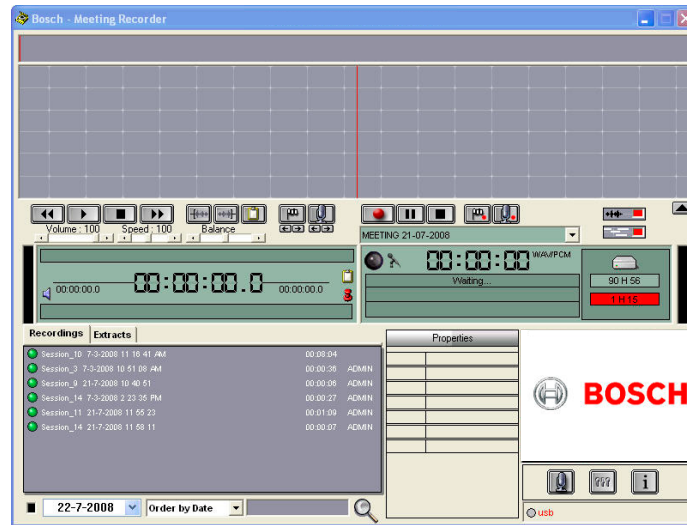


DCN-MR(T) 회의 레코더



한국어 | 설치 및 사용자 지침
회의 레코더



BOSCH

책임제한공지

Bosch Security Systems

본 설치 및 사용자 지침에 포함된 정보 및 데이터의 정확성을 보장하기 위해 모든 노력을 기울였음에도 불구하고, 어떠한 권리도 이러한 내용으로부터 파생될 수 없음을 알려 드립니다.

Bosch Security Systems는 본 지침에 포함된 정보에 대한 모든 보증을 부인합니다.

Bosch Security Systems는 본 설치 및 사용자 지침에 제시된 정보의 사용으로 인해 또는 동 정보의 사용과 관련하여 발생하는 일체의 용도, 데이터 또는 수익의 상실에 기인한 특별, 간접 또는 결과적 손해에 대해 그것이 계약상의 행위이든 부주의이든 불법 행위이든 관계없이 어떠한 경우에도 책임을 지지 않습니다.

Microsoft

Windows®는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.

매뉴얼 정보

기능

본 설치 및 사용자 지침은 DCN-MR(T) 회의 레코더를 설치, 구성 및 운영하기 위해 필요한 정보를 설치자 및 운영자에게 제공합니다.

디지털 버전

본 설치 및 사용자 지침은 디지털 파일(PDF 형식)로도 제공됩니다.

PDF의 텍스트에 더 많은 정보가 있는 위치로 안내하는 하이퍼링크가 포함되어 있으므로, 해당 텍스트를 클릭하면 이 위치로 이동됩니다.

내용

책임제한공지	2
매뉴얼 정보	2
내용	3
1. 설치	5
1.1 PC 요구 사항	5
1.2 어플리케이션 설치	5
1.3 라이선스 설치	5
1.4 시작 화면	6
1.5 외부 연결	7
2. 구성	9
2.1 개요	9
2.2 하드웨어 구성	10
2.3 디렉터리	10
2.4 인터페이스	11
2.5 외부 하드웨어	11
2.6 유지 보수	13
2.7 언어	13
2.8 보안	14
2.9 옵션	15
3. 작동	16
3.1 개요	16
3.2 발원자 이름을 수동으로 레코딩에 추가하는 방법	18
3.3 레코딩 작업	19
3.4 레코딩 파일 관리	20
3.5 레코딩 파일 재생	21
3.6 레코딩 파일 편집	21
4. 복사	22
4.1 소개	22
4.2 설정 및 사전 조건	22
4.3 레코딩 복사	22

공백으로 뭉

1 설치

1.1 PC 요구 사항

회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어는 아래의 최소 요구 사항을 충족하는 모든 PC에 설치될 수 있습니다.

표 1.1: 최소 요구 사항

운영 체제 :
Windows ® 7 Home Premium (32 및 64 비트) 또는 이상 또는 , Windows ® Vista Home Premium (32 또는 64 비트) 또는 이상
사운드 카드 :
기존의 운영 체제와 호환 가능
USB 포트 :
USB 포트 요구 사항 : • 동글 • DCN-MRFP 복사 풋 페달
RS232 포트 :
DCN-CCU(B) 또는 DCN-WCCU 용 RS232 포트 : • DCN(무선) 마이크 사용
이더넷 포트 :
DCN-CCU(B)2 용 이더넷 포트



참고

PC에 RS232 포트가 없을 경우, RS232-USB 컨버터 (기본 제공되지 않음) 를 이용해 ' 마이크 사용 ' 신호를 여유 USB 포트에 연결할 수 있습니다 .

복사 작업에서는 ' 마이크 사용 ' 신호가 필요하지 않습니다 . 그러한 경우 , 여유 USB 포트를 풋 페달 (DCN-MRFP) 연결에 사용할 수 있습니다 .

1.2 어플리케이션 설치

회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어는 기본 제공되는 DVD에 포함되어 있습니다 .

아래의 절차에 따르십시오 .

- 1 DVD를 PC의 DVD 드라이브에 넣습니다 .
> DVD가 자동 실행됩니다 .
- 2 화면의 지침에 따릅니다 .

DVD가 자동 실행되지 않을 경우 :

- 1 시작 > 실행을 클릭합니다 .
- 2 X:\index.html 을 입력합니다 . (여기서 , X 는 DVD 드라이브의 문자입니다)
> DVD가 실행됩니다 .
- 3 화면의 지침에 따릅니다 .

1.3 라이선스 설치

회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어의 ' 라이선스 ' 는 기본 제공되는 동글에 포함되어 있습니다 . 동글이 연결되어 있지 않을 경우 , 어플리케이션의 ' 데모 모드 ' 만 실행됩니다 .

표 1.2: 라이선스

' 파란색 ' 라벨이 부착된 USB 동글	' 노란색 ' 라벨이 부착된 USB 동글
DCN-MR: 레코딩 파일의 레코딩 , 재생 , 편집 및 복사를 위 한 정식 라이선스	DCN-MRT: 레코딩 파일의 레코딩 , 재생 , 편집 및 복사를 위 한 제한적 라이선스

아래의 절차에 따르십시오 .

- 1 PC를 켭니다 .
- 2 회의 레코더 어플리케이션이 실행 중인 경우 어플리케이션을 닫습니다 .
- 3 동글을 여유 USB 포트에 연결합니다 .
> PC가 1 분 이내에 동글을 찾습니다 .

주의 : 동글을 처음 연결하는 경우 , 회의 레코더 소프트웨어가 임의의 ' 유지보수 ' 비밀번호를 생성합니다 . ' 관리자 ' 비밀번호를 잊어 버린 경우 소프트웨어 복원시 필요하므로 이 비밀번호를 안전한 장소에 저장하십시오 . 2.8 ' 보안 ' 장을 참조하십시오 .

1.4 시작 화면

회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어가 PC에 올바르게 설치된 후의 '사용자 인터페이스' 화면이 그림 1.1에 표시되어 있습니다. '구성' 섹션 (2장 참조)에 설명된 바에 따라 구성을 바꾸기 전에 우선 1.5장의 지침에 따라 구성을 마치십시오.

