

BVMS

Obsah

1	Použití nápovědy	8
1.1	Vyhledání informací	8
1.2	Tisk informací z nápovědy	9
2	Používání nejnovějšího softwaru	10
3	Úvod	11
3.1	Vydání BVMS	13
4	Přehled systému	14
4.1	Hardwarové požadavky	15
4.2	Softwarové požadavky	15
4.3	Požadavky na licence	15
5	Koncepce	16
5.1	Koncepce systému BVMS	16
5.1.1	Jeden systém Management Server	16
5.1.2	Enterprise System	17
5.1.3	Server Lookup	18
5.1.4	Unmanaged site	19
5.2	Nahrávání	21
5.2.1	Automatické obnovování sítě (ANR)	21
5.2.2	Přehled událostí souvisejících s úložištěm	22
5.3	Zpracování poplachů	23
5.4	Aktivace/deaktivace analýzy obrazu	25
5.5	Odhlášení při nečinnosti	26
5.6	Aplikace Operator Client nezávislá na verzi	26
5.6.1	Práce v režimu kompatibility	27
5.7	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	27
5.7.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	28
5.7.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	29
5.7.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	30
5.7.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	31
5.7.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	32
5.8	Tunelování SSH	33
6	Začínáme	34
6.1	Spuštění aplikace Operator Client	34
6.2	Spuštění nástroje Operator Client s parametry příkazového řádku	36
6.3	Přijetí nové konfigurace	36
6.4	Přístup k systému	37
6.5	Použití funkce vyhledávání serverů	37
7	Zobrazení obrazů z kamer	39
7.1	Volba časového pásma	39
7.2	Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu	40
7.3	Zobrazení panoramatické kamery	40
7.4	Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery	41
7.5	Zobrazení duální termo/optické kamery	42
7.6	Zobrazení kamer z více instalací softwaru Management Server	42
7.7	Nalezení položky v okně Logický Strom	42
7.8	Změna počtu řádků obrazových panelů	42
7.9	Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů	43
7.10	Zobrazení okna Zobrazení Poplachu	44

7.11	Spuštění manuálního nahrávání	44
7.12	Spuštění předkonfigurované sekvence kamer	45
7.13	Spuštění automatické sekvence kamer	45
7.14	Použití režimu jednonálového zvuku	46
7.15	Použití režimu vícekanálového zvuku	46
7.16	Použití digitálního zoomu	47
7.17	Uložení jednoho obrazového panelu	47
7.18	Tisk jednoho obrazového panelu	47
7.19	Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce	48
7.20	Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu	48
7.21	Zobrazení informací o kameře	48
7.22	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	49
7.23	Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)	49
7.24	Spuštění okamžitého přehrání	50
7.25	Přiřazení kamery monitoru	51
7.26	Použití zvukového režimu	51
7.27	Použití funkce Intercom	51
7.28	Zablokování ovládání kamery PTZ	53
7.29	Aktualizace referenčního obrazu	53
7.30	Zobrazení skupiny monitorů	54
7.31	Výběr toku živého obrazu pro zobrazení	54
7.32	Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma	55
7.33	Použití protokolu TCP pro spolehlivé spojení	56
7.34	Připojení k nespravovanému stanovišti	57
7.35	Zobrazení poplachu analýzy video analytics	58
7.36	Zobrazení widgetů Intelligent Insights	58
8	Používání kamer PTZ	59
8.1	Ovládání kamer PTZ	59
8.2	Použití ovládání kamery PTZ v okně	59
8.3	Použití funkce oblastí zájmu	60
8.4	Použití inteligentního sledování	61
9	Používání map, globální mapy a výřezů map	62
9.1	Zobrazení mapy místa	62
9.2	Zobrazení výřezu mapy	63
9.3	Používání nástroje Map-based tracking assistant	63
9.4	Zobrazení detekovaných objektů na mapě	65
10	Použití inteligentního sledování osob	66
11	Použití oblíbených položek a záložek	68
11.1	Přidávání položek do stromu oblíbených	68
11.2	Vytváření a úpravy zobrazení	69
11.3	Export nastavení oblíbených	70
11.4	Import nastavení oblíbených	71
11.5	Přidání záložky	71
11.6	Úprava záložky	72
11.7	Načtení záložky	72
11.8	Export videa ze záložek	72
11.8.1	Dialogové okno Export videa ze záložky	73
11.8.2	Dialogové okno Exportovat video z více záložek	75
11.9	Export nastavení záložek	76

11.10	Import nastavení záložek	77
12	Uspořádání nahraných videodat	78
12.1	Volba časového pásma	78
12.2	Vyhledání nahraného videa	79
12.2.1	Okno Výsledky vyhledávání videodat	80
12.3	Přehrávání nahraných videodat	80
12.4	Použití časové osy	80
12.5	Změna rychlosti přehrávání	81
12.6	Video s omezením nebo bez omezení	81
12.7	Chráněné nebo nechráněné video	82
12.8	Odstranění videodat	83
12.9	Ověření pravosti obrazových dat	84
12.9.1	Dialogové okno Výsledek ověření pravosti	85
12.10	Export videodat	86
12.10.1	Export časového úseku	88
12.10.2	Export jedné vyhledané položky	89
12.10.3	Export do jednoho souboru ZIP	89
12.10.4	Zadání hesla pro export	90
12.10.5	Dialogové okno Export videa	90
12.10.6	Dialogové okno Export	92
12.11	Načtení exportovaného videa	93
12.12	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	94
12.13	Vyhledávání pomocí umělé inteligence	94
12.14	Provedení vyhledávání Forensic Search	96
12.15	Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search	98
12.16	Vyhledání položek deníku	98
12.16.1	Vyhledání přihlášení ke stanovišti unmanaged site	99
12.16.2	Vyberte server	99
12.16.3	Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání	99
12.16.4	Dialogové okno Výběr události	101
12.16.5	Dialogové okno Výběr zařízení	101
12.16.6	Dialogové okno Vyhledávací kritéria	101
12.16.7	Dialogové okno Výsledky Deníku	102
12.17	Zobrazení textových dat	102
12.18	Hledání textových dat	103
12.19	Vyhledávání textových dat v položkách deníku	104
12.20	Vymazání textových údajů ze záznamů deníku	105
12.21	Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma	105
12.22	Přepínání zdroje nahrávek	107
12.23	Zrušení synchronizace obrazových panelů	107
12.24	Připojení k nespravovanému stanovišti	108
13	Zpracování událostí a poplachů	109
13.1	Přijetí poplachu	109
13.2	Přidání komentáře k poplachu	110
13.3	Vymazání poplachu	110
13.4	Přizpůsobení okna Seznam Poplachů	111
13.5	Zobrazení okna Živý Obraz	111
13.6	Přepínání zobrazení poplachu v obrazovém okně poplachu	112
13.7	Spuštění sledu operací	112

13.8	Zrušení přijetí poplachu	113
13.9	Spuštění uživatelské události	113
13.10	Okno Seznam Poplachů	113
14	Správa poplachů Person Identification	115
14.1	Správa osob pro poplach Person Identification	115
15	Správa registračních značek	117
16	Zpracování událostí a poplachů registračních značek	119
17	Ovládání funkcí bezpečnostní ústředny	120
17.1	Vypnutí poplachových sirén	120
17.2	Ovládání dveří	120
17.3	Odpojení bodu	120
17.3.1	Aktivace oblasti	121
18	Kontrolní funkce pro řízení přístupu	122
18.1	Povolení a odepření přístupu	122
18.2	Ovládání dveří	122
19	Použití klávesnice CCTV	123
19.1	Použití klávesnice KBD Universal XF	123
19.1.1	Uživatelské rozhraní klávesnice KBD Universal XF	123
19.2	Uživatelské rozhraní klávesnice IntuiKey	125
19.2.1	Stavový displej	126
19.3	Použití klávesnice IntuiKey připojené k pracovní stanici	127
19.3.1	Příprava klávesnice	127
19.3.2	Aktivace provozních režimů	127
19.3.3	Zobrazení kamer	128
19.3.4	Používání joysticku klávesnice IntuiKey	128
19.3.5	Používání programovatelných kláves klávesnice IntuiKey	129
19.4	Použití klávesnice IntuiKey připojené k dekodéru	131
19.4.1	Spuštění klávesnice	131
19.4.2	Zobrazení kamer	131
19.4.3	Použití pákového ovladače	132
19.4.4	Použití programovatelných kláves	132
20	Uživatelské rozhraní	133
20.1	režim Živého Obrazu	133
20.2	Režim Přehrávání	135
20.3	Režim úrovně ohrožení	137
20.4	Zobrazení poplachu	138
20.5	Zobrazení nástroje Map-based tracking assistant	141
20.6	Inteligentní zobrazení sledování osob	143
20.7	Použité ikony	144
20.8	Příkazy nabídek	149
20.9	Dialogové okno Možnosti	152
20.9.1	Karta Řízení	152
20.9.2	Karta Zobrazení	153
20.9.3	Karta Zvuk	153
20.10	Okno Logický Strom	154
20.11	Okno Strom Oblíbených Položek	154
20.12	Okno Záložky	155
20.13	Obrazové okno	155
20.14	obrazový panel	156

20.15	Pole vyhledávání	157
20.16	Okno Exporty	157
20.17	Okno Mapa	158
20.18	Okno Ovládání PTZ	158
20.19	Okno Časová Osa	159
21	Klávesové zkratky	162
21.1	Všeobecné ovládání	162
21.2	Ovládání přehrávání	162
21.3	Ovládání Obrazového okna	162
22	Odstraňování potíží	164
22.1	Opětovné navázání spojení s klávesnicí IntuiKey	164

1 Použití nápovědy



Upozornění!


Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer .Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

Použití obsahu, rejstříku nebo vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Zobrazit nápovědu**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Na panelu nástrojů klepněte na možnost  .
NEBO
- ▶ Nápovědu k oknu programu nebo dialogu získáte stisknutím klávesy F1.

1.1 Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
Obsah	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
Rejstřík	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
Vyhledat	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.

Koncepce, stránka 16 Poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.



Upozornění!

Tento symbol označuje potenciální nebezpečí poškození majetku nebo ztráty dat.

1.2 Tisk informací z nápovědy

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

Tisk témat nápovědy:

1. V pravém podokně klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Tisk**.
Zobrazí se dialogové okno **Tisk**.
2. Klepněte na možnost **Tisk**.
⇒ Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.

2 Používání nejnovějšího softwaru

Před prvním použitím softwarové aplikace se ujistěte, že používáte nejnovější verzi softwaru. Pro zajištění trvalé funkčnosti, kompatibility, výkonu a bezpečnosti software pravidelně aktualizujte po celou dobu životnosti softwarové aplikace. Postupujte podle pokynů v dokumentaci k produktu týkajících se instalace a aktualizací softwaru.

Nové aktualizace vytváříme pouze pro verze softwaru s obecnou nebo omezenou dostupností.

Další informace vám poskytne:

[Softwarový servis a podpora.](#)

3

Úvod

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaným v systému BVMS a mobilních aplikacích:

<http://www.keenfinity-group.com/oss/>



Vztahuje se na jeden nebo více nároků z patentů uvedených na stránce patentlist.hevcadvance.com.

BVMS

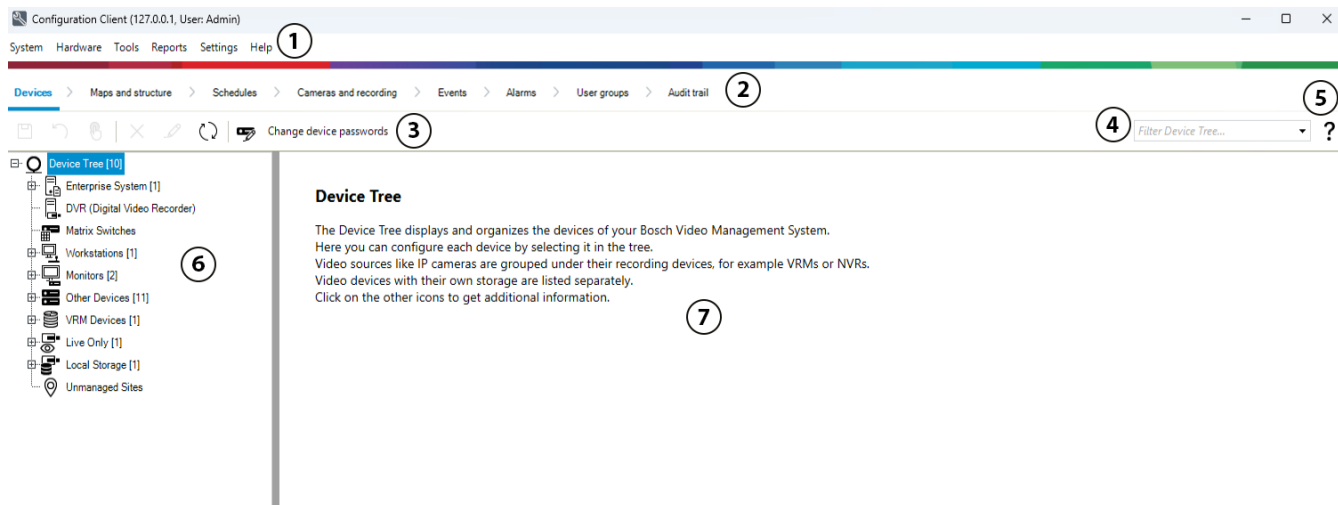
System BVMS integruje digitální obraz, zvuk a data v libovolné síti IP.

System se skládá z následujících softwarových modulů:

- Management Server
- Nahrávání pomocí VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

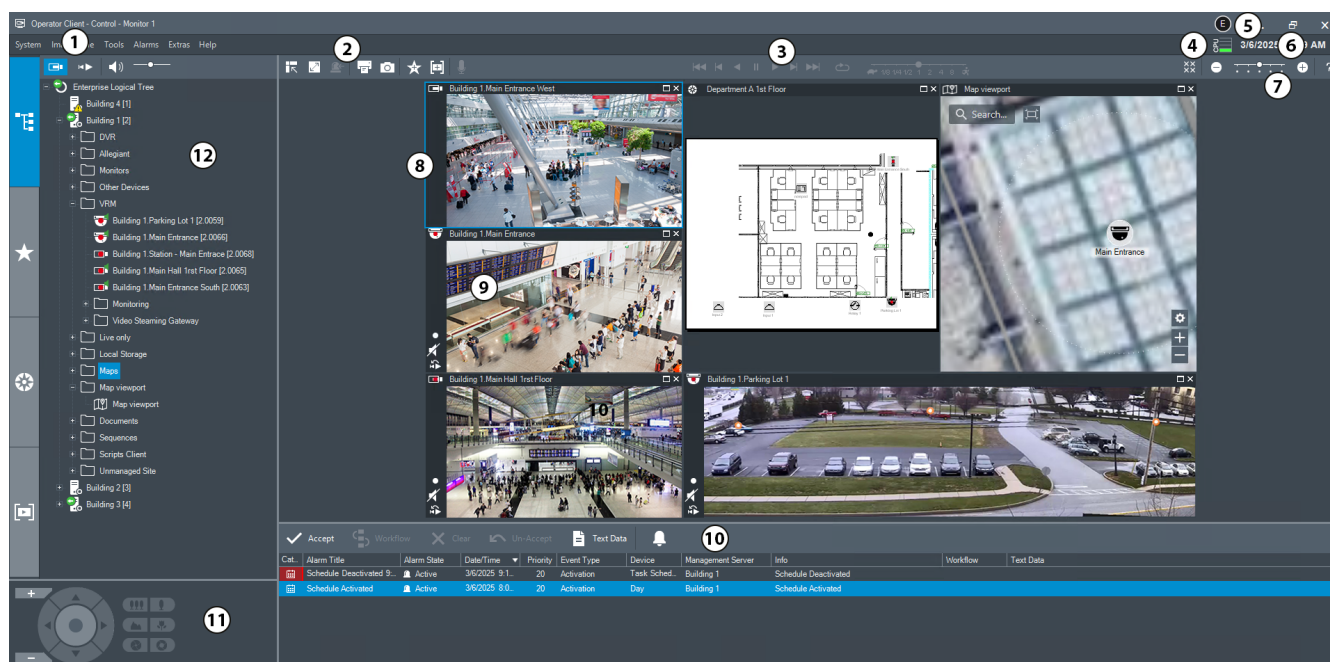
BVMS Configuration Client

Myšlenka BVMS Configuration Client spočívá ve spuštění konfigurace zařízení a následné konfiguraci logického stromu. Poté lze na jejich příslušné stránky nakonfigurovat plány nahrávání, události a poplachy pro jednotlivá zařízení. Poslední krok spočívá v konfiguraci skupin uživatelů na stránce skupiny uživatelů. Po nakonfigurování všech stránek zleva doprava je konfigurace hotová a obsluha může začít používat aplikaci Operator Client.









1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel stránek	Umožňuje konfiguraci všech nezbytných kroků zleva doprava.
3	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka podle aktivní karty. Pro zobrazení nápovědy umístěte ukazatel myši na ikonu.
4	Vyhledávací panel	Slouží k vyhledávání konkrétních zařízení a jejich odpovídající nadřazené položky ve stromu zařízení.
5	Ikona nápovědy	Zobrazuje online nápovědu systému pro BVMS Configuration Client.
6	Výběrové okno	Hierarchický seznam všech dostupných zařízení v systému.
7	Konfigurační okno	Umožňuje konfiguraci zvoleného zařízení.

BVMS Operator Client



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru.
5	Ikona přihlášení uživatele	Zobrazuje první písmeno uživatelského jména přihlášeného uživatele. Najetím ukazatelem myši na ikonu zobrazíte uživatelské jméno a odpovídající skupinu uživatelů. Je-li nakonfigurováno v Configuration Client, zobrazí se také celé jméno a popis uživatele (k dispozici pouze pro uživatele přihlášené jako BVMS. Není k dispozici pro uživatele přihlášené jako Windows, LDAP nebo pro uživatele přihlášené prostřednictvím externího Identity provider. Pro duální ověřování se zobrazí ikona přihlášení pro každého přihlášeného uživatele se zobrazením informací o uživateli a odpovídající skupiny duálního ověřování.
6	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
7	Ovládání obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet obrazových panelů a všechny tyto obrazové panely zavřít.

8	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
9	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
10	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo odstranit poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
11	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
12	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom oblíbených položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.

3.1

Vydání BVMS

Různá vydání BVMS vám poskytují úplnou škálovatelnost, se kterou můžete rozšířit svůj systém videosledování dle svých potřeb.

K dispozici jsou následující vydání BVMS:

- BVMS Professional
- BVMS Enterprise
- BVMS Plus
- BVMS Lite
- BVMS Viewer

BVMS Viewer a BVMS Professional jsou pouze software. Nelze je použít na zařízeních DIVAR IP. BVMS Lite a BVMS Plus můžete použít v zařízeních DIVAR IP nebo pouze jako softwarové produkty na libovolném jiném hardwaru.

Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

4 Přehled systému



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer .Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

V případě, že chcete instalovat a konfigurovat systém BVMS, zúčastněte se školení o systému BVMS. Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

Důležité součásti

Součást	Popis
Management Server (lze zvolit při nastavování)	Správa datových toků, správa poplachů, správa priorit, deník správy, správa uživatelů, správa stavů zařízení. Další licence k systému Enterprise System: Správa skupin Enterprise User Groups a účtů Enterprise Accounts.
Config Wizard	Rychlé a snadné nastavení nahrávacího systému.
Configuration Client (lze zvolit při nastavování)	Konfigurace systému a správa pro aplikaci Operator Client.
Operator Client (lze zvolit při nastavování)	Sledování živého obrazu, vyhledávání a přehrávání uložených dat, poplach a současný přístup k více počítačům se serverem Management Server.
Video Recording Manager (lze zvolit při nastavování)	Rozdělení úložných kapacit na zařízeních iSCSI pro kodéry a současné řízení vyrovnání zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Směrování toků videodat a audiodat pro přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.
Webový klient	K živému obrazu i nahraným videím můžete přistoupit prostřednictvím webového prohlížeče.
Mobilní aplikace	K přístupu k živému obrazu i nahraným videím můžete využít mobilní aplikaci v zařízení iPhone nebo iPad.
Video Streaming Gateway (lze zvolit při nastavování)	Zajišťuje integraci kamer třetích stran, např. v sítích s malou šířkou pásma.
Cameo SDK (lze zvolit při nastavování)	Nástroj Cameo SDK slouží k integraci obrazových panelů systému BVMS s živým obrazem i přehráváním do externích aplikací třetích stran. Obrazové panely využívají oprávnění uživatelů podle systému BVMS. Nástroj Cameo SDK poskytuje sadu určitých funkcí aplikace Operator Client systému BVMS, díky níž si můžete vytvořit podobnou aplikaci jako Operator Client.

Součást	Popis
Client Enterprise SDK	Nástroj Client Enterprise SDK slouží k řízení a sledování chování aplikace Operator Client systému Enterprise System externími aplikacemi. Nástroj SDK umožňuje procházet zařízení, ke kterým lze přistoupit pomocí spuštěné a připojené aplikace Operator Client, a řídit některé funkce uživatelského rozhraní.
Client SDK / Server SDK	Nástroj Server SDK slouží k řízení a sledování serveru Management Server pomocí skriptů a externích aplikací. Tato rozhraní můžete využít v případě, že máte platný účet správce. Sada Client SDK slouží k řízení a sledování klienta Operator Client pomocí externích aplikací a skriptů (součást související konfigurace serveru).

4.1 Hardwarové požadavky

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

4.2 Softwarové požadavky

Software BVMS Viewer nemůžete nainstalovat tam, kde je nainstalována jakákoli jiná komponenta systému BVMS.

Viz katalogový list systému BVMS.

4.3 Požadavky na licence

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

5 Koncepce



Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

5.1 Koncepce systému BVMS

Jeden systém Management Server, stránka 16

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

Enterprise System, stránka 17

Enterprise Management Server poskytuje současný přístup k více systémům Management Servers. Systém Enterprise System poskytuje úplný přístup k událostem a poplachům z více podsystémů.

Server Lookup, stránka 18

Funkce Server Lookup poskytuje seznam serverů BVMS Management Servers, které jsou dostupné aplikaci BVMS Operator Client. Obsluha může vybrat server ze seznamu dostupných serverů. Klient je připojen k serveru Management Server a má k serveru Management Server plný přístup.

Unmanaged site, stránka 19

Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v koncepci stanovišť unmanaged site dostupné.

5.1.1 Jeden systém Management Server

- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.

Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů

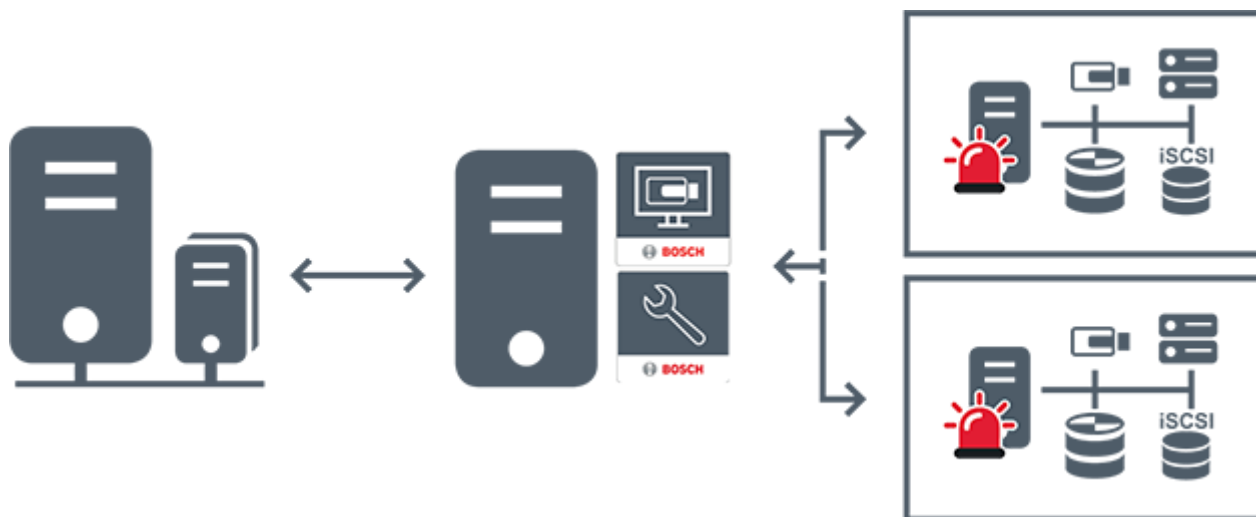


	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Další zařízení

5.1.2

Enterprise System

- Cílem systému BVMS Enterprise System je umožnit uživateli aplikace Operator Client současný přístup k několika serverům Management Servers (podsystemy).
- Klientsi připojení k serveru Enterprise Server mají plný přístup ke všem kamerám a záznamům z podsystemů.
- Klientsi připojení k serveru Enterprise Server mají v reálném čase úplný přehled o událostech a poplaších ze všech podsystemů.
- Typické oblasti použití:
 - Metra
 - Letiště



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Podsystem systému BVMS

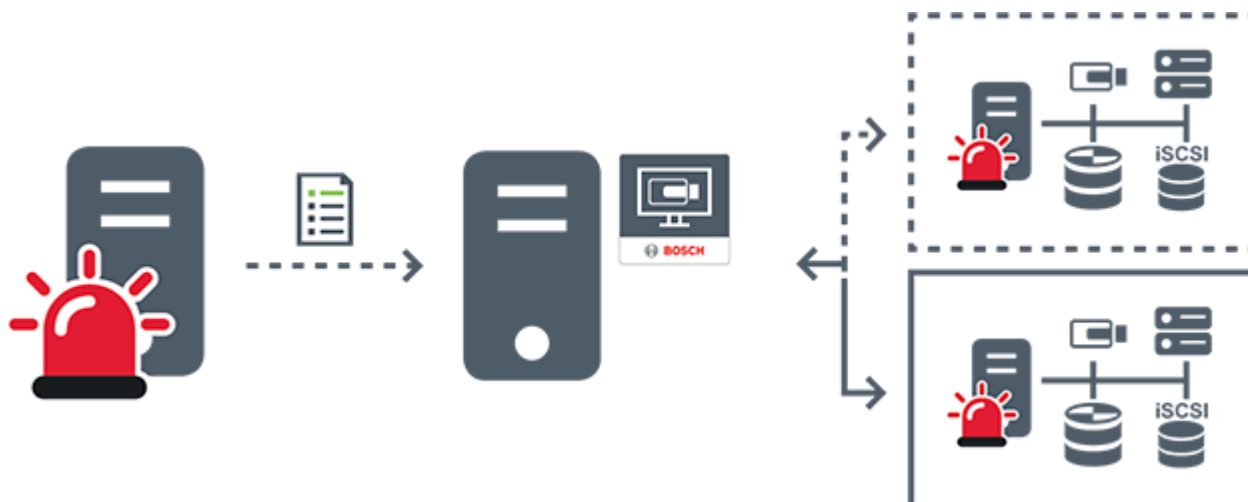
Viz

- *Přístup k systému, stránka 37*

5.1.3

Server Lookup

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spouštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – připojeno
	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – nepřipojeno
	Management Server
	Seznam serverů
	Operator Client
	Připojený systém BVMS ze seznamu serverů
	Nepřipojený systém BVMS ze seznamu serverů

Viz

- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 37*

5.1.4

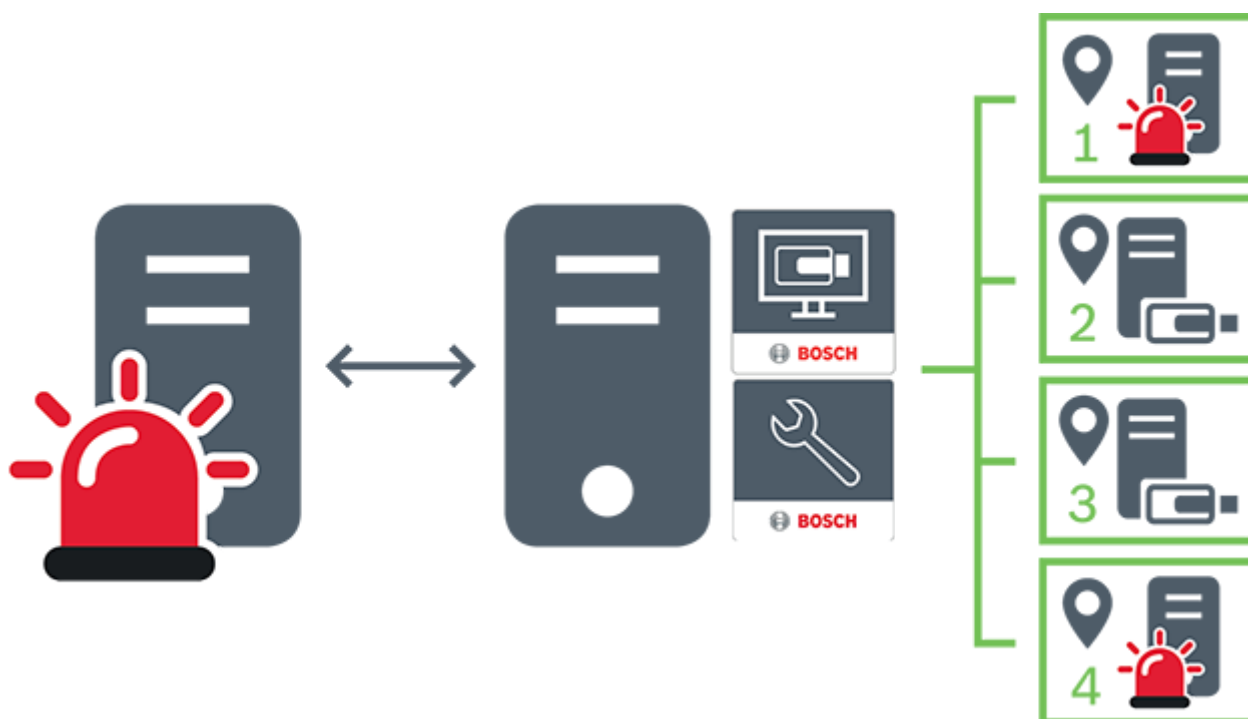
Unmanaged site

- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
- Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
- Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 sites současně.
- K usnadnění navigace lze stanoviště sites seskupit do složek nebo je umístit na mapy. Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k site.

Koncepte stanovišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení digitálního videorekordéru:

- Analogové rekordéry DIVAR AN 3000 / 5000
- Rekordéry DIVAR hybrid
- Rekordéry DIVAR network
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP
- Jeden systém BVMS Management Server

Přidání site pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na site a je nezávislé na počtu kanálů na site.



↔	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
—	Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	site



5.2 Nahrávání

Tato kapitola vysvětluje různé funkce záznamu a přehrávání v systému.

5.2.1 Automatické obnovování sítě (ANR)



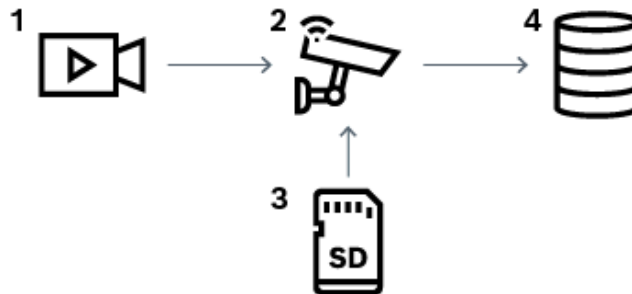
Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Účel použití

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kódér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti.

Na následující obrázku je znázorněn přenos videodat poté, co byl odstraněn výpadek sítě nebo bylo opraveno úložiště.



1	Video
2	Kodér, IP síť
3	Karta SD (kruhová vyrovnávací paměť)
4	Cíl iSCSI (centrální úložiště)

Příklad: Vypořádání se s výpadkem sítě

Funkce ANR se v případě neočekávaného výpadku sítě postará o to, aby po obnovení síťové komunikace byly do centrálního úložiště doplněny nahrávky uložené v místní vyrovnávací paměti.

Příklad: Ukládání videodat v případě nedostupnosti sítě

Když se souprava podzemní dráhy nachází mezi stanicemi, nemá síťové připojení k centrálnímu úložišti. Nahrávky uložené ve vyrovnávací paměti lze do centrálního úložiště odeslat pouze ve stanicích.

Je nutné zajistit, aby doba potřebná k odeslání nahrávky z vyrovnávací paměti nepřekročila dobu, po kterou souprava stojí ve stanici.

Příklad: Funkce ANR pro nahrávání poplachů

Nahrávka před poplachem je uložena v místní paměti. Pouze v případě poplachu se tato nahrávka z doby před poplachem přenesou do centrálního úložiště. Pokud k poplachu nedojde, staré nahrávky z doby před poplachem se do centrálního úložiště nepřenesou, a tak nebudou zatěžovat síť.

Omezení**Upozornění!**

Pokud má kodér nastaveno heslo pro úroveň oprávnění „user“ a „live“, není možné z místního úložiště přehrát nahrávky. V případě potřeby ochranu heslem zrušte.

Funkce ANR funguje pouze v kombinaci s nahráváním zařízení VRM.

Funkce ANR nepodporuje kodéry, u nichž je nakonfigurováno zabezpečené připojení pro živý obraz.

Chcete-li používat funkci ANR, je nutné nakonfigurovat úložná média kodéru.

Kodér, u nějž konfiguruje funkci ANR, musí obsahovat firmware verze 5.90 a novější. Funkci ANR nepodporují všechny typy kodérů.

Funkci ANR nelze použít v kombinaci s duálním nahráváním.

Úložný systém iSCSI musí být řádně nakonfigurován.

Pokud se vám nedaří nakonfigurovat funkci ANR, může to mít tyto příčiny:

- Kodér není dostupný (špatná IP adresa, výpadek sítě atd.).
- Úložné médium kodéru není dostupné nebo nemá nastaveno oprávnění k zápisu.
- Je použita nesprávná verze firmwaru.
- Daný typ kodéru nepodporuje funkci ANR.
- Je zapnuto duální nahrávání.

5.2.2**Přehled událostí souvisejících s úložištěm**

Tato kapitola popisuje různé události související s úložištěm.

Stav místní vyrovnávací paměti

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kodér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti.

Následují možné stavy místní vyrovnávací paměti:

- **Neznámý stav úložiště**
- **Stav úložiště OK**
- **Stav úložiště s kritickou úrovní zaplnění vyrovnávací paměti**
- **Stav úložiště – selhání**

Přeplnění místní vyrovnávací paměti

Tato událost značí, že místní vyrovnávací paměť je plná a záznam se nepřenáší do centrálního úložiště.

Stav úložiště / Stav sekundárního úložiště

Stav úložiště značí spojení mezi kamerou a centrálním úložištěm. Událost **Stav úložiště – selhání** se aktivuje v případě, že kamera ztratí spojení s centrálním úložištěm. Pokud odpojení trvá pouze krátkou chvíli, nemusí se nutně jednat o indikaci toho, že dojde ke ztrátě videodat.

Stavy úložiště jsou následující:

- **Neznámý stav úložiště**
- **Stav úložiště OK**
- **Stav úložiště – selhání**

Stav monitorování záznamu / Stav sekundárního monitorování záznamu

Tato událost značí sledování záznamu. Dokud je kamera schopna záznam dočasně ukládat do paměti RAM, poplach se nespustí. Událost **Stav monitorování záznamu: ztráta záznamu** se spustí pouze v případě, že za poslední dvě minuty nelze videodata ukládat do paměti RAM a dochází k jejich ztrátě. Událost také popisuje časové období, kdy ke ztrátě videodat došlo.

Stavy monitoru záznamu jsou následující:

- **Neznámý stav monitorování záznamu**
- **Stav monitorování záznamu OK**
- **Stav monitorování záznamu: ztráta záznamu**

Viz

- *Automatické obnovování sítě (ANR), stránka 21*

5.3 Zpracování poplachů

Poplarchy mohou být jednotlivě konfigurovány tak, aby mohly být zpracovány jednou nebo více skupinami uživatelů. Pokud dojde k poplachu, zobrazí se všem uživatelům ze skupin uživatelů, které jsou nakonfigurovány pro příjem tohoto poplachu, okno Seznam poplachů. Když kdokoliv z těchto uživatelů začne s poplachem pracovat, okno Seznam poplachů se u všech ostatních uživatelů zavře. Poplarchy se zobrazují na poplachovém monitoru pracovní stanice. Popis je uveden v následujících odstavcích.

Průběh poplachu

1. V systému dojde k poplachu.
2. V oknech Seznam poplachů všech uživatelů, kteří jsou nakonfigurováni pro tento poplach, se objeví oznámení o poplachu. Na nakonfigurovaných monitorech se ihned zobrazí obraz poplachu. Jedná-li se o automaticky zobrazovaný poplach (automaticky aktivovaný), zobrazí se obraz poplachu automaticky také na poplachových monitorech pracovních stanic s aplikací Operator Client.
Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nakonfigurované v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam poplachů.
Na monitorech jsou všechna kvadrantová zobrazení z dekodérů VIP XD dočasně nahrazena zobrazením na celé obrazovce.
3. Některý z uživatelů přijme poplach. Na monitoru pracovní stanice tohoto uživatele se zobrazí videodata poplachu (pokud již nejsou zobrazena pomocí automatické aktivace). Poplach je odebrán ze všech ostatních oken Seznam poplachů a zruší se jeho zobrazení na všech ostatních monitorech.
4. Uživatel, jenž přijal poplach, vyvolá sled operací, který může zahrnovat načtení plánu akcí a zadání komentáře. Tento krok je volitelný – požadavky pro sled operací mohou být nakonfigurovány správcem.
5. Nakonec uživatel vymaže poplach. Tím odebere poplach ze svého okna Seznam poplachů a ukončí jeho zobrazení.
Na skupině monitorů se znovu zobrazí obrazy z kamer, který byly zobrazeny před vznikem poplachu.

Obrazové okno poplachu

1. Mají-li být zobrazena videodata poplachu, bude Obrazové okno Živý obraz nebo Přehrávání na monitoru, který je nakonfigurován pro zobrazení poplachu, nahrazeno oknem Zobrazení poplachu.

