos multicast só são seguros se o codificador tiver a versão de firmware 7.0 ou posterior, e a caixa de verificação **Ligação segura** estiver selecionada.

Consultar

- *Encriptar vídeo em direto (Editar codificador), página 227*

15 Página ONVIF

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
 > 

Consultar

- Página do dispositivo Video Streaming Gateway, página 203
- Página Só em Directo e Armazenamento Local, página 213

15.1 Adicionar apenas um dispositivo ONVIF em direto através da localização

Para adicionar apenas dispositivos ONVIF em direto através da localização:

1. Clique com o botão direito do rato em  e em **Procurar Codificadores ONVIF Só em Directo**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão com êxito são indicados por .

Os inícios de sessão sem êxito são indicados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

15.2 Página Codificador ONVIF

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
 > > separador **Codificador ONVIF**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Codificador ONVIF**
 Apresenta informação num codificador ONVIF só em directo adicionado ao seu BVMS.

Nome

Apresenta o nome do dispositivo ONVIF. Pode mudar o nome do dispositivo diretamente na Árvore de dispositivos.

Endereço de rede

Apresenta o endereço IP do dispositivo.

Fabricante

Apresenta o nome do fabricante.

Modelo

Apresenta o nome do modelo.

Firmware

Apresenta a versão do firmware.

Perfil ONVIF

Apresenta o perfil configurado.

Perfil G de ONVIF

Apresenta se o codificador ONVIF suporta o perfil G e se a gravação local está ativada.

Número de entradas de vídeo

Exibe o número de câmaras ligadas a este codificador.

Número de entradas de áudio

Apresenta o número de entradas de áudio ligadas a este codificador.

Número de entradas de alarme

Apresenta o número de entradas de alarme ligadas a este codificador.

Número de relés

Apresenta o número de relés ligados a este codificador.

Consultar

- *Página Eventos do codificador ONVIF, página 243*
- *Adicionar um codificador só em directo, página 224*
- *Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF, página 247*

15.3

Página Eventos do codificador ONVIF

A partir do BVMS 10.0, os eventos de codificador ONVIF podem ser obtidos diretamente a partir do codificador VSG ou ONVIF. Se adicionar um novo codificador ONVIF, a caixa de verificação **obter eventos ONVIF a partir do VSG (Perfil S, T)** será selecionada por predefinição e o Perfil T será igualmente suportado.



Só são suportadas as seguintes funcionalidades, se for adicionado um codificador ONVIF ao sistema através de um dispositivo VSG:

- Se os eventos do codificador ONVIF forem obtidos a partir do VSG, os eventos ONVIF predefinidos já se encontram mapeados.
- O Operator pode ligar ou desligar os relés no Operator Client.

**Informação!**

A obtenção de eventos ONVIF a partir do VSG só está disponível a partir da versão 7.0 do VSG. Se migrar para a versão 10.0 do BVMS, os eventos do codificador ONVIF existente são obtidos diretamente a partir do codificador ONVIF. Tem de atualizar o VSG para a versão 7.0.

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
Tem de mapear eventos ONVIF para eventos BVMS, caso os eventos do codificador ONVIF sejam obtidos diretamente a partir do codificador ONVIF. Isto garante que mais tarde poderá configurar eventos ONVIF como alarmes BVMS.




Informação!

Se os eventos do codificador ONVIF forem obtidos a partir do VSG, os eventos ONVIF predefinidos já se encontram mapeados.

Tabela de mapeamento



Pode criar ou editar uma Tabela de mapeamento.



Clique em  para apresentar a caixa de diálogo **Adicionar tabela de mapeamento**.

Clique em  para apresentar a caixa de diálogo **Mudar o nome da tabela de mapeamento**.

Clique em  para remover a Tabela de mapeamento com todas as linhas.

Clique em  ou  para importar ou exportar uma Tabela de mapeamento ONVIF.

Eventos e Alarmes

Selecione um evento BVMS para mapeamento com um evento ONVIF.

Adicionar linha

Clique para adicionar uma linha à Tabela de mapeamento.

Quando estão disponíveis várias linhas, ocorre um evento se uma linha for verdadeira.

Remover linha

Clique para remover a linha selecionada da Tabela de mapeamento.

Tópico ONVIF

Introduza ou selecione uma cadeia de caracteres, por exemplo:

tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection

Nome de dados ONVIF

Introduza ou selecione uma cadeia de caracteres.

Tipo de dados ONVIF

Introduza ou selecione uma cadeia de caracteres.

Valor de dados ONVIF

Introduza ou selecione uma cadeia de caracteres ou um número.

Se os eventos ONVIF forem obtidos a partir do VSG, os seguintes eventos são mapeados por predefinição para VSG:

- **Alteração global - detetada**

- Alteração global - não detetada
- Detecção de Movimentos - Movimento Detectado
- Detecção de Movimentos - Movimento Parado
- Desajuste - Desajustado
- Desajuste - Ajustado
- Perda de Vídeo - Perda de Sinal de Vídeo
- Perda de Vídeo - Sinal de Vídeo OK
- Perda de Vídeo - Estado do Sinal de Vídeo Desconhecido
- Sinal de vídeo demasiado desfocado - sinal de vídeo OK
- Sinal de vídeo demasiado desfocado - sinal de vídeo não OK
- Sinal de Vídeo Demasiado Claro - Sinal de Vídeo OK
- Sinal de Vídeo Demasiado Claro - Sinal de vídeo não OK
- Sinal de Vídeo Demasiado Escuro - Sinal de Vídeo OK
- Sinal de Vídeo Demasiado Escuro - Sinal de vídeo não OK
- Sinal de Vídeo Demasiado Ruidoso - Sinal de Vídeo OK Sinal de vídeo não OK
- Estado do Relé - Relé Aberto
- Estado do Relé - Relé Fechado
- Estado do Relé - Erro do Relé
- Estado da Entrada - Entrada Aberta
- Estado da Entrada - Entrada Fechada
- Estado da Entrada - Erro de Entrada



Consultar

- Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client, página 212
- Mapeamento de eventos ONVIF, página 42
- Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF, página 247

15.3.1

Adicionar e remover um perfil de ONVIF

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
 >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**

Pode adicionar, remover ou alterar perfis de ONVIF para um codificador selecionado.

Para adicionar:

1. Clique em **Adicionar...**
2. Na caixa de diálogo **Adicionar Perfil**, escreva um nome para o perfil.
3. Clique em **Seguinte >**.
4. Na caixa de diálogo seguinte, selecione a câmara pretendida.
5. Clique em **Seguinte >**.
6. Na caixa de diálogo seguinte, selecione o perfil de codificador sem gravação pretendido.
7. Clique em **Guardar**.

O novo perfil é guardado.

As definições deste perfil são preenchidas com os valores do perfil de codificador selecionado. Se necessário, pode alterar estes valores.

Para remover:

- ▶ Na lista, selecione um perfil e clique em **Remover**.

Para alterar:

1. Na lista, selecione um perfil.
2. Altere as definições conforme necessário.


15.3.2**Exportar um ficheiro da tabela de mapeamento de ONVIF**

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
 >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**

Pode exportar uma tabela de mapeamento de ONVIF disponível como um ficheiro (ficheiro OMF). A tabela de mapeamento é guardada para o modelo de codificador selecionado.

Para exportar:

1. Clique em .
2. Introduza um nome de ficheiro e clique em **Guardar**.
A tabela de mapeamento de ONVIF é exportada como um ficheiro OMF para o modelo de codificador selecionado.

Consultar

- [Página Eventos do codificador ONVIF, página 243](#)

15.3.3**Importar um ficheiro da tabela de mapeamento de ONVIF**

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
 >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**

Pode importar uma tabela de mapeamento de ONVIF disponível como ficheiro (ficheiro OMF).


Os ficheiros de mapeamento de ONVIF lançados são armazenados no seguinte diretório do Configuration Client:

- `%programdata%\Bosch\VMS\ONVIF`







Se já tiver sido importada uma tabela de mapeamento com o mesmo nome, será apresentada uma mensagem de erro.

Se for importada uma versão mais recente deste ficheiro, será apresentado um aviso. Clique em **OK**, se pretender importar este ficheiro. Caso contrário, clique em **Cancelar**.




Para importar:

1. Clique em .
2. Selecione o ficheiro pretendido e clique em **Abrir**.
É apresentada a caixa de diálogo **Importar tabela de mapeamento**.
3. Especifique as definições adequadas.
4. Clique em **OK**.

Caixa de diálogo Importar tabela de mapeamento

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF** > 

ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF** > 

Fabricante

Apresenta o nome do fabricante para o qual esta tabela de mapeamento é válida.

Modelo

Apresenta o nome do modelo para o qual esta tabela de mapeamento é válida.

Descrição

Apresenta informações adicionais; por exemplo, dados sobre modelos de câmara testados.

Nome de tabela de mapeamento

Apresenta o nome da tabela de mapeamento. Altere este nome se já estiver a ser utilizado no BVMS. Pode seleccionar uma das opções seguintes para decidir a quais codificadores ONVIF pretende aplicar a tabela de mapeamento.

Aplicar apenas ao codificador ONVIF seleccionado

Aplicar a todos os codificadores ONVIF dos modelos listados

Aplicar a todos os codificadores ONVIF do fabricante

O mapeamento de eventos ONVIF existente é continuado. Não é possível importar ficheiros OMT de versões anteriores do BVMS.

15.3.4

Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF


Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**

ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**

Configure Tabelas de mapeamento para mapear eventos ONVIF para eventos BVMS.

Configure uma Tabela de mapeamento para todos os codificadores ONVIF do mesmo modelo ou para todos os codificadores ONVIF do mesmo fabricante.

Clique em  para actualizar os codificadores ONVIF que foram adicionados offline com o mapeamento de eventos de um codificador ONVIF já adicionado com o mesmo nome de fabricante e/ou modelo.


No caso de codificadores multicanais, é possível configurar as fontes de eventos, por exemplo, uma câmara ou um relé específico.

Para criar uma Tabela de mapeamento:

1. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar tabela de mapeamento**.

2. Introduza um nome para a Tabela de mapeamento.
3. Nas listas **Fabricante** e **Modelo**, selecione as entradas pretendidas.
Quando seleciona **<nenhum>** em ambas as listas, o mapeamento de eventos só é válido para este dispositivo.
Quando seleciona **<nenhum>** na lista **Modelo** e o nome do fabricante na lista **Fabricante**, o mapeamento de eventos é válido para todos os dispositivos com o mesmo fabricante.
Quando seleciona as entradas disponíveis em ambas as listas, o mapeamento de eventos é válido para todos os dispositivos com o mesmo fabricante e modelo.
4. Clique em **OK**.
Agora, pode editar a Tabela de mapeamento; por exemplo, adicione uma linha ao evento **Movimento Detectado**.


Para editar uma Tabela de mapeamento:

1. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Mudar o nome da tabela de mapeamento**.
2. Altere as entradas pretendidas.





Para adicionar ou remover mapeamentos de eventos:

1. Na lista **Tabela de mapeamento**, selecione o nome pretendido.
2. Para adicionar uma linha: clique em **Adicionar linha**.
3. Na linha, selecione as entradas pretendidas.
Quando existem várias linhas disponíveis, é acionado um evento quando apenas uma das linhas é verdadeira.
4. Para remover uma linha: clique em **Remover linha**.








Para remover uma Tabela de mapeamento:





1. Na lista **Tabela de mapeamento**, clique no nome dos mapeamentos de eventos que pretende remover.
2. Clique em .

Para configurar uma fonte de evento:

1. Expanda  e clique em  ou  ou .
2. Clique no separador **Fonte de evento ONVIF**.
3. Na coluna **Acionar evento**, ative o evento configurado nesta linha.
4. Selecione as definições de evento predefinidas.

Caixa de diálogo Adicionar/Renomear Tabela de Mapeamento ONVIF

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  > expanda  > expanda  > expanda 
>  > separador **Eventos de codificador ONVIF** >  ou 
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expanda  >  > separador **Eventos de codificador ONVIF**
>  ou 

Permite adicionar uma Tabela de Mapeamento. Se esta Tabela de Mapeamento se destinar a servir de modelo para futuros codificadores ONVIF do mesmo fabricante e modelo, selecione as entradas corretas.

Nome de tabela de mapeamento

Introduza um nome para identificação fácil.

Fabricante

Selecione uma entrada, se necessária.




Modelo



Selecione uma entrada, se necessária.

Consultar

- *Activar o registo de eventos ONVIF, página 390*
- *Mapeamento de eventos ONVIF, página 42*
- *Página Eventos do codificador ONVIF, página 243*
- *Página Fonte de Eventos ONVIF, página 262*

15.4 **Página Configuração ONVIF**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF**
 ou






Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Configuração ONVIF**
 Pode seleccionar vários codificadores ONVIF e alterar as definições na página **Perfil do Codificador de Vídeo**. As definições alteradas são válidas para todos os dispositivos seleccionados.
 Esta página só está disponível para codificadores ONVIF.

**Informação!**

Limitações da configuração ONVIF

Possivelmente, as definições especificadas nestas páginas não são executadas corretamente porque não são suportadas pela câmara. As câmaras ONVIF suportadas foram testadas apenas com as predefinições.

15.4.1 **Acesso à Unidade**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Acesso à Unidade**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Acesso à Unidade**

Fabricante

Apresenta o nome do fabricante do codificador seleccionado.

Modelo

Apresenta o nome do modelo do codificador seleccionado.

Nota: se pretende exportar todos os mapeamentos de evento para um, ficheiro de mapeamento ONVIF, selecione este nome de modelo como nome de ficheiro.

ID do hardware

Apresenta o ID de hardware do codificador selecionado.

Versão de firmware

Apresenta a versão de firmware do codificador selecionado.

Nota: na lista de compatibilidade do BVMS, certifique-se de que a versão de firmware é a correta.

Número de série

Apresenta o número de série do codificador selecionado.

Endereço MAC






Apresenta o endereço MAC do codificador selecionado.



Versão ONVIF

Apresenta a versão ONVIF do codificador selecionado.

Para o BVMS, necessita do ONVIF versão 2.0.

15.4.2**Data/Hora**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Data/Hora**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** >
 separador **Definições Principais** > separador **Data/Hora**

Fuso horário

Selecione o fuso horário em que o sistema está localizado.






Se existirem vários dispositivos a funcionar no seu sistema ou rede, é importante sincronizar os respectivos relógios internos. Por exemplo, só é possível identificar e avaliar correctamente gravações que tenham ocorrido ao mesmo tempo se todos os dispositivos estiverem a funcionar com a mesma hora.


1. Introduza a data actual. Uma vez que a hora do dispositivo é controlada pelo relógio interno, não é necessário introduzir o dia da semana, pois este é adicionado automaticamente.
2. Introduza a hora actual ou clique em **Sincr. PC** para aplicar a hora do sistema do computador ao dispositivo.

Nota:

É importante que a data/hora esteja correcta para a gravação. Uma definição de data/hora errada pode impedir uma gravação correcta.

15.4.3**Gestão de utilizadores**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Gestão de Utilizadores**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** >
 separador **Definições Principais** > separador **Gestão de Utilizadores**

Estas definições do utilizador são utilizadas para aplicações de terceiros, como, por exemplo, o acesso direto do Web Client aos codificadores.

São suportadas as seguintes funções de utilizador para acesso a aplicações de terceiros:

- **Anónimo:** esta função tem acesso ilimitado apenas aos dispositivos nos quais não existam utilizadores de outras funções (**Utilizador, Operador, Administrador**) registados. Nos dispositivos com, pelo menos, um utilizador do tipo indicado acima, o utilizador anónimo tem o direito de ver apenas as definições de data/hora.
- **Administrador** (não suportado pelo Configuration Client): esta função tem acesso a todas as secções e funcionalidades da aplicação, direitos para reinicializar o dispositivo, fazer o reset das definições e atualizar o firmware, bem como criar outros utilizadores com direitos de acesso diferentes.

O primeiro utilizador criado no dispositivo tem de ser o **Administrador**.

Para saber as diferenças entre os direitos de acesso predefinidos do Operador e do Utilizador da função **Operador** e da função **Utilizador**, consulte a tabela a seguir.

Secção ou funcionalidade da configuração ONVIF	Operador	Utilizador
Identificação	VER	OCULTO
Definições de data/hora	VER	VER
Definições de rede	VER	VER
Utilizadores	OCULTO	OCULTO
Definições de relés	ALTERAR	VER
Vídeo em direto (incluindo rtsp-link)	ALTERAR	ALTERAR
Transmissão em fluxo de vídeo	ALTERAR	VER
Perfis	ALTERAR	VER

ALTERAR - alterar as definições atuais e criar definições novas.

VER - as definições estão ocultas, mas não é permitido alterá-las ou criá-las.

OCULTO - determinadas definições ou até mesmo secções inteiras estão ocultas.

Utilizadores

Lista os utilizadores disponíveis do dispositivo.

Palavra-passe

Introduza uma palavra-passe válida.

Confirmar palavra-passe

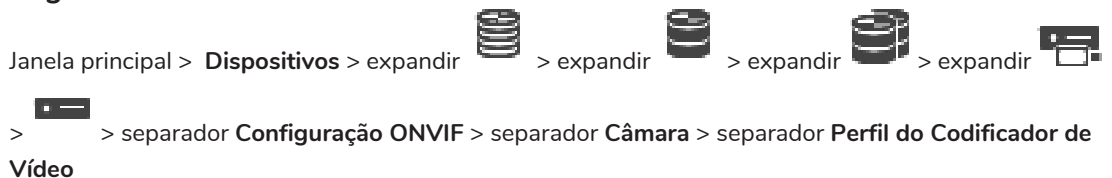
Confirme a palavra-passe introduzida.

Função

Selecione a função pretendida para o utilizador selecionado. Os direitos de acesso são adaptados em conformidade.

15.4.4

Página Perfil do Codificador de Vídeo



ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Câmara** > separador **Perfil do Codificador de Vídeo**

Os perfis são bastante complexos e incluem vários parâmetros que interagem entre si, sendo, por isso, melhor utilizar os perfis predefinidos. Só deverá proceder à alteração de um perfil se estiver completamente familiarizado com todas as opções de configuração.



Perfis

Clique no nome pretendido.

Informação!

Os perfis configurados aqui podem ser selecionados no Configuration Client.



Na janela principal, clique em **Câmaras e gravação** e clique em  ou .

A predefinição "<Automático>" pode ser alterada para um dos perfis listados e configurados

Nota: tenha em atenção que, quando utiliza ativamente mais de 1 perfil de um dispositivo único, são aplicáveis determinadas restrições de desempenho e que, possivelmente, a câmara restringe automaticamente a qualidade de um fluxo em situações de sobrecarga.

Nome

Pode introduzir aqui um nome novo para o perfil. O nome é então apresentado na lista de perfis disponíveis no campo de perfil ativo.

Codificação

Selecione o codec pretendido.

Resolução

Selecione a resolução desejada para a imagem de vídeo.

Qualidade

Este parâmetro permite reduzir a carga no canal mediante a redução da definição da imagem. O parâmetro é definido com a ajuda da barra deslizante: a posição mais à esquerda corresponde à definição de imagem mais elevada e a posição mais à direita corresponde à carga mais baixa no canal de vídeo.

Limite de velocidade dos fotogramas

A velocidade de fotogramas (fotogramas por segundo) indica o número de fotogramas por segundo captados pela câmara de vídeo ligada ao dispositivo. Este parâmetro é mostrado apenas com um fim meramente informativo.

Se um intervalo de codificação for fornecido, a velocidade de fotogramas codificados resultante é reduzida com base no fator especificado.

Limite da taxa de bits

Quando mais baixa for a taxa de bits, menor será o tamanho do ficheiro de vídeo final. Contudo, quando a taxa de bits é consideravelmente reduzida, o programa terá de utilizar algoritmos de compressão mais fortes, o que também reduz a qualidade do vídeo.

Selecione a taxa de bits de saída máxima em kbps. Esta taxa de dados máxima nunca é excedida, quaisquer que sejam as circunstâncias. Dependendo das definições de qualidade de vídeo para os fotogramas I e P, isto pode resultar na exclusão de imagens isoladas.

O valor aqui introduzido deve ser, pelo menos, 10% superior à taxa de bits de dados de destino típica.

Intervalo codificação

O intervalo de codificação (número de fotogramas) indica a velocidade de codificação dos fotogramas enviados pela câmara. Por exemplo, durante a codificação, o intervalo inclui 25, significando que 1 fotograma dos 25 captados por segundo é codificado e transmitido ao utilizador. O valor máximo reduz a carga no canal, mas pode ignorar informações em fotogramas não codificados. A redução do intervalo de codificação aumenta a frequência de atualização das imagens, bem como a carga do canal.

Comprimento GOP

O comprimento GOP só pode ser editado quando o codificador for H.264 ou H.265. Este parâmetro indica o comprimento do grupo de imagens entre os dois fotogramas principais. Quanto maior for este valor, menor será a carga na rede; contudo, a qualidade do vídeo é afetada.

Uma entrada de 1 indica que são continuamente gerados fotogramas I. Uma entrada de 2 indica que cada segunda imagem é um fotograma I e 3 apenas a cada terceiro fotograma, etc. Os fotogramas intermédios são codificados como fotogramas P ou fotogramas B.

Tempo limite da sessão

O tempo limite da sessão RTSP para o fluxo de vídeo relacionado.

O tempo limite da sessão é fornecido como sugestão para manter a sessão RTSP num dispositivo.

Multicast - Endereço IP

Introduza um endereço multicast válido para ser usado em modo multicast (duplicação do fluxo de dados na rede).

Com uma definição 0.0.0.0, o codificador para o respectivo fluxo funciona em modo multi-unicast (copiar fluxos de dados no dispositivo). A câmara suporta ligações multi-unicast de até cinco receptores ligados em simultâneo.

A duplicação de dados exige muito do CPU, podendo, em alguns casos, originar falhas na qualidade da imagem.

Multicast - Porta

Selecione a porta de destino multicast RTP. Um dispositivo pode suportar RTCP. Neste caso, o valor da porta deve ser par para que o fluxo RTCP correspondente seja mapeado para o número de porta de destino mais alto (ímpar) seguinte como definido na especificação RTSP.

Multicast - TTL






Pode ser introduzido um valor para especificar quanto tempo os pacotes de dados Multicast permanecem activos na rede. Se o multicast for executado através de um router, o valor tem de ser superior a 1.

**Informação!**

A operação multicast só é possível com o protocolo UDP. O protocolo TCP não suporta ligações multicast.

Se o dispositivo for operado com uma Firewall, selecione TCP (porta HTTP) como protocolo de transferência. Para utilizar numa rede local, selecione UDP.

15.4.5**Perfil do Codificador de Áudio**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Câmara** > separador **Perfil do Codificador de Áudio**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Câmara** > separador **Perfil do Codificador de Áudio**

Os perfis são bastante complexos e incluem vários parâmetros que interagem entre si, sendo, por isso, melhor utilizar os perfis predefinidos. Só deverá proceder à alteração de um perfil se estiver completamente familiarizado com todas as opções de configuração.

Codificação

Selecione a codificação pretendida para a fonte de áudio, se disponível:

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**
- **AAC [ISO 14493-3]**

Taxa de bits

Selecione a taxa de bits pretendida para a transmissão do sinal de áudio; por exemplo, 64 kbps.

Taxa de amostragem

Introduza a taxa de amostragem de saída em kHz; por exemplo, 8 kbps.






Tempo limite da sessão



O tempo limite da sessão RTSP para o fluxo de áudio relacionado.

O tempo limite da sessão é fornecido como sugestão para manter a sessão RTSP num dispositivo.

15.4.6

Imagens - Geral

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Câmara** > separador **Imagens - Geral**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Câmara** > separador **Imagens - Geral**

Luminosidade

Ajuste a luminosidade da imagem em função do seu ambiente de trabalho.

Saturação de cor

Ajuste a saturação de cor da imagem para beneficiar de uma reprodução de cores no monitor o mais realista possível.

Contraste

Pode adaptar o contraste da imagem de vídeo ao seu ambiente de trabalho.

Nitidez

Ajuste a nitidez na imagem.

Um valor baixo torna a imagem menos nítida. O aumento da nitidez proporciona mais detalhes. Uma nitidez adicional pode realçar os detalhes de matrículas, as características faciais e os limites de determinadas superfícies, mas pode também aumentar os requisitos de largura de banda.

Filtro de corte de IV

Selecione o estado do filtro de corte de IV.

O estado AUTO permite que o algoritmo de exposição controle a ativação do filtro de corte IV.

15.4.7

Compensação da Contraluz

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 

>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Compensação da contraluz**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Compensação da contraluz**

Consoante o modelo do dispositivo, aqui pode configurar os parâmetros para a compensação de contraluz.

Modo

Selecione **Desligado** para desligar a compensação de contraluz.

Selecione **Ligado** para captar detalhes em condições de elevado contraste e condições claro-escuro extremas.


Nível

Introduza ou selecione o valor pretendido.

15.4.8

Exposição

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 

>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Exposição**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Exposição**

Consoante o modelo do dispositivo, aqui pode configurar os parâmetros para a exposição.

Modo

Selecione **Auto** para ativar o algoritmo de exposição no dispositivo. Os valores nos campos seguintes são utilizados pelo algoritmo:

- **Prioridade**
- **Janela**
- **Tempo mín. de exposição**
- **Tempo máx. de exposição**
- **Ganho mín.**
- **Ganho máx.**
- **Diafragma mín.**

Selecione **Manual** para desativar o algoritmo de exposição no dispositivo. Os valores nos campos seguintes são utilizados pelo algoritmo:

- **Tempo de exposição**
- **Ganho**
- **Diafragma**

Prioridade

Configure o modo de prioridade de exposição (ruído baixo/velocidade de fotografias).

Janela

Defina uma máscara de exposição retangular.

Tempo mín. de exposição

Configure o período de tempo de exposição mínimo [μs].

Tempo máx. de exposição

Configure o período de tempo de exposição máximo [μs].

Ganho mín.

Configure o intervalo de ganho de sensor mínimo [dB].

Ganho máx.

Configure o intervalo de ganho de sensor máximo [dB].

Diafragma mín.

Configure a atenuação mínima de entrada luz afetada pelo diafragma [dB]. 0dB mapeia para um diafragma totalmente aberto.

Diafragma máx.

Configure a atenuação máxima de entrada luz afetada pelo diafragma [dB]. 0dB mapeia para um diafragma totalmente aberto.

Tempo de exposição

Configure o tempo de exposição fixo [μs].





Ganho

Configure o ganho fixo [dB].

Diafragma

Configure a atenuação fixa de entrada luz afetada pelo diafragma [dB]. 0dB mapeia para um diafragma totalmente aberto.

15.4.9**Focagem**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Focagem**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Focagem**

Consoante o modelo do dispositivo, pode configurar aqui os parâmetros para a focagem.

Esta página permite mover a objetiva de forma absoluta, relativa ou contínua. Os ajustes de focagem com esta operação desativam a focagem automática. Geralmente, um dispositivo com suporte para controlo de focagem remoto suporta o controlo através desta operação de movimentação. A posição de focagem é representada com um determinado valor numérico. O estado da focagem pode ser um dos seguintes:

EM MOVIMENTO**OK****DESCONHECIDO**

Podem também ser apresentadas informações de erro adicionais; por exemplo, um erro de posicionamento indicado pelo hardware.

Modo

Selecione **Auto** para permitir que a objetiva efetua a focagem automática em qualquer altura em função dos objetos existentes na cena. Os valores nos campos seguintes são utilizados pelo algoritmo:

- **Limite mais próximo**
- **Limite mais distante**

Selecione **Manual** para ajustar a focagem manualmente. Os valores nos campos seguintes são utilizados pelo algoritmo:

- **Velocidade predefinida**

Velocidade predefinida

Configure a velocidade predefinida da operação de movimentação da focagem (quando o parâmetro de velocidade não está presente).

Limite mais distante

Configure o limite mais próximo da objetiva de focagem [m].

Limite mais distante

Configure o limite mais distante da objetiva de focagem [m].

15.4.10

Amplo Alcance Dinâmico

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 

>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Amplo Alcance Dinâmico**

ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Amplo Alcance Dinâmico**

Consoante o modelo do dispositivo, aqui pode configurar os parâmetros para o amplo alcance dinâmico.

Modo

Introduza ou selecione o valor pretendido.


Nível

Introduza ou selecione o valor pretendido.



15.4.11

Equilíbrio de brancos

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 

>  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Equilíbrio dos Brancos**

ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Definições Principais** > separador **Equilíbrio dos Brancos**

Consoante o modelo do dispositivo, aqui pode configurar os parâmetros para o equilíbrio de brancos.

Modo

O modo automático permite que a câmara se ajuste continuamente para oferecer uma reprodução de cores ideal através de um método de reflexo médio num ambiente com fontes de luz naturais.

No modo manual, o ganho de vermelho, verde e azul pode ser definido manualmente para a posição pretendida.

Basta alterar a diferença de pontos brancos para condições cénicas especiais:

- fontes de luz em espaços interiores e no caso de iluminação com luzes LED coloridas
- fontes de luz com vapor de sódio (iluminação de rua)

- para qualquer cor dominante na imagem, por exemplo, o verde de um campo de futebol ou de uma mesa de jogo

Ganho R






No modo de equilíbrio de brancos manual, ajuste o cursor de ganho de vermelho para equilibrar o alinhamento de pontos brancos de fábrica (reduzir o vermelho aumenta o ciano).



Ganho B

No modo de equilíbrio de brancos manual, ajuste o cursor de ganho de azul para equilibrar o alinhamento de pontos brancos de fábrica (reduzir o azul aumenta o amarelo).

15.4.12

Acesso à Rede

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > expandir  > expandir  > expandir 
 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Rede** > separador **Acesso à Rede**
 ou

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Rede** > separador **Acesso à Rede**

Aqui você pode configurar várias definições de rede.

Ethernet IPv4

DHCP

Se for utilizado um servidor DHCP na rede para a atribuição dinâmica de endereços IP, pode ativar a aceitação de endereços IP atribuídos automaticamente ao codificador.

O BVMS utiliza o endereço IP para a atribuição exclusiva do codificador. O servidor DHCP tem de suportar a atribuição fixa entre o endereço IP e endereço MAC, e tem de ser definido corretamente para que, assim que seja atribuído um endereço IP, seja mantido sempre que o computador é reiniciado.

Máscara de sub-rede

Introduza a máscara de sub-rede adequada para o endereço IP definido.

Se o servidor DHCP estiver ativado, a máscara de sub-rede é automaticamente atribuída.

Gateway predefinido

Se pretender que o módulo estabeleça ligação com um local remoto numa sub-rede diferente, introduza aqui o endereço IP de gateway. Caso contrário, deixe o campo vazio (0.0.0.0).

Ethernet IPv6

DHCP

Introduza ou selecione o valor pretendido.

Endereço IP

Apresenta o endereço IPv6 do dispositivo, fornecido pelo servidor DHCP.

Comprimento do prefixo

Apresenta o comprimento do prefixo do dispositivo, fornecido pelo servidor DHCP.

Gateway predefinido

Apresenta o gateway predefinido do dispositivo, fornecido pelo servidor DHCP.

Nome do anfitrião

Introduza ou selecione o valor pretendido.

DNS

Quando utiliza um servidor DNS, o dispositivo pode resolver um endereço indicado como um nome. Introduza o endereço IP do servidor DNS aqui.

Servidores NTP

Introduza o endereço IP do servidor de horas pretendido ou deixe que o servidor DHCP o faça. A unidade pode receber o sinal de horas de um servidor de horas utilizando vários protocolos de servidor de horas e, depois, utilizá-lo para definir o relógio interno. O módulo consulta automaticamente o sinal de horas a cada minuto. Introduza o endereço IP de um servidor de horas aqui. Suporta um elevado nível de precisão e é necessário para aplicações especiais.

Portas HTTP

Se necessário, selecione uma porta do browser HTTP diferente. A porta HTTP predefinida é a 80. Se pretender permitir apenas ligações seguras via HTTPS, tem de desativar a porta HTTP.

Nota: não suportado no BVMS.

Portas HTTPS

Nota: não suportado no BVMS.

Se for necessário e se pretender conceder acesso à rede através de uma ligação segura, selecione uma porta HTTPS. A porta HTTPS predefinida é a 443. Selecione a opção **Desligado** para desativar as portas HTTPS. Deste modo, só será possível estabelecer ligações não seguras.

Gateway predefinido

Introduza ou selecione o valor pretendido.

Portas RTSP

Se necessário, selecione uma porta diferente para o intercâmbio de dados RTPS. A porta RTSP padrão é a 554. Selecione **Off** para desativar a função RTSP.

Zero endereços de configuração

Ative ou desative a deteção de configuração zero da câmara selecionada.

A configuração zero é um método alternativo para DNS e DHCP para atribuir endereços IP às câmaras. Cria automaticamente um endereço de rede IP que pode ser usado sem servidores especiais ou configuração.

Nota: no padrão ONVIF, só é utilizada a deteção de serviço de configuração zero.

Alternativamente, sem a configuração zero, a rede tem de fornecer serviços, como, por exemplo, DHCP ou DNS.

Caso contrário, configure manualmente as definições de rede de cada câmara IP.

Modo de deteção ONVIF

Se estiver ativada, a câmara pode ser localizada na rede. Isto inclui as suas capacidades.

Se estiver desativada, a câmara não envia mensagens de deteção para evitar ataques denial-of-service.

Recomendamos que desative a deteção depois de adicionar a câmara à configuração.

Introduza ou selecione o valor pretendido.

Activar DynDNS

Permite a ativação de DynDNS.

Um Domain Name Service (DNS) dinâmico permite selecionar a unidade através da Internet utilizando um nome de anfitrião, sem ser necessário saber o endereço IP atual da unidade. Para esse efeito, tem de ter uma conta com um dos fornecedores de DNS dinâmico e tem de registar o nome do anfitrião pretendido para a unidade nesse site.

Nota:

Para mais informações acerca do serviço, do processo de registo e dos nomes de anfitrião disponíveis, consulte o fornecedor DynDNS em dyndns.org.

Introduza

Introduza ou selecione o valor pretendido.

Nome

Introduza o nome da sua conta de utilizador DynDNS.

TTL


Introduza ou selecione o valor pretendido.

15.4.13**Âmbitos**

Janela principal > **Dispositivos** > expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir



> separador **Configuração ONVIF** > separador **Rede** > separador **Âmbitos**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Rede** > separador **Âmbitos**

Pode adicionar ou remover âmbitos do dispositivo ONVIF com URIs que têm o seguinte formato:

onvif://www.onvif.org/<path>

O exemplo seguinte ilustra a utilização do valor do âmbito. Este é apenas um exemplo e não uma indicação precisa do tipo de parâmetro de âmbito que deverá fazer parte da configuração de um codificador. Neste exemplo, partimos do princípio que o codificador é configurado com os seguintes âmbitos:

onvif://www.onvif.org/location/country/china

onvif://www.onvif.org/location/city/beijing

onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter

onvif://www.onvif.org/location/floor/R5

onvif://www.onvif.org/name/ARV-453

Pode atribuir um local e um nome de dispositivo detalhados ao dispositivo para identificá-lo na lista de dispositivos.