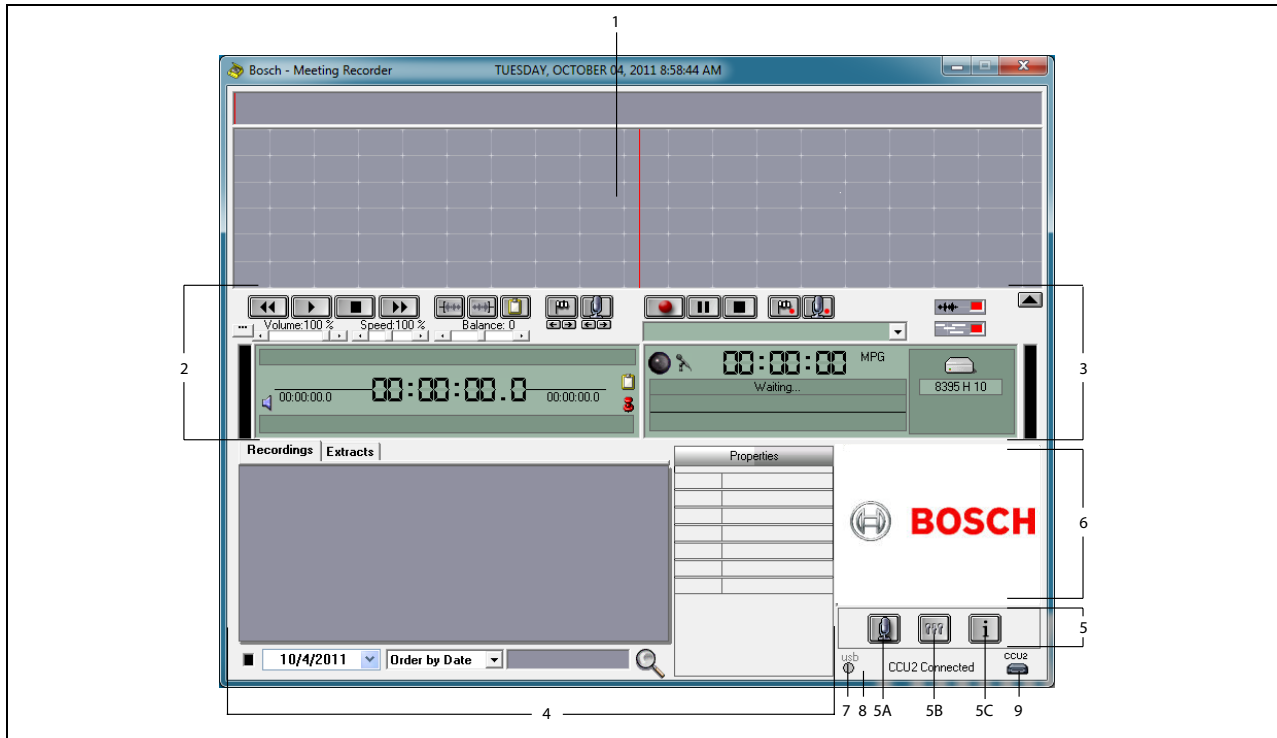


그림 1.1 사용자 인터페이스

- 1 **시각화 섹션** - '레코딩' 상황을 시각적으로 보여 주며, '발언자 이름' 및 '표시'가 함께 표시됩니다.
- 2 **재생 섹션** - 레코딩 파일을 '재생' 및 '편집'하거나 레코딩 데이터베이스로부터 '추출'할 수 있습니다 (3.5 및 3.6장 참조).
- 3 **레코딩 섹션** - '레코딩'을 할 수 있습니다 (3.3장 참조).
- 4 **파일 섹션** - '레코딩 파일' 또는 '디렉터리'가 표시되며, 레코딩 데이터베이스에 저장된 '레코딩 파일'을 관리할 수 있습니다 (3.4장 참조).
- 5 **구성 섹션**
 - A) **마이크 버튼** - '발언자 이름'을 레코딩에 추가할 수 있는 '발언자' 화면을 엽니다 (3.2장 참조).
 - B) **구성 버튼** - 어플리케이션 및 연결된 하드웨어를 구성할 수 있는 '구성' 화면을 엽니다 (2장 참조).
 - C) **정보 버튼** - 소프트웨어 버전 및 라이선스에 관한 정보가 들어 있는 '정보' 화면을 엽니다.
- 6 **그림 가져오기** - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 JPG 또는 BMP 형식의 맞춤형 그림을 '가져오기'할 수 있는 대화 화면이 열립니다.
- 7 **USB 동글 표시등** - 파란색은 정식 라이선스 권한의 동글을 나타냅니다. 노란색은 제한적 라이선스 권한의 동글을 나타냅니다 (1.3장 참조).
- 8 **USB 연결** - 풋 페달이 인식되면 'USB'라는 텍스트가 적색으로 표시되고, 풋 페달이 인식되지 않으면 회색으로 표시됩니다 (1.5.2장 참조).
- 9 **CCU(B)2 연결** - DCN-CCU(B)2 (중앙 제어 장치)와의 연결 상태를 표시합니다.

1.5 외부 연결

1.5.1 하드웨어 연결

회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어를 사용하기 전에 부정확한 작동이 방지되도록 모든 하드웨어를 연결하고 점검하는 것이 좋습니다.

1.5.2 풋 페달의 설치

회의 레코더 어플리케이션을 복사용으로 사용하려면 풋 페달 (개별적으로 판매되는 DCN-MRFP 모델) 을 연결해야 합니다.

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 PC 를 켭니다.
- 2 풋 페달을 여유 USB 포트에 연결합니다.
- > PC 가 1 분 이내에 풋 페달을 찾습니다.



참고

풋 페달이 인식되면 메인 화면의 오른쪽 아래에 "USB" 라는 텍스트가 적색으로 표시되고, 풋 페달이 인식되지 않으면 회색으로 표시됩니다.

풋 페달의 구성은 2.5.2 장을 참조하십시오.

1.5.3 CCS 와의 연결

1.5.3.1 일반

CCS 중앙 장치의 오디오 출력을 PC 에 연결하는 방법은 그림 1.2 를 참조하십시오. 오디오 연결 케이블 (DCN-MR 에만 포함되어 제공) 을 사용할 수 있습니다 (그림 1.4 참조).

1.5.3.2 오디오 신호

CCS 중앙 장치의 오디오 출력이 모노 오디오 신호를 생성하는 것과는 달리, 회의 레코더는 스테레오로 레코딩을 할 수 있습니다 (2.2 장 참조). 회의 레코더가 스테레오 레코딩용으로 구성되어 있을 경우, CCS 의 모노 오디오 신호를 PC 의 왼쪽 및 오른쪽 오디오 입력부에 모두 연결합니다.*

1.5.4 DCN 과의 연결

1.5.4.1 일반

DCN(무선) 중앙 제어 장치 또는 오디오 확장기를 PC 에 연결하는 방법은 그림 1.3 및 그림 1.4 를 참조하십시오.

1.5.4.2 오디오 신호

DCN 중앙 제어 장치 또는 오디오 확장기의 오디오 출력이 모노 오디오 신호를 생성하는 것과는 달리, 회의 레코더는 스테레오로 레코딩을 할 수 있습니다 (2.2 장 참조). 회의 레코더가 스테레오 레코딩용으로 구성되어 있을 경우, 1 개 국어 또는 2 개 국어로 레코딩이 가능합니다.

- 1 개 국어로 레코딩을 하려면 해당 오디오 출력을 PC 의 왼쪽 및 오른쪽 오디오 입력부에 모두 연결합니다.*
- 2 개 국어로 레코딩을 하려면 (예를 들어, 폴로어 신호 및 동시통역이 포함된 레코딩) 오디오 출력 중 하나를 PC 의 왼쪽 오디오 입력부에 연결하고 다른 쪽 오디오 출력을 PC 의 오른쪽 오디오 입력부에 연결합니다.*

1.5.4.3 마이크 사용

'마이크 사용' 연결은 PC 와 중앙 제어 장치 사이의 통신을 위해 LBB4187/00 오픈 인터페이스 (개별적으로 판매) 를 사용하는 직렬 연결 옵션입니다.

'마이크 사용' 연결은 발언자의 이름을 레코딩에 자동으로 추가할 수 있는 방법을 제공합니다 (그림 1.3 참조).

1.5.4.4 DCN 제어 소프트웨어

DCN 시스템은 여러 가지 종류의 소프트웨어 패키지를 이용해 제어할 수 있습니다. DCN 회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어는 DCN 제어 소프트웨어가 설치된 PC 와 동일한 PC 에 설치되고 실행될 수 있습니다. 단, 중앙 제어 장치와 PC 사이에 자체적인 RS232 연결을 사용해야 합니다 (그림 1.3 참조).