2. Každému poplachu je přidělena řada Obrazových panelů. S každým poplachem může být spojeno až 5 Obrazových panelů. V těchto Obrazových panelech může být zobrazen živý obraz, přehrávána nahraná videodata nebo zobrazeny mapy.
U skupiny monitorů může každý poplach vyvolat zobrazení obrazů z kamer v řadě monitorů. Počet kamer v řadě je omezen počtem sloupců ve skupině monitorů. Monitory v řadě, které nejsou použity k zobrazení poplachu, mohou být nakonfigurovány tak, aby nadále zobrazovaly svůj vlastní obraz nebo prázdnou obrazovku.
3. V řadách monitorů i v řadách pro jednotlivé poplachu na monitoru pracovní stanice Operator Client se poplachu s vyšší prioritou zobrazují nad poplachu s nižší prioritou.
4. Pokud je okno Zobrazení poplachu zcela zaplněno řadami podoken Zobrazení poplachu a musí být zobrazen další poplach, budou se poplachu s nejnižší prioritou soustředit ve spodní řadě podoken. Nashromážděné poplachu můžete procházet pomocí ovládacích prvků umístěných na levé straně řady s těmito poplachu.
U skupin monitorů můžete nashromážděné poplachu procházet pomocí ovládacích tlačítek, která se nacházejí v okně **Monitory** na monitoru pracovní stanice Operator Client. Monitory zobrazující poplachu jsou označeny červenými ikonami s blikajícími indikátory LED.
Název poplachu, čas a datum lze volitelně zobrazit na všech monitorech nebo pouze na prvním monitoru v řadě pro příslušný poplach.
5. Pořadí poplachů se stejnou prioritou může nakonfigurovat správce:
 - Režim LIFO („poslední dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *nad* starší poplachu se stejnou prioritou.
 - Režim FIFO („první dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *pod* starší poplachu se stejnou prioritou.
6. Řada podoken Zobrazení poplachu se může v okně Zobrazení poplachu objevit některým ze dvou způsobů:
 - Když je generován poplach (automatická aktivace). K tomu dojde, pokud je priorita poplachu vyšší než priorita zobrazení.
 - Když je poplach přijat. K tomu dojde, pokud je priorita poplachu nižší než priorita zobrazení.

Automaticky aktivované poplachu

Poplachu mohou být na základě priority nakonfigurovány tak, aby se automaticky zobrazily (aktivovaly) v okně Zobrazení Poplachu. Priority mají přiřazeny také zobrazení živého obrazu a zobrazení přehrávaných videodat pro každou skupinu uživatelů. Pokud jsou přijaty poplachu s vyšší prioritou, než má zobrazení pro příslušného uživatele, poplach automaticky zobrazí svou řadu v okně Zobrazení Poplachu. Pokud není na monitoru, jenž může zobrazovat poplachu, aktuálně zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, automaticky nahradí Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz). Ačkoliv jsou automaticky aktivované poplachu zobrazeny v okně Zobrazení Poplachu, nejsou automaticky přijaty. Mohou být současně zobrazeny na monitorech více uživatelů. Když uživatel přijme automaticky aktivovaný poplach, bude tento poplach odebrán z oken Seznam Poplachů všech ostatních uživatelů a zruší se jeho zobrazení na ostatních monitorech.

Zpracování poplachů v případě vypnutí

Při vypnutí serveru se zachovávají všechny aktivní poplachu. Po opětovném spuštění systému se poplachu obnoví a znovu zobrazí v okně **Seznam Poplachů**.

Po opětovném spuštění systému se poplachu ve stavu **Přijatý** nebo **Sled operací** automaticky nastaví zpět do stavu **Aktivní**. Poznámky zadané k poplachům ve stavu **Sled operací** zůstanou zachovány.



Upozornění!

Data poplachu se automaticky ukládají každou minutu, takže v nejhorším případě se ztratí data nashromážděná za dobu jedné minuty.

Viz

- *Zobrazení poplachu, stránka 138*
- *Zpracování událostí a poplachů, stránka 109*

5.4 Aktivace/deaktivace analýzy obrazu

Uživatelé ze skupiny uživatelů s odpovídajícím oprávněním mohou dočasně u určitých kamer aktivovat nebo deaktivovat funkci analýzy videa.

Konfigurace oprávnění je možná v aplikaci Configuration Client:

- Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora** > **Aktivovat/deaktivovat Video Analysis**

nebo

- Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Groups** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora** > **Aktivovat/deaktivovat Video Analysis**

V Operator Client je ve výchozím nastavení aktivována analýza videa u všech kamer. Můžete ji deaktivovat u jednotlivé kamery nebo u více kamer.


Postup deaktivace analýzy videa u jednotlivé kamery:

1. V nástroji Operator Client přejděte na požadovanou kameru v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, případně na panelu zobrazení nebo na mapě stanoviště.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klikněte na možnost **Deaktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se deaktivuje a na kameře se zobrazí překryvná ikona .

Postup deaktivace analýzy videa u více kamer:

1. V Operator Client přejděte do složky v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, která obsahuje požadované kamery.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na danou složku a poté klikněte na možnost **Deaktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se deaktivuje u všech kamer v této složce a na všech těchto kamerách se zobrazí překryvná ikona .

Postup aktivace analýzy videa u jednotlivé kamery se stavem Analýza videa: Deaktivováno:

1. V Operator Client přejděte na požadovanou kameru v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, případně na obrazovém panelu nebo na mapě stanoviště.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klikněte na možnost **Aktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se aktivuje a překryvná ikona  z kamery zmizí.

Postup aktivace analýzy videa u více kamer se stavem Analýza videa: Deaktivováno:

1. V Operator Client přejděte do složky v okně Logický strom nebo v okně Strom oblíbených položek, která obsahuje požadované kamery.

2. Klikněte pravým tlačítkem myši na danou složku a poté klikněte na možnost **Aktivovat funkci Video Analysis**.

Analýza videa se aktivuje u všech kamer v této složce a překryvná ikona  z kamer zmizí.



Upozornění!

Aktivace/deaktivace analýzy obrazu v aplikaci Operator Client je možná pouze v případě, že je aplikace Operator Client připojena k Central Server.



Upozornění!

Aktivace/deaktivace analýzy obrazu není dostupná pro kodéry ONVIF Profile G.



Upozornění!

Po restartování aplikace Operator Client nebo Central Server zůstane zachováno poslední nastavení.

5.5

Odhlášení při nečinnosti

Účel použití

Funkce odhlášení při nečinnosti má chránit klienta Operator Client nebo Configuration Client ve chvílích, kdy není přítomna obsluha nebo správce.

Dobu nečinnosti, po které bude uživatel odhlášen od aplikace Operator Client, lze nastavit pro jednotlivé skupiny uživatelů zvlášť.

V případě klienta Configuration Client není k dispozici žádná skupina uživatelů. Nastavení odhlášení v případě nečinnosti je platné pouze v případě **správce**.

Doba nečinnosti se vynuluje při každé akci uskutečněné pomocí klávesnice, myši nebo klávesnice CCTV. Automatické aktivity klienta Operator Client nemají na tuto dobu vliv. Automatické aktivity klienta Configuration Client, jako je nahrávání firmwaru nebo nastavení iSCSI toto odhlášení při nečinnosti potlačí.

Odhlášení z důvodu nečinnosti můžete nakonfigurovat také pro webového klienta systému BVMS. Krátce před odhlášením z důvodu nečinnosti se zobrazí dialogové okno upozorňující uživatele, aby provedl nějakou činnost.

Odhlášení z důvodu nečinnosti se zaznamenává do Deníku.

Příklad

Nachází-li se pracovní stanice ve veřejně přístupné oblasti, minimalizuje odhlášení při nečinnosti riziko neoprávněného použití pracovní stanice Operator Client.

Člen skupiny správců by měl být automaticky odhlášen po určité době nečinnosti, zatímco pracovník u pultu (skupina obsluhy) může sledovat video, aniž by systém ovládal, a tudíž pro něj není automatické odhlášení vhodné.

Omezení

Client SDK nepodporuje odhlášení při nečinnosti, což znamená, že činnost uskutečněná v rámci Client SDK nemá vliv na dobu nečinnosti.

5.6

Aplikace Operator Client nezávislá na verzi

Pokud chcete využít režim kompatibility, aplikace Operator Client i server Management Server musí být verze 5.5 nebo novější.

Uživatel klienta Operator Client se může úspěšně přihlásit k serveru Management Server se spuštěným softwarem předcházející verze.

Pokud server nabízí novější konfiguraci, než jaká je dostupná v pracovní stanici Operator Client, tato konfigurace se automaticky zkopíruje do pracovní stanice Operator Client. Uživatel má možnost novou konfiguraci stáhnout.

Klient Operator Client připojený k tomuto serveru Management Server bude poskytovat omezenou nabídku funkcí.

Při přihlášení k předchozí verzi serveru Management Server budou dostupné následující funkce spojené se serverem Management Server:

- Uživatelské předvolby
- Spuštění manuálního nahrávání
- Zobrazení stavů zařízení
- Přepnutí stavů relé
- Hledání v Deníku
- Vyhledání událostí není možné.
- Vyhledávání serverů
- Export do vzdáleného umístění

5.6.1

Práce v režimu kompatibility



Tento stav aplikace Operator Client se zobrazí v případě režimu kompatibility.

Ve verzi novější než 5.5 bude aplikace Operator Client pracovat v režimu kompatibility, pokud je verze serveru Management Server nižší než verze aplikace Operator Client.

Ve verzi novější než 10.0 bude aplikace Operator Client pracovat v režimu kompatibility v následujících případech:

- Pomocí aplikace Operator Client není možné připojit všechny komunikační služby.
- Příklad: Server Management Server je v provozu, ale služba WebServiceHost je mimo provoz.
- Došlo ke změnám v rámci komunikačního rozhraní mezi aplikací Operator Client a serverem Management Server

Pouze sémantické změny rozhraní nebo částečné výpadky služeb mohou způsobit, že některé funkce mohou v aplikaci Operator Client chybět.

5.7

Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS. K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS. Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

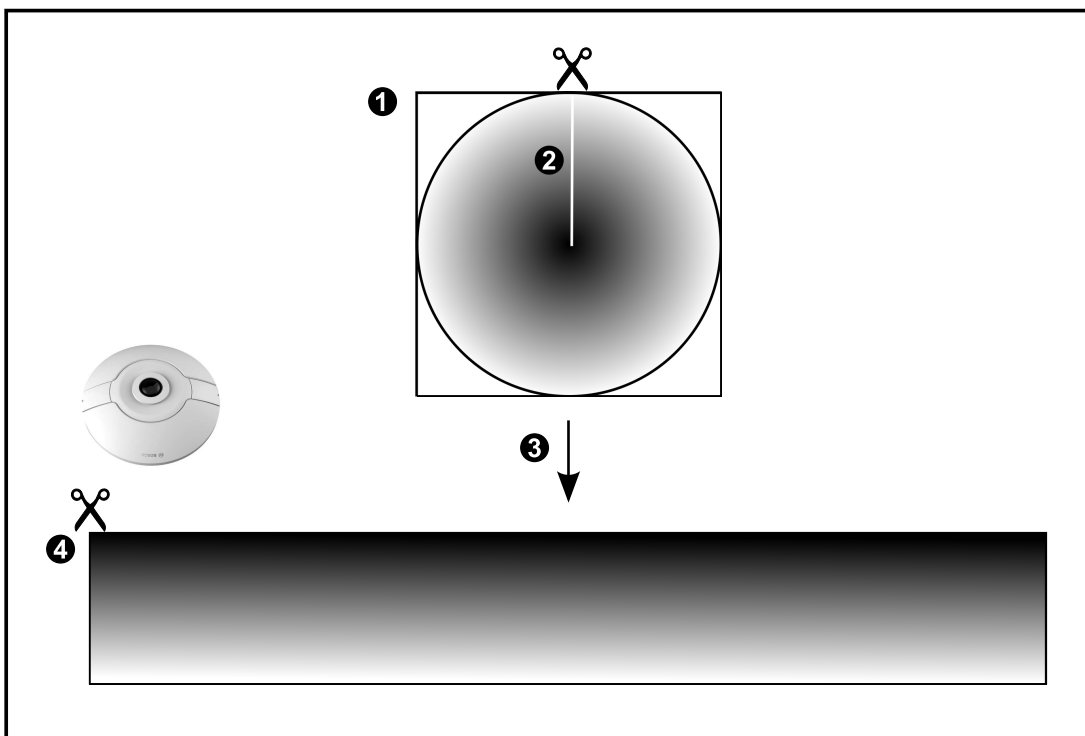
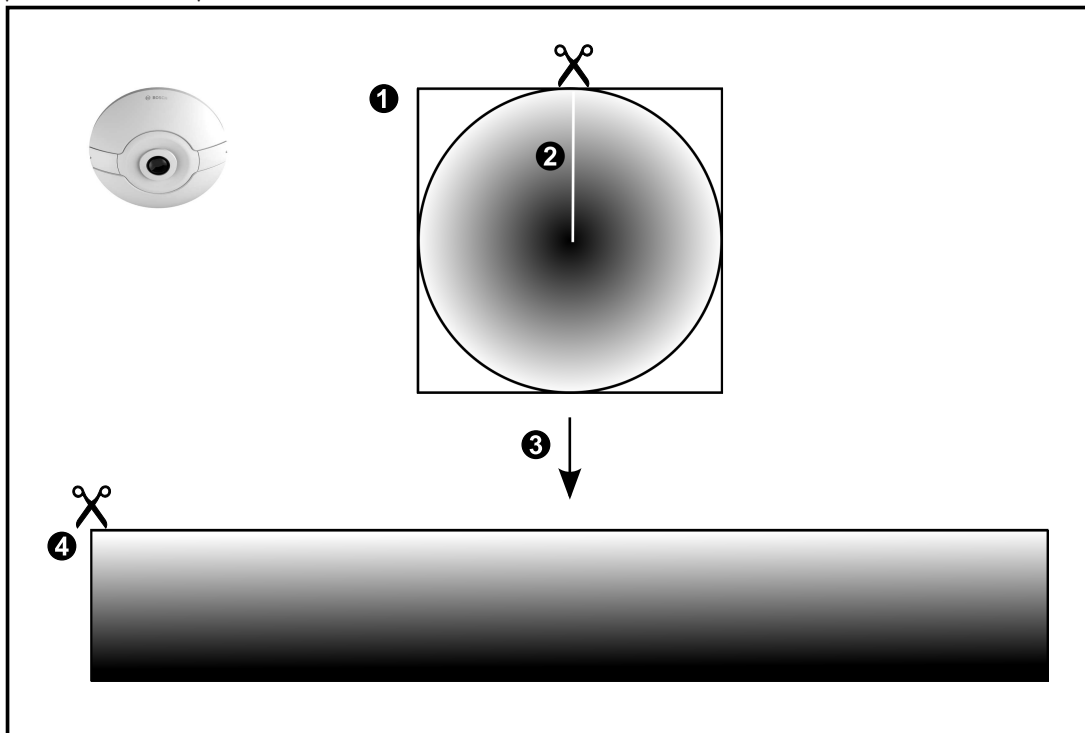
Viz

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 40*
- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 41*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 43*

5.7.1

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

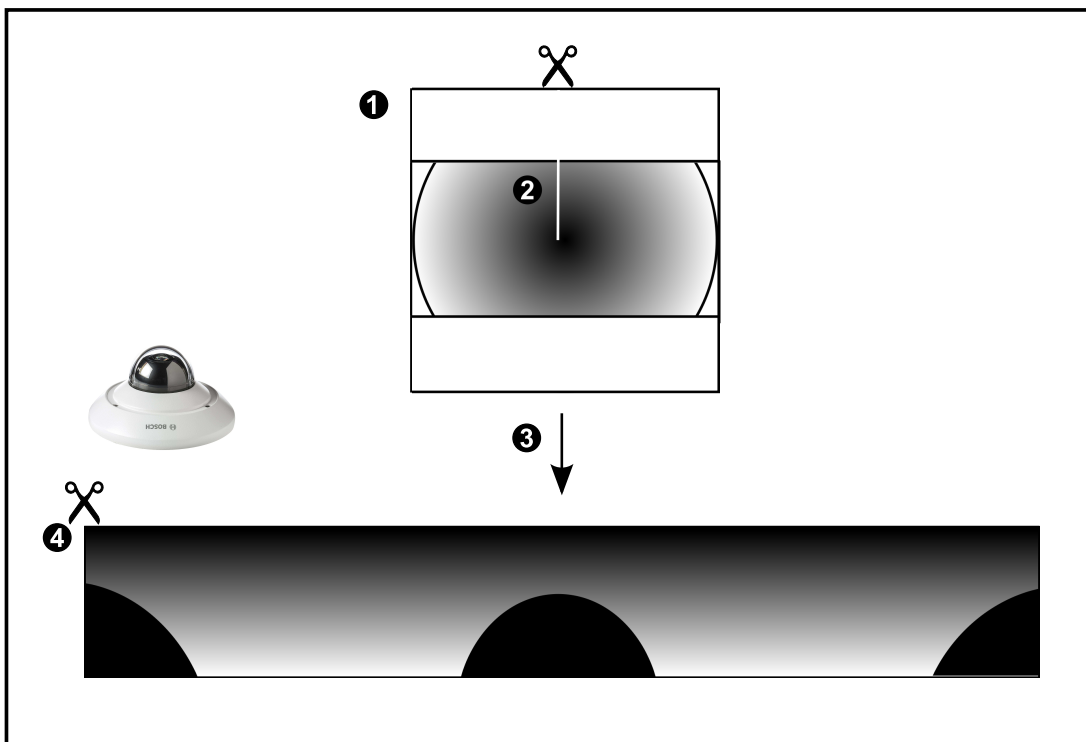
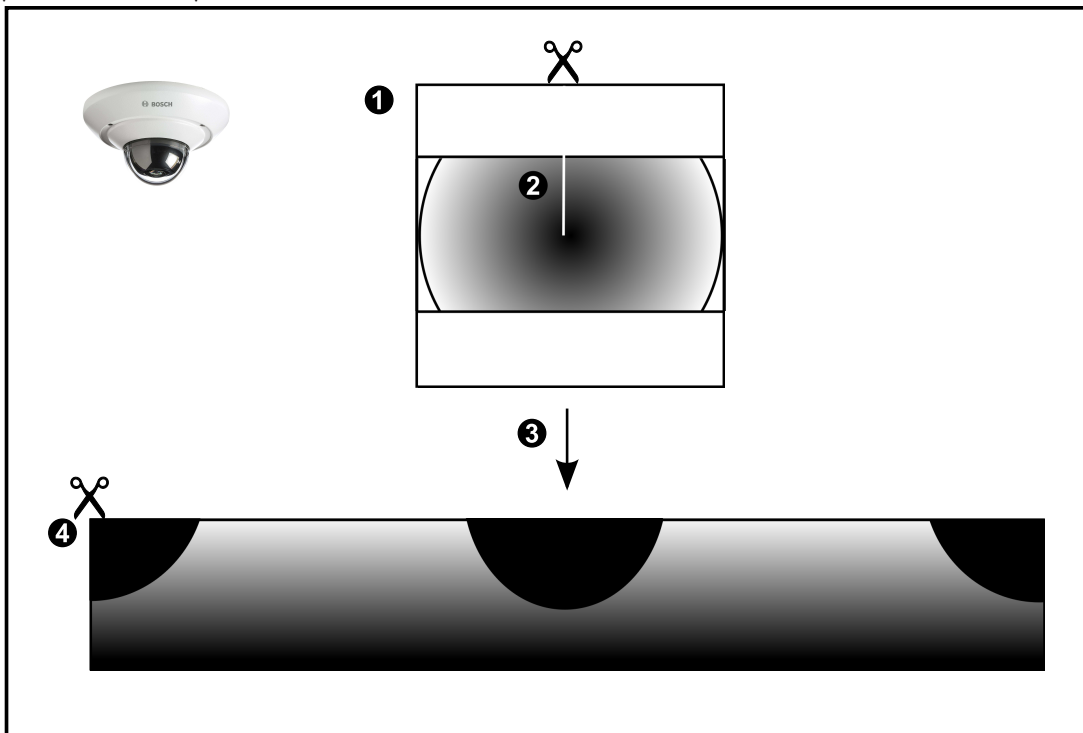
Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.



1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

5.7.2 180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

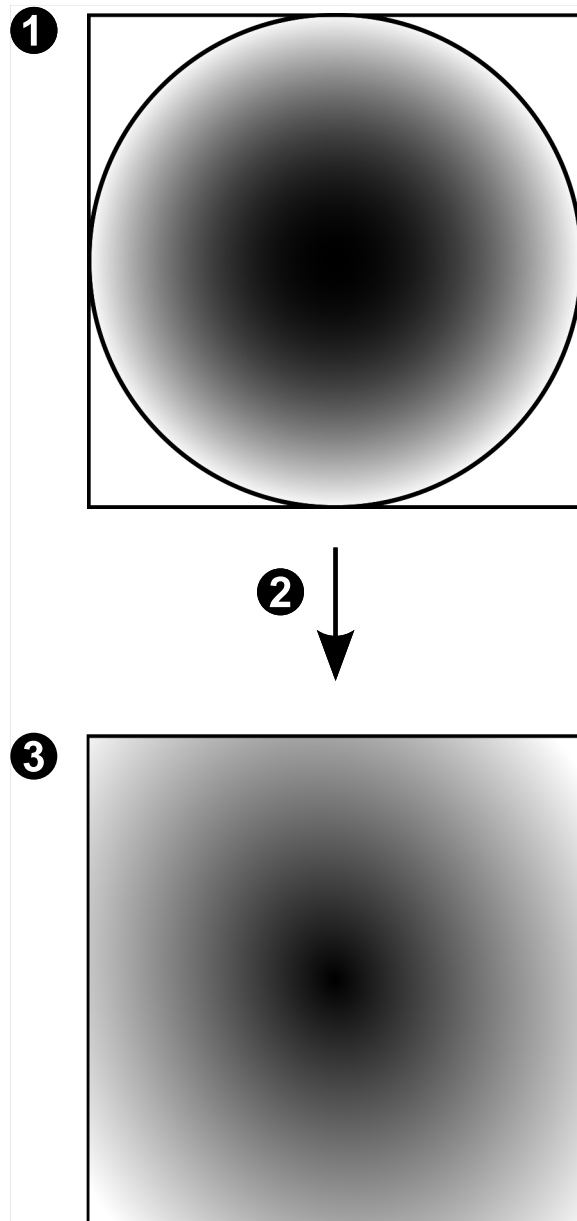


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

5.7.3

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

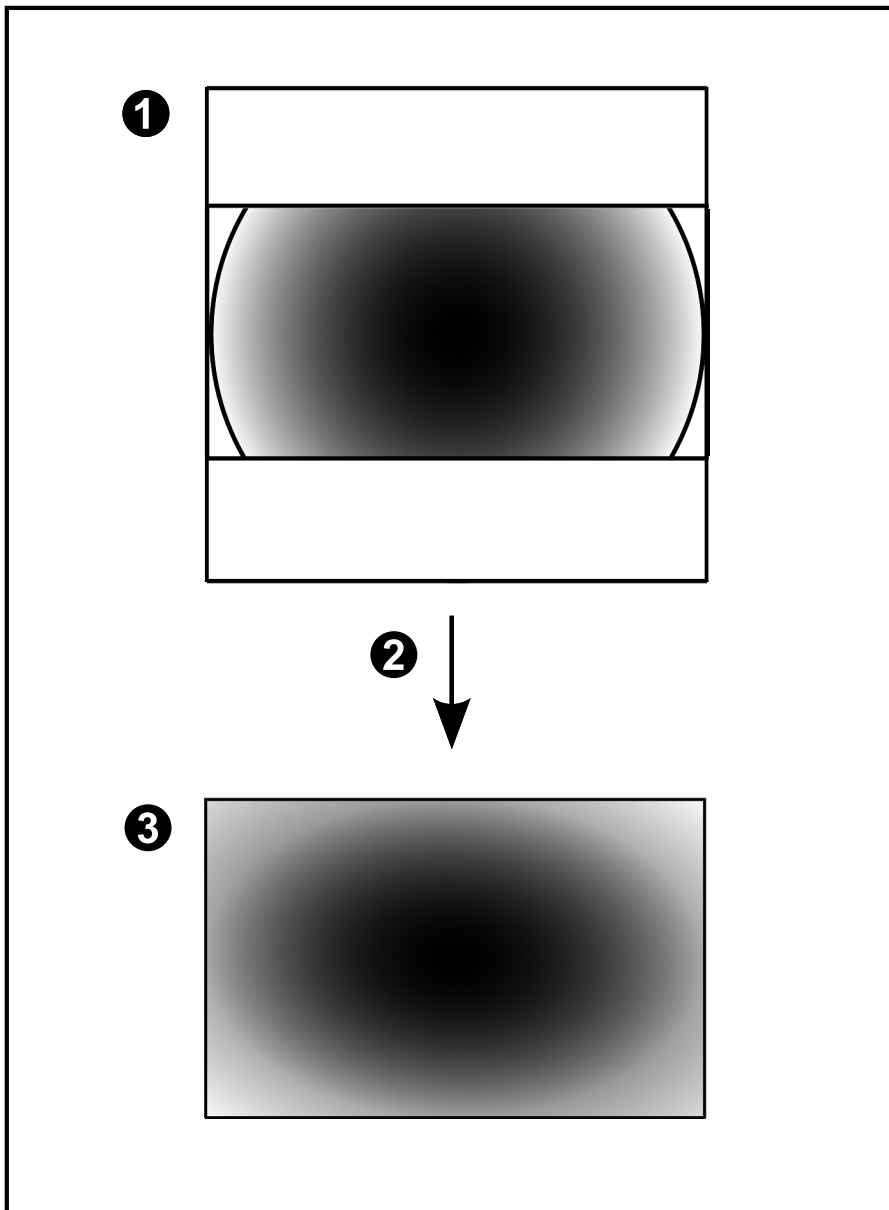


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

5.7.4

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



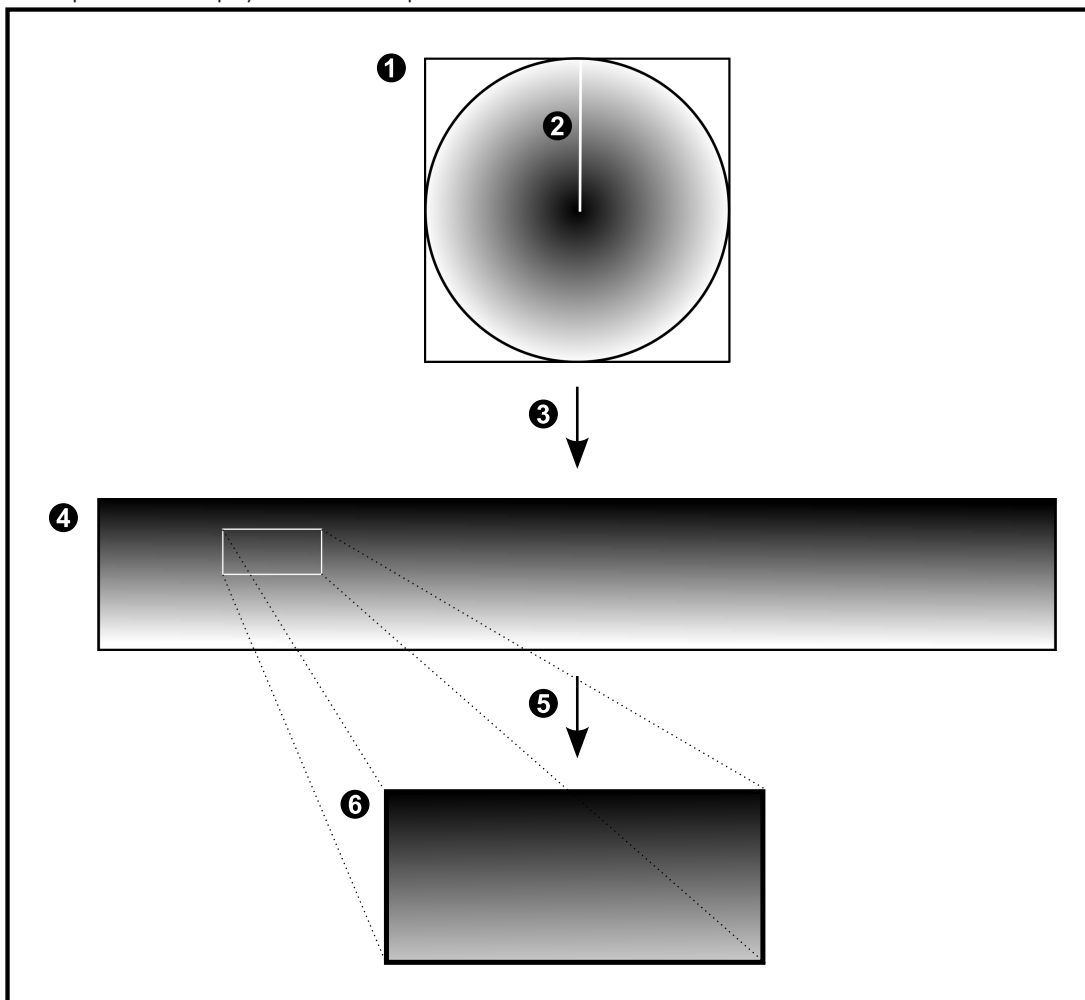
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

5.7.5

Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

5.8 Tunelování SSH

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH).

Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce. Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace služby SSH také využívá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

Technické aspekty a omezení

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo (Enterprise). Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení (Enterprise).
- Kamery s místním úložištěm nepodporují připojení SSH.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

Poznámka:

Pokud jste během nastavení povolili ověření dle certifikátu TLS, aplikace Operator Client po spuštění ověří certifikát serveru TLS.

- Server SSH kontroluje certifikát pouze při spuštění. Není-li nalezen platný certifikát, server SSH přejde do režimu podobnému režimu spánku. To znamená, že server pokračuje v činnosti, ale neprovádí žádné akce.
- Pokud Operator Client hlásí, že je server v režimu offline, přestože je spuštěna služba, certifikát musí být nahrazen platným certifikátem a služba SSH musí být restartována.
- V případě nahrazení certifikátu je nutné službu SSH restartovat, aby nový certifikát začal platit.
- V souboru protokolu služby SSH můžete zjistit, který certifikát služba SSH používá.

Mapování portů

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.
Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete. Mapování portů BVMS není nutné.

Šifrovaná komunikace

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

6 Začínáme

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS.

6.1 Spuštění aplikace Operator Client

Poznámka:

- Před použitím systému aktivujte licence, které jste si objednali. Aktivace licencí je popsána v Konfigurační příručce nebo v nápovědě online aplikace Configuration Client.
- Chcete-li zajistit, aby systém BVMS používal požadovaný jazyk, nakonfigurujte tento jazyk v systému Configuration Client. Podrobnější informace naleznete v nápovědě online.

Pokud je v počítači se serverem Management Server spuštěna novější verze systému BVMS, automaticky se nainstaluje pomocí metody nasazení bez zásahu uživatele při přihlášení.

Poznámka:

Pokud jste během nastavení povolili ověření dle certifikátu TLS, aplikace Operator Client po spuštění ověří certifikát serveru TLS.

- Jakmile bude certifikát automaticky ověřen, aplikace Operator Client se spustí bez nutnosti další interakce.
- Pokud certifikát automaticky ověřit nelze, budete vyzváni k ověření certifikátu a k rozhodnutí o tom, zda mu chcete důvěřovat a spustit aplikaci Operator Client, nebo zda chcete spojení zrušit.
- Pokud je certifikát odmítnut nebo během ověření dojde ke kritické chybě, připojení bude automaticky blokováno a nebude možné pokračovat.

Chcete-li spustit aplikaci Operator Client, je třeba vybrat požadovanou metodu ověřování při přihlašování:

- jako **Uživatel BVMS**,
- jako **Uživatel Windows** (pomocí jednotného přihlašování) nebo
- s ověřováním prostřednictvím externího poskytovatele identity.

Spuštění aplikace Operator Client jako Uživatel BVMS:

1. V nabídce **Start** vyberte položky **Programy** > BVMS > Operator Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení**: vyberte adresu IP nebo název serveru DNS počítače se softwarem Management Server nebo Enterprise Management Server.
Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, vyberte **<Nový...>** a zadejte adresu v následujícím formátu: **ssh://IP nebo servername:5322**.
K použití uživatelských účtů připojení SSH je třeba nakonfigurovat heslo (viz [Tunelování SSH, stránka 33](#)).
3. V nabídce **Ověřování** vyberte položku **Uživatel BVMS**.
4. Zadejte své uživatelské jméno do pole **Uživ. jméno**:
5. Zadejte své heslo do pole **Heslo**.
Poznámka: Při prvním spuštění aplikace zadejte jako uživatelské jméno Admin. Heslo nebude vyžadováno.
Chcete-li současně získat přístup k více počítačům se softwarem Management Server, zadejte uživatelské jméno člena skupiny Enterprise User Group.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
Pokud je pro vaši skupinu uživatelů nakonfigurováno duální ověřování, zobrazí se další přihlašovací dialogové okno.

Uživatel z druhé nakonfigurované skupiny uživatelů zadá požadované informace. Aplikace se spustí. Je-li duální ověřování volitelné, pak v druhém přihlašovacím dialogovém okně stačí znovu klepnout na tlačítko **OK**. Pak budete mít přidělena pouze uživatelská práva vaší skupiny uživatelů, nikoli však potenciálně rozšířená uživatelská práva skupiny s duálním ověřováním.

Spuštění aplikace Operator Client jako Uživatel Windows s použitím jednotného přihlašování:



Upozornění!

Ke spuštění aplikace Operator Client s použitím jednotného přihlašování musí být uživatel přiřazen ke skupině uživatelů LDAP nakonfigurované v aplikaci Configuration Client.



Upozornění!

Spuštění aplikace Operator Client s použitím jednotného přihlašování není možné, pokud používáte připojení SSH nebo duální ověřování.

1. V nabídce **Start** vyberte položky **Programy** > BVMS > Operator Client. Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení**: vyberte IP adresu nebo název serveru DNS počítače se softwarem Management Server nebo Enterprise Management Server.
3. V nabídce **Ověřování** vyberte položku **Uživatel Windows**.
4. Klepněte na **OK**. Operator Client se spustí.

Spuštění aplikace Operator Client s ověřováním, které zajišťuje externí Identity provider:



Upozornění!

Chcete-li aplikaci Operator Client s ověřováním, které zajišťuje externí Identity provider (IdP), musí být v aplikaci Configuration Client nakonfigurovány možnosti IdP.



Upozornění!

Chcete-li spustit aplikaci Operator Client s ověřením, které zajišťuje externí Identity provider (IdP), ujistěte se, že je v počítači nainstalován prohlížeč.

1. V nabídce **Start** vyberte položky **Programy** > BVMS > Operator Client. Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení**: vyberte IP adresu nebo název serveru DNS Management Server nebo Enterprise Management Server. Aplikace Operator Client zkontroluje, je na serveru nakonfigurována aplikace IdP. Pokud je IdP nakonfigurována, v nabídce **Ověřování** se zobrazí možnost **Externí identita**.
3. Vyberte tuto možnost a poté klepněte na **OK**. Otevře se okno prohlížeče.
4. Zadejte své přihlašovací údaje Identity provider k ověření identity.
5. Po ověření vašich přihlašovacích údajů se aplikace Operator Client spustí.

Ukončení aplikace Operator Client:

- ▶ . V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Ukončit**.
Otevře se dialogové okno s dotazem, zda skutečně chcete aplikaci ukončit.
- Klepnutím na tlačítko **Ano** zavřete aplikaci Operator Client.
- Klepnutím na tlačítko **Ne** se vrátíte do aplikace Operator Client.
- Pokud jste se přihlásili k aplikaci Operator Client jako uživatel, který není oprávněn aplikaci ukončit, zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo pro odhlášení**. Požádejte uživatele s odpovídajícími právy, aby zadal své uživatelské jméno a heslo a potvrdil tento proces.

Viz

- *Tunelování SSH, stránka 33*

6.2 Spuštění nástroje Operator Client s parametry příkazového řádku

BVMS Operator Client umožňuje automatické přihlášení za použití parametrů. Můžete proto vytvořit nového zástupce OperatorClient.exe a upravit jeho cíl.

Upravte text mezi symboly ** podle vlastních potřeb.

```
*BVMS installation directory*\bin\OperatorClient.exe" /user="*username*" /password="*password*" /connection="*ip address**"
```

Příklad:

```
C:\Program Files\BOSCH\BVMS\bin\OperatorClient.exe" /user="Admin" /password="password123" /connection="192.168.20.120"
```

Parametr připojení funguje od verze BVMS 9.0. Parametry uživatelského jména a hesla fungují od verze BVMS 5.0.

**Upozornění!**

Uživatelské jméno a heslo se ukládají jako prostý text u cíle zástupce. Je to tedy potenciální bezpečnostní riziko.

6.3 Přijetí nové konfigurace

Když správce systému aktivuje novou konfiguraci z aplikace Configuration Client, veškeré aplikace Operator Client se buď okamžitě automaticky restartují, nebo je uživatel pracovní stanice informován o nové konfiguraci, a může ji přijmout později. Správce systému nakonfiguruje, který z těchto 2 případů nastane.

Pokud správce systému aktivoval novou konfiguraci bez vynucovaného přijetí každou pracovní stanicí s aplikací Operator Client, zobrazí se na všech pracovních stanicích s aplikací Operator Client dialogové okno. Uživatelé mají možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se bez zásahu uživatele po několika sekundách zavře. V takovém případě je nová konfigurace odmítnuta. Pokud je zařízení (například kamera) v nové konfiguraci odebráno ze systému, nebudou některé funkce tohoto zařízení po odmítnutí nové konfigurace dostupné.

Pokud uživateli změníte heslo nebo uživatele odstraníte v době, kdy je přihlášený, bude i nadále moci pracovat v aplikaci Operator Client. Dojde-li po změně hesla nebo odstranění uživatele k přerušení spojení s modulem Management Server (např. po aktivaci konfigurace), nebude se uživatel moci automaticky opětovně připojit k modulu Management Server, aniž by se v aplikaci Operator Client znovu nepřihlásil.

Přijetí nové konfigurace:

- ▶ Odhlaste se a poté se znovu přihlaste.
Nyní využíváte novou konfiguraci.

6.4 Přístup k systému

Postup pro přístup k systému:

1. Síťovou adresu požadovaného systému můžete zvolit jedním z následujících způsobů:
 - Klepněte na předvolenou položku v seznamu.
 - Zadejte síťovou adresu ručně.
 - Zvolte síťovou adresu pomocí funkce vyhledávání serverů.
2. Přihlášení k požadovanému systému:
 - Systém s jedním serverem
 - Enterprise System

6.5 Použití funkce vyhledávání serverů

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spouštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.

Přístup:

1. Spustíte aplikaci Operator Client nebo Configuration Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení**: vyberte u možnosti Configuration Client možnost **<Adresář...>** nebo u možnosti Operator Client možnost **<Adresář...>**.
Byla-li pro server nakonfigurována soukromá a veřejná IP adresa, zobrazí se příslušný symbol.
Pokud jste možnost **<Adresář...>** nebo **<Adresář...>** vybrali poprvé, zobrazí se dialogové okno **Server lookup**.
3. Do pole **Adresa serveru (Enterprise) Management Server** zadejte síťovou adresu požadovaného serveru.
4. Zadejte uživatelské jméno a heslo.
5. V případě potřeby klepněte na možnost **Zapamatovat nastavení**.
6. Klepněte na možnost **OK**.
Zobrazí se dialogové okno **Server lookup**.
7. Vyberte požadovaný server.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
9. Pokud má zvolený server soukromou i veřejnou síťovou adresu, zobrazí se dotaz, zda používáte počítač, který se nachází v soukromé síti zvoleného serveru.
Název serveru se přidá na seznam **Připojení**: v dialogovém okně pro přihlášení.

10. V seznamu **Připojení**: vyberte tento server a klepněte na tlačítko **OK**.
Pokud jste zaškrtnuli políčko **Zapamatovat nastavení**, můžete při příštím připojování k tomuto serveru vybrat daný server přímo.