A tabela mostra as capacidades básicas e outras propriedades do dispositivo que são padronizadas:

Categoria	Valores definidos	Descrição
tipo	video_encoder	O dispositivo é um dispositivo de codificador de vídeo de rede.
	Ptz	O dispositivo é um dispositivo PTZ.
	audio_encoder	O dispositivo fornece suporte de codificador de áudio.
	video_analytics	O dispositivo fornece suporte de análise de vídeo.
	Network_Video_Transmitter	O dispositivo é um transmissor de vídeo de rede.
	Network_Video_Decoder	O dispositivo é um decodificador de vídeo de rede.
	Network_Video_Storage	É um dispositivo de armazenamento de vídeo de rede.
Network_Video_Analytic	O dispositivo é um dispositivo de armazenamento de vídeo de rede.	

Categoria	Valores definidos	Descrição
localização	Qualquer valor de cadeia de caracteres ou caminho.	Não suportado no BVMS.
hardware	Qualquer valor de cadeia de caracteres ou caminho.	Um valor de cadeia de caracteres ou caminho que descreve o hardware do dispositivo. Um dispositivo deve incluir, pelo menos, uma entrada de hardware na lista de âmbitos.
nome	Qualquer valor de cadeia de caracteres ou caminho.	O nome pesquisável do dispositivo. Este nome é apresentado na Árvore de dispositivos e na Árvore lógica.

O nome do âmbito, o modelo e o fabricante determinam como o dispositivo é apresentado na Árvore de dispositivos, bem como nas Definições de identificação e principais do codificador ONVIF.

15.4.14

Relés

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir

 >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Interfaces** > separador **Relé**

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  >  > separador **Configuração ONVIF** > separador **Interfaces** > separador **Relé**

O estado inativo físico de uma saída de relé pode ser configurado definindo o estado inativo como **aberto** ou **fechado** (inversão de comportamento do relé).

As saídas digitais disponíveis do dispositivo são listadas com o respetivo nome; por exemplo:

- **AlarmOut_0**
- **AlarmOut_1**

Para o mapeamento de eventos dos relés no BVMS, utilize os nomes listados aqui.

Modo

O relé pode funcionar em dois modos de relé:

- **Biestável:** depois de definir o estado, o relé permanece neste estado.
- **Monoestável:** depois de definir o estado, o relé volta ao estado inativo após o tempo de atraso especificado.

Estado inactivo

Selecione **Aberto** se o relé funcionar como um contacto normalmente aberto ou selecione **Fechado** se o relé funcionar como um contacto normalmente fechado.

Tempo de atraso

Defina o tempo de atraso. Após este período de tempo, o relé volta ao estado inativo se estiver no modo **Monoestável**.

Se quiser testar todas as configurações relacionadas com uma alteração de estado do relé, clique em **Activar** ou **Desactivar** para ativar/desativar o relé. Pode verificar se os eventos de relé de câmara configurados funcionam corretamente: apresentação do estado do ícone do relé na Árvore lógica, Eventos na Lista de alarmes ou Registo de eventos.







Activar


Clique para mudar o relé para o estado inativo configurado.





Desactivar


Clique para mudar o relé para o estado não inativo configurado.






15.5 Página Fonte de Eventos ONVIF




Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
> Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
> Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  > Expandir 
> Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > separador **Fonte de evento ONVIF**

É possível configurar eventos ONVIF de uma fonte (canal de vídeo, entrada ou relé). É adicionada uma definição de evento activada à Tabela de mapeamento do codificador.

Por exemplo, no caso de um codificador multicanais, é necessário configurar para que câmara é accionado um evento **Movimento Detectado**.

Acionar evento

Active este evento.

Tópico ONVIF

Introduza ou selecione uma string.

Nome de fonte ONVIF

Introduza ou selecione uma string.

Tipo de fonte ONVIF

Introduza ou selecione uma string.

Valor de fonte ONVIF

Introduza ou selecione uma string.

Consultar

- *Mapeamento de eventos ONVIF, página 42*
- *Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF, página 247*

15.6 Atribuir um perfil ONVIF



Janela principal > **Câmaras e gravação** >

Pode atribuir um token do Perfil de suporte ONVIF a uma câmara ONVIF.

Pode atribuí-lo para vídeo em directo ou para gravação.

Para atribuir um token de vídeo em directo:

- ▶ Na coluna **Vídeo em Directo - Perfil**, seleccione a entrada pretendida.

Para atribuir um token de gravação:





- ▶ Na coluna **Gravação - Perfil**, seleccione a entrada pretendida.





Consultar

- *Página Câmaras, página 293*

16

Página de Reconhecimento de matrículas

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  >
separador **VCA** > separador **Reconhecimento de matrículas**
ou

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  > Expandir  >  >
separador **VCA** > separador **Reconhecimento de matrículas**
ou

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **VCA** > separador **Reconhecimento de matrículas**
ou

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > separador **VCA** > separador **Reconhecimento de matrículas**

Na página **Reconhecimento de matrículas** são apresentadas as informações seguintes:

- carimbo de data e hora em que foi detetada uma matrícula,
- imagem da matrícula,
- cadeia da matrícula,
- país de origem da matrícula.

- ▶ Para ver mais detalhes, clique em **Mostrar mais**.
- ▶ Para adicionar uma faixa adicional, clique em **Adicionar faixa**.

**Informação!**

Para configurar as definições de LPR, aceda à página Web da câmara.

17

Página Mapas e Estrutura



Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.igsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

A contagem de itens sob uma entrada é exibida entre parêntesis rectos.

Janela principal > **Mapas e estrutura**

As permissões podem ser perdidas. Se mover um grupo de dispositivos, estes dispositivos perdem as respetivas definições de permissão. Tem de definir novamente permissões na página **Grupos de utilizadores**.

Apresenta a Árvore de Dispositivos, a Árvore Lógica e a janela **Mapa global**.

Permite-lhe introduzir uma estrutura para todos os dispositivos no BVMS. A sua estrutura é apresentada na Árvore Lógica.

Permite-lhe efetuar as seguintes tarefas:

- Configurar a Árvore lógica completa
- Gerir recursos
- Criar Scripts de comando
- Criar sequências
- Criar viewports de mapas
- Criar relés de falhas
- Adicionar mapas de instalações e criar pontos ativos

Os pontos ativos nos mapas podem ser:








- Câmaras
- Entradas
- Relés
- Scripts de comando
- Sequências
- Documentos
- Ligações para outros mapas de instalações
- VRM
- iSCSI
- Leitores de um sistema de controlo de acessos
- Painéis de intrusão
- Servidor de gestão de Enterprise Systems

Os ficheiros de recursos podem ser:


- Ficheiros de mapas
- Ficheiros de documento
- Ligações para URLs externos
- Ficheiros áudio
- Ligações para aplicações externas

Ícones


	Apresenta uma caixa de diálogo para gerir ficheiros de recursos.
	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar ou gerir um Script de Comandos à Árvore Lógica.

	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar ou editar um ficheiro de sequências de câmaras.
	Cria uma pasta na árvore lógica.
	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar ficheiros de recursos de mapa.
	Cria um viewport de mapa na árvore lógica.
	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar um ficheiro de documento.
	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar uma ligação a uma aplicação externa.
	Apresenta uma caixa de diálogo para adicionar um relé de falhas.

Símbolos

	O dispositivo foi adicionado à Árvore Lógica.
--	---

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa  introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.
Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.




18 Configurar mapas e a árvore lógica

Este capítulo fornece informações sobre a configuração da Árvore Lógica e a gestão de ficheiros de recursos, tais como mapas.



Informação!

Se mover um grupo de dispositivos na Árvore lógica, estes perdem as respetivas definições de permissão. Tem de definir novamente as permissões na página **Grupos de utilizadores**.

- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

Consultar

- Caixa de diálogo Gestor de Recursos, página 270
- Caixa de diálogo Seleccionar Recurso, página 271
- Caixa de diálogo Construtor de Sequências, página 273
- Caixa de diálogo Adicionar sequência, página 275
- Caixa de diálogo Adicionar Passo de Sequência, página 275
- Caixa de diálogo Adicionar URL, página 272
- Caixa de diálogo Seleccionar Mapa para Ligação, página 277
- Caixa de diálogo Relé de falhas, página 284
- Caixa de diálogo Ligar a Aplicação Externa, página 272

18.1 Configurar a Árvore Lógica

Janela principal > **Mapas e estrutura** > **Árvore lógica** separador

Pode adicionar dispositivos, ficheiros de recursos, viewports de mapas, sequências, scripts de comando do cliente e pastas à árvore lógica. Os dispositivos são listados na árvore de dispositivos e pode arrastar qualquer nível da árvore de dispositivos para a árvore lógica.

Um ficheiro de recursos pode ser, por exemplo, um mapa de instalações, um documento, um ficheiro Web, um ficheiro de áudio ou um script de comando.

- Um mapa de instalações é um ficheiro que pode adicionar à árvore lógica. A adição de um mapa de instalações à árvore lógica cria uma pasta de mapas na qual pode organizar os dispositivos lógicos específicos do mapa.
- Um viewport de mapa é uma área de um mapa global com um nível de zoom e centro específico.
- Uma pasta permite-lhe organizar em detalhe os dispositivos da árvore lógica.

Quando iniciar o Configuration Client pela primeira vez, a árvore lógica estará vazia.

Se um grupo de utilizadores não tiver permissão para aceder a um dispositivo (por exemplo, uma câmara), o dispositivo não será apresentado no mapa de instalações, no viewport de mapas ou na árvore lógica.

Pode adicionar os seguintes itens a partir da árvore de dispositivos ou da árvore lógica como ponto ativo num mapa de instalações:

- Câmaras
- Entradas
- Relés
- Scripts de comando

- Sequências
- Documentos
- Ligações para outros mapas de instalações
- VRM
- iSCSI
- Leitores de um sistema de controlo de acessos
- Painéis de intrusão
- Servidor de gestão de Enterprise Systems

A adição de um item a um mapa cria um ponto ativo no mapa.

Quando adiciona um item a uma pasta de mapas na árvore lógica, também é apresentado no canto superior esquerdo do mapa. Quando adiciona um item a um mapa, também é adicionado o nó correspondente do mapa na árvore lógica do Operator Client.


Pode adicionar os seguintes itens a partir da árvore de dispositivos ao mapa global:

- Câmaras

Para configurar a árvore lógica, efetue alguns ou todos os passos a seguir várias vezes.

Para mudar o nome da árvore lógica:

1. Selecione o item raiz da árvore lógica.

2. Clique em  .

3. Introduza o novo nome.

Este nome é visível para todos os utilizadores na árvore lógica do Operator Client.

Consultar

- *Página Mapas e Estrutura, página 265*


18.2

Adicionar um dispositivo à árvore lógica

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Por predefinição, todos os grupos de utilizadores configurados têm acesso aos dispositivos que adiciona à árvore lógica. Pode alterar esta predefinição antes de adicionar dispositivos à árvore lógica.

Para adicionar um dispositivo:

1. Clique em  . É aberta a caixa de diálogo **Selecionar grupos de utilizadores**.
2. Se aplicável, anule a seleção dos respetivos grupos de utilizadores.
Também pode pesquisar um grupo de utilizadores específico na barra de pesquisa.
3. Para anular a seleção de todos os grupos de utilizadores de uma só vez, anule a seleção da caixa de verificação **Grupos de utilizadores**.
4. Clique em **OK**.
5. Arraste o item da árvore de dispositivos para a localização pretendida na árvore lógica.
Pode arrastar um nó completo, com todos os subitens, da árvore de dispositivos para a árvore lógica. Pode selecionar vários dispositivos ao premir a tecla CTRL ou SHIFT.

Consultar

- *Página Mapas e Estrutura, página 265*

18.3

Remover um item de árvore

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Para remover um item de árvore da Árvore lógica:

- ▶ Clique com o botão direito do rato num item da Árvore lógica e clique em **Remover**. Se o item selecionado tiver subitens, é apresentada uma caixa de mensagem. Clique em **OK** para confirmar. O item é removido.
- Quando um item de uma pasta com um mapa é removido da Árvore lógica, é também removido do mapa.

Consultar

- *Página Mapas e Estrutura, página 265*

18.4**Gerir ficheiros de recursos**

Janela principal > **Mapas e estrutura** > **Árvore lógica** separador > 
ou

Janela principal > **Alarmes** > 


Pode importar ficheiros de recursos nos seguintes formatos:

- Ficheiros DWF (2 D, ficheiros de recursos de mapa)
- PDF
- JPG
- PNG
- Ficheiros HTML
- MP3 (ficheiro de áudio)
- Ficheiros TXT (Scripts de comando ou sequências de câmaras)
- Ficheiros MHT (arquivos Web)
- Ficheiros URL (ligações a páginas Web)
- Ficheiros URL de HTTPS (ligações a widgets Intelligent Insights)
- WAV (ficheiro de áudio)


Os ficheiros de recursos importados são adicionados a uma base de dados. Não são ligados aos ficheiros originais.

**Informação!**

Após cada uma das seguintes tarefas:


Clique em  para guardar as definições.

Para importar um ficheiro de recursos:


1. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo **Importar Recurso**.
2. Selecione um ou mais ficheiros.
3. Clique em **Abrir**.
Os ficheiros selecionados são adicionados à lista.
Se um ficheiro já tiver sido importado, será apresentada uma caixa de mensagem.
Se optar por voltar a importar um ficheiro já importado, será adicionada uma nova entrada à lista.

Para remover um ficheiro de recursos:


1. Selecione um ficheiro de recursos.

2. Clique em  .
O ficheiro de recursos selecionado é removido da lista.


Para mudar o nome de um ficheiro de recursos:

1. Selecione um ficheiro de recursos.
2. Clique em  .
3. Introduza o novo nome.
O nome de ficheiro original e a data de criação persistem.

Para substituir o conteúdo de um ficheiro de recursos:

1. Selecione um ficheiro de recursos.
2. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo **Substituir Recurso**.
3. Selecione um ficheiro com o conteúdo adequado e clique em **Abrir**.
O nome do recurso persiste e o nome de ficheiro original é substituído pelo novo nome de ficheiro.

Para exportar um ficheiro de recursos:

1. Selecione um ficheiro de recursos.
2. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo para seleção de um diretório.
3. Selecione o diretório adequado e clique em **OK**.
O ficheiro original é exportado.

Consultar

- Caixa de diálogo *Seleccionar Recurso*, página 271

18.4.1

Caixa de diálogo Gestor de Recursos

Janela principal > **Mapas e estrutura** >  > caixa de diálogo **Gestor de Recursos**

Permite-lhe gerir ficheiros de recursos.

Pode gerir os seguintes formatos de ficheiro:

- Ficheiros DWF (ficheiros de recursos de mapa)
Para a utilização no Operator Client, estes ficheiros são convertidos num formato de mapa de bits.
- PDF
- JPG
- PNG
- Ficheiros HTML (documentos HTML; por exemplo, planos de ação)
- MP3 (ficheiro de áudio)
- Ficheiros TXT (ficheiros de texto)
- Ficheiros URL (contêm ligações para páginas Web ou widgets Intelligent Insights)
- Ficheiros MHT (arquivos Web)
- WAV (ficheiro de áudio)
- EXE



Clique para visualizar uma caixa de diálogo de importação de um ficheiro de recursos.



Clique para apresentar a caixa de diálogo **Adicionar URL**.



Clique para apresentar a caixa de diálogo **Ligar a Aplicação Externa**.



Clique para remover o ficheiro de recursos selecionado.



Clique para mudar o nome do ficheiro de recursos selecionado.



Clique para visualizar uma caixa de diálogo e substituir o ficheiro de recursos por outro.



Clique para visualizar uma caixa de diálogo e exportar o ficheiro de recursos selecionado.

18.4.2

Caixa de diálogo Seleccionar Recurso

Janela principal > **Mapas e estrutura** > 

Permite-lhe adicionar um ficheiro de mapa no formato DWF PDF, JPG ou PNG à Árvore Lógica.

Seleccionar um ficheiro de recursos:

Clique num nome de ficheiro para seleccionar um ficheiro de mapa. O conteúdo do ficheiro selecionado é apresentado no painel de pré-visualização.

Gerir...

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Gestor de Recursos**.

Consultar

- Adicionar um mapa, página 276
- Atribuir um mapa a uma pasta, página 277
- Adicionar um documento, página 271

18.5

Adicionar um documento


Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Pode adicionar ficheiros de texto, ficheiros HTML (incluindo ficheiros MHT), ficheiros URL (contendo um endereço Internet) ou ficheiros URL de HTTPS (por exemplo, contendo widgets Intelligent Insights) como documentos. Também pode adicionar uma ligação a outra aplicação.

Antes de poder adicionar um documento, é necessário importar ficheiros de documento.

Para importar ficheiros de documento, consulte [Gerir ficheiros de recursos, página 269](#) para obter os detalhes.

Para adicionar um ficheiro de documento de mapa/adicionar um widget Intelligent Insights:

1. Certifique-se de que o ficheiro de documento que pretende adicionar já foi importado.
2. Selecione a pasta em que pretende adicionar um novo documento.
3. Clique em . É apresentada a caixa de diálogo **Seleccionar Recurso**.
4. Selecione um ficheiro da lista. Se os ficheiros pretendidos não estiverem disponíveis na lista, clique em **Gerir...** para apresentar a caixa de diálogo **Gestor de Recursos** e importar ficheiros.
5. Clique em **OK**. É adicionado um novo documento abaixo da pasta selecionada.

Consultar

- Caixa de diálogo Seleccionar Recurso, página 271
- Gerir ficheiros de recursos, página 269

18.5.1 Caixa de diálogo Adicionar URL

Janela principal > **Mapas e estrutura** >  > 

Permite-lhe adicionar um endereço Internet (URL) HTTP ou HTTPS, tais como widgets Intelligent Insights, ao sistema. Pode adicionar este URL à Árvore lógica como um documento. O utilizador pode apresentar uma página da Internet ou um widget Intelligent Insights no Operator Client.

Nome

Introduza um nome a apresentar para o URL.

URL

Introduza o URL.

Apenas para ligação segura

Utilizador

Introduza o nome de utilizador para o URL de HTTPS.

Palavra-passe:

Introduza a palavra-passe para o URL de HTTPS.

Mostrar palavra-passe

Clique para ativar a apresentação da palavra-passe introduzida. Assegure-se de que ninguém descobre esta palavra-passe.

Consultar

– Adicionar um documento, página 271

18.6 Caixa de diálogo Ligar a Aplicação Externa

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica** >  > caixa de diálogo **Gestor de**

Recursos > caixa de diálogo  > **Ligar a Aplicação Externa**

Permite adicionar uma ligação a uma aplicação externa. A ligação tem de ser válida na estação de trabalho na qual a ligação é utilizada.



Informação!

Uma aplicação externa iniciada com um ecrã inicial não funcionará como esperado.

Uma aplicação externa que partilha funções com o Operator Client não irá funcionar conforme o esperado e pode, em casos raros, levar a uma falha do Operator Client.

Nome

Introduza um nome para a ligação apresentada na Árvore lógica.

Caminho

Introduza ou procure o caminho para a aplicação externa. Este caminho tem de ser válido na estação de trabalho na qual o utilizador do Operator Client utiliza esta ligação.

Argument

Se necessário, introduza argumentos para o comando que executa a aplicação externa.


18.7 Adicionar um Script de Comando

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Antes de poder adicionar um Script de comando, tem de ter ficheiros de Script de comando importados ou criados.

Se for necessário, consulte [Configurar Scripts de Comando, página 89](#) para obter os detalhes.

Para adicionar um ficheiro de Script de comando:

1. Selecione a pasta em que pretende adicionar o novo Script de comando.
2. Clique em . É apresentada a caixa de diálogo **Seleccionar o Script de Cliente**.
3. Selecione um ficheiro da lista.
4. Clique em **OK**.
É adicionado um novo Script de comando abaixo da pasta selecionada.

Consultar

- Caixa de diálogo *Seleccionar Recurso*, página 271



18.8

Adicionar uma sequência de câmaras

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Pode adicionar uma sequência de câmaras à diretoria de raiz ou a uma pasta da Árvore Lógica.

Para adicionar uma sequência de câmaras:

1. Selecione a pasta da Árvore Lógica em que pretende adicionar a nova sequência de câmaras.
2. Clique em . É apresentada a caixa de diálogo **Construtor de Sequências**.
3. Selecione uma sequência de câmaras a partir da lista.
4. Clique em **Adicionar a Árvore Lógica**. Foi adicionado um novo  sob a pasta selecionada.

Consultar

- Caixa de diálogo *Construtor de Sequências*, página 273




18.8.1

Caixa de diálogo Construtor de Sequências

Janela principal > **Mapas e estrutura** > 

Permite-lhe gerir sequências de câmaras.

Ícones

	Clique para apresentar a caixa de diálogo Adicionar sequência .
	Clique para mudar o nome de uma sequência de câmaras.
	Clique para remover a sequência de câmaras selecionada.

Adicionar Passo

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Adicionar Passo de Sequência**.

Remover Passo

Clique para remover os passos seleccionados.

Passo

Apresenta o número do passo. Todas as câmaras de um passo específico têm o mesmo tempo de paragem.

Paragem

Permite-lhe alterar o tempo de paragem (segundos).

Número da Câmara

Clique numa célula para seleccionar uma câmara através do seu número lógico.

Câmara

Clique numa célula para seleccionar uma câmara através do seu nome.

Função da Câmara

Clique numa célula para alterar a função da câmara nesta linha.

Dados

Introduza o tempo de duração da função da câmara seleccionada. Para o configurar, tem de ter seleccionado uma entrada na coluna **Câmara** e uma entrada na coluna **Função da Câmara**.

Unidade de Dados

Selecione a unidade para o tempo seleccionado, por exemplo, segundos. Para o configurar, tem de ter seleccionado uma entrada na coluna **Câmara** e uma entrada na coluna **Função da Câmara**.

Adicionar a Árvore Lógica

Clique para adicionar a sequência de câmaras seleccionada à Árvore Lógica e fechar a caixa de diálogo.

Consultar

- *Gerir sequências de câmaras pré-configuradas, página 274*

18.9**Gerir sequências de câmaras pré-configuradas**

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Pode efetuar as seguintes tarefas para gerir sequências de câmaras:

- Criar uma sequência de câmaras
- Adicionar um passo com um novo tempo de paragem a uma sequência de câmaras existente
- Remover um passo da sequência de câmaras
- Apagar uma sequência de câmaras

Informação!

Quando a configuração é alterada e ativada, uma sequência de câmaras (pré-configurada ou automática) é normalmente continuada após reiniciar o Operator Client.

Mas nos seguintes casos a sequência não é continuada:


Um monitor, em que a sequência está configurada para ser apresentada, foi removido.

O modo de um monitor (vista única/quad), em que a sequência está configurada para ser apresentada, foi alterado.

O número lógico de um monitor, em que a sequência está configurada para ser apresentada, foi alterado.

**Informação!**

Após cada uma das seguintes tarefas:


Clique em  para guardar as definições.

**Para criar uma sequência de câmaras:**

1. Na Árvore lógica, selecione a pasta em que pretende criar a sequência de câmaras.

2. Clique em .

É apresentada a caixa de diálogo **Construtor de Sequências**.

3. Na caixa de diálogo **Construtor de Sequências**, clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar sequência**.
4. Introduza os valores adequados.
5. Clique em **OK**.

É adicionada uma nova sequência de câmaras .

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.


Para adicionar um passo com um novo tempo de paragem a uma sequência de câmaras:

1. Selecione a sequência de câmaras pretendida.
2. Clique em **Adicionar Passo**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Passo de Sequência**.
3. Especifique as definições adequadas.
4. Clique em **OK**.
É adicionado um novo passo à sequência de câmaras.

Para remover um passo de uma sequência de câmaras:

- ▶ Clique com o botão direito do rato na sequência de câmaras pretendida e clique em **Remover Passo**.
É removido o passo com o número mais elevado.

Para apagar uma sequência de câmaras:



1. Selecione a sequência de câmaras pretendida.
2. Clique em . A sequência de câmaras selecionada é removida.

Consultar

- Caixa de diálogo **Construtor de Sequências**, página 273

18.9.1

Caixa de diálogo Adicionar sequência

Janela principal > **Mapas e estrutura** >  > caixa de diálogo **Construtor de Sequências** > 
Permite-lhe configurar as propriedades de uma sequência de câmaras.

Nome da sequência:

Introduza um nome adequado para a nova sequência de câmaras.

Número lógico:

Para a utilização de um teclado IntuiKey, introduza um número lógico para a sequência.

Tempo de paragem:

Introduza o tempo de paragem adequado.

Câmaras por passo:

Introduza o número de câmaras em cada passo.

Passos:

Introduza o número adequado de passos.

18.9.2

Caixa de diálogo Adicionar Passo de Sequência

Janela principal > **Mapas e estrutura** >  > botão **Adicionar Passo**

Permite-lhe adicionar um passo com um novo tempo de paragem a uma sequência de câmaras existente.



Tempo de paragem:

Introduza o tempo de paragem adequado.

18.10 Adicionar uma pasta

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Para adicionar uma pasta:

1. Selecione a pasta em que pretende adicionar uma nova.
2. Clique em . É adicionada uma nova pasta sob a pasta selecionada.
3. Clique em  para mudar o nome da pasta.
4. Introduza o novo nome e prima ENTER.

Consultar

- *Página Mapas e Estrutura, página 265*


18.11 Adicionar um mapa

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Antes de adicionar um mapa, é necessário importar os ficheiros de recursos de mapa.

Para importar um ficheiro de recursos de mapa, consulte [Gerir ficheiros de recursos, página 269](#) para obter os detalhes.

Para adicionar um mapa:

1. Certifique-se de que o ficheiro de recursos de mapa que pretende adicionar já foi importado.
2. Selecione a pasta em que pretende adicionar um novo mapa.
3. Clique em . É apresentada a caixa de diálogo **Selecionar Recurso**.
4. Selecione um ficheiro na lista.
Se os ficheiros pretendidos não estiverem disponíveis na lista, clique em **Gerir...** para apresentar a caixa de diálogo **Gestor de Recursos** para importar ficheiros.
5. Clique em **OK**.

É adicionado um novo mapa de  abaixo da pasta selecionada.

O mapa é apresentado.

Todos os dispositivos na pasta são apresentados no canto superior esquerdo do mapa.

Consultar

- *Caixa de diálogo Selecionar Recurso, página 271*


18.12 Adicionar uma ligação a outro mapa

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**


Depois de ter adicionado, pelo menos, dois mapas, pode adicionar uma ligação para um dos mapas num dos mapas de modo a que o utilizador possa aceder a esse mapa ao clicar na ligação no mapa.

Para adicionar uma ligação:

1. Clique numa pasta de mapa  na Árvore lógica.

2. Clique com o botão direito no mapa e clique em **Criar uma Ligação**.
É apresentada a caixa de diálogo **Selecionar mapa para ligação**.
3. Na caixa de diálogo, clique num mapa .
4. Clique em **Selecionar**.
5. Arraste o item para o local adequado do mapa.

18.12.1 Caixa de diálogo Selecionar Mapa para Ligação

Janela principal > **Mapas e estrutura** > Seleciona uma pasta de mapa  na Árvore Lógica > No mapa, clique com o botão direito do rato e clique em **Criar uma Ligação**
Permite-lhe seleccionar um mapa para criar ligação a outro mapa.



Clique noutra mapa para seleccionar.


Selecionar

Clique para inserir a ligação ao mapa seleccionado.

18.13 Atribuir um mapa a uma pasta

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**
Antes de poder atribuir mapas, é necessário importar os ficheiros de recursos de mapa.
Se for necessário, consulte [Gerir ficheiros de recursos, página 269](#) para obter os detalhes.

Para atribuir um ficheiro de recursos de mapa:

1. Clique com o botão direito do rato numa pasta e clique em **Atribuir Mapa**.
É apresentada a caixa de diálogo **Selecionar Recurso**.
2. Selecione um ficheiro de recursos de mapa a partir da lista.
3. Clique em **OK**. A pasta seleccionada é apresentada como .
O mapa é apresentado na janela do mapa.
Todos os itens nesta pasta são apresentados no canto superior esquerdo do mapa.

Consultar

- [Página Mapas e Estrutura, página 265](#)
- [Caixa de diálogo Selecionar Recurso, página 271](#)


18.14 Gerir dispositivos num mapa de instalações

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**
Antes de gerir dispositivos num mapa de instalações, tem de adicionar ou atribuir um mapa a uma pasta e adicionar dispositivos a esta pasta.



Informação!

Após cada uma das seguintes tarefas:

Clique em  para guardar as definições.

Para colocar itens num mapa de instalações:

1. Selecione uma pasta de mapa.
2. Arraste dispositivos da árvore de dispositivos para a pasta de mapas.
Os dispositivos de uma pasta de mapas encontram-se no canto superior esquerdo do mapa de instalações.

3. Arraste os itens para os locais adequados no mapa de instalações.

Para remover um item na árvore lógica apenas do mapa de instalações:

1. Clique com o botão direito do rato no item no mapa e clique em **Invisível**.
O item é removido do mapa de instalações.
O item permanece na árvore lógica.
2. Para voltar a torná-lo visível, clique com o botão direito do rato no dispositivo na árvore lógica e clique em **Visível No Mapa**.

Para remover um item do mapa de instalações e da árvore lógica completa:

- ▶ Clique com o botão direito do rato no item da árvore lógica e clique em **Remover**.
O item é removido do mapa de instalações e da árvore lógica.

Para alterar o ícone para a orientação de uma câmara:

- ▶ Clique com o botão direito do rato no item, aponte para **Alterar Imagem** e, em seguida, clique no ícone adequado.
O ícone muda de acordo com o pretendido.

Para alterar a cor de um item:

- ▶ Clique com o botão direito do rato no item e clique em **Alterar Cor**. Selecione a cor adequada.
O ícone muda de acordo com o pretendido.

Para inibir/anular a inibição de um dispositivo num mapa de instalações:

1. Clique com o botão direito do rato no dispositivo pretendido no mapa de instalações.
2. Clique em **Omitir/Repor**.

**Informação!**

É possível filtrar dispositivos inibidos no campo de texto de pesquisa.

Consultar

- *Configurar a inibição de dispositivos, página 284*
- *Página Mapas e Estrutura, página 265*

18.15

Configurar o mapa global e os viewports de mapas

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Mapa global**

Para utilizar mapas online ou o Map-based tracking assistant no Operator Client, tem de adicionar e configurar câmaras no mapa global.

Pode configurar os viewports de mapas a partir de um mapa global. Um viewport de mapa é uma área do mapa global com um nível de zoom e centro específico. Um viewport de mapa pode ser apresentado num painel de imagens do Operator Client.

Se pretender criar um viewport de mapa ou utilizar o Map-based tracking assistant no Operator Client, faça primeiro o seguinte:

1. Selecione o tipo de mapa de fundo do mapa global.
2. Arraste as câmaras para o mapa global.
3. Configure a direção e veja o cone das suas câmaras no mapa global.

Se pretender criar portas de visualização do mapa ou utilizar o Map-based tracking assistant no Operator Client **em múltiplos pisos**, comece por fazer o seguinte:

1. Selecione o tipo de mapa de fundo do mapa global.
2. Adicione um mapa ao mapa global.

Nota:o primeiro mapa que adicionar será o piso térreo. Se selecionar o tipo de mapa de fundo offline **Nenhum**, o primeiro mapa que adicionar será o mapa de fundo.

3. Adicione pisos ao piso térreo ou ao mapa de fundo.
4. Selecione o piso necessário.
5. Arraste as câmaras para o mapa de pisos.
6. Configure a direção e o cone de visualização das suas câmaras.

18.15.1 Configurar ao mapa global

Pode definir tipos de mapas de fundo para o mapa global e pesquisar câmaras, locais e endereços.

Para alterar o tipo de mapa de fundo do mapa global:

1. Acesse à Janela principal e selecione o menu **Definições** > comando **Opções**.
2. Na secção **Funcionalidades do sistema**, selecione **Mapas e seguimento**.
3. Na lista **Tipo de mapa de fundo**, selecione a opção pretendida.
Nota: se tiver acesso à Internet, pode selecionar um tipo de mapa de fundo online (**HERE** mapas). Se não tiver acesso à Internet, selecione o tipo de mapa de fundo offline **Nenhum**.
Tem de comprar uma licença para utilizar mapas online.
4. Clique em **OK**.




Informação!

Se alternar o tipo de mapa de fundo de offline (**Nenhum**) para online (mapas **HERE**), verifique se a posição dos submapas e pontos ativos da câmara continua correta.

Para pesquisar câmaras ou localizações no mapa global:

1. Introduza o nome de uma câmara, uma localização ou um endereço no campo de pesquisa. Assim que começar a escrever, é apresentado um menu pendente com uma lista de opções relevantes.
2. Selecione a opção pretendida na lista

A câmara, a localização ou o endereço é apresentado e indicado com um marcador  durante alguns segundos.

Consultar

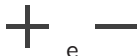

- Caixa de diálogo *Opções* (menu *Definições*), página 122

18.15.2 Configurar câmaras no mapa global

Para configurar uma câmara no mapa global:



Nota: se tiver configurado vários pisos em mapas, certifique-se de que seleciona o piso correto onde pretende configurar as suas câmaras.

1. Selecione o separador **Mapa global**.
2. Para ir para a posição onde pretende colocar a câmara, introduza um endereço ou uma localização no campo de pesquisa.

Também pode aumentar e reduzir o zoom com os botões  e  ou a roda de deslocação do rato.

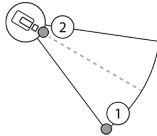
3. Arraste uma câmara da árvore de dispositivos para a respetiva área do mapa global.
4. Clique na câmara para selecioná-la.
5. Configure a direção e o cone de visualização da câmara.

Nota: quando seleciona uma câmara dome, vê o cone de visualização acessível e o cone de visualização real. Um símbolo de aviso indica que o cone de visualização real da câmara dome necessita de uma calibração horizontal e vertical. Para calibrar a câmara dome, abra a pré-visualização do vídeo em direto.

6. Clique em  para ver uma pré-visualização em direto da câmara selecionada. A pré-visualização de vídeo pode ajudar a configurar a direção e ver o cone.
7. Clique em  para ocultar a pré-visualização de vídeo da câmara selecionada.

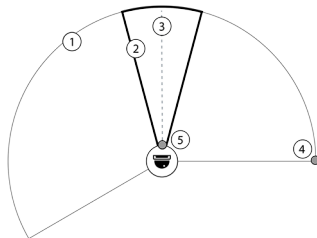
Nota: se adicionar uma câmara ao mapa global e ainda não tiver adicionado esta câmara à árvore lógica, a câmara será adicionada automaticamente ao final da árvore lógica.

Para configurar a direção e o cone de visualização de uma câmara:



1. Arraste para configurar o cone de visualização.
2. Arraste para rodar e configurar a direção.

Para configurar a direção horizontal e ver o cone de uma câmara PTZ (plataforma CPP4ou superior):





1. O cone de visualização acessível indica a área de visualização teoricamente acessível.
2. O cone de visualização real indica a posição PTZ real da câmara PTZ
3. Ângulo de rotação horizontal 0.
4. Arraste para configurar o cone de visualização.
5. Arraste para rodar e configurar a direção.



Informação!

Para garantir a utilização ótima do Map-based tracking assistant, também tem de ajustar a posição vertical da câmara PTZ. Recomendamos que ajuste a posição vertical na pré-visualização de vídeo em direto com base numa posição bem conhecida na área; por exemplo, com base num monumento distinto. Posteriormente, o Map-based tracking assistant irá utilizar sempre esta posição vertical configurada.