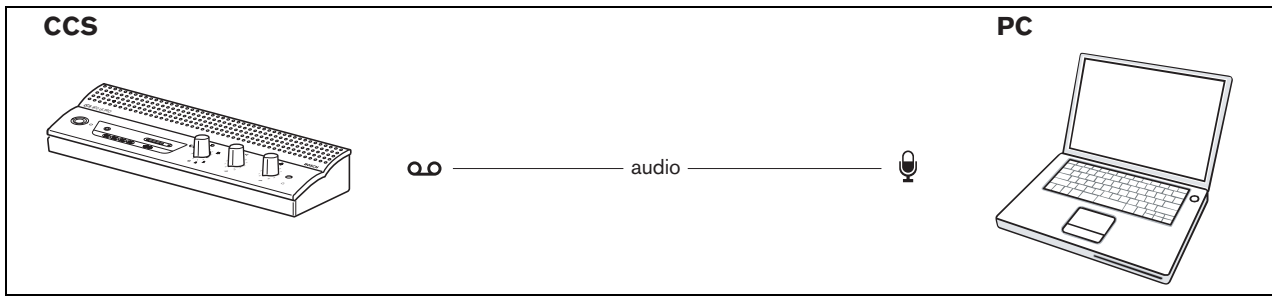


그림 1.2: CCS 시스템에 대한 연결

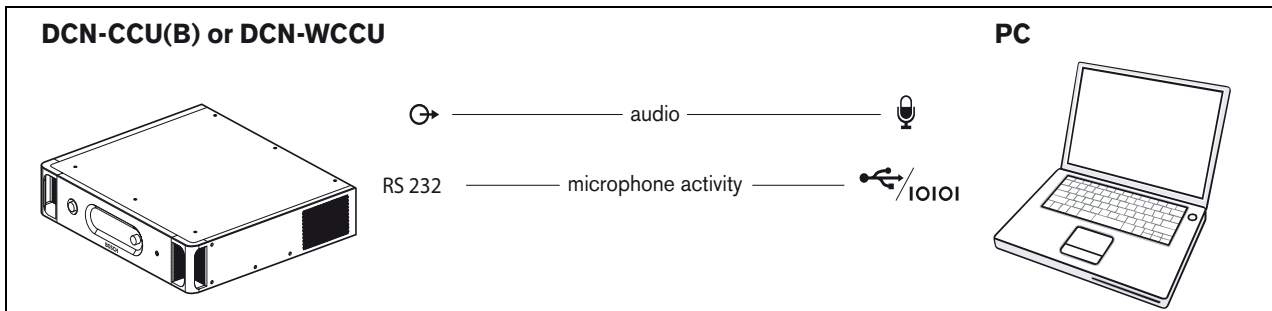


그림 1.3: DCN-CCU(B) 또는 DCN-WCCU 시스템에 대한 연결

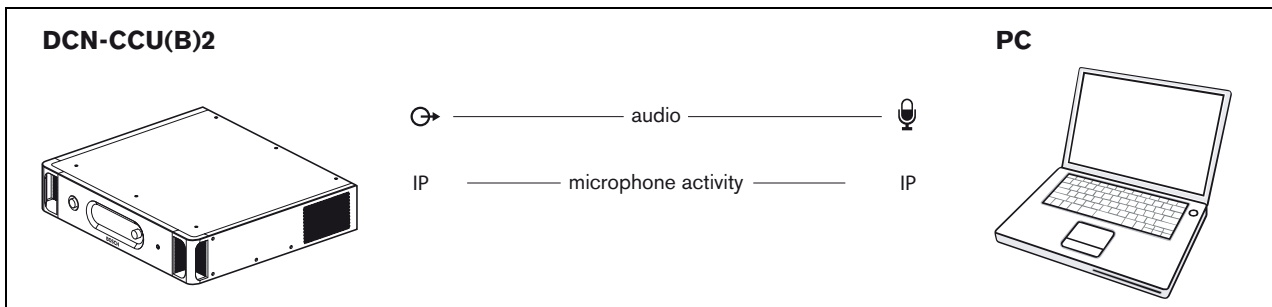


그림 1.4: DCN-CCU(B)2 시스템에 대한 연결

**참고**

그림 1.2, 1.3 및 1.4에 표시된 바와 같이 오디오 출력을 PC 마이크 입력부에 연결합니다. 그림 1.5와 같은 케이블 어셈블리를 사용할 수 있습니다.



그림 1.5: 오디오 연결 케이블

2 구성

2.1 개요

'구성' 메뉴의 여러 섹션이 그림 2.1에 표시되어 있습니다. '구성' 화면을 열려면 '사용자 인터페이스' 화면의 '구성 버튼'을 클릭합니다.

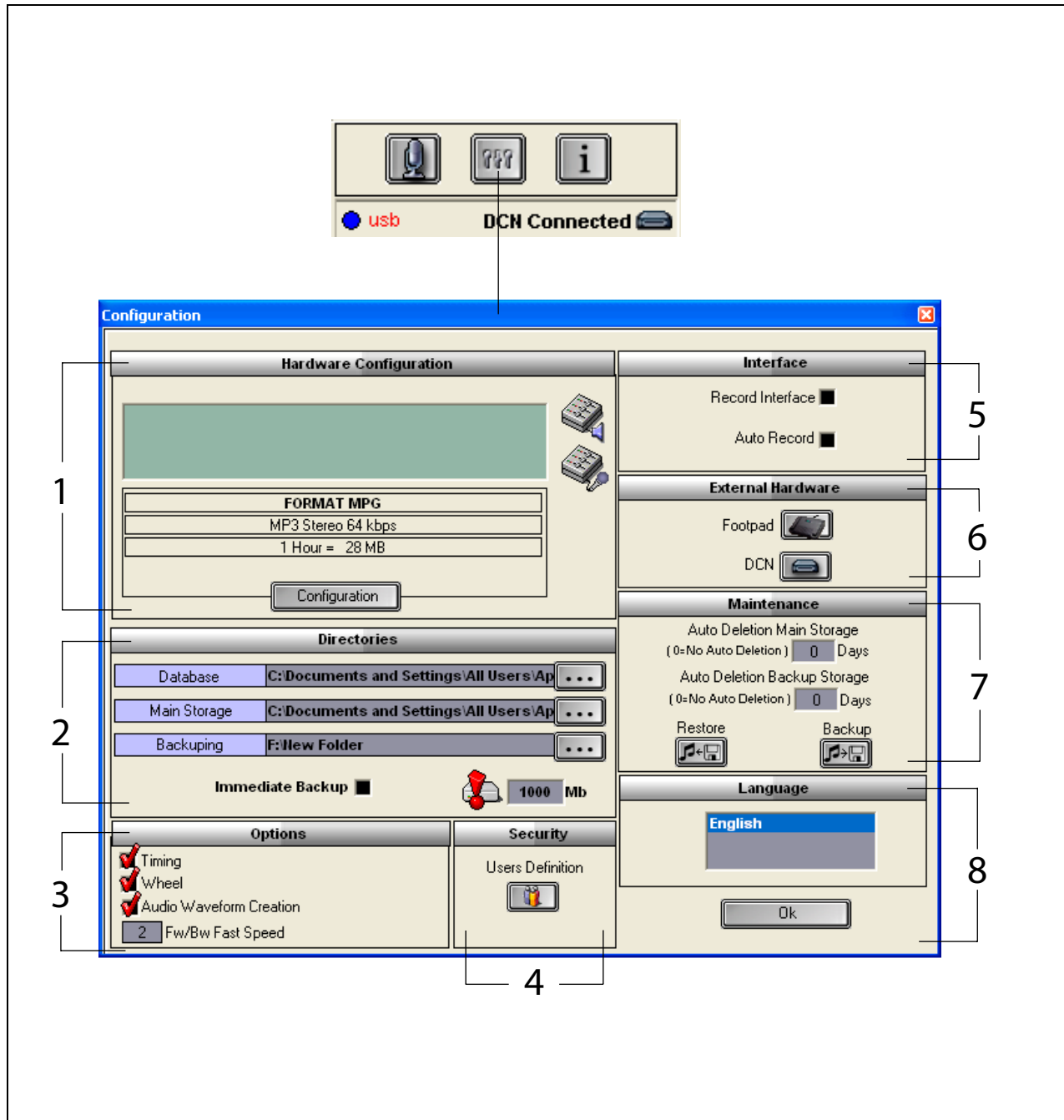


그림 2.1: 구성

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1 하드웨어 구성 섹션 (2.2 장 참조) | 5 인터페이스 섹션 (2.4 장 참조) |
| 2 디렉터리 섹션 (2.3 장 참조) | 6 외부 하드웨어 섹션 (2.5 장 참조) |
| 3 옵션 섹션 (2.9 장 참조) | 7 유지보수 섹션 (2.6 장 참조) |
| 4 보안 섹션 (2.8 장 참조) | 8 언어 섹션 (2.7 장 참조) |

2.2 하드웨어 구성

'Hardware Configuration'(하드웨어 구성) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.2 참조).

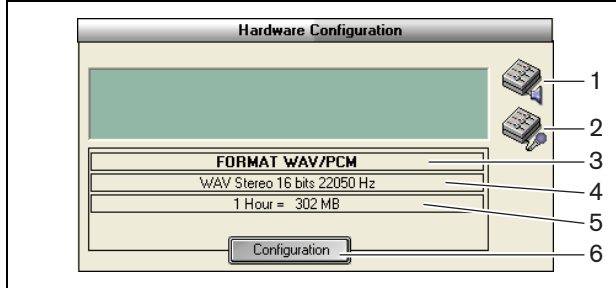


그림 2.2: 하드웨어 구성

- 1 **볼륨 제어 버튼** - 'Windows ® 볼륨 조절' 화면을 엽니다.
- 2 **레코딩 제어 버튼** - 'Windows ® 녹음 조절' 화면을 엽니다.
- 3 **오디오 형식 표시기** - 새 레코딩 파일에 사용되는 '오디오 형식'이 표시됩니다.
- 4 **오디오 품질 표시기** - 새 레코딩의 '오디오 품질'이 표시됩니다.
- 5 **파일 크기 표시기** - 선택된 오디오 형식 및 선택된 오디오 품질로 약 1 시간 레코딩했을 때의 '파일 크기'가 표시됩니다.
- 6 **Configuration(구성) 버튼** - '구성 설정 형식' 화면을 엽니다 (그림 2.3 참조). 이 화면에서 '하드웨어 구성' 설정을 변경할 수 있습니다.