7 Zobrazení obrazů z kamer

Tato kapitola poskytuje informace pro zobrazení obrazů z kamer.

Některé z funkcí popsanych v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

7.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



Upozornění!

Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

Modul Management Server nebo unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo unmanaged site.

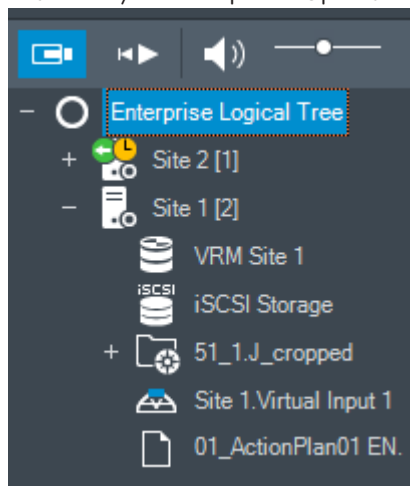
Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo

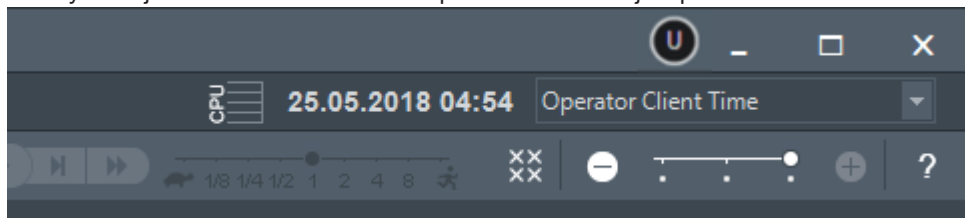
aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :



Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

Výběr časového pásma:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
 - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client
 - **UTC**
 - **UTC-x:** časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server
 Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:

**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 154*

7.2 Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu

Hlavní okno

Přřazení obrazu z kamery k obrazovému panelu:

- ▶ Přetáhněte kameru z okna **Logický strom** na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.

Nebo:

1. Vyberte obrazový panel.
2. V okně **Logický strom** poklepejte na kameru.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.
3. Opakujte výše uvedené kroky pro všechny kamery, jejichž obraz chcete zobrazit.
Do obrazových panelů můžete přetáhnout také mapy a dokumenty.

Nebo:

- ▶ V Logickém stromu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klikněte na možnost **v dalším volném podokně obrazu**.
Daná kamera se zobrazí.

Přesunutí obrazu z kamery v Obrazovém okně:

- ▶ Přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.

Digitální přiblížení:

- ▶ Otáčením kolečka dopředu nebo dozadu můžete přibližovat a oddalovat obraz.

Viz

- *Okno Logický Strom, stránka 154*
- *Obrazové okno, stránka 155*
- *obrazový panel, stránka 156*

7.3 Zobrazení panoramatické kamery

Hlavní okno

Podle potřeby můžete zobrazit panoramatické kamery. U původního úplného kruhového obrazu panoramatické kamery dojde k automatickému odstranění zkreslení při jeho zobrazení v obrazovém panelu.


Lze zobrazit panoramatické kamery a využívat zobrazení PTZ v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání.

Můžete také vybrat oblast zájmu na panoramatickém obrazu a zobrazit ji v dalším Obrazovém panelu. Tento obrazový panel bude obsahovat oříznutý obraz. Oříznutí a využití zobrazení PTZ u oříznutého obrazu je možné v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání.

Obrazové okno nabízí způsob flexibilní změny velikosti Obrazového panelu s obrazem z panoramatické či jiné kamery.

Zobrazení panoramatické kamery:



1. Přetáhněte kameru s ikonou  na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz z panoramatické kamery.
2. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.

Zobrazení oříznutého obrazu:

1. Panoramatické zobrazení obrazu z panoramatické kamery
2. Stiskněte a podržte klávesu CTRL.
Ukazatel myši se odpovídajícím způsobem upraví.
3. Klepněte a přidržte kurzor nad oblastí zájmu.
4. Přetáhněte vybraný bod do jiného obrazového panelu, kde jej uvolněte. Uvolněte stisk klávesy CTRL.
Zobrazí se část panoramatického zobrazení okolo vybraného bodu.
Stejným postupem můžete z tohoto oříznutého obrazu vytvořit další oříznutý obraz.
Doporučujeme zobrazit maximálně 10 oříznutých obrazových panelů současně.
5. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.

Viz




- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 41*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 43*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 27*

7.4 Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery

Panoramatická kamera musí být nakonfigurována v logickém stromě pro tohoto uživatele.

Můžete přepnout režim zobrazení u panoramatické kamery zobrazené na obrazovém panelu.

K dispozici jsou následující režimy:

-  **Kruhové zobrazení**
-  **Panoramatické zobrazení** (výchozí zobrazení)
-  **Oříznuté zobrazení**

Postup přepnutí:

- ▶ V záhlaví obrazového panelu panoramatické kamery klepněte na ikonu **Switch panoramic mode** a vyberte požadovanou položku.

Pokud obrazový panel pro tuto kameru zavřete a znovu otevřete, zobrazí se režim **Panoramatické zobrazení**.

Viz

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 40*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 27*
- *obrazový panel, stránka 156*

7.5 Zobrazení duální termo/optické kamery

V aplikaci Operator Client můžete zobrazit termální a optický režim duální kamery buď samostatně, nebo současně.

Chcete-li zobrazit příslušný režim zobrazení příslušné kamery:

- ▶ Přetáhněte kameru na obrazový panel
nebo
vyberte obrazový panel a v okně **Logický strom** dvakrát klepněte na požadovanou kameru.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.
Režim zobrazení se zobrazí v záhlaví obrazového panelu:

-  **Optická**
-  **Tepelná**

Chcete-li přepnout režim zobrazení kamery:

- ▶ V záhlaví Obrazového panelu, na němž je zobrazena kamera, vyberte požadovaný režim zobrazení.

Chcete-li současně zobrazit termální a optický režim kamery:

1. Vyberte Obrazový panel, na němž je zobrazena kamera.
2. Stiskněte klávesu CTRL a přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.
Druhý režim zobrazení kamery se zobrazí v novém Obrazovém panelu.

7.6 Zobrazení kamer z více instalací softwaru Management Server

Hlavní okno > **Logický Strom Enterprise**





Přihlaste se jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

V logickém stromu Enterprise rozbalte položku požadovaného serveru Management Server. Můžete použít zařízení, která jsou nakonfigurována pro tento server Management Server.

7.7 Nalezení položky v okně Logický Strom

Hlavní okno

Nalezení položky v okně Logický Strom:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na kořenový nebo podřízený uzel Logického stromu a klikněte na tlačítko **Vyhledávání ve stromu**
nebo:
v Logickém stromu stiskněte klávesy Ctrl + F.
Zobrazí se pole vyhledávání .
2. Zadejte vyhledávaný řetězec představující zobrazovaný název položky.
Vyhledávání se spustí okamžitě během zadávání a označí se první položka, která odpovídá vyhledávanému řetězci. Pokud je chcete zobrazit v Obrazovém panelu, dvakrát na ně klikněte.
Pokud vyhledávaný řetězec nebyl nalezen, barva pole vyhledávání se změní.
3. Klepnutím na tlačítko  nebo  označíte předchozí nebo další odpovídající položku.
4. Kliknutím na tlačítko  zavřete okno vyhledávání.

Viz

- *Pole vyhledávání, stránka 157*

7.8 Změna počtu řádků obrazových panelů


Hlavní okno

Počet řádků obrazových panelů v obrazovém okně můžete změnit.

Zobrazení menšího počtu řádků panelu:

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit méně řádků podokna obrazu** nebo


přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doleva
nebo

klepněte na možnost 
nebo
stiskněte klávesu F7.

Chcete-li zobrazit více řádků obrazových panelů:

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit více řádků podokna obrazu** nebo

přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doprava
nebo

klepněte na tlačítko 
nebo
stiskněte klávesu F8.



Upozornění!

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client.

Po dosažení tohoto počtu přestanou být příkaz nabídky **Zobrazit více řádků podokna obrazu** a tlačítko



k dispozici.

Pokud byl maximální počet řádků obrazových panelů nastaven na hodnotu 1, posuvník **Změnit řádky**

podokna obrazu  se nezobrazí.



Upozornění!

Toto omezení nemá vliv na aplikaci BVMS Export Player.

7.9

Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů

Hlavní okno

Uspořádání obrazových panelů:

1. Přetáhněte položku z okna **Logický strom** do obrazového panelu. Opakujte tento krok, dokud nebudou zobrazeny obrazy ze všech požadovaných kamer.
Pokud je v cílovém Obrazovém panelu již zobrazen objekt, bude nahrazen.
2. Je-li to nutné, přetáhněte obraz z kamery z jednoho obrazového panelu do jiného.

Změna velikosti obrazového panelu:

1. Přesuňte kurzor na okraj nebo roh obrazového panelu. Kurzor se změní na obousměrnou šipku. Velikost můžete měnit vodorovně, svisle nebo v úhlopříčce.
Výsledná velikost obrazového panelu je omezena velikostí mřížky u vybraného uspořádání obrazového panelu.
Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměry 4 : 3 a 16 : 9.

2. Tažením změníte velikost obrazového panelu.

Viz

- *Obrazové okno, stránka 155*

7.10 Zobrazení okna Zobrazení Poplachu


Hlavní okno

Pokud je v okně Seznam Poplachů uveden alespoň jeden poplach, můžete přepnout z Obrazového okna do okna Zobrazení Poplachu.


**Upozornění!**

Mapa místa zobrazená na podokně zobrazení poplachu je optimalizovaná k zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení původního souboru s mapou.

Postup zobrazení okna obrazu při poplachu:

- ▶ V Obrazovém okně klikněte na tlačítko  .
Zobrazí se okno Zobrazení Poplachu.

Postup opětovného zobrazení obrazového okna:

- ▶ V Obrazovém okně klikněte na tlačítko  .
V závislosti na předtím zobrazeném režimu se zobrazí Režim Živého Obrazu nebo Režim Přehrávání.

Viz


- *Zobrazení poplachu, stránka 138*
- *Obrazové okno, stránka 155*

7.11 Spuštění manuálního nahrávání

Hlavní okno

Nahrávání obrazu z jednotlivých kamer můžete spustit manuálně. Použijte se úroveň kvality pro režim nahrávání poplachů. Doba nahrávání poplachu se nastavuje v aplikaci Configuration Client. Pokud je obraz ze zvolené kamery již nahráván, úroveň kvality se změní na nastavení pro režim nahrávání poplachů. Při nahrávání pomocí zařízení VRM není nahrávání poplachu chráněno.

Spuštění nahrávání:

1. Vyberte obrazové okno obsahující obraz z kamery.
2. Klepněte na tlačítko  .
Spustí se nahrávání.

Pouze nahrávání pomocí zařízení VRM: Nahrávání nelze zastavit manuálně. Nahrávání se zastaví po uplynutí nakonfigurované doby nahrávání poplachu. Pokud je nahrávání před spuštěním poplachu nakonfigurováno v aplikaci Configuration Client, zobrazí se na kartě Časová Osa kamery jako nahrávání poplachu.

Viz

- *obrazový panel, stránka 156*
- *Okno Časová Osa, stránka 159*

7.12 Spuštění předkonfigurované sekvence kamer

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny. Přednastavené sekvence kamer se konfigurují v aplikaci Configuration Client a objevují se v okně Logický strom.

Sekvence je nakonfigurována pro použití více než jednoho obrazového panelu v nástroji Operator Client nebo ve skupině monitorů. Pokud není k dispozici dostatečný počet obrazových panelů nebo monitorových stěn pro zobrazení celé sekvence, zobrazí se pouze ty obrazové panely, která se vejdou do obrazového okna. Zbývající panely se nezobrazí, zobrazí se však odpovídající zpráva.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurovaná.



Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.


V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Spuštění a ovládání sekvence kamer:

1. Přetáhněte požadovanou sekvenci  z okna **Logický strom** do obrazového panelu nebo skupiny monitorů.

Při spuštění v obrazovém panelu je zobrazená sekvence označená symbolem .

2. Při spuštění v obrazovém panelu: sekvenci ovládejte kliknutím na ikonu pro ovládání přehrávání na panelu nástrojů obrazového okna.

Viz

- *obrazový panel, stránka 156*

7.13 Spuštění automatické sekvence kamer

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny.

Pro tyto sekvence můžete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**)

nakonfigurovat časovou prodlevu.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurovaná.



Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.


Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Spuštění sekvence kamer:


1. Vyberte Obrazový panel, v kterém chcete přehrávat sekvenci.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na složku v **Logický Strom** a klepněte na **Zobrazit sekvenci ve zvoleném podokně obrazu**.

Ve zvoleném Obrazovém panelu se budou postupně zobrazovat obrazy z kamer ze zvolené



složky. Symbol  označuje, že je sekvence spuštěna.

Přerušení sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost .

Přehrávání sekvence se zastaví, což označuje ikona .

Skok na předchozí nebo další krok sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost  nebo .
- Sekvence přeskočí na předchozí nebo další krok.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

7.14

Použití režimu jednokanálového zvuku

Hlavní okno

Režim jednokanálového zvuku použijte, pokud chcete poslouchat pouze jeden zdroj zvuku přiřazený kameře. Nemůžete aktivovat zvuk pro další kameru.

Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti...**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk pro zvolený Obrazový panel**.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

7.15

Použití režimu vícekanálového zvuku

Hlavní okno

Režim vícekanálového zvuku použijte, když chcete současně poslouchat různé zdroje zvuku. Různé zdroje zvuku přiřazené kameře můžete aktivovat v Obrazovém panelu jednotlivých kamer.

Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti...**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk ve více kanálech**.

Viz


- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

7.16 Použití digitálního zoomu

Hlavní okno


Každý obrazový panel nabízí funkci digitálního přiblížení. Tento digitální zoom má 11 úrovní: 1x, 1,35x, 1,8x, 2,5x, 3,3x, 4,5x, 6x, 8,2x, 11x, 14,9x, 20,1x.

Při ukládání zobrazení oblíbených položek se uloží aktuální nastavení digitálního zoomu a zvolená část obrazu.

Pokud klepnete na tlačítko , proběhne okamžité přehrání s použitím aktuálního nastavení digitálního zoomu a zvolené části obrazu.

Po opětovném spuštění aplikace Operator Client zůstanou aktuální nastavení digitálního přiblížení a zvolená část obrazu zachovány.

Použití digitálního přiblížení:

1. Otáčením kolečka dopředu nebo dozadu můžete přibližovat a oddalovat obraz. Ikona  informuje, že bylo použito digitální přiblížení.
2. Tažením obrazu přejděte na jeho požadovanou část.
3. Klepnutím pravým tlačítkem myši v obrazovém panelu a klepnutím na možnost **Měřítko 1:1** můžete obnovit původní velikost obrazu.

Symbol  zmizí.

Poznámka:

Můžete také použít ovládací prvky digitálního přiblížení v okně **Ovládání PTZ**. Otáčením kolečka pro PTZ kamery můžete používat optické přiblížení.


Viz

- *Použití ovládání kamery PTZ v okně, stránka 59*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*
- *Okno Ovládání PTZ, stránka 158*
- *obrazový panel, stránka 156*

7.17 Uložení jednoho obrazového panelu

Hlavní okno

Postup uložení jednoho obrazového panelu:

1. Vyberte Obrazový panel.
2. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno pro uložení souboru s obrazem.
3. Zvolte požadovaný adresář, zadejte název souboru a vyberte požadovaný typ souboru.
K dispozici jsou typy souboru JPG a BMP.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Obrazový panel se uloží. Soubor obsahuje další informace o kameře, mapě nebo výřezu mapy.
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.


Viz

- *obrazový panel, stránka 156*

7.18 Tisk jednoho obrazového panelu

Hlavní okno

Postup tisku jednoho obrazového panelu:

1. Vyberte **Obrazový panel**.
2. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno pro výběr tiskárny.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Obrazový panel se vytiskne. Výtisk obsahuje další informace o kameře, mapě nebo výřezu mapy. Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Viz

- *obrazový panel, stránka 156*


7.19

Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce


Hlavní okno

V režimu zobrazení na celé obrazovce se skryje mnoho ovládacích prvků, například příkazy nabídek nebo okno Seznam Poplachů, pokud nebyl do režimu zobrazení na celé obrazovce přepnut poplachový monitor. Chcete-li mít přístup k těmto ovládacím prvkům, opusťte režim zobrazení na celé obrazovce.

Zobrazení celého Obrazového okna v režimu zobrazení na celé obrazovce:

- ▶ Na panelu nástrojů **Obrazové okno** klepněte na možnost .
Obrazové okno se zobrazí v režimu zobrazení na celé obrazovce.

Opusťení režimu zobrazení na celé obrazovce:

- ▶ Klikněte na tlačítko .

Maximalizace zvoleného Obrazového panelu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel a poté na možnost **Maximalizovat**.
Zvolený obrazový panel se zobrazí přes celé obrazové okno.

Viz



- *Obrazové okno, stránka 155*

7.20

Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu

Hlavní okno

Zobrazení/skrytí panelů nástrojů:

- ▶ Klepnutím na možnost  zobrazíte panely nástrojů pro vybraný obrazový panel.
- ▶ Klepnutím na možnost  zobrazíte panely nástrojů pro vybraný obrazový panel.

Viz

- *Obrazové okno, stránka 155*

7.21

Zobrazení informací o kameře

Hlavní okno

Zobrazení informací:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a pak klikněte na příkaz **Vlastnosti**.
Zobrazí se dialogové okno s vlastnostmi kamery.

Viz

– *obrazový panel, stránka 156*

7.22

Povolení analýzy obsahu videa (VCA)

Hlavní okno

nebo

obrazové okno poplachu

Aktivace:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo podokně obrazového panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.
Zobrazíte tak překrytí VCA.

Postup zakázání funkce:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo podokně obrazového panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**.
Překrytí VCA zmizí.

Toto nastavení zůstane zachováno po příštím restartu aplikace Operator Client nebo opětovném přihlášení k této aplikaci, po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení na obrazovém panelu i poté, co je znovu spuštěn poplach s přiřazenou kamerou.

**Upozornění!**

V režimu přehrávání není možné u kodérů ONVIF Profile G analýzu obsahu obrazu povolit.

7.23

Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)

Hlavní okno

**Upozornění!**

Zobrazení pravidel analýzy obsahu obrazu není u kodérů ONVIF Profile G podporováno.

Chcete-li zobrazit pravidla analýzy obsahu obrazu (VCA):

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Zobrazit pravidla analýzy obsahu**.
Zobrazíte tak pravidla VCA.

Chcete-li skrýt pravidla VCA:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na Obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Skrýt pravidla analýzy obsahu**.
Pravidla VCA zmizí.

Toto nastavení nepřetrvá po opětovném spuštění nebo přihlášení k aplikaci Operator Client nebo po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v obrazovém panelu.

7.24 Spuštění okamžitého přehrání

Hlavní okno > 

**Upozornění!**

Okamžité přehrávání není u kódérů ONVIF Profile G podporováno.

V Obrazovém panelu můžete v Režimu živého obrazu sledovat nahrávky z kamery.


Je-li to nakonfigurováno, můžete změnit zdroj nahrávek.

Pro okamžité přehrávání se použijí aktuální nastavení digitálního přiblížení a zvolená část obrazu.

Počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo doba přetáčení) pro okamžité přehrávání se nastavuje v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).

Spuštění okamžitého přehrání:

1. Vyberte požadovaný Obrazový panel.

2. Klepněte na tlačítko .
Nahrávka se přehraje.

3. Přepněte na požadovaný zdroj nahrávky, pokud je k dispozici.

Poznámka: Po přepnutí zdroje nahrávky se může doba přetáčení lišit od nakonfigurované hodnoty.


- ▶ Zobrazení živého obrazu obnovíte klepnutím na tlačítko .

Poznámka: Okamžité přehrání je možné ve více než jednom obrazovém panelu, a dokonce lze provést vícenásobné okamžité přehrání obrazu ze stejné kamery.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání se konfiguruje na stránce v části *Karta Řízení, stránka 152*.

Postup spuštění/zastavení smyčky přehrávání:

- ▶ Klepněte na tlačítko .

Doba trvání okamžitého přehrávání v obrazovém panelu pro živý obraz je doba přetáčení vzad plus doba přetáčení vpřed od chvíle, kdy klepnete na možnost .

Viz

- *Karta Řízení, stránka 152*
- *obrazový panel, stránka 156*
- *Přepínání zdroje nahrávek, stránka 107*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

7.25 Přřazení kamery monitoru



Hlavní okno >

Dekodéru můžete přiřadit zařízení IP. Zajistíte tak zobrazení videosignálu na monitoru a přehrávání audiosignálu reproduktory, pokud jsou k dekodéru připojeny. Tímto způsobem nelze přiřadit kamery Allegiant.

Přřazení obrazu z kamery monitoru:

- ▶ Přetáhněte kameru z okna  na požadovaný monitor v obrazovém panelu.

7.26 Použití zvukového režimu

Hlavní okno

Pokud je pro zvolenou kameru dostupný zvuk, můžete jej aktivovat.

Chcete-li současně poslouchat audiosignál z více kamer, aktivujte režim vícekanálového zvuku.

Zvukový režim přepnete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).

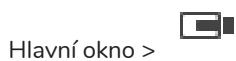
Postup zapnutí/vypnutí zvuku:

1. Vyberte Obrazový panel.
2. Chcete-li vypnout zvuk, klepněte na tlačítko , chcete-li zvuk zapnout, klepněte na tlačítko .

Viz

- *obrazový panel, stránka 156*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

7.27 Použití funkce Intercom



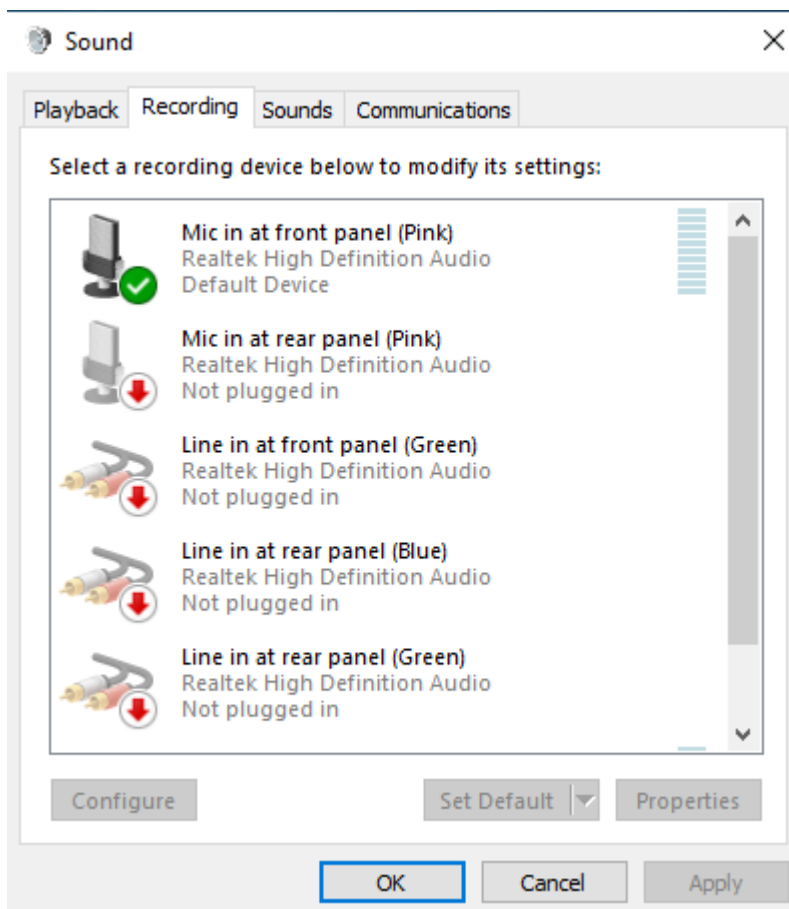
Hlavní okno >

Funkci Intercom můžete použít, pouze když je aktivní Režim Živého Obrazu.

Ujistěte se, zda je mikrofon na zvukové kartě aktivní, a že jeho hlasitost není nastavena na 0. Tento proces používá Ovládací panely vaší pracovní stanice. Navíc zajistěte, aby byl v ovládní nahrávání zvukové karty zvolen pouze mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač. Pro systém Windows 7:

Deaktivujte veškerá vstupní zařízení s výjimkou zařízení, které chcete použít pro funkci Intercom.

Na následujícím snímku obrazovky je zobrazen příklad:



Pokud změníte nastavení ze stereofonního směšovače na mikrofon po prvním spuštění aplikace Operator Client, nastavení se po dalším spuštění aplikace Operator Client potlačí.


Místo kombinace mikrofonu a reproduktoru doporučujeme použít náhlavní soupravu, abyste zabránili akustické zpětné vazbě.


Funkce Intercom pracuje pouze s kódérem, který je vybaven audiovstupem i audiovýstupem. Zajistěte, aby hlasitost pro mikrofon a reproduktory kódéru nebyla nastavena na hodnotu 0. Tento proces používá aplikaci Configuration Client.

Chcete-li používat funkci Intercom na pracovní stanici, musí mít vaše skupina uživatelů udělena práva k jejímu použití. Tuto úlohu provedete v aplikaci Configuration Client.

V dialogovém okně **Možnosti** můžete nakonfigurovat poloduplexní nebo plně duplexní režim.

Použití funkce Intercom:

1. Vyberte Obrazový panel s audiokódérem.
2. Klikněte na ikonu  a podržte tlačítko myši. Pokud byl pro tento Obrazový panel vypnut zvuk, automaticky se zapne.

Vzhled ikony se změní na .

Nyní můžete hovořit. Pokud je to nakonfigurováno, může také hovořit druhá strana bez ohledu na to, zda klikla nebo neklikla na ikonu.

3. Uvolněte tlačítko myši. Přenos se přeruší.
Zvuk zůstane pro tento Obrazový panel zapnutý.

**Upozornění!**

Přenos může být přerušen příchozím automaticky aktivovaným poplachem.

Viz

– *Obrazové okno, stránka 155*

7.28

Zablokování ovládání kamery PTZ



Hlavní okno >

Můžete zablokovat ovládání kamery PTZ pro další uživatele. Uživatel s vyšší prioritou může převzít a zablokovat ovládání kamery. Pro toto explicitní zablokování ovládání PTZ lze nakonfigurovat časový limit. Pokud pouze převzmete ovládání bez jeho předchozího manuálního zablokování, ovládání se zablokuje pro uživatele s nižší prioritou na dobu 5 sekund.

Zablokování ovládání PTZ:

1. Vyberte některou z následujících položek:
 - Obrazový panel s kamerou PTZ
 - Kamera PTZ v okně Logický Strom
 - Kamera PTZ v okně Strom Oblíbených Položek
 - Kamera PTZ v okně Mapa
2. Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo na kameru PTZ a pak klikněte na příkaz **Zablokovat**.
Uživatelé s nižšími prioritami již nemohou používat ovládání PTZ. Na jejich displejích se zobrazí okno s odpovídající zprávou.
Chcete-li blokování ovládání PTZ ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo na kameru PTZ a pak klikněte na příkaz **Odblokovat**.
Blokování se automaticky ukončí po uplynutí nakonfigurovaného časového intervalu, nebo když se odhlásíte.

Viz

- *Obrazové okno, stránka 155*
- *Okno Mapa, stránka 158*
- *Okno Logický Strom, stránka 154*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*

7.29

Aktualizace referenčního obrazu



Hlavní okno >

Můžete aktualizovat referenční obraz.

Aktualizace referenčního obrazu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel a klepněte na možnost **Referenční obraz...**
Zobrazí se dialogové okno **Referenční obraz**.
2. Klepněte na volbu **Aktualizovat**.
Zobrazí se obraz z okamžiku, kdy jste klepli na **Aktualizovat**.

Dialogové okno Reference Image**Záběr kamery:**

Zobrazuje živý obraz ze zvolené kamery.

Referenční obraz

Zobrazuje referenční obraz po klepnutí na tlačítko **Aktualizovat**.

Aktualizovat

Kliknutím na toto tlačítko nastavíte referenční obraz. Použije se obraz z okamžiku, kdy jste kliknuli na tlačítko **Aktualizovat**.

7.30 Zobrazení skupiny monitorů

**Přiřazení skupiny monitorů do obrazového panelu:**


1. Přetáhněte skupinu monitorů z okna **Logický strom** na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí vybraná skupina monitorů.
Nebo
Vyberte panel obrazu.
2. V okně **Logický strom** poklepejte na skupinu monitorů.
V obrazovém panelu se zobrazí vybraná skupina monitorů.

Přiřazení kamery k monitoru:

1. Přetáhněte kameru z okna **Logický strom** na monitor.
Na monitoru se zobrazí vybraná kamera.

Na každé přiřazené kameře ze skupiny monitorů se zobrazuje snímek. Tento snímek pomáhá identifikovat například to, zda je použita správná kamera nebo zda je kamera dostupná. Obraz snímku se aktualizuje každou minutu.

Přepnutí rozvržení skupiny monitorů:

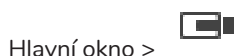
- ▶ Klepněte na možnost .

Obnovení výchozího nastavení rozvržení skupiny monitorů:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na příslušnou skupinu monitorů v okně **Logický strom**.
2. Vyberte možnost **Obnovit výchozí nastavení rozvržení**.

Poznámka: Výchozí nastavení rozvržení pro skupinu monitorů jsou nastavení, která jsou pro tuto skupinu monitorů nakonfigurována v aplikaci Configuration Client.

7.31 Výběr toku živého obrazu pro zobrazení



Máte možnost vybrat tok kamery pro zobrazení v obrazovém panelu. To je užitečné například v případě, že výchozí tok není k dispozici. V takovém případě můžete přepnout na jiný tok. V logickém stromu vyberte preferovaný tok, který se má použít později, když se zobrazí obraz z kamery.

Na obrazovém panelu již zobrazené kamery je možné okamžitě přepínat tok.

Výběr toku na obrazovém panelu kamery je po restartu aplikace Operator Client zachován, jestliže tento obrazový panel předtím sami nezavřete. Pokud byl na obrazovém panelu vybrán výchozí tok, který je posléze změněn pomocí aplikace Configuration Client, po restartu se automaticky změní tok použitý pro živý obraz.

Výběr toku obrazového panelu lze uložit v zobrazení ve stromu oblíbených položek.

Pokud použijete aplikaci Operator Client s verzí starší než BVMS 5.5.5 k otevření zobrazení, jež bylo dříve uloženo pomocí aplikace Operator Client 5.5.5, použije se výchozí tok.

Pokud použijete aplikaci Operator Client s verzí 5.5.5 k otevření zobrazení, jež bylo uloženo pomocí aplikace Operator Client s verzí starší než 5.5.5, použije se výchozí tok.

Předběžný výběr upřednostňovaného toku:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a klepněte na jeden z dostupných příkazů nabídky.

Při příštím přetažení této kamery na obrazový panel se k zobrazení použije upřednostňovaný tok.

Výběr toku:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem na obraz z kamery na obrazovém panelu, přesuňte ukazatel myši na položku **Zvolit datový tok** a klepněte na jeden z dostupných příkazů nabídky.

K zobrazení se použije vybraný tok.

Pokud vyberete možnost **Velikost podokna obrazu optimalizována**, rozlišení každé zobrazené kamery se automaticky přizpůsobí velikosti obrazového panelu v závislosti na rozlišení používaného monitoru.

Příkaz **Velikost podokna obrazu optimalizována** není k dispozici pro následující kamery:

- kamery s rozlišením SD,
- kamery se stejným rozlišením v toku 1 a toku 2.

Viz

- *Použití oblíbených položek a záložek, stránka 68*

7.32

Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma

Hlavní okno

Nahrávky kamery nebo živý obraz si můžete přehrávat v aplikaci Operator Client i v případě, že je mezi systémem BVMS a počítačem s aplikací Operator Client navázáno spojení s malou šířkou pásma. Převodníky kódů nepodporují intelligent tracking, oblasti zájmu, překrytí algoritmu Intelligent Video Analytics a textová data.

překódování,

Překódování je možné pouze v případě, že je zařízení VRM vybaveno alespoň jedním překódovacím zařízením. Toto překódovací zařízení není nakonfigurováno v systému BVMS. Postup konfigurace překódovacího zařízení naleznete v dokumentaci k zařízení VRM. Překódovací zařízení mohou využívat několik instancí překódování.

Zařízení DIVAR IP jsou dodávána vždy s jednou předem nastavenou instancí překódování.

Každé živé vysílání obrazu nebo záznam vyžaduje svoji vlastní instanci překódování.

Překódování je možné pouze v případě, že je IP videozařízení od společnosti připojeno k zařízení VRM. Kameru i překódovací zařízení je nutné řídit prostřednictvím stejného zařízení VRM.

Postup povolení překódování:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím povolte možnost **Převod kódování**.
 2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
- ⇒ Tato kamera zobrazuje překódované video.

Na panelu nástrojů tohoto podokna Obraz se zobrazuje ikona



Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání nepřekódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Jestliže nebude možné žádost o překódování splnit, související Obrazový panel bude černý.

Zakázání překódování v režimu živého obrazu:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté vyberte jiný tok.
 2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ⇒ Tato kamera přehrává nepřekódované video.
 - Ikona překódování se nezobrazí.
- Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Zakázání překódování v režimu přehrávání:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím zakažte možnost **Převod kódování**.
 2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ⇒ Tato kamera přehrává nepřekódované video.
 - Ikona překódování se nezobrazí.
- Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Upozornění!



Můžete také povolit nebo zakázat převod kódování v obrazovém panelu přímo:

Klepněte na tuto položku pravým tlačítkem myši, přesuňte ukazatel myši na položku **Zvolit datový tok** a poté klepněte na požadovaný příkaz nabídky.

Toto nastavení ovlivní pouze vybraný obrazový panel.

Tento příkaz neovlivní nastavení preferovaného toku v logickém stromu.

Upozornění!



Překódování není u kódérů ONVIF Profile G podporováno.

Viz

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*
- *obrazový panel, stránka 156*

7.33

Použití protokolu TCP pro spolehlivé spojení



Hlavní okno >

U každého IP videozařízení v systému můžete v případě potřeby navázat spolehlivější spojení. To je užitečné například tehdy, když z důvodu zatížení sítě dochází k výpadkům spojení. Spolehlivějšího spojení dosáhnete zapnutím protokolu TCP u zvolené kamery.

Správce může nakonfigurovat výchozí protokol pro všechny kamery celé pracovní stanice, a sice protokol TCP nebo UDP. U jednotlivých kamer pak lze výchozí protokol změnit.

Poznámka: Z firmwaru kódéru verze 7.0 je možné zobrazit zabezpečený protokol UDP pro kódéry BVIP. Můžete přepínat mezi protokoly TCP a UDP pro živý obraz videa kódéru.

Používáte-li starší verze firmwaru a správce aktivoval šifrování pro živý obraz videa kódéru v aplikaci Configuration Client, je ve výchozím nastavení vybrán protokol TCP a protokol UDP není možné zakázat.

Postup zapnutí protokolu TCP:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **Povolit TCP**.
- ⇒ Spojení s kamerou se naváže prostřednictvím protokolu TCP. Položka kontextové nabídky této kamery se změní na **Zakázat TCP**.

Postup zapnutí protokolu UDP:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **Zakázat TCP**.
- ⇒ Spojení s kamerou se naváže prostřednictvím protokolu UDP. Položka kontextové nabídky této kamery se změní na **Povolit TCP**.

Použití výchozího nakonfigurovaného protokolu:

- ▶ V okně Logický strom klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a klepněte na možnost **Použít výchozí protokol (TCP)** nebo **Použít výchozí protokol (UDP)**. To, která z daných možností se zobrazí, závisí na aktuální konfiguraci.


7.34

Připojení k nespravovanému stanovišti

Hlavní okno

K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.


Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.

Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol .


Po úspěšném navázání připojení se zobrazí .

Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.



Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se . Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojení nejste.


Tip: Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.


Postup odpojení jednoho stanoviště:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na: .

Všechny obrazové panely se zařízením, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu .
Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí.
Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

Viz


– *Unmanaged site, stránka 19*

7.35 Zobrazení poplachu analýzy video analytics

Hlavní okno > 

Můžete zobrazit prohlížeč analýzy nakonfigurované platformy k analýze video analytics.
Aplikace prohlížeče analýzy vám ukáže podrobnosti o poplachu analýzy.

Předpoklady

- ▶ Přetáhněte položku analýzy video analytics  na obrazový panel.
Zobrazí se výchozí obraz aplikace prohlížeče analýzy.

K zobrazení aplikace prohlížeče analýzy musí být v seznamu poplachů dostupný poplach analýzy video analytics.

Zobrazení aplikace prohlížeče poplachů:

- ▶ V seznamu poplachů klepnutím vyberte poplach analýzy video analytics.
Aplikace prohlížeče analýzy se zobrazí v obrazovém panelu, do kterého jste přetáhli položku analýzy obrazu.

7.36 Zobrazení widgetů Intelligent Insights

Hlavní okno

Widget Intelligent Insights můžete zobrazit v obrazovém panelu.

Zobrazení widgetu Intelligent Insights v obrazovém panelu:

- ▶ Přetáhněte widget Intelligent Insights z okna **Logický strom** na obrazový panel.
Widget Intelligent Insights se v obrazovém panelu zobrazí.

8 Používání kamer PTZ



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Tato kapitola poskytuje informace o používání okna **Ovládání PTZ**.

Některé funkce popsané v této kapitole mohou být pro vaši standardní skupinu uživatelů, vaši skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo váš účet Enterprise Account deaktivovány.

8.1 Ovládání kamer PTZ



Hlavní okno > karta

Nastavit přiblížení nebo oddálení a ovládat kamery můžete v okně **Ovládání PTZ** nebo v Obrazovém panelu.



Upozornění!

Při ovládání kamery MIC 500 PTZ je zaměřeno zaostření na blízko a zaostření do dálky. Tuto vlastnost můžete změnit přímo na daném zařízení.

Ovládání kamer a nastavení přiblížení nebo oddálení v okně Ovládání PTZ:

1. Vyberte požadovaný Obrazový panel.
2. K ovládání kamery použijte různé ovládací prvky v okně **Ovládání PTZ**.

Přechod na přednastavenou polohu kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě, přesuňte ukazatel myši na položku **Předdefinované polohy** a poté klepněte na příkaz požadované přednastavené polohy. Zaostření kamery se přesune na vybranou přednastavenou polohu.

Postup zablokování ovládání kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko **Zablokovat**.
Ovládání PTZ této kamery je zablokováno pro další uživatele.
3. Postup odblokování: Klepněte pravým tlačítkem myši na zablokovanou kameru PTZ a klepněte na tlačítko **Odblokovat**.

Viz

– *Okno Ovládání PTZ, stránka 158*

8.2 Použití ovládání kamery PTZ v okně

Hlavní okno


Po přiřazení kamery PTZ k obrazovému panelu můžete použít funkce pro ovládání kamery přímo v tomto obrazovém panelu.