Para mostrar ou ocultar pré-visualizações da câmara:

1. Clique em  para ver uma pré-visualização em direto da câmara selecionada.
Ou
clique com o botão direito na câmara e selecione **Mostrar pré-visualizações**.
A pré-visualização de vídeo pode ajudá-lo a configurar o cone de direção e visualização.
2. Clique em  para ocultar a pré-visualização de vídeo da câmara selecionada.
Ou
clique com o botão direito na câmara e selecione **Ocultar pré-visualizações**.

Para remover uma câmara do mapa global:

- ▶ Clique com o botão direito na câmara e selecione **Remover**.

Para tornar uma câmara visível em todos os pisos:

- ▶ Clique com o botão direito no hotspot da câmara e selecione **Visível em todos os pisos**.
A câmara está sempre visível ao selecionar outro piso.

Para editar a geolocalização de uma câmara

1. Clique com o botão direito na câmara e selecione **Editar geolocalização**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar geolocalização**.
2. Introduza a latitude e a longitude e, em seguida, clique **OK**.
Nota: Em vez de digitar os valores de latitude e longitude, pode também copiá-los de uma fonte externa. Nesse caso, quando cola os valores no campo da latitude, o campo da longitude é preenchido automaticamente.

Para ativar o seguimento de objetos para uma câmara

- ▶ Clique com o botão direito do rato na câmara e selecione **Seguimento de objetos (se adicionado à árvore lógica)**.
O seguimento de objetos está ativado para esta câmara.
Nota: o seguimento de objetos só está disponível para câmaras com CPP6 ou superior, que são adicionadas à árvore lógica.

Agendamento de pontos ativos da câmara

Se tiver várias câmaras configuradas no mapa global e reduzir o zoom, os hotspots da câmara são agregados em grupos de hotspots. É apresentado o número de hotspots individuais num grupo de hotspots. Uma câmara selecionada não é apresentada como parte de um cluster.

Consultar

- *Adicionar um codificador com definições de geolocalização pré-configuradas, página 227*

18.15.3

Adicionar mapas no mapa global

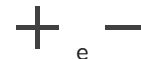
Pode adicionar os seus próprios ficheiros de mapas de edifícios ao mapa global.

Os operadores do BVMS podem então ter uma visão mais detalhada de certas localizações de câmaras.





Para adicionar um mapa no mapa global:


1. Selecione o separador **Mapa global**.
2. Para aceder à posição onde pretende colocar um mapa, introduza um endereço ou uma localização no campo de pesquisa.

Também pode aumentar e reduzir o zoom com os botões



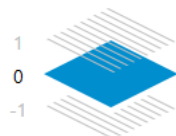
ou a roda de deslocação do rato.

3. Clique em .
4. É aberta a janela **Selecionar Recurso**.
5. Selecione um mapa e clique em **OK**.
6. Clique e arraste  para rodar o mapa.
7. Clique e arraste  para mover o mapa.
8. Utilize os pontos de arrastar para ajustar o tamanho do mapa.
9. Clique em  para remover o mapa.

Nota: se quiser adicionar múltiplos andares, o primeiro mapa que adicionar será o piso térreo. O piso térreo é indicado pelo número 0 no campo .

Para adicionar mais pisos ao piso térreo:

1. Clique no número 0 no campo .



O campo é aberto.

2. Selecione o piso onde pretende adicionar um mapa.
3. **Nota:** só pode selecionar o piso superior ou inferior seguinte para adicionar um mapa.

4. Clique em .

É aberta a janela **Selecionar Recurso**.

5. Selecione um mapa e clique em **OK**.
6. Modifique o mapa do piso adicionado para encaixar a posição na posição do mapa do piso térreo.

Para tornar um piso visível em todos os pisos:

1. Clique com o botão direito em qualquer ícone de ajuste do respetivo mapa \cup , + ou \times .
2. Selecione **Visível em todos os pisos**.

Este piso está sempre visível ao selecionar outro piso.



Nota: se não tiver acesso à internet e selecionar o tipo de mapa de fundo offline **Nenhum**, pode adicionar um mapa como mapa de fundo. Recomendamos que torne este mapa de fundo visível em todos os pisos. O mapa de fundo estará sempre visível se selecionar outro piso.

Para definir a geolocalização de um mapa

1. Clique com o botão direito em qualquer ícone de ajuste do respetivo mapa de pisos, \cup , +, \times ou em qualquer das alças à volta do mapa e, em seguida, selecione **Definir geolocalização**.

É apresentada a caixa de diálogo **Definir geolocalização**.

Nota: Para melhor visibilidade, pode maximizar a caixa de diálogo clicando no botão maximizar no canto superior direito.

2. Arraste os marcadores  e  para as posições desejadas no mapa.
3. Introduza a latitude e longitude exatas para cada marcador nos campos fornecidos e, em seguida, clique **OK**.

Nota: Em vez de digitar os valores de latitude e longitude, pode também copiá-los de uma fonte externa. Nesse caso, quando cola os valores no campo da latitude, o campo da longitude é preenchido automaticamente.



18.16**Adicionar um viewport de mapa**


Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

Para adicionar um viewport de mapa:

1. Clique em .

2. Introduza o nome do viewport de mapa.
3. Para aceder à localização onde pretende criar o viewport de mapa, introduza um endereço ou uma localização no campo de pesquisa do mapa global.

Se não souber o endereço ou a localização, pode aumentar o zoom com os botões  e  ou a roda de deslocação do rato.

4. Clique em  para guardar a configuração.



Informação!

Se um viewport de mapa contiver diferentes pisos, o piso selecionado ao guardar a configuração, é o apresentado no Operator Client quando o operador abrir o viewport de mapa. O operador pode mudar o piso do viewport de mapa no painel de imagem posteriormente.

18.17

Ativar o Conjunto de seguimento avançado

O **Conjunto de seguimento avançado** inclui funcionalidades como Map-based tracking assistant e o rastreo inteligente de pessoas.

O Map-based tracking assistant ajuda a seguir os objetos em movimento em várias câmaras. As respetivas câmaras têm de ser configuradas no mapa global. Se um objeto em movimento de interesse aparecer num painel de imagens em direto, de reprodução ou de alarme, o utilizador pode iniciar o Map-based tracking assistant que apresenta automaticamente todas as câmaras nas proximidades.

O Seguimento inteligente de pessoas é uma funcionalidade de vigilância que permite ao utilizador seguir uma pessoa específica em tempo real através de várias câmaras numa rede de câmaras.

Para ativar o Conjunto de seguimento avançado:

1. Aceda à Janela principal e selecione o menu **Definições** > comando **Opções**.
2. No separador **Mapas e seguimento**, em **Conjunto de seguimento avançado**, selecione a caixa de verificação **Ativar funcionalidade do sistema**.
3. Clique em **OK**.

18.18

Adicionar um relé de falhas



Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica** >  > caixa de diálogo **Relé de Falhas**

Fim a que se destina

Um relé de falhas destina-se a ser ligado em caso de erro de sistema grave para acionar um alerta externo (estroboscópio, sirene, etc.).

O utilizador tem de fazer o reset manual do relé.

O relé de falhas pode ser um dos da seguinte lista:

- Codificador BVIP ou relé do descodificador
- Relé ADAM
- Saída do painel de intrusão

Exemplo

Se acontecer algo que afete gravemente o funcionamento do sistema (por exemplo, uma falha do disco rígido) ou se ocorrer um incidente que coloque em perigo a segurança de um local (por exemplo, uma verificação da imagem de referência com falhas), o relé de falhas é ativado. Pode, por exemplo, acionar um alarme sonoro ou fechar automaticamente as portas.

Descrição funcional

Pode configurar um único relé para funcionar como relé de falhas. O relé de falhas é ativado automaticamente quando é acionado um evento com origem num conjunto de eventos definido pelo utilizador. A ativação de um relé significa que será enviado um comando para o relé para o fechar. O evento "Relé fechado" subsequente é desassociado do comando e só será gerado e recebido se o estado do relé for fisicamente alterado! Por exemplo, um relé que tenha sido fechado anteriormente não enviará este evento.

Além de ser acionado automaticamente pelo conjunto de eventos definidos pelo utilizador, o relé de falhas é tratado como qualquer outro relé. Assim, o utilizador pode desativar o relé de falhas no Operator Client. O Web Client também permite desativar o relé de falhas. Visto que as permissões de acesso normais se aplicam também ao relé de falhas, todos os clientes têm de ter em consideração as permissões do utilizador com sessão iniciada.

Para adicionar:

1. Na lista **Relé de Falhas**, seleccione o relé pretendido.
2. Clique em **Eventos...**
É apresentada a caixa de diálogo **Seleção de eventos para Relé de Falhas**.
3. Clique para seleccionar os eventos pretendidos que podem accionar o relé de falhas.
4. Clique em **OK**.
O relé de falhas é adicionado ao sistema.

18.18.1

Caixa de diálogo Relé de falhas



Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica** >  > caixa de diálogo **Relé de Falhas**

Pode adicionar um relé de falhas ao seu sistema. Defina o relé que deve ser utilizado como relé de falhas e configure os eventos que podem accionar o relé de falhas.

O relé tem de já estar configurado na **Árvore lógica**.

Relé de Falhas

Na lista, seleccione o relé pretendido.

Eventos...

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Seleção de eventos para Relé de Falhas**.

18.19

Configurar a inibição de dispositivos

Janela principal > **Mapas e estrutura** > separador **Árvore lógica**

É possível inibir determinados codificadores, câmaras, entradas e relés; por exemplo, durante uma obra. Se um codificador, uma câmara, uma entrada ou um relé for inibido, a gravação é parada, o BVMS Operator Client não apresenta quaisquer eventos ou alarmes e os alarmes não são gravados no diário.

As câmaras inibidas continuam a mostrar vídeo em direto no Operator Client e o Operator continua a ter acesso a gravações antigas.



Informação!

Se o codificador for inibido, não são gerados alarmes nem eventos para todas as câmaras, relés e entradas deste codificador. Se uma câmara, uma entrada ou um relé for inibido separadamente e um dispositivo específico for desligado do codificador, estes alarmes continuam a ser gerados.

Para inibir/anular a inibição de um dispositivo na árvore lógica ou na árvore de dispositivos:

1. Na árvore lógica ou na árvore de dispositivos, clique com o botão direito do rato no dispositivo pretendido.
2. Clique em **Omitir/Repor**.

Para inibir/anular a inibição de um dispositivo num mapa:

Ver [Gerir dispositivos num mapa de instalações, página 277](#)

**Informação!**

É possível filtrar dispositivos inibidos no campo de texto de pesquisa.

Consultar

- *Gerir dispositivos num mapa de instalações, página 277*

19 Página Agendas

Janela principal > **Agendas**

Permite-lhe configurar Agendas de Gravação e Agendas de Tarefas.



Clique para mudar o nome da Agenda de Gravação ou da Agenda de Tarefas seleccionada.

Agendas de Gravação

Apresenta a Árvore de Agendas de Gravação. Selecciona uma entrada para configurar.

Agendas de Tarefas

Apresenta a Árvore de Agendas de Tarefas. Selecciona uma entrada para configurar.

Adicionar

Clique para adicionar uma nova Agenda de Tarefas.

Apagar

Clique para apagar a Agenda de Tarefas seleccionada.

Consultar

– *Configurar agendas, página 288*

19.1 Página Agendas de Gravação

Janela principal > > Selecciona um item na árvore de Agendas de Gravação

Permite-lhe configurar as Agendas de Gravação.

Dias da semana

Clique para apresentar a Tabela de agenda para os dias da semana. São apresentados os períodos de tempo de todas as Agendas de gravação configuradas.

Arraste o ponteiro para seleccionar os períodos de tempo da agenda seleccionada. Todas as células seleccionadas obtêm a cor da agenda seleccionada.

As 24 horas do dia são apresentadas horizontalmente. Cada hora é dividida em 4 células. Uma célula representa 15 minutos.

Feriados

Clique para exibir a Tabela de Agenda para os feriados.

Dias de Excepção

Clique para exibir a Tabela de Agenda para os dias de excepção.

Adicionar

Clique para apresentar uma caixa de diálogo para adicionar os feriados ou dias de excepção pretendidos.

Apagar

Clique para exibir uma caixa de diálogo para remover os feriados ou dias de excepção.

Consultar

- *Configurar uma Agenda de Gravação, página 288*
- *Adicionar Feriados e dias de excepção, página 290*
- *Remover feriados e dias de excepção, página 291*
- *Mudar o nome de uma agenda, página 291*

19.2 Página Agendas de Tarefas

Janela principal > > Selecciona um item na árvore Agendas de Tarefas

Permite-lhe configurar as Agendas de Tarefas disponíveis. Pode configurar um padrão standard ou recorrente.

Padrão

Clique para exibir a Tabela de Agenda para configurar Agendas de Tarefas standard. Se configurar um padrão standard, não é válido um padrão recorrente para a agenda seleccionada.

Periódico

Clique para exibir a Tabela de Agenda para configurar um padrão recorrente para a Agenda de Tarefas seleccionada. Pode, por exemplo, configurar uma agenda de quinze em quinze dias, à terça-feira, para todos os meses, ou no dia 4 de Julho, todos os anos. Se configurar um padrão recorrente, não é válido um padrão standard para a Agenda de Tarefas seleccionada.

Dias da semana

Clique para apresentar a Tabela de agenda para os dias da semana.

Arraste o ponteiro para seleccionar os períodos de tempo da agenda seleccionada. As células seleccionadas são apresentadas na cor da agenda seleccionada.

As 24 horas do dia são apresentadas horizontalmente. Cada hora é dividida em 4 células. Uma célula representa 15 minutos.

Feriados

Clique para exibir a Tabela de Agenda para os feriados.

Dias de Excepção

Clique para exibir a Tabela de Agenda para os dias de excepção.

Limpar Tudo

Clique para limpar todos os períodos de tempo de todos os dias disponíveis (dias de semana, feriados, dias de excepção).

Seleccionar Tudo

Clique para seleccionar todos os períodos de tempo de todos os dias disponíveis (dias de semana, feriados, dias de excepção).

Adicionar...

Clique para exibir uma caixa de diálogo para adicionar os feriados ou dias de excepção pretendidos.

Apagar...

Clique para exibir uma caixa de diálogo para apagar os feriados ou dias de excepção.

Padrão Recorrente

Clique na frequência com que pretende que a Agenda de Tarefas recorra (Diariamente, Semanalmente, Mensalmente, Anualmente) e, em seguida, seleccione as respectivas opções.

Padrão dos Dias

Arraste o ponteiro para seleccionar o(s) período(s) de tempo do padrão recorrente.

Consultar

- *Adicionar uma Agenda de Tarefas, página 289*
- *Configurar uma Agenda de Tarefas standard, página 289*
- *Configurar uma Agenda de Tarefas recorrente, página 289*
- *Remover uma Agenda de Tarefas, página 290*
- *Adicionar Feriados e dias de excepção, página 290*
- *Remover feriados e dias de excepção, página 291*
- *Mudar o nome de uma agenda, página 291*

20 Configurar agendas

Janela principal > **Agendas**

Existem dois tipos de agenda à disposição:

- Agendas de Gravação
- Agendas de Tarefas


Pode configurar um máximo de 10 Agendas de Gravação diferentes na Tabela de Agenda de Gravação. Nestes segmentos, as câmaras podem apresentar um comportamento distinto. Por exemplo, podem ter uma velocidade de fotogramas e definições de resolução diferentes (a configurar na página **Câmaras e gravação**). Em cada ponto no tempo há exactamente uma Agenda de Gravação que é válida. Não existem rupturas nem sobreposições.


Pode configurar Agendas de Tarefas a fim de agendar vários eventos que podem ocorrer no sistema (a configurar na página **Eventos**).

Ver glossário para obter definições de Agendas de Gravação e Agendas de Tarefas.

As agendas são usadas em outras páginas do Configuration Client:

- Página **Câmaras e gravação**
Utilizada para configurar a gravação.
- Página **Eventos**
Utilizada para determinar se os eventos provocam registo, alarmes ou execução de Scripts de Comando.
- Página **Grupos de utilizadores**
Utilizada para determinar quando os membros de um grupo de utilizadores se podem registar.

- Clique em  para guardar as definições.

- Clique em  para anular a última definição.

- Clique em  para ativar a configuração.

Consultar

- [Página Agendas de Gravação, página 286](#)
- [Página Agendas de Tarefas, página 286](#)


20.1 Configurar uma Agenda de Gravação

Janela principal > **Agendas**

Pode adicionar dias de exceção e feriados a qualquer Agenda de gravação. Estas definições substituem as definições semanais normais.

A sequência de prioridade decrescente é: dias de exceção, feriados, dias da semana.

10 é o número máximo de Agendas de gravação. As três primeiras entradas são pré-configuradas.

Pode alterar estas definições. As entradas com o ícone cinzento  não incluem um período de tempo configurado.

As Agendas de gravação partilham os mesmos dias da semana.

Cada Agenda de tarefas standard tem os seus próprios padrões de dias da semana.

Para configurar uma Agenda de gravação:

1. Na árvore **Agendas de Gravação**, selecione uma agenda.
2. Clique no separador **Dias da semana**.
3. No campo **Tabela de Agenda**, arraste o ponteiro para seleccionar os períodos de tempo da agenda seleccionada. As células seleccionadas são apresentadas na cor da agenda seleccionada.

Notas:

- Pode seleccionar um intervalo de tempo num dia da semana ou uma Agenda de Gravação com a cor de uma outra.

Consultar

- *Página Agendas de Gravação, página 286*



20.2

Adicionar uma Agenda de Tarefas

Janela principal > **Agendas**

Para adicionar uma Agenda de Tarefas:

1. Clique em **Adicionar**.
É adicionada uma nova entrada.
2. Introduza o nome adequado.
3. Clique em **Padrão** para uma Agenda de tarefas padrão ou em **Recorrente** para uma Agenda de tarefas periódica.
Se alterar a definição, é apresentada uma caixa de mensagem. Clique em **OK** se pretender alterar o tipo de agenda.

É apresentada uma Agenda de tarefas padrão como  e uma Agenda de tarefas periódica como .

4. Efetue as definições adequadas para a agenda selecionada:

Consultar

- *Página Agendas de Tarefas, página 286*

20.3

Configurar uma Agenda de Tarefas standard

Janela principal > **Agendas**

Cada Agenda de tarefas standard tem os seus próprios padrões de dias da semana.

Para configurar uma Agenda de tarefas standard:

1. Na árvore **Agendas de Tarefas**, selecione uma Agenda de tarefas standard.
2. Clique no separador **Dias da semana**.
3. No campo **Tabela de Agenda**, arraste o ponteiro para seleccionar os períodos de tempo da agenda selecionada.

Consultar

- *Página Agendas de Tarefas, página 286*


20.4

Configurar uma Agenda de Tarefas recorrente

Janela principal > **Agendas**

Cada Agenda de Tarefas recorrente tem o seu próprio padrão de dias da semana.

Para configurar uma Agenda de Tarefas recorrente:

1. Na árvore **Agendas de Tarefas**, selecione uma Agenda de Tarefas recorrente .
2. No campo **Padrão Recorrente**, clique na frequência com que pretende que a Agenda de Tarefas ocorra (**Diariamente**, **Semanalmente**, **Mensalmente**, **Anual**) e, em seguida, seleccione as definições correspondentes.
3. Na lista **Data de início**, seleccione a data de início adequada.
4. No campo **Padrão dos Dias**, arraste o ponteiro para seleccionar o período de tempo adequado.

Consultar

- [Página Agendas de Tarefas, página 286](#)

20.5 Remover uma Agenda de Tarefas

Janela principal > > Selecione um item na árvore **Agendas de Tarefas**

Para remover uma Agenda de Tarefas:

1. Na árvore **Agendas de Tarefas**, selecione um item.
2. Clique em **Apagar**.
A Agenda de Tarefas foi apagada. Nenhum dos itens atribuídos a esta agenda é agendado.

Consultar

- [Página Agendas de Tarefas, página 286](#)

20.6 Adicionar Feriados e dias de exceção

Janela principal > **Agendas**

Informação!

É possível configurar dias de exceção e feriados vazios. Os dias de exceção e os feriados substituem a agenda do dia da semana correspondente.

Exemplo:

Configuração antiga:

Agenda da semana configurada para estar ativa entre as 9:00 e as 10:00

Agenda do dia de exceção configurada para estar ativa entre as 10:00 e as 11:00

Resultado: atividade entre as 10:00 e as 11:00

O mesmo comportamento é válido para os feriados.



Pode adicionar feriados e dias de exceção a uma Agenda de gravação ou a uma Agenda de tarefas. As Agendas de gravação partilham os mesmos feriados e dias de exceção. Cada Agenda de tarefas padrão tem os seus próprios padrões de feriados ou dias de exceção.

Para adicionar feriados e dias de exceção a uma agenda:

1. Na árvore **Agendas de Gravação** ou **Agendas de Tarefas**, selecione uma agenda.
2. Clique no separador **Feriados**.
3. Clique em **Adicionar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Feriado(s)**.
4. Selecione um ou mais feriados e clique em **OK**.
Os feriados selecionados são adicionados à Tabela de agenda.
5. Arraste o ponteiro para selecionar o período de tempo adequado (tal não é possível para as Agendas de gravação).
As células selecionadas são eliminadas e vice-versa.
6. Clique no separador **Dias de Exceção**.
7. Clique em **Adicionar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar Dia(s) de Exceção**.
8. Selecione um ou mais dias especiais e clique em **OK**.
Os dias de exceção selecionados são adicionados à Tabela de Agenda.
9. Arraste o ponteiro para selecionar o período de tempo adequado (tal não é possível para as Agendas de gravação).
As células selecionadas são eliminadas e vice-versa.
A ordem de organização dos feriados adicionados e dos dias de exceção é cronológica.

Notas:

- Pode seleccionar um intervalo de tempo num feriado ou dia de excepção de uma Agenda de Gravação com a cor de uma outra.

Consultar

- *Página Agendas de Gravação, página 286*
- *Página Agendas de Tarefas, página 286*

20.7

Remover feriados e dias de excepção

Janela principal > **Agendas**

Pode remover feriados e dias de excepção de uma Agenda de gravação ou de uma Agenda de tarefas.

Para remover feriados e dias de excepção de uma Agenda de Tarefas:

1. Na árvore **Agendas de Gravação** ou **Agendas de Tarefas**, seleccione uma agenda.
2. Clique no separador **Feritados**.
3. Clique em **Apagar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Selecione os feriados para apagar**.
4. Selecione um ou mais feriados e clique em **OK**.
Os feriados seleccionados foram removidos da Tabela de agenda.
5. Clique no separador **Dias de Excepção**.
6. Clique em **Apagar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Selecione os dias de excepção a apagar**.
7. Selecione um ou mais dias de excepção e clique em **OK**.
Os dias de excepção seleccionados são removidos da Tabela de agenda.

Consultar


- *Página Agendas de Gravação, página 286*
- *Página Agendas de Tarefas, página 286*

20.8

Mudar o nome de uma agenda

Janela principal >

Para mudar o nome de uma agenda:

1. Na árvore **Agendas de Gravação** ou **Agendas de Tarefas**, seleccione um item.
2. Clique em  .
3. Introduza o novo nome e prima ENTER. A entrada foi renomeada.

Consultar

- *Página Agendas de Gravação, página 286*
- *Página Agendas de Tarefas, página 286*

21 Página Câmaras e Gravação



Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > Câmaras e gravação

Apresenta a página Tabela de câmaras ou uma página Tabela de gravações.

Permite-lhe configurar as propriedades da câmara e as definições de gravação.

Permite-lhe filtrar as câmaras apresentadas de acordo com o tipo.

Ícones

	Clique para copiar definições de gravação de uma Agenda de Gravação para outra.
	Clique para apresentar a caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo .
	Clique para apresentar a caixa de diálogo Definições de Gravação Programada .
	Clique para visualizar uma caixa de diálogo para configurar uma câmara PTZ seleccionada.
	Apresenta todas as câmaras disponíveis, independentemente do dispositivo de armazenamento.
	Clique para alterar a Tabela de câmaras de acordo com o dispositivo de armazenamento seleccionado.
	Apresenta a Tabela de Câmaras correspondente. Não estão disponíveis definições de gravação pois estas câmaras não estão gravadas no BVMS.
	Clique para seleccionar as colunas que devem estar visíveis na tabela Câmaras .

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.
Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

21.1

Página Câmaras

Janela principal > **Câmaras e gravação** > Clique num ícone para mudar a página Câmaras de acordo




com o dispositivo de armazenamento pretendido, por exemplo

Apresenta várias informações sobre as câmaras disponíveis no BVMS.

Permite-lhe alterar as seguintes propriedades de câmara:

- Nome da câmara
- Atribuição de uma fonte de áudio
- Número lógico
- Comando PTZ, se disponível
- Qualidade em directo (VRM e Em Directo/Armazenamento Local)
- Gravação do perfil de definições
- Tempo de armazenamento mínimo e máximo
- Área de interesse (Region of Interest - ROI)
- Automated Network Replenishment
- Gravação dupla

Para personalizar a tabela Câmaras:

1. Clique  para seleccionar as colunas que devem estar visíveis na tabela **Câmaras**.
2. Clique num título de coluna para ordenar a tabela por esta coluna.

Câmara - Codificador

Apresenta o tipo de dispositivo.

Câmara - Câmara

Apresenta o nome da câmara.

Câmara - Endereço de Rede

Apresenta o endereço IP da câmara.

Câmara - Localização

Apresenta a localização da câmara. Se a câmara ainda não estiver atribuída a uma Árvore Lógica, é apresentada a **Localização não Atribuída**.

Câmara - Família do Dispositivo

Apresenta o nome do tipo de dispositivo a que a câmara seleccionada pertence.

Câmara - Número

Clique numa célula para editar o número lógico que a câmara recebeu automaticamente quando foi detectada. Se introduzir um número já utilizado, é apresentada a mensagem de erro correspondente. O número lógico fica "livre" quando a câmara é removida.

Áudio

Clique numa célula para atribuir uma fonte de áudio à câmara.

Se ocorrer um alarme com uma prioridade baixa e com uma câmara que tenha áudio configurado, este sinal de áudio é emitido, mesmo quando um alarme com prioridade superior está a ser apresentado. No entanto, isto só acontece se o alarme de alta prioridade não tiver áudio configurado.

Ligação de áudio entre câmaras

A ligação de áudio permite a um configurador atribuir a qualquer câmara a entrada e saída de áudio de outra câmara.

Esta funcionalidade é vantajosa para cenários como, por exemplo, a atribuição de entrada e saída de áudio de outra câmara a uma câmara que não tem microfone e altifalante. Isto permite que os operadores comuniquem com indivíduos perto de qualquer câmara enquanto visualizam a transmissão em directo a partir de qualquer uma das câmaras.

As opções para a ligação de áudio entre dispositivos são apresentadas pela seguinte ordem:

1. <Sem Áudio>
2. Dispositivo(s) de áudio selecionado(s)
3. Áudio de dispositivos na mesma localização da Árvore de dispositivos
4. Áudio de todos os outros dispositivos disponíveis

Fluxos / Limites de fluxo

Esta coluna é apenas de leitura e indica os limites de fluxo da respetiva câmara.

Nota: os limites de fluxo são apresentados para câmaras CPP13, CPP14 e CPP16.



Informação!

Não é possível editar limites de fluxo em BVMS. Pode editá-los no Website do codificador ou no Configuration Manager. Depois de editar os limites de fluxo no Website ou no Configuration Manager, deve atualizar as capacidades do dispositivo em BVMS. Se não atualizar as capacidades do dispositivo, o BVMS substitui os limites de fluxo atualizados com as definições antigas que foram apresentadas da última vez que atualizou as capacidades do dispositivo.

Definições de Fluxo 1 / Fluxo 2 / Fluxo 3



Informação!

Apenas as câmaras CPP13, CPP14 e CPP16 suportam um terceiro fluxo.



Informação!

O fluxo 3 só pode ser utilizado para visualização em direto. A gravação não é possível.

Fluxo 1 - Codec / Fluxo 2 - Codec / Fluxo 3 - Codec (disponível apenas para câmaras VRM, Só em direto e Armazenamento local)

Clique numa célula para selecionar a resolução de vídeo pretendida.

Os valores para a resolução de vídeo são carregados a partir do codificador. A apresentação destes valores pode demorar algum tempo.

Nota: Esta coluna só é apresentada se houver pelo menos uma câmara configurada que suporte um terceiro fluxo.

Fluxo 1 - Qualidade / Fluxo 2 - Qualidade / Fluxo 3 - Qualidade (disponível apenas para câmaras VRM, Só em direto e Armazenamento local)

Selecione a qualidade pretendida para o fluxo utilizado na transmissão em direto ou na gravação.

Configure as definições de qualidade na caixa de diálogo **Definições de qualidade do fluxo**.

Nota: Esta coluna só é apresentada se tiver pelo menos uma câmara configurada que suporte um terceiro fluxo.

Fluxo 1 - Plataforma ativa / Fluxo 2 - Plataforma ativa / Fluxo 3 - Plataforma ativa (disponível apenas para câmaras VRM, Só em direto e Armazenamento local)

Mostra o nome das definições da plataforma na caixa de diálogo **Definições de qualidade do fluxo**.

Esta coluna é só de leitura e indica as definições de perfil que serão gravadas no codificador.

Nota: Esta coluna só é apresentada se tiver pelo menos uma câmara configurada que suporte um terceiro fluxo.

Fluxo 1/Perfil, Fluxo 2/Perfil (só disponível para câmaras ONVIF)

Clique numa célula para procurar os tokens disponíveis do perfil desta câmara ONVIF.

Se selecionar a entrada <Automático>, o fluxo com melhor qualidade é utilizado automaticamente.

Nota: Se tiver instalado uma versão mais antiga do VSG que não suporte dois fluxos, então a opção <Utilizar fluxo 1> é automaticamente definida para **Fluxo 2/Perfil**.

Certifique-se de que instala a versão mais recente do VSG .

Fluxo 1/Resolução da imagem, Fluxo 2/Resolução da imagem (só disponível para câmaras ONVIF)

Esta coluna é só de leitura e indica a resolução da imagem do perfil de fluxo selecionado.

Vídeo em Directo - Fluxo (disponível apenas para câmaras VRM, Só em direto e Armazenamento local)

Clique numa célula para seleccionar o fluxo para um VRM ou um codificador de armazenamento local ou só em direto.

Vídeo em Directo - ROI (disponível apenas para câmaras VRM, Só em direto e Armazenamento local)

Clique para ativar Region of Interest (ROI). Isto só é possível se o item H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI estiver selecionado para o fluxo 2 e o fluxo 2 estiver atribuído a Vídeo em direto na coluna **Qualidade**.

Nota: Se o fluxo 1 for utilizado para Em direto para uma estação de trabalho específica, então o Operator Client em execução nesta estação de trabalho não pode ativar a ROI para esta câmara.



é automaticamente ativado na tabela .

Vídeo em Directo - Fluxo em Directo (disponível apenas para câmaras que estão ligadas através de um VSG)

Clique numa célula para seleccionar o fluxo em direto pretendido para a respetiva câmara.

Para câmaras ONVIF, estão disponíveis as seguintes opções:

- **Direto (a partir da câmara)**
- **Fluxo 1 (via VSG)**
- **Fluxo 2 (via VSG)**

Para outras câmaras, estão disponíveis as seguintes opções:

- **Fluxo 1**
- **Fluxo 2**

Nota: Se seleccionar um dispositivo Video Streaming Gateway para obter o vídeo em direto numa estação de trabalho, o vídeo em direto só será obtido se tiver selecionado a opção **Direto (a partir da câmara)** para o fluxo em direto.

Vídeo em Directo - Perfil (disponível apenas para ONVIF câmaras ligadas através de um VSG)

Clique numa célula para procurar os tokens de perfil em direto disponíveis desta câmara ONVIF .

Nota: Só pode seleccionar um perfil de vídeo em direto se tiver selecionado a opção **Direto (a partir da câmara)** para o fluxo em direto. Se seleccionar **Fluxo 1 (via VSG)** ou **Fluxo 2 (via VSG)** para o fluxo em direto, o perfil de vídeo em direto será automaticamente definido como <Automático>.

Gravação - Definição

Clique numa célula para seleccionar a definição de gravação necessária. Pode configurar as definições de gravação disponíveis na caixa de diálogo **Definições de Gravação Programada**.

Gravação - ANR

Selecione uma caixa de verificação para activar a função ANR. Só pode activar esta função se o codificador tiver uma versão de firmware e um tipo de dispositivo adequados.

Gravação - Máx. Duração do Pré-Alarme

Apresenta a duração máxima de pré-alarme calculada para esta câmara. Este valor pode ajudá-lo a calcular a capacidade de armazenamento necessária do suporte de armazenamento local.



Informação!

Se já existir um VRM espelhado configurado para um codificador, não é possível alterar quaisquer definições para este codificador nas colunas de **Gravação Secundária**.

Gravação Secundária - Definição (só disponível se estiver configurado um VRM secundário)

Clique numa célula para atribuir uma definição de gravação agendada à gravação dupla deste codificador.

Dependendo da configuração, a qualidade de fluxo configurada poderá não ser válida para uma gravação secundária. Em alternativa, é utilizada a qualidade do fluxo configurada para a gravação primária.

Gravação Secundária - Perfil (só disponível para câmaras ONVIF)

Clique numa célula para procurar tokens disponíveis do perfil de gravação desta câmara ONVIF.




(apenas visível ao clicar em  **Tudo**)

Selecione uma caixa de verificação para ativar o comando PTZ.

Nota:

Para obter as definições da porta consulte COM1.

Porta (apenas visível ao clicar em  **Tudo**)

Clique numa célula para especificar qual a porta de série do codificador utilizada para o controlo PTZ.


Para uma câmara PTZ ligada a um sistema Allegiant, pode selecionar **Allegiant**. Para câmaras deste tipo, não é necessário utilizar uma linha principal.

Protocolo (apenas visível ao clicar em  **Tudo**)

Clique numa célula para selecionar o protocolo adequado para o comando PTZ.

Endereço PTZ (apenas visível ao clicar em  **Tudo**)

Introduza o número de endereço do comando PTZ.

Seguimento de objetos (Visível apenas quando clica em  e se a funcionalidade **Visualização de objeto no mapa** estiver ativada (menu **Definições** > **Opções** > **Processamento de metadados**).

Permite-lhe ativar/desativar o seguimento de objetos para as câmaras pretendidas.



Informação!

O seguimento de objetos só está disponível para câmaras com CPP6 ou superior, que são adicionadas à árvore lógica e ao mapa global.

Gravação - Tempo Mín. de Armazenamento [dias]

Gravação Secundária - Tempo Mín. de Armazenamento [dias] (apenas VRM e Armazenamento local)

Clique numa célula para editar o número mínimo de dias de armazenamento dos dados de vídeo desta câmara. As gravações anteriores a este número de dias não são apagadas automaticamente.

Gravação - Tempo Máx. de Armazenamento [dias]

Gravação Secundária - Tempo Máx. de Armazenamento [dias] (apenas VRM e Armazenamento local)

Clique numa célula para editar o número máximo de dias de armazenamento dos dados de vídeo desta câmara. Só são apagadas automaticamente as gravações cuja execução excede este período de tempo. 0 = ilimitado.

Consultar

- Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras, página 311
- Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares, página 308
- Configurar definições da porta PTZ, página 308
- Configurar as definições de qualidade do fluxo, página 300
- Copiar e colar em tabelas, página 299
- Configurar a função ANR, página 310
- Exportar a Tabela de câmaras, página 300
- Atribuir um perfil ONVIF, página 311
- Configurar a função ROI, página 310

21.2

Páginas das definições de gravação

Janela principal > **Câmaras e gravação** >  > Clique num separador Agenda de gravação (por exemplo **Dia**)

Permite-lhe configurar as definições de gravação.