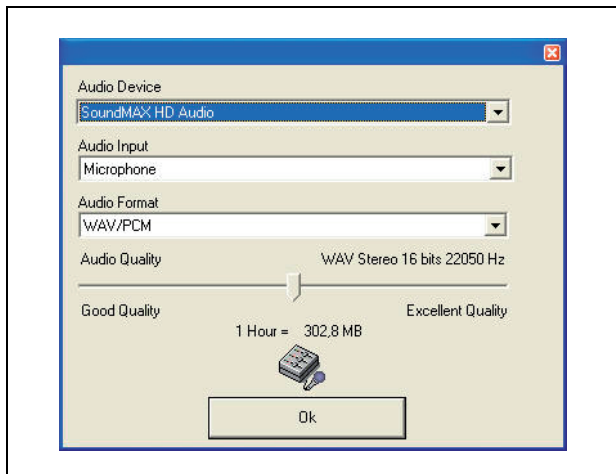


그림 2.3: 구성 설정 형식

2.3 디렉터리

'Directories'(디렉터리) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.4 참조).

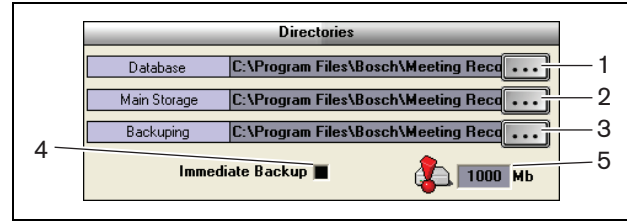


그림 2.4: 디렉터리

- 1 **Database(데이터베이스) 버튼** - '애플리케이션 데이터베이스'(예를 들어, 발원자 데이터베이스)가 저장되는 '위치'를 선택합니다.
- 2 **Main storage(주 저장소) 버튼** - '레코딩'이 저장되는 '위치'를 선택합니다.
- 3 **Backup(백업) 버튼** - '데이터베이스 사본' 및 '레코딩'이 아카이브되는 '위치'를 선택합니다.
- 4 **Immediate Backup(즉시 백업) 체크 박스** - '즉시 백업' 기능을 활성화 또는 비활성화합니다. Immediate Backup(즉시 백업)이 활성화되면 모든 새 레코딩이 즉시 아카이브에 복사됩니다.



참고

Immediate Backup(즉시 백업)이 활성화되어 있는 동안에는 새 레코딩을 시작할 수 없습니다. Immediate Backup(즉시 백업)을 비활성화할 것을 권장합니다.

- 5 **보관 용량 임계값** - '보관 용량 임계값'을 설정합니다. 사용 가능한 데이터베이스 및 레코딩 보관 용량이 '보관 용량 임계값'에 이르면 회의 레코더 어플리케이션에서 '경고 메시지'가 나타납니다.

2.4 인터페이스

'Interface'(인터페이스) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.5 참조).

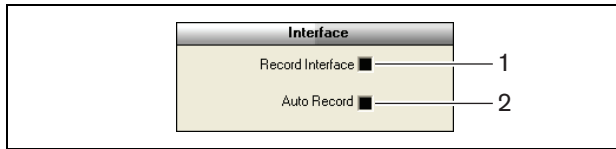


그림 2.5: 인터페이스

- 1 **Record Interface**(레코딩 인터페이스) 체크 박스
- 모든 Windows® 애플리케이션의 위에 항상 표시되는 큰 '레코딩 버튼'을 활성화 또는 비활성화합니다.
- 2 **Automatic Record**(자동 레코딩) 체크 박스 - '자동 레코딩'을 활성화 또는 비활성화합니다.
Automatic Record(자동 레코딩)가 활성화되면 애플리케이션이 자동으로 레코딩을 시작하고 애플리케이션이 시작됨과 동시에 경고음이 울립니다.

2.5 외부 하드웨어

2.5.1 개요

'External Hardware'(외부 하드웨어) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.6 참조).

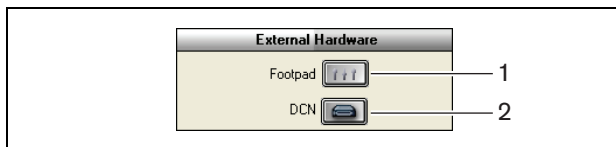


그림 2.6: 외부 하드웨어

- 1 **Footpad**(풋 페달) 버튼 - 'Footpad configuration'(풋 페달 구성) 화면을 엽니다 (2.5.2 장 참조).
- 2 **DCN** 버튼 - 'DCN' 화면을 엽니다 (2.5.3 장 참조).

2.5.2 풋 페달

2.5.2.1 개요

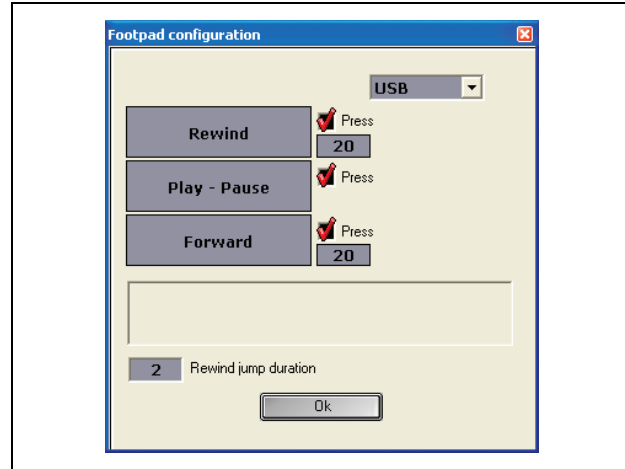


그림 2.7: 풋 페달 구성

2.5.2.2 빨리감기 / 되감기

레코딩 풋 페달의 빨리감기 / 되감기를 구성하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 'Forward'(빨리감기) 또는 'Rewind'(되감기) 버튼을 클릭합니다.
- 2 화면의 지침에 따릅니다.
- 3 'Press'(누름) 체크 박스를 선택 또는 해제합니다.
- 4 일시 중지를 눌렀을 때 레코딩이 자동으로 빨리감기 / 되감기되는 시간을 '빨리감기 / 되감기 지속 시간' 박스에서 초 단위로 설정합니다.
- 5 'OK'(확인) 버튼을 클릭하면 '풋 페달 구성' 화면의 모든 변경 사항이 저장됩니다.

표 2.1: 빨리감기 / 되감기

'Press'(누름) 체크 박스	기능
선택됨	빨리감기 또는 되감기: 페달을 누르면 페달을 누르고 있는 동안 레코딩이 앞 또는 뒤로 진행됩니다. (속도 설정은 2.9 장 참조)
해제됨	빨리감기 또는 되감기 페달을 누르면 입력된 지정 시간(초 단위) 동안 레코딩 파일이 빨리감기 또는 재생됩니다.



참고

WMA 형식으로 기록된 레코딩 파일의 재생 속도는 변경할 수 없습니다.

2.5.2.3 재생 / 일시 중지

레코딩의 재생 또는 일시 중지를 위한 풋 페달을 구성하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 'Play'(재생) - 'Pause'(일시 중지) 버튼을 클릭합니다.
- 2 화면의 지침에 따릅니다.
- 3 'Press'(누름) 체크 박스를 선택 또는 해제합니다.

표 2.2: 재생 / 일시 중지

'Press'(누름) 체크 박스	기능
선택됨	페달을 '누르면' 레코딩이 '재생' 됩니다. 페달을 '놓으면' 레코딩이 '일시 중지' 됩니다.
해제됨	페달을 '누르면' 레코딩이 '재생' 됩니다. 페달을 다시 '누르면' 레코딩이 '일시 중지' 됩니다.

- 4 일시 중지를 눌렀을 때 레코딩이 자동으로 '되감기' 되는 시간을 'Rewind jump duration'(되감기 이동 지속 시간) 박스에서 초 단위로 설정합니다.
- 5 'OK'(확인) 버튼을 클릭하면 '풋 페달 구성' 화면의 모든 변경 사항이 저장됩니다 (그림 2.7 참조).

2.5.3 DCN 연결

2.5.3.1 개요

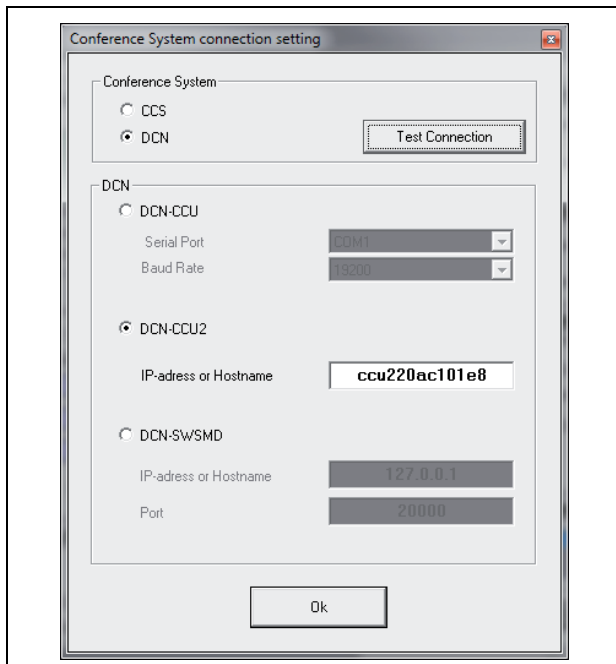


그림 2.8: CCS 및 DCN 연결 설정

2.5.3.2 DCN-(W)CCU(B) 연결

DCN(무선) 시스템의 중앙 제어 장치에 대한 RS232 연결을 구성하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 PC와 연결되는 중앙 제어 장치의 RS232 프로토콜 포트를 'Open Interface'(오픈 인터페이스)로 설정합니다.
- 2 보드율을 19200 보드로 설정합니다.