Použití funkce otáčení a naklánění:

1. Přesuňte kurzor na obrazový panel, v němž se zobrazuje obraz z kamery PTZ.

Tvar kurzoru se změní na .

2. Stiskněte a podržte tlačítko myši.

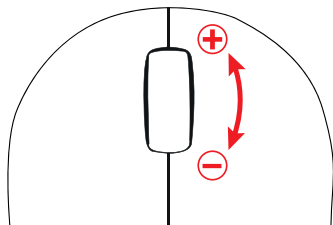
Tvar kurzoru se změní na .

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit pomalu, mírně přesuňte ukazatel myši v požadovaném směru.

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit rychleji, přesuňte ukazatel myši do větší vzdálenosti.

Použití funkce optického přiblížení/oddálení:

- Otočením kolečka myši dopředu obraz přiblížíte.
- Otáčením kolečka myši dozadu obraz oddálíte.



Viz

- *obrazový panel, stránka 156*

8.3 Použití funkce oblastí zájmu



Hlavní okno > karta

Oblasti zájmu lze používat pouze u pevných kamer s rozlišením HD.

Nastavit přiblížení nebo oddálení a ovládat kamery můžete v okně **Ovládání PTZ** nebo v Obrazovém panelu.





Upozornění!

Správce systému musí nakonfigurovat funkci oblastí zájmu v aplikaci Configuration Client.

Použití funkce oblastí zájmů:

1. Použít můžete tyto ovládací prvky PTZ:



2. Kromě toho můžete použít digitální přiblížení ( ). K úspoře šířky pásma však nedojde.
Nebo
3. Použijte ovládání v okně.

8.4 Použití inteligentního sledování



Hlavní okno > karta

Účel použití

Funkce Intelligent Tracking je určena ke sledování zvoleného objektu kamerou. Můžete nakonfigurovat, zda má být výběr objektu prováděn automaticky nebo ručně. Může se jednat o kameru PTZ nebo o pevnou kameru s rozlišením HD (pouze s povolenou funkcí oblastí zájmu).

K dispozici jsou tyto 3 režimy:

- **Vypnuto:** Funkce Intelligent Tracking je vypnutá.
- **Automaticky:** Funkce Intelligent Tracking je zapnutá, jako sledovaný objekt se automaticky nastaví největší objekt. Doporučené použití: jen zřídka se pohybující objekty.
- **Kliknout:** Sledovaný objekt nastavuje uživatel.

Jakmile je zvolen sledovaný objekt, bude se kamera PTZ přesouvat a sledovat objekt, dokud tento objekt neopustí zorné pole kamery nebo dokud obsluha neukončí sledování.

Pevná kamera s rozlišením HD, která má povolenou funkci Intelligent Tracking, zvolí oblast, v níž se zvolený objekt nachází, a přiblíží obraz tak, aby zobrazila právě tuto danou oblast. Oblast se pohybuje společně s tím, jak se pohybuje sledovaný objekt.

Použití funkce Intelligent Tracking:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel kamery a poté klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.
 2. Klepnutím na možnost **Automaticky** nebo **Kliknout** povolte funkci Intelligent Tracking.
- ⇒ Kamera bude sledovat objekt, který se přesune do obrazu z kamery.

9 Používání map, globální mapy a výřezů map



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Tato kapitola obsahuje informace o používání map místa, okna **Mapa**, globální mapy a výřezů map.

Mapy místa

Mapu místa můžete zobrazit v požadovaném poměru a s požadovaným koeficientem zvětšení. Na první pohled tak uvidíte všechna zařízení a jejich umístění.

Můžete aktivovat funkci, která automaticky zobrazí mapu místa kamery ve zvoleném obrazovém panelu. Tato mapa místa je zobrazena v okně **Mapa** monitoru **Ovládání**.

Globální mapa

Uvidíte všechny nakonfigurované kamery na globální mapě. Podle potřeby můžete také vyhledávat kamery nebo místa. Nástroj Map-based tracking assistant je k dispozici v případě, že je funkce na příslušné kameře povolena.

Nástroj Map-based tracking assistant umožňuje snadněji sledovat pohybující se objekty napříč více kamerami. Příslušné kamery musí být nakonfigurovány na globální mapě. Pokud se na živém obrazu, na přehrávání nebo na podokně zobrazení poplachu zobrazí důležitý pohybující se objekt, uživatel může spustit nástroj Map-based tracking assistant a sledovat automaticky všechny kamery v okolí.

Výřezy map

Výřez mapy je oblast na globální mapě s konkrétním centrem a úrovní přiblížení. Můžete přibližovat a oddalovat nebo se přesouvat v libovolném směru, ale můžete se také vrátit do nakonfigurované výchozí oblasti ve výřezu mapy.

Některé funkce popsané v této kapitole mohou být pro vaši standardní skupinu uživatelů, vaši skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo váš účet Enterprise Account deaktivovány.

9.1 Zobrazení mapy místa

Hlavní okno

Mapu místa můžete zobrazit v okně **Mapa** nebo na Obrazovém panelu.




Upozornění!

Mapa místa zobrazená na podokně zobrazení poplachu je optimalizovaná k zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení původního souboru s mapou.

V závislosti na konfiguraci mohou být aktivní body na mapě místa zobrazeny jako blikající nebo barevné. Každý aktivní bod signalizuje, že došlo ke konkrétní změně stavu odpovídajícího zařízení.

Zobrazení mapy místa v okně **Mapa**:

- ▶ Přetáhněte mapu z Logického stromu na kartu , počkejte, dokud se nezobrazí okno **Mapa**, a pak ji v okně **Mapa** uvolněte.
Mapa místa se zobrazí.

Zobrazení mapy v **Obrazovém panelu**:

- ▶ Přetáhněte mapu místa z okna **Logický strom** na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí mapa místa.

Viz

– *Okno Mapa, stránka 158*

9.2 Zobrazení výřezu mapy


Hlavní okno

Podle potřeby můžete zobrazit výřez mapy na obrazovém panelu.

Zobrazení výřezu mapy na obrazovém panelu:

- ▶ Přetáhněte výřez mapy z okna **Logický strom** na obrazový panel. Na obrazovém panelu se zobrazí výřez mapy.

Postup přechodu na konfigurovanou výchozí polohu na výřezu mapy:

- ▶ Po přiblížení nebo oddálení výřezu mapy se klepnutím na tlačítko  vrátíte do nakonfigurované výchozí polohy.

Postup vyhledání kamer nebo míst na výřezu mapy:

1. Do vyhledávacího pole zadejte název kamery, místa nebo adresu. Průběžně s psaním se vám zobrazí rozevírací nabídka se seznamem odpovídajících možností.
2. Vyberte příslušnou možnost ze seznamu. Kamera, místo nebo adresa se zobrazí a po dobu několika sekund bude označena symbolem



Postup zobrazení náhledu živého obrazu u kamery:

- ▶ Umístíte kurzor myši na vhodnou kameru na globální mapě.

Chcete-li změnit podlaží ve výřezech map:

1. Klikněte na .



Otevře se pole

2. Vyberte příslušné podlaží.

9.3 Používání nástroje Map-based tracking assistant

Nástroj Map-based tracking assistant umožňuje snadněji sledovat pohybující se objekty napříč více kamerami. Příslušné kamery musí být nakonfigurovány na globální mapě. Pokud se na živém obrazu, na přehrávání nebo na podokně zobrazení poplachu zobrazí důležitý pohybující se objekt, uživatel může spustit nástroj Map-based tracking assistant a sledovat automaticky všechny kamery v okolí. Pokud se kamera nachází v režimu okamžitého přehrávání nebo v režimu přehrávání a spustíte nástroj Map-based tracking assistant, na displeji nástroje Map-based tracking assistant budou uvedeny pouze kamery, které podporují přehrávání.

Nástroj Map-based tracking assistant zobrazí pět obrazových panelů: jeden hlavní obrazový panel a maximálně čtyři boční obrazové panely označené latinskými písmeny A-D.


Na hlavním obrazovém panelu se zobrazí vybraná hlavní kamera. Boční obrazové panely budou obsahovat sousedící kamery, jejichž zorné pole se překrývá se zorným polem hlavní kamery nebo které jsou této hlavní kameře nejbližší.

Také na globální mapě jsou sousedící kamery označeny latinskými písmeny A-D. Tato písmena se na několik sekund v příslušných obrazových panelech zobrazí také při prvním spuštění nástroje Map-based tracking assistant. Pokud je tato možnost aktivní, písmena se zobrazí také na řádku obrazového panelu.

Poznámka: pokud budete chtít využívat ovládací funkce kamery, musíte nejprve vybrat příslušný obrazový panel.

Spuštění nástroje Map-based tracking assistant

1. Vyberte obrazový panel příslušné kamery.

2. Klepněte na tlačítko .

Otevře se nástroj **Map-based tracking assistant**.

Vybraná kamera se zobrazí jako hlavní kamera na centrálním obrazovém panelu. Sousedící kamery se zobrazují na bočních obrazových panelech. Výšeč záběru sousedících kamer se bude automaticky otáčet směrem k výšeci záběru hlavní kamery.


Poznámka: pokud je sousední kamera kamerou PTZ, reálná výšeč záběru kamery PTZ se bude automaticky otáčet směrem k výšeci záběru hlavní kamery.

Postup zobrazení náhledu živého obrazu u kamery:

- ▶ Umístěte kurzor myši na vhodnou kameru na globální mapě.


Postup opětovného přiřazení hlavní kamery:

1. Poklepejte na aktivní bod příslušné kamery.
Vybraná kamera se zobrazí jako hlavní kamera na centrálním obrazovém panelu. Sousedící kamery se vhodně přeřadí.
2. Poklepejte na boční obrazový panel příslušné sousedící kamery.
Tato původně sousedící kamera se stane hlavní kamerou na centrálním obrazovém panelu. Sousedící kamery se vhodně přeřadí.
3. Poklepejte na libovolné místo na globální mapě, na které se chcete zaměřit.

Toto místo je označeno na několik sekund symbolem  a nejbližší kamera se zobrazí jako hlavní kamera na centrálním obrazovém panelu. Sousedící kamery se vhodně přeřadí.

Poznámka: pokud vybrané místo není pokryto žádnou výšečí záběru, jako hlavní kamera se automaticky zvolí nejbližší kamera v dosahu 80 metrů. Pokud vybrané místo není pokryto žádnou výšečí záběru a nejbližší kamera není v dosahu 80 metrů, žádná kamera se nezvolí jako hlavní kamera.

Postup spuštění nebo zastavení funkce First person view:


- ▶ Klepněte na tlačítko .

Pokud je First person view aktivní, globální mapa se bude otáčet tak, aby výšeč záběru hlavní kamery směřovala na sever.

Pokud je hlavní kamerou kamera s kopulovitým krytem, globální mapa se otočí tak, aby na sever směřovala reálná výšeč záběru kamery s kopulovitým krytem.

Poznámka: First person view je ve výchozím nastavení při spuštění nástroje Map-based tracking assistant aktivní.

Postup nasměrování globální mapy na sever:

- ▶ Klepněte na tlačítko .

Globální mapa se otočí tak, aby standardně směřovala na sever.

Poznámka: First person view se deaktivuje.



Upozornění!

Pokud je povolena výchozí orientace na sever a vyberete novou hlavní kameru, globální mapa se neotočí tak, aby výšeč záběru kamery směřovala na sever. Pokud chcete použít toto chování, musíte aktivovat First person view.

Postup deaktivace nástroje Map-based tracking assistant



1. Pokud je zobrazení nástroje **Map-based tracking assistant** aktivní, Kliknutím na tlačítko zastavte nástroj Map-based tracking assistant.
Vrátíte se do předchozího režimu (živý obraz, přehrávání nebo zobrazení poplachu).

Viz

- *Zobrazení nástroje Map-based tracking assistant, stránka 141*

9.4

Zobrazení detekovaných objektů na mapě

Na mapě lze zobrazit detekované objekty, například osoby nebo vozidla.



Upozornění!

Zobrazení zjištěných objektů na mapě je možné pouze u kamer CPP6 nebo novějších a pouze v případě, že v aplikaci Configuration Client byla povolena funkce **Vizualizace objektů na mapě**, a že sledování objektů je u požadovaných kamer aktivováno.

Podrobnosti naleznete v konfigurační příručce k systému BVMS nebo v online nápovědě pro Configuration Client.



Upozornění!

Zjištěné objekty pochází pouze z kamer viditelných na mapě nebo mírně mimo viditelnou oblast.

Zobrazení detekovaných objektů na mapě:

1. Otevřete výřez mapy v podokně **Obraz** nebo spustíte zobrazení **Map-based tracking assistant**.
2. V podokně **Obraz** výřezu mapy nebo zobrazení **Map-based tracking assistant** klepnutím na vyberte typy objektů, které chcete zobrazit na mapě: **Kamera a označení**, **Osoba**, **Vozidlo**.
U pohybujících se osob a vozidel jsou zobrazeny stopy pohybu za posledních 5 sekund.
Poznámka: Při prvním spuštění **Operator Client** jsou všechny tři typy objektů předem vybrány a zobrazeny na mapě.
Poznámka: Po zavření a opětovném otevření podokna **Obraz** výřezu mapy nebo zobrazení **Map-based tracking assistant** nebo po restartu **Operator Client** zůstane zachován poslední výběr typu objektu.
3. Klikněte na požadované objekty na mapě.
Barva označených objektů se změní z azurové na červenou.
Objekty zůstanou označené, dokud neopustí zorné pole příslušné kamery.



Ukončení zobrazování detekovaných objektů na mapě

- ▶ V podokně **Obraz** výřezu mapy nebo zobrazení **Map-based tracking assistant** klepněte na a poté klepnutím zrušte výběr objektů, které nechcete zobrazovat na mapě.

Viz

- *Zobrazení výřezu mapy, stránka 63*
- *Používání nástroje Map-based tracking assistant, stránka 63*

10 Použití inteligentního sledování osob

Hlavní okno >  > 
nebo



Hlavní okno >  > Podokno Obrázek > 

Tato kapitola poskytuje informace o tom, jak používat funkci Inteligentní sledování osob. Inteligentní sledování osob je sledovací funkce, která umožňuje uživateli sledovat určitou osobu v reálném čase přes více kamer v kamerové síti. Tato funkce je založena na modulu pro opětovnou identifikaci založeném na AI (ReID), který je spuštěn lokálně v pracovní stanici Operator Client. Jakmile uživatel vybere z živého toku videa osobu, o kterou má zájem, systém nepřetržitě analyzuje příchozí videozáznamy z kamer v této oblasti. Zvýrazní se každá kamera, na které je tato osoba detekována, aniž by bylo nutné mezi kamerami ručně přepínat.

Předpoklady:

- K dispozici je příslušná licence.
- Funkce **Advanced tracking suite** a **Vizualizace objektů na mapě** je aktivována v části Configuration Client.
- Funkce **Sledování objektů** je aktivována na kartě **Kamery a záznam** v části Configuration Client.
- Jednotlivé kamery jsou umístěny na globální mapě.

Aktivace inteligentního sledování osob:

1. Vyberte obrazový panel příslušné kamery.
 2. Podržte stisknuté tlačítko **Ctrl** a klikněte na příslušnou osobu
nebo klikněte na  a vyberte osobu, kterou chcete sledovat
nebo klikněte na .
- Otevře se galerie inicializace. Jsou zobrazeny všechny detekované osoby. Pokud jste přímo zvolili osobu, o kterou máte zájem, je již zvýrazněna.
3. Ověřte, zda je vybrána správná osoba, a v případě potřeby volbu přizpůsobte.
 4. Pokud je k dispozici více referenčních obrazů stejné osoby, otevře se nová galerie. Vyberte nejlepší referenční obraz osoby.
Otevře se displej inteligentního sledování osoby.



Použití funkce inteligentního sledování osob:

1. Vyberte příslušnou kameru ze slotů kamer.
V obrazovém panelu se zobrazí zvolená kamera. Modrá barva označuje aktuálně vybranou kameru.
Poznámka: Pokud zapnete **Automatické sledování**, systém automaticky vybere kameru, kde je aktuálně detekována osoba, o kterou má zájem. Tento slot kamery je označen zeleným symbolem. Více informací o barevném značení naleznete v kapitole *Inteligentní zobrazení sledování osob, stránka 143*.
2. Je možné ručně upravit až pět úrovní citlivosti, aby bylo možné ovládat prahovou hodnotu podobnosti vzhledem k referenčnímu obrazu příslušné osoby, o kterou máte zájem.
Poznámka: Čím více doprava nastavíte citlivost, tím přesnější bude sledování.
3. Kliknutím na příslušnou položku v poli **Historie nastavení vzhledu** otevřete okamžité smyčkové přehrávání v podokně obrazu.

Přidání historie vzhledu do záložek:

1. V poli **Historie nastavení vzhledu** klikněte na **Uložit mezi záložky**.
Otevře se dialogové okno **Uložit mezi záložky**.
2. Pokud je to vhodné, napište nový název složky a klikněte na tlačítko **OK**.
Kompletní historie vzhledu se uloží do záložek.
3. Vyberte kartu záložek.
4. Přetažením jedné záložky nebo celé složky záložek do obrazového okna otevřete odpovídající nahrané video v režimu odděleného přehrávání.
Poznámka: V časové ose se jednotlivé kamery zobrazují pouze jednou, bez ohledu na počet shod stop.

Zastavení inteligentního sledování osob:

- ▶ Klikněte na  nebo .

Inteligentní zobrazení sledování osob**Automatické sledování**

Zapněte nebo vypněte **automatické sledování**.

Poznámka: Pokud je zapnuto **automatické sledování**, systém automaticky vybere kameru, kde se zobrazí sledované osoby.

Citlivost

Stupnici citlivosti lze ručně nastavit až na pět úrovní. Ve výchozím nastavení je stupnice nastavena na úroveň čtyři.

Historie nastavení vzhledu

Každý vzhled sledované osoby je zaznamenáván s časovým rozsahem. Pokud na záznam dvakrát kliknete, zobrazí se tento časový rozsah jako okamžitě video přehrávané ve smyčce. Záznam můžete nyní ověřit bez opuštění zobrazení sledování osoby.

Uložit mezi záložky

Historii vzhledu lze přidat do záložek.

Viz

- *Inteligentní zobrazení sledování osob, stránka 143*

11 Použití oblíbených položek a záložek

Tato kapitola poskytuje informace pro použití Stromu Oblíbených Položek a Stromu Záložek.

Strom oblíbených položek


Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložíte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

Strom Záložek

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání Obrazových panelů.

Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebrat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedte změny a poté ji uložte.

V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Poznámka: Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.



Upozornění!


Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Viz

- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*
- *Výběr toku živého obrazu pro zobrazení, stránka 54*

11.1

Přidávání položek do stromu oblíbených

Hlavní okno >  > karta
nebo

Hlavní okno >  > karta

Do stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z okna Logický strom. To vám umožňuje určit vlastní podmnožinu Logického Stromu.



Přidání položky:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Přidat k Oblíbeným Položkám**.

Viz

- *Okno Logický Strom, stránka 154*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*

11.2 Vytváření a úpravy zobrazení


Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Jakmile přiřadíte kamery, mapy a soubory HTML k obrazovým panelům, můžete tato přiřazení společně s uspořádáním obrazových panelů uložit do zobrazení ve stromu oblíbených položek.

Postup vytvoření nového zobrazení:

1. Uspořádejte kamery v obrazovém okně v režimu živého obrazu a v režimu přehrávání.
2. Je-li to požadováno, použijte digitální přiblížení a vyberte část obrazu.
Je-li aktivováno zobrazení, je živý obraz z kamery zobrazen v režimu živého obrazu a nahraná videodata z kamery jsou zobrazena v režimu přehrávání.

3. Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost .

Bude přidáno nové zobrazení  . Zadejte jméno nového pohledu.

Omezení pro unmanaged sites: Vytvořte zobrazení kamer z maximálně 20 unmanaged sites.

Postup aktivace zobrazení:

- ▶ Poklepejte na zobrazení nebo klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a kliknutím na tlačítko **Načíst zobrazení podokna obrazu**.
V obrazovém okně se zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení.

**Upozornění!**

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uloženém zobrazení přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva. Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.

Zobrazení pohledu pro stanoviště Unmanaged Site

Při načítání zobrazení pro kamery ze stanoviště Unmanaged Site se v obrazovém okně zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení a stanoviště Unmanaged Site se automaticky připojí.

Trvá-li připojení více než 3 s, **Připojování** zobrazí se dialogové okno zobrazující průběh připojení.

- ▶ Chcete-li zrušit proces připojení, klikněte na tlačítko **Zrušit**.
Žádné další unmanaged sites se nepřipojí a nenačtou se žádné další obrazy kamery.
Unmanaged sites, které již byly připojeny, zůstanou připojeny, a obrazy z kamery, které již byly načteny, zůstanou otevřené.


Pokud jsou potíže s připojením, unmanaged sites, které se nepodařilo připojit, se zobrazují v dialogovém okně **Připojování**.

- ▶ Po dokončení procesu připojení klepněte na tlačítko **OK**.


Počet již připojených unmanaged sites a unmanaged sites přiřazených zobrazení oblíbených položek překročil maximální počet 20 připojených sítí, zobrazí se varovná zpráva.

- ▶ Klepnutím na možnost **Ne** přepsání zrušíte.
Nebo
klepněte na tlačítko **OK** pokračovat.
Budete-li pokračovat, budou odpojeny nespravované servery, které jsou již připojeny, ale které nejsou přiřazeny k zobrazení oblíbených položek, a jsou připojeny pouze nespravované servery, které jsou přiřazeny k zobrazení oblíbených položek.

Postup úpravy zobrazení:

1. Poklepejte na zobrazení , které chcete upravit.
2. Proveďte požadované změny, např. přiřaďte kamery k obrazovým panelům.
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení a pak klepněte na příkaz **Aktualizovat zobrazení podokna obrazu**.

Postup přejmenování zobrazení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení  a pak klepněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte název zobrazení a stiskněte klávesu ENTER.

Postup odstranění zobrazení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a pak klepněte na možnost **Odebrat**. Zobrazení bude odebráno ze stromu oblíbených položek.

Viz

- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*

11.3

Export nastavení oblíbených



Můžete exportovat libovolnou položku, složku nebo úplnou stromovou strukturu oblíbených položek. Exportované soubory pak můžete sdílet s jinými uživateli.

Export nastavení oblíbených:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na libovolnou oblíbenou položku, složku nebo kořenovou položku stromu oblíbených položek a vyberte možnost **Export**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat oblíbené**.

2. Zapište heslo, které vyhovuje minimálním požadavkům na složitost.
Nebo zrušte označení zaškrtačacího políčka **Chránit soubor pomocí hesla**, není-li požadována ochrana exportovaného souboru.
3. V případě potřeby vyberte složku a změňte název souboru.
4. Klepněte na tlačítko **Uložit**.

Poznámka: Funkce je aktivní jen v případě, že uživatel má příslušné oprávnění.

11.4 Import nastavení oblíbených

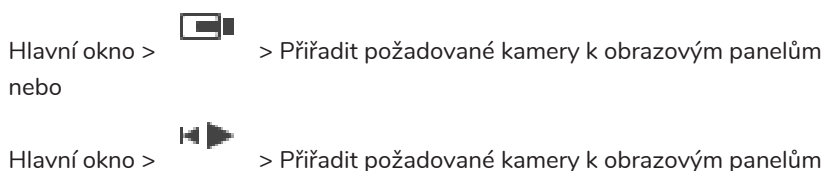


Import nastavení oblíbených položek:


1. Klepněte pravým tlačítkem myši na libovolné místo ve stromu oblíbených položek, kam se má nastavení oblíbených položek importovat, a vyberte možnost **Importovat**.
Zobrazí se dialogové okno **Importovat oblíbené**.
2. Po vybrání příslušného souboru klepněte na tlačítko **Otevřít**.
3. Je-li soubor chráněný, zapište heslo a klepněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Funkce je aktivní jen v případě, že uživatel má příslušné oprávnění.

11.5 Přidání záložky



Přidání záložky:

1. Pomocí vislé linky vyberte časový úsek v okně Časová Osa.
2. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat záložku**.
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.
3. Zvolený časový úsek se zkopíruje do příslušných polí.
4. Proveďte potřebné změny.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
⇒ Záložka se uloží do Stromu Záložek.

Dialogové okno Přidat záložku

Název

Upravte název záložky.

Počáteční čas

V seznamech zvolte datum a čas.

Koncový čas

V seznamech zvolte datum a čas.

Zdroje

Zobrazuje kamery, které patří k této záložce.

11.6**Úprava záložky**



Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Úprava záložky:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na záložku a poté na příkaz **Upravit záložku**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit záložku**.
 2. Provedte potřebné změny.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ⇒ Záložka se uloží do stromu záložek.

11.7**Načtení záložky**

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Zobrazení záložky:

- ▶ Přetáhněte záložku do Obrazového okna. Celé rozvržení Obrazového okna uložené na záložce se zobrazí v okně Časová osa. Svislá linka se umístí na počáteční čas záložky.
- ⇒ Dojde k přepsání předchozího Obrazového okna.


**Upozornění!**

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uložené záložce přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva. Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.

Viz


– *Okno Záložky, stránka 155*

11.8**Export videa ze záložek**

Hlavní okno > 
nebo

Hlavní okno > 

Export videa ze záložek:

1. Klikněte na kartu .
2. Pravým tlačítkem myši klikněte na záložku.
3. Pokud chcete exportovat jednu záložku, klikněte na možnost **Exportovat video ze záložky**. Zobrazí se dialogové okno **Exportovat video ze záložky**.
Nebo
Chcete-li exportovat více záložek, klepněte na možnost **Exportovat video více záložek**. Zobrazí se dialogové okno **Exportovat video více záložek**.
4. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na možnost **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Nahrávky budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. V případě, že nebyly nalezeny žádné problémy s ověřením, bude tlačítko **Podrobnosti o ověření** neaktivní.



Upozornění!


Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Viz

- *Dialogové okno Výsledek ověření pravosti, stránka 85*
- *Okno Časová Osa, stránka 159*

11.8.1

Dialogové okno Export videa ze záložky

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši Klikněte na záložku > příkaz **Exportovat video ze záložky**
> dialogové okno **Exportovat video ze záložky**

Umožňuje exportovat videodata ze záložky v nativním formátu (BVMS Export Player), MP4 nebo MOV. Můžete změnit časový úsek pro export. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Podrobné informace o různých umístěních naleznete v oddílu *Export videodat, stránka 86*.

Název

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

Počáteční hodnota:

Zobrazuje zvolený čas zahájení exportu.

Koncová hodnota:

Zobrazuje zvolený čas ukončení exportu.

Čas před aktuální dobou přehrávání / Čas po aktuální době přehrávání

Zobrazí se, pokud je v záložce alespoň jeden nesynchronizovaný obrazový panel a nevybrali jste žádný časový rozsah. Zadejte příslušné hodnoty. Hodnoty platí pro všechny kamery v exportované záložce.

Nativní

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Export Player.

Chcete-li exportovat video společně s aplikací BVMS Export Player, vyberte dialogové okno **Zahrnout přehrávač exportovaných souborů**.

Zahrnout přehrávač exportovaných souborů

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč. Kliknutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

MOV

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Nativní

Kliknutím vyberete formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem VLC Media Player nebo Windows Media Player).

Zahrnout zvuk

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

Vyloučit mezery

Pokud během exportu nahrávky dojde ke změně snímkového kmitočtu nebo rozlišení, případně pokud vznikne mezera delší než dvě sekundy, export se může rozdělit do samostatných exportovaných souborů.

Tuto možnost vyberte v případě, že se mají nahrávky exportovat do jediného souboru.

Přidat časové razítko jako titulek

Tuto možnost vyberte, chcete-li přidat časové razítko jako titulek.

Privacy overlay

Výběrem přidáte Privacy overlay do exportovaného videa pro kamery, které ještě nemají Privacy overlay povolené.

Poznámka: Nativní a vzdálený export nejsou u kamer s Privacy overlay podporovány.

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

Exportovat jako jeden soubor ZIP

Vyberte možnost uložení exportovaných souborů do jednoho souboru ZIP. Formát souboru ZIP slouží k uložení všech exportovaných souborů do jednoho souboru. Komprese dat není k dispozici.

V rámci oddílu FAT32 může mít soubor ZIP velikost maximálně 4 GB.

Export vzdálený

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server.

Požadované úložné médium musí být dostupné.

Disk

Po klepnutí na tlačítko **Procházet** můžete vybrat oddíl pevného disku, na němž bude export uložen.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte jednotku pro zápis na disky CD/DVD/Blu-Ray pro export.

Tato položka není aktivní, pokud je zvolena možnost **Export vzdálený**.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

Komentář:


Zadejte komentář pro export.

Viz

- *Export videa ze záložek, stránka 72*
- *Zadání hesla pro export, stránka 90*

11.8.2

Dialogové okno Exportovat video z více záložek

Hlavní okno > karta  > pravým tlačítkem myši Klikněte na záložku > příkaz **Exportovat video více záložek** > dialogové okno **Exportovat video více záložek**

Umožňuje exportovat videodata z více záložek v nativním formátu (BVMS Export Player), MP4 nebo MOV. Tímto způsobem můžete exportovat různé časové úseky ze stejných nebo různých kamer v jednom procesu. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Podrobné informace o různých umístěních pro export najdete v oddílu *Export videodat, stránka 86*.

Název

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

Počáteční hodnota:

Zobrazuje zvolený čas zahájení exportu.

Koncová hodnota:

Zobrazuje zvolený čas ukončení exportu.

Čas před aktuální dobou přehrávání / Čas po aktuální době přehrávání

Zobrazí se, pokud je v záložce alespoň jeden nesynchronizovaný obrazový panel a nevybrali jste žádný časový rozsah. Zadejte příslušné hodnoty. Hodnoty platí pro všechny kamery v exportované záložce.

Nativní

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Export Player.

Chcete-li exportovat video společně s aplikací BVMS Export Player, vyberte dialogové okno **Zahmout přehrávač exportovaných souborů**.

Zahmout přehrávač exportovaných souborů

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč. Kliknutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

MOV

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Nativní

Kliknutím vyberete formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem VLC Media Player nebo Windows Media Player).

Zahmout zvuk

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

Vyloučit mezery

Pokud během exportu nahrávky dojde ke změně snímkového kmitočtu nebo rozlišení, případně pokud vznikne mezera delší než dvě sekundy, export se může rozdělit do samostatných exportovaných souborů.

Tuto možnost vyberte v případě, že se mají nahrávky exportovat do jediného souboru.

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

Disk

Po klepnutí na tuto možnost můžete vybrat složku pro export v oddílu pevného disku.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte zapisovací zařízení pro export.

Pokud nechcete vypalovat další data na datové médium, aktivujte možnost **Uzavřít disk**.

Záložky

V seznamu vyberte záložky, které chcete exportovat.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

Komentář:

Zadejte komentář pro export.

Exportovat jako jeden soubor ZIP

Vyberte možnost uložení exportovaných souborů do jednoho souboru ZIP. Formát souboru ZIP slouží k uložení všech exportovaných souborů do jednoho souboru. Komprese dat není k dispozici.

V rámci oddílu FAT32 může mít soubor ZIP velikost maximálně 4 GB.

Přidat časové razítko jako titulek

Tuto možnost vyberte, chcete-li přidat časové razítko jako titulek.

Privacy overlay

Výběrem přidáte Privacy overlay do exportovaného videa pro kamery, které ještě nemají Privacy overlay povolené.

Poznámka: Nativní a vzdálený export nejsou u kamer s Privacy overlay podporovány.

Viz

- *Export videa ze záložek, stránka 72*
- *Zadání hesla pro export, stránka 90*

11.9

Export nastavení záložek

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Můžete exportovat libovolnou položku záložek, složku nebo úplný strom záložek a sdílet exportovaný soubor nebo různé soubory s jinými uživateli.

Export nastavení záložek:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na libovolnou položku záložek, složku nebo kořenovou položku stromu záložek a vyberte příkaz **Exportovat nastavení záložek**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat nastavení záložek**.

2. Zapište heslo, které vyhovuje minimálním požadavkům na složitost.
Nebo zrušte označení zaškrtačacího políčka **Chránit soubor pomocí hesla** , není-li požadována ochrana exportovaného souboru.
3. V případě potřeby vyberte složku a změňte název souboru.
4. Klepněte na tlačítko **Uložit**.

Poznámka: Funkce je aktivní jen v případě, že uživatel má příslušné oprávnění.

11.10 Import nastavení záložek

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Import stromu záložek:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na libovolné místo ve stromové struktuře záložek, kam se má nastavení záložek importovat, a vyberte možnost **Importovat nastavení záložky**.
Zobrazí se dialogové okno **Importovat nastavení záložky**.
2. Po vybrání příslušného souboru klepněte na tlačítko **Otevřít**.
3. Je-li soubor chráněný, zapište heslo a klepněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Funkce je aktivní jen v případě, že uživatel má příslušné oprávnění.

12 Uspořádání nahraných videodat

Tato kapitola poskytuje informace pro správu nahrávek.

Některé z funkcí popsanych v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer

.Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese

www.commerce.igsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

12.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



Upozornění!

Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

Modul Management Server nebo unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo unmanaged site.

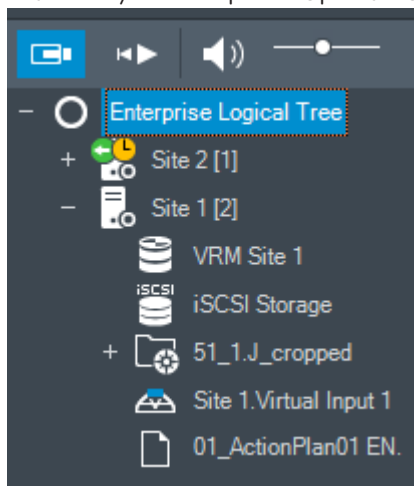
Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo

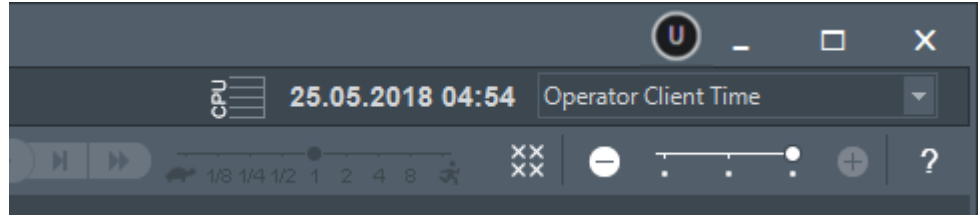
aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :



Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.



Výběr časového pásma:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
 2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
 - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client
 - **UTC**
 - **UTC-x:** časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server
- Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:




**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 154*




12.2**Vyhledání nahraného videa**

Hlavní okno >  >  > klikněte na  > položka **AI hledání** > dialogové okno **AI hledání**




nebo

Hlavní okno >  >  > Klikněte na  > položka **Hledat na časové ose** > dialogové okno **Hledat na časové ose**


nebo

Hlavní okno >  >  > klikněte na  > položka **Video vyhledáním události** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

nebo

Hlavní okno >  >  > klikněte na  > položka **Hledání textových dat** > dialogové okno **Hledání textových dat**

Vyhledání videodat:

1. Klikněte na libovolné místo na časové ose.
2. Vyberte časový úsek přetažením okna časové osy doprava nebo doleva.
3. Kliknutím na  vyberte příslušnou položku typu vyhledávání.
4. Zadejte nebo zvolte požadovaná kritéria vyhledávání.
5. Klikněte na tlačítko **Vyhledat**.

Zobrazí se okno  s odpovídajícími položkami.

6. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku. Zobrazí se odpovídající video.
Pokud jste hledali textová data, na Obrazovém panelu se automaticky otevře panel s textovými daty.

Viz

- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 99*
- *Dialogové okno Výsledky Deníku, stránka 102*
- *Okno Časová Osa, stránka 159*
- *Vyhledávání pomocí umělé inteligence, stránka 94*
- *Použití časové osy, stránka 80*
- *Zobrazení textových dat, stránka 102*
- *Hledání textových dat, stránka 103*

12.2.1

Okno Výsledky vyhledávání videodat



Zobrazuje položky pro videodata odpovídající různým kritériím vyhledávání. Tyto položky můžete vybrat pro přehrávání, nastavení ochrany, provedení kontroly pravosti, archivaci nebo export. Umožňuje přehrát nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání.

12.3

Přehrávání nahraných videodat



Poznámka:

Systém BVMS nenahrává obrazy z kamer Allegiant.

Přehrávání nahraných videodat:

1. Přiřaďte kameru Obrazovému panelu.
2. Zvolte požadovaný zdroj nahrávky (je-li dostupný).
3. Pro požadovanou možnost přehrávání použijte odpovídající ovládací prvek Časové Osy.

Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 159*
- *Použití časové osy, stránka 80*
- *Přepínání zdroje nahrávek, stránka 107*

12.4


Použití časové osy



Konkrétní čas na časové ose můžete zpřístupnit pomocí svislé linky.

Procházení časové osy:

1. Klepněte na libovolné místo na časové ose.
V obrazovém okně se zobrazí obrazy pro zvolený časový bod.
2. Pomocí kolečka myši můžete zobrazení přiblížit a oddálit.
3. Přetažením můžete okno s časovou osou přemístit doleva nebo doprava.
4. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.

5. Klepněte na tlačítko .
- Svislá linka se přesune na tento čas. V obrazovém okně se zobrazí obrázky pro zadaný časový bod. Pro požadovanou možnost přehrávání použijte odpovídající ovládací prvek časové osy. Pomocí svislé tenké linky můžete zvolit časové období na časové ose. Tento výběr můžete využít pro další úlohy, jako je export videodat.
- ▶ Přetažením spodních ovládacích prvků svislé linky zvolte časový úsek nebo změňte již vybraný časový úsek.
 - Přetažením horních ovládacích prvků přesuňte linku nebo vybraný časový úsek.

Zrušení výběru časového období

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši kdekoli na časové ose a klepněte na tlačítko **Zrušit výběr**.
Nebo
Klepněte kdekoli na časové ose, přesuňte svislou osu a vyberete nové časové období.

Poznámka: Pokud svislou linku pouze přesunete, aktuální zvolené časové období zůstane stejné.

Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 159*
- *Přehrávání nahraných videodat, stránka 80*

12.5

Změna rychlosti přehrávání



Změna rychlosti přehrávání videodat vpřed nebo vzad:

- ▶ Chcete-li snížit rychlost přehrávání, přesuňte posuvník doleva. Pokud chcete rychlost přehrávání zvýšit, přesuňte posuvník doprava.

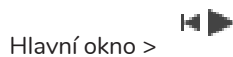
Poznámka: Pokud nastavíte rychlost přehrávání čtyřnásobnou nebo vyšší, nezobrazí se veškeré snímky.

Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 159*

12.6

Video s omezením nebo bez omezení



Záznamy připojených kamer můžete omezit, případně můžete jejich omezení zrušit. V případě omezení nemůže neoprávněný uživatel zobrazovat nahrávky z těchto kamer. K omezení a zrušení omezení je potřeba odpovídající oprávnění.



Upozornění!

Omezení nebo zrušení omezení nahrávání není dostupné pro kodéry ONVIF Profile G.