As Agendas de gravação são configuradas em **Agendas**.

Apenas são descritas as colunas que não fazem parte da tabela de câmaras.

- ▶ Clique num título de coluna para ordenar a tabela por esta coluna.

Gravação contínua

Na coluna **Qualidade**, clique numa célula para desativar a gravação ou para seleccionar a qualidade do fluxo 1.

Na coluna , selecione uma caixa de verificação para ativar o áudio.


Gravação em Directo/com Pré-evento

Na coluna **Qualidade**, clique numa célula para seleccionar a qualidade de transmissão em fluxo da visualização em directo (necessária para a reprodução instantânea) e o modo de gravação com pré-evento (necessário para a gravação de movimentos e de alarmes) do fluxo 2. Caso a transmissão em fluxo duplo esteja ativa neste codificador, pode seleccionar a utilização do fluxo 1 para a gravação em directo ou de pré-evento.

Na coluna , selecione uma caixa de verificação para ativar o áudio.

Gravação de Movimentos

Na coluna **Qualidade**, clique numa célula para desativar a gravação ou para seleccionar a qualidade do fluxo 1.

Na coluna , clique numa célula para ativar o áudio.


Na coluna **Pré-evento [s]**, clique numa célula para seleccionar o tempo de gravação antes do evento de movimento em segundos.

Na coluna **Pós-evento [s]**, clique numa célula para seleccionar o tempo de gravação depois do evento de movimento em segundos.

Gravação de Alarmes

Na coluna **Qualidade**, clique numa célula para seleccionar a qualidade do fluxo 1.

Para ativar a gravação de alarmes, configure um alarme correspondente.

Na coluna , selecione uma caixa de verificação para ativar o áudio.

Na coluna **Pré-evento [s]**, clique numa célula para seleccionar o tempo de gravação antes do alarme em segundos.

Na coluna **Pós-evento [s]**, clique numa célula para seleccionar o tempo de gravação depois do alarme em segundos.

Consultar

- Copiar e colar em tabelas, página 299

22




Configurar definições de gravação e câmaras

**Informação!**

Este documento descreve algumas funções que não estão disponíveis para o BVMS Viewer. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, consulte www.commerce.igsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > **Câmaras e gravação**

Este capítulo fornece informações sobre a configuração das câmaras no BVMS. Pode configurar várias propriedades das câmaras e as definições de gravação.

- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

Consultar

- *Página Câmaras, página 293*
- *Caixa de diálogo Definições da Gravação Agendada (apenas VRM e Armazenamento Local), página 305*
- *Caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo, página 301*
- *Caixa de diálogo das posições predefinidas e dos comandos AUX, página 309*

22.1

Copiar e colar em tabelas

Pode configurar simultaneamente vários objectos numa Tabela de Câmaras, Tabela de Configuração de Eventos ou Tabela de Configuração de Alarmes.

Pode copiar os valores configuráveis de uma linha de tabela para outras linhas:

- Copiar todos os valores de uma linha para outras linhas.
- Copiar apenas um valor de uma linha para outra linha.
- Copie o valor de uma célula para uma coluna completa.

Pode copiar os valores de duas formas distintas:

- Copiar para a área de transferência e colar.
- Copiar e colar directamente.

Pode determinar as linhas em que colar:

- Copiar para todas as linhas.
- Copiar para as linhas seleccionadas.

Para copiar e colar todos os valores configuráveis de uma linha para outra linha:

1. Clique com o botão direito do rato na linha com os valores pretendidos e clique em **Copiar Linha**.
2. Clique sobre o cabeçalho da linha que pretende modificar.
Para seleccionar mais de uma linha, prima a tecla CTRL e aponte para os outros cabeçalhos de linha.
3. Clique com o botão direito do rato na tabela e clique em **Colar**.
Os valores foram copiados.

Para copiar e colar um valor de uma linha para outra linha:

1. Clique com o botão direito do rato na linha com os valores pretendidos e clique em **Copiar Linha**.
2. Clique com o botão direito do rato na célula que pretende modificar, aponte para **Colar Célula em** e clique em **Célula Actual**.
O valor foi copiado.

Para copiar directamente todos os valores configuráveis:

1. Clique sobre o cabeçalho da linha que pretende modificar.
Para seleccionar mais de uma linha, prima a tecla CTRL e aponte para os outros cabeçalhos de linha.
2. Clique com o botão direito do rato na linha com os valores pretendidos, aponte para **Copiar Linha para** e clique em **Linhas Seleccionadas**.
Os valores foram copiados.

Para copiar um valor directamente:

1. Clique sobre o cabeçalho da linha que pretende modificar.
Para seleccionar mais de uma linha, prima a tecla CTRL e aponte para os outros cabeçalhos de linha.
2. Clique com o botão direito do rato na célula com o valor pretendido, aponte para **Copiar Célula para** e clique em **Seleção na Coluna**.
O valor foi copiado.

Para copiar um valor de uma célula para todas as outras células nesta coluna:

- ▶ Clique com o botão direito do rato na célula com o valor pretendido, aponte para **Copiar Célula para** e clique em **Completar Coluna**.
O valor foi copiado.

Para duplicar uma linha:

- ▶ Clique com o botão direito do rato na linha e clique em **Adicionar Linha Duplicada**.
A linha é adicionada em baixo, com um novo nome.

Consultar

- *Página Câmaras, página 293*
- *Caixa de diálogo Definições da Gravação Agendada (apenas VRM e Armazenamento Local), página 305*
- *Página Eventos, página 313*
- *Página Alarmes, página 318*

22.2

Exportar a Tabela de câmaras

Janela principal > **Câmaras e gravação**

Ou

Janela principal > **Câmaras e gravação** > Clicar num ícone para alterar a página Câmaras de acordo



com o dispositivo de armazenamento pretendido; por exemplo,

Apresenta várias informações sobre as câmaras disponíveis no BVMS.

Pode exportar a Tabela de câmaras para um ficheiro CSV.

Para exportar:

1. Clique com o botão direito do rato em qualquer lugar na Tabela de câmaras e clique em **Exportar tabela...**
2. Na caixa de diálogo, introduza um nome de ficheiro apropriado.
3. Clique em **Guardar**.
A Tabela de câmaras seleccionada é exportada para um ficheiro CSV.

22.3


Configurar as definições de qualidade do fluxo

Para adicionar uma entrada de definições de qualidade do fluxo:

1. Clique em para adicionar uma nova entrada na lista.

2. Introduza um nome.

Para remover uma entrada de definições de qualidade do fluxo:

- ▶ Selecione uma entrada na lista e clique em  para apagar a entrada.
Não pode apagar as entradas predefinidas.

Para mudar o nome de uma entrada de definições de qualidade do fluxo:

1. Selecione uma entrada na lista.
2. Introduza o novo nome no campo **Nome**.
Não pode mudar o nome das entradas predefinidas.
3. Clique em **OK**.

Para configurar definições de qualidade do fluxo:

1. Selecione uma entrada na lista.
2. Especifique as definições adequadas.




22.3.1


Caixa de diálogo Definições de qualidade do fluxo

Janela principal > **Câmaras e gravação** > 

Permite-lhe configurar perfis de qualidade do fluxo que poderá atribuir, posteriormente, na página **Câmaras e gravação**, às câmaras ou na caixa de diálogo **Definições de Gravação Programada**. Uma qualidade de fluxo combina resolução de vídeo, velocidade de fotogramas, largura de banda máxima e compressão de vídeo.

Qualidades de sequência

 Selecione uma qualidade de fluxo predefinida e clique em  para adicionar uma nova qualidade de fluxo com base na qualidade de fluxo predefinida. Quando seleciona um fluxo único e clica em , esta definição da qualidade do fluxo é copiada como um nó de nível superior sem descendentes.

 Clique para apagar uma qualidade de fluxo selecionada. Não pode apagar as definições de qualidade do fluxo.

A lista apresenta todas as predefinições de qualidade do fluxo disponíveis. Recomendamos que atribua uma qualidade de fluxo com o mesmo nome da plataforma da câmara.

Estão disponíveis os seguintes perfis para qualidades do fluxo:

Image optimized: as definições são otimizadas para a qualidade da imagem. Isto pode sobrecarregar a rede.

Bit rate optimized: as definições são otimizadas para uma largura de banda reduzida. Isto pode reduzir a qualidade da imagem.

Balanced: as definições oferecem um compromisso entre uma qualidade de imagem ótima e uma utilização da largura de banda ótima.

Os perfis seguintes das qualidades de fluxo estão disponíveis desde o BVMS 9.0 para dar suporte à funcionalidade Intelligent Streaming das câmaras:

Cloud optimized 1/8 FR: as definições são otimizadas para largura de banda baixa e para serem idênticas para todos os tipos de câmara.

PTZ optimized: as definições são otimizadas para as câmaras PTZ.

Image optimized quiet / standard / busy

Bit rate optimized quiet / standard / busy

Balanced quiet / standard / busy

Categorias de tipo de cena:

quiet: as definições são otimizadas para imagens com pouca atividade. Cena 89% estática, cena 10% normal, cena 1% ocupada.

standard: as definições são otimizadas para imagens com atividade média. Cena 54% estática, cena 35% normal, cena 11% ocupada.

busy: as definições são otimizadas para imagens com muita atividade. cena 30% estática, cena 55% ocupada, cena 15% cheia de pessoas.

Os valores percentuais estão relacionados com uma distribuição durante um dia.

Por predefinição, é atribuído o perfil Balanced standard.



Informação!

Para cada combinação de plataforma de câmara (CPP3-CPP7.3) e para cada uma das resoluções disponíveis, existe uma definição específica que permite a definição das taxas de bits corretas para as câmaras.

O perfil tem de ser selecionado manualmente com o tipo de cena correspondente para cada câmara.



Informação!

Se instalar uma atualização, os novos perfis têm de ser selecionados manualmente para se tornarem ativos. Os perfis antigos são mantidos.

Nome

Apresenta o nome da qualidade de fluxo. Quando adiciona uma nova qualidade de fluxo, pode alterar o nome correspondente.

Resolução de vídeo SD

Esta definição só é aplicável quando o codec do fluxo está definido como resolução SD.

Selecione a resolução de vídeo pretendida. Para qualidade HD, pode configurar a qualidade SD do fluxo 2.

Nota: Não tem impacto na resolução quando o codec está configurado como resolução HD ou UHD (qualquer codec acima de SD). A resolução de, por exemplo, uma câmara HD não pode ser reduzida para SD com esta definição.

Intervalo codificação da imagem

Mova o cursor ou introduza o valor adequado.

O sistema ajuda a calcular o valor correspondente para IPS.

Através do **Intervalo codificação da imagem**, pode configurar o intervalo de codificação e transmissão das imagens. Se for introduzido 1, todas as imagens serão codificadas. Introduzir 4 significa que só é codificada uma imagem em cada quatro, as três imagens seguintes são ignoradas. Tal pode ser particularmente vantajoso em baixas larguras de banda. Quanto mais baixa for a largura de banda, mais elevado deverá ser este valor para obter a melhor qualidade de vídeo possível.

O motor de codificação recebe, por exemplo, 30 fotogramas do sensor como entrada. A saída necessária para a visualização ou gravação em direto é de 15 fotogramas.

Para o conseguir:

- ▶ Defina o parâmetro **Intervalo codificação da imagem** para 2.
O codificador salta cada segundo fotograma do sensor e fornece um fluxo codificado H.264 apenas com 15 fotogramas.

Intervalo codificação da imagem:

- 1= velocidade de fotogramas máxima, conforme indicado nas definições do codec
- 2= 50% dos fps indicados nas definições do codec

Para cálculos rápidos da velocidade de fotogramas, a fórmula é: IPS = modo de sensor / intervalo de codificação da imagem

Estrutura GOP

Selecione a estrutura de que necessita para o Group of Pictures (GOP, Grupo de imagens).

Dependendo se prefere dispor do atraso mais reduzido possível (apenas fotogramas IP) ou utilizar o mínimo de largura de banda possível, pode selecionar IP, IBP ou IBBP. (A seleção GOP não está disponível em algumas câmaras).

Nota:

Os fotogramas B só são suportados por câmaras até uma resolução de 1080 p e a partir do firmware 6.40.

Evite fotogramas B na visualização em direto e para PTZ, pois causam latência de vídeo em direto.

Otimização da taxa de bits

A otimização da taxa de bits refere-se à prioridade dada à qualidade da imagem ou à redução da taxa de bits.

O **Alta qualidade** or **Qualidade máxima** proporciona menos ou nenhuma poupança da taxa de bits, mas uma imagem boa a excelente. A taxa de bits

Taxa de bits baixa e **Suporte de dados** poupa mais largura de banda, mas a imagem resultante pode proporcionar menos detalhes.

Se a otimização da taxa de bits estiver desativada, é esperada uma taxa de bits média de 24 h (mais elevada do que a taxa de bits alvo).

Taxa de bits alvo [kbps]

Mova o cursor ou introduza o valor adequado.

Pode limitar a taxa de dados para o encoder para otimizar a utilização da largura de banda na sua rede. A taxa de dados alvo deve ser definida de acordo com a qualidade de imagem pretendida para cenas normais sem muito movimento.

Para imagens complexas ou alterações frequentes do conteúdo da imagem resultantes de movimentos frequentes, este limite pode ser temporariamente excedido até ao valor introduzido no campo **Taxa de bits máxima [Kbps]**.

Taxa de bits máxima [Kbps]

Mova o cursor ou introduza o valor adequado.

Com a taxa de bits máxima, pode configurar a velocidade máxima de transmissão que não pode ser excedida.

Pode definir um limite de taxa de bits para determinar, de forma fiável, o espaço em disco adequado para armazenamento de dados de vídeo.

Dependendo das definições de qualidade de vídeo para os fotogramas I e P, isto pode resultar na exclusão de imagens individuais.

O valor aqui introduzido tem de ser, pelo menos, 10% superior ao valor introduzido no campo **Taxa de bits alvo [kbps]**. Se o valor aqui introduzido for demasiado baixo, este será automaticamente ajustado.

Distância de fotograma I

Este parâmetro permite-lhe definir os intervalos nos quais os fotogramas I são codificados.

Uma entrada de 1 indica que são continuamente gerados fotogramas I. Uma entrada de 10 indica que apenas uma imagem em cada dez é um fotograma I e de 60 indica apenas uma imagem em cada sessenta, etc. Os fotogramas I são codificados como fotogramas P.

Nota: Quando utilizar um GOP muito longo (até 255), combinado com uma baixa velocidade de fotograma (1fps), o tempo entre os fotogramas I é demasiado longo e não é possível apresentar a reprodução. Recomendamos a redução do comprimento GOP para 30.

Nível de qualidade do fotograma

Aqui, é possível definir um valor entre 0 e 100 para os fotogramas I e os fotogramas P. O valor mais baixo resulta na qualidade mais elevada e na taxa de atualização de fotogramas mais baixa. O valor mais elevado resulta na taxa de atualização de fotogramas mais elevada e na qualidade de imagem mais baixa.

Quanto mais baixa for a largura de banda disponível para a transmissão, mais alto deverá ser o ajuste do nível de qualidade para manter uma qualidade de vídeo elevada.

Nota:

Salvo indicação da assistência técnica, recomendamos a seleção das caixas de verificação

Automática. A relação ideal entre a definição de imagem e o movimento é então automaticamente ajustada.

Definições VIP X1600 XFM4

Permite configurar as definições H.264 seguintes para o módulo codificador VIP X 1600 XFM4.

Filtro de desbloqueio para H.264: seleccione para melhorar a qualidade visual e o desempenho de previsão através da suavização das arestas.

CABAC: seleccione para ativar uma compressão altamente eficaz. Utiliza uma grande parte da capacidade de processamento.

Consultar

- Configurar as definições de qualidade do fluxo, página 300

22.4

Configurar propriedades da câmara

Janela principal > Câmaras e gravação > 

Para alterar as propriedades da câmara:

1. Na coluna **Câmara**, clique sobre uma célula e introduza um novo nome para a câmara. Este nome é apresentado em todos os outros locais em que as câmaras são listadas.
2. Especifique as definições adequadas nas outras colunas.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- Página Câmaras, página 293

22.5

Configurar definições de gravação (apenas VRM e Armazenamento Local)

Janela principal > > Câmaras e gravação 


É possível configurar as definições de gravação de todos os dispositivos adicionados ao item de Dispositivos VRM na Árvore de Dispositivos.

Nota: para a gravação, certifique-se de que o VRM ou o armazenamento local está devidamente configurado.


VRM: **Dispositivos** > Expanda  > 

Armazenamento Local: **Dispositivos** > Expanda  >

Para adicionar uma entrada de definições de gravação:

1. Clique em  para adicionar uma nova entrada na lista.
2. Introduza um nome.



Para remover uma entrada de definições de gravação:

- ▶ Selecione uma entrada na lista e clique em  para apagar a entrada.
Não pode apagar as entradas predefinidas.

Para mudar o nome de uma entrada de definições de gravação:

1. Selecione uma entrada na lista.
2. Introduza o novo nome no campo **Nome**.
Não pode mudar o nome das entradas predefinidas.
3. Clique em **OK**.

Para configurar as definições de gravação:

1. Selecione uma entrada na lista.
 2. Especifique as definições apropriadas e clique em **OK**.
 3. Clique em  ou em .
 4. Na coluna **Gravação**, selecione a definição de gravação pretendida para cada codificador.
- Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- Caixa de diálogo *Definições da Gravação Agendada* (apenas VRM e Armazenamento Local), página 305

22.6

Caixa de diálogo Definições da Gravação Agendada (apenas VRM e Armazenamento Local)

Janela principal > **Câmaras e gravação** > 

Permite-lhe configurar definições de gravação dependentes da agenda para cada família do dispositivo disponível. Uma família do dispositivo está disponível quando, no mínimo, um codificador desta família do dispositivo tiver sido adicionado à Árvore de Dispositivos. Na tabela **Câmaras**, atribua uma definição de gravação desta natureza a cada câmara.

Pode utilizar as Agendas de Gravação configuradas na página **Agendas**.

Nota: Ligar ou desligar a gravação normal é válido para todos os tipos de dispositivos.

Definições de Gravação Disponíveis

Selecione uma definição de gravação predefinida para alterar as suas propriedades. Pode adicionar ou apagar uma definição definida pelo utilizador.

Nome:

Introduza um nome para a nova definição de gravação.

Separador Família de Dispositivos

Selecione a família de dispositivos pretendida para configurar as respectivas definições de gravação válidas.

Separador Agenda de Gravação

Para a família de dispositivos selecionada, selecione uma agenda de gravação para configurar as definições de gravação.

Gravação

Ligue ou desligue a gravação normal (contínua e em pré-alarme).

Gravação de áudio

Selecione, se pretender gravar áudio.

Gravação de metadados

Selecione, se pretender gravar metadados.

Modo de Gravação

Selecione o modo de gravação pretendido.

Estão disponíveis os seguintes itens:

- **Contínua**
- **Pré-alarme**

Fluxo

Selecione o fluxo pretendido utilizado para gravação normal.

Nota: depende do tipo de dispositivo em que os fluxos estão disponíveis.

Qualidade

Selecione a qualidade de fluxo pretendida utilizada na gravação normal. As definições de qualidade disponíveis são configuradas na caixa de diálogo **Definições de qualidade do fluxo**.

Duração (pré-alarme)

Insira o tempo de gravação pretendido antes de um alarme. O tempo é inserido no formato hh.mm.ss.

Nota: Apenas activo quando **Pré-alarme** está seleccionado.



Informação!

Nas definições de pré-alarme entre 1 e 10 s, os pré-alarmes são guardados automaticamente na RAM do codificador se existir espaço suficiente em RAM disponível; caso contrário, são guardados no armazenamento.

Nas definições de pré-alarme superiores a 10 s, os pré-alarmes são guardados no armazenamento.

O armazenamento de pré-alarmes na RAM do codificador só está disponível em firmware com a versão 5.0 ou posterior.

Definições de gravação de alarmes

Permite-lhe ligar ou desligar a gravação de alarmes para esta câmara.

Alarme de Movimento

Permite-lhe ligar ou desligar a gravação de alarmes acionados por movimento.

Fluxo

Selecione o fluxo utilizado na gravação de alarmes.

Nota: depende do tipo de dispositivo em que os fluxos estão disponíveis.

Qualidade

Selecione a qualidade de fluxo pretendida utilizada na gravação de alarmes. As definições de qualidade disponíveis são configuradas na caixa de diálogo **Definições de qualidade do fluxo**.

Apenas para dispositivos que pertencem à Família de dispositivos 2 ou 3: quando selecciona a entrada **Sem modificação**, a gravação de alarmes utiliza a mesma qualidade que é utilizada para a gravação contínua/em pré-alarme. É recomendada a utilização da entrada **Sem modificação**. Quando selecciona uma qualidade de fluxo para a gravação de alarmes, apenas os valores do intervalo de codificação de imagem e da taxa de bits alvo são modificados de acordo com as definições nesta qualidade de fluxo. As outras definições de qualidade utilizadas são configuradas na definição de qualidade atribuída à gravação contínua/de pré-alarme.

Duração (pós-alarme)



Insira o tempo de gravação de alarmes pretendido. O tempo é inserido no formato hh.mm.ss.

Consultar

- Copiar e colar em tabelas, página 299
- Configurar definições de gravação (apenas VRM e Armazenamento Local), página 304

22.7 Configurar definições da porta PTZ

Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > Expandir  >  > Separador **Interfaces** > Separador **Periféricos**

Janela principal > **Dispositivos** >  >  > Separador **Interfaces** > Separador **Periféricos**
 Pode apenas configurar as definições da porta num codificador em que o controlo da câmara esteja disponível e activado.

Quando o codificador ou câmara PTZ é trocada, as definições da porta não são mantidas. É necessário configurá-los novamente.

Verifique as definições da porta após uma actualização do firmware.

Para configurar as definições da porta de um codificador:

- ▶ Efectue as definições adequadas.
 As definições serão imediatamente válidas depois de gravar. Não é necessário activar a configuração.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

22.8 Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares


Janela principal > **Câmaras e gravação** > 

Pode predefinir e guardar as posições das câmaras PTZ, ROI e panorâmicas. Para as câmaras PTZ, também pode definir comandos auxiliares.

Nota: Configure primeiro as definições de porta da câmara PTZ antes de configurar as definições da câmara PTZ. Caso contrário, o controlo PTZ não funcionará nesta caixa de diálogo.


Para configurar uma posição predefinida:


1. Na tabela **Câmaras**, selecione o codificador necessário.
2. Apenas para câmaras PTZ: para ativar o controlo de uma câmara PTZ, selecione a caixa de

verificação na coluna  .

3. Clique no botão  .
 É apresentada a caixa de diálogo **Posições predefinidas e comandos AUX** .

4. Pode definir o número de posições predefinidas que pretende utilizar.
5. Selecione a posição que pretende definir.
6. Na janela de pré-visualização, utilize o controlo do rato para navegar para a posição que pretende configurar.
 Desloque-se para aumentar e reduzir o zoom e arraste para mover a secção da imagem.
7. Se for necessário, escreva um nome para a posição configurada.



8. Clique em  para guardar a posição predefinida.

Nota: Clique em  para cada posição definida. Caso contrário, a posição não é guardada.

9. Clique em **OK**.

Para apresentar posições predefinidas já configuradas:



1. Na tabela **Câmaras**, selecione o codificador necessário.

2. Clique no botão  .
É apresentada a caixa de diálogo **Posições predefinidas e comandos AUX** .
3. Selecione a posição adequada.
4. Clique em  .
A posição da câmara predefinida é apresentada na janela de pré-visualização.

Nota:

As posições predefinidas para as câmaras PTZ e ROI são gravadas diretamente na câmara. As posições predefinidas para câmaras panorâmicas são gravadas no BVMS.
As câmaras PTZ movem-se fisicamente para a posição predefinida. As câmaras panorâmicas e ROI só apresentam uma secção da imagem da vista de câmara completa.

Para configurar comandos auxiliares para câmaras PTZ:



1. Na tabela **Câmaras**, selecione o codificador necessário.
2. Clique no botão  .
É apresentada a caixa de diálogo **Posições predefinidas e comandos AUX** .
3. Selecione o separador **Comandos AUX**.
4. Especifique as definições adequadas.
5. Clique em  para guardar os comandos predefinidos.
Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- Caixa de diálogo das posições predefinidas e dos comandos AUX, página 309
- Configurar definições da porta PTZ, página 308
- Configurar um alarme, página 331
- Caixa de diálogo Seleccionar Conteúdo do Painel de Imagens, página 320
- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321
- Caixa de diálogo Seleccionar conteúdo do painel de imagens (MG), página 321

22.9

Caixa de diálogo das posições predefinidas e dos comandos AUX



Janela principal > **Câmaras e gravação** >  > selecione uma câmara PTZ, ROI ou panorâmica > 

Permite-lhe configurar uma câmara PTZ, ROI ou panorâmica.

Os comandos auxiliares não estão disponíveis para câmaras ROI e panorâmicas.

Nota: Configure primeiro as definições de porta da câmara PTZ antes de configurar as definições da câmara PTZ. Caso contrário, o controlo PTZ não funcionará nesta caixa de diálogo.

Ícones

	Clique para mover a câmara para a posição predefinida ou para executar o comando.
	Clique para guardar o comando ou a posição predefinida.

Separador Posições predefinidas

Clique para exibir a tabela com as posições predefinidas.

N.º

Apresenta o número da posição predefinida.

Nome

Clique numa célula para editar o nome da posição predefinida.

Separador Comandos AUX (apenas para câmaras PTZ)

Clique para apresentar a tabela com os comandos auxiliares.

Nota: se um codificador ONVIF suportar comandos auxiliares, os comandos auxiliares são fornecidos diretamente a partir do codificador ONVIF.

N.º

Apresenta o número do comando auxiliar.

Nome

Clique numa célula para editar o nome do comando.

Código

Clique numa célula para editar o código do comando.

Consultar

- Configurar definições da porta PTZ, página 308
- Configurar posições predefinidas e comandos auxiliares, página 308

22.10

Configurar a função ROI



Janela principal > **Câmaras e gravação** >

Pode ativar a função ROI para uma câmara HD fixa.

Tem de configurar o fluxo 2 para vídeo em direto e tem de configurar o codec H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI para o fluxo 2.

Certifique-se de que o fluxo 2 é utilizado para vídeo em direto em cada estação de trabalho em que a ROI deve ser utilizada.

Para ativar a ROI:

1. Na coluna **Fluxo 2 - Codec**, seleccione o codec H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI.
2. Na coluna **Vídeo em Directo - Fluxo**, seleccione **Fluxo 2**.
3. Na coluna **Vídeo em Directo - ROI**, clique para seleccionar a caixa de verificação.

Para desactivar a ROI:

1. Na coluna **Vídeo em Directo - ROI**, clique para desmarcar a caixa de verificação.
2. Na coluna **Fluxo 2 - Codec**, seleccione o codec pretendido.

Consultar

- Página Câmaras, página 293

22.11

Configurar a função ANR



Janela principal > **Câmaras e gravação** >

Antes de activar a função ANR, tem de adicionar o suporte de armazenamento de um codificador ao codificador pretendido e configurar este suporte de armazenamento.

Tem de desactivar a gravação dupla do codificador para configurar ANR.

A função ANR só funciona nos codificadores com a versão de firmware 5.90 ou posterior. Nem todos os tipos de codificador são compatíveis com ANR, mesmo se a versão de firmware correcta estiver instalada.

Para activar:

- ▶ Na linha da câmara pretendida, na coluna **ANR**, seleccione a caixa de verificação.

Consultar

- Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras, página 311
- Página Câmaras, página 293
- Configurar os suportes de armazenamento de um codificador, página 236

22.12 Configurar a gravação dupla na Tabela de câmaras



Janela principal > **Câmaras e gravação** >

Tem de desativar a função ANR para configurar a gravação dupla.

Se configurar a gravação dupla para uma câmara de um codificador multicanais, o sistema assegura que o mesmo alvo de gravação está configurado para todas as câmaras deste codificador.

Para configurar:

1. Na coluna **Gravação Secundária - Destino**, clique numa célula do codificador pretendido e, em seguida, clique no conjunto pretendido de um VRM secundário.
Todas as câmaras do codificador afectado são automaticamente configuradas para serem gravadas no VRM secundário seleccionado.
2. Na coluna **Definição**, seleccione uma definição de gravação agendada.

Consultar

- Configurar a gravação dupla na Árvore de Dispositivos, página 192
- Configurar a função ANR, página 310
- Gravação dupla/de reserva, página 30
- Página Câmaras, página 293

22.13 Gerir Video Streaming Gateway

Consultar

- Página do dispositivo Video Streaming Gateway, página 203
- Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador, página 206
- Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador ONVIF, página 207
- Caixa de diálogo Adicionar/Editar câmara JPEG, página 209
- Caixa de diálogo Adicionar/Editar codificador RTSP, página 210

22.13.1 Atribuir um perfil ONVIF



Janela principal > **Câmaras e gravação** >

Pode atribuir um token do Perfil de suporte ONVIF a uma câmara ONVIF.

Pode atribuí-lo para vídeo em directo ou para gravação.

Para atribuir um token de vídeo em directo:

- ▶ Na coluna **Vídeo em Directo - Perfil**, seleccione a entrada pretendida.

Para atribuir um token de gravação:

- ▶ Na coluna **Gravação - Perfil**, seleccione a entrada pretendida.

Consultar




- [Página Câmaras, página 293](#)

23

Página Eventos


Janela principal > **Eventos**

Apresenta a Árvore de Eventos com todos os eventos disponíveis e uma Tabela de configuração de eventos para cada evento. Os eventos são agrupados por tipo. Por exemplo, todos os eventos de gravação de câmara, como a gravação contínua ou de alarmes, são agrupados em Modo de Gravação. Os eventos disponíveis são agrupados para além dos respetivos dispositivos. Uma mudança de

estado de um dispositivo é apresentada para além de  como . Todos os outros eventos são apresentados abaixo dos grupos dependentes do dispositivo como .

Pode configurar para cada evento:

- Acionar um alarme de acordo com uma agenda (não disponível para todos os eventos).
- Registrar o evento de acordo com uma agenda. Um evento é apresentado na Lista de Eventos do Operator Client se estiver registado.
- Execute um Script de Comando de acordo com uma agenda (não disponível para todos os eventos).

- Para eventos do tipo : adicionar dados de texto para gravação. Se o evento ocorrer, são executadas as suas definições.

Pode criar um Evento do Complexo que combine vários eventos com expressões booleanas.

- ▶ Clique sobre um item de uma árvore para apresentar a respetiva Tabela de Configuração de Eventos.



Clique para duplicar um evento. Use-o para gerar vários alarmes para um determinado evento.



Clique para apagar um Evento do Complexo ou duplicado.



Clique para mudar o nome do Evento do Complexo seleccionado.



Clique para exibir uma caixa de diálogo e criar eventos do complexo, utilizando expressões booleanas de outros eventos (máximo de 10).

Os Eventos do Complexo são adicionados à Tabela de Configuração de Eventos.



Clique para editar o Evento do Complexo seleccionado.



Clique para exibir uma caixa de diálogo a fim de criar e editar Scripts de Comando.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa  introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.

Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

Consultar

- Configurar eventos e alarmes, página 327
- Configurar Scripts de Comando, página 89
- Caixa de diálogo Opções (menu Definições), página 122
- Configurar pontos ativos intermitentes, página 334

23.1 Separador Definições Anti-ressalto

Nota: o separador Definições de Depuração não está disponível para alguns eventos devido a limitações técnicas.

Permite-lhe configurar definições de depuração para o evento seleccionado.

Tempo de Estabilização

Durante o período de tempo introduzido, todos os eventos são ignorados.

Prioridade do estado do evento

Pode atribuir uma definição de prioridade para um estado de evento.

Editar Prioridades

Clique para apresentar uma caixa de diálogo para configurar uma definição de prioridade.

Adicionar Definição



Clique para adicionar uma linha para configurar uma definição de depuração diferente das definições de depuração para todos os dispositivos.

Remover Definição

Clique para remover uma linha seleccionada. Para seleccionar uma linha, clique no cabeçalho da linha esquerda.



23.2 Separador Definições para a visualização de mapas avançada

A configuração dos estados de cor em mapas só é possível ao clicar para verificar a opção **Ecrã de estado avançado ativado (coloração de pontos ativos em mapas depende do estado)** ou a opção **Ecrã de estado avançado ativado (coloração de pontos ativos em mapas depende do alarme)** na caixa de diálogo **Opções**.

Para cada evento ou alarme  , pode configurar a cor de fundo e o comportamento (intermitente ou não intermitente) dos pontos ativos. Por exemplo, para um evento ou alarme  de um dispositivo pode configurar que o respetivo ícone num mapa deve ficar intermitente quando o estado deste dispositivo muda.

Além disso, pode configurar a prioridade de apresentação para todos os pontos ativos. Isto é necessário quando ocorrem eventos diferentes para o mesmo dispositivo. (1 = prioridade mais elevada)

A cor configurada é válida para todos os pontos ativos com a mesma prioridade de apresentação.

Pode alterar a cor, o comportamento e a prioridade em qualquer evento ou alarme  : a cor e o comportamento alterados são utilizados para todos os pontos ativos de todos os outros eventos ou alarmes  que têm a mesma prioridade.

Ativar estados de cor nos mapas

Clique para permitir que os pontos ativos dos dispositivos pertencentes a este evento sejam apresentados com um fundo colorido e possam piscar nos mapas.

Visual. prioridade mapa:

Clique nas setas para alterar a prioridade dos pontos ativos dos dispositivos pertencentes a este evento.

Cor de fundo no mapa:

Clique no campo de cor para seleccionar a cor de fundo utilizada para os pontos ativos dos dispositivos pertencentes a este evento.

Nota: todos os eventos de estado de todos os dispositivos com a mesma prioridade têm a mesma cor.

Intermitente

Clique para ativar a intermitência dos pontos ativos dos dispositivos pertencentes a este evento.

23.3

Separador Definições para a configuração de eventos

Dispositivo

Só está disponível para o tipo de evento **Matrícula detetada**:

- A primeira coluna apresenta a cor da lista de matrículas
- **Nome da lista:** apresenta o nome da lista de matrículas.

Nome

Apresenta o nome do dispositivo ou da agenda.

Rede

Apresenta o endereço IP do respectivo dispositivo IP.

Disparar alarme

Clique para seleccionar uma Gravação ou Agenda de Tarefas para acionar um alarme.

Selecione **Sempre** se pretender que o alarme seja acionado independentemente do momento.

Selecione **Nunca** se não pretender que o alarme seja acionado.

Registo

Na coluna **Agenda**, clique numa célula para seleccionar uma Agenda de Tarefas ou Gravação e efetuar o registo.

Selecione **Sempre** se pretender que o evento seja registado independentemente do momento.

Selecione **Nunca** se não pretender que o evento seja registado.

Script

Na coluna **Script**, clique numa célula para seleccionar um script de comando.

Na coluna **Agenda**, clique numa célula para seleccionar uma Gravação ou Agenda de Tarefas e executar um script de comando.

Selecione **Sempre** se pretender que o script de comando seja executado independentemente do momento.

Selecione **Nunca** se não pretender que o script de comando seja executado.

Gravação de dados de texto


Pode configurar a adição de dados de texto à gravação contínua de uma câmara.