참고

DCN 설치 및 사용자 지침을 참조하여 중앙 제어 장치의 RS232 포트를 구성합니다.

- 3 'Use Information from DCN'(DCN으로부터 수신한 정보 사용) 체크 박스를 선택합니다.
- 4 PC RS232 직렬 COM 포트를 선택하고 값을 '19200 baud'로 설정합니다.
- 5 'OK'(확인) 버튼을 클릭하여 변경 사항을 저장합니다.



참고

'Test Connection'(테스트 연결) 버튼을 이용하면 연결을 테스트할 수 있습니다. 연결이 성공적으로 이루어지면 'DCN link OK' 메시지가 표시됩니다. 연결에 실패하면 'No link with DCN' 메시지가 표시됩니다.

2.5.3.3 DCN-CCU(B)2 연결

DCN(무선) 시스템의 중앙 제어 장치에 대한 IP 연결을 구성하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 DCN-CCU2 체크박스를 선택합니다.
- 2 연결된 DCN-CCU(B)2의 'IP 주소' 또는 '호스트명'을 입력합니다.
- 3 'OK'(확인) 버튼을 클릭하여 설정을 저장합니다.



참고

DCN-CCU(B)2는 발언자의 이름을 자동으로 레코딩에 입력할 수 있도록 합니다. 이름은 DCN-MR 어플리케이션에서 가져옵니다. 이를 위해 오픈 인터페이스를 가진 DCN 시스템이 필요합니다. DCN-MR을 DCN-CCU(B)2에 연결합니다.

2.5.3.4 DCN-SWSMD 연결

DCN-SWSMD 어플리케이션에 대한 IP 연결을 구성하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 DCN-SWSMD 체크박스를 선택합니다.
- 2 'IP 주소' 또는 '호스트명' 과 DCN-SWSMD 어플리케이션의 포트 번호를 입력합니다.
- 3 'OK'(확인) 버튼을 클릭하여 설정을 저장합니다.



참고

DCN-SWSMD 는 발언자의 이름을 자동으로 레코딩에 입력할 수 있도록 합니다. 이름은 대표자 데이터 베이스에서 가져옵니다. 이를 위해 DCN-SW, DCN-SWDB 및 DCN-SWSMD 를 가진 DCN 시스템이 필요합니다. DCN-MR 을 DCN-SWSMD 어플리케이션에 연결합니다.

2.7 언어

'Language'(언어) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.10 참조).

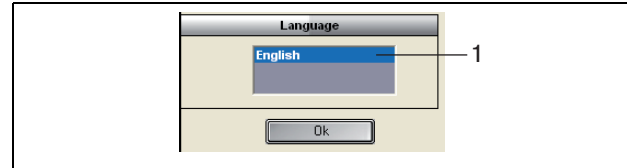


그림 2.10: 언어

- 1 **Language(언어) 컨트롤** - 어플리케이션이 표시되는 '언어' 를 설정합니다.

2.6 유지 보수

'Maintenance'(유지보수) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.9 참조).

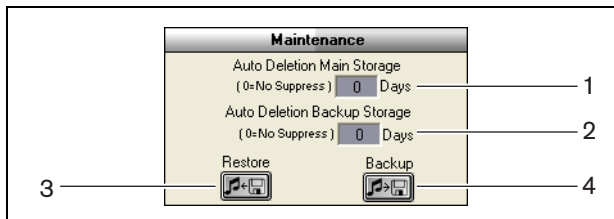


그림 2.9: 유지보수

- 1 **Auto Deletion Main Storage(자동 삭제 주 저장소) 컨트롤** - 얼마만큼의 '일수' 가 지난 후 저장된 레코딩 파일을 '자동 삭제' 할지를 설정합니다.
- 2 **Archive Deletion Backup Storage(아카이브 삭제 백업 저장소) 컨트롤** - 얼마만큼의 '일수' 가 지난 후 데이터베이스 및 레코딩 파일의 사본을 아카이브에서 '자동 삭제' 할지를 설정합니다.
- 3 **Restore(복원) 버튼** - 아카이브를 '복원' 할 수 있는 대화 상자를 엽니다.
- 4 **Backup(백업) 버튼** - 모든 데이터베이스 및 레코딩 파일을 아카이브에 복사합니다.

2.8 보안

권한이 없는 사용자로부터 프로그램이 보호될 수 있도록 '사용자' 계정을 생성하고 '권한'을 할당할 것을 권장합니다.

'Security'(보안) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.11 참조).

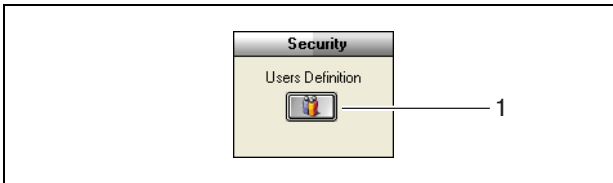


그림 2.11: 보안

- 1 **User Definition(사용자 정의)** 버튼 - '사용자'가 정의할 수 있는 대화 상자를 엽니다 (그림 2.12 참조).



참고

최소한 한 개의 계정은 모든 사용자 권한을 보유해야 합니다. 이 계정은 '관리자' 계정의 역할을 합니다.

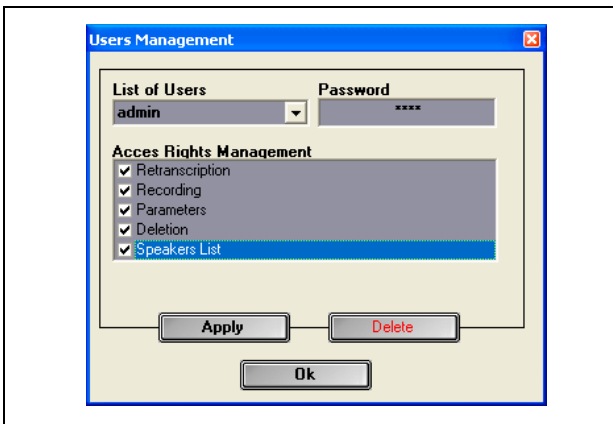


그림 2.12 사용자 관리

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 'List of Users'(사용자 목록)에 이름을 추가합니다.



참고

비밀번호는 대소문자를 구분합니다. 정의된 '사용자'가 없을 경우, 프로그램의 보안성을 보장할 수 없으며 비밀번호 입력 화면이 표시되지 않습니다.

- 2 'Password'(비밀번호) 필드에 자신의 비밀번호를 입력합니다.
 - 3 필요한 'Access Rights Management'(액세스 권한 관리) 체크 박스를 선택합니다.
 - 4 'Apply'(적용) 버튼을 클릭합니다.
- > 프로그램이 사용자 인증을 요구합니다. 'OK'(확인) 버튼을 누릅니다.



참고

활성 '사용자'가 삭제되면 프로그램이 자동으로 닫힙니다.



참고

'관리자' 계정의 비밀번호를 잊었을 경우에는 '유지보수' 비밀번호를 이용해 프로그램을 복원할 수 있습니다. 1.3 장의 참고 항목을 참조하십시오.

표 2.3: 사용자 권한

사용자 권한	설명
Retranscription(재복사)	이 항목을 선택하면 사용자가 어플리케이션을 사용하여 레코딩 파일을 복사할 수 있습니다. 단, 레코딩은 할 수 없습니다 (4 장 참조).

표 2.3: 사용자 권한

레코딩	이 항목을 선택하면 사용자가 어플리케이션을 사용하여 레코딩을 할 수 있습니다. 단, 레코딩 파일의 복사는 할 수 없습니다 (3.3 장 참조).
Parameters(매개변수)	이 항목을 선택하면 사용자가 'Configuration'(구성) 화면에 액세스할 수 있습니다 (2 장 참조).
Deletion(삭제)	이 항목을 선택하면 사용자가 'File'(파일) 섹션에 액세스할 수 있습니다 (3.4 장 참조).
Speakers List (발연자 목록)	이 항목을 선택하면 사용자가 'Speakers'(발연자) 화면에 액세스할 수 있습니다 (3.1.2 장 참조).