Upozornění!

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvisejícího omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Otevření dialogového okna Omezit / zrušit omezení pro časové období z logického stromu:

1. V logickém stromu klikněte pravým tlačítkem myši na příslušnou kameru.
2. Klikněte na tlačítko **Záznamy**.
3. Klikněte na tlačítko **Omezit / zrušit omezení**.
Zobrazí se dialogové okno **Omezit / zrušit omezení pro časové období**.
4. V případě potřeby vyberte typ nahrávky (primární nebo sekundární nahrávka).

Otevření dialogového okna Omezit / zrušit omezení pro časové období pomocí svislé linky:

1. Na kartě  zvolte časový úsek jedné či více kamer na časové ose.
2. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
3. Klikněte pravým tlačítkem na tento časový úsek a klikněte na tlačítko **Omezit / zrušit omezení**.
Zobrazí se dialogové okno **Omezit / zrušit omezení pro časové období**.

Dialogové okno Omezit / zrušit omezení pro časové období:

1. V případě potřeby upravte počáteční a koncový čas.
2. Vyberte kamery nebo zrušte výběr kamer, které nepotřebujete.
3. Kliknutím na možnost **Omezit / zrušit omezení** můžete omezit video nebo jeho omezení zrušit.
4. K přerušení procesu klepněte na **Zrušit** nebo na tlačítko **X**.
5. Po dokončení procesu se akce zobrazí ve sloupci stavu operace.
6. Klikněte na tlačítko **X**.
Akce se přidá na časovou osu.

Na časové ose je omezené video označeno tmavě šedými úhlopříčnými proužky: 

**Upozornění!**

Pokud se v obrazovém okně nachází alespoň jedno podokno nesynchronizovaného obrazu a výběr časové osy není k dispozici, definovaná doba před a za svislou osou se použije pro všechna synchronizovaná podokna obrazu, ale ne pro podokno nesynchronizovaného obrazu. V takovém případě se použije definovaná doba před a po značce desynchronizace.

12.7**Chráněné nebo nechráněné video**

Hlavní okno >

Obrazy ze zobrazovaných kamer můžete chránit proti přepsání a smazání.

**Upozornění!**

Data z místního úložiště ani kodéru ONVIF Profile G nelze chránit/ochranu zrušit.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.



Upozornění!


Pokud používáte zabezpečení nahrávky poplachu kamery, chráněná videodata nebudou nikdy v rámci VRM automaticky smazána. Mějte na paměti, že příliš mnoho chráněných bloků může zaplnit úložiště a kamera může přestat nahrávat. V takovém případě je nutné ručně zrušit ochranu videodat v rámci Operator Client.

Otevření dialogového okna Chráněné/nechráněné časové období z logického stromu:

1. V logickém stromu klikněte pravým tlačítkem myši na příslušnou kameru.
2. Klikněte na tlačítko **Nahrávání**.
3. Klikněte na tlačítko **Chránit / zrušit ochranu**.
Zobrazí se dialogové okno **Chráněné/nechráněné časové období**.
4. V případě potřeby vyberte typ nahrávky (primární nebo sekundární nahrávka).

Otevření dialogového okna Chráněné/nechráněné časové období pomocí svislé linky:



1. Na kartě  vyberte časový úsek na časové ose.
2. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a pak klikněte na možnost **Chránit / zrušit ochranu**.
Zobrazí se dialogové okno **Chráněné/nechráněné časové období**.

Dialogové okno Chráněné/nechráněné časové období:

1. V případě potřeby upravte počáteční a koncový čas.
2. Vyberte kamery nebo zrušte výběr kamer, které nepotřebujete.
3. Klepnutím na možnost **Chránit** můžete ochránit video a klepnutím na možnost **Zrušit ochranu** můžete zrušit ochranu videa.
4. K přerušení procesu klepněte na **Zrušit** nebo na tlačítko **X**.
5. Po dokončení procesu se akce zobrazí ve sloupci stavu operace.
6. Klikněte na tlačítko **X**.
Akce se přidá na časovou osu.

Na časové ose je chráněné video označeno tmavě šedými úhlopříčnými proužky: 



Upozornění!

Pokud se v obrazovém okně nachází alespoň jedno podokno nesynchronizovaného obrazu a výběr časové osy není k dispozici, definovaná doba před a za svislou osou se použije pro všechna synchronizovaná podokna obrazu, ale ne pro podokno nesynchronizovaného obrazu. V takovém případě se použije definovaná doba před a po značce desynchronizace.

Viz

– *Okno Časová Osa, stránka 159*

12.8

Odstranění videodat



Hlavní okno >

Můžete odstranit videodata od začátku nahrávky až do polohy svislé linky.

Odstraní se videodata ze všech kamer dostupných na časové ose.

Nahrávky ze zařízení VRM: chráněné nahrávky se neodstraní.

**Upozornění!**

Odstraněná videodata nelze obnovit.


**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti a zařízení ONVIF profile G nelze odstranit.

Otevření dialogového okna Odstranit časový úsek z logického stromu:

1. V logickém stromu klikněte pravým tlačítkem myši na příslušnou kameru.
2. Klikněte na tlačítko **Recordings**.
3. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.
4. Potvrďte varovnou zprávu.
Zobrazí se dialogové okno **Odstranit časový úsek**.
5. V případě potřeby vyberte typ nahrávky (primární nebo sekundární nahrávka).

Otevření dialogového okna Odstranit časový úsek pomocí svislé linky:

1. Na kartě  vyberte časový úsek na časové ose.
2. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a pak klikněte na příkaz **Odstranit**.
4. Potvrďte varovnou zprávu.
Zobrazí se dialogové okno **Odstranit časový úsek**.

Dialogové okno Odstranit časový úsek:

1. V případě potřeby upravte počáteční a koncový čas.
2. Vyberte kamery nebo zrušte výběr kamer, které nepotřebujete.
3. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.
4. K přerušení procesu klepněte na **Zrušit** nebo na tlačítko **X**.
5. Po dokončení procesu se akce zobrazí ve sloupci stavu operace.
6. Klikněte na tlačítko **X**.
Akce se přidá na časovou osu.

**Upozornění!**

Pokud se v obrazovém okně nachází alespoň jedno podokno nesynchronizovaného obrazu a výběr časové osy není k dispozici, definovaná doba před a za svislou osou se použije pro všechna synchronizovaná podokna obrazu, ale ne pro podokno nesynchronizovaného obrazu. V takovém případě se použije definovaná doba před a po značce desynchronizace.

Viz

– *Okno Časová Osa, stránka 159*


12.9**Ověření pravosti obrazových dat**

Hlavní okno >
nebo

> karta 


Můžete ověřit pravost nahrávek ze všech kamer zobrazených v obrazovém okně mimo kodéry ONVIF Profile G.


Postup ověření:

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
2. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a pak klepněte na příkaz **Ověřit pravost...**
Zobrazí se dialogové okno **Ověřit pravost** s indikátorem průběhu.
4. K přerušení procesu klepněte na **Zrušit** nebo na tlačítko .
5. Po ověření se otevře dialogové okno **Výsledek ověření pravosti** s výsledkem ověření.


12.9.1**Dialogové okno Výsledek ověření pravosti**


Hlavní okno > nabídka **Zrušit omezení videodat...** > příkaz **Ověřit pravost...** > dialogové okno **Ověřit pravost** > tlačítko **Ověřit** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno > nabídka  > **Zrušit omezení videodat...** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno > nabídka  > **Zrušit omezení videodat...** > příkaz **Ověřit pravost...** > dialogové okno **Ověřit pravost** > tlačítko **Ověřit** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno > nabídka **Zrušit omezení videodat...** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno >  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat video ze záložky** > dialogové okno **Exportovat video ze záložky** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno > karta  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat video více záložek** > dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**

Slouží k zobrazení výsledků ověření pravosti zvoleného časového úseku nahraného videa. Výsledky můžete uložit do souboru CSV.

Vytvořeno dne

Zobrazuje datum provedení ověření pravosti.

Od

Zobrazuje jméno uživatele, který zahájil ověření pravosti.

Časový rozsah

Zobrazuje časový úsek k ověření, který byl vybrán uživatelem.

Souhrn

Zobrazuje počet kamer, pro které byly ověřeny nahrávky, a příslušné výsledky.

Podrobnosti

Klepnutím zobrazíte podrobné informace o ověření pravosti.

Pravé

Zobrazuje pravý výsledek. Ikona je vysvětlena v souhrnu.

Kamera

Zobrazuje kameru, která byla ověřena.

Datum/čas

Zobrazuje pravý časový úsek.

Více informací

Zobrazuje podrobné informace o certifikátu.

Export ve formátu CSV

Zobrazuje dialogové okno pro zadání cesty a názvu souboru pro zprávu o ověření pravosti.

Authenticity Verification Result

Created on 25.05.2018 04:45:33
By admin

Time range 25.05.2018 03:55:35 - 25.05.2018 04:00:24
Summary Recording of 1 camera checked

0 time spans verified to be authentic.

Details

Authentic	Camera	Date / Time	More Information

CSV Export Close

Viz

- *Export videa ze záložek, stránka 72*
- *Export videodat, stránka 86*

12.10**Export videodat**

Hlavní okno >

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze exportovat.

Video a audio data můžete exportovat v nativním formátu (BVMS Export Player), ve formátu MP4 nebo ve formátu MOV.

Pro každou exportovanou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Data lze exportovat do těchto umístění:

- místní disk
- disk CD/DVD nebo Blu-Ray
- síťový disk
- USB disk

Poznámka: Použijte rychlý USB disk, abyste se vyhnuli selháním.

V systému Enterprise System: Volbou vzdáleného serveru Management Server můžete nastavit, aby se export provedl tam. Exportovat lze pouze nahrávky kamer, které jsou spravovány zvoleným serverem Management Server.

Na pracovní stanici nemůže být spuštěno více exportů současně.

Poznámka: Potřebujete oprávnění pro každou kameru, pro niž chcete provést export.



Upozornění!

Vzdálený export je možný pouze na jednotku USB, disk CD, DVD nebo Blu-Ray.

Export v nativním formátu

Tabulka popisuje rozdíly mezi nešifrovaným a šifrovaným exportem videodat v nativním formátu.

Kritéria	Nešifrovaný export	Šifrovaný export
Chráněno heslem	Ne	Ano
Přípona souboru	.info	.encr
Uživatel zrušil proces exportu	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.
Export se nezdařil	Pokud je exportováno více kamer, uloží se všechny úspěšné exporty. Neúspěšný export bude odstraněn.	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.

Export na více disků

Šifrovaný export a export do jednoho souboru ZIP nelze provádět na více disků CD/DVD/Blu-Ray.

Uložení šifrovaného exportu na disk CD/DVD/Blu-Ray bude možné, pouze pokud je kapacita jednoho disku CD/DVD/Blu-Ray dostačující pro celý export.

Záznamy určené pro export na disky CD/DVD/Blu-Ray se nejprve zapíší na místní pevný disk a poté na jeden nebo více disků umožňujících záznam.

Exportování nešifrovaných souborů na více disků je podporováno pouze v nativním formátu. Export ve formátu MP4 nebo MOV je možný pouze pokud se soubor vejde na jeden disk.

První vložený disk určuje typ všech následujících médií.

Pokud jste záznam exportovali na několik disků CD/DVD/Blu-Ray a potřebujete zobrazit všechny exportované kamery ze všech exportovaných časových období, zkopírujte obsah všech disků na pevný disk. Všechna varování na případné přepsání dat můžete ignorovat.

Podle potřeby si můžete prohlédnout záznamy exportované na jeden disk ze skupiny disků vytvořených během exportu.

Pokud export videodat na disk CD/DVD/Blu-Ray neproběhl úspěšně, nebo uživatel export přerušil, již exportovaná videodata z daného exportu budou zachována.

Pokud je v aplikaci Configuration Client zapnuto ověření pravosti, každý export je automaticky kontrolován.

Exportování panoramatické kamery

Export formátu Mp4 nebo MOV z panoramatických kamer zahrnuje režim zobrazení a polohu nastavenou v uživatelském rozhraní pro kameru.



Upozornění!

Při exportu více obrazových panelů stejné kamery je tato kamera exportována pouze jednou.



Upozornění!

Pokud se v obrazovém okně nachází alespoň jedno podokno nesynchronizovaného obrazu a výběr časové osy není k dispozici, definovaná doba před a za svistou osou se použije pro všechna synchronizovaná podokna obrazu, ale ne pro podokno nesynchronizovaného obrazu. V takovém případě se použije definovaná doba před a po značce desynchronizace.

Viz

- *Dialogové okno Export videa ze záložky, stránka 73*
- *Dialogové okno Exportovat video z více záložek, stránka 75*
- *Dialogové okno Export videa, stránka 90*
- *Okno Časová Osa, stránka 159*
- *Okno Výsledky vyhledávání videodat, stránka 80*
- *Zrušení synchronizace obrazových panelů, stránka 107*
- *Dialogové okno Výsledek ověření pravosti, stránka 85*



12.10.1

Export časového úseku

Hlavní okno > 

Export dat z určitého časového období:



1. Klikněte na kartu .
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
3. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
4. Klepněte na tlačítko .
- Otevře se dialogové okno **Exportovat**.
5. Provedte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
6. Klikněte na tlačítko **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečte. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Soubory budou exportovány na zvolené datové médium.
7. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

Poznámka:




- Pokud obsluha nemá oprávnění prohlížet video s omezeným přístupem a exportuje omezený časový úsek:
- Soubor se exportuje s prázdnými časovými rozsahy.
- Vytvoří se více souborů.

12.10.2 Export jedné vyhledané položky



Hlavní okno >

Export jedné vyhledané položky:

1. Proveďte vyhledávání videodat.
2. Klepněte na kartu  .
3. Klepněte na položku v seznamu výsledků vyhledávání.
4. Klepněte na kartu  .
5. Klepněte na tlačítko  .
Otevře se dialogové okno **Exportovat**.
6. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
7. Klikněte na tlačítko **Export**.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Záznam se exportuje na vybrané datové médium.
8. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.


12.10.3 Export do jednoho souboru ZIP



Hlavní okno >

Videozáznamy můžete exportovat do jednoho souboru ZIP.

Export do jednoho souboru ZIP:

1. Klikněte na kartu  .
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
3. Pokud budete chtít hodnoty upravit, klepněte na popisek u časové značky.
4. Klepnutím zvolte možnost **Exportovat jako jeden soubor ZIP**.
5. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
6. Klepněte na tlačítko **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Nahrávky se exportují a exportovaná data budou vložena do jednoho souboru ZIP.
7. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

**Upozornění!**

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

Viz


– *Dialogové okno Export videa, stránka 90*

12.10.4**Zadání hesla pro export**


Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno

Exportovat

nebo

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši Klikněte na záložku > příkaz **Exportovat video ze záložky** > dialogové okno **Exportovat video ze záložky**

nebo

Hlavní okno > karta  > pravým tlačítkem myši Klikněte na záložku > příkaz **Exportovat video více záložek** > dialogové okno **Exportovat video více záložek**

V aplikaci Operator Client můžete zadat heslo pro každý vámi prováděný nativní export.

Zadání hesla:

1. Klepnutím na tuto možnost zvolíte **nativní formát**.
2. Klepnutím zvolte možnost **Šifrovat export**.
3. Zadejte a potvrďte heslo.
4. Proveďte příslušná nastavení.
5. Klikněte na tlačítko **Export**.
Proběhne šifrovaný export.
Při načítání tohoto exportu bude muset obsluha zadat heslo.

Viz

- *Dialogové okno Export videa ze záložky, stránka 73*
- *Dialogové okno Exportovat video z více záložek, stránka 75*
- *Dialogové okno Export videa, stránka 90*

12.10.5**Dialogové okno Export videa****Upozornění!**

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer .Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno

Exportovat

nebo



Název

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

Počáteční hodnota:

Zobrazuje zvolený čas zahájení exportu.

Koncová hodnota:

Zobrazuje zvolený čas ukončení exportu.

Nativní

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Export Player.

Chcete-li exportovat video společně s aplikací BVMS Export Player, vyberte dialogové okno **Zahrnout přehrávač exportovaných souborů**.

Zahrnout přehrávač exportovaných souborů

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč.

Kliknutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

MOV

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Nativní

Kliknutím vyberete formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem VLC Media Player nebo Windows Media Player).

Zahrnout zvuk

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

Vyloučit mezery

Pokud během exportu nahrávky dojde ke změně snímkového kmitočtu nebo rozlišení, případně pokud vznikne mezera delší než dvě sekundy, export se může rozdělit do samostatných exportovaných souborů.

Tuto možnost vyberte v případě, že se mají nahrávky exportovat do jediného souboru.

Přidat časové razítko jako titulek

Tuto možnost vyberte, chcete-li přidat časové razítko jako titulek.

Privacy overlay

Výběrem přidáte Privacy overlay do exportovaného videa pro kamery, které ještě nemají Privacy overlay povolené.

Poznámka: Nativní a vzdálený export nejsou u kamer s Privacy overlay podporovány.

Exportovat jako jeden soubor ZIP

Vyberte možnost uložení exportovaných souborů do jednoho souboru ZIP. Formát souboru ZIP slouží k uložení všech exportovaných souborů do jednoho souboru. Komprese dat není k dispozici.

V rámci oddílu FAT32 může mít soubor ZIP velikost maximálně 4 GB.

Export vzdálený

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server. Požadované úložné médium musí být dostupné.

Disk

Po klepnutí na tlačítko **Procházet** můžete vybrat oddíl pevného disku, na němž bude export uložen.

Rozdělit velikost

Umožňuje konfigurovat velikost rozděleného exportovaného videa tak, aby se rozdělené bloky přizpůsobily úložnému médiu. Tato konfigurace je k dispozici pouze v případě jiných než nativních formátů.

Poznámka: hodnota je pouze přibližná. Exportované video se rozdělí například na celé snímky nebo bloky. Z tohoto důvodu velikost exportovaných bloků nebude přesně odpovídat nastavené hodnotě.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte jednotku pro zápis na disky CD/DVD/Blu-Ray pro export.

Tato položka není aktivní, pokud je zvolena možnost **Export vzdálený**.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

Komentář:

Zadejte komentář pro export.

Zrušit

Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení dialogového okna do příštího spuštění aplikace Operator Client.

Viz

- *Export videodat, stránka 86*
- *Zadání hesla pro export, stránka 90*
- *Export do jednoho souboru ZIP, stránka 89*


12.10.6**Dialogové okno Export**

Hlavní okno > nabídka  > **Zrušit omezení videodat...** > příkaz **Exportovat videodata...** >


dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**

nebo

nebo

Hlavní okno > karta  > Klikněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat video více záložek** > dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**

nebo

Hlavní okno >  > Klikněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat video ze záložky** > dialogové okno **Exportovat** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**

Umožňuje prohlížet informace o provedeném exportu a zobrazit výsledky ověření pravosti, které je automaticky provedeno u každého exportu.

Podrobnosti o ověření


Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

Toto tlačítko je k dispozici pouze v případě potíží s ověřením.

Viz

- *Export videodat, stránka 86*
- *Export do jednoho souboru ZIP, stránka 89*

12.11 Načtení exportovaného videa

Hlavní okno > 



Upozornění!

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

Formáty exportu

- Blokované exporty (informace) vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard
- Nešifrované soubory s exportem (*.info) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client
- Šifrované soubory s exportem (*.encr) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client
- Export souborů (*.mp4) vytvořený v BVC

Další informace


Exporty videí vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard se zobrazují jako soubory `info`. Pomocí nástroje VRM eXport Wizard lze exportovat velký objem dat.

Nástroj VRM eXport Wizard je součástí souboru ZIP s vydáním systému BVMS (nachází se ve složce Bonus).

Další informace naleznete v příručce k nástroji VRM eXport Wizard.

Exportované nahrávky můžete načíst a zobrazit. Před načtením exportu, který byl vložen do jednoho souboru ZIP, musíte tento soubor rozbalit.


1. V nabídce **Zrušit omezení videodat...** klepněte na příkaz **Načíst exportovaná videodata...** Otevře se dialogové okno pro otevření exportovaných souborů.
2. Vyberte požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.
Šifrované soubory s exportem mají příponu `.encr`, nešifrované soubory mají příponu `.info`, blokované exporty mají příponu `info`.
Pokud jste vybrali soubor s příponou `.encr`, zadejte heslo k tomuto exportu.

Načtené video se zobrazí v okně .

Chcete-li přehrát načtené video, rozbalte příslušnou položku a přetáhněte kameru na obrazový panel.

Pokud byla kamera exportována v počítači, kde jste byli prostřednictvím aplikace Operator Client přihlášení k serveru Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem serveru Management Server náležícího této kameře.

Položky stromu exportů se při ukončení aplikace Operator Client odeberou.

3. Chcete-li odstranit exportovaná videodata, klepněte pravým tlačítkem myši na symbol  a poté na příkaz **Uvolnit export**.

Viz

- *Okno Exporty, stránka 157*
- *Okno Časová Osa, stránka 159*

12.12 Povolení analýzy obsahu videa (VCA)

Hlavní okno
nebo
obrazové okno poplachu

Aktivace:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo podokně obrazového panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**. Zobrazíte tak překrytí VCA.

Postup zakázání funkce:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo podokně obrazového panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klikněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**. Překrytí VCA zmizí.




Toto nastavení zůstane zachováno po příštím restartu aplikace Operator Client nebo opětovném přihlášení k této aplikaci, po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení na obrazovém panelu i poté, co je znovu spuštěn poplach s přiřazenou kamerou.



Upozornění!

V režimu přehrávání není možné u kodérů ONVIF Profile G analýzu obsahu obrazu povolit.

12.13 Vyhledávání pomocí umělé inteligence

Hlavní okno >  >  > klikněte na  > položka **AI hledání** > dialogové okno **AI hledání**

Díky vyhledávání pomocí umělé inteligence můžete zadat libovolný text a vyhledat konkrétní vlastnosti ve videu na vybraném obrazovém panelu. Můžete také nahrát obrázek a vyhledat jeho obsah.




Upozornění!

Vyhledávání pomocí umělé inteligence je k dispozici pouze v případě, že je nakonfigurováno v Configuration Client.

Vyhledávání pomocí libovolného textu je k dispozici pouze v anglickém jazyce. Text zadávejte vždy v anglickém jazyce.

Postup vyhledávání pomocí umělé inteligence:

1. Otevřete kameru, u které chcete provést vyhledávání pomocí umělé inteligence.
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek na časové ose.

3. Klikněte na .
4. Vyberte položku **AI hledání**.
Otevře se dialogové okno **AI hledání**.

5. Na kartě **Text na obraz** zadejte libovolný text v anglickém jazyce.
Případně nahrajte obrázek na kartě **Mezi jednotlivými snímky**.
6. Je-li to relevantní, upravte posuvný prvek **Počet nejlépe odpovídajících obrazů na jednu kameru**.
7. Kliknutím na tlačítko **Hledat** zahájíte vyhledávání pomocí umělé inteligence.



8. Výběrem karty zobrazíte seznam odpovídajících položek.
9. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku.
Zobrazí se odpovídající video.

Dialogové okno AI hledání

Datum a čas

Počáteční hodnota:

Zobrazuje vybraný čas zahájení vyhledávání pomocí umělé inteligence.

Koncová hodnota:

Zobrazuje vybraný čas ukončení vyhledávání pomocí umělé inteligence.

Text na obraz

Vyhledávací dotaz

Zadejte libovolný text v anglickém jazyce.

Mezi jednotlivými snímky

Cesta k obrazu

Klikněte na tlačítko **Procházet...** a nahrajte obrázek.

Počet nejlépe odpovídajících obrazů na jednu kameru

Úpravou posuvníku nastavte příslušné číslo.

Náhled miniatur

Zobrazuje náhled odpovídajících miniatur.

Poznámka: Miniatury se zobrazí pouze u kamer, u kterých bylo v nástroji Configuration Client povoleno generování miniatur.

Výsledky vyhledávání pomocí umělé inteligence

Hlavní okno >  > karta 

Miniatura

Zobrazuje odpovídající miniatury. Kliknutím na pole seřadíte výsledky.

Čas

Zobrazuje čas. Kliknutím na pole seřadíte výsledky.



Zařízení

Zobrazuje příslušnou kameru. Kliknutím na pole seřadíte výsledky.

Skóre


Zobrazuje přesnost vyhledávání. Hodnota 10 zde označuje nejvyšší míru úspěšnosti. Kliknutím na pole seřadíte výsledky.


12.14 Provedení vyhledávání Forensic Search


Hlavní okno >  > Vyberte obrazový panel > karta 

Forensic Search umožňuje vyhledávat konkrétní vlastnosti ve videu vybraného panelu obrazu. Forensic Search založené na IVA je k dispozici pouze pro záznamy VRM, místního úložiště, blokové exporty a Video Client.


Provádění Forensic Search:

1. Vyberte obrazový panel, ve kterém chcete hledat pohyb, a kde je nakonfigurováno Forensic Search.
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časové osa.
3. Vyberte kartu .
4. V seznamu **Režim hledání** vyberte příslušnou položku.
5. V seznamu **Typ** vyberte příslušnou položku.
6. Nakonfigurujte své Forensic Search.
7. Klepnutím na **Hledat** spustíte Forensic Search.


Zobrazí se symbol  potvrzující úspěšně provedené Forensic Search.


8. Chcete-li vyhledat seznam odpovídajících položek, vyberte kartu .
9. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku.
Zobrazí se odpovídající video.


Pokud chcete konfigurovat parametr Forensic Search:

1. Vyberte příslušný obrazový panel.
2. Vyberte kartu .
3. Vyberte režim ze seznamu **Režim hledání**, například **Individuální hledání kamery**.
4. Pokud je to možné, vyberte předvolbu.
Poznámka: Předvolba **<automaticky uloženo>** načte dříve nakonfigurované úlohy.
5. Vyberte typ ze seznamu **Typ**, například **Video Analytics**.
6. Vyberte kartu **Úlohy**.

7. Klepnutím na tlačítko  přidáte novou úlohu.
8. Vyberte například úlohu **Objekt v poli**.

9. Klepněte na tlačítko .

10. Definujte úlohu a klepnutím na  operaci dokončete.

Symbol  zobrazí, že Forensic Search je nyní nakonfigurováno.


Konfigurace Motion+:

1. Přetažením oblasti vyberte buňky, ve kterých chcete zkontrolovat pohyb.
Vybraná oblast se zobrazí průhledně žlutě.


2. Chcete-li vybranou oblast odstranit, klepněte pravým tlačítkem na vybranou oblast a poté klepněte na možnost **Vymazat vše**.

Úprava existující úlohy:

1. Vyberte úkol, který chcete upravit.

2. Klepněte na tlačítko .

3. Proveďte příslušné změny.

4. Klepněte na tlačítko .

Okno Forensic Search

Umožňuje vyhledat videodata pomocí funkce Forensic Search, například MOTION+.

Režim hledání

Vyberte požadovaný režim vyhledávání.

Individuální hledání kamery

Jednotlivě proveďte Forensic Search pro vybraný obrazový panel.

Poznámka: Pokud má nakonfigurováno Forensic Search více než jeden otevřený obrazový panel, hledání se použije na všechny z nich podle jejich individuální konfigurace vyhledávání.


Běžné hledání kamery

Proveďte Forensic Search použitím konfigurace vyhledávání vybraného obrazového panelu na všechny ostatní otevřené panely obrazu.

Předvolby

Vyberte položku pro načtení dříve uložených nastavení.

Poznámka: Nejnovější nakonfigurovaná nastavení se vždy automaticky ukládají. Můžete je načíst při výběru položky **<automaticky uloženo>**.

Klepnutím na  uložíte své nakonfigurované předvolby nastavení. Můžete zadat název popisující nastavení.

Poznámka: Neuložené předvolby nastavení jsou k dispozici pouze po dobu, po kterou je kamera otevřená. Pokud ji zavřete a znovu otevřete, konfigurace se uloží jako **<automaticky uloženo>**.

Typ

Vyberte požadovaný typ analýzy, například:

- Intelligent Video Analytics
- MOTION+

Poznámka: Pokud zvolíte některý z těchto algoritmů, můžete přímo nastavit odpovídající parametry.

Úlohy

Nakonfigurujte své Forensic Search. Další informace naleznete v nápovědě k dané verzi algoritmu Intelligent Video Analytics.

Prohlídka metadat

Podívejte se na vlastnosti vybraných objektů v obrazovém panelu a pomocí těchto vlastností zpřesněte kritéria pro Forensic Search, abyste získali lepší výsledky.

Hledat

Klepnutím spustíte forenzní vyhledávání Forensic Search.

Podrobné informace o analýze videa naleznete v dokumentaci k analýze videoobsahu VCA.

Viz

– *Okno Časová Osa, stránka 159*

12.15**Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search**

Hlavní okno >  > karta

Zobrazuje položky pro videodata obsahující pohyb, která pocházejí z kamery, jejíž obraz je zobrazen ve zvoleném Obrazovém panelu. Tyto položky můžete vybrat pro přehrávání, nastavení ochrany, provedení kontroly pravosti, archivaci nebo export.

Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání.

Viz

– *Provedení vyhledávání Forensic Search, stránka 96*

– *Export videodat, stránka 86*

12.16**Vyhledání položek deníku**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno (podle potřeby) **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

V Deníku můžete vyhledávat určité události, poplachy, zařízení a řetězce událostí. Kritéria vyhledávání lze uložit jako filtr. Pokud zvolíte jiné časové pásmo, automaticky se změní také datum a čas u výsledků vyhledávání v deníku.

Vyhledání položek Deníku:

1. V systému Enterprise System vyberte požadovanou instalaci softwaru Management Server pro vyhledávání.
2. V seznamu **Filtr** vyberte předdefinovaný filtr, pokud je k dispozici.
Filtr obsahuje všechna nastavení, která provedete v tomto dialogovém okně.
Zvolený filtr můžete uložit, načíst nebo odstranit. Můžete obnovit původní nastavení zvoleného filtru.
3. V poli **Datum a čas** zadejte počáteční datum a čas a koncové datum a čas pro vyhledávání.
4. V seznamu **Počet výsledků** omezte počet odpovídajících položek, které budou výsledkem vyhledávání.
5. Kliknutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní události.
6. Kliknutím na možnost **Přidat/upravit** můžete zadat vyhledávací kritéria pro textová data.
7. V poli **Poplachy** můžete výběrem kritérií vyhledávání omezit vyhledávání na určité poplachy.
8. Kliknutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní zařízení.
9. Do pole **Detaily** zadejte vyhledávaný řetězec. Můžete použít zástupný znak *.
10. Do pole **Uživatelské jméno** zadejte vyhledávané uživatelské jméno.
11. Klikněte na tlačítko **Vyhledat**.
Zobrazí se dialogové okno **Výsledky deníku**: s odpovídajícími položkami.

Viz

– *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 99*

– *Dialogové okno Výsledky Deníku, stránka 102*

- *Dialogové okno Vyhledávací kritéria, stránka 101*
- *Dialogové okno Výběr zařízení, stránka 101*
- *Dialogové okno Výběr události, stránka 101*

12.16.1 Vyhledání přihlášení ke stanovišti unmanaged site

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno (podle potřeby) **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

Událost přihlášení naleznete v pracovní stanici, která je nakonfigurována v jiném systému BVMS jako stanoviště unmanaged site. Pokud uživatel aplikace Operator Client přistupuje k této pracovní stanici pomocí stanoviště unmanaged site, tato událost bude protokolována jako událost **Přihlášení operátora**.

Vyhledání přihlášení:

1. Klepnutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní události.
2. V **Výběr události** dialogovém okně rozbalte položky **Události a poplarchy**, **Systémová zařízení** a **Uživatelské akce**.
3. Klepnutím vyberte možnosti **Přihlášení operátora** a **Odhlášení operátora**.
4. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.

Zobrazí se dialogové okno **Výsledky deníku**: s odpovídajícími položkami.

12.16.2 Vyberte server

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Vyberte server**

Toto dialogové okno se zobrazí pouze v případě, že jste přihlášení jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Umožňuje vybrat instalaci softwaru Management Server, v které bude provedeno prohledávání deníku.

Management Server:

Vyberte adresu IP požadovaného počítače se softwarem Management Server.

12.16.3 Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby)
nebo

Hlavní okno >  >  > položka **Video vyhledáním události**

Umožňuje stanovit a uložit kritéria vyhledávání pro nalezení položek v deníku. Otevřete-li toto dialogové okno v režimu přehrávání prostřednictvím nabídky **Nástroje**, časový úsek vybraný v okně **Časová Osa** se zkopíruje do polí **Datum a čas**.

Pokud toto dialogové okno otevřete pomocí možnosti **Video vyhledáním události**, nebude vyhledání textových dat možné. Hledání textových dat bude možné pouze po spuštění pomocí příkazu **Najít v deníku...**

Otevřete-li toto dialogové okno prostřednictvím položky **Video vyhledáním události**, budou pro vyhledávání předvoleny kamery z aktuálního obrazového okna a rovněž bude předvolen server Management Server kamery zobrazené ve vybraném obrazovém panelu. Pokud není v obrazovém okně zobrazen obraz z žádné kamery, bude předvolena první Management Server z logického stromu. Pokud vyberete jiné časové pásmo, změní se automaticky také datum a čas u výsledků vyhledávání v deníku.

Filtr

Vyberte název filtru s předdefinovanými kritérii vyhledávání nebo zadejte název pro nový filtr.

Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko odeberete položku zvolenou v seznamu **Filtr**.

Načíst

Kliknutím na toto tlačítko načtete kritéria vyhledávání uložená pod zvoleným názvem filtru.

Uložit

Kliknutím na toto tlačítko uložíte kritéria vyhledávání pod zvoleným názvem filtru.

Obnovit

Kliknutím na toto tlačítko vymažete všechna kritéria vyhledávání pro zvolený název filtru.

Datum a čas

Zadáním data a času určete časový úsek, který chcete prohledat.

Počet výsledků

Výběrem položky v seznamu omezte počet shod, které budou výsledkem vyhledávání.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr události**.

Odebrat

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou položku události.

Odebrat vše

Kliknutím na toto tlačítko odeberete všechny položky událostí.

Přidat/upravit

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Podmínky hledání**.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou podmínku.

Odebrat vše

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny podmínky.

Priorita alarmu

Vyberte vyhledávanou prioritu poplachu.

Stav poplachu

Vyberte vyhledávaný stav poplachu.

Pouze záznam

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy určené pouze k nahrávání.

Vynucený sled operací

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy s vynuceným sledem operací.

Automatické smazání

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy určené k automatickému vymazání.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr zařízení**.

Odebrat

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou položku zařízení.

Odebrat vše

Kliknutím na toto tlačítko odeberete všechny položky zařízení.

Detaily

Zadejte vyhledávaný řetězec. Některé důležité události obsahují řetězce, aby se lépe vyhledávaly. Například konkrétní událost SystemErrorEvent obsahuje řetězec **Byla vyčerpána kapacita fronty poplachů na serveru!**. Můžete použít zástupný znak *. Chcete-li například nalézt řetězec An alarm was triggered by a network failure. zadejte znaky *triggered*. Zadáním znaků *triggered nebo triggered* tento řetězec nenaleznete.

Uživatelské jméno

Zadejte vyhledávané uživatelské jméno.

Vyhledat

Kliknutím na toto tlačítko zahájíte vyhledávání. Zobrazí se dialogové okno **Výsledky deníku:**

Zavřít

Kliknutím na toto tlačítko zavřete dialogové okno. Neprovede se žádné vyhledávání. Pokud jste neuložili zvolená kritéria vyhledávání pod názvem filtru, budou ztracena.

Viz

– *Vyhledání nahraného videa, stránka 79*

12.16.4

Dialogové okno Výběr události

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat**

Umožňuje přidat události pro účely filtrování.

Viz

– *Vyhledání nahraného videa, stránka 79*

12.16.5

Dialogové okno Výběr zařízení

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat**

Umožňuje vybrat příslušná zařízení pro vyhledání položek v Deníku a nahraných videodat.

Viz

- *Vyhledání nahraného videa, stránka 79*
- *Vyhledání položek deníku, stránka 98*
- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 99*

12.16.6

Dialogové okno Vyhledávací kritéria

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat/upravit**

K vyhledání požadovaného záznamu Deníku můžete použít kombinaci různých hodnot různých textových dat. Záznam Deníku tak můžete například vyhledat podle kombinace směrového kódu banky a data.

Přidat podmínku

Klepnutím přidejte novou položku do sloupce **Název datového pole**.

Ze seznamu dostupných hodnot zvolte požadovanou položku.

Do sloupce **Porovnávací hodnota** zadejte vyhledávaný řetězec.

Tyto kroky zopakujte pro všechny vyhledávané hodnoty.

Odebrat podmínku

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou podmínku.

Odebrat vše

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny podmínky.

Viz

- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 99*
- *Vyhledání položek deníku, stránka 98*

12.16.7**Dialogové okno Výsledky Deníku**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno **Výběr parametrů**

vyhledávání > tlačítko **Vyhledat**

Zobrazuje výsledky vyhledávání v Deníku. Pokud vyberete jiné časové pásmo, změní se automaticky také datum a čas u výsledků vyhledávání v deníku.

Zpět na filtr

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**.

Uložit výsledky


Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro uložení textového souboru formátu CSV s položkami Deníku.

**Upozornění!**

Pokud takovýto exportovaný soubor CSV otevřete v aplikaci Microsoft Excel, může se stát, že se v některých buňkách obsahujících časové údaje nezobrazí sekundy.

To lze napravit změnou formátování těchto buněk z m/d/yyyy h:mm na m/d/yyyy h:mm:ss.

12.17**Zobrazení textových dat**

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel > **Zobrazit textová data dole** nebo **Zobrazit textová data vpravo**

nebo

Hlavní okno > pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel > **Zobrazit textová data dole** nebo **Zobrazit textová data vpravo**


**Upozornění!**

Správce systému musí nahrávání textových dat nakonfigurovat v klientovi Configuration Client.

Nahraná textová data lze zobrazit na panelu textových dat.

Textové hodnoty se zobrazují v levém sloupci a názvy textových polí v pravém sloupci.