Nota: Esta coluna está disponível apenas para eventos que contenham dados de texto, por exemplo:

Dispositivos ATM/POS > Entrada ATM > Entrada de Dados

23.4

Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando

Janela principal > **Eventos** > 

Permite-lhe criar e editar Scripts de Comando.



Clique para guardar as definições alteradas.



Clique para restaurar as predefinições guardadas.









Clique para verificar o código de um script.



Clique para criar um ficheiro scriptlet.



Clique para apagar um ficheiro scriptlet.

-  Clique para exibir uma caixa de diálogo e importar um ficheiro script.
-  Clique para exibir uma caixa de diálogo e exportar um ficheiro script.
-  Clique para converter um script existente no outro idioma de script disponível. Todo o texto de script existente é eliminado.
-  ? Clique para exibir a Ajuda Online do Script API do BVMS.
-  Clique para exibir a Ajuda Online do BVMS.
-  Clique para fechar a caixa de diálogo **Editor de scripts de comando**.

Consultar

- Configurar Scripts de Comando, página 89

23.5

Criar Evento do Complexo / caixa de diálogo Editar Evento do Complexo



Janela principal > **Eventos** >

Permite-lhe criar ou modificar um Evento do Complexo.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.
Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

Nome do evento:

Introduza o nome pretendido para o evento composto.

Estados de Evento:

Selecione a alteração do estado que deverá fazer parte de um evento composto.

Objectos:

Selecione um ou mais dos objetos disponíveis da alteração de evento selecionada. Este estado e o objeto selecionado aparecem na árvore de eventos compostos, como itens subordinados imediatos do operador raiz.

Evento do Complexo:

Permite criar eventos compostos na árvore de eventos compostos. Todos os itens subordinados imediatos de um operador booleano (E, OU) são combinados por este operador.

Consultar

- Criar um Evento do Complexo, página 330
- Editar um Evento do Complexo, página 331

23.6

Caixa de diálogo Seleccionar Idioma de Script



Janela principal > **Eventos** >

Permite-lhe definir o idioma de script dos seus Scripts de Comando.

Não pode alterar o idioma de script de Scripts de Comando existentes.

Idioma de Script:

Selecione o idioma de script pretendido.

Consultar

– *Configurar Scripts de Comando, página 89*

23.7

Editar Prioridades da caixa de diálogo de Tipo de Evento

Janela principal > **Eventos** > Separador **Definições de Depuração** > **Editar Prioridades** botão

Pode configurar prioridades para as diferentes alterações de estado de um tipo de evento, se aplicável, por exemplo, Entrada Virtual Fechada e Entrada Virtual Aberta. Uma mudança de estado com um nível de prioridade superior sobrepõe-se ao tempo anti-ressalto de outra mudança de estado com uma prioridade inferior.

Nome da Prioridade:

Introduza um nome para a definição de prioridade.

Valor do Estado



Apresenta os nomes dos estados de evento do evento seleccionado.

Prioridade do Estado

Introduza a prioridade pretendida. 1 = prioridade mais elevada, 10 = prioridade mais baixa.

23.8

Caixa de diálogo Seleccionar Dispositivos


Janela principal > **Eventos** >  ou  > separador **Definições Anti-ressalto** > botão **Adicionar Definição**

Seleccionar

Selecione a caixa de verificação para a entrada pretendida e clique em **OK** para adicionar uma linha à tabela **Dispositivos com Definições Anti-ressalto Desviantes**.

23.9

Caixa de diálogo Gravação de dados de texto

Janela principal > **Eventos** > Na Árvore de Eventos, seleccionar  **Entrada de dados** (devem estar disponíveis dados de texto; por exemplo: **Dispositivos de Leitura de Cartões Foyer > Leitor de Cartões Foyer > Cartão Rejeitado**) > Coluna **Gravação de dados de texto** > ...

Pode configurar as câmaras para as quais serão adicionados dados de texto à gravação contínua.

Consultar

– *Accionar a gravação de alarmes com dados de texto, página 333*

24 Página Alarmes

Janela principal > **Alarmes**

Apresenta a Árvore de Eventos e uma Tabela de Configuração de Alarmes para cada evento. Apenas os eventos configurados na página **Eventos** são apresentados.

Nas tabelas, pode configurar para cada evento a forma como é apresentado um alarme accionado por este evento e quais as câmaras gravadas e apresentadas quando este alarme ocorre.

Alguns eventos são configurados como alarmes predefinidos: por exemplo, um erro de sistema.

Para os eventos seguintes, não pode configurar um alarme:

- Mudança de um modo de gravação
- Mudança de um estado do alarme
- A maioria das acções dos utilizadores, como, por exemplo, a acção PTZ



Clique para apresentar a caixa de diálogo **Gestor de Recursos**.



Apresenta uma caixa de diálogo para configurar definições de alarme válidas para este Management Server.

Para procurar itens:

- ▶ No campo de pesquisa introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.

Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

- ▶ Clique sobre um item de uma árvore para exibir a respectiva Tabela de Configuração de Alarmes.

Dispositivo

Só está disponível para o tipo de evento **Matrícula detetada**:

- A primeira coluna apresenta a cor da lista de matrículas
- **Nome da lista:** apresenta o nome da lista de matrículas.

Nome

Apresenta o dispositivo da condição de evento selecionada na Árvore de eventos.

Endereço de rede

Apresenta o endereço IP do respectivo dispositivo IP.

Identidade do alarme

Na coluna **Prioridade**, clique numa célula para escrever a prioridade de alarme para o alarme selecionado (**100** corresponde a prioridade baixa, **1** corresponde a prioridade alta). Na coluna **Título**, clique em numa célula para escrever o título do alarme a apresentar no BVMS, como, por exemplo, na Lista de alarmes. Na coluna **Cor**, clique numa célula para apresentar uma caixa de diálogo a fim de seleccionar a cor com a qual o alarme será apresentado no Operator Client, como, por exemplo, na Lista de alarmes.

Painéis de imagens de alarmes

Nas colunas **1-5**, clique ... numa célula para exibir uma caixa de diálogo para seleccionar uma câmara. Pode apenas seleccionar uma câmara que tenha sido adicionada à Árvore Lógica em **Mapas e estrutura**.

Pode configurar o número de painéis de Imagens de Alarme disponíveis na caixa de diálogo

Definições de Alarme.

Na coluna **Ficheiro de áudio**, clique em ... numa célula para apresentar uma caixa de diálogo para seleccionar um ficheiro de áudio a reproduzir em caso de alarme.

Opções de Alarme

Clique em ... numa célula para apresentar a caixa de diálogo **Opções de Alarme**.

Consultar

– Tratamento de Alarmes, página 39

24.1

Caixa de diálogo Definições de Alarme

Janela principal > Alarmes > 

Separador Definições de Alarme

Máx. de painéis de imagem por alarme:

Introduza o número máximo de painéis de imagens de alarme a apresentar em caso de alarme.

Nota: Em caso de operação de um Enterprise System, aplica-se a contagem máxima que é configurada nos Management Servers online.

Tempo para Apagar Automaticamente:

Introduza o número de segundos necessários para que um alarme seja automaticamente apagado.

Isto aplica-se apenas a alarmes definidos como **Alarme para apagar auto. após tempo config. (caixa de diálogo "Definições de Alarme")** na página **Alarmes**.

Apresentação de alarme com várias linhas na janela de imagem do alarme

Selecione a caixa de verificação para ativar a apresentação do alarme de várias linhas da janela de imagens de alarme.



Informação!

O modo de alarme de várias linhas está ativado para as configurações de alarme existentes. Para as novas configurações de alarme, o valor predefinido é Desligado e no modo de vista única é Ativado.

Defina o limite da duração das gravações de alarmes acionadas por estado:

Selecione a caixa de verificação para ativar um limite de duração para gravações de alarmes disparados por estado. Introduza o número de minutos para a duração da gravação de alarmes. A gravação de alarmes para automaticamente após o tempo definido.

O utilizador pode introduzir um tempo de duração entre 1 e 1440 minutos.

Quando um alarme dispara uma gravação com um limite de duração configurado:

- Se o alarme for novamente disparado antes de o tempo limite ser atingido, a gravação continuará com o tempo limite reinicializado a partir de 0.
- Se o alarme for cancelado antes de o tempo limite ser atingido, a gravação continuará no tempo limite configurado após o alarme.

Separador Grupos de monitores

Ordem de apresentação em caso de prioridade de alarme igual

Selecione a entrada pretendida para ordenar alarmes da mesma prioridade de acordo com a respetiva marca de hora.

Mostrar ecrã em branco

Clique para optar por nenhuma exibição nos monitores não utilizados para visualização de alarmes.



Continuar apresentação em directo

Clique para optar pela visualização em directo nos monitores não utilizados para visualização de alarmes.

Consultar

- Configurar definições de todos os alarmes, página 332

24.2**Caixa de diálogo Seleccionar Conteúdo do Painel de Imagens**

Janela principal > **Alarmes** >  ou coluna  > **Painéis de imagens de alarme** > Clique ... numa das colunas **1-5**

Permite-lhe seleccionar o item da Árvore lógica que é apresentado e gravado (se o item for uma câmara) no caso do alarme seleccionado.

**Informação!**

Um mapa de instalações apresentado num painel de imagens de alarme é otimizado para apresentação e contém apenas a vista inicial do ficheiro de mapa original.

Pesquisar Item

Introduza texto para localizar um item na Árvore Lógica.

Localizar

Clique para localizar a câmara com o texto de pesquisa introduzido na sua descrição.

Em direto

Clique para determinar se a imagem em direto da câmara é apresentada em caso de alarme.

Reprodução instantânea

Clique para determinar que a reprodução instantânea da câmara é apresentada.

O tempo de rebobinagem da reprodução instantânea de alarmes é configurado na página

Funcionalidades do operador; consulte [Página Funções do operador, página 346](#).

Colocar reprodução em pausa

Selecione a caixa de verificação para apresentar a câmara de reprodução instantânea de alarme com a reprodução instantânea em pausa. Se for necessário, o utilizador pode iniciar a reprodução instantânea.

Reprodução em cadeia

Selecione a caixa de verificação para visualizar a câmara de reprodução instantânea de alarme com a reprodução instantânea ligada em cadeia.

A duração da gravação instantânea ligada em cadeia no painel de imagens de alarme consiste no tempo de rebobinagem mais a duração do estado de alarme mais o tempo de rebobinagem.

Gravar esta câmara

Selecione a caixa de verificação para ativar a gravação de alarmes desta câmara em caso de alarme. Se um alarme for acionado, esta câmara é gravada com qualidade de gravação de alarmes. A duração da gravação consiste na duração do estado do alarme mais a duração do pré e pós-alarme. Esta definição modifica diretamente a definição de gravação de alarmes na caixa de diálogo **Opções de Alarme** e vice-versa.

Nota: se seleccionar uma posição predefinida para uma câmara panorâmica, esta secção de imagem é gravada e a vista de círculo completa também.

Posição panorâmica predefinida

Se tiver seleccionado uma câmara panorâmica, podes seleccionar uma posição da câmara predefinida. Quando um utilizador do Operator Client aceita este alarme, a imagem de alarme é apresentada na posição predefinida na vista recortada.



Se seleccionar **<nenhum>**, a imagem de alarme é apresentada na vista panorâmica.

Consultar

- Página Funções do operador, página 346
- Configurar um alarme, página 331

24.3**Caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagens (MG)**

Janela principal >

 ou  > coluna **Opções de Alarme** > clique em ... > caixa de diálogo **Opções de Alarme** > separador **Grupo de monitores** > clique em ... numa das colunas de 1 a 10

Permite-lhe selecionar uma câmara a partir da Árvore lógica. Esta câmara é apresentada no monitor atribuído no caso do alarme selecionado.

Pesquisar Item

Introduza texto para localizar um item na Árvore Lógica.

Localizar

Clique para localizar a câmara com o texto de pesquisa introduzido na sua descrição.

Posição panorâmica predefinida

Se tiver selecionado uma câmara panorâmica, podes selecionar uma posição da câmara predefinida. Quando um utilizador do Operator Client aceita este alarme, a imagem de alarme é apresentada na posição predefinida na vista recortada.

Se selecionar <nenhum>, o descodificador apresenta a imagem de alarme na vista de círculo.

Sem câmara

Clique para apagar uma câmara da coluna do grupo de monitores.

Nota:

O campo de visão de uma posição de câmara panorâmica predefinida difere entre o Operator ou o Configuration Client e o descodificador.

**Informação!**

Para utilizar posições predefinidas configuradas para câmaras panorâmicas, a **Posição de montagem** da câmara panorâmica tem de ser **Parede** ou **Teto**.

24.4**Caixa de diálogo Opções de Alarme**

Janela principal > **Alarmes** >  ou  > **Opções de Alarme** coluna > ...

Permite-lhe configurar as seguintes definições dos alarmes:

- Câmaras que iniciam a gravação em caso de alarme.
- Ativar a proteção destas gravações de alarmes.
- Ativar e configurar definições de duração do alarme diferentes.
- Acionar comandos PTZ em caso de alarme.
- Notificações enviadas em caso de alarme.
- Sequência que tem de ser processada em caso de alarme.
- Atribuir câmaras apresentadas no grupo de monitores em caso de alarme.

Separador Câmaras

N.º	Apresenta o número da câmara tal como configurado na página Câmaras e gravação .
Nome	Apresenta o nome da câmara tal como configurado na página Câmaras e gravação .
Localização	Apresenta a localização tal como configurada na página Mapas e estrutura .
Gravação	Selecione uma caixa de verificação para ativar a gravação de alarmes desta câmara em caso de alarme. Se um alarme for acionado, esta câmara é gravada com qualidade de gravação de alarmes. A duração da gravação consiste na duração do estado do alarme mais a duração do pré e pós-alarme. Esta definição modifica diretamente a definição de gravação de alarmes na caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagem e vice-versa.
Proteger Gravação	Selecione uma caixa de verificação para proteger a gravação de alarmes desta câmara. Nota: os dados de vídeo protegidos nunca serão apagados automaticamente pelo VRM. Tenha em atenção que demasiados blocos protegidos podem encher o armazenamento e a câmara pode parar de gravar.
Definições de Duração de Alarme de Desvio	A caixa de verificação fica automaticamente ativada quando ativa a caixa de verificação Gravação e quando a câmara suporta ANR.
Comandos AUX	Clique numa célula para selecionar um comando auxiliar a ser executado em caso de alarme. As entradas desta lista encontram-se disponíveis apenas para uma câmara PTZ.
Posição Predefinida	Clique numa célula para selecionar uma posição predefinida a ser definida em caso de alarme. As entradas desta lista encontram-se disponíveis apenas para uma câmara PTZ.

Note: Não é possível configurar **Comandos AUX** e **Posição Predefinida** para a mesma câmara e alarme.

Separador Notificações

E-mail	Selecione a caixa de verificação para enviar um e-mail em caso de alarme.
Servidor:	Selecione um servidor de e-mail.
Destinatários:	Introduza os endereços de correio eletrónico dos destinatários separados por vírgulas (exemplo: nome@fornecedor.com).
Texto:	Introduza o texto da notificação.

Informação:	<p>Selecione a caixa de verificação para adicionar as respetivas informações ao texto de notificação.</p> <p>Nota: para um e-mail, é utilizada a data do fuso horário do Management Server .</p>
--------------------	---

Separador Sequência

Gravar apenas alarme	<p>Selecione a caixa de verificação para especificar que, no caso deste alarme, a câmara é só gravada e não visualizada. Esta caixa de verificação só estará ativa se a caixa de verificação Gravação no separador Câmaras estiver selecionada.</p>
Alarme para apagar auto. após tempo config. (caixa de diálogo "Definições de Alarme")	<p>Selecione a caixa de verificação para que este alarme seja automaticamente apagado.</p>
Alarme para apagar automaticamente quando o estado do evento voltar ao normal	<p>Selecione a caixa de verificação para que este alarme seja automaticamente apagado quando o evento que acionar este alarme mudar de estado. O alarme não será apagado automaticamente se for aceite e não aceite.</p>
Impedir eliminação do alarme enquanto o estado de acionamento persistir	<p>Selecione a caixa de verificação para impedir que este alarme seja apagado enquanto a respetiva causa existir.</p>
Suprimir alarmes duplicados da lista de alarmes	<p>Selecione a caixa de verificação para evitar a duplicação de alarmes para o mesmo tipo de evento e dispositivo na lista de alarmes do BVMS Operator Client.</p> <p>Enquanto um alarme permanecer ativo (no estado de alarme Activo ou Aceite), nenhum outro alarme para o mesmo tipo de evento e dispositivo será apresentado na lista de alarmes.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Os eventos continuam a ser registados no diário. – Lembre-se de que todas as ações de alarme acionadas por este alarme (por exemplo, começar a gravação de alarmes, etc.) não voltam a ser acionadas. <p>Depois de o alarme ser limpo e um novo alarme ser acionado para o mesmo dispositivo e pelo mesmo tipo de evento, o novo alarme é apresentado novamente na Lista de alarmes e todas as ações de alarme definidas para este alarme são acionadas novamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Esta caixa de verificação é pré-selecionada para alarmes Person Identification.
Mostrar Plano de Acção	<p>Selecione a caixa de verificação para ativar a sequência que tem de ser processada em caso de alarme.</p>
Recursos...	<p>Clique para apresentar a caixa de diálogo Gestor de Recursos. Selecione um documento com uma descrição da respetiva sequência.</p>

Exibir uma caixa de comentário	Selecione a caixa de verificação para ativar a apresentação de uma caixa de comentário em caso de alarme. Nesta caixa de comentário, o utilizador pode introduzir comentários relativos ao alarme.
Forçar o operador a processar a sequência	Selecione a caixa de verificação para forçar o utilizador a processar a sequência. Se estiver selecionada, o utilizador não pode apagar o alarme até ter introduzido um comentário relativo ao alarme.
Execute o seguinte script de cliente quando o alarme for aceite:	Selecione um Script de comando de cliente que seja executado automaticamente quando o utilizador aceita um alarme.


Separador Grupo de monitores

1...10	Numa coluna numerada, clique numa célula. É apresentada a caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagem . Selecione uma câmara na Árvore Lógica. Esta câmara será apresentada no monitor atribuído em caso de alarme. Selecione as posições predefinidas da câmara, se estiverem configuradas. Para obter mais informações, consulte a Ajuda online para a caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagem (MG) .
Limpar tabela	Clique para remover todas as atribuições de câmaras a grupos de monitores.
Visualização no ecrã (OSD) (OSD) OSD	
Título do alarme	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação do título do alarme nos monitores como uma visualização no ecrã.
Duração do alarme	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação da hora do alarme nos monitores como uma visualização no ecrã.
Data do alarme	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação da data do alarme nos monitores como uma visualização no ecrã.
Nome da câmara de alarme	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação do nome da câmara de alarme nos monitores como uma visualização no ecrã.
Número da câmara de alarme	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação do número da câmara de alarme nos monitores como uma visualização no ecrã.

Só no 1.º monitor	Selecione a caixa de verificação para configurar a apresentação do título e da hora do alarme no primeiro monitor do grupo de monitores como uma visualização no ecrã.
--------------------------	--

Separador Definições de Duração de Alarme de Desvio

As definições neste separador só estão disponíveis se o ANR estiver activado para esta câmara.

Utilizar definições de perfil	Clique para ativar esta definição. Para esta câmara, as definições de duração do pré-alarme e pós-alarme utilizadas estão configuradas na caixa de diálogo Definições de Gravação Programada .
Anular definições	Clique para ativar as seguintes definições para a duração do pré-alarme e do pós-alarme.
Duração (pré-alarme)	Disponível para todos os eventos.
Duração (pós-alarme)	Só disponível para eventos  .

Separador Nível de ameaça



Elevar o nível de ameaça para	Selecione o nível de ameaça que é acionado com este alarme. Selecione a entrada Reset do nível de ameaça se este alarme terminar um nível de ameaça ativo. O Operator Client irá então terminar a sessão e o utilizador pode iniciar sessão novamente.
--------------------------------------	---

Consultar

- Configurar descodificadores para apresentação no ecrã (OSD), página 239
- Caixa de diálogo Selecionar conteúdo do painel de imagens (MG), página 321
- Accionar a gravação de alarmes com dados de texto, página 333
- Configurar um alarme, página 331
- Configurar a duração pré e pós-alarme de um alarme, página 332

24.5

Caixa de diálogo Selecionar Recurso

Janela principal > **Alarmes** >  or  > **Identidade de alarme** coluna > **Ficheiro de áudio** coluna > Clique em ...

Permite-lhe seleccionar um ficheiro de áudio a reproduzir em caso de alarme.

Reproduzir

Clique para reproduzir o ficheiro de áudio seleccionado.

Pausa

Clique para fazer uma pausa na reprodução do ficheiro de áudio seleccionado.

Parar

Clique para parar a reprodução do ficheiro de áudio seleccionado.

Gerir...

Clique para apresentar a caixa de diálogo **Gestor de Recursos**.

Consultar

- Configurar um alarme, página 331
- Gerir ficheiros de recursos, página 328

25

Configurar eventos e alarmes

Janela principal > **Eventos**

ou

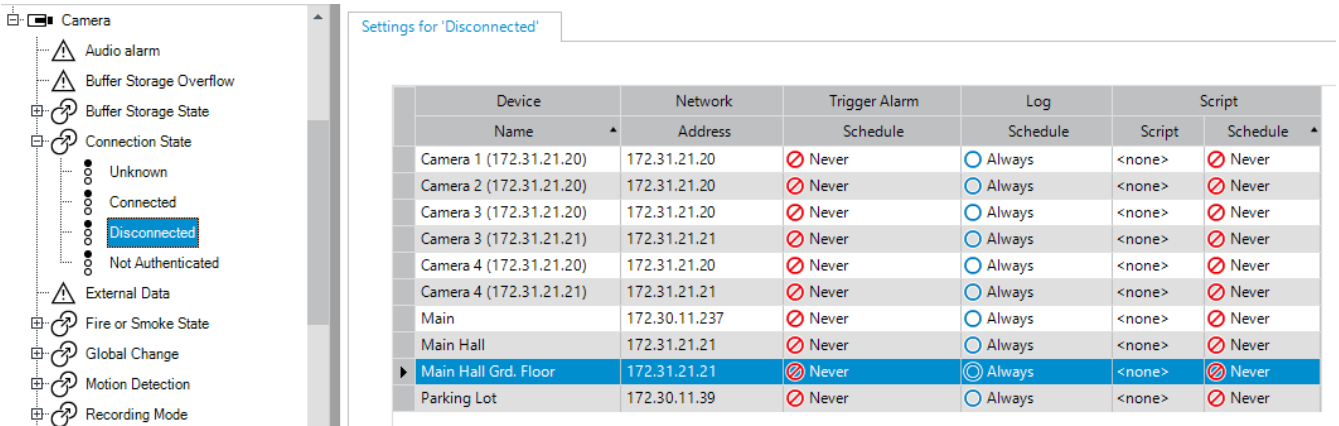
Janela principal > **Alarmes**

Este capítulo fornece informações sobre a configuração de eventos e alarmes no sistema.

Os eventos disponíveis são agrupados para além dos respetivos dispositivos.

Na página **Eventos**, pode configurar o momento em que um evento no BVMS acciona um alarme, executa um Script de Comando e é registado.

Exemplo (parte de uma Tabela de Configuração de Eventos):






Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script
Name	Address	Schedule	Schedule	Script
Camera 1 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 2 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 3 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 3 (172.31.21.21)	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Camera 4 (172.31.21.20)	172.31.21.20	Never	Always	<none>
Camera 4 (172.31.21.21)	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Main	172.30.11.237	Never	Always	<none>
Main Hall	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Main Hall Grd. Floor	172.31.21.21	Never	Always	<none>
Parking Lot	172.30.11.39	Never	Always	<none>

Este exemplo significa:

Se o sinal de vídeo da câmara seleccionada se perder, é disparado um alarme, o evento é registado e não é executado qualquer script.

Em **Alarmes**, pode definir a forma como um alarme é apresentado e quais as câmaras apresentadas e gravadas em caso de alarme.

Alguns dos eventos do sistema são configurados como alarmes por predefinição.

- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

Consultar

- Separador Definições Anti-ressalto, página 314
- Separador Definições para a visualização de mapas avançada, página 314
- Separador Definições para a configuração de eventos, página 315
- Caixa de diálogo Editor de Scripts de Comando, página 315
- Criar Evento do Complexo / caixa de diálogo Editar Evento do Complexo, página 316
- Caixa de diálogo Seleccionar Idioma de Script, página 316
- Editar Prioridades da caixa de diálogo de Tipo de Evento, página 317
- Caixa de diálogo Seleccionar Dispositivos, página 317
- Caixa de diálogo Gravação de dados de texto, página 317
- Caixa de diálogo Definições de Alarme, página 319
- Caixa de diálogo Seleccionar Conteúdo do Painel de Imagens, página 320
- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321

25.1 Copiar e colar em tabelas

Pode configurar simultaneamente vários objectos numa Tabela de Câmaras, Tabela de Configuração de Eventos ou Tabela de Configuração de Alarmes, com apenas alguns cliques.

Para obter informações detalhadas, consulte [Copiar e colar em tabelas, página 299](#).

25.2 Remover uma linha de tabela

Janela principal > **Alarmes**

Pode apenas remover uma linha de tabela que tenha sido adicionada por si ou por outro utilizador, ou seja, pode apagar eventos duplicados ou Eventos do Complexo.

Os Eventos do Complexo estão localizados na Árvore de Eventos em **Dispositivos do Sistema > Eventos do Complexo**.

Para remover uma linha da tabela:

1. Seleccione a linha.

2. Clique em .

Consultar

- [Página Eventos, página 313](#)

25.3 Gerir ficheiros de recursos

Para obter informações detalhadas, consulte:

- [Gerir ficheiros de recursos, página 269](#).

25.4 Configurar um evento

Janela principal > **Eventos**

Para configurar um evento:

1. Na árvore, seleccione um evento ou estado de evento, como, por exemplo **Dispositivos do Sistema > Autenticação > Autenticação do Operador Rejeitada**.
É apresentada a respetiva Tabela de Configuração de Eventos.
2. Na coluna **Disparar alarme - Agenda**, clique numa célula e seleccione a agenda adequada.
A agenda determina quando é que o alarme é acionado.
Selecione uma das Agendas de Gravação ou Agendas de Tarefas que tenha configurado na página **Agendas**.
3. Na coluna **Registo - Agenda**, clique numa célula e seleccione a agenda adequada.
A agenda determina quando o evento é registado.
4. Na coluna **Script - Script**, clique numa célula e seleccione um Script de Comando adequado.
5. Na coluna **Script - Agenda**, clique numa célula e seleccione a agenda adequada.
A agenda determina quando é que o evento aciona o início do Script de Comando.

Consultar


- [Página Eventos, página 313](#)

25.5 Duplicar um evento

Janela principal > **Eventos**

Pode duplicar um evento para que acionar diferentes alarmes por um evento específico.

Para duplicar um evento:

1. Na árvore, selecione uma condição de evento. É apresentada a respetiva Tabela de Configuração de Eventos.
2. Selecione uma linha de tabela.
3. Clique em . A nova linha da tabela é adicionada abaixo. Tem as predefinições.

Consultar

- *Página Eventos, página 313*

25.6

Registar eventos de utilizador

Janela principal > **Eventos** > Expandir **Dispositivos do Sistema** > **Acções do Utilizador**

Pode configurar o comportamento de registo de várias ações de utilizador para cada grupo de utilizadores disponível individualmente.

Exemplo:

Para registar eventos de utilizador:

1. Selecione um evento de utilizador para configurar o respetivo comportamento de registo, por exemplo, **Iniciar Sessão de Operador**.
É apresentada a respetiva Tabela de Configuração de Eventos.
Cada grupo de utilizadores é apresentado na coluna **Dispositivo**.
2. Se disponível: na coluna **Disparar alarme - Agenda**, clique numa célula e selecione a agenda adequada.
A agenda determina quando é que é acionado o alarme de notificação do utilizador.
Pode seleccionar uma das Agendas de Gravação ou Agendas de Tarefas que tenha configurado em **Agendas**.
3. Na coluna **Registo - Agenda**, clique numa célula e selecione a agenda adequada.
A agenda determina quando é que o evento é registado.
No exemplo, o início de sessão do operador do Grupo Admin. e o Grupo de Utilizadores Avançados não foram registados, enquanto o início de sessão do operador do Grupo de Utilizadores em Direto foi registado durante a agenda **Dia**.

Consultar

- *Página Eventos, página 313*

25.7

Configurar botões de eventos de utilizador

Janela principal > **Eventos**

Pode configurar os botões de eventos de utilizador, disponíveis no Operator Client. Pode efectuar a configuração para que um ou mais botões de eventos de utilizador não sejam exibidos no Operator Client.

Na página **Grupos de utilizadores**, pode efectuar uma configuração para que os botões de eventos de utilizador estejam apenas disponíveis no Operator Client do grupo correspondente.

Para configurar botões de eventos de utilizador:

1. Na árvore, seleccione **Dispositivos do Sistema** > **Botões de Evento do Operator Client** > **Botão de Eventos Premido**.
É exibida a respetiva Tabela de Configuração de Eventos.
2. Seleccione um botão de evento de utilizador para configurar o respetivo comportamento.
3. Na coluna **Disparar alarme - Agenda**, clique numa célula e seleccione a agenda adequada.
A agenda determina quando o alarme de notificação é disparado.

4. Na coluna **Registro - Agenda**, clique numa célula e selecione a agenda adequada. A agenda determina quando o evento é registado. Selecionar **Nunca** torna o botão de evento de utilizador indisponível no Operator Client de todos os grupos de utilizadores que disponham de permissão de botão de evento de utilizador.
5. Na coluna **Script - Script**, clique numa célula e selecione um Script de Comando adequado.
6. Na coluna **Script - Agenda**, clique numa célula e selecione a agenda adequada. A agenda determina quando é executado o Script de Comando.

Consultar

- [Página Eventos, página 313](#)

25.8

Criar um Evento do Complexo



Janela principal > **Eventos** >

Crie um Evento do Complexo. Pode apenas combinar alterações de estado e os respetivos objetos. Os objetos podem ser, por exemplo, agendas ou dispositivos. Pode combinar as alterações de estado e os respetivos objetos com as expressões booleanas AND e OR.

Exemplo: pode combinar os estados de ligação de uma câmara IP e de um decodificador. O Evento do Complexo deverá ocorrer quando ambos os dispositivos perderem ligação. Neste caso, utilize o operador AND para os dois objetos (a câmara IP e o decodificador) e para os dois estados de ligação **Perda de Sinal de Vídeo** e **Desligado**.

Create Compound Event
✕

✕
🔄
🔄
AND OR
Filter Objects...

Event name:

Construction Set for Event States and their Objects

Event States:

- Events and Alarms
 - Dvr Devices
 - ONVIF Encoders
 - NVR Devices
 - Encoders/Decoders
 - VRM Devices
 - Allegiant Devices
 - System Devices
 - Compound Events
 - Schedules
 - Virtual Inputs
 - Input State
 - Input Opened
 - Input Closed
 - Input Error
 - Unknown
 - Backup Video Data
 - Alarm State
 - Authentication
 - Operator Client Event Buttons

Objects of Input Opened (1/1):

- Virtual Input 1

Resulting Compound Event will be fired, IF:

Compound Event:

```

AND
├── Virtual Inputs.Input State.Input Opened
└── AND
    ├── Virtual Input 1
  
```

Para criar um Evento do Complexo:

1. No campo **Nome do evento**:, introduza um nome para o Evento do Complexo.
2. No campo **Estados de Evento**:, selecione um estado de evento.

Os objetos disponíveis são apresentados no campo **Objects**:

2026-05 | V01 |

Manual de Configuração

IQSIGHT B.V.

3. No campo **Objectos:**, selecione o dispositivo conforme necessário.
O evento correspondente e os dispositivos selecionados são adicionados ao painel Evento do Complexo.
4. No campo **Evento do Complexo:**, clique com o botão direito numa operação booleana e altere-a conforme necessário.
Uma operação booleana define a combinação dos respetivos elementos secundários imediatos.
5. Clique em **OK**.
O novo Evento do Complexo é adicionado à tabela Configuração de eventos. Poderá encontrá-lo na Árvore de eventos abaixo de **Dispositivos do Sistema**.

Consultar

- *Página Eventos, página 313*

25.9 Editar um Evento do Complexo

Janela principal > **Eventos**

Pode modificar um Evento do Complexo criado anteriormente.

Para editar um Evento do Complexo:

1. Na Árvore de eventos, expanda **Dispositivos do Sistema > Estado do Evento do Complexo > O Evento do Complexo é Verdadeiro**.
2. Na tabela Configuração de eventos, na coluna **Dispositivo**, clique com o botão direito do rato no Evento do Complexo pretendido e clique em **Editar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Evento do Complexo**.
3. Efetue as alterações pretendidas.
4. Clique em **OK**.
O Evento do Complexo é alterado.

Consultar

- *Página Eventos, página 313*

25.10 Configurar um alarme

Janela principal > **Alarmes**

Antes de configurar um alarme, tem de configurar o disparo em **Eventos**.

Para configurar um alarme:

1. Na árvore, selecione um alarme; por exemplo, **Dispositivos do Sistema > Autenticação > Autenticação do Operador Rejeitada**.
É apresentada a Tabela de Configuração de alarmes correspondente.
2. Na coluna **Prioridade**, clique em ... numa célula para introduzir a prioridade de alarmes para o alarme selecionado (100 corresponde a prioridade baixa, 1 corresponde a prioridade alta).
Na coluna **Título**, clique ... numa célula para introduzir o título do alarme a apresentar no BVMS, por exemplo na Lista de Alarmes.
Na coluna **Cor**, clique ... numa célula para ver uma caixa de diálogo para selecionar uma cor com a qual o alarme será apresentado no Operator Client, como, por exemplo, na Lista de Alarmes.
3. Nas colunas 1-5, clique em ... numa célula para apresentar a caixa de diálogo **Selecionar conteúdo do painel de imagem**.
Especifique as definições necessárias.
4. Na coluna **Ficheiro de áudio**, clique em ... numa célula para apresentar uma caixa de diálogo para selecionar um ficheiro de áudio a reproduzir em caso de alarme.
5. Na coluna **Opções de alarme**, clique em ... numa célula para apresentar a caixa de diálogo **Opções de alarme**.

6. Especifique as definições necessárias.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- Configurar um evento, página 328
- Página Alarmes, página 318
- Caixa de diálogo Seleccionar Conteúdo do Painel de Imagens, página 320
- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321


25.11 Configurar definições de todos os alarmes

Janela principal > **Alarmes**

Pode configurar as seguintes definições de alarme que são válidas para este Management Server:

- Número de Painéis de Imagens por alarme
- Tempo para apagar automaticamente
- Tempo de gravação manual de alarmes
- Visualização de alarmes de várias linhas na janela de imagens de alarme
- Limite de duração para gravações de alarmes disparados por estado
- Configurar o comportamento de todos os grupos de monitores

Para configurar todos os alarmes:

1. Clique em . É exibida a caixa de diálogo **Definições de Alarme**.
2. Especifique as definições adequadas.
 - ▶ Clique em **OK**.


Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Consultar

- Caixa de diálogo Definições de Alarme, página 319

25.12 Configurar a duração pré e pós-alarme de um alarme

Para configurar as definições de duração do pré-alarme e pós-alarme necessita de uma câmara que suporte ANR e o firmware 5.90 ou posterior tem de estar instalado.