2.9 옵션

'Options'(옵션) 섹션에는 다음과 같은 컨트롤 및 표시기가 포함되어 있습니다 (그림 2.13 참조).

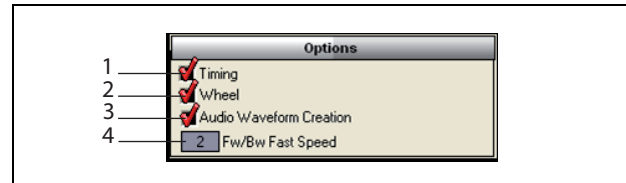


그림 2.13: 옵션

- 1 **Timing(타이밍) 체크 박스** - 사용자 인터페이스의 시각화 섹션에 '타이밍' 정보를 표시하거나 숨깁니다 (3.1 장 참조).
- 2 **Wheel(휠) 체크 박스** - 연결된 마우스의 휠을 이용해 열린 레코딩 파일을 스크롤할 수 있는 '스크롤 휠' 기능을 활성화 또는 비활성화합니다.



참고

이 기능은 회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어 내부에서는 '활성화되지 않습니다'.

- 3 **Audio Waveform Creation(오디오 파형 생성) 체크 박스** - 사용자 인터페이스의 시각화 섹션에 '오디오 파형' 정보를 표시하거나 숨깁니다 (3.1 장 참조).
- 4 **FW/BW Fast Speed(속도 제어) 컨트롤** - 레코딩 파일의 '빨리감기' 또는 '되감기'에 적용되는 '속도'를 설정합니다.

3 작동

3.1 개요

3.1.1 사용자 인터페이스

'사용자 인터페이스'에는 다음과 같은 섹션 및 컨트롤이 포함되어 있습니다 (그림 3.1 참조).

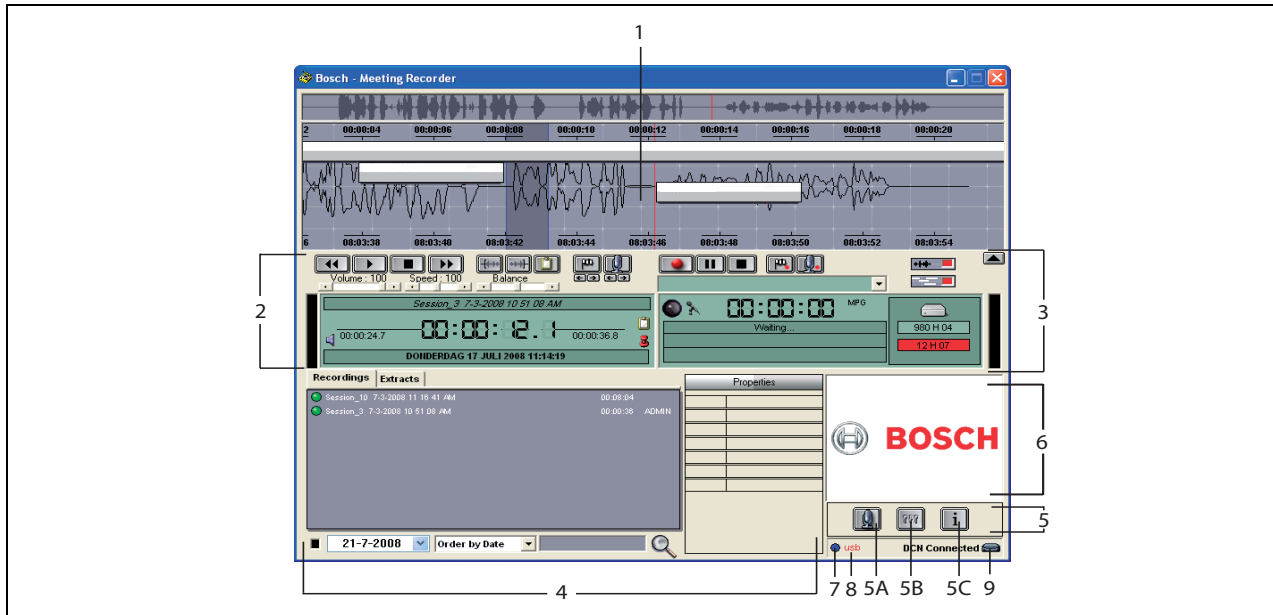


그림 3.1: 사용자 인터페이스

- 1 **시각화 섹션** - 레코딩 상황을 시각적으로 보여 주며, '추가된 발원자 이름' 및 '표시'가 함께 표시됩니다.
- 2 **재생 섹션** - 레코딩 파일을 '재생' 및 '편집'하거나 레코딩 데이터베이스로부터 '추출'할 수 있습니다 (3.5 및 3.6 장 참조).
- 3 **레코딩 섹션** - '레코딩'을 할 수 있습니다 (3.3 장 참조).
- 4 **파일 섹션** - '레코딩된 파일' 또는 '디렉터리'가 표시되며, 레코딩 데이터베이스에 저장된 레코딩 파일을 '관리'할 수 있습니다. 개별 파일을 선택하면 파일의 '속성'이 오른쪽에 표시됩니다. '검색' 기능을 이용하면 파일 또는 레코딩을 신속히 찾을 수 있습니다 (3.4 장 참조).
- 5 **구성 섹션**
 - **A) 마이크 버튼** - 발원자 이름을 레코딩에 추가할 수 있는 '발원자' 화면을 엽니다 (3.2 장 참조).
 - **B) 구성 버튼** - 애플리케이션 및 연결된 하드웨어를 구성할 수 있는 '구성' 화면을 엽니다 (2 장 참조).

- **C) 정보 버튼** - '정보' 화면을 엽니다. '정보' 화면에는 소프트웨어 버전 및 라이선스에 관한 정보가 포함되어 있습니다.
- 6 **가져오기 화면** - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 JPG 또는 BMP 형식의 맞춤형 그림을 '가져오기'할 수 있는 대화 화면이 열립니다.
 - 7 **USB 동글 표시등** - 파란색은 정식 라이선스 권한의 동글을 나타냅니다. 노란색은 제한적 라이선스 권한의 동글을 나타냅니다 (1.3 장 참조).
 - 8 **USB 연결** - 풋 페달이 인식되면 'USB'라는 텍스트가 적색으로 표시되고, 풋 페달이 인식되지 않으면 회색으로 표시됩니다 (1.5.2 장 참조).
 - 9 **DCN 연결** - DCN 연결이 성공적으로 이루어지면 'DCN connected'라는 텍스트가 표시됩니다.

3.1.2 발언자 구성 화면

'Speakers'(발언자) 구성 화면에서 수행할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

- 1 'List of Speakers'(발언자 목록) 섹션에 표시된 발언자를 정의합니다 (3.2.1 및 3.2.2 장 참조).
- 2 'Information'(정보) 섹션에 표시된 발언자에 관한 구체적인 정보를 추가합니다 (3.2.1 및 3.2.3 장 참조).
- 3 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에 표시된 회의를 정의 / 준비합니다 (3.2.1 및 3.2.2 장 참조).