Postup vyhledávání nahrávek obsahujících textová data:

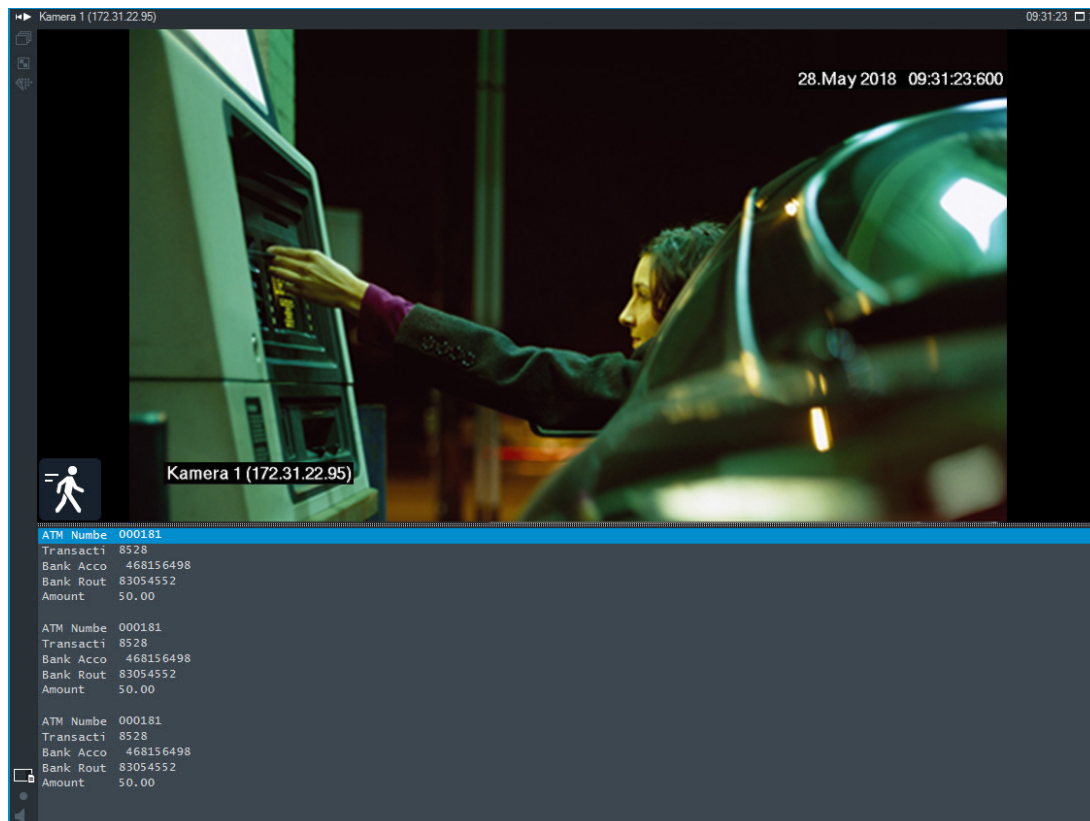
1. Zvolte časový interval.
2. Klikněte na .
3. Zvolte možnost **Hledání textových dat**.
4. Zadejte nebo zvolte požadovaná kritéria vyhledávání.
5. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.

Postup zobrazení textových dat:

1. Přesuňte svislou linku do polohy, kdy byla událost s textovými daty nahrána.
2. Na Časové ose spustíte přehrávání.




Textová data se zobrazí na panelu textových dat.

Na následujícím snímku obrazovky je zobrazen příklad:

**Viz**

– *Vyhledání nahraného videa, stránka 79*

12.18**Hledání textových dat**

Hlavní okno >  >  >  > klikněte na > položka **Hledání textových dat** > dialogové okno **Hledání textových dat**

Obsluha může prohledávat textová data za účelem nalezení odpovídající nahrávky. Textová data musí být uložena v Deníku.

Textová data jsou zasílána systémy, jako jsou čtecí zařízení karet ve vstupních halách, bankomaty, virtuální vstupy, zařízení LPR a zařízení Person Identification. Textová data obsahují textové údaje o transakci, jako jsou čísla účtů, směrové kódy banky, jména osob nebo země registračních značek. Textová data zařízení jsou nahrávána společně s příslušnými videodaty.

Omezení

Než bude možné vyhledávat nahrávky podle textových dat, musí být nakonfigurováno ukládání těchto dat do Deníku.

Kodér, u něhož konfigurujete funkci zaznamenávání textových dat, musí obsahovat firmware verze 5.92 a novější.

Pro jednu kameru lze synchronně zaznamenávat textová data až z 32 různých zařízení.

Ke každé události může kodér uložit maximálně 3 000 bajtů textových dat.

Pokud se vyskytnou problémy při vyhledávání v Deníku, zobrazení dalších dat nebo exportu výsledků vyhledávání v Deníku do souboru ve formátu CSV, může to být způsobeno tím, že další textová data obsahují netisknutelné znaky, například x00 až x1F.

Dialogové okno Vyhledávání textových dat

V nahrávkách můžete vyhledávat textová data. Vyhledávání lze upřesnit přidáním konkrétních textových dat s konkrétními hodnotami.

Záznamy v polích **Název datového pole** a **Porovnávací hodnota** se zachovávají i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

Zdroje

Klepnutím zvolte v seznamu požadovanou kameru, jejíž nahrávky mají být prohledány.

Datum a čas

Zobrazuje období, ve kterém chcete vyhledávat.

Podmínky hledání

Přidáním kritérií upřesněte vyhledávání.

12.19

Vyhledávání textových dat v položkách deníku

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v deníku...** > dialogové okno (podle potřeby) **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

Případ použití Person Identification

Je možné vyhledat určitou osobu ve všech událostech a poplaších Person Identification, abyste mohli vyhledat nahrávky konkrétní identifikované osoby.

Chcete-li vyhledat konkrétní osobu, můžete prohledávat následující textové údaje v záznamech protokolu:

- Jméno osoby
- Skupina osoby
- ID osoby

Vyhledávání textových dat v položkách deníku:

1. V poli **Textová data** klepněte na možnost **Přidat/upravit**, abyste omezili vyhledávání na specifická textová data.
2. Klepněte na tlačítko **Přidat podmínku**.
3. Vyberte odpovídající **Název datového pole**.
4. Zadejte **Porovnávací hodnota**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.
6. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.

Zobrazí se dialogové okno **Výsledky deníku**: s odpovídajícími položkami.

Viz

- *Vyhledání položek deníku, stránka 98*
- *Vymazání textových údajů ze záznamů deníku, stránka 105*

12.20 Vymazání textových údajů ze záznamů deníku

Nástroje > Vymazat data z deníku...

Pokud je potřeba smazat osobní data, můžete textové údaje z položek deníku vymazat.

Poznámka: Najednou je možné ze záznamu deníku smazat pouze všechny osobní textové údaje.

Smazání textových údajů ze záznamů deníku:

1. Klikněte na možnost **Vymazat data z deníku...**
Zobrazí se dialogové okno **Vybrat parametry hledání pro vymazání textových dat**.
2. Kliknutím na možnost **Přidat/upravit** můžete zadat vyhledávací kritéria pro textová data.
3. Ve sloupci **Název datového pole** vyberte příslušnou položku.
4. Do sloupce **Porovnávací hodnota** zadejte vyhledávaný řetězec. Můžete použít zástupný znak *.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. V poli **Datum a čas** zadejte počáteční datum a čas a koncové datum a čas pro vyhledávání.
7. V seznamu **Počet výsledků** omezte počet odpovídajících položek, které budou výsledkem vyhledávání.
8. Klikněte na možnost **Vyhledat**.
Zobrazí se dialogové okno **Záznamy v deníku pro vymazání textových dat** s odpovídajícími položkami.
9. Vyberte příslušné záznamy deníku.
Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete vybrat více záznamů.
10. Klikněte na možnost **Vymazat textová data z vybraných záznamů**.
11. Klikněte na tlačítko **OK**.
Dojde ke smazání textových údajů vybraných položek.

Dialogové okno Vybrat parametry hledání pro vymazání textových dat

Přidat/upravit

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Podmínky hledání**.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou podmínku.

Odebrat vše

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny podmínky.

Vyhledat

Klepnutím na tuto možnost zahájíte vyhledávání. Zobrazí se dialogové okno **Záznamy v deníku pro vymazání textových dat**.

Viz

- *Vyhledání položek deníku, stránka 98*
- *Vyhledávání textových dat v položkách deníku, stránka 104*

12.21 Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma

Hlavní okno

Nahrávky kamery nebo živý obraz si můžete přehrávat v aplikaci Operator Client i v případě, že je mezi systémem BVMS a počítačem s aplikací Operator Client navázáno spojení s malou šířkou pásma.

Převodníky kódů nepodporují intelligent tracking, oblasti zájmu, překrytí algoritmu Intelligent Video Analytics a textová data.

překódování,

Překódování je možné pouze v případě, že je zařízení VRM vybaveno alespoň jedním překódovacím zařízením. Toto překódovací zařízení není nakonfigurováno v systému BVMS. Postup konfigurace překódovacího zařízení naleznete v dokumentaci k zařízení VRM. Překódovací zařízení mohou využívat několik instancí překódování.

Zařízení DIVAR IP jsou dodávána vždy s jednou předem nastavenou instancí překódování.

Každé živé vysílání obrazu nebo záznam vyžaduje svoji vlastní instanci překódování.

Překódování je možné pouze v případě, že je IP videozařízení od společnosti připojeno k zařízení VRM.

Kameru i překódovací zařízení je nutné řídit prostřednictvím stejného zařízení VRM.

Postup povolení překódování:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím povolte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ⇒ Tato kamera zobrazuje překódované video.

Na panelu nástrojů tohoto podokna Obraz se zobrazuje ikona .

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání nepřekódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Jestliže nebude možné žádost o překódování splnit, související Obrazový panel bude černý.

Zakázání překódování v režimu živého obrazu:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté vyberte jiný tok.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ⇒ Tato kamera přehrává nepřekódované video.
 - Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Zakázání překódování v režimu přehrávání:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím zakažte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ⇒ Tato kamera přehrává nepřekódované video.
 - Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Upozornění!

Můžete také povolit nebo zakázat převod kódování v obrazovém panelu přímo:

Klepněte na tuto položku pravým tlačítkem myši, přesuňte ukazatel myši na položku **Zvolit datový tok** a poté klepněte na požadovaný příkaz nabídky.

Toto nastavení ovlivní pouze vybraný obrazový panel.

Tento příkaz neovlivní nastavení preferovaného toku v logickém stromu.

**Upozornění!**

Překódování není u kódérů ONVIF Profile G podporováno.

**Viz**

– *Dialogové okno Možnosti, stránka 152*

– *obrazový panel, stránka 156*


12.22 Přepínání zdroje nahrávek



Hlavní okno >

Je-li to nakonfigurováno, můžete změnit zdroj nahrávek.

Aktuální stav se zobrazuje na ikoně pro změnu zdroje nahrávky.

Příklad: Symbol  znamená, že je zobrazena nahrávka sekundárního zařízení VRM.

Postup přepnutí:

- ▶ Klepnutím na ikonu změňte zdroj nahrávky, například .

Ikona se změní například na .

Na časové ose se zobrazí nahrávka zvoleného zdroje.

Viz

- *Použité ikony, stránka 144*
- *Přehrávání nahraných videodat, stránka 80*
- *Spuštění okamžitého přehrání, stránka 50*

12.23 Zrušení synchronizace obrazových panelů



Hlavní okno >





Synchronizaci přehrávání konkrétního obrazového panelu můžete zrušit a ovládat ho nezávisle pomocí integrovaných ovládacích prvků přehrávání. To vám umožňuje například efektivněji sledovat osobu přes různé kamery.



Upozornění!

Desynchronizace obrazových panelů není u kódérů ONVIF Profíle G podporována.

Zrušení synchronizace přehrávání obrazového panelu:

1. Klikněte na tlačítko . Ikona se změní na . Časová osa zobrazuje značku, kde není obraz synchronizován. V obrazovém panelu se zobrazí ovládací panel pro přehrávání.
2. Pomocí ovládacích prvků přehrávání můžete změnit polohu časové osy.
3. Klepnutím na  přepnete zpět na synchronizované přehrávání.
4. Klepnutím na  můžete synchronizovat všechny obrazové panely bez synchronizace.



Upozornění!

Zvláštní případ použití exportování, odstranění omezení/zrušení omezení, ochrana/zrušení ochrany dat videa:

Pokud se v obrazovém okně nachází alespoň jedno podokno nesynchronizovaného obrazu a výběr časové osy není k dispozici, definovaná doba před a za svistou osou se použije pro všechna synchronizovaná podokna obrazu, ale ne pro podokno nesynchronizovaného obrazu. V takovém případě se použije definovaná doba před a po značce desynchronizace.


12.24

Připojení k nespravovanému stanovišti


Hlavní okno


K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.

Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.


Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol .

Po úspěšném navázání připojení se zobrazí . Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.



Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se . Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojení nejste.

Tip: Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.


Postup odpojení jednoho stanoviště:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na: .

Všechny obrazové panely se zařízeními, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu . Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí. Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

Viz

– *Unmanaged site, stránka 19*

13 Zpracování událostí a poplachů

Tato kapitola poskytuje informace pro zpracování poplachů.

Některé z funkcí popsanych v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.





Upozornění!

Mapa místa zobrazená na podokně zobrazení poplachu je optimalizovaná k zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení původního souboru s mapou.

Viz

- *Správa poplachů Person Identification, stránka 115*
- *Kontrolní funkce pro řízení přístupu, stránka 122*

13.1 Přijetí poplachu

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Můžete přijmout jeden nebo více poplachů, chcete-li je vymazat nebo potřebujete-li spustit sled operací.


Přijetí poplachu:

1. Vyberte položku požadovaného poplachu a klepněte na možnost  .

2. Klepnutím na možnost  se vrátíte do obrazového okna.

Po přijetí poplachu proběhne současně několik akcí:

- Poplach bude odebrán ze seznamů poplachů všech ostatních uživatelů.
- Pokud není na monitoru, na kterém je povoleno zobrazování poplachů, zobrazeno okno zobrazení poplachu, nahradí okno živý obraz.
- Obsah poplachu (živý obraz, okamžité přehrávání videodat nebo mapy stanoviště) se zobrazí v řadě podoken zobrazení poplachu okna zobrazení poplachu.

- Pokud je poplach spojen se sledem operací, bude přístupné tlačítko sledu operací  . Nyní můžete vymazat poplach nebo spustit sled operací. Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach s vynuceným sledem operací, budete jej moci vymazat až po dokončení sledu operací.

Zobrazení obrazu z kamery snímající poplach na monitoru:

- ▶ Přetáhněte obraz z kamery z podokna zobrazení poplachu na skupinu monitorů.

Přijetí všech poplachů na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru umístěnou na mapě a klepněte na možnost **Přijmout všechny poplachu tohoto zařízení**.

Všechny poplachu tohoto zařízení jsou přijaty. Seznam poplachů odpovídajícím způsobem zobrazuje přijaté poplachu.

Viz


– *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.2 Přidání komentáře k poplachu

Hlavní okno >  > karta  > zvolte požadovaný poplach > 
nebo

Hlavní okno >  > karta  > zvolte požadovaný poplach > 
K poplachu můžete přidat komentář pouze po jeho přijetí.



Přidání komentáře k poplachu:

1. Klikněte na  .
Zobrazí se dialogové okno Sled operací umožňující zadání komentáře a zobrazující plán akcí pro tento poplach. Není-li poplachu přiřazen žádný plán akcí, zobrazí se v dialogovém okně pouze pole **Komentář**.
2. Zadejte komentář do pole **Komentář**.
3. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
4. Vymažte poplach.
Komentář bude přidán jako samostatná položka do deníku a současně se doplní do položky pro poplach v deníku.

Viz


– *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.3 Vymazání poplachu

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Vymazání poplachu:

- ▶ Vyberte požadované položky poplachů a klepněte na tlačítko  .
Pokud má poplach atribut Komentář nebo Vynucený sled operací, nelze poplach vymazat přímo. V takových případech je nutné nejprve zobrazit plán akcí a vložit komentář.
Poplach se vymaže a odebere z vašeho seznamu poplachů.
Pokud právě nejsou zobrazeny žádné další poplachy, okno zobrazení poplachu se zavře a zobrazí se obrazový panel.

Postup vymazání všech poplachů na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko **Vymazat všechny poplachy tohoto zařízení**.
Všechny poplachy tohoto zařízení jsou vymazány. Seznam poplachů odpovídajícím způsobem zobrazuje vymazané poplachy.

Viz

– *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.4 Přizpůsobení okna Seznam Poplachů

Hlavní okno >
nebo



> karta

Hlavní okno >



> karta

Seřazení položek tabulky:

1. Klepněte na záhlaví sloupce.
Šipka v záhlaví sloupce označuje, zda jsou položky v tabulce seřazeny vzestupně nebo sestupně.
2. Chcete-li změnit pořadí řazení, klepněte znovu na záhlaví sloupce.


Přidání nebo odebrání sloupců:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a pak klepnutím na označenou položku odeberte nebo klepnutím na neoznačenou položku přidejte odpovídající sloupec.

Změna pořadí sloupců:

- ▶ Přetáhněte název sloupce na požadované místo.

Změna šířky sloupce:

1. Přesuňte ukazatel myši na pravý okraj záhlaví sloupce. Tvar ukazatele se změní na dvoustrannou šipku . Přetáhněte okraj sloupce doleva nebo doprava.
nebo
2. Chcete-li rychle nastavit dostatečnou šířku sloupce tak, aby se zobrazil celý jeho obsah, dvakrát klepněte na pravý okraj záhlaví sloupce.

Viz

– *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.5 Zobrazení okna Živý Obraz

Hlavní okno >
nebo



> okno zobrazení poplachu


Hlavní okno >



> okno zobrazení poplachu

Když je zobrazeno okno zobrazení poplachu, můžete je přepnout na obrazové okno (živý obraz nebo přehrávaný obraz).

Zobrazení obrazového okna:

- ▶ V okně zobrazení poplachu klepněte na tlačítko . Zobrazí se obrazové okno.

Postup spuštění/zastavení smyčky přehrávání:

- ▶ Klepněte na tlačítko .

Viz

– *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*


– *Obrazové okno, stránka 155*

13.6 Přepínání zobrazení poplachu v obrazovém okně poplachu


V obrazovém okně poplachu můžete přepnout zobrazení poplachu. K dispozici jsou následující zobrazení:

- Víceřádkové zobrazení poplachu
- Jednoduché zobrazení poplachu

Přepnutí do víceřádkového zobrazení poplachu:

- ▶ Klepněte na tlačítko .

Přepnutí na jednoduché zobrazení poplachu:

- ▶ Klikněte na tlačítko .

Postup přepínání mezi dvěma zobrazeními poplachu:

- ▶ Poklepejte kdekoli v obrazovém okně poplachu nebo poklepejte na konkrétní podokno zobrazení poplachu.





Upozornění!

Pokud se nacházíte ve víceřádkovém zobrazení poplachu a pokleпáte kdekoli v obrazovém okně poplachu, první obrazový panel na řádce podokna zobrazení poplachu se přepne na hlavní obrazový panel v jednoduchém zobrazení poplachu. Pokleпáním na konkrétní obrazový panel poplachu v obrazovém okně poplachu přepnete toto konkrétní podokno zobrazení poplachu na hlavní obrazový panel v jednoduchém zobrazení poplachu.

Viz


- *Zobrazení poplachu, stránka 138*

13.7 Spuštění sledu operací

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 



Spuštění sledu operací:

1. Vyberte požadovanou položku poplachu a klepněte na tlačítko . Pokud byl tento poplach nakonfigurován pro vynucený sled operací, zobrazí se plán akcí (je-li pro tento poplach nakonfigurován). Navíc můžete zadat komentář, pokud je nakonfigurován.
2. Proveďte požadované akce.
3. Vymažte poplach.

Viz

- *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.8 Zrušení přijetí poplachu


Hlavní okno >  > karta 

nebo

Hlavní okno >  > karta 

Pokud zrušíte přijetí poplachu, ve vašem okně Seznam poplachů se vrátí do stavu Aktivní a objeví se znovu v oknech Seznam poplachů všech uživatelů, kteří informaci o poplachu původně obdrželi.

Zrušení přijetí poplachu:

- ▶ Vyberte položku přijatého poplachu a klepněte na tlačítko  .
Poplach se znovu zobrazí jako aktivní.


Viz

- *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

13.9 Spuštění uživatelské události

Hlavní okno >  > klikněte na 

Můžete spustit uživatelskou událost pro zvolenou instalaci softwaru Management Server pro Enterprise System, která byla nakonfigurována v aplikaci Configuration Client.

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou položku  a pak klikněte na příkaz požadované uživatelské události.
- ⇒ Událost se spustí.

13.10 Okno Seznam Poplachů



Kliknutím na toto tlačítko přijmete poplach.

Poplach bude odebrán ze všech seznamů poplachů a odstraněn z monitorů pro zobrazení poplachů ostatních operátorů.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno obsahující plán akcí. Pokud je to nakonfigurováno, můžete zadat komentář.



Kliknutím na toto tlačítko vymažete poplach.

Poplacha s atributem Komentář nebo Vynucený sled operací nelze vymazat, dokud nezobrazíte plán akcí a nezadáte komentář. Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nastavené v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam Poplachů.



Kliknutím na toto tlačítko zrušíte přijetí poplachu.



Kliknutím na tato tlačítka zapnete nebo vypnete zvukovou signalizaci poplachů.
Zvukovou signalizaci poplachu spouští poslední příchozí poplach.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte okno Alarm List.

Viz

- *Zpracování poplachů, stránka 23*

14

Správa poplachů Person Identification

Když přijmete poplach Person Identification, zobrazí se v obrazovém panelu informace o identifikované osobě.

Údaje Person Identification

Skupina osoby	Skupina osob je skupina, ke které je osoba přiřazena.
Obrázky osoby	Zobrazí se výchozí obrázek a všechny dostupné obrázky ze zařízení Person Identification device.
Jméno osoby	Jméno osoby je jméno identifikované osoby.
Faktor spolehlivosti	Faktor spolehlivosti je měřítkem stupně správnosti identifikace osoby systémem vyjádřeným v procentech (0 znamená nulovou správnost, 100 je úplná správnost).

Viz

– *Zpracování událostí a poplachů, stránka 109*

14.1

Správa osob pro poplach Person Identification

Nástroje > **Spravovat osoby...** > dialogové okno **Spravovat osoby**


Dialogové okno **Spravovat osoby** umožňuje přidat osoby, přiřazovat skupiny osob, přidávat obrázky ke stávajícím osobám a exportovat osoby.




Upozornění!

Person Identification podporuje pouze soubory ve formátu JPEG.

Přidání/import osoby:

1. Vyberte osobu.
2. Klepnutím na možnost  přidejte obrázek osoby.
Nebo
Přetáhněte obrázky osoby z průzkumníku souborů na skupinu osob nebo na kartu **Vše**.
⇒ Tento obrázek je přiřazen jako výchozí obrázek osoby.

Přidání obrázků k existující osobě:

1. Vyberte osobu.
Zobrazí se výchozí obrázek a všechny dostupné obrázky osoby.
2. Klepnutím na možnost  v okně s obrázky přidáte další obrázky osoby.

Přiřazení nového výchozího obrázku:

1. Přesuňte kurzor myši na příslušný obrázek.
Zobrazí se příkaz **Nastavit jako výchozí**.
2. Klepněte na příkaz **Nastavit jako výchozí**.
Obrázek je přiřazen jako výchozí obrázek.


Přřazení skupiny osob k osobě:

1. Vyberte osobu.
Pro každou novou osobu je již vybrána hodnota **Výchozí skupina osob**.
2. Klepněte do pole **Výchozí skupina osob**.
3. Vyberte příslušnou skupinu osob, kterou chcete k osobě přiřadit.


Export osob:

1. Vyberte osobu.
2. Klepnutím na možnost  exportujete osobu do průzkumníku souborů.


**Upozornění!**

Možnost  se deaktivuje, pokud je vybrána karta **Vše**. Chcete-li exportovat osoby, vyberte kartu **Výchozí skupina osob** nebo libovolnou jinou dostupnou kartu skupiny osob.


Odstranění osoby:

1. Vyberte osobu.
2. Klepněte na možnost .

Odstranění více osob:


1. Vyberte osobu.
2. Stiskněte klávesu CTRL a vyberte více osob.
3. Klepněte na možnost .

Odstranění obrázků jedné osoby:

1. Vyberte příslušný obrázek.
2. Klepněte na možnost .

Poznámka: Pokud odstraníte výchozí obrázek, následující obrázek se automaticky přiřadí jako výchozí obrázek.

Postup vyhledávání jmen osob:

1. Do vyhledávacího pole zadejte jméno hledané osoby.
Poznámka: jakmile začnete psát, začnou se vám průběžně nabízet filtrované výsledky.
Hledat jména můžete začít okamžitě, i když Operator Client stále ještě importuje seznam osob a jejich odpovídající fotografie.
2. Pokud budete chtít hledání přerušit, klepněte na tlačítko  nebo stiskněte klávesu ESC.

15 Správa registračních značek

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správa SPZ...** > dialogové okno **Správa SPZ**

Umožňuje zařazovat registrační značky do seznamů nakonfigurovaných v nástroji Configuration Client a spravovat související údaje, jako je značka, model a doba platnosti.

Údaje o registračních značkách můžete zadat ručně nebo je importovat ze souboru CSV.

Ruční zadávání údajů o registračních značkách

SPZ

Zadejte registrační značku.

Seznam

Vyberte seznam, do kterého chcete registrační značku zařadit.

Značka

Zadejte značku vozidla.

Model

Zadejte model vozidla.

Další informace

Zadejte případné další informace.

Platné od – platné do

Zadejte dobu platnosti přístupu do kontrolované oblasti.

Akce

- Kliknutím na tlačítko **Přidat** přidáte registrační značku.
- Kliknutím na tlačítko **Odstranit** odstraníte registrační značku.
- Kliknutím na tlačítko **Uložit** uložíte změněné údaje o registrační značce.

Export dat poznávacích značek

Export záznamů do souboru CSV:

1. Klikněte na tlačítko **Exportovat položky do souboru CSV**.
Zobrazí se dialogové okno **Uložit jako....**
2. Zadejte vhodný název souboru a klikněte na tlačítko **Uložit**.

Import dat poznávacích značek

Předpoklad

Soubor CSV musí být ve správném formátu:

- První řádek musí obsahovat následující záhlaví: LicensePlate, List, Model, Make, AdditionalInformation, ValidFrom, ValidTo
- Další řádky musí obsahovat příslušné údaje o registrační značce.

Poznámka: Formát data a času musí odpovídat nastavení data a času v systému.

Příklad:

LicensePlate, List, Model, Make, AdditionalInformation, ValidFrom, ValidTo
MU1212, Allow List, Model, Make, Text, 31.01.2025 10:47:36, 31.03.2025 10:52:25

Postup importu položek ze souboru CSV:

1. Klepněte na tlačítko **Importovat položky ze souboru CSV**.

2. V místním systému souborů otevřete požadovaný soubor CSV.
Zobrazí se dialogové okno **Importovat položky ze souboru CSV** s náhledem položek, které budou importovány.
3. Označte zaškrtačací políčko **Přepsat stávající položky**, pokud chcete přepsat stávající záznamy.
Poznámka: To platí pouze v případě, že v konfiguraci již existuje identifikátor vozidla z importovaného souboru. Pokud je tato možnost povolena, vlastnosti stávajícího záznamu (například **Značka** nebo **Model**) budou aktualizovány novými daty ze souboru v režimu přepisu.
4. Kliknutím na tlačítko **Importovat** importujete položky, případně můžete import zrušit kliknutím na tlačítko **Zrušit**.



Upozornění!

Pokud soubor CSV obsahuje neplatné hodnoty, systém import neprovede.

Šablona CSV

Šablonu Import_LicensePlate.csv lze použít zde: C:\Program Files\Bosch\VMS\Samples.

Poznámka: Jako oddělovač sloupců v souboru CSV použijte čárku.

Odstranění všech položek stávajícího seznamu:

1. Odstraňte seznam v nabídce Configuration Client.
2. Aktivujte konfiguraci.
3. Znovu přidejte seznam s novými položkami.

Viz

- *Zpracování událostí a poplachů registračních značek, stránka 119*

16 Zpracování událostí a poplachů registračních značek

Když vozidlo projíždí, kamera vyžaduje k detekci registrační značky až 3 sekundy. Poté systém BVMS vytvoří událost **Registrační značka detekována** s příslušným časovým razítkem.

Proto pamatujte, že v režimu živého videa a v režimu přehrávání může být vozidlo s detekovanou registrační značkou nejlépe viditelné přibližně 3 sekundy před časem události nebo poplachu.

Přidání neznámého vozidla do seznamu

Do seznamu lze přidat data neznámého vozidla detekovaná poplachem **Registrační značka detekována**.

Postup přidání neznámého vozidla do seznamu:

1. V okně seznamu poplachů vyberte příslušnou položku **Registrační značka detekována**.
Otevře se obrazové okno poplachu.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat do seznamu**.
Zobrazí se dialogové okno **Správa SPZ**.
Poznámka: Při použití systému Enterprise System se zobrazí dialogové okno **Správa SPZ** pro příslušný server, na kterém byl poplach detekován.
3. Ověřte informace o novém vozidle a v případě potřeby proveďte změny.
4. Vyberte seznam, do kterého chcete přidat nové vozidlo.
5. Klikněte na tlačítko **Přidat** a zavřete dialogové okno.

Viz

- *Správa registračních značek, stránka 117*

17 Ovládání funkcí bezpečnostní ústředny

Nástroj Operator Client umožňuje ovládání několika funkcí bezpečnostní ústředny.

17.1 Vypnutí poplachových sirén

Hlavní okno

Pokud máte dostatečná oprávnění, máte možnost vypnout poplachové sirény oblasti bezpečnostní ústředny.

Postup vypnutí poplachových sirén:

- ▶ V logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou oblast a klepněte na možnost **Ztlumit zvonky**.
Poplachová siréna je vypnuta.



17.2 Ovládání dveří

Hlavní okno

Následující stavy dveří bezpečnostní ústředny můžete ovládat prostřednictvím nástroje

Operator Client:

- Zabezpečení dveří.
- zrušení zabezpečení dveří, změna stavu na uzamčeno,
- Uzamčení dveří.
- Odemčení dveří. Odemknuté dveře je možné zamknout nebo zabezpečit.
- Cyklovat dveře.

Správce systému může pro jednotlivé skupiny uživatelů omezit oprávnění ke každé z těchto funkcí.

Zamknutí dveří znamená, že držitel karty může otevřít dveře pomocí karty.

Odemknutí dveří znamená, že dveře může otevřít kdokoli.

Zabezpečení dveří znamená, že dveře nemůže otevřít nikdo, dokonce ani držitel karty.

Cyklování dveří znamená odemknutí zamknutých dveří na několik sekund a opětovné zamknutí.

Ovládání:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na dveře v logickém stromu nebo v mapě a klepněte na požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- **Zamknout / Odemknout**
- **Zabezpečit / Zrušit zabezpečení**
- **Cyklovat**

Poznámka: Pokud není stav dveří známý, kontextové nabídky pro ovládání dveří nebudou dostupné.

Viz

- *Použité ikony, stránka 144*

17.3 Odpojení bodu

Hlavní okno

Změnu stavu bodu na **Obejito** je možné provést pomocí nástroje Operator Client.

Správce systému může omezit oprávnění pro tuto funkci pro jednotlivé skupiny uživatelů.

Pokud zrušíte odpojení bodu, nastaví se jeho stav zpět na normální.

Odpojení bodu znamená, že tento bod nemůže odeslat žádný poplach. Zrušení odpojení bodu znamená, že tento bod již může odesílat poplachy. Pokud jsou k dispozici čekající poplachy, jsou odeslány.

Postup odpojení a zrušení odpojení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na bod v logickém stromu nebo v mapě a klepněte na požadovaný příkaz.

Poznámka: Pokud není stav zařízení známý, kontextové nabídky pro odpojení a zrušení odpojení nebudou dostupné.

Viz

- *Použité ikony, stránka 144*

17.3.1

Aktivace oblasti

Hlavní okno



Následující stavy oblasti bezpečnostní ústředny můžete řídit prostřednictvím klienta Operator Client:

- Aktivace oblasti.
- Deaktivace oblasti.
- Vynucená aktivace oblasti, která není připravena k aktivaci.

Správce systému může pro jednotlivé skupiny uživatelů omezit oprávnění ke každé z těchto funkcí.

Postup aktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou deaktivovanou oblast

 a klepněte na možnost **Aktivace**. Zobrazí se ikona aktivované oblasti (.


Postup deaktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou aktivovanou

oblast () a klepněte na možnost **Deaktivace**. Zobrazí se ikona deaktivované oblasti (.

Postup vynucené aktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou

deaktivovanou oblast () a klepněte na možnost **Vynutit aktivaci**. Zobrazí se ikona

aktivované oblasti (.

Poznámka: Pokud není stav zařízení známý, kontextové nabídky pro aktivaci a deaktivaci nebudou dostupné.

18 Kontrolní funkce pro řízení přístupu

Prostřednictvím aplikace Operator Client můžete ovládat několik funkcí pro řízení přístupu.

Viz

– *Zpracování událostí a poplachů, stránka 109*

18.1 Povolení a odepření přístupu


Hlavní okno




Upozornění!

V obrazovém okně se automaticky zobrazí pouze poplachy **Vyžádán přístup** s vysokou prioritou.

Povolení nebo zakázání přístupu:

Klepněte na možnost , chcete-li přijmout poplach **Vyžádán přístup**. Nyní je spuštěn časovač poplachu, který zobrazuje, kolik času ještě zbývá.

▶ Klepněte na možnost  k udělení přístupu.
Nebo

Klepněte na možnost  k odepření přístupu.



Upozornění!

Po vypršení časovače systém automaticky odmítne přístup k této konkrétní žádosti.

18.2 Ovládání dveří

Hlavní okno

Následující stavy ovládání přístupových dveří můžete řídit prostřednictvím klienta Operator Client:

- Zabezpečení dveří.
- Uzamčení dveří.
- Odemčení dveří.

Správce systému může pro jednotlivé skupiny uživatelů omezit oprávnění těchto funkcí.

Zabezpečení dveří znamená, že dveře nemůže otevřít nikdo, dokonce ani ověřený držitel karty.

Zamknutí dveří znamená, že ověřený držitel karty může otevřít dveře pomocí karty.

Odemknutí dveří znamená, že dveře může otevřít kdokoli.

Ovládání:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na dveře v logickém stromu nebo v mapě a klepněte na požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- **Zamknout dveře / Odemknout dveře**
- **Zabezpečit dveře**

Poznámka: Pokud není stav dveří známý, kontextové nabídky pro ovládání dveří nebudou dostupné.

19 Použití klávesnice CCTV

V této kapitole je popsáno použití systému BVMS Operator Client s klávesnicí IntuiKey nebo univerzální klávesnicí KBD XF.

19.1 Použití klávesnice KBD Universal XF



Upozornění!

Prostudujte si příručku s pokyny dodanou s klávesnicí KBD-Universal XF, která je k dispozici v online produktovém katalogu.

Klávesnici KBD-Universal XF můžete použít jako klávesnici USB pro systém BVMS.














Před použitím připojte ke klávesnici šablonu klávesnice pro systém BVMS.

Můžete nakonfigurovat klávesnici, kterou bude používat levák. Další informace naleznete v příručce dodané společně s klávesnicí KBD Universal XF.

19.1.1 Uživatelské rozhraní klávesnice KBD Universal XF

V následující tabulce jsou uvedeny ikony v šabloně klávesnice a jejich odpovídající funkce.

Ikona	Funkce
	Spuštění uživatelské události; k dispozici pouze u jedné instalace modulu Management Server
	Zapnout nebo vypnout zvuk Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
	Přepnout mezi Režimem Živého Obrazu a Režimem Přehrávání Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Přepnutí zvoleného obrazového panelu mezi režimem živého obrazu a přehráváním. Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Načtení sekvence. Zadejte číslo sekvence a potvrďte je stisknutím tlačítka OK. Sekvenci můžete ovládat pomocí tlačítek pro přehrávání. Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Snížení počtu obrazových panelů
	Zvýšení počtu obrazových panelů
	Zapnout nebo vypnout zobrazení na celé obrazovce
	Maximalizace obrazového panelu / obnovení jeho původní velikosti

Ikona	Funkce
ESC	Ukončí zadávání čísla. Dvojitým stisknutím zavřete zvolený obrazový panel.
OK	Potvrďte zadané číslo.
	Zapnutí/vypnutí režimu PTZ Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Výběr polohy kamery PTZ. Zadejte číslo přednastavené polohy a potvrďte jej stisknutím tlačítka OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Zaostřit na dálku
	Zaostřit na blízko
	Clona uzavřena
	Clona otevřena
	Zapnutí/vypnutí režimu analogového monitoru. Zadejte číslo monitoru, stiskněte tlačítko OK , zadejte číslo kamery a stiskněte tlačítko OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Nastavení výchozího modulu Management Server; k dispozici pouze v případě, že jste k aplikaci Operator Client přihlášení jako uživatel ze skupiny Enterprise User Group. Zadejte číslo serveru a potvrďte je stisknutím tlačítka OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Rychlé přetáčení vzad (po krocích)
	Přehrát vzad
	Pozastavit
	Přehrát
	Rychlé přetáčení vpřed (po krocích)

Pokud některé tlačítko nesvítil, je nefunkční. Všechna svítící tlačítka mají přiřazenu určitou funkci.

Pokud tlačítko bliká, je funkce aktivní (například blikání tlačítka přehrávání znamená, že je aktivní režim přehrávání). Stisknutím tlačítka přepnete funkci do druhého stavu (například stisknutím tlačítka přehrávání přepnete do režimu živého obrazu).

Zadáním čísla a jeho potvrzením stisknutím tlačítka OK zobrazíte příslušnou kameru ve zvoleném obrazovém panelu.

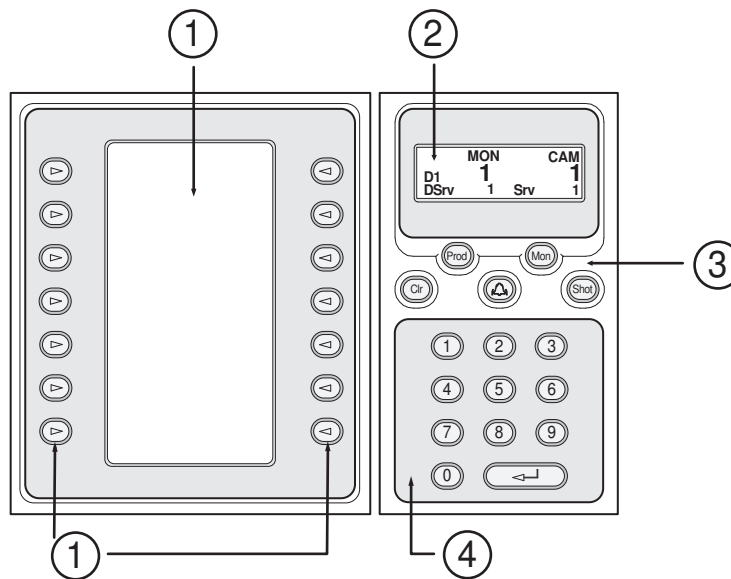
19.2 Uživatelské rozhraní klávesnice IntuiKey




Upozornění!

Každý vstup na klávesnici je po několika sekundách smazán, pokud není proveden další vstup.