Janela principal > **Câmaras e gravação** > 

- ▶ Para a câmara pretendida, clique para activar **ANR**.

Janela principal > **Eventos**

- ▶ Configure o evento pretendido para a câmara activada por ANR.

Janela principal > **Alarmes**

1. Configure um alarme para este evento.
2. Selecciona  ou .
3. Na coluna **Opções de Alarme**, clique em É apresentada a caixa de diálogo **Opções de Alarme**.
4. Na coluna **Gravação**, seleccione a caixa de verificação da câmara activada por ANR para activar a gravação de alarmes.

A caixa de verificação na coluna **Definições de Duração de Alarme de Desvio** é seleccionada automaticamente.

5. Clique no separador **Definições de Duração de Alarme de Desvio**.
6. Configure as definições de duração do alarme consoante o necessário.

Consultar

- Caixa de diálogo *Opções de Alarme*, página 321

25.13

Accionar a gravação de alarmes com dados de texto

Janela principal > **Alarmes**

Pode accionar a gravação de alarmes com dados de texto.

Antes de configurar um alarme tem de configurar um evento que contenha dados de texto.

Exemplo: **Eventos** > Na **Árvore de Eventos**, seleccione  (têm de estar disponíveis dados de texto; por exemplo: **Dispositivos de Leitura de Cartões Foyer** > **Leitor de Cartões Foyer** > **Cartão Rejeitado**)



Informação!

Configure o tempo de depuração para o evento seleccionado para 0. Isto assegura que não se perdem dados adicionais.

Para configurar a gravação de alarmes:


1. Na árvore, seleccione um alarme; por exemplo, **Dispositivos ATM/POS** > **Entrada ATM** > **Entrada de Dados**.
É apresentada a respetiva Tabela de configuração de alarmes.
2. Especifique as definições necessárias.
3. Na coluna **Opções de Alarme**, clique em ... numa célula para apresentar a caixa de diálogo **Opções de Alarme**.
4. Clique no separador **Câmaras** e clique para seleccionar a caixa de verificação **Gravação**.

Consultar

- Caixa de diálogo *Opções de Alarme*, página 321
- Caixa de diálogo *Gravação de dados de texto*, página 317

25.14

Adicionar dados de texto à gravação contínua

Janela principal > **Eventos** > Na **Árvore de Eventos**, seleccionar  **Entrada de dados** (devem estar disponíveis dados de texto; por exemplo: **Dispositivos de Leitura de Cartões Foyer** > **Leitor de Cartões Foyer** > **Cartão Rejeitado**) > Coluna **Gravação de dados de texto** > ...

Pode adicionar dados de texto à gravação contínua.

25.15

Proteger a gravação de alarmes

Janela principal > **Alarmes**

Antes de configurar um alarme, tem de configurar um evento em **Eventos**.



Informação!

Se proteger a gravação de alarmes de uma câmara, o VRM nunca apagará automaticamente os dados de vídeo protegidos. Tenha em atenção que demasiados blocos protegidos podem encher o armazenamento e a câmara pode parar de gravar. Tem de desproteger manualmente os dados de vídeo no Operator Client.

Para configurar a gravação de alarmes:

1. Na árvore, selecione um alarme; por exemplo, **Dispositivos ATM/POS > Entrada ATM > Entrada de Dados**.
É apresentada a respetiva Tabela de configuração de alarmes.
2. Especifique as definições necessárias.
3. Na coluna **Opções de Alarme**, clique em ... numa célula para apresentar a caixa de diálogo **Opções de Alarme**.
4. Clique no separador **Câmaras** e clique para selecionar a caixa de verificação **Gravação**.
1. Seleccione a caixa de verificação **Proteger Gravação**.

Consultar

- Caixa de diálogo Opções de Alarme, página 321

25.16

Configurar pontos ativos intermitentes





Informação!

Um ponto ativo intermitente só pode ser configurado para um evento OU um alarme.

Janela principal > **Eventos**



ou

Janela principal > **Alarmes**

Para cada evento ou alarme , pode configurar a cor de fundo e o comportamento (intermitente ou não intermitente) dos pontos ativos. Por exemplo, para um evento ou alarme  de um dispositivo pode configurar que o respetivo ícone num mapa deve ficar intermitente quando o estado deste dispositivo muda.


Além disso, pode configurar a prioridade de apresentação para todos os pontos ativos. Isto é necessário quando ocorrem eventos diferentes para o mesmo dispositivo. (1 = prioridade mais elevada)

A cor configurada é válida para todos os pontos ativos com a mesma prioridade de apresentação.

Pode alterar a cor, o comportamento e a prioridade em qualquer evento ou alarme : a cor e o comportamento alterados são utilizados para todos os pontos ativos de todos os outros eventos ou alarmes  que têm a mesma prioridade.

A configuração dos estados de cor em mapas só é possível ao clicar para verificar a opção **Ecrã de estado avançado ativado (coloração de pontos ativos em mapas depende do estado)** ou a opção **Ecrã de estado avançado ativado (coloração de pontos ativos em mapas depende do alarme)** na caixa de diálogo **Opções**.

Para configurar um ponto ativo intermitente para um evento:

1. Na árvore, selecione um estado de evento (), como, por exemplo **Codificadores/ Descodificadores > Relé do Codificador > Estado do Relé > Relé Aberto**. É apresentada a respetiva tabela de configuração de eventos.
2. Clique em **Ativar estados de cor nos mapas**.
3. No campo **Visual. prioridade mapa**, introduza a prioridade pretendida.
4. Clique no campo **Cor de fundo no mapa**: para selecionar a cor pretendida.
5. Se o pretender, clique para ativar **Intermitente**.

Para configurar um ponto ativo intermitente para um alarme:

Consulte o capítulo [Identidade do alarme](#) , página 318 na [Página Alarmes](#), página 318.



Informação!

O ponto ativo só fica intermitente se o alarme constar da lista de alarmes.

Os ícones de dispositivo num mapa ficam intermitentes na mesma cor configurada para o alarme ou o evento.

Consultar

- [Página Eventos](#), página 313
- [Caixa de diálogo Opções \(menu Definições\)](#), página 122

25.17

Eventos e alarmes para sistemas de controlo de acessos

Informações adicionais sobre eventos e alarmes para sistemas de controlo de acessos.

Evento de acesso solicitado

O evento permite que um operador do BVMS conceda ou recuse manualmente o acesso a uma pessoa através de um sistema de controlo de acessos. Pode configurar a gravação de alarmes, a gravação de dados de texto ou informações adicionais para este evento.

Os eventos de acesso solicitado são enviados apenas para o BVMS, se a opção **Verificação adicional** estiver definida em cada leitor do sistema de controlo de acessos. Na configuração de eventos do BVMS os eventos **Acesso pedido** enviados pelos leitores disparam sempre um alarme no BVMS.



Informação!

Recomenda-se definir a prioridade mais elevada (1) para os alarmes **Acesso pedido**. Isto garante que os alarmes se sobreponham automaticamente e recebam a atenção necessária do operador.

25.18

Eventos e alarmes para Person Identification

Janela principal > **Eventos**

Informações adicionais sobre eventos e alarmes para Person Identification.

Pessoa não autorizada detetada

Para cada câmara, é possível configurar qual o grupo de pessoas autorizadas ou não autorizadas a aceder a uma determinada área.

Nota: a configuração de grupos de pessoas não autorizadas e autorizadas só é possível se tiver a permissão **Alterar definições de eventos**.

Para configurar Pessoa não autorizada detetada

1. Selecione a respetiva câmara em **Video Analytics**.
2. Selecione o evento **Pessoa não autorizada detetada**.
3. Selecione o separador **Pessoa não autorizada detetada**.
4. Clique ... na célula **Não autorizado** ou **Autorizado**.
Aparece a caixa de diálogo **Autorização para a câmara**.
5. Por arrastar e largar, defina os grupos de pessoas configurados no respetivo campo.
6. Clique em **OK**.
Para a câmara respetiva, os grupos de pessoas configurados são agora definidos como autorizados e não autorizados.

26

Página Grupos de Utilizadores

**Informação!**

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.igsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > Grupos de utilizadores

Permite configurar grupos de utilizadores, Enterprise User Groups e Acesso Enterprise.

O seguinte grupo de utilizadores encontra-se disponível por predefinição:

- **Grupo Admin** (com um utilizador Admin).

Mapeamento de fornecedores de identidades (IdP)

Permite-lhe mapear os seus grupos IdP para grupos de utilizadores BVMS.

Os grupos de autorização dupla e os grupos de utilizadores atribuídos a pares de início de sessão são excluídos do mapeamento.

Nota: o mesmo grupo IdP não pode ser mapeado inúmeras vezes.

Para mapear os seus grupos IdP para BVMS grupos de utilizadores:

1. Clique em **Adicionar**.
É apresentada a caixa de diálogo **Adicionar/Editar grupos de IdPs associados**.
2. Introduza o nome e o valor da reclamação e, em seguida, clique em **Adicionar**.
Pode obter as informações necessárias do seu fornecedor de identidade externo.
Nota: O campo ***Nome da afirmação** e o campo ***Valor da afirmação** são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.
3. Clique em **OK** para guardar as alterações.
4. Se um utilizador pertencer a mais do que um grupo mapeado, a ordem da lista define a prioridade na escolha do grupo de utilizadores BVMS. Pode ajustar a ordem utilizando os botões para cima e para baixo.



5. Clique para ativar a configuração.

Separador Grupos de utilizadores

Clique para apresentar as páginas disponíveis para configurar os direitos do grupo de utilizadores padrão.



Separador Enterprise User Groups

Clique para apresentar as páginas disponíveis para configurar as permissões de um Enterprise User Group.

Separador Acesso Enterprise

Clique para apresentar as páginas disponíveis para adicionar e configurar Enterprise Access.

Opções de utilizador/grupo de utilizadores

Ícone	Descrição
	Clique para apagar uma entrada selecionada.
	Clique para adicionar um novo grupo ou conta.

Ícone	Descrição
	Clique para adicionar um novo utilizador ao grupo de utilizadores seleccionado. Se assim o desejar, altere o nome de utilizador predefinido.
	Clique para adicionar um novo grupo com autorização dupla.
	Clique para adicionar um novo par de início de sessão para autorização dupla.
	Exibe uma caixa de diálogo para copiar permissões de um grupo de utilizadores seleccionado para outro grupo de utilizadores.
	Clique para apresentar a página disponível para configurar as propriedades deste utilizador.
	Clique para apresentar a página disponível para configurar as propriedades deste par de início de sessão.
	Clique para apresentar as páginas disponíveis para configurar as permissões deste grupo com autorização dupla.

Ativar as alterações de nome de utilizador e de palavra-passe



Clique para ativar as alterações de palavra-passe.



Clique para ativar as alterações de nome de utilizador.



Informação!

As alterações de nome de utilizador e de palavra-passe são revertidas após a reversão da configuração.

Permissões num Enterprise System

Para um Enterprise System, configure as seguintes permissões:

- Permissões de funcionamento do Operator Client que definem a interface do utilizador para funcionamento no Enterprise System; por exemplo, a interface do utilizador do monitor de alarmes.
Utilize um Enterprise User Group. Configure no Enterprise Management Server.
- As permissões de dispositivo que devem estar disponíveis para funcionamento num Enterprise Management Server são definidas em cada Management Server.
Utilize Enterprise Accounts. Configure em cada Management Server.

Permissões num único Management Server

Para gerir o acesso a um dos Management Servers, utilize o grupo de utilizadores padrão. Este grupo de utilizadores permite configurar todas as permissões neste Management Server.

Pode configurar grupos de utilizadores com autorização dupla para grupos de utilizadores padrão e para Enterprise User Groups.

Introduza	Contém	Definições de configuração disponíveis	Onde efetua a configuração?
Grupo de utilizadores	Utilizadores	<ul style="list-style-type: none"> Permissões do dispositivo e de funcionamento 	<ul style="list-style-type: none"> Management Server
Enterprise User Group	Utilizadores	<ul style="list-style-type: none"> Permissões de funcionamento Por Management Server: nome das Enterprise Access Accounts correspondentes com credenciais de início de sessão 	<ul style="list-style-type: none"> Enterprise Management Server
Enterprise Account	-	<ul style="list-style-type: none"> Permissões do dispositivo Chave da conta 	<ul style="list-style-type: none"> Management Server
Grupo de utilizadores com autorização dupla	Grupos de utilizadores	<ul style="list-style-type: none"> Ver Grupos de utilizadores 	<ul style="list-style-type: none"> Ver Grupos de utilizadores
Autorização dupla Enterprise	Enterprise User Groups	<ul style="list-style-type: none"> Ver Enterprise User Groups 	<ul style="list-style-type: none"> Ver Enterprise User Groups

Para procurar itens:


- ▶ No campo de pesquisa  introduza uma cadeia e prima a tecla ENTER para filtrar os itens apresentados.


Apenas são exibidos os itens que contenham a cadeia e os respetivos itens principais (apenas em árvores). É facultada a contagem de itens filtrados e a contagem total de itens.

Nota: Coloque as cadeias de caracteres entre aspas para encontrar correspondências exatas, por exemplo, "Camera 1" filtra as câmaras exatamente com este nome, e não camera 201.

26.1

Página Propriedades do Grupo de Utilizadores

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do grupo de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do grupo de utilizadores**
Permite configurar as seguintes definições para o grupo de utilizadores selecionado:

- Agenda de início de sessão
- Seleção de um grupo de utilizadores LDAP associado

Propriedades do grupo de utilizadores

Descrição:

Introduza uma descrição informativa para o grupo de utilizadores.

Idioma

Selecione o idioma do Operator Client.

Agenda de início de sessão

Selecione uma tarefa ou agenda de gravação. Os utilizadores do grupo seleccionado apenas podem iniciar sessão no sistema nas alturas definidas por esta agenda.

Propriedades de LDAP**Pesquisar grupos**

Clique para apresentar os grupos LDAP associados disponíveis na lista **Grupo LDAP associado**. Para seleccionar um grupo LDAP associado, tem de especificar as definições apropriadas na caixa de diálogo **Definições do servidor de LDAP**.

Grupo LDAP associado


Selecione um grupo LDAP na lista **Grupo LDAP associado** que pretende utilizar para o seu sistema.



Consultar

- *Seleccionar um grupo LDAP associado, página 366*
- *Associar um grupo LDAP, página 119*
- *Programação da permissão de início de sessão de utilizadores, página 366*

26.2

Página Propriedades do Utilizador

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**  > 
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > 
Permite-lhe configurar um novo utilizador num grupo de utilizadores padrão ou num Enterprise User Group.

Se alterar a palavra-passe para um utilizador ou apagar um utilizador enquanto este utilizador tiver sessão iniciada, este utilizador pode continuar a trabalhar com Operator Client após a alteração ou eliminação da palavra-passe. Se após a alteração ou eliminação da palavra-passe a ligação a Management Server for interrompida (por exemplo, após activar a configuração), o utilizador não pode voltar a estabelecer ligação a Management Server sem terminar sessão/iniciar sessão em Operator Client.

A conta está ativada

Selecione a caixa de verificação para ativar uma conta de utilizador.

Nota: cada nova conta de utilizador está desativada por predefinição. Primeiro, tem de definir uma palavra-passe e, em seguida, ativar a conta de utilizador.

Nome completo

Introduza o nome completo do utilizador.

Descrição

Introduza uma descrição informativa para o utilizador.

O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte

Selecione a caixa de verificação para obrigar os utilizadores a definir uma nova palavra-passe no início de sessão seguinte.

Introduzir nova palavra-passe

Introduza a palavra-passe para o novo utilizador.

Confirmar palavra-passe

Introduza, novamente, a nova palavra-passe.

**Informação!**

Para ativar as alterações nesta caixa de diálogo, clique em  .

**Informação!**


Recomendamos vivamente que atribua uma palavra-passe específica a todos os novos utilizadores e que obrigue o utilizador a alterá-la quando iniciar sessão.

**Informação!**

Os clientes do Cliente Web, da aplicação para iOS e os clientes do SDK não têm permissão para alterar a palavra-passe quando iniciam sessão.

Aplicar

Clique para aplicar as definições.

Clique em  para ativar a palavra-passe.

Informações adicionais

Após a atualização para o BVMS 9.0.0.x, as definições das **Propriedades do Utilizador** são as seguintes:

- **A conta está ativada** está definida.
- **O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte** não está definida.

26.3

Página Propriedades do Par de Início de Sessão

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  **Novo grupo**

com autorização dupla > 

ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  **Novo**

enterprise dual authorization group > 

Permite-lhe modificar um par de grupos de utilizadores para um grupo com autorização dupla. Os utilizadores do primeiro grupo de utilizadores têm de se registar na primeira caixa de diálogo de início de sessão; os utilizadores do segundo grupo de utilizadores confirmam o início de sessão.

Selecionar Par de Início de sessão

Em cada lista, seleccione um grupo de utilizadores.

Forçar Autorização dupla

Selecione esta caixa de verificação para fazer com que cada utilizador apenas inicie sessão juntamente com um utilizador do segundo grupo de utilizadores.

**Informação!**


Os utilizadores que são membros de um grupo de autorização dupla não podem iniciar sessão no Operator Client com início de sessão único.


Consultar

- Adicionar um par de início de sessão ao grupo com autorização dupla, página 364

26.4**Página Permissões da Câmara****Informação!**

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, aceda a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Permissões da câmara**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Permissões da câmara**

Permite-lhe configurar os direitos de acesso para as características de uma câmara ou grupo de câmaras seleccionado para o grupo de utilizadores seleccionado.

Se forem adicionados novos componentes, as permissões da câmara têm de ser configuradas mais tarde.

Pode recuperar o acesso a uma câmara na página **Câmara**.

Câmara

Apresenta o nome da câmara tal como configurado na página **Câmaras e gravação**.

Localização

Apresenta a localização da câmara tal como configurado na página **Mapas e estrutura**.

Acesso

Selecione uma caixa de verificação para permitir o acesso a esta câmara.

Vídeo em Directo

Selecione uma caixa de verificação para permitir a utilização de vídeo em directo.

Áudio em Directo

Selecione uma caixa de verificação para permitir a utilização de áudio em directo.

Gravação Manual

Selecione uma caixa de verificação para permitir a gravação manual (gravação de alarmes).

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se a gravação manual de alarmes estiver activada na página **Funcionalidades do operador**.

Reprodução de Vídeo

Selecione uma caixa de verificação para permitir a utilização de reprodução de vídeo.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se a reprodução estiver activada na página **Funcionalidades do operador**.

Reprodução de Áudio

Selecione uma caixa de verificação para permitir a utilização de reprodução de áudio.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se a reprodução estiver activada na página **Funcionalidades do operador**.

Dados de texto

Selecione uma caixa de verificação para permitir a exibição de meta-dados.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se a apresentação de meta-dados estiver activada na página **Funcionalidades do operador**.

Exportar

Selecione uma caixa de verificação para permitir a exportação de dados de vídeo.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se a exportação de dados de vídeo estiver activada na página **Funcionalidades do operador**.

PTZ/ROI

Selecione uma caixa de verificação para permitir a utilização do controlo PTZ ou o ROI desta câmara. Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se o controlo PTZ ou a ROI desta câmara estiver ativado(a) na página **Funcionalidades do operador**. Além disso, tem de configurar o PTZ ou a ROI na Tabela de Câmaras.

Aux

Selecione uma caixa de verificação para permitir a execução de comandos auxiliares.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se o comando PTZ de uma câmara estiver activado na página **Funcionalidades do operador**.

Definir posições predefinidas

Selecione uma caixa de verificação para permitir que o utilizador defina as pré-posições desta câmara PTZ.

Também pode definir preposições para a funcionalidade Área de interesse quando esta está activada e autorizada.

Pode seleccionar ou desmarcar esta caixa de verificação apenas se o comando PTZ de uma câmara estiver activado na página **Funcionalidades do operador**.

Imagem de Referência


Selecione uma caixa de verificação para permitir a actualização da imagem de referência desta câmara.


Privacy overlay

Selecione uma caixa de verificação para ativar o Privacy overlay para esta câmara no modo de reprodução e em direto.

26.5

Página Controlo de prioridades

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Controlar prioridades**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Controlar prioridades**

Controlar prioridades

Mova o cursor adequado para a direita para reduzir a prioridade para obter os comandos PTZ e as linhas principais Allegiant. Um utilizador com uma prioridade elevada pode bloquear os comandos PTZ ou o controlo de uma linha principal relativamente a utilizadores com prioridades inferiores. O tempo limite para o bloqueio do comando PTZ é definido no campo **Tempo-limite em min..** A predefinição é de 1 minuto.



Tempo-limite em min.



Introduza o período de tempo em minutos.

Consultar

– Configurar várias prioridades, página 368

26.6 Caixa de diálogo Copiar Permissões do Grupo de Utilizadores

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > 
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > 
Permite-lhe seleccionar permissões de grupo de utilizadores e copiá-las para grupos de utilizadores seleccionados.

Copiar de:

Exibe o grupo de utilizadores seleccionado. As suas permissões devem ser copiadas para outro grupo de utilizadores.

Definições para copiar

Selecione uma caixa de verificação para seleccionar as permissões do grupo de utilizadores a copiar.


Copiar para:


Selecione uma caixa de verificação para especificar o grupo de utilizadores para onde copiar as permissões do grupo de utilizadores seleccionadas.

Consultar

– Copiar permissões de grupo de utilizadores, página 370

26.7 Página Permissões do Descodificador

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Permissões do descodificador**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Permissões do descodificador**
Permite-lhe configurar os descodificadores a que os utilizadores deste grupo têm acesso.

Descodificador


Exibe os descodificadores disponíveis.


Clique na caixa de verificação para que o grupo de utilizadores tenha acesso a este descodificador.

Grupo de monitores

Selecione a caixa de verificação para oferecer aos utilizadores do grupo de utilizadores seleccionado acesso a este grupo de monitores.

26.8 Página Eventos e Alarmes

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Eventos e alarmes**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Eventos e alarmes**


Permite a configuração das permissões para a Árvore de eventos; por exemplo, pode definir os eventos que o grupo de utilizadores está ou não autorizado a utilizar.

Não pode alterar estas definições para um grupo de utilizadores predefinido.

Para cada evento há, pelo menos, um dispositivo. Por exemplo, para o evento **Perda de Vídeo**, as câmaras disponíveis são os dispositivos. Para um evento como **Cópia de Segurança Terminada**, o dispositivo correspondente é **Cópia de Segurança Controlada pelo Tempo**. Desta forma, um dispositivo pode ser um processo de software.

1. Expanda um item de árvore e clique nas caixas de verificação necessárias para ativar os eventos. Na coluna **Acesso**, selecione a caixa de verificação de um dispositivo para ativar os eventos deste dispositivo. O acesso aos dispositivos é configurado nas páginas **Câmara** e **Permissões da câmara**.
2. Para ativar ou desativar todos os eventos em simultâneo, selecione ou desmarque a caixa de verificação **Eventos e alarmes**.

26.9 Página de credenciais

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Credenciais**

Configure as credenciais de uma Enterprise Account num Management Server.

Pode configurar o Acesso Enterprise em cada Management Server que seja membro do seu Enterprise System. O Enterprise Management Server utiliza esta credencial para conceder acesso aos dispositivos deste Management Server para o Operator Client que inicia sessão como utilizador de um Enterprise User Group.

Descrição:

Introduza uma descrição para a Enterprise Account pretendida.

Política de chave segura

A caixa de verificação **Política de chave segura** é pré-seleccionada para todos os grupos de utilizadores recém-criados.

Recomendamos vivamente que mantenha esta definição para melhorar a proteção do computador contra acesso não autorizado.

Aplicam-se as seguintes regras:

- Comprimento mínimo da chave-passe definido na página **Políticas de conta** para o grupo de utilizadores adequado.
- Não utilize uma das chaves anteriores.
- Utilize, pelo menos, uma letra maiúscula (de A a Z).
- Utilize, pelo menos, um número (de 0 a 9).
- Utilize, pelo menos, um carácter especial (por exemplo: ! \$ ' .).


Introduzir nova chave: / Confirmar chave:


Introduza e confirme a chave para este Management Server.

Consultar

- *Criar uma Enterprise Account, página 362*

26.10 Página Árvore Lógica

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Árvore lógica**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** >  > separador **Permissões do dispositivo** > separador **Árvore lógica**

Permite-lhe configurar a Árvore Lógica para cada grupo de utilizadores.

Para configurar permissões:

- ▶ Selecione ou desmarque as caixas de verificação de acordo com o que for necessário.
A seleção de um item abaixo de um nó seleciona automaticamente o nó.
Selecionar um nó seleciona automaticamente todos os itens abaixo do mesmo.

Câmara

Selecione uma caixa de verificação para oferecer aos utilizadores do grupo de utilizadores seleccionado acesso aos respectivos dispositivos.

Pode recuperar o acesso a uma câmara na página **Permissões da câmara**.

Grupo de monitores


Selecione a caixa de verificação para oferecer aos utilizadores do grupo de utilizadores seleccionado acesso a este grupo de monitores.


Consultar

- Configurar as permissões do dispositivo, página 367

26.11

Página Funções do operador

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Funcionalidades do operador**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Funcionalidades do operador**

Permite-lhe configurar várias permissões para o grupo de utilizadores seleccionado.

Comando PTZ de câmaras dome

Selecione a caixa de verificação para permitir o controlo de uma câmara.

Página **Controlar prioridades**: no campo **Controlar prioridades**, pode definir a prioridade para obter o controlo de uma câmara.

Linhas principais Allegiant

Selecione a caixa de verificação para permitir o acesso às linhas principais Allegiant.

Página **Controlar prioridades**: no campo **Controlar prioridades**, pode definir a prioridade para obter as linhas principais Allegiant.

Imprimir e guardar

Selecione a caixa de verificação para permitir a impressão e gravação de vídeo, mapas e documentos.

Visualização de alarmes

Selecione a caixa de verificação para permitir a visualização de alarmes. Se seleccionar esta opção, o **Processamento de Alarmes** é também desactivado.

Processamento de Alarmes

Selecione a caixa de verificação para permitir o processamento de alarmes.

Interromper a proteção de ecrã do Windows para alarmes recebidos

Marque a caixa de verificação para garantir que um alarme de entrada é exibido mesmo que o protector de ecrã esteja activo. Se o protector de ecrã necessitar de um nome de utilizador e de uma palavra-passe para ser interrompido, a definição não tem qualquer efeito.

Ativar/Desativar Video Analysis

Selecione a caixa de verificação para permitir que os utilizadores do grupo de utilizadores selecionado ativem ou desativem a análise de vídeo.

Reprodução

Selecione a caixa de verificação para permitir várias funcionalidades de reprodução.

Exportar vídeo

Selecione a caixa de verificação para permitir a exportação de dados de vídeo.

Exportar para formatos não nativos

Selecione a caixa de verificação para permitir a exportação de dados de vídeo para o formato não nativo.

Proteger vídeo

Selecione a caixa de verificação para permitir a protecção de dados de vídeo.

Desproteger vídeo

Selecione a caixa de verificação para permitir a proteção e desproteção dos dados de vídeo.

Restringir vídeo (o vídeo restringido só pode ser visualizado por utilizadores que tenham esta permissão)

Selecione a caixa de verificação para permitir a restrição dos dados de vídeo.

Anular restrição de vídeo

Selecione a caixa de verificação para permitir a restrição e a anulação da restrição dos dados de vídeo.

**Informação!**

VRM

Configure as permissões do utilizador para restringir e anular a restrição dos dados de vídeo no BVMS, conforme necessário.

Apenas um utilizador com a permissão **Restringir vídeo (o vídeo restringido só pode ser visualizado por utilizadores que tenham esta permissão)** pode ver o vídeo restrito na escala de tempo do Operator Client. De outro modo, o intervalo de tempo restrito é apresentado como **Sem Gravação**.

**Informação!**

DIVAR AN

Configure as permissões de utilizador para restringir e anular a restrição dos dados de vídeo no dispositivo DIVAR AN, conforme necessário. Crie um utilizador no BVMS com as mesmas credenciais e configure as permissões para restringir e anular a restrição dos dados de vídeo em conformidade. A visualização do vídeo restrito não é afetada e tem de ser configurada separadamente no dispositivo DIVAR AN.

Apagar vídeo

Selecione a caixa de verificação para permitir apagar dados de vídeo.

Aceder ao vídeo gravado durante os períodos em que o grupo de utilizadores não teve permissão para iniciar a sessão

Selecione a caixa de verificação para permitir o acesso aos dados de vídeo descritos.

Apresentar marca de água no vídeo em direto

Selecione a caixa de verificação para adicionar uma sobreposição de marca de água aos dados de vídeo em direto apresentados no painel de imagens.

Apresentar marca de água no vídeo para reprodução

Selecione a caixa de verificação para adicionar uma sobreposição de marca de água aos dados de vídeo de reprodução apresentados no painel de imagens.

Acesso ao diário

Selecione a caixa de verificação para permitir o acesso ao Diário.

Eliminar dados de texto das entradas do diário (para eliminar dados relacionados com pessoas)

Selecione a caixa de verificação para permitir a eliminação de dados de texto das entradas do diário.

Botões de evento do operador

Selecione a caixa de verificação para permitir botões de eventos de utilizador no Operator Client.

Fechar Operator Client

Selecione a caixa de verificação para permitir que o Operator Client seja fechado.

Minimizar Operator Client

Selecione a caixa de verificação para permitir que o Operator Client seja minimizado.

Intercomunicador Áudio

Selecione a caixa de verificação para permitir que o utilizador fale através dos altifalantes de um codificador com função de entrada e saída de áudio.

Gravação manual de alarmes

Selecione a caixa de verificação para permitir a gravação manual de alarmes.

Definir imagem de referência

Selecione a caixa de verificação para permitir a actualização da imagem de referência no Operator Client.

Definir a selecção da área para a imagem de referência

Selecione a caixa de verificação para permitir seleccionar a área na imagem da câmara para actualização da imagem de referência no Operator Client.

Alterar a palavra-passe

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client altere a palavra-passe para iniciar sessão.

Armar áreas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client arme áreas configuradas num painel de intrusão integrado na sua configuração do BVMS.

Forçar armar áreas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client force o arme de áreas configuradas num painel de intrusão integrado na sua configuração do BVMS.

Desarmar áreas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client desarme áreas configuradas num painel de intrusão integrado na sua configuração do BVMS.

Silenciar campainhas das áreas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client desligue sirenes de alarme de áreas configuradas num painel de intrusão integrado na sua configuração do BVMS.

Inibir pontos do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client altere o estado de um ponto configurado num painel de intrusão para o estado **Ponto inibido**. Um ponto inibido não pode enviar um alarme. Quando o estado é alterado para **Ponto sem inibição**, é enviado um alarme pendente, se disponível.

Desbloquear portas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client desbloqueie uma porta configurada num painel de intrusão.

Proteger e desproteger portas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client proteja e desproteja uma porta configurada num painel de intrusão.

Ciclo das portas do painel de intrusão

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client defina um ciclo de uma porta configurada num painel de intrusão.

Operar portas de acesso

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client altere o estado da porta de acesso (segura, bloqueada, desbloqueada).

Tomar decisão de acesso

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client tome uma decisão de acesso.

Gestão de pessoas

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client faça a gestão de pessoas para alarmes Person Identification

Gestão de matrículas

Selecione a caixa de verificação para permitir que os utilizadores do grupo de utilizadores selecionado façam a gestão das matrículas.

Reset do nível de ameaça

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client para fazer o reset do nível de ameaça se o Operator Client esteve no modo de nível de ameaça.

Importar/Exportar favoritos e marcadores

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client importe ou exporte favoritos ou marcadores.

Seleção de fluxo em direto

Selecione a caixa de verificação para permitir que um utilizador do Operator Client mude entre transmissões em direto.

Definições de Alarme**Ordem de apresentação em caso de prioridade de alarme igual**

Selecione o valor adequado para configurar a ordem dos painéis de Imagens de Alarme apresentados na Visualização de Alarmes do Operator Client.

Tempo de rebobinagem de reprodução instantânea:

Introduza o número de segundos para a duração da reprodução instantânea do alarme.

Repetir áudio de alarme:

Selecione a caixa de verificação e introduza o número de segundos para repetição do som de alarme.

Restrições**Limite o acesso aos vídeos gravados aos últimos n minutos:**

Selecione a caixa de verificação para limitar o acesso a vídeos gravados.
Na lista, introduza o número de minutos.


Impor o fim de sessão de Operador automático após este período de inactividade:


Selecione a caixa de verificação para activar o fim de sessão automático do Operator Client após decorrido o período de tempo configurado.

Consultar

- Fim de sessão por inactividade, página 43

26.12 Página Prioridades

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Prioridades**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Prioridades**
>Permite-lhe configurar o tempo limite para o bloqueio PTZ explícito. Pode definir as prioridades de comando PTZ e a apresentação de alarmes de entrada.

Comportamento de sobreposição automática

Mova o cursor para ajustar o valor de prioridade da Janela de Imagens em Directo ou Janela de Imagens de Reprodução. Este valor é necessário para que os alarmes de entrada decidam se este alarme é automaticamente exibido na janela de Imagens de Alarme.


Por exemplo: se mover o cursor da Janela de Imagens em Directo para 50 e de Reproduzir Exibição para 70, e um alarme chegar com uma prioridade de 60, o alarme só é automaticamente exibido se o utilizador tiver activa a janela Reproduzir Exibição. O alarme não é automaticamente exibido quando o utilizador tem a janela Reproduzir Exibição activa.

Consultar

- Configurar várias prioridades, página 368

26.13 Página Interface do Utilizador

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Interface do utilizador**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Interface do utilizador**

Permite-lhe configurar a interface do utilizador de 4 monitores utilizados por Operator Client.

Pode configurar um modo multimonitor com um máximo de 4 monitores. Pode definir o que deve ser apresentado em cada monitor. Por exemplo, o monitor 2 apresenta apenas Painéis de imagens em direto ou o monitor 1 e o monitor 2 utilizam o formato de imagem 16:9 para câmaras HD.

Monitor de controlo

Selecione o monitor que deve ser utilizado como um monitor de controlo.

Máx. de linhas dos painéis de imagem em reprodução

Selecione o máximo de linhas de Painéis de imagens apresentadas na janela Reproduzir imagem do monitor de controlo.

Monitor de alarmes

Selecione o monitor de alarmes que pode apresentar conteúdo em direto e de alarme ou apenas conteúdo de alarme.

Monitor 1 - 4

Na lista correspondente de cada monitor, selecione a entrada pretendida.

- Para o monitor de controlo, a entrada **Controlo** está pré-selecionada e não pode ser alterada.
- Para o monitor de alarme, pode seleccionar uma das seguintes entradas:
 - **Vídeo em direto e conteúdo do alarme**
- Para os restantes monitores, pode seleccionar uma das seguintes entradas:
 - **Apenas vídeo em direto**
 - **Dois mapas e documento**
 - **Vídeo em direto em ecrã inteiro**
 - **Imagem em direto quad**

Máx. de linhas dos painéis de imagens

Selecione o máximo de linhas de Painéis de imagens apresentadas na Janela de imagens do monitor adequado.

Nota: esta opção só está disponível para as seguintes vistas:

- **Controlo**
- **Apenas conteúdo do alarme**
- **Vídeo em direto e conteúdo do alarme**
- **Apenas vídeo em direto**

As vistas restantes têm um esquema fixo com um número fixo de linhas de Painéis de imagens e não podem ser alteradas.