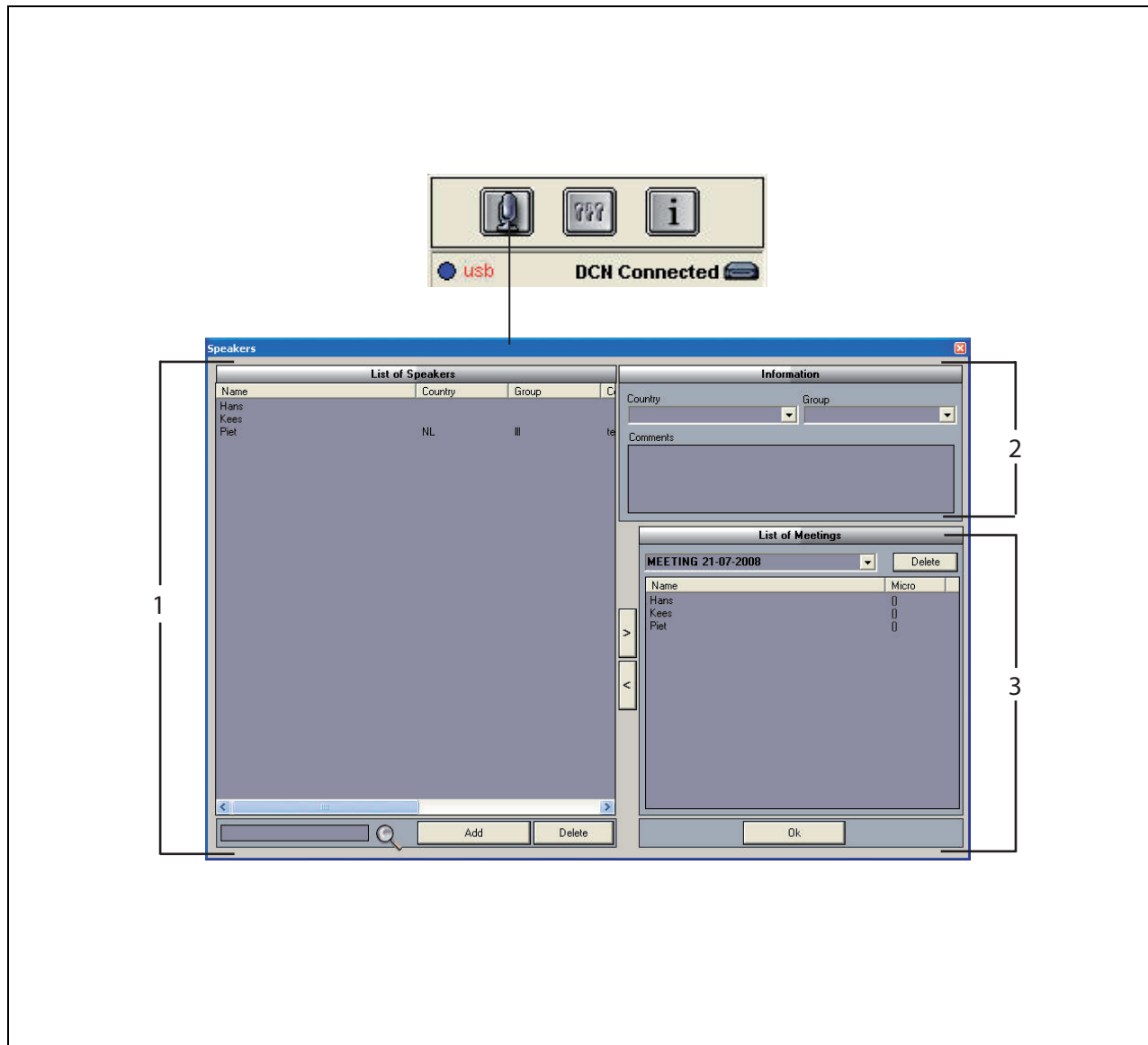


그림 3.2: 발언자 구성 화면

3.2 발연자 이름을 수동으로 레코딩에 추가하는 방법

3.2.1 소개

발연자 이름을 레코딩에 '수동'으로 추가하려면 '사용자 인터페이스'의 '레코딩' 섹션 및 '재생' 섹션에 표시된 '마이크' 버튼을 누릅니다. 아래의 절차에 따르십시오.

- 1 '발연자 목록'을 만듭니다 (3.2.2 장 참조).
- 2 필요하다면 '옵션 정보'를 추가합니다 (3.2.3 장 참조).
- 3 회의를 정의 / 준비합니다 (3.2.4 장 참조).
- 4 '발연자'를 회의에 추가합니다 (3.2.2 장 참조).

'발연자 이름'을 레코딩에 '자동' 추가하려면 다음과 같이 하십시오.

- 1 회의 레코더 소프트웨어가 실행되는 PC가 DCN (무선) 시스템의 중앙 제어 장치 (CCU)에 정확히 연결되어 있는지 확인합니다 (1.5 장 참조).
- 2 '발연자 목록'을 만듭니다 (3.2.2 장 참조).
- 3 필요하다면 '옵션 정보'를 추가합니다 (3.2.3 장 참조).
- 4 회의를 정의 / 준비합니다 (3.2.4 장 참조).
- 5 '발연자'를 회의에 추가합니다 (3.2.2 장 참조).
- 6 '마이크'를 발연자에게 할당합니다 (3.2.5 장 참조).

3.2.2 발연자 목록 만들기

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 'Add'(추가) 버튼을 클릭합니다.
> 텍스트 박스가 표시됩니다.
- 2 '발연자'의 '이름'을 입력한 후 'OK'(확인) 버튼을 클릭합니다.
> 발연자의 이름이 'List of Speakers'(발연자 목록)에 표시됩니다.



참고

검색란에 이름을 입력한 후 돋보기 버튼을 누르면 '발연자 이름'을 신속히 찾을 수 있습니다.

3.2.3 옵션 정보 추가

옵션 정보를 'List of Speakers'(발연자 목록)에 추가할 수 있습니다. 아래의 절차에 따르십시오.

- 1 해당 발연자의 '이름'을 클릭합니다.
> 발연자의 이름이 강조 표시됩니다.
- 2 해당 '옵션 정보'를 'Informations'(정보) 섹션의 해당란에 입력합니다.
> 옵션 정보가 '발연자 목록'에 표시됩니다.



참고

'Country and Group'(국가 및 그룹) 목록에 입력된 정보는 'List of Speakers'(발연자 목록)에도 똑같이 추가됩니다. 동일한 옵션 정보를 다시 사용할 경우, 재차 입력할 필요 없이 목록에서 선택할 수 있습니다.

3.2.4 회의 정의 / 준비

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에서 회의 '이름'을 입력합니다. 아니면,
- 2 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에서 해당 '회의'를 선택합니다.
- 3 'List of Speakers'(발연자 목록)에서 해당 발연자의 '이름'을 클릭합니다.
- 4 '>' 버튼을 클릭합니다.
- 5 '발연자'가 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에 표시됩니다.



참고

'List of Meetings'(회의 목록)에 입력된 정보는 'List of Speakers'(발연자 목록)에도 똑같이 추가됩니다. 동일한 회의를 다시 사용할 경우, 목록에서 회의를 선택할 수 있습니다.

3.2.5 마이크 할당

발언자에게 마이크를 할당합니다.

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 어플리케이션이 실행되는 PC가 DCN(무선) 시스템의 중앙 제어 장치(CCU)에 정확히 연결되어 있는지 확인합니다(1.5 장 참조).
- 2 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에서 해당 '발언자'를 더블 클릭하거나 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
> 'List of Micros'(마이크 목록) 팝업 화면이 표시됩니다(그림 3.3 참조).
- 3 해당 '마이크'를 클릭합니다.
> '마이크'가 강조 표시됩니다.
- 4 'Select'(선택) 버튼을 클릭합니다.
> 할당된 마이크가 해당 발언자 옆의 'List of Meetings'(회의 목록) 섹션에 표시됩니다.

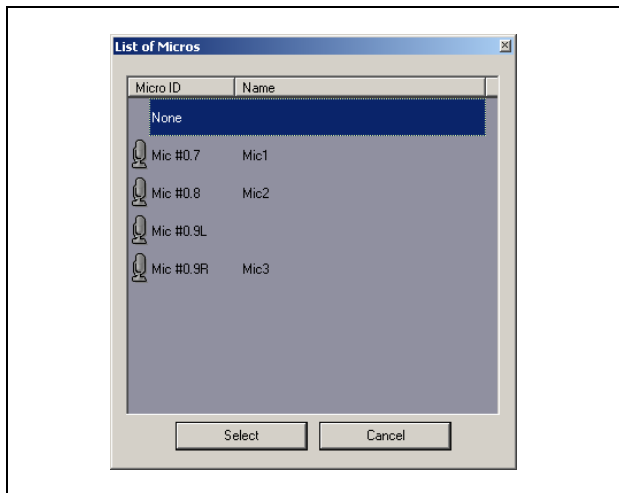


그림 3.3 마이크 목록

3.3 레코딩 작업

레코딩 작업은 '사용자 인터페이스'의 '레코딩' 섹션을 이용해 수행합니다(그림 3.4 참조).

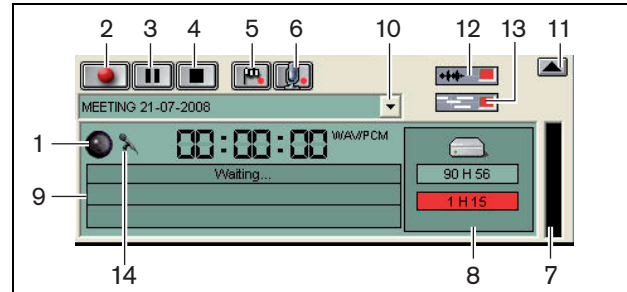


그림 3.4: 레코딩 섹션

- 1 레코딩 표시등 - 레코딩 '상태'가 표시됩니다(표 3.1 참조).

표 3.1: 레코딩 표시등

색상	설명
적색 (깜박임)	레코딩
파란색	일시 중지

- 2 레코딩 버튼 - 레코딩을 시작합니다.
- 3 일시 중지 버튼 - 레코딩을 일시 중지합니다.
- 4 정지 버튼 - 레코딩을 중지합니다.
- 5 플래그 추가 버튼 - '사용자 지정 표시'를 레코딩에 '추가'할 수 있는 대화 상자를 엽니다.
- 6 발언자 추가 버튼 - '발언자 이름'을 레코딩에 '추가'할 수 있는 대화 상자를 엽니다.
- 7 레코딩 레벨 표시기 - 레코딩의 '오디오 레벨'이 표시됩니다.
- 8 사용 가능 공간 표시기 - '총 사용 가능 / 세트' 및 사용된 '레코딩 용량'이 표시됩니다.
- 9 상태 메시지 - '현재 상태'가 표시됩니다.
- 10 선택된 회의 버튼 - '회의 목록'이 표시됩니다.
- 11 시각화 화면 - 화면을 표시하거나 숨깁니다.
- 12 오디오 파형 버튼 - '오디오' 시각화 파형 화면을 표시하거나 숨깁니다.
- 13 발언자 이름 버튼 - '발언자 이름' 시각화 화면을 표시하거나 숨깁니다.
- 14 레코딩 제어 버튼 - 'Windows® 녹음 조절' 화면을 엽니다.