V této kapitole je popsáno uživatelské rozhraní klávesnice IntuiKey. Na následujícím obrázku jsou zobrazeny různé prvky rozhraní klávesnice:



1	Programovatelné klávesy a displej pro programovatelné klávesy	Umožňují používat pevnou sadu příkazů a ovládat Logický Strom. Příkazy zobrazované na displeji pro programovatelné klávesy se mění v závislosti na provozním režimu.
2	Stavový displej	Obsah displeje se dynamicky mění. Displej zobrazuje informace o aktuálním provozním režimu.
3	Funkční klávesy	Umožňují přímé ovládání určitých funkcí. Prod: Spouští proces vyhledávání pro nalezení připojené pracovní stanice. Pokud je vyhledávání úspěšné: Na displeji pro programovatelné klávesy se zobrazí nabídky Terminal a Keyboard Control. Chcete-li zvolit systém BVMS, stiskněte programovatelnou klávesu Terminal. Mon: Umožňuje zadat číslo monitoru (digitálního nebo analogového). Clr: Maže jakoukoliv zadanou číselnou hodnotu nebo má funkci „vrátit zpět“.

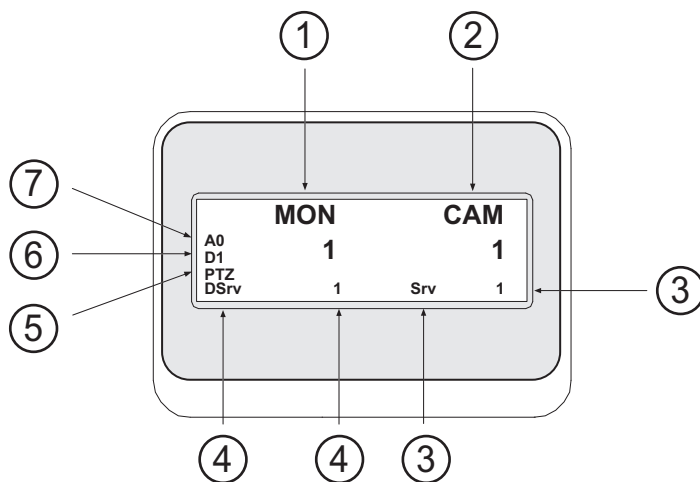
		 : V současné době není podporována. Shot: Umožňuje vybrat přednastavenou polohu kamery nebo opustit režim Výběr.
4	Numerická klávesnice s klávesou ENTER	Umožňuje zadávat logická čísla. Číslo se zobrazí na stavovém displeji. Pokud není před numerickými klávesami stisknuta klávesa Mon nebo Shot, je číselný údaj považován za logické číslo kamery. Obraz z kamery se zadaným číslem se zobrazí v Obrazovém panelu nebo na analogovém monitoru.

19.2.1

Stavový displej

Obsah stavového displeje se dynamicky mění, aby zobrazoval informace o aktuálním provozním režimu klávesnice.

Na následujícím obrázku jsou zobrazeny různé prvky stavového displeje:



1	Monitor	Zobrazuje číslo zvoleného analogového monitoru nebo Obrazového panelu.
2	Kamera	Zobrazuje číslo zvolené kamery.
3	Server	Zobrazuje číslo serveru přiřazené instalaci softwaru Management Server, v které je nakonfigurována aktuálně zvolená kamera.
4	Výchozí server	Zobrazuje číslo serveru přiřazené instalaci softwaru Management Server pro Enterprise System, kterou klávesnice používá jako výchozí server. Logický Strom tohoto serveru se zobrazí v režimu Strom.
5	PTZ / JOGSHUTTLE	Zobrazuje aktuální provozní režim.
6	D1	Zobrazuje číslo zvoleného počítačového monitoru.
7	A0	Zobrazuje číslo zvoleného analogového monitoru.

19.3 Použití klávesnice IntuiKey připojené k pracovní stanici

Klávesnice připojená k pracovní stanici systému BVMS nabízí rozsáhlou řadu funkcí. K dispozici je analogový i digitální režim.

Pokud je klávesnice připojena k dekodéru, sada funkcí se zmenší. K dispozici je pouze analogový režim.

Při připojení k pracovní stanici, která používá systém Enterprise, musíte nejprve vybrat požadovanou instalaci softwaru Management Server a poté kameru nakonfigurovanou v této instalaci softwaru Management Server.

Viz

- *Uživatelské rozhraní klávesnice IntuiKey, stránka 125*

19.3.1 Příprava klávesnice

Klávesnice musí být připojena k portu COM pracovní stanice.

1. Spustíte aplikaci Operator Client na pracovní stanici.
2. Stisknete klávesu Prod.
Klávesnice vyhledá připojená zařízení.
3. Stisknete programovatelnou klávesu Terminal.
Zobrazí se režim Výběr.

19.3.2 Aktivace provozních režimů

Klávesnici můžete používat v následujících režimech:

- Režim Výběr
Tento režim umožňuje zvolit Obrazový panel pohybem pákového ovladače v požadovaném směru.
- Režim PTZ
Tento režim umožňuje ovládat pevné kamery a kamery PTZ, mapy a dokumenty v Režimu Živého Obrazu.
- Režim Krokování/rychlý posuv
Tento režim umožňuje ovládat obraz z kamer při okamžitém přehrávání nebo v Režimu Přehrávání.

Aktivace režimu Výběr:

1. Spustíte aplikaci Operator Client a klávesnici.
nebo
2. Stisknutím klávesy ENTER opustíte režim PTZ nebo Krokování/rychlý posuv a přejděte zpět do režimu Výběr.

Aktivace režimu PTZ:

1. Vyberte kameru PTZ.
2. Stisknete klávesu Shot.
Chcete-li zvolit přednastavenou polohu, stisknete znovu klávesu Shot, zadejte číslo přednastavené polohy a stisknete klávesu ENTER.

Aktivace režimu Krokování/rychlý posuv:

1. Spustíte Režim Přehrávání.
2. Stisknete klávesu Shot.

Opuštění režimu PTZ nebo Krokování/rychlý posuv:

- ▶ Stisknutím klávesy ENTER opustíte režim PTZ nebo Krokování/rychlý posuv a znovu spustíte režim Výběr.

19.3.3

Zobrazení kamer

Chcete-li zobrazit obraz z kamery s určitým logickým číslem v aktivním Obrazovém panelu nebo na analogovém monitoru, zadejte odpovídající číselný příkaz.

Chcete-li zobrazit obrazy z kamer pro Enterprise System, vyberte instalaci softwaru Management Server, v níž jsou tyto kamery nakonfigurovány.


Přepínání mezi analogovým a digitálním režimem

- ▶ Stiskněte dvakrát klávesu Mon.

Zobrazení obrazu z kamery na monitoru počítače

1. Přepněte klávesnici do digitálního režimu.
2. Stiskněte klávesu Mon, stisknutím některé z kláves 1 až 4 zvolte požadovaný monitor pracovní stanice, zadejte číslo požadovaného Obrazového panelu a stiskněte klávesu ENTER.
Obrazové panely se číslují zleva doprava a shora dolů.
3. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 412 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 7 a ENTER. Obraz z kamery 7 se zobrazí ve 12. Obrazovém panelu na monitoru pracovní stanice 4.

Výběr instalace softwaru Management Server pro Enterprise System:

1. Stiskněte klávesu NEXT.
2. Stiskněte programovatelnou klávesu  a zadejte číslo serveru.
Číslo serveru se konfiguruje v aplikaci Configuration Client, v seznamu **Číslo serveru**.
Když nyní zadáte logické číslo kamery, zobrazí se obraz z kamery nakonfigurované v této instalaci softwaru Management Server.

Zobrazení obrazu z kamery na analogovém monitoru

1. Přepněte klávesnici do analogového režimu.
2. Stiskněte klávesu Mon, zadejte číslo požadovaného monitoru a stiskněte klávesu ENTER.
Čísla monitorů se nastavují v aplikaci Configuration Client.
3. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 3 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 4 a ENTER. Obraz z kamery 4 se zobrazí na 3. analogovém monitoru.



Upozornění!

Když číselným příkazem vyvoláte kameru PTZ, systém automaticky aktivuje režim PTZ.

19.3.4

Používání joysticku klávesnice IntuiKey

V režimu Výběr umožňuje pákový ovladač používat následující funkce:

- Zvolit Obrazový panel nakloněním pákového ovladače.

V režimu PTZ umožňuje pákový ovladač používat následující funkce:

- Přiblížit nebo vzdálit obraz otáčením pákového ovladače.
- Otočit a naklonit kameru PTZ nakloněním pákového ovladače.
- Použít tlačítka Focus a Iris pro kamery PTZ.

V režimu Krokování/rychlý posuv lze otáčením pákového ovladače používat následující funkce:

- Přehrávat vpřed nebo vzad po dobu otáčení pákovým ovladačem.
- Změnit rychlost přehrávání – rychlost závisí na úhlu otočení.
- Zastavit obraz při přehrávání.

V režimu Krokování/rychlý posuv lze nakloněním pákového ovladače používat následující funkce:

- Přehrát videodata vpřed nebo vzad nakloněním nahoru nebo dolů, pokud je přehrávání videodat zastaveno.
- Nastavit rychlost přehrávání nakloněním nahoru nebo dolů, pokud jsou přehrávána videodata.
- Přerušit přehrávání videodat a krokovat je vpřed nebo vzad nakloněním vpravo nebo vlevo.

V režimu Krokování/rychlý posuv umožňují tlačítka Focus a Iris použít následující funkce:

- Tlačítka Focus a Iris lze posouvat časovou značku na časové ose vpřed nebo vzad. Tlačítkem Focus posunete časovou značku o větší úsek vpřed či vzad a tlačítkem Iris posunete časovou značku o menší časový úsek vpřed či vzad.

Režim Přehrávání:

- Chcete-li zablokovat aktuální rychlost přehrávání systému, stiskněte při otáčení pákového ovladače tlačítko Shot.

19.3.5

Používání programovatelných kláves klávesnice IntuiKey

K dispozici jsou následující provozní režimy:

- Režim Strom
Tento provozní režim použijte k ovládání zařízení, která jsou dostupná v okně Logický Strom aplikace Operator Client.
- režim Příkaz
Tento provozní režim použijte k odeslání příkazů, jako je přepnutí do Režimu Přehrávání.

Přepínání mezi režimem Strom a režimem Příkaz:

1. V režimu Strom: Opakovaným stisknutím levé programovatelné klávesy Level Up zobrazte kořenovou složku a poté stisknutím programovatelné klávesy Exit zobrazte režim Příkaz. nebo
2. V režimu Příkaz: Stiskněte programovatelnou klávesu Tree Mode.

Použití režimu Logický Strom:

- ▶ Přepněte klávesnici do režimu Strom.

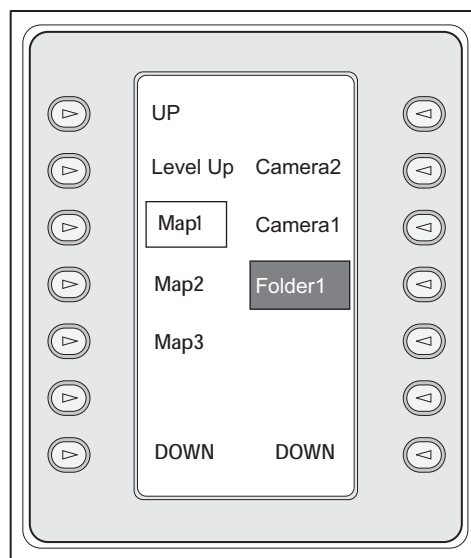
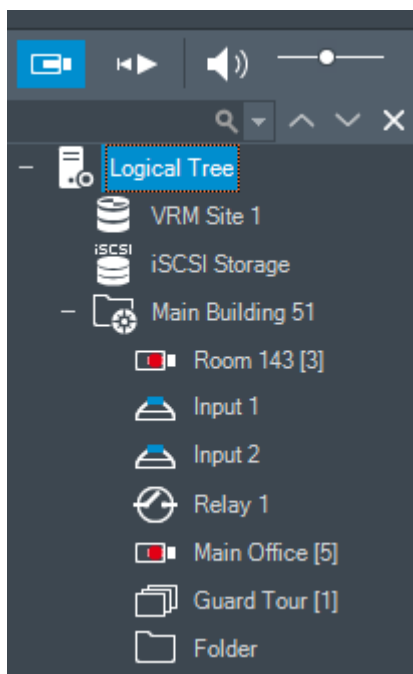
Pravá strana displeje pro programovatelné klávesy:

- ▶ Stisknutím programovatelné klávesy můžete ovládat položky (např. zobrazit obraz z kamery nebo přepnout relé).
Pokud stisknete klávesu pro mapu nebo složku (černé pozadí), přesune se na levou stranu. Na pravé straně se zobrazí její obsah.

Levá strana displeje pro programovatelné klávesy:

1. Stisknutím programovatelné klávesy na levé straně zvolíte složku nebo mapu a zobrazíte její obsah na pravé straně displeje pro programovatelné klávesy.
Chcete-li zobrazit mapu, stiskněte jednu programovatelnou klávesu, aby se mapa označila (obdélníkem), a pak dalším stisknutím programovatelné klávesy zobrazte mapu ve zvoleném obrazovém panelu.
2. Stisknutím tlačítka Level Up přejdete do další vyšší úrovně Logického Stromu.
3. Stisknutím tlačítka UP posunete výběr směrem nahoru, stisknutím tlačítka DOWN jej posunete směrem dolů.

Následující obrázky ukazují příklad Logického Stromu a jeho znázornění na displeji pro programovatelné klávesy klávesnice.



Použití režimu Příkaz:

1. Přepněte do režimu Příkaz.
2. Stisknutím programovatelné klávesy provedte požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- : Načíst sekvenci. Na **stavovém displeji** zadejte číslo sekvence.
- : Přehrát nebo přerušit sekvenci
- : Krok vpřed nebo vzad v sekvenci
- : Maximalizovat nebo obnovit původní velikost Obrazového panelu
- : Zavřít zvolený Obrazový panel
- : Přepnout mezi Režimem Živého Obrazu a Režimem Přehrávání
- : Přepnout zvolený Obrazový panel mezi Režimem Živého Obrazu a okamžitým přehráváním
- : Zobrazit více řádků obrazových panelů / zobrazit méně řádků obrazových panelů

Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno jako maximum.

- / **REC**: Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
- : Zapnout nebo vypnout zvuk
- **NEXT**: Přejít na další stránku
- **1** / **2** / **3** / **4**: Spustit uživatelskou událost (1–4), k dispozici pouze s jednou instalací softwaru Management Server
- : Nastavit výchozí instalaci softwaru Management Server, k dispozici pouze v případě, že se přihlásíte do aplikace Operator Client jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.
- : Zobrazit nebo skrýt panely Obrazových panelů
- : Zapnout nebo vypnout zobrazení na celé obrazovce

Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je nastaveno parametrem jako maximum.

19.4 Použití klávesnice IntuiKey připojené k dekodéru

Klávesnice připojená k dekodéru poskytuje přístup k počítači s modulem Management Server bez softwaru Operator Client. Z tohoto důvodu se musíte přihlásit. K dispozici je pouze analogový režim.

19.4.1 Spuštění klávesnice

Po spuštění klávesnice se musíte přihlásit k počítači s modulem Management Server.



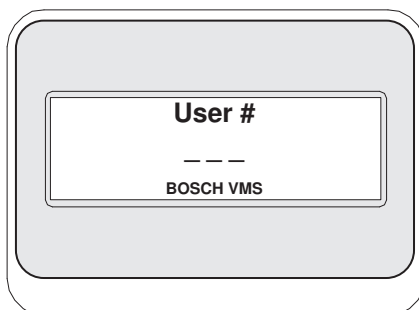
Upozornění!

Analogový režim klávesnice IntuiKey mohou používat jen uživatelé systému BVMS, jejichž uživatelská jména a hesla obsahují pouze číslice.

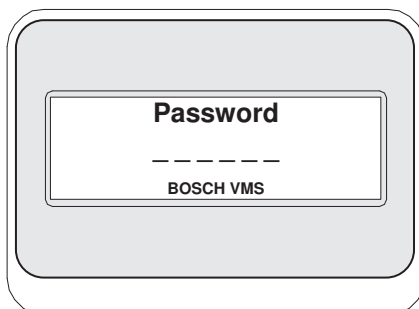
Uživatel musí mít přístupová oprávnění k dekodéru připojenému ke klávesnici IntuiKey.

Spuštění klávesnice:

- ▶ Stiskněte programovatelnou klávesu Terminal.
Zobrazí se následující přihlašovací dialog:



- ▶ Zadejte uživatelské jméno.



Po úspěšném přihlášení se na displeji pro programovatelné klávesy zobrazí programovatelné klávesy Terminal a Keyboard Control.

19.4.2 Zobrazení kamer

1. Stiskněte klávesu Mon, zadejte číslo požadovaného monitoru a stiskněte klávesu ENTER.
Čísla monitorů se nastavují v aplikaci Configuration Client.
2. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 3 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 4 a ENTER. Obraz z kamery 4 se zobrazí na 3. analogovém monitoru.
Když je na zvoleném monitoru zobrazen obraz z kamery PTZ, klávesnice se automaticky přepne do režimu PTZ.

19.4.3

Použití pákového ovladače

Pákový ovladač umožňuje používat následující funkce:

- Přiblížit nebo vzdálit obraz otáčením pákového ovladače.
- Otočit a naklonit kameru PTZ nakloněním pákového ovladače.
- Použít tlačítka Focus a Iris pro kamery PTZ.

19.4.4

Použití programovatelných kláves

K dispozici je následující provozní režim:

- režim Příkaz

Použití režimu Příkaz:

- ▶ Stisknutím programovatelné klávesy provedte požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
- Odhlásit

20 Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje informace o všech oknech dostupných v aplikaci Operator Client systému BVMS.



Upozornění!

Tento dokument popisuje vybrané funkce, které nejsou k dispozici pro BVMS Viewer. Podrobné informace o různých verzích systému BVMS naleznete na adrese www.commerce.iqsight.com a v Průvodci rychlým výběrem systému BVMS.

Viz

- režim Živého Obrazu, stránka 133
- Režim Přehrávání, stránka 135
- Zobrazení poplachu, stránka 138

20.1 režim Živého Obrazu

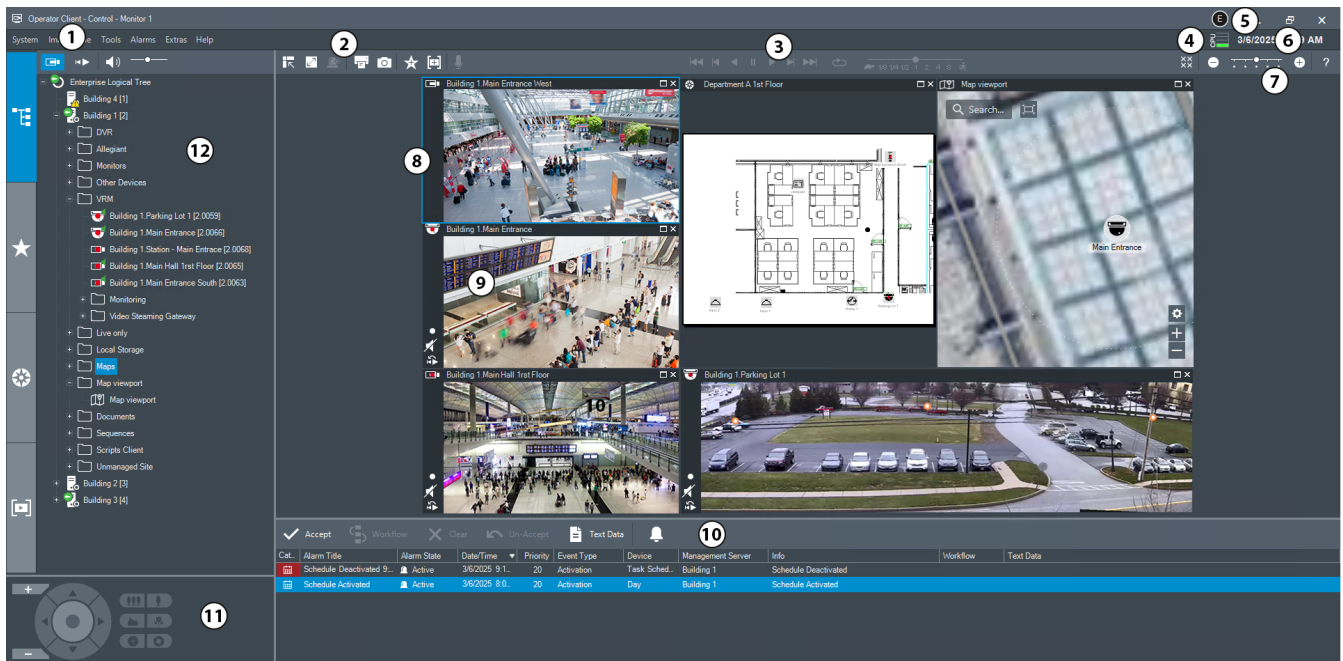
Hlavní okno >

Režim Živého Obrazu automaticky zpřístupníte při každém přihlášení.





Umožňuje podle potřeby přesouvat a skrývat všechny ovládací prvky nebo měnit jejich velikost. Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.



Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, karta začne blikat a signalizuje poplach.

Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, automaticky se zobrazí (automaticky aktivovaný poplach).



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.

3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru.
5	Ikona přihlášení uživatele	Zobrazuje první písmeno uživatelského jména přihlášeného uživatele. Najetím ukazatelem myši na ikonu zobrazíte uživatelské jméno a odpovídající skupinu uživatelů. Je-li nakonfigurováno v Configuration Client, zobrazí se také celé jméno a popis uživatele (k dispozici pouze pro uživatele přihlášené jako BVMS. Není k dispozici pro uživatele přihlášené jako Windows, LDAP nebo pro uživatele přihlášené prostřednictvím externího Identity provider. Pro duální ověřování se zobrazí ikona přihlášení pro každého přihlášeného uživatele se zobrazením informací o uživateli a odpovídající skupiny duálního ověřování.
6	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
7	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
8	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
9	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
10	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo odstranit poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
11	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
12	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom oblíbených položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.

	 <p>Okno Záložky</p>	<p>Umožňuje provádět správu záložek.</p>
	 <p>Okno Mapa</p>	<p>Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.</p>

Viz

- Příkazy nabídek, stránka 149
- Okno Logický Strom, stránka 154
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154
- Okno Ovládání PTZ, stránka 158
- Obrazové okno, stránka 155
- obrazový panel, stránka 156
- Okno Seznam Poplachů, stránka 113

20.2

Režim Přehrávání

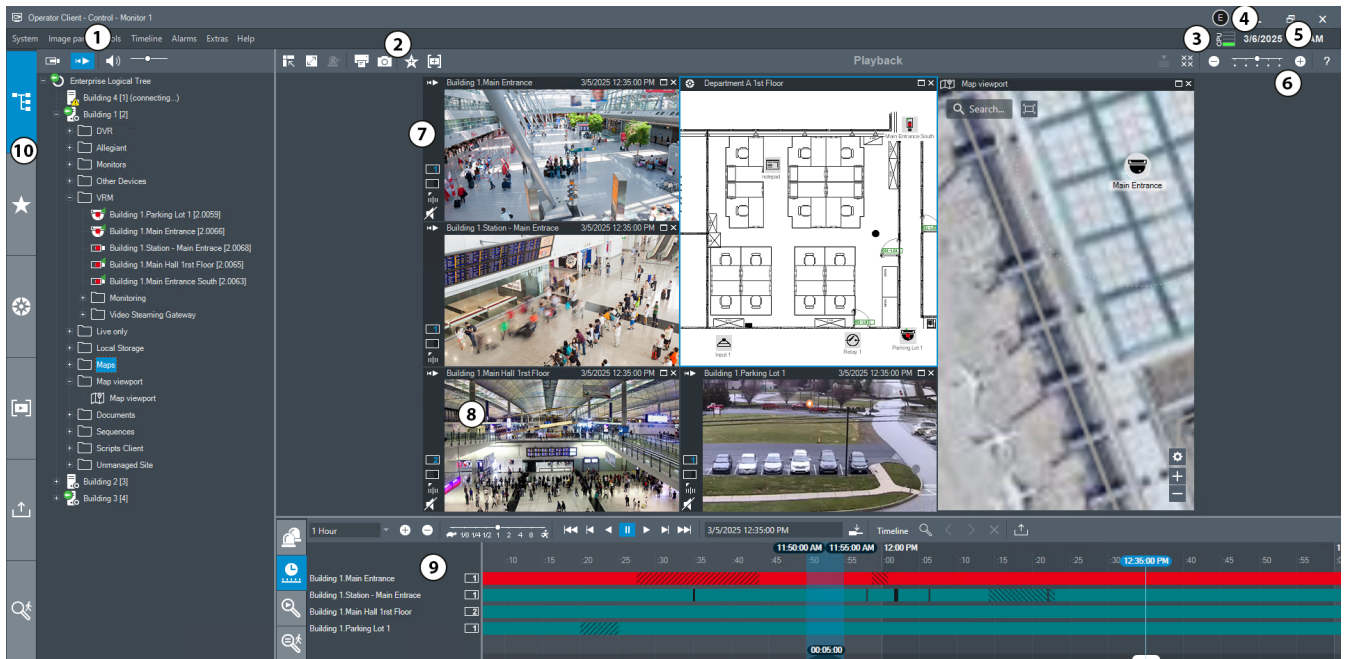






Hlavní okno >







Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.



Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, začne karta blikat a signalizuje poplach. Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než obrazové okno (živý obraz nebo přehrávaný obraz), automaticky se zobrazí obrazové okno poplachu. Priority se konfigurují v aplikaci Configuration Client.




1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
4	Ikona přihlášení uživatele	Zobrazuje první písmeno uživatelského jména přihlášeného uživatele. Najetím ukazatelem myši na ikonu zobrazíte uživatelské jméno a odpovídající skupinu uživatelů. Je-li nakonfigurováno v Configuration Client, zobrazí se také celé jméno a popis uživatele (k dispozici pouze pro uživatele přihlášené jako BVMS. Není k dispozici pro uživatele přihlášené jako Windows, LDAP nebo pro uživatele přihlášené prostřednictvím externího Identity provider. Pro duální ověřování se zobrazí ikona přihlášení pro každého přihlášeného uživatele se zobrazením informací o uživateli a odpovídající skupiny duálního ověřování.
5	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
6	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
7	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
8	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
9	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
	 Okno Výsledky vyhledávání videa	Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání videa.
	 Okno Výsledky vyhledávání Forensic Search	Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím forenzního vyhledávání Forensic Search.
	 Okno Časová Osa	Umožňuje procházet nahraná videodata.


10	 Okno Strom Zařízení	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom oblíbených položek	Umožňuje uspořádat zařízení z logického stromu podle potřeby.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.
	 Okno Strom záložek	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno Strom exportů	Umožňuje načíst exportovaná videodata, aby je bylo možné zobrazit nebo v nich vyhledat určitá data.
	 Okno Forensic Search	Umožňuje nakonfigurovat Forensic Search. Forensic Search umožňuje vyhledávat konkrétní vlastnosti ve videu vybraného panelu obrazu.

Viz

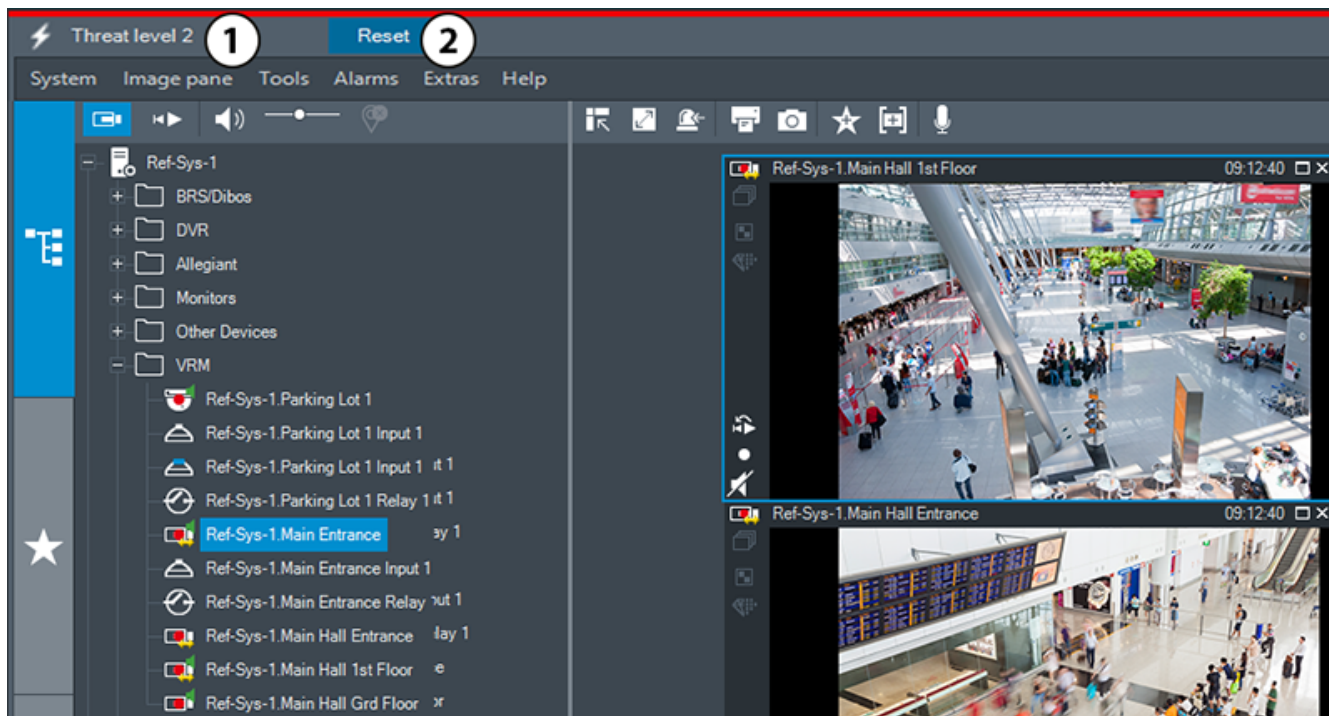
- Příkazy nabídek, stránka 149
- Okno Logický Strom, stránka 154
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154
- Okno Exports, stránka 157
- Okno Mapa, stránka 158
- Okno Ovládání PTZ, stránka 158
- Obrazové okno, stránka 155
- obrazový panel, stránka 156
- Okno Časová Osa, stránka 159
- Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search, stránka 98
- Okno Výsledky vyhledávání videodat, stránka 80
- Okno Seznam Poplachů, stránka 113

20.3**Režim úrovně ohrožení**

Hlavní okno > 

Nebo hlavní okno > 

Uživatel může mít v režimu úrovně ohrožení v závislosti na skupině uživatelů oprávnění s omezeným přístupem.




Vyobrazení 20.1:

1	Úroveň hrozby	Režim úrovně ohrožení je signalizován červenou čarou. Zobrazí se aktuální úroveň ohrožení (například Úroveň hrozby 2).
2	Obnovit	Tlačítko Obnovit se zobrazí pouze v případě, že uživatel má příslušné oprávnění. Kliknutím ukončíte režim úrovně ohrožení.

20.4 Zobrazení poplachu



V obrazovém okně poplachu se zobrazuje živý obraz nebo provádí okamžité přehrání videodat z kamery, mapy, dokumenty nebo výřezy map, jejichž obraz má být zobrazen v případě poplachu. Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než obrazové okno (živý obraz nebo přehrávaný obraz), automaticky se zobrazí obrazové okno poplachu. Priority se konfiguruje v aplikaci Configuration Client.

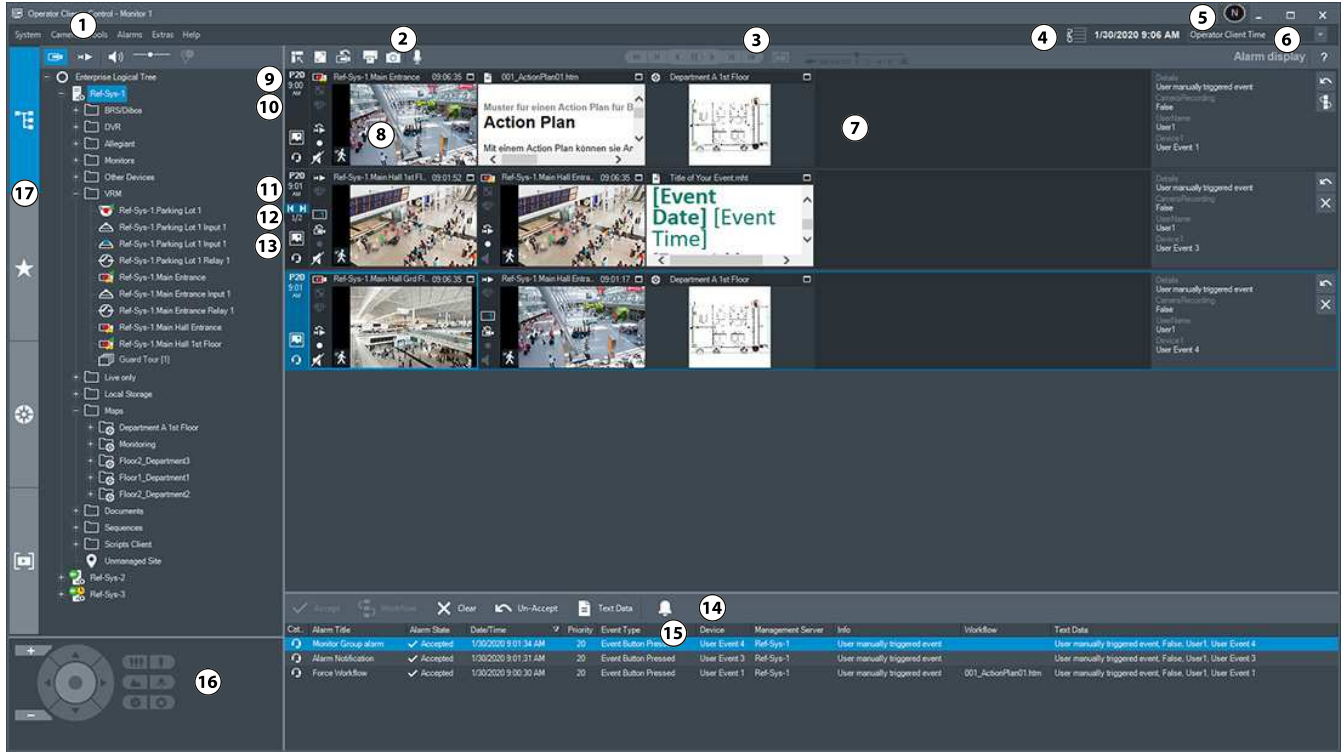
Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, karta  začne blikat a signalizuje poplach.

Pokud je nastaveno zobrazení víceřádkového poplachu a je zobrazeno více poplachů, než kolik je dostupných řad v okně Zobrazení poplachu, obsah poslední řady se sekvenčně mění. Poplachovou sekvenci můžete ovládat ovládacími prvky pro přehrávání na panelu nástrojů obrazového okna poplachu. V poslední řadě nelze provést okamžité přehrání.











Upozornění!

Mapa místa zobrazená na podokně zobrazení poplachu je optimalizovaná k zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení původního souboru s mapou.



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
5	Ikona přihlášení uživatele	Zobrazuje první písmeno uživatelského jména přihlášeného uživatele. Najetím ukazatelem myši na ikonu zobrazíte uživatelské jméno a odpovídající skupinu uživatelů. Je-li nakonfigurováno v Configuration Client, zobrazí se také celé jméno a popis uživatele (k dispozici pouze pro uživatele přihlášené jako BVMS. Není k dispozici pro uživatele přihlášené jako Windows, LDAP nebo pro uživatele přihlášené prostřednictvím externího Identity provider. Pro duální ověřování se zobrazí ikona přihlášení pro každého přihlášeného uživatele se zobrazením informací o uživateli a odpovídající skupiny duálního ověřování.

6	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
7	Obrazové okno poplachu	Obsahuje podokna Zobrazení poplachu.
8	Podokno zobrazení poplachu	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument.
9	Priorita poplachu	Zobrazuje hodnotu priority, která byla nakonfigurována v aplikaci Configuration Client pro automatické zobrazení.
10	Čas	Zobrazuje čas vyvolání poplachu.
11	Tlačítka pro ovládání poplachové sekvence	Kliknutím na tato tlačítka zobrazíte předchozí nebo další podokno Zobrazení poplachu.
12	Počet poplachů	Zobrazuje počet aktuálně zobrazených poplachů a celkový počet poplachů.
13		Kliknutím přepnete do víceřádkového zobrazení poplachu.
		Kliknutím přepnete na jednoduché zobrazení poplachu.
14	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo odstranit poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
15	Typ události	Označuje typ události, která vyvolala poplach.
16	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
17	 Okno Logický strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom oblíbených položek	Umožňuje uspořádat zařízení z logického stromu podle potřeby.
	 Okno Záložka	Umožňuje provádět správu záložek.

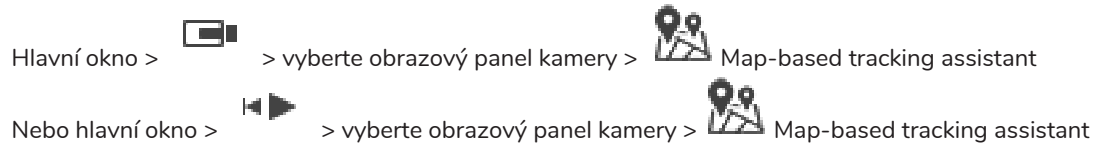
	 <p>Okno Mapa</p>	<p>Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část.</p> <p>Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu.</p> <p>V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Viz


- *Přepínání zobrazení poplachu v obrazovém okně poplachu, stránka 112*
- *Příkazy nabídek, stránka 149*
- *Okno Logický Strom, stránka 154*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 154*
- *Okno Mapa, stránka 158*
- *Okno Ovládání PTZ, stránka 158*
- *Obrazové okno, stránka 155*
- *obrazový panel, stránka 156*
- *Okno Seznam Poplachů, stránka 113*

20.5

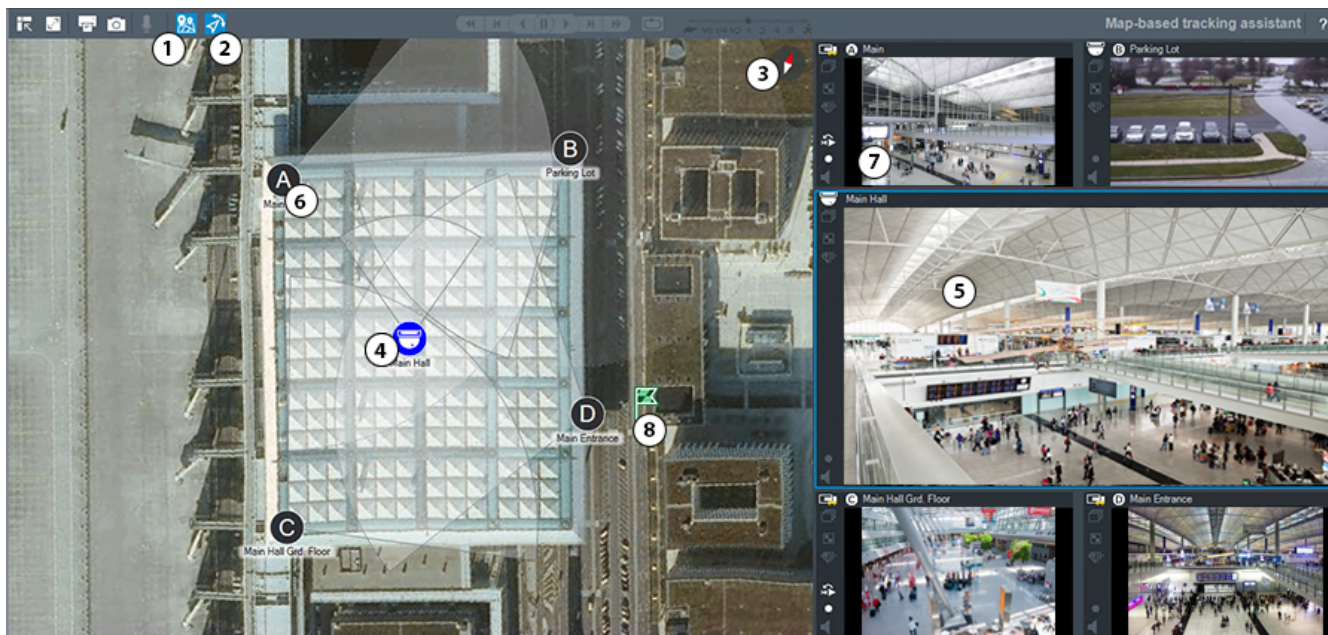
Zobrazení nástroje Map-based tracking assistant








Nástroj Map-based tracking assistant umožňuje snadněji sledovat pohybující se objekty napříč více kamerami. Příslušné kamery musí být nakonfigurovány na globální mapě. Pokud se na živém obrazu, na přehrávání nebo na podokně zobrazení poplachu zobrazí důležitý pohybující se objekt, uživatel může spustit nástroj Map-based tracking assistant a sledovat automaticky všechny kamery v okolí. Pokud se kamera nachází v režimu okamžitého přehrávání nebo v režimu přehrávání a spustíte nástroj Map-based tracking assistant, na displeji nástroje Map-based tracking assistant budou uvedeny pouze kamery, které podporují přehrávání.

Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, karta  začne blikat a signalizuje poplach.

Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než aktuálně zobrazené obrazové okno, automaticky se zobrazí (automaticky aktivovaný poplach).




1	 Map-based tracking assistant	Klepnutím spustíte nebo zastavíte nástroj Map-based tracking assistant.
2	 First person view	Klepnutím spustíte nebo zastavíte First person view. Po spuštění nástroje Map-based tracking assistant se ve výchozím nastavení aktivuje First person view.
3		Klepnutím nasměrujte globální mapu na sever.
4	Hlavní kamera	Hlavní kamera se zobrazí na centrálním obrazovém panelu nástroje Map-based tracking assistant.
5	Hlavní obrazový panel	Centrální obrazový panel obsahuje obraz z hlavní kamery.
6	Sousedící kamera	Sousedící kamery jsou označeny latinskými písmeny A-D. Tato písmena se na několik sekund v příslušných obrazových panelech zobrazí také při prvním spuštění nástroje Map-based tracking assistant.
7	Boční obrazový panel	Boční obrazové panely budou obsahovat sousedící kamery, jejichž zorné pole se překrývá se zorným polem hlavní kamery nebo které jsou této hlavní kameře nejbližší.
8		Po klepnutí na místo na globální mapě se toto místo na několik sekund označí symbolem  .

Viz

- *Používání nástroje Map-based tracking assistant, stránka 63*


20.6 Inteligentní zobrazení sledování osob

Hlavní okno > 

Inteligentní sledování osob je povoleno pouze v případě, že je k dispozici příslušná licence.



1	Rámeček osoby	Sledovaná osoba je označena rámečkem.
2	Zvolený referenční obrázek	
3	Zapnutí/vypnutí režimu automatického sledování	Pokud je zapnut režim automatického sledování , systém automaticky vybere kameru, kde se zobrazí sledované osoby.
4	Pětibodová stupnice citlivosti	Čím dále vpravo nastavíte citlivost, tím přesnější bude sledování. Poznámka: Doporučujeme zachovat výchozí nastavení (4).
5	Slot kamery	Sloty kamery se přidávají a odebírají automaticky. Slot kamery lze vybrat ručně. Obrazový panel se poté přepne na živý tok vybraného slotu kamery. V příslušném slotu kamery se zobrazují nejnovější referenční snímky.
6	Barevný indikátor	Zelená: Sledovaná osoba byla zachycena kamerou během posledních 1 až 5 sekund. Oranžová: Sledovaná osoba byla zachycena kamerou během posledních 5 až 10 sekund. Šedá: Sledovaná osoba byla kamerou zachycena během posledních 10 až 15 sekund.

7	Slot aktuální kamery	Modrá barva zvýrazní aktuální slot kamery. Je možné ručně vybrat kterýkoli slot kamery. Tento slot kamery bude poté zvýrazněn modře.
8		Kliknutím spustíte nebo zastavíte inteligentní sledování osob.
	Historie sbalitelného vzhledu	Každý vzhled sledované osoby je zaznamenáván s časovým rozsahem. Historie vzhledu ukazuje časové rozsahy a příslušné kamery. Pokud kliknete na záznam, zobrazí se tento časový rozsah v podokně s obrazem jako okamžité video přehrávané ve smyčce. Záznam můžete nyní ověřit bez opuštění obrazového panelu sledování osoby.

20.7

Použité ikony

Následující přehled obsahuje seznam ikon použitých v aplikaci Operator Client. Ikony použité v okně Časová osa jsou uvedeny v kapitole [Okno Časová Osa, stránka 159](#).

Některé z následujících ikon nejsou dostupné v aplikaci BVMS Export Player.

Ikony panelu nástrojů



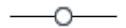
: Režim živého obrazu



: Režim přehrávání



: Zapnutí/vypnutí zvuku



: Posuvník k nastavení hlasitosti pro všechny obrazové panely



: Klepnutím odpojíte všechna stanoviště unmanaged site. Částečně připojená stanoviště nebudou odpojena.



: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte nebo skryjete panel nástrojů všech obrazových panelů.



: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte obrazový panel v režimu celé obrazovky.



: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte okno obrazu při poplachu (dostupné pouze při poplachu).



: Klepnutím na tuto ikonu přepnete z okna obraz při poplachu zpět do režimu živého obrazu nebo režimu přehrávání.



: Klepnutím na tuto ikonu vytisknete obraz ze zvoleného obrazového panelu.





: Klepnutím na tuto ikonu uložíte soubor s obrazem ze zvoleného obrazového panelu.




: Klepnutím na tuto ikonu přidáte zobrazení oblíbených položek.





: Klepnutím na tuto ikonu přidáte záložku.

  : Po klepnutí a podržení této ikony můžete mluvit s využitím reproduktorů kodéru s nakonfigurovaným zvukem. Tlačítko je aktivní, když je na obrazovém panelu zvolen kódér se zvukovou funkcí.

 : Klepnutím spustíte nebo zastavíte nástroj AI person tracking.

 : Klepnutím spustíte nebo zastavíte nástroj Map-based tracking assistant.

 : Klepnutím spustíte nebo zastavíte First person view.

 : Klepnutím zavřete všechny otevřené Obrazové panely. Tato ikona sdílí stejnou funkci se zástupcem a umožňuje zavření všech Obrazových panelů.

 : Klepnutím zobrazíte méně řádků obrazových panelů.


 : Posuvník ke změně počtu řádků obrazových panelů.


 : Klepnutím zobrazíte více řádků obrazových panelů.


 : Klepnutím otevřete nápovědu.

Ikony logického stromu

 : Aplikace Operator Client je připojena k modulu Management Server.


 : Je k dispozici nová konfigurace. Pro přijetí se odhlaste a znovu přihlaste.


 : Tato ikona stavu se zobrazí, pokud není možné připojit všechny komunikační služby přes aplikaci Operator Client nebo pokud došlo ke změnám v rámci komunikačního rozhraní mezi aplikací Operator Client a serverem Management Server.


 : Další informace naleznete v popisku.


 : Zamítnutí vícenásobného přihlášení se stejným uživatelským jménem.

 : Neznámý stav.

 : Licence není k dispozici.

 : Další informace naleznete v popisku.
























 : Server Management Server se nachází v jiném časovém pásmu.




















 : Složka obsahující různé položky

 : Složka obsahující různé položky s přiřazenou mapou









 : Složka obsahující záložky AI person tracking.

 : Výřez mapy

-  : Relé
-  : Vstupy
-  : Příkazový skript
-  : Dokument
-  : Sekvence kamer
-  : Externí aplikace
-  : Primární zařízení VRM
-  : Sekundární zařízení VRM
-  : Primární záložní zařízení VRM
-  : Sekundární záložní zařízení VRM
-  : Označuje analýzy video analytics zařízení.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, které není připojeno.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site v jiném časovém pásmu, než ve kterém se nachází počítač s aplikací Operator Client.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, ke kterému je navazováno připojení.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, které kompletně připojeno. To znamená, že jsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, které je částečně připojeno. To znamená, že nejsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.
-  : Skupina monitorů
-  : Bezpečnostní ústředna.
-  : Oblast nakonfigurovaná v bezpečnostní ústředně.
-  : Oblast je aktivována.
-  : Oblast je deaktivována.
-  : Bod nakonfigurovaný v bezpečnostní ústředně a v připojeném stavu.
-  : Bod je v odpojeném stavu.
-  : Bod je ve stavu poplachu.

-  : Dveře (bezpečnostní ústředna)
-  : Dveře (bezpečnostní ústředna) zajištěny
-  : Dveře (bezpečnostní ústředna) uzamčeny
-  : Dveře (bezpečnostní ústředna) odemčeny
-  : Čtečka (řízení přístupu)
-  : Čtečka není připojena (řízení přístupu).
-  /  : Dveře(řízení přístupu) uzamčeny
-  /  : Dveře (řízení přístupu) odemčeny
-  : Dveře (řízení přístupu) zajištěny
-  : Dveře (řízení přístupu) s neznámým stavem
-  : Pevná, DVR, kamera s místním úložištěm
-  : Pevná kamera ONVIF
-  : Panoramatická kamera
-  : Kamera PTZ
-  : Kamera ONVIF PTZ
-  : Maticová kamera
-  : Kamera VSG

Překryvné ikony kamery

-  : Aktuální režim záznamu: **Nepřetržité nahrávání** nebo **Nahrávání poplachů**
-  : **Ztráta videosignálu: Ztráta videosignálu**
-  : **Zvuk:** Zvuk je nakonfigurován
-  : **Stav spojení: Neznámý**
-  : **Stav spojení: Neověřeno**
-  : **Stav spojení: Odpojeno**
-  : **Videosignál: Videosignál je příliš světlý**
-  : **Videosignál: Videosignál je příliš tmavý**

: Videosignál: Videosignál je příliš zkreslený

: Videosignál: Videosignál obsahuje nadměrný šum.


: Globální změna scény: Detekováno


: Kontrola referenčního obrazu: Nenastaveno


: Video Analysis: Deaktivováno

: Obejít: Obejito


Ikony na panelu nástrojů obrazového panelu

: Forensic Search je nakonfigurováno.


: Forensic Search proběhlo úspěšně.


: Forensic Search bylo zrušeno.

: Forensic Search se nezdařilo.

: Maximalizace obrazového panelu


: Sekvence kamer


: Sekvence kamer je přerušena.


: Přehrávání sekvence kamer


: Digitální přiblížení nebo oddálení

: Překódování je povoleno.


: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka primárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).


: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka sekundárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.


: Znamená, že je přehrávání zajišťováno funkcí ANR. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.


: Označuje, že je obrazový panel v režimu synchronizovaného přehrávání.


: Označuje, že je obrazový panel v režimu nesynchronizovaného přehrávání.


: Znamená, že je přehrávání zajišťováno primárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).

: Znamená, že je přehrávání zajišťováno sekundárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.


 : Znamená, že je přehrávání zajišťováno kóděrem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).


 : Znamená, že je přehrávání zajišťováno kóděrem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.

 : Textová data jsou dostupná.

 : Textová data nejsou dostupná.


 : Okamžité přehrávání


 : Klepnutím znovu zobrazíte živý obraz.


 : Manuální nahrávání poplachu

Ikony obrazového panelu

 : Přehrávání pouze I-frame

 : Aktivovat analýzu obsahu

 : Označuje chybu snímku ve videozáznamu, která obvykle vzniká v důsledku problémů se sítí (např. nestabilní připojení nebo nízká šířka pásma).

 : Označuje, že chyba snímku ve videozáznamu již pominula. Tato ikona automaticky zmizí po 1 sekundě.

 : Kliknutím zobrazíte galerii inicializace sledování osoby.

Viz

– *Okno Časová Osa, stránka 159*

20.8

Příkazy nabídek

Některé z následujících příkazů nejsou v aplikaci BVMS Export Player dostupné.

Příkazy nabídky Systém		
	Režim přehrávání / Režim živého Obrazu	Přepíná do Režimu přehrávání nebo Režimu živého obrazu v závislosti na aktuálním stavu.
	Změnit heslo...	Zobrazuje dialogové okno pro zadání nového hesla.
	Odhlásit	Ukončuje program a zobrazuje dialogové okno pro přihlášení.
	Exit	Ukončuje program.
Příkazy nabídky obrazového panelu		
	Uložit obrázek...	Zobrazuje dialogové okno pro uložení obrazu ze zvoleného obrazového panelu.

	Vytisknout obrázek...	Zobrazuje dialogové okno pro tisk obrazu ze zvoleného obrazového panelu.
	Zapnout zvuk / Vypnout zvuk	Zapíná nebo vypíná zvuk pro zvolenou kameru.
	Nahrávat kameru	Spouští nahrávání obrazu ze zvolené kamery. Použije se úroveň kvality nastavená pro Režim nahrávání poplachu.
	Okamžité přehrání	Spouští přehrávání obrazu ze zvolené kamery pro nakonfigurovanou dobu přetáčení. (není dostupný v Režimu přehrávání)
	Zavřít	Zavírá zvolený Obrazový panel.
Příkazy nabídky Nástroje		
	Najít v deníku...	Zobrazuje dialogová okna Výběr parametrů vyhledávání a Výsledky deníku . Když jste přihlášení jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group, zobrazí se dialogové okno Vyberte server .
		Zobrazuje dialogová okna Záznamy v deníku pro vymazání textových dat a Vybrat parametry hledání pro vymazání textových dat .
	Vymazat data z deníku...	Zobrazuje dialogové okno Vybrat parametry hledání pro vymazání textových dat .
	Správa SPZ...	Zobrazuje dialogové okno Správa SPZ .
	Přepnout panely podokna obrazu	Skrývá nebo zobrazuje panely obrazových panelů.
	Zobrazit méně řádků podokna obrazu	Sníží počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně.
	Zobrazit více řádků podokna obrazu	Zvýší počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně. Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno parametrem jako maximum.
Příkazy nabídky Časová Osa (pouze režim přehrávání)		
	První nahrávka	Přesouvá svislou linku na nejstarší nahrávku.
	Poslední nahrávka	Přesouvá svislou linku na nejnovější nahrávku.
	Přehrát	Spouští přehrávání vpřed od aktuální polohy svislé linky.
	Pauza	Ukončuje přehrávání v aktuálním místě. Přehrávání obnovíte kliknutím na tlačítko Přehrát .

	Přehrát vzad	Spouští přehrávání vzad od aktuální polohy svíslé linky.
	Chránit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Chránit videodata .
	Zrušit ochranu videodat...	Zobrazuje dialogové okno Zrušit ochranu videa .
	Omezit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Omezit video .
	Zrušit omezení videodat...	Zobrazuje dialogové okno Zrušit omezení videa .
	Odstranit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Odstranit videodata .
	Ověřit pravost...	Zobrazuje dialogové okno Ověřit pravost .
	Exportovat videodata...	Zobrazuje dialogové okno Exportovat videodata .
	Načíst exportovaná videodata...	Zobrazuje dialogové okno pro výběr exportovaného souboru. Exportovaný soubor se pak zobrazí ve Stromu Exporty .
Příkazy nabídky Poplachy		
	Přijmout zvolené poplachy	Nastavuje všechny zvolené poplachy do stavu Přijatý a zobrazuje je v okně Zobrazení poplachu.
	Přijmout všechny nové poplachy	Nastavuje všechny nové poplachy do stavu Přijatý .
	Vymazat všechny přijaté poplachy	Nastavuje všechny přijaté poplachy do stavu Vymazaný . Z oken Seznam Poplachů a Zobrazení poplachu budou odebrány odpovídající položky.
	Vymazat zvolené poplachy	Nastavuje všechny zvolené poplachy do stavu Vymazaný . Z oken Seznam Poplachů a Zobrazení poplachu budou odebrány odpovídající položky.
	Sled operací...	Zobrazuje plán akcí pro zvolený poplach, pokud je k dispozici.
Příkazy nabídky Další		
	Přidat oblíbenou položku	Ukládá aktuální uspořádání obrazových panelů jako zobrazení v okně Strom oblíbených položek .
	Přidat záložku	Zobrazuje dialogové okno Přidat záložku .
	Ztlumit systém	Vypíná zvuk pro dostupné obrazové panely a zvuk poplachů.
	Možnosti...	Zobrazí dialogové okno Možnosti .
	Obnovit > Výchozí nastavení	Obnovuje uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti na výchozí nastavení od výrobce. Poznámka: Tato možnost zohledňuje maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně.

		Výchozí počet řádků obrazových panelů se obnoví, pouze pokud nepřesáhne nakonfigurované maximum, které je nastaveno parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client.
	Obnovit > Poslední nastavení	Obnovuje naposledy načtené nastavení pro uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti. Poznámka: Tato možnost zohledňuje maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně. Poslední načtený počet řádků obrazových panelů se obnoví, pouze pokud nepřesáhne nakonfigurované maximum, které je nastaveno parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client.
Příkazy nabídky Nápověda		
	Zobrazit nápovědu	Zobrazuje nápovědu online systému BVMS.
	O programu...	Zobrazí dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.

20.9

Dialogové okno Možnosti

Hlavní okno > nabídka **Další** > příkaz **Možnosti...**

Umožňuje konfigurovat parametry pro použití aplikace Operator Client.

Viz

– *Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma, stránka 105*

20.9.1

Karta Řízení

Karta Ovládání

Prodleva pro automatické sekvence [s]

Zadejte požadovaný počet sekund, po které bude obraz z kamery zobrazen v Obrazovém panelu.

Tento časový interval platí také pro poplachové sekvence.

Rychlost ovládání PTZ

Přesunutím posuvníku upravíte rychlost ovládání kamer PTZ.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání [s]

Zadejte dobu přetáčení v sekundách pro okamžité přehrávání.

Zobrazit mapu obsahující kameru ze zvoleného Obrazového panelu

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete funkci, která zobrazí mapu kamery ve zvoleném Obrazovém panelu. Mapa je zobrazena v okně **Mapa** monitoru **Ovládání**. Pokud není zvolená kamera nakonfigurována na žádné mapě, okno **Mapa** se vymaže.

Zobrazená mapa je první nalezená mapa v Logickém stromu, počínaje od kořenové položky, která obsahuje zvolenou kameru.

Pokud je ve zvoleném Obrazovém panelu spuštěna sekvence kamer, mapa v okně **Mapa** se po každém kroku sekvence příslušným způsobem aktualizuje.

Při výběru podokna obrazu PTZ pomocí myši spustit režim PTZ

Po výběru této možnosti se automaticky aktivuje režim PTZ pro klávesnice IntuiKey v následujících případech:

- Pokud uživatel klepne na obrazový panel zobrazující kameru PTZ.
- Pokud uživatel přetáhne kameru PTZ na obrazový panel.

Preferované přehrávání VRM

Vyberte preferované přehrávání VRM.

20.9.2**Karta Zobrazení****Karta Zobrazení****Poměr stran podokna obrazu**

Pro každý připojený monitor vyberte požadovaný poměr stran pro Obrazové panely v aplikaci Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9. Toto nastavení potlačuje nastavení, které bylo provedeno v aplikaci Configuration Client pro první spuštění aplikace Operator Client.

Zobrazit logické číslo

Zvolte tuto možnost, chcete-li zobrazit logické číslo kamery v okně Logický Strom.

Adresa IP viditelná při tisku a ukládání

Volbou této možnosti zapnete zobrazování IP adres zařízení v logickém stromu na tištěných nebo uložených obrazech.

Umístění textových dat

Zvolte požadované umístění, kde se má po klepnutí na tlačítko  zobrazit panel textových dat.

Upřednostnit hardwarovou akceleraci

Po přihlášení k Operator Client je standardně povolena hardwarová akcelerace.

Chcete-li zakázat hardwarovou akceleraci, zrušte zaškrtnutí políčka.

Toto nastavení se zachová i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

Zobrazit v podoknech obrazu diagnostické informace (povolit do odhlášení)

Výběrem této možnosti zobrazíte způsob dekódování v obrazovém panelu.

Způsob dekódování se zobrazí v záhlaví okna všech otevřených obrazových panelů.

Toto nastavení nepřetrvává po dalším spuštění ani po opětovném přihlášení klienta Operator Client.

Povolení barevné časové osy

Tuto možnost vyberte, chcete-li zapnout barevnou časovou osu pro nahrávky. Pokud je barevná časová osa zapnutá, pak jsou nahrávání poplachů, nahrávání před poplachem a nahrávání pohybu signalizovány různými barvami.

Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 159*

20.9.3**Karta Zvuk****Karta Zvuk****Přehrávat zvuk pro zvolený Obrazový panel**

Výběrem přepínače aktivujete přehrávání zvuku pro videodata ve zvoleném Obrazovém panelu.

Přehrávat zvuk ve více kanálech

Výběrem přepínače povolíte současné přehrávání zvuku pro všechna videodata zobrazená v Obrazových panelech.

Hlasitost zvuku:

Přesunutím posuvníku upravíte hlasitost zvuku pro poplachy.



Poloduplexní provoz

Zvolte tuto možnost, chcete-li aktivovat poloduplexní režim pro funkci Intercom.

Plně duplexní provoz

Zvolte tuto možnost, chcete-li aktivovat plně duplexní režim pro funkci Intercom.

20.10**Okno Logický Strom**

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Zobrazuje hierarchickou strukturu všech zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem serveru.

Logický strom v aplikaci Configuration Client může vytvořit nebo změnit pouze správce.



Umožňuje přetáhnout položku do následujících prvků uživatelského rozhraní:

- Kameru, mapu nebo dokument do Obrazového panelu
- Libovolnou položku do okna **Strom oblíbených položek**
- Mapu do okna **Mapa**
- Kameru do okna **Monitory**

Viz

- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 43*
- *Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu, stránka 40*
- *Přidávání položek do stromu oblíbených, stránka 68*
- *Spuštění předkonfigurované sekvence kamer, stránka 45*
- *Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma, stránka 105*

20.11**Okno Strom Oblíbených Položek**

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

Viz

- *Přidávání položek do stromu oblíbených, stránka 68*

- *Vytváření a úpravy zobrazení, stránka 69*


20.12

Okno Záložky

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání Obrazových panelů.

Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtěte ji, proveďte změny a poté ji uložte.

V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Poznámka: Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.

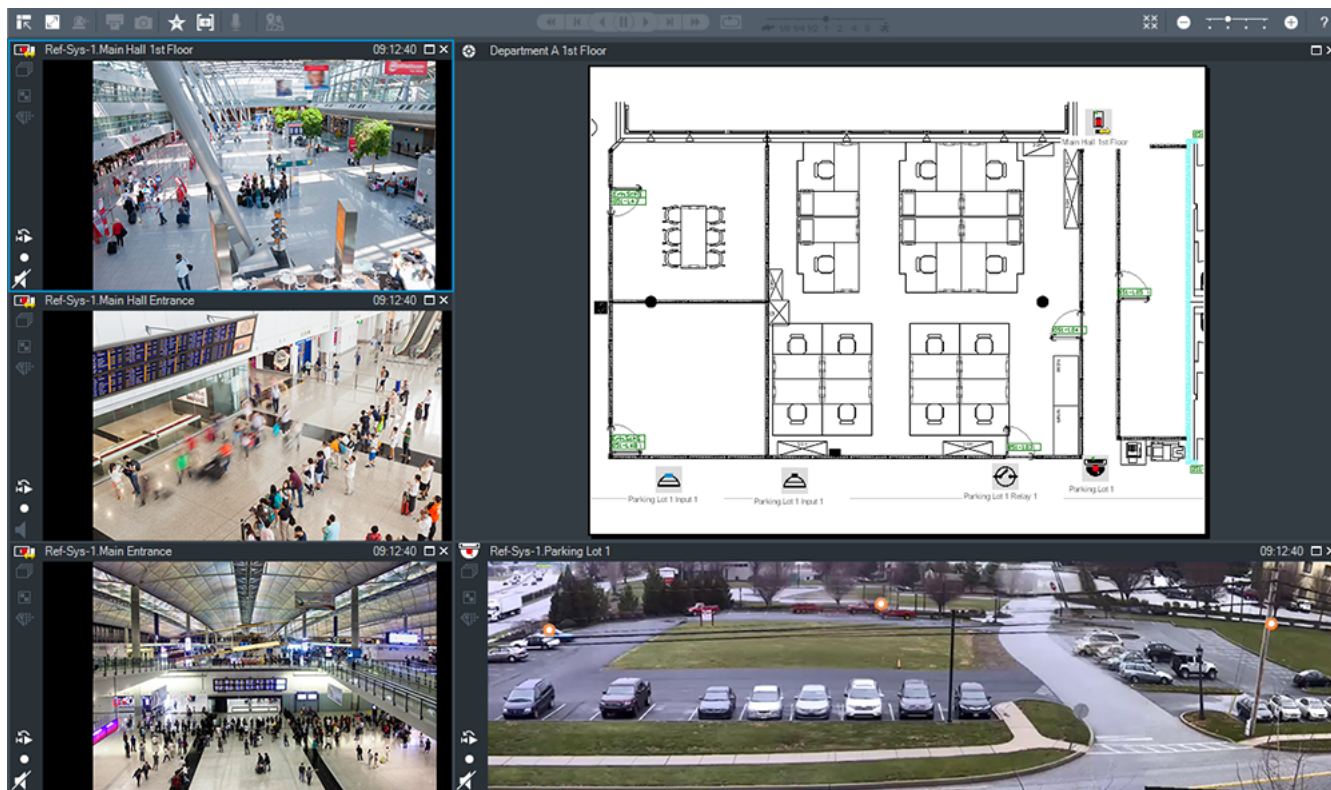
Viz

- *Úprava záložky, stránka 72*
- *Načtení záložky, stránka 72*

20.13

Obrazové okno

Hlavní okno



Zobrazuje proměnlivý počet obrazových panelů. Minimálně musí být zobrazen 1 obrazový panel.

Obraz z jedné kamery můžete současně zobrazit v několika obrazových panelech.

Umožňuje provést následující úlohy (některé úlohy nejsou v aplikaci BVMS Export Player dostupné):

- Změna počtu zobrazených obrazových panelů.
- Uspořádání obrazových panelů s vysokou flexibilitou, změna sestavy obrazových panelů a uložení tohoto uspořádání jako zobrazení v okně **Strom oblíbených položek**
- Přepínání mezi režimem živého obrazu a režimem přehrávání (a režimem poplachu, pokud jsou dostupné poplachu).
- Zapnutí nebo vypnutí všech zdrojů zvuku (aplikace musí být nakonfigurována pro vícekanálový režim).
- Spuštění sekvence.
- Zobrazení nebo skrytí panelů nástrojů obrazových panelů.
- Spuštění okamžitého přehrávání.
- Použití funkce Interkom.

Viz

- *Změna počtu řádků obrazových panelů, stránka 42*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 43*

20.14 obrazový panel

Hlavní okno

Aplikace BVMS Export Player nabízí pouze omezenou sadu funkcí.

Umožňuje zobrazit následující:

- Živý obraz z libovolného zdroje videodat (pouze Režim živého obrazu)
- Obraz při okamžitém přehrávání
- Nahraná videodata (pouze Režim přehrávání)
- Mapy

- Dokumenty (soubory HTML)
- Textová data
- Zdroj nahrávek

Aktuálně vybraný obrazový panel (určený například k zobrazení obrazu z kamery) je označen modrým okrajem.

Poznámka: Panel nástrojů obrazového panelu se zobrazí pouze v případě, že je obrazový panel vybrán.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se v panelu nástrojů obrazového panelu název kamery s předponou tvořenou názvem Management Server náležícího této kameře.

Kamery jsou na mapách zobrazeny jako aktivní body. Kameru na mapě můžete aktivovat poklepáním, pomocí místní nabídky nebo přetažením do obrazového panelu.

Pokud je zobrazen obraz z kamery PTZ, můžete použít funkci pro ovládání kamery v okně.

Poklepáním na kameru v okně Logický strom zobrazíte obraz z této kamery v dalším volném obrazovém panelu.

Pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel a poté klepnutím na možnost **Vlastnosti** zobrazte okno **Vlastnosti**. V tomto okně se zobrazí informace o kameře.

V panelu nástrojů obrazového panelu živého obrazu se vždy zobrazuje místní čas zobrazené kamery.









V panelu nástrojů obrazového panelu přehrávání se vždy zobrazuje čas nahraného videa.

Viz

- *Použité ikony, stránka 144*
- *Zobrazení textových dat, stránka 102*

20.15 Pole vyhledávání

K vyhledávání položky v Logickém stromu, Stromu oblíbených položek a v Záložkách můžete použít pole vyhledávání.

1. Hlavní okno >  > karta  nebo  nebo  > Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný kořenový uzel nebo požadovanou položku > Klikněte na tlačítko **Vyhledávání ve stromu** Nebo:
V okně Logického stromu, Stromu oblíbených položek nebo Záložek stiskněte klávesy Ctrl + F
Zobrazí se pole vyhledávání 
2. Zadejte vyhledávaný řetězec představující zobrazovaný název položky.
Vyhledávání se spustí okamžitě během zadávání a označí se první položka, která odpovídá vyhledávanému řetězci.
Pokud vyhledávaný řetězec nebyl nalezen, barva pole vyhledávání se změní.
3. Klepnutím na tlačítko  nebo  označíte předchozí nebo další odpovídající položku.
Vyhledávání probíhá prostřednictvím všech položek ve stromu, které odpovídají vyhledávanému řetězci, nikoli pouze prostřednictvím položky ve vybraném uzlu stromu.
4. Kliknutím na tlačítko  zavřete okno vyhledávání.

20.16 Okno Exporty

Hlavní okno >  > karta 




Můžete importovat exportovaná videodata, zobrazit je v Obrazovém panelu, vyhledat v nich určitá data a znovu je uvolnit.




Viz

- *Export videodat, stránka 86*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 93*

20.17

Okno Mapa

Hlavní okno >  > přetáhněte mapu z okna  na kartu 
nebo

Hlavní okno >  > přetáhněte mapu z okna  na kartu 

Zobrazuje mapu stanoviště, ale nemůže zobrazit obsah videodat a není omezeno na poměr 4:3.

Pokud nelze v okně **Mapa** zobrazit celou mapu, můžete ji tažením posouvat. Zobrazí se speciální kurzor.


Kliknutím získáte podrobné pokyny po jednotlivých krocích:

- *Zobrazení mapy místa, stránka 62*



20.18

Okno Ovládání PTZ

Hlavní okno >  > karta  **Ovládání PTZ**

Okno  se aktivuje, když je ve zvoleném Obrazovém panelu zobrazen obraz z kamery PTZ nebo otočné/nakláněcí kamery.

Umožňuje ovládat kameru pomocí odpovídajících funkcí zobrazených ve zvoleném Obrazovém panelu.

  Kliknutím na tato tlačítka zajistíte digitální přiblížení nebo oddálení. Tyto ovládací prvky jsou aktivní, i když není zvolena kamera PTZ.



Kliknutím na šipku nebo tažením pákového ovladače uprostřed otočíte kameru libovolným směrem.



Kliknutím na tato tlačítka zmenšíte úhel záběru (úzký úhel) nebo zvětšíte úhel záběru (široký úhel).



Kliknutím na tato tlačítka zaostříte na blízko nebo do dálky.



Kliknutím na tato tlačítka zavřete nebo otevřete clonu.

Předdefinované polohy:

Výběrem hodnoty určete předdefinovanou polohu, do které se přesune ovládání PTZ.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte aktuální polohu kamery PTZ jako zvolenou přednastavenou polohu.

Příkazy AUX:

Zadejte hodnotu pro provedení tohoto příkazu.

20.19

Okno Časová Osa



Hlavní okno >

> karta

Umožňuje ovládat přehrávání nahraných videodat. Můžete zobrazit obrazy z několika kamer současně.

Zvuk lze přehrávat pouze při přehrávání videodat normální rychlostí.

Pokud máte oprávnění k zobrazení nahraných videodat, můžete také poslouchat doprovodnou zvukovou nahrávku.

Pokud zvolíte jiné časové pásmo, upraví se časová osa automaticky.

Okno Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata. Přehrávání ve všech zobrazených obrazových panelech je synchronizováno.


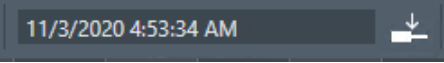


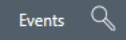





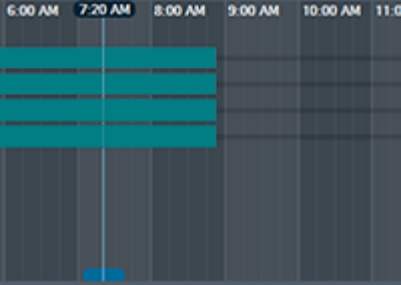
K dispozici je mnoho funkcí umožňujících přesné nalezení vyhledávaných scén.

Časová osa pro nahrávky v aplikaci Operator Client a BVMS Export Player zobrazuje následující informace vyjádřené pomocí barev nebo šrafování:

Nahrávání	Barva
Nepřetržitě nahrávání	
Ztráta záznamu / bez záznamu	
Chráněná nahrávka	Tmavě šedé diagonální pruhy přes původní barvu (například:)
Nahrávka s omezeným přístupem	Tmavě šedé diagonální pruhy přes původní barvu (například:)
Zvuk	
Data dosud nebyla načtena	
Výsledky vyhledávání	
Nahrávání poplachu	
Nahrávání před poplachem	
Nahrávání pohybu	

Chcete-li zobrazit barevnou časovou osu pro nahrávky poplachu, předběžného poplachu a pohybu, zapněte barevnou časovou osu na kartě **Zobrazení**. Viz kapitola [Karta Zobrazení, stránka 153](#).

	<p>Přesunutím posuvníku upravíte rychlost přehrávání pro zobrazené kamery.</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------

	<p>K ovládání přehrávání obrazu ze zobrazených kamer použijte ovládací prvky. Zleva doprava:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Přeskočit na nejstarší nahrávku – O jeden snímek vzad bez ohledu na typ snímku – Přehrát vzad, pomocí posuvníku rychlosti můžete změnit rychlost přehrávání – Pozastavit přehrávání nebo pokračovat v přehrávání – Přehrát, pomocí posuvníku rychlosti můžete změnit rychlost přehrávání – O jeden snímek vpřed bez ohledu na typ snímku – Přeskočit na nejnovější nahrávku
	<p>Zadejte čas pro rychlé nastavení polohy svislé linky na časové Ose.</p>
	<p>Kliknutím se přesunete na aktuální čas.</p>
	<p>Kliknutím vyberete typ vyhledávání.</p>
	<p>Zobrazí zvolený typ vyhledávání, například Video vyhledáním událostí.</p>
	<p>Kliknutím se přesunete k předchozímu výsledku vyhledávání.</p>
	<p>Kliknutím se přesunete k následujícímu výsledku vyhledávání.</p>
	<p>Kliknutím odeberete všechny výsledky vyhledávání.</p>
	<p>Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Exportovat videodata.</p>
	<p>Zobrazuje všechny kamery zobrazené v obrazovém okně. Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.</p>
	<p>Zobrazuje časové osy kamer uvedených v seznamu kamer. Umožňuje rychlé nastavení času pro přehrávání odpovídajících videodat.</p>

Viz

- *Změna rychlosti přehrávání, stránka 81*
- *Použití časové osy, stránka 80*
- *Vyhledání položek deníku, stránka 98*

- *Export videodat, stránka 86*
- *Ověření pravosti obrazových dat, stránka 84*
- *Chráněné nebo nechráněné video, stránka 82*
- *Video s omezením nebo bez omezení, stránka 81*
- *Odstranění videodat, stránka 83*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 93*

21 Klávesové zkratky

Tato část obsahuje seznam dostupných klávesových zkratk pro klávesnici s rozložením pro USA. Symbol + označuje, že jednotlivé klávesy musí být stisknuty současně (například Control+z znamená, že je potřebné současně stisknout klávesu Control a klávesu z).

Na instalačním disku CD naleznete soubor aplikace Acrobat určený k vytištění. Tento soubor má název keyboard_layout_en.pdf.

21.1 Všeobecné ovládání

Funkce	Klávesová zkratka
Zobrazit nápovědu online	F1
Přejmenovat (například v oblíbených položkách)	F2

21.2 Ovládání přehrávání

Funkce	Klávesová zkratka
Přehrát / Přerušit	Mezerník
Předchozí snímek	,
Další snímek	.
Nastavit směr vpřed	Enter
Nastavit směr vzad	Backspace
Přeskočit na nejstarší nahrávku	Domů
Přeskočit na nejnovější nahrávku	Konec
Zvýšení rychlosti přehrávání	Page Up
Snížit rychlost přehrávání	Page Down

21.3 Ovládání Obrazového okna

Následující klávesové zkratky jsou funkční pouze po zvolení obrazového okna.

Funkce	Klávesová zkratka
Přesunout zvolený obrazový panel	Kurzorové klávesy
Zavřít obrazový panel	Delete
Zavřít všechny obrazové panely	Control + Delete
Zobrazení méně řádků obrazových panelů	F7
Zobrazení více řádků obrazových panelů	F8*
Zobrazit nebo skrýt panely obrazových panelů	F9

Funkce	Klávesová zkratka
* Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno parametrem jako maximum.	

22 Odstraňování potíží

V této kapitole je uvedeno, jak v přehrávači BVMS Export Player v aplikaci Operator Client systému BVMS vyřešit známé potíže.

Potíže s nastaveními v ovládní nahrávání zvukové karty

Problém	Příčina	Řešení
Při použití mikrofonu pro funkci Intercom dochází ke zpětné vazbě.	V ovládní nahrávání zvukové karty musí být zvolen mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač (nebo něco jiného). Aplikace Operator Client zkontroluje během spouštění svůj konfigurační soubor a změní podle něj nastavení v ovládní nahrávání. Tento konfigurační soubor obsahuje výchozí nastavení, které se nemusí shodovat s konfigurací systému. Toto nastavení se obnovuje při každém spuštění aplikace Operator Client.	Změňte nastavení v konfiguračním souboru aplikace Operator Client na mikrofon.

22.1 Opětovné navázání spojení s klávesnicí IntuiKey

1. Připojte znovu kabel nebo počkejte, až bude pracovní stanice ve stavu online. Zpráva Off Line zmizí.
2. Stisknutím programovatelné klávesy Terminal přejděte do systému BVMS.