Formato de imagem dos painéis de imagens

Para cada monitor, selecione o formato de imagem pretendido para o arranque inicial do Operator Client. Utilize 16:9 para câmaras HD.

Definir Voltar à Predefinição

Clique para restaurar as predefinições desta página. Todas as entradas da lista são repostas para as respetivas predefinições.

26.14 Página Acesso ao Servidor

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador

Acesso ao servidor

Pode configurar o acesso ao servidor num Enterprise Management Server.

Introduza o nome da Enterprise Account e respetiva palavra-passe para cada Management Server do Enterprise System. Esta conta é configurada em cada Management Server.

Management Server

Apresenta o nome do Management Server que configurou neste Enterprise Management Server.

Endereço de rede

Apresenta o endereço IP privado ou o nome DNS do Management Server.

Número de Servidor

Apresenta o número do Management Server. Este número é utilizado por um teclado IntuiKey para seleccionar o Management Server pretendido.

Acesso

Selecione a caixa de verificação quando quiser conceder acesso ao Management Server. Este Management Server é agora um Enterprise Management Server.

Enterprise Account

Introduza o nome da Enterprise Account que foi configurada no Management Server.

Autenticação

Selecione a opção de autenticação respetiva na caixa de diálogo **Definições de autenticação**.

Config API

Selecione a caixa de verificação se o token de acesso permitir o acesso ao serviço Config API do Management Server.

Descrição do servidor

Apresenta o texto descritivo para este servidor.

São apresentadas mais colunas, se estas tiverem sido adicionadas à Lista de servidores.


Consultar


- Criar um grupo ou conta, página 361
- Criar um Enterprise System, página 85
- Configurar a Lista de Servidores do Enterprise System, página 85
- Autenticação baseada em token, página 87

26.15**Página Permissões de configuração****Informação!**

Este documento descreve algumas funções que não estão disponíveis para o BVMS Viewer.

Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, consulte www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Permissões de configuração**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Permissões de configuração**
Permite-lhe configurar várias permissões de utilizador para o Configuration Client.

Árvore de Dispositivos

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Dispositivos**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Mapas e estrutura

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Mapas e estrutura**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Agendas

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Agendas**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Câmaras e gravação

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Câmaras e gravação**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Eventos

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Eventos**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Alarmes

Nesta secção, pode especificar as permissões na página **Alarmes**. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Grupos de utilizadores

Nesta secção, pode especificar as permissões da configuração de grupos de utilizadores. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.



Informação!

Por motivos de segurança, não pode seleccionar a caixa de verificação **Configurar grupos de utilizadores/Enterprise Accounts** as caixas de verificação **Configurar utilizadores** e **Configurar utilizadores da versão Enterprise** pois oferecem opções mutuamente exclusivas.



Informação!

Depois de atribuir as permissões **Configurar utilizadores** e **Configurar utilizadores da versão Enterprise**, na página **Permissões do grupo de utilizadores**, deve atribuir os grupos de utilizadores para os quais os novos utilizadores podem ser adicionados e configurados.

Audit Trail

Nesta secção, pode especificar se um utilizador pode utilizar a funcionalidade Audit Trail e exportar dados do Audit Trail.

Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Comandos de menu

Nesta secção, pode especificar as permissões de configuração dos comandos de menus. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.

Relatórios

Nesta secção, pode especificar as permissões de configuração de relatórios. Selecione a caixa de verificação correspondente à permissão.



Informação!

Se quiser utilizar o serviço Config API do Management Server, tem de seleccionar o seguinte

Permissões de configuração:

- Alterar propriedades do dispositivo
- Gestor de ativação de chamadas





Informação!

Se quiser configurar as **Definições de certificado fidedigno**, tem de seleccionar a permissão **Configurar grupos de utilizadores/Enterprise Accounts**.

26.16

Página Permissões de grupo de utilizadores

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Permissões do grupo de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Permissões do grupo de utilizadores**

Permite-lhe atribuir os grupos de utilizadores aos quais os utilizadores de um grupo de utilizadores específico podem adicionar novos utilizadores.

**Informação!**

Só pode atribuir permissões de grupo de utilizadores a um grupo de utilizadores ao qual tenha atribuído anteriormente permissão para configurar utilizadores. Atribua esta permissão na página **Permissões de configuração**.


**Informação!**


Os utilizadores de um grupo de utilizadores padrão não têm permissão para adicionar novos utilizadores ao Grupo Admin. Esta caixa de verificação não está ativa.

Consultar

– [Página Permissões de configuração, página 352](#)

26.17**Página Políticas de conta**

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Segurança** > separador **Políticas de conta**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** > separador  > **Segurança** > separador **Políticas de conta**

Permite-lhe configurar as definições dos utilizadores e das palavras-passe.

Política de palavra-passe forte

Selecione a caixa de verificação para ativar a política de palavra-passe.

Para obter informações, consulte [Configurar utilizadores, permissões e Acesso Empresarial, página 360](#).

**Informação!**

A definição **Política de palavra-passe forte** só é aplicada aos utilizadores quando a caixa de verificação é selecionada no grupo de utilizadores correspondente.

Recomendamos vivamente que mantenha esta definição para melhorar a proteção do computador contra acesso não autorizado.

Comprimento mínimo da palavra-passe

Esta definição determina o número mínimo de caracteres que podem compor uma palavra-passe de uma conta de utilizador.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número mínimo de caracteres.

Validade máxima da palavra-passe em dias

Esta definição determina o período de tempo (em dias) que uma palavra-passe pode ser utilizada antes de o sistema exigir que o utilizador a altere.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número máximo de dias.

Número de palavras-passe utilizadas no histórico

Esta definição determina o número de novas palavras-passe exclusivas que têm de ser associadas a uma conta de utilizador antes de uma palavra-passe antiga poder ser reutilizada.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número mínimo de palavras-passe.

Máximo de tentativas de início de sessão inválidas

Esta definição determina a desativação de uma conta após um número específico de tentativas de início de sessão inválidas.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número máximo de tentativas. Se a caixa de verificação **Máximo de tentativas de início de sessão inválidas** estiver selecionada, pode especificar as duas definições seguintes:

Duração do bloqueio da conta

Esta definição determina o número de minutos durante os quais uma conta desativada permanece desativada antes de ser ativada automaticamente.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número de minutos.

Reset do contador de bloqueios da conta após

Esta definição determina o número de minutos que tem de decorrer entre o momento em que um utilizador falha o início de sessão e o momento em que é feito o reset para zero do contador de tentativas de início de sessão falhadas.

Selecione a caixa de verificação para ativar a definição e introduza o número de minutos.

**Informação!**

Se o número máximo de tentativas de início de sessão inválidas for excedido, a conta é desativada. Se a caixa de verificação **Duração do bloqueio da conta** não estiver selecionada, a conta tem de ser ativada manualmente. Se a caixa de verificação **Duração do bloqueio da conta** estiver selecionada, a conta é automaticamente ativada após o período de tempo definido.

**Informação!**

O reset para zero do contador de tentativas de início de sessão inválidas ocorre: Após um início de sessão com êxito. Em alternativa, após a duração especificada, se a caixa de verificação **Reset do contador de bloqueios da conta após** estiver selecionada.

Desativar cliente offline

Selecione a caixa de verificação para desativar o início de sessão num cliente offline.

Informações adicionais

A partir do BVMS 9.0, as seguintes definições de **Políticas de conta** são aplicadas como predefinições:

- A caixa de verificação **Política de palavra-passe forte** é pré-selecionada.
- A caixa de verificação **Comprimento mínimo da palavra-passe** é pré-selecionada. O valor predefinido é 10.
- A caixa de verificação **Validade máxima da palavra-passe em dias** não é pré-selecionada. O valor predefinido é 90.
- A caixa de verificação **Número de palavras-passe utilizadas no histórico** não é pré-selecionada. O valor predefinido é 10.
- A caixa de verificação **Máximo de tentativas de início de sessão inválidas** não é pré-selecionada. O valor predefinido é 1.
- A caixa de verificação **Desativar cliente offline** não é pré-selecionada.

A partir do BVMS 10.0.1, as seguintes definições das **Políticas de conta** são selecionadas por predefinição para todos os grupos de utilizadores:

- **Máximo de tentativas de início de sessão inválidas**
- **Duração do bloqueio da conta**
- **Reset do contador de bloqueios da conta após**

26.17.1

Operator Client Offline

A funcionalidade do Operator Client Offline possibilita as seguintes utilizações:

- O Operator Client dá continuidade à operação durante a utilização Em directo, Reprodução e Exportação sem ligação ao computador do Management Server.
- Se uma estação de trabalho tiver sido ligada uma vez ao computador do Management Server, poderá iniciar sessão offline sempre, com qualquer utilizador.

No Modo offline, o BVMS tem de ter a versão 3.0 ou uma versão posterior.

Se uma estação de trabalho do Operator Client for desligada do computador com o Management Server, é possível continuar a trabalhar. Algumas funções principais continuam disponíveis, por exemplo, o vídeo em directo e a reprodução.

A partir do BVMS V5.5, uma estação de trabalho do Operator Client pode trabalhar offline com uma configuração do BVMS V5.0.5.

Informação!

Quando ocorre uma alteração da palavra-passe no Management Server durante o período em que o Operator Client está offline, esta alteração da palavra-passe não é propagada para este Operator Client.

Quando o Operator Client está online, o utilizador tem de iniciar sessão utilizando a nova palavra-passe.

Quando o Operator Client está offline, o utilizador tem de utilizar novamente a antiga palavra-passe para início de sessão. Isto não é alterado até que uma nova configuração seja ativada e transferida para a estação do trabalho do Operator Client.



Informação!


Quando uma câmara é chamada para visualização num grupo de monitores com uma estação do trabalho ligada ao teclado Intuikey e a estação de trabalho estiver offline, o teclado não envia um som de erro.



26.17.1.1

Trabalhar com o Modo offline

Quando o Operator Client é desligado de um Management Server, é apresentado o ícone sobreposto

correspondente  na Árvore lógica do Management Server desligado. Pode continuar a trabalhar com o Operator Client mesmo se o desligamento durar mais tempo, mas algumas funções não estão disponíveis.

Se a ligação a Management Server for restabelecida, é apresentado o respetivo ícone sobreposto.

Se tiver sido ativada uma nova configuração num Management Server, é apresentado o respetivo ícone na árvore lógica no ícone do Management Server afetado e é apresentada uma caixa de diálogo durante alguns segundos. Aceite ou recuse a nova configuração.

Se a sua instância de Operator Client estiver agendada para terminar sessão numa altura específica, este fim de sessão ocorre mesmo quando a ligação a Management Server não tiver sido restabelecida neste momento.

Quando um utilizador do Operator Client inicia a sessão utilizando o Server Lookup no estado "offline", é apresentada a lista de servidores do último início de sessão efectuado com êxito. O estado offline aqui significa que a estação de trabalho do Operator Client não possui uma ligação de rede ao servidor que contém a Lista de servidores.

Funções não disponíveis sem ligação


Ao ser desligado do Management Server, as seguintes funções não se encontram disponíveis no Operator Client:

- Lista de alarmes:
Inclui o tratamento de alarmes. A lista de alarmes está vazia e será automaticamente preenchida quando a ligação for restabelecida.
- Allegiant:
O processamento da linha de junção não está disponível. Nas versões anteriores, as câmaras Allegiant eram fechadas automaticamente com uma caixa de mensagem quando o processamento da linha de junção não estava disponível. Com o BVMS V3.0, será apresentado um Painel de imagem mais fácil de utilizar que irá informar o utilizador da impossibilidade de apresentar a câmara no momento.
- MG:
Não é possível arrastar as câmaras no controlo MG. O controlo é desativado e será ativado automaticamente quando a ligação for restabelecida.
- Prioridades PTZ:
Sem uma ligação ao Management Server, um Operator Client offline pode ligar-se a uma câmara PTZ desde que a própria câmara PTZ não esteja bloqueada. As prioridades da dome serão automaticamente actualizadas quando a ligação for restabelecida.
- Entrada:
Não é possível mudar a entrada.
- Diário:
O Logbook não está disponível e não pode ser aberto. Uma janela de pesquisa aberta no Logbook não é fechada automaticamente. Os resultados da pesquisa existentes podem ser utilizados e exportados.
- Operator Client SDK:
Não é possível processar as funções SDK do Operator Client com a IServerApi.
Não é possível criar uma RemoteClientApi.
Alguns métodos que só estão disponíveis na API do cliente não funcionam, por exemplo, o ApplicationManager (experimente GetUserName()).
- Alteração da palavra-passe:
O operador não consegue mudar a sua palavra-passe.
- Relé:
Não é possível mudar os relés.
- Script do servidor:
Os métodos de servidor da IServerApi que serão processados, mas que não poderão ser enviados ao Cliente, são os seguintes:
 - AlarmManager
 - AnalogMonitorManager
 - CameraManager
 - CompoundEventManager
 - DecoderManager
 - DeviceManager
 - DomeCameraManager
 - EventManager
 - InputManager
 - LicenseManager
 - Logbook
 - MatrixManager
 - RecorderManager
 - RelayManager
 - ScheduleManager

- SendManager
- SequenceManager
- VirtualInputManager
- Sobreposições do estado:
 - Não estão disponíveis sobreposições de estado de câmaras, entradas ou relés.

Sobreposição do estado do dispositivo

Os estados do dispositivo (ponto de gravação, demasiado ruidoso, demasiado escuro, ...) são processados pelo Management Server. Se não existir ligação entre o Cliente e o Servidor, os estados não podem ser actualizados no Cliente. Uma nova sobreposição do estado irá permitir obter a informação visual de que todos os estados do dispositivo não estão disponíveis no momento. Se o cliente voltar a ter uma ligação estabelecida com o servidor, as sobreposições de estado são actualizadas automaticamente.

-  Estado desconhecido
 - A sobreposição de estado de um dispositivo na Árvore lógica ou num mapa quando o cliente está desligado do computador do Management Server.




Motivos para a falta de ligação

Os motivos que explicam a falta de ligação entre o Operator Client e o Management Server podem ser:

- A ligação física está interrompida.
- A palavra-passe do utilizador com sessão iniciada mudou durante o período offline.
- O Management Server concedeu a licença de estação de trabalho flutuante a outro Operator Client online enquanto o Operator Client agora desligado estava offline.
- O Operator Client e o Management Server têm versões diferentes (Management Server anterior à versão 5.5).

26.18

Permissões de início de sessão por página de tipo de aplicação

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > **Grupos de utilizadores**  **Permissões da aplicação**  **Permissões de início de sessão por tipo de aplicação**  ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > **Enterprise User Groups**  **Permissões da aplicação**  **Permissões de início de sessão por tipo de aplicação** 

Permite-lhe configurar várias permissões de utilizador para as diferentes aplicações.

Operator Client ou Cameo SDK (direcionar para Management Server)

Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão direto no Management Server do Operator Client ou da aplicação Cameo SDK.

Operator Client (para Unmanaged Site)

Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão na aplicação Operator Client ligando-se a um unmanaged site.

Configuration Client

Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão na aplicação Configuration Client.

API de configuração

Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão na **API de configuração**.

Acesso móvel via Video Security Client

Selecione a caixa de verificação para permitir o acesso móvel através do Video Security Client.

SDK do Servidor BVMS / API do Servidor


Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão na aplicação SDK do servidor BVMS.

BVMS Client SDK (permite a ligação ao Operator Client)

Selecione a caixa de verificação para permitir o início de sessão na aplicação Client SDK para determinados grupos de utilizadores.

26.19

Página definições de gestão de ameaças

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > **Grupos de utilizadores** separador >  > **Gestão de ameaças** separador > **Definições** separador

Permite-lhe configurar se é necessário mudar a integração num grupo com base em diferentes níveis de ameaça.

Nota: Em caso de alarme de nível de ameaça, a sessão do utilizador atual do Operator Client é terminada e o Operator Client reinicia. O utilizador tem de voltar a iniciar sessão no Operator Client no modo de nível de ameaça. Dependendo da configuração do grupo de utilizadores, o utilizador correspondente obterá então as permissões do grupo de utilizadores configurado para o nível de ameaça ativo.

Para configurar um nível de ameaça para um grupo de utilizadores:

1. Selecione o grupo de utilizadores respetivo.
2. No menu pendente de nível de ameaça, selecione o grupo de utilizadores que deve estar ativo neste nível de ameaça.

27

Configurar utilizadores, permissões e Acesso Empresarial

**Informação!**




O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, aceda a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > **Grupos de utilizadores**

Este capítulo fornece informações sobre como configurar grupos de utilizadores, Enterprise User Groups e Acesso Enterprise.

Tem de configurar todas as permissões de dispositivo e de operação por grupo de utilizadores e não por utilizador.

Aplicam-se as seguintes regras:

- Um utilizador BVMS só pode ser membro de um grupo de utilizadores BVMS ou Enterprise User Group. Um utilizador LDAP pode ser membro de vários grupos de utilizadores LDAP.
- Não é possível alterar as definições de um grupo de utilizadores predefinido.
- Este grupo de utilizadores tem acesso a todos os dispositivos da Árvore Lógica Integral e tem atribuído o horário **Sempre**.
- Para aceder aos grupos de utilizadores do Windows de um domínio, são utilizados os grupos de utilizadores LDAP.
- Clique em  para guardar as definições.
- Clique em  para anular a última definição.
- Clique em  para ativar a configuração.

Política de palavra-passe forte

Para melhorar a proteção do computador contra acesso não autorizado, recomendamos a utilização de palavras-passe seguras para as contas de utilizador.

Assim, uma política de palavra-passe segura é ativada por predefinição para todos os grupos de utilizadores recém-criados. Estão incluídos o grupo de utilizadores administradores, os grupos de utilizadores padrão, o Enterprise User Group e o Acesso Enterprise.

Aplicam-se as seguintes regras:

- Comprimento mínimo da palavra-passe definido na página **Políticas de conta** para o grupo de utilizadores adequado.
- Não utilize uma das palavras-passe anteriores.
- Utilize, pelo menos, uma letra maiúscula (de A a Z).
- Utilize, pelo menos, um número (de 0 a 9).
- Utilize, pelo menos, um carácter especial (por exemplo: ! \$ ' .).

Quando o utilizador Administrador inicia o Configuration Client pela primeira vez, é apresentada a caixa de diálogo **Violação da política de palavra-passe** que pede a definição de uma palavra-passe para a conta de utilizador Administrador. Recomendamos vivamente que mantenha esta definição e defina uma palavra-passe segura para a conta de utilizador Administrador em conformidade com as regras de política de palavra-passe.

Quando criar novos grupos de utilizadores no Configuration Client, a definição de política de palavra-passe segura é ativada por predefinição. Se não definir palavras-passe para as novas contas de utilizador do grupo de utilizadores adequado, não poderá ativar a configuração. É apresentada a caixa de diálogo **Violação da política de palavra-passe** que lista todos os utilizadores que não têm uma palavra-passe definida.

Para ativar a configuração, defina as palavras-passe em falta.

Consultar

- *Página Políticas de conta, página 354*
- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*
- *Página Propriedades do Utilizador, página 340*
- *Página Propriedades do Par de Início de Sessão, página 341*
- *Página Permissões da Câmara, página 342*
- *Página Controlo de prioridades, página 343*
- *Caixa de diálogo Copiar Permissões do Grupo de Utilizadores, página 344*
- *Página Permissões do Descodificador, página 344*
- *Página Eventos e Alarmes, página 344*
- *Caixa de diálogo Definições do servidor LDAP (menu Definições), página 117*
- *Página de credenciais, página 345*
- *Página Árvore Lógica, página 345*
- *Página Funções do operador, página 346*
- *Página Prioridades, página 350*
- *Página Interface do Utilizador, página 350*
- *Página Acesso ao Servidor, página 351*

27.1

Criar um grupo ou conta

Janela principal > **Grupos de utilizadores**

Pode criar um grupo de utilizadores padrão, um Enterprise User Group ou uma Enterprise Account.

Para adaptar as permissões do grupo de utilizadores aos seus requisitos, crie um novo grupo de utilizadores e altere as respetivas definições.


27.1.1

Criar um grupo de utilizadores padrão

Janela principal > **Grupos de utilizadores**

Para criar um grupo de utilizadores padrão:

1. Clique no separador **Grupos de utilizadores**.

2. Clique em .

É apresentada a caixa de diálogo **Novo grupo de utilizadores**.

3. Introduza o nome e uma descrição.

4. Clique em **OK**.

É adicionado um novo grupo à árvore correspondente.

5. Clique com o botão direito do rato no novo grupo de utilizadores e clique em **Mudar o nome**.

6. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.

Consultar

- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*
- *Página Funções do operador, página 346*
- *Página Prioridades, página 350*
- *Página Interface do Utilizador, página 350*

27.1.2

Criar um Enterprise User Group

Janela principal > **Grupos de utilizadores**


Pode efetuar a tarefa de criação de um Enterprise User Group para um Enterprise System no Enterprise Management Server.

Pode criar um Enterprise User Group com utilizadores para configurar as respetivas permissões de funcionamento. Estas permissões de funcionamento estão disponíveis num Operator Client que está ligado ao Enterprise Management Server. Um exemplo de uma permissão de funcionamento é a interface do utilizador do monitor de alarmes.

Para criar um Enterprise User Group:

1. Clique no separador **Enterprise User Groups**.

Note: O **Enterprise User Groups** separador só estará disponível caso a licença adequada esteja disponível e se um ou mais dos computadores do Management Server estiverem configurados em **Dispositivos > Sistema Enterprise > Lista de servidores/Livro de endereços**.

2. Clique em .

É apresentada a caixa de diálogo **Novo enterprise user group**.

3. Escreva o nome e uma descrição.
4. Clique em **OK**.

O Enterprise User Group é adicionado à árvore correspondente.

5. Clique com o botão direito do rato no novo Enterprise group e clique em **Mudar o nome**.
6. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.
7. Na página **Permissões de funcionamento**, configure as permissões de operação e o acesso de servidor dos computadores Management Server configurados, conforme necessário.

Consultar

- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*
- *Página Funções do operador, página 346*
- *Página Prioridades, página 350*
- *Página Interface do Utilizador, página 350*
- *Página Acesso ao Servidor, página 351*

27.1.3

Criar uma Enterprise Account

Janela principal > **Grupos de utilizadores**



Informação!


Pelo menos um dispositivo tem de ser configurado na Árvore de Dispositivos antes de poder adicionar uma Enterprise Account.

Pode realizar tarefa de criação de uma Enterprise Account num Management Server. Repita esta operação em cada Management Server que seja um membro do seu Enterprise System.

Pode criar uma Enterprise Account para configurar as permissões do dispositivo para um Operator Client utilizando um Enterprise System.

Para criar uma Enterprise Account:

1. Clique no separador **Acesso Enterprise**.

2. Clique em .

É apresentada a caixa de diálogo **Nova Enterprise Account**.

3. Introduza o nome e uma descrição.

4. A caixa de verificação **O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte** é pré-selecionada para todas as contas de utilizador recém-criadas.
Introduza a chave em conformidade com as regras de política de chave e confirme-a.
5. Clique em **OK**.
É adicionada uma nova Enterprise Account à árvore correspondente.
6. Clique com o botão direito do rato na nova Enterprise Account e clique em **Mudar o nome**.
7. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.
8. Na página **Permissões do dispositivo**, configure as credenciais e as permissões de dispositivo, conforme necessário.

Consultar

- Política de palavra-passe forte , página 360
- Página de credenciais, página 345
- Página Árvore Lógica, página 345
- Página Eventos e Alarmes, página 344
- Página Controlo de prioridades, página 343
- Página Permissões da Câmara, página 342
- Página Permissões do Descodificador, página 344

27.2

Criar um utilizador

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**

ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups**




Pode criar um utilizador como um novo membro de um grupo de utilizadores padrão ou Enterprise User Group.



Informação!

O utilizador que pretender operar um teclado IntuiKey ligado a um descodificador deve ter uma palavra-passe e um nome de utilizador exclusivamente numéricos. O nome de utilizador pode ser constituído por um máximo de 3 números; a palavra-passe pode ser constituída por um máximo de 6 números.

Para criar um utilizador:

1. Selecione um grupo e clique em  ou clique com o botão direito do rato no grupo pretendido e clique em **Novo utilizador**.
É adicionado um novo utilizador à árvore **Grupos de utilizadores**.
2. Clique com o botão direito do rato no novo utilizador e clique em **Mudar o nome**.
3. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.
4. Na página **Propriedades do Utilizador**, introduza o nome de utilizador e uma descrição.
5. A caixa de verificação **O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte** é pré-selecionada para todas as contas de utilizador recém-criadas.
Introduza a palavra-passe de acordo com as regras de política de palavra-passe e confirme-a.
6. Clique em **Aplicar** para aplicar as definições.
7. Selecione a caixa de verificação **A conta está ativada** para ativar a conta de utilizador.
8. Clique em  para ativar a palavra-passe.
9. Clique em  para ativar a configuração.

Nota: Depois de adicionar um novo utilizador, tem sempre de ativar a configuração.

Consultar

- *Página Propriedades do Utilizador, página 340*
- *Política de palavra-passe forte , página 360*
- *Página Grupos de Utilizadores, página 337*

27.3

Criar um grupo com autorização dupla

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**
ou


Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups**

Pode criar uma autorização dupla para um grupo de utilizadores padrão ou para um Enterprise User Group.

A autorização dupla não está disponível para Acesso Enterprise.

Selecione dois grupos de utilizadores. Os membros destes grupos de utilizadores são os membros do novo grupo com autorização dupla.

Para criar um grupo com autorização dupla:

1. Clique em .
É apresentada a caixa de diálogo **Novo grupo com autorização dupla** ou a caixa de diálogo **Novo enterprise dual authorization group**, respetivamente.
2. Introduza um nome e uma descrição.
3. Clique em **OK**.
É adicionado um novo grupo com autorização dupla à árvore correspondente.
4. Clique com o botão direito no novo grupo com autorização dupla e clique em **Mudar o nome**.
5. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.



Informação!


Os utilizadores que são membros de um grupo de autorização dupla não podem iniciar sessão no Operator Client com início de sessão único.

Consultar

- *Adicionar um par de início de sessão ao grupo com autorização dupla, página 364*
- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*
- *Página Funções do operador, página 346*
- *Página Prioridades, página 350*
- *Página Interface do Utilizador, página 350*


27.4

Adicionar um par de início de sessão ao grupo com autorização dupla

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  **Novo grupo com autorização dupla**

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > **Enterprise User Groups** separador >  **Novo enterprise dual authorization group**

Para adicionar um par de início de sessão a um grupo com autorização dupla:

1. Selecione o grupo com autorização dupla pretendido e clique em  ou clique com o botão direito do rato no grupo e clique em **Novo par de início de sessão**. É apresentada a caixa de diálogo adequada.
2. Selecione um grupo de utilizadores em cada lista. Os utilizadores do primeiro do grupo de utilizadores são os utilizadores que devem iniciar sessão na primeira caixa de diálogo de início de sessão; os utilizadores do segundo grupo de utilizadores confirmam o início de sessão. É possível seleccionar o mesmo grupo em ambas as listas.
3. Para cada grupo, selecione **Forçar Autorização dupla**, se necessário. Se esta caixa de verificação estiver seleccionada, cada utilizador do primeiro grupo só poderá iniciar sessão juntamente com um utilizador do segundo grupo. Se esta caixa de verificação não estiver seleccionada, cada utilizador do primeiro grupo pode iniciar sessão sozinho, mas só tem os direitos de acesso do seu grupo.
4. Clique em **OK**. Um novo par de início de sessão é adicionado ao grupo com autorização dupla adequado.
5. Clique com o botão direito do rato no novo par de início de sessão e clique em **Mudar o nome**.
6. Introduza o nome pretendido e prima ENTER

**Informação!**


Os utilizadores que são membros de um grupo de autorização dupla não podem iniciar sessão no Operator Client com início de sessão único.

Consultar



- *Criar um grupo com autorização dupla, página 364*
- *Página Propriedades do Par de Início de Sessão, página 341*

27.5

Configurar o Grupo Admin

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**  Grupo Admin. Permite-lhe adicionar novos utilizadores Admin ao Grupo Admin. para mudar o nome deste tipo de utilizador e removê-los do Grupo Admin.


Para adicionar um novo utilizador Admin ao Grupo Admin.:

1. Clique em  ou clique com o botão direito no Grupo Admin e clique em **Adicionar um novo utilizador**. É adicionado um novo utilizador Admin ao Grupo Admin.
2. Na página **Propriedades do Utilizador**, introduza o nome de utilizador e uma descrição.
3. A caixa de verificação **O utilizador tem de alterar a palavra-passe no início de sessão seguinte** é pré-seleccionada para todas as contas de utilizador recém-criadas. Introduza a palavra-passe em conformidade com as regras de política de palavra-passe e confirme-a.
4. Clique em **Aplicar** para aplicar as definições.
5. Clique em  para ativar a palavra-passe.

Para mudar o nome de um utilizador Admin:

1. Clique com o botão direito do rato no utilizador Admin pretendido e clique em **Mudar o nome**.

2. Introduza o nome pretendido e prima ENTER.

3. Clique em  para ativar as alterações de nome de utilizador.

Para remover um utilizador Admin do Grupo Admin.:

- ▶ Clique com o botão direito do rato no utilizador Admin e clique em **Remover**.
O utilizador Admin é removido do Grupo Admin.

Nota:


Só pode remover um utilizador Admin do Grupo Admin se houver outro utilizador Admin.
Se só houver um utilizador admin no Grupo Admin, não pode ser removido.


Consultar

- *Página Grupos de Utilizadores, página 337*
- *Página Propriedades do Utilizador, página 340*
- *Política de palavra-passe forte , página 360*

27.6

Selecionar um grupo LDAP associado

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do grupo de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do Enterprise user group**
Os grupos LDAP são configurados nos grupos de utilizadores padrão ou Enterprise User Groups.

Para selecionar um grupo LDAP associado:

1. Clique no botão **Pesquisar grupos**.
2. Na lista **Grupo LDAP associado**, selecione o respetivo grupo LDAP.


Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- *Caixa de diálogo Definições do servidor LDAP (menu Definições), página 117*
- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*

27.7

Programação da permissão de início de sessão de utilizadores

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do grupo de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do Enterprise user group**

Pode limitar o início de sessão dos membros de um grupo de utilizadores ou Enterprise User Groups nos seus computadores a períodos de tempo específicos.


Não pode alterar estas definições para um grupo de utilizadores predefinido.

Para programar os registos:

1. Clique no separador **Propriedades do grupo de utilizadores**.

2. Na lista **Agenda de início de sessão**, selecione uma agenda.

27.8 Configurar permissões de funcionamento

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do grupo de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups** >  > separador **Permissões de funcionamento** > separador **Propriedades do Enterprise user group**

- Pode configurar permissões de funcionamento, como acesso ao Diário ou definições da interface do utilizador.
- Não pode alterar estas definições para um grupo de utilizadores predefinido.
- Pode configurar permissões de funcionamento em grupos de utilizadores padrão ou Enterprise User Groups.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- *Página Propriedades do Grupo de Utilizadores, página 339*
- *Página Funções do operador, página 346*
- *Página Prioridades, página 350*
- *Página Interface do Utilizador, página 350*
- *Página Acesso ao Servidor, página 351*

27.9 Configurar as permissões do dispositivo

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores** > separador **Permissões do dispositivo**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise** > separador **Permissões do dispositivo**

Pode definir as permissões para todos os dispositivos da Árvore Lógica de forma independente.

Depois de mover dispositivos permitidos para uma pasta não permitida para este grupo de utilizadores, terá de definir as permissões da pasta para dar acesso aos dispositivos.

- Não pode alterar estas definições para um grupo de utilizadores predefinido.
- Pode configurar permissões do dispositivo em grupos de utilizadores padrão ou Enterprise Accounts.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, veja a Ajuda Online da janela de aplicação adequada.

Para obter informações mais detalhadas acerca dos vários campos, clique na ligação da janela de aplicação adequada, em baixo.

Consultar

- *Página Árvore Lógica, página 345*
- *Página Eventos e Alarmes, página 344*
- *Página Controlo de prioridades, página 343*
- *Página Permissões da Câmara, página 342*

– Página Permissões do Descodificador, página 344

27.10 Configurar várias prioridades

Problema	Causa possível	Ação
1. Sem som	Amplificador	Verifique se o sistema eletrónico está ligado, o encaminhamento de sinal está correto, a fonte está ativa, o volume foi aumentado, não existem canais sem som, etc. Corrija/repare/substitua conforme necessário. Se continuar a não ouvir som, o problema pode ser a cablagem.
	Cablagem	Verifique se ligou os cabos corretos ao amplificador. Reproduza algo com um volume baixo através do amplificador. Ligue um altifalante de teste paralelamente à linha que não está a funcionar corretamente. Se não houver nível sonoro ou for muito fraco, a linha está danificada (possivelmente foi raspada excessivamente, está trilhada ou falta uma ligação). Através do altifalante de teste, percorra a linha e teste cada ligação/ derivação até encontrar o problema e corrija-o. Respeite a polaridade correta.
2. Saída intermitente (estalidos ou distorção, por exemplo)	Ligação defeituosa	Verifique todas as ligações do amplificador e dos altifalantes para garantir que não estão obstruídas e estão fixas. Se o problema persistir, verifique a cablagem. Consulte o problema 1.
3. Ruído constante (zumbidos, sibilos ou sussurros)	Fonte ou outro dispositivo eletrónico com defeitos	Se existir ruído, mas não estiver a ser reproduzido o material do programa, avalie cada componente conforme necessário para isolar o problema. O mais provável é haver uma quebra no trajeto do sinal.
	Fraca ligação à terra ou loops de terra	Verifique e corrija a ligação à terra do sistema, conforme necessário
4. Não é produzido qualquer som com o microfone ligado às entradas 1 e 2 (INPUT 1, INPUT 2)	O microfone requer alimentação fantasma.	Verifique se o microfone está ligado a INPUTS 1-2. Certifique-se de que PHANTOM está definido como LIGADO neste canal. A alimentação fantasma não está disponível em INPUT 3-6.
	O canal de entrada não tem som ou o valor de LEVEL é muito baixo.	Selecione o canal e verifique se o canal tem som. Se tiver som, aumente lentamente o canal LEVEL até que o som seja produzido.
5. Som distorcido LED frontal desligado, o	Nível de entrada excessivo	Reduza o nível de entrada ou o nível do altifalante para evitar a limitação.

Problema	Causa possível	Ação
limite do ecrã LCD está ativado	Estrutura de ganho incorreta ou sobrecarga da entrada de fonte (consola de mistura/pré-amplificador)	Verifique se os controlos de nível da fonte estão adequadamente estruturados utilizando o indicador de volume no ecrã LCD. Se a barra do indicador de volume estiver estável ou o sistema mostrar a indicação CLIP ou LIMIT, o nível da entrada ou da fonte está demasiado elevado.
6. O microfone causa feedback acústico quando o nível da entrada é amplificado	Estrutura de ganho incorreta	Reduza o sinal do microfone reduzindo o nível de INPUT. O posicionamento do microfone perto da fonte de som aumenta o ganho antes da ocorrência de feedback.
	O modo está definido como MUSIC	Altere o modo para LIVE ou SPEECH.
	O microfone está demasiado perto da frente do altifalante	Sempre que possível, posicione os altifalantes de modo a manter o microfone atrás deles. Se estiver a usar o altifalante separador como monitor, direcione-o para trás do microfone.
7. O menu de controlo DSP está bloqueado	A função de menu LOCK foi ativada. O ecrã LCD mostra o símbolo de um cadeado.	Prima o botão MASTER VOLUME ou as teclas de seleção de função de seleção da entrada para desbloquear.
8. A aplicação QuickSmart Mobile não deteta o altifalante	Ativar Bluetooth®	Certifique-se de que o Bluetooth® está ativado no altifalante. Para Android: certifique-se de que os serviços de localização estão ativados. Remova o altifalante do iOS/Android nas definições do dispositivo (às vezes chamado de "ESQUECER"). Reinicie o emparelhamento. Certifique-se de que o telemóvel/tablet tem a versão necessária do SO e as atualizações mais recentes instaladas. Certifique-se de que a aplicação QuickSmart Mobile mais recente está instalada. Certifique-se de que nenhum outro telemóvel/tablet está ligado ao mesmo altifalante.
9. O desbloqueio do código PIN não foi bem-sucedido	Código PIN incorreto introduzido	Repetir entrada do código PIN Ou Prima sem soltar a tecla de função para INPUT 2 e o botão MASTER VOLUME durante, pelo menos, 15 segundos para fazer o reset das predefinições do altifalante.
10. O som é distorcido ou interrompido se estiver a utilizar o QuickSmart Link	Cabo inadequado ou cabo demasiado comprido	Utilize cabos CAT5 blindados (ou melhores) que não tenham mais de 100 m (328 pés).

Problema	Causa possível	Ação
	Hardware de rede (switches/routers) ligado	Apenas uma ligação direta entre dois sistemas EKX no máximo pode funcionar corretamente.

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise**

Pode configurar as seguintes prioridades:

- Para grupos de utilizadores standard e **Enterprise User Groups**: pode configurar as prioridades de alarme para o Modo em direto e o Modo de reprodução.
- Para grupos de utilizadores standard e **Acesso Enterprise**: pode configurar as prioridades para obter comandos de PTZ e as linhas principais Allegiant.
Pode configurar um período de tempo para o bloqueio de PTZ, ou seja, um utilizador com prioridade superior pode assumir o controlo da câmara quando esta estiver a ser utilizada por um utilizador com prioridade inferior, sendo possível bloquear a câmara durante este período de tempo.

Para configurar prioridades de reprodução e em directo:

1. Seleccione um grupo de utilizadores standard ou um Enterprise User Group.
2. Clique em **Permissões de funcionamento**.
3. Clique no separador **Prioridades**.
4. No campo **Comportamento de sobreposição automática**, mova os cursores conforme necessário.

Para configurar prioridades para PTZ e linhas principais Allegiant:

1. Seleccione um grupo de utilizadores standard ou um Enterprise Account.
2. Clique no separador **Permissões do dispositivo**.
3. Clique no separador **Controlar prioridades**.
4. No campo **Controlar prioridades**, mova os cursores conforme necessário.
5. Na lista **Tempo-limite em min.**, seleccione a entrada pretendida.

Consultar

- *Página Controlo de prioridades, página 343*
- *Página Prioridades, página 350*

27.11

Copiar permissões de grupo de utilizadores

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Grupos de utilizadores**
ou


Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Enterprise User Groups**
ou

Janela principal > **Grupos de utilizadores** > separador **Acesso Enterprise**

Pode copiar permissões de um grupo ou conta para outro. Tem de ter configurados, no mínimo, 2 grupos ou contas.

Para copiar permissões:

1. Na árvore de Grupos de Utilizadores, seleccione um grupo ou conta.

2. Clique em  .
É apresentada a caixa de diálogo **Copiar Permissões de Grupo de Utilizadores**.
3. Selecione as permissões adequadas e a conta ou grupo alvo apropriado.
4. Clique em **OK**. As permissões de grupo deste grupo são copiadas para o outro grupo ou conta. A caixa de diálogo fecha-se.

28 Página Audit Trail



Informação!

O BVMS Viewer oferece apenas funcionalidades básicas. As funcionalidades avançadas estão incluídas no BVMS Professional. Para obter informações detalhadas sobre as diferentes edições do BVMS, acesse a www.commerce.iqsight.com e consulte o Manual de Seleção Rápida do BVMS.

Janela principal > **Audit Trail**

A funcionalidade Audit Trail permite-lhe seguir todas as alterações na configuração do sistema e exportar os dados para um ficheiro CSV.



Pré-requisitos:

1. Instale a base de dados do Audit Trail selecionando-a na configuração BVMS (funcionalidade de configuração opcional).
2. Tem a seguinte permissão: **Mostrar página Audit Trail**.
3. A funcionalidade Audit Trail é ativada em **Definições > Opções > Audit Trail**.

Recomendações:

- Não ative a funcionalidade Audit Trail desde o início, pois o registo é extenso.
- Em vez disso, efetue a configuração inicial do sistema, crie relatórios para o comissionamento e depois ative a funcionalidade Audit Trail para registar mais alterações.
- Para importar configurações, desative também a funcionalidade Audit Trail.

Para expandir/fechar dados da funcionalidade Audit Trail:

1. Clique em  para expandir um nó de dados.
2. Clique em  para fechar um nó de dados.
3. Clique em **Expandir tudo/Fechar tudo** para expandir/fechar todos os nós de dados carregados.

Para carregar dados de Audit Trail:

- ▶ Clique em **Carregar mais**.

Nota: clicando no botão **Carregar mais**, apenas serão carregados dez nós de dados de cada vez.

Para exportar dados de Audit Trail:

- ▶ Clique em **Exportar** para guardar os dados carregados como ficheiro CSV.

Nota: apenas os dados carregados serão exportados.

Consultar

- Caixa de diálogo Opções (menu Definições), página 122
- Página Permissões de configuração, página 352

28.1 Detalhes de registo para o Audit Trail

Nota: se não houver espaço suficiente na base de dados, as entradas mais antigas serão eliminadas automaticamente. Quando o período de retenção termina, estas entradas são eliminadas automaticamente.

A tabela do Audit Trail contém as seguintes colunas:

Ação	A modificação que foi acionada pelo utilizador.
Criado	Foi adicionado um novo objeto à configuração BVMS, por exemplo, uma câmara ou um utilizador.
Modificado	Um objeto existente na configuração foi modificado, por exemplo, o nome de visualização de uma câmara.
Apagado	Um objeto existente na configuração foi eliminado.
Item de lista adicionado	Foi adicionado um objeto a uma lista, por exemplo, uma câmara foi adicionada a um conjunto VRM.
Item de lista removido	Um objeto foi removido de uma lista, por exemplo, uma câmara foi removida de um conjunto VRM ou de um VSG.
Tipo de objeto	O tipo do objeto de configuração que foi alterado.
Objeto	O objeto que foi modificado, por exemplo, uma câmara, um utilizador, uma agenda.
Endereço de rede	O endereço de rede do objeto, se disponível.
Contexto do objeto 1 / Contexto do objeto 2	Um contexto do item modificado, normalmente uma antecessor do objeto. Por exemplo: é adicionado o alvo de um dispositivo iSCSI. O contexto do dispositivo 1 é o dispositivo principal iSCSI, o contexto 2, o VRM, ao qual o dispositivo iSCSI pertence.
Propriedade	O nome da propriedade que foi modificada.
Valor antigo	O antigo valor, antes de a alteração ter sido acionada.
Novo valor	O novo valor, que foi definido durante a modificação.
Contexto 1 / Contexto 2	Contexto adicional que descreve a modificação. Por exemplo: se alterar as definições de uma câmara nas opções de alarme de um alarme, essa câmara será adicionada como contexto.

28.2

Caixa de diálogo de filtro do Audit Trail

A caixa de diálogo de filtro permite filtrar ou pesquisar informações específicas na base de dados do Audit Trail.

A caixa de diálogo contém os seguintes filtros predefinidos:

- Categoria
- Ação
- Período de tempo

Se selecionar várias categorias ou ações na caixa de diálogo de filtro, todas essas secções serão incluídas na sua pesquisa.

Adicionalmente, é possível inserir cadeias de caracteres no campo de pesquisa de texto livre que lhe permite filtrar utilizadores, dispositivos ou definições específicos, por exemplo. Se introduzir vários termos de pesquisa, o resultado terá de conter todas as palavras inseridas no campo de pesquisa.


Pode utilizar aspas para termos que contenham um branco, por exemplo: "Camera 1".

Exemplo:

Selecione as categorias **Dispositivos** e **Mapas e estrutura**, e introduza o nome da câmara “Cam1” e o nome do utilizador “X” no campo de texto livre.

Resultado: a base de dados Audit Trail irá procurar todas as alterações realizadas pelo utilizador “X” aos objetos de configuração da câmara “Cam1” que estão incluídos em **Dispositivos** ou **Mapas e estrutura**.

Para utilizar o filtro Audit Trail:

1. Clique em **Filtrar**.
A caixa de diálogo de filtro do Audit Trail abre-se.
2. Após a configuração do filtro, clique em **Aplicar**.
3. Clique em  para eliminar objetos singulares do filtro.
4. Clique em **Reset de todos os filtros** para repor a configuração completa do filtro.

29 Configurar a detecção de alarme de incêndio baseado em vídeo

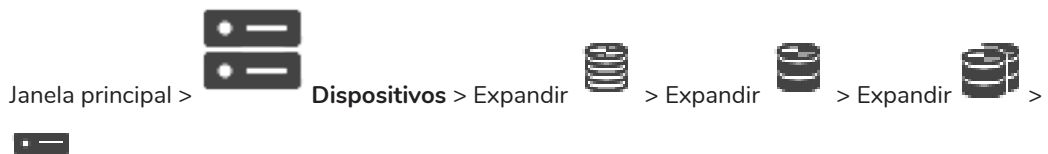
Para configurar um alarme de incêndio baseado em vídeo, tem de efetuar os seguintes passos:

1. Configure uma detecção de incêndio na sua câmara de detecção de incêndio.
 Utilize a página Web da câmara para esta configuração.
 Para obter informações detalhadas sobre a configuração de uma câmara de detecção de incêndio, consulte
 - [Configurar uma câmara de detecção de incêndio, página 375](#)
2. Adicione esta câmara de detecção de incêndio ao sistema. Pode adicionar a câmara de detecção de incêndio a um conjunto VRM como um codificador só em direto ou como um codificador de armazenamento local.
 Para obter informações detalhadas sobre a adição de uma câmara, consulte
 - [Adicionar um codificador a um conjunto VRM, página 224](#)
 - [Adicionar um codificador só em directo, página 224](#)
 - [Adicionar um codificador de armazenamento local, página 224](#)
3. Configure um evento de incêndio para esta câmara.
 - [Configurar um evento de incêndio, página 378](#)
4. Configure o alarme para o evento de incêndio.
 - [Configurar um alarme de incêndio, página 378](#)

Consultar

- [Adicionar um codificador a um conjunto VRM, página 376](#)
- [Adicionar um codificador só em directo, página 224](#)
- [Adicionar um codificador de armazenamento local, página 224](#)
- [Configurar um evento de incêndio, página 378](#)
- [Configurar um alarme de incêndio, página 378](#)

29.1 Configurar uma câmara de detecção de incêndio



ou



ou



Para configurar um alarme de incêndio baseado em vídeo, tem primeiro de configurar a detecção de incêndio da câmara de detecção de incêndio.

Para obter os detalhes, consulte o Manual de Operação da câmara de detecção de incêndio.

Para configurar:

1. Clique com botão direito no ícone do dispositivo e clique em **Mostrar página Web no browser**.
2. Clique em **Configuração**.
3. No painel de navegação, expanda **Alarme** e clique em **Deteção de incêndios**.
4. Efetue as definições pretendidas.

29.2 Adicionar um codificador a um conjunto VRM


Para adicionar codificadores a um conjunto VRM, consulte [Adicionar codificadores através da localização, página 182](#).

Consultar

- [Adicionar um dispositivo, página 127](#)

29.3 Adicionar codificadores através da localização


Para adicionar codificadores através da localização:

1. Clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Codificadores**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione os codificadores necessários, bem como o conjunto VRM pretendido e clique em **Atribuir** para os atribuir ao conjunto VRM.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.


29.4 Adicionar dispositivos só em direto através da localização

Para adicionar apenas dispositivos em direto através da localização:


1. Clique com o botão direito do rato em  e clique em **Procurar Codificadores Só em Directo**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.

2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por  .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por  .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

O ícone  indica um erro que necessita de correção. Verifique a dica da ferramenta para obter mais informações sobre o erro específico.


29.5

Adicionar codificadores de armazenamento local através da localização


Janela principal > **Dispositivos** > Expandir  > 

Permite-lhe adicionar e configurar codificadores com armazenamento local.

Para adicionar codificadores de armazenamento local através da localização:

1. Na Árvore de Dispositivos, clique com o botão direito em  e clique em **Procurar Codificadores de Armazenamento Local**.
É apresentada a caixa de diálogo **Assistente de localização do BVMS**.
2. Selecione as caixas de verificação pretendidas correspondentes aos dispositivos que pretende adicionar.
3. Clique em **Seguinte >>**.
É apresentada a caixa de diálogo **Autenticar Dispositivos** do assistente.
4. Introduza a palavra-passe para cada dispositivo que esteja protegido por uma palavra-passe. A verificação da palavra-passe é efetuada automaticamente quando não introduz mais nenhum carácter no campo de palavra-passe durante alguns segundos ou quando clica fora do campo de palavra-passe.
Se todos os dispositivos tiverem uma palavra-passe igual, pode introduzi-la no primeiro campo **Palavra-passe**. Em seguida, clique com o botão direito do rato neste campo e clique em **Copiar célula para coluna**.

Na coluna **Estado**, os inícios de sessão bem-sucedidos são assinalados por  .

Os inícios de sessão falhados são assinalados por  .

5. Clique em **Concluir**.
O dispositivo é adicionado à Árvore de dispositivos.

29.6 Configurar um evento de incêndio



Janela principal > **Eventos**

Para configurar:

1. Na árvore, selecione **Codificadores/Descodificadores > Câmara > Estado de incêndio ou fumo > Incêndio ou fumo detetado**.
É apresentada a Tabela de configuração de eventos correspondente.
2. Na coluna **Disparar alarme - Agenda**, clique numa célula e selecione a agenda adequada.
A agenda determina quando é que o alarme é acionado.
Selecione uma das Agendas de gravação ou Agendas de tarefas que tenha configurado na página **Agendas**.
3. Especifique as definições necessárias.

Nota: pode utilizar o mesmo procedimento para outros eventos de incêndio disponíveis.

29.7 Configurar um alarme de incêndio

Janela principal > **Alarmes**

Para configurar:

1. Na árvore, selecione **Codificadores/Descodificadores > Câmara > Estado de incêndio ou fumo > Incêndio ou fumo detetado**.
É apresentada a Tabela de configuração de alarmes correspondente.
2. Especifique as definições necessárias.

30

Configurar o MIC IP 7000 ligado a um VIDEOJET connect 7000

Para operar uma câmara MIC IP 7000 ligada a um VIDEOJET connect 7000, tem de efetuar a configuração abaixo para assegurar um funcionamento adequado.

Antes de adicionar a câmara MIC IP ao BVMS, efetue as seguintes tarefas:

1. Faça o reset da câmara MIC IP 7000 e do dispositivo VIDEOJET 7000 para as predefinições de fábrica na página Web de cada dispositivo.
2. Defina a câmara MIC IP 7000 para a variante **MIC IP Starlight 7000 HD-VJC-7000**.
3. Configure a câmara MIC IP 7000 e o dispositivo VIDEOJET connect 7000 de acordo com a documentação fornecida com os dispositivos.
4. Se quiser utilizar ANR, execute o utilitário de configuração do ANR para o dispositivo VIDEOJET connect 7000.

Efetue esta tarefa num computador que seja membro da mesma rede que o dispositivo VIDEOJET connect 7000.

O utilitário de configuração do ANR está disponível na página de catálogo de produtos para o dispositivo VIDEOJET connect 7000.

Efetue este procedimento para adicionar e configurar a câmara MIC IP 7000 no BVMS:

1. Na Árvore de dispositivos, adicione apenas a câmara MIC IP 7000.
Não pode adicionar o dispositivo VIDEOJET connect 7000 ao BVMS.
2. Clique com o botão direito na câmara que acabou de adicionar e clique em **Editar Codificador**.
É apresentada a caixa de diálogo **Editar Codificador**.
As capacidades do dispositivo são obtidas automaticamente de acordo com a variante configurada acima.
3. Se necessário, configure o ANR na página **Câmaras e gravação**.

31 Utilizar o Seguimento inteligente de pessoas

Janela principal >  > 
ou

Janela principal >  > Painel de imagens > 



Este capítulo fornece informações sobre como utilizar a funcionalidade Seguimento inteligente de pessoas.

O Seguimento inteligente de pessoas é uma funcionalidade de vigilância que permite ao utilizador seguir uma pessoa específica em tempo real através de várias câmaras numa rede de câmaras. A funcionalidade baseia-se num motor de reidentificação com tecnologia de IA (ReID) que é executado localmente na estação de trabalho do Operator Client. Uma vez que o utilizador selecione uma pessoa de interesse a partir de uma transmissão de vídeo em direto, o sistema analisa continuamente as imagens de vídeo recebidas das câmaras da área. Qualquer câmara em que esta pessoa seja detetada é destacada, sem necessidade de alternar manualmente entre câmaras.

Pré-requisitos:

- A licença adequada está disponível.
- **Advanced tracking suite** e **Visualização de objeto no mapa** estão ativados no Configuration Client.
- **Seguimento de objetos** está ativado no separador **Câmaras e gravação** no Configuration Client.
- As respetivas câmaras são colocadas no mapa global.

Para ativar o Seguimento inteligente de pessoas:

1. Selecione o painel de imagens da respetiva câmara.
2. Mantenha premida a tecla **Ctrl** enquanto clica na respetiva pessoa
ou clique em  e selecione uma pessoa a seguir
ou clique em .
É aberta a galeria de inicialização abre-se. Todas as pessoas detetadas são apresentadas. Se tiver selecionado diretamente uma pessoa de interesse, essa pessoa já está destacada.
3. Verifique se a pessoa correta foi selecionada e adapte a seleção, se necessário.
4. Se existirem mais imagens de referência da mesma pessoa disponíveis, é aberta uma nova galeria. Selecione a melhor imagem de referência da pessoa.
É aberto o ecrã Seguimento inteligente de pessoas.

Para utilizar o Seguimento inteligente de pessoas:



1. Selecione a respetiva câmara nas posições das câmaras.
A câmara selecionada é apresentada no painel de Imagens. A cor azul indica a câmara selecionada no momento.
Nota: se ligar o **Seguimento automático**, o sistema seleciona automaticamente a câmara onde a pessoa de interesse está atualmente detetada. Esta posição da câmara é indicada por um símbolo verde. Encontre mais informações sobre os indicadores de cor no capítulo Ecrã Seguimento inteligente de pessoas.
2. Pode ajustar manualmente a escala de sensibilidade para até cinco níveis a fim de controlar o limiar de semelhança em relação à imagem de referência da respetiva pessoa de interesse.
Nota: quanto mais à direita definir a sensibilidade, mais preciso será o seguimento.

3. No campo **Histórico de aparência**, clique na entrada respetiva para abrir a reprodução em sequência instantânea no painel de imagens.

Para adicionar o histórico de aparecimentos aos marcadores:

1. No campo **Histórico de aparência**, clique em **Guardar nos marcadores**.
É aberta a caixa de diálogo **Guardar nos marcadores**.
2. Se aplicável, escreva um novo nome de pasta e clique em **OK**.
O histórico completo de aparecimentos é guardado nos marcadores.
3. Selecione o separador Marcadores.
4. Arraste e largue um único marcador ou a pasta completa de marcadores para a janela de imagens para abrir o vídeo gravado correspondente no modo de reprodução desacoplado.
Nota: na linha cronológica, cada câmara é mostrada apenas uma vez, independentemente do número de correspondências de seguimento.

Para parar o Seguimento inteligente de pessoas:

- ▶ Clique em  ou clique em .

Ecrã Seguimento inteligente de pessoas

Seguimento automático

Ligue ou desligue o **Seguimento automático**.

Nota: se o **Seguimento automático** estiver ligado, o sistema seleciona automaticamente a câmara onde a pessoa seguida aparece.

Sensibilidade

Pode ajustar manualmente a escala de sensibilidade para até cinco níveis. Por predefinição, a escala está definida para quatro.

Histórico de aparência

Cada aparecimento de uma pessoa seguida é gravado com um intervalo temporal. Se fizer um duplo clique numa entrada, este intervalo de tempo exato aparece como um vídeo de reprodução em sequência instantânea. Agora pode verificar a entrada sem sair do ecrã de seguimento de pessoas.

Guardar nos marcadores

Pode adicionar o histórico de aparecimentos aos marcadores.

32 Resolução de problemas

Este capítulo contém informações sobre como lidar com problemas conhecidos utilizando o BVMS do Configuration Client.

Problemas durante a instalação

Problema	Causa	Solução
A configuração apresenta caracteres incorretos.	As definições de idioma do Windows não estão corretas.	Configurar o idioma no Windows, página 384
A configuração para e é apresentada uma mensagem que indica não ser possível instalar o servidor OPC.	Não é possível substituir os ficheiros do servidor OPC.	Desinstale o OPC Core Components Redistributable e reinicie a configuração do BVMS.
Não é possível desinstalar o software executando a Configuração.		Iniciar Control Panel > Add/Remove Programs e desinstalar BVMS.

Problemas imediatamente após iniciar a aplicação

Problema	Causa	Solução
BVMS apresenta o idioma errado.	O Windows não está definido para o idioma pretendido.	Configurar o idioma do Configuration Client, página 73 ou Configurar o idioma do Operator Client, página 73
A caixa de diálogo de início de sessão do Operator Client apresenta o idioma errado.	Apesar de ter mudado o idioma do Operator Client no Configuration Client, o idioma da caixa de diálogo de início de sessão do Operator Client depende do idioma do Windows.	Configurar o idioma no Windows, página 384

Problemas com o idioma de apresentação

Problema	Causa	Solução
Alguns dos textos apresentados no Configuration Client ou no Operator Client estão num idioma estrangeiro, normalmente o inglês.	O idioma do sistema operativo do computador onde está instalado o Management Server é, frequentemente, o inglês. Assim, quando a base de dados do BVMS for gerada neste computador, muitos dos textos apresentados são criados em inglês. Permanecem inalterados independentemente do idioma do Windows num computador Operator Client. Para evitar	Não faça alterações.

Problema	Causa	Solução
	essas discrepâncias linguísticas, instale o software Management Server num computador com o idioma de interface do Windows pretendido.	

Problemas com o teclado IntuiKey

Problema	Causa	Solução
O teclado IntuiKey aciona um alarme e o ecrã com teclas de função apresenta Off Line.	Perdeu-se a ligação à estação de trabalho. O cabo está danificado ou desligado, ou então a estação de trabalho foi reiniciada.	Restabelecer a ligação a um teclado IntuiKey, página 384

Problemas com as definições de controlo de gravação da placa de som

Problema	Causa	Solução
Ocorrência de feedback ao usar um microfone para a funcionalidade de intercomunicador.	No controlo de gravação da placa de som, tem de ser seleccionado o microfone, e não o misturador estéreo (ou qualquer outro item). O Operator Client verifica o ficheiro de configuração durante o arranque e altera as definições do controlo de gravação em conformidade. Este ficheiro de configuração contém uma entrada predefinida que poderá não corresponder à configuração do sistema. Esta definição é recuperada em cada arranque do Operator Client.	Altere a definição no ficheiro de configuração do Operator Client para microfone.

Falha do Configuration Client

Problema	Causa	Solução
Falhas do Configuration Client.	Pode reduzir o número excessivo de câmaras configuradas num ficheiro Allegiant, caso não se encontrem ligadas ao BVMS. Isto evita a sobrecarga desnecessária do sistema.	Consulte Reduzir o número de câmaras Allegiant, página 384 .

32.1 Configurar o idioma no Windows

Se pretender alterar o idioma de apresentação para a configuração do BVMS, tem de alterar o idioma no Windows. Para activar as definições de idioma, o computador é reiniciado após efectuar os passos que se seguem.

Para configurar o idioma pretendido:

1. Clique em **Iniciar**, clique em **Painel de controlo** e, em seguida, faça duplo clique em **Opções regionais e de idioma**.
2. Clique sobre o separador **Avançadas**, em **Idiomas para programas não-Unicode**, e seleccione o idioma pretendido.
3. Clique em **OK**.
4. Em cada uma das seguintes caixas de mensagem, clique em **Sim**.
O seu computador será reiniciado.

32.2 Restabelecer a ligação a um teclado IntuiKey

1. Ligue novamente o cabo ou espere que a estação de trabalho esteja online.
Desaparece a mensagem Off Line.
2. Pressione a tecla de função Terminal para aceder ao BVMS.

32.3 Reduzir o número de câmaras Allegiant

Necessita do Allegiant Master Control Software para editar o ficheiro Allegiant.

Para reduzir o número de câmaras Allegiant:

1. Inicie o Master Control Software.
2. Abra o ficheiro Allegiant.
3. Clique no separador Camera.
4. Assinale as câmaras que não são necessárias.
5. No menu Edit, clique em Delete.
6. Guarde o ficheiro. O tamanho do ficheiro permanece inalterado.
7. Repita o último passo para os monitores de que não necessita. Clique no separador Monitors.
8. Importe este ficheiro no BVMS (consulte [Adicionar um dispositivo, página 127](#)).

32.4 Portas utilizadas

Esta secção lista as portas que têm de estar abertas numa LAN para todos os componentes do BVMS. Não abra estas portas à Internet! Para operação através da Internet, utilize ligações seguras como uma VPN.

Cada tabela lista as portas locais que têm de estar abertas no computador em que o servidor está instalado ou no router/comutador de nível 3 que está ligado ao hardware.

Na Firewall do Windows, configure uma Regra de entrada para cada porta aberta. Permita todas as ligações de saída para todas as aplicações de software do BVMS.

Portas do Management Server / Enterprise Management Server

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Management Server	UDP	123	Codificador	TimeServer NTP
Management Server	TCP	5322	Operator Client	Ligação SSH

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Management Server	TCP	5422	Operator Client	Serviço do Fornecedor de Autorização
Management Server	TCP	5389	Dispositivo ONVIF	Proxy ONVIF, notificação de evento
Management Server	TCP	5390	Operator Client, Configuration Client	.NET Remoting
Management Server	TCP	5391	Cientes Operator Client, Configuration Client, NVR	Porta remota para todos os serviços NVR
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Aplicação BVMS SDK	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5393	Operator Client, VRM	Data-Access-Service
Management Server	TCP	5394	Operator Client	Porta remota para Operator Client
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Preferências do utilizador, Transferência de ficheiros
Management Server	TCP	5396	Cientes Configuration Client, WCF	Ponto de entrada Mex (normalmente desligado)
Management Server	TCP	5397	Operator Client para NoTouchDeployment	Porta NoTouchDeployment
Management Server	TCP	5398	Configuração de cliente API	Comunicação interna entre componente AKKA.Net e CS
Management Server	UDP	12544	Cliente SNMP	Obter porta SNMP do BVMS
Management Server	TCP	162	SNMP	
Management Server	TCP	5389 - 5396	Portas do BVMS	
Management Server	TCP, UDP	135	BRS DCOM	BRS
Management Server	TCP	808	BRS WebService (DIBOS)	Servidor Central ligado a Dibos nesta porta ao utilizar o WCF
Management Server	TCP	1756 / 1757	RCP	1757 para VRM secundária

Componentes centrais adicionais

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Configuration Client	UDP	1024 - 65535	Codificador, VRM	Transmissão em fluxo de vídeo
API de configuração	TCP	5399	Cliente de REST API	API de configuração
Management Server	TCP	5443	PID	Ligação PID, acesso por HTTPS
Monitorização da estação de trabalho	TCP	5410	Operator Client, Management Server	
Monitorização da estação de trabalho	TCP	5411	Serviço GRPC	
Serviço de metadados	TCP	5460	Serviço GRPC	
Serviço de processamento de vídeos por IA	TCP	5465	Serviço GRPC	

Portas do Video Recording Manager

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
VRM	TCP	554 / 555	Cliente RTSP	Recuperar fluxo RTSP primário/secundário
VRM	TCP	40023	Cliente Telnet	Telnet (anfitrião local apenas a partir de VRM 4.x)
VRM	TCP	40080 / 40081	Cliente VRM	Porta HTTP vj_generic.dll
VRM	TCP	41080 / 41081	Cliente VRM	HTTP vj_generic.dll (apenas anfitrião local)
VRM	TCP	1756 / 1757	Management Server, Configuration Client	via RCP+, (1757 para cliente VRM RCP+ secundário)
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Localizar transmissão de destino
VRM	UDP	1758	Management Server, Configuration Client	Resposta de localização
VRM	UDP	1759	Management Server, Configuration Client	Descoberta de rede, Localizar alvo Multicast

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
VRM	UDP	1760		
VRM	UDP	1800 / 1900	Management Server, Operator Client	Localizar multicast de destino
VRM	TCP	80	Operator Client	Reprodução VRM principal via http
VRM	TCP	443	Operator Client	Reprodução VRM principal via https
VRM	TCP	81	Operator Client	Reprodução VRM secundária via http
VRM	TCP	444	Operator Client	Reprodução VRM secundária via https

Portas do Vídeo Streaming Gateway

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Video Streaming Gateway	TCP	8080 - 8086	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTP
Video Streaming Gateway	TCP	8443 - 8449	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTPS
Video Streaming Gateway	TCP	8756 - 8762	VRM, Management Server, Configuration Client	RCP +
Video Streaming Gateway	TCP	8443-8449	VRM, Management Server, Configuration Client, Operator Client	HTTPS
Video Streaming Gateway	UDP	1757	Cliente VRM	Localizar transmissão de destino
Video Streaming Gateway	UDP	1758	Cliente VRM	Resposta de localização
Video Streaming Gateway	UDP	1759	Cliente VRM	Descoberta de rede, Localizar alvo Multicast
Video Streaming Gateway	UDP	1800, 1900	VRM Configuration Client	Descoberta de rede, Localizar alvo Multicast
Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Codificador, VRM	Transmissão em fluxo de vídeo

Portas do Sistema de armazenamento iSCSI

Configure o reencaminhamento de portas no router ligado para este dispositivo.

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Sistema de armazenamento iSCSI	TCP	3260	Codificador, VRM, Configuration Client, Operator Client	Sistema de armazenamento iSCSI

Portas DVR

Configure o reencaminhamento de portas no router ligado para este dispositivo.

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
DVR	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Acesso via HTTP
DVR	TCP	443	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Acesso via HTTPS

Câmara ONVIF / câmara / portas de codificador

Configure o reencaminhamento de portas no router ligado para este dispositivo.

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Codificador	TCP	80	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Acesso via HTTP
Codificador	TCP	443	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Acesso via HTTPS
Codificador	UDP	123	Management Server, VRM	SNTP
Codificador	UDP	161	Management Server, VRM	SNMP
Codificador	TCP	554	Aplicação Operator Client, BVMS SDK, VSG	Transmissão em fluxo RTSP
Codificador	TCP	3260	Codificador (saída)	Gravação iSCSI
Codificador	TCP	1756	Descodificador, Management Server, Operator Client	Ligação de saída para as câmaras
Codificador	UDP	1757	Descodificador, Management Server, Operator Client	Localizar transmissão de destino
Codificador	UDP	1758	Descodificador, Management Server, Operator Client	Resposta de localização
Codificador	UDP	1800	Descodificador, Management Server, Operator Client	Descoberta de rede, Localizar alvo Multicast

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Codificador	UDP	1900		SSDP (porta opcional do codificador)
Codificador	TCP	21		FTP (porta opcional do codificador)
Codificador	UDP	3702		UPNP (porta opcional do codificador)
Codificador	UDP	9554		SRTSP (porta opcional do codificador)
Codificador	UDP	15344 / 15345		RTSP enviar (porta opcional do codificador)

Portas do decodificador do BVMS

Configure o reencaminhamento de portas no router ligado para este dispositivo.

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Decodificador	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Aplicação do BVMS SDK	Ligação de saída para as câmaras
Decodificador	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Localizar transmissão de destino
Decodificador	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Resposta de localização
Decodificador	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Descoberta de rede, Localizar alvo Multicast
Decodificador	TCP	80	Operator Client	Acesso via HTTP
Decodificador	TCP	443	Operator Client	Acesso via HTTPS
Decodificador	UDP	1024-65535	Codificador	Portas de transmissão em fluxo
Decodificador	UDP	123	Management Server, VRM	SNTP
Decodificador	UDP	161	Management Server, VRM	SNMP

Portas do BVMS Operator Client/Cameo SDK

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Operator Client	TCP	5394	Aplicação BVMS SDK, BIS	WCF
Operator Client	UDP	1024-65535	Codificador, VRM	Transmissão em fluxo de vídeo
Operator Client	TCP	40082		
Operator Client	TCP	41756		

LPR, portas do adaptador do dispositivo BVMS

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
Adaptador do dispositivo BVMS	TCP	31000	Cliente da câmara LPR	VRC

AMS, portas Access Management System

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
AMS	TCP	62904	Management Server	Acesso via HTTPS

Transcodificador

Servidor (serviço de escuta)	Protocolo	Portas de entrada	Cliente (requerente)	Observação
	UDP	5080		
	UDP	5443		
	UDP	5756		

32.5 Activar o registo de eventos ONVIF



Informação!

Tenha em atenção que esta funcionalidade será descontinuada em breve.

Utilize a ONVIF Camera Event Driver Tool para simplificar o mapeamento de eventos ONVIF.

Consulte [Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client, página 212](#).

É possível activar o registo de eventos ONVIF, por exemplo, quando ocorrem problemas na recepção de eventos BVMS. Em seguida, o registo ajuda-o a localizar o problema.

Para ativar o registo:

1. Abra o ficheiro `%programfiles%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` num editor adequado; por exemplo, o Notepad Execute a aplicação Notepad como administrador.
2. Navegue para a linha que contém a seguinte cadeia:
`Add logging for onvif events of a device by network address`
As linhas comentadas contêm uma explicação breve.
3. Como nome do registo, introduza `OnvifEvents.<Networkaddress>`.
Introduza apenas `OnvifEvents` para registar os eventos em todos os dispositivos ONVIF.
4. Como valor de nível, introduza `DEBUG` para todos os eventos de entrada e saída.
Introduza `INFO` para todos os eventos de saída.
Introduza `WARN` ou `ERROR` para desativar.

Nota: a ativação pode requerer um reinício do servidor central.

As linhas seguintes mostram um exemplo de registo de eventos do dispositivo 172.11.122.22 com todos os eventos de entrada e saída:

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">  
<level value = "DEBUG"/>  
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>  
</logger>
```



Suporte

Aceda aos nossos **serviços de suporte** em <https://www.iqsight.com/en/support/product-security/>.

A IQSIGHT oferece suporte nestas áreas:

- [Aplicações e ferramentas](#)
- [Modelagem das informações de construção](#)
- [Garantia](#)
- [Resolução de problemas](#)
- [Reparação e troca](#)
- [Segurança de produtos](#)



Keenfinity Academy

Visite o site da Keenfinity Academy e tenha acesso a **cursos de formação, tutoriais em vídeo e documentos**: <https://academy.keenfinity-group.com>.

Consultar

- *Iniciar a ONVIF Camera Event Driver Tool no Configuration Client, página 212*
- *Configurar uma tabela de mapeamento de ONVIF, página 247*
- *Mapeamento de eventos ONVIF, página 42*