3.4 레코딩 파일 관리

3.4.1 소개

'사용자 인터페이스'의 'File'(파일) 섹션을 이용해 레코딩 파일을 관리합니다. 상황 메뉴를 열면 레코딩, 디렉터리 및 추출별로 상이한 옵션이 표시됩니다(그림 3.5 참조).

3.4.2 레코딩 작업

'상황' 메뉴의 'Mark'(표시) 항목을 이용해 저장된 레코딩 파일에 표시를 할 수 있습니다(그림 3.5 및 표 3.2 참조).

표 3.2: 사용자 권한

사용자 권한	설명
상태 1	레코딩
상태 2	추가된 발언자 이름을 이용하여 레코딩을 수행
상태 3	복사된 레코딩

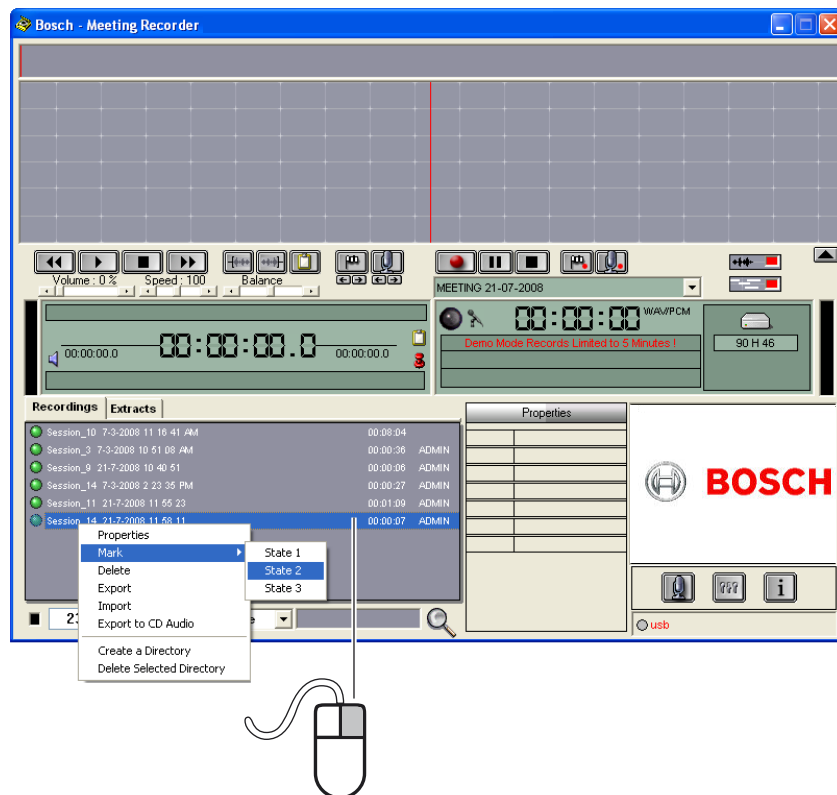


그림 3.5: 파일 섹션

3.5 레코딩 파일 재생

레코딩 파일 재생은 '사용자 인터페이스'의 '재생' 섹션을 이용해 수행합니다 (그림 3.6 참조).

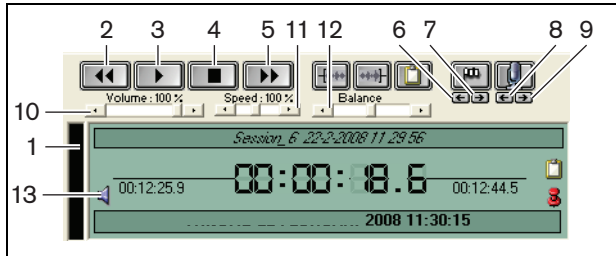


그림 3.6: 재생 섹션 (재생 중)

- 1 레코딩 레벨 표시기 - 레코딩 레벨이 표시됩니다.
- 2 되감기 버튼 - 레코딩 파일의 역 방향으로 이동합니다.
- 3 재생 버튼 - 레코딩 파일을 실행합니다.



참고

'재생' 속도가 조정된 경우 :
마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 조정된 속도로 재생합니다. 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 정상 속도로 재생합니다. 연결된 풋 페달은 언제든 속도 컨트롤에 반응합니다.

- 4 정지 버튼 - 레코딩을 중지합니다.
- 5 빨리감기 버튼 - 레코딩 파일의 정 방향으로 이동합니다.
- 6 이전 표시 버튼 - 레코딩 파일의 '이전 표시'로 이동합니다.
- 7 다음 표시 버튼 - 레코딩 파일의 '다음 표시'로 이동합니다.
- 8 이전 발언자 버튼 - 레코딩 파일의 '이전 발언자 이름'으로 이동합니다.
- 9 다음 발언자 버튼 - 레코딩 파일의 '다음 발언자 이름'으로 이동합니다.
- 10 볼륨 제어 - 재생 '볼륨'을 조정합니다.
- 11 속도 제어 - '재생 속도'를 조정합니다 (WMA 형식의 오디오 파일인 경우에는 사용 불가).
- 12 밸런스 제어 - '왼쪽'과 '오른쪽' 채널 사이의 '오디오 레벨'을 조정합니다.
- 13 볼륨 제어 - 'Windows ® 볼륨 조절' 대화 상자를 엽니다.



참고

레코딩이 2 개 국어로 진행되는 경우, 플로어로부터의 오디오와 동시통역을 동시에 들을 수 있습니다. 풋 페달이 PC에 연결되어 있는 경우, 레코딩 파일의 재생을 위해 풋 페달을 이용할 수 있습니다 (예를 들어, 복사를 하는 경우).

3.6 레코딩 파일 편집

레코딩 파일 편집은 '사용자 인터페이스'의 '재생' 섹션을 이용해 수행합니다 (그림 3.7 참조).

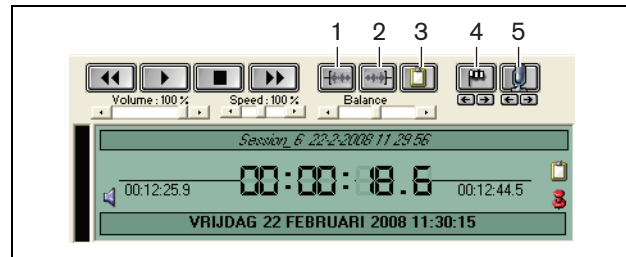


그림 3.7: 재생 섹션 (편집 중)

- 1 선택 시작 버튼 - 선택 구간의 시작점에 표시합니다.
- 2 선택 종료 버튼 - 선택 구간의 종료점에 표시합니다.
- 3 추출 버튼 - 선택 구간을 '추출' 합니다. '추출'된 구간은 자동으로 '파일' 섹션의 'Extracts'(추출) 탭에 추가됩니다 (3.4 장 참조).
- 4 재생 중 플래그 추가 버튼 - '사용자 지정 표시'를 레코딩에 추가할 수 있는 대화 상자를 엽니다.
- 5 발언자 추가 버튼 - '발언자 이름'을 레코딩에 추가할 수 있는 대화 상자를 엽니다.

4 복사

4.1 소개

복사는 발언된 언어 소스 (또는 레코딩) 를 문서 형식으로 변환하는 작업입니다. DCN 회의 레코더 어플리케이션 소프트웨어는 레코딩의 복사가 용이하도록 설계되어 있습니다. 텍스트 편집기를 열어 텍스트를 편집할 수도 있습니다. 또한 텍스트 편집기 상단에 관련 정보를 표시할 수 있습니다. 복사 풋 페달 (DCN-MRFP) 이 장착되어 있기 때문에 '복사 작업자' 는 레코딩 파일을 핸드프리 방식으로 제어 (재생, 일시 중지, 빨리감기 또는 되감기) 할 수 있습니다.

4.2 설정 및 사전 조건

복사 작업에 대해서는 아래의 설정 및 사전 조건이 적용됩니다.

- 기본 제공되는 USB 동글이 연결되어 있어야 합니다 (장 1.3 참조)
- '복사 작업자' 가 적절한 '사용자 권한', 즉 '재복사' 권한을 가지고 있어야 합니다 (2.8 장 참조).

4.3 레코딩 복사

레코딩 파일 복사는 '사용자 인터페이스' 의 '재생' 섹션을 이용해 수행합니다 (그림 4.1 참조).

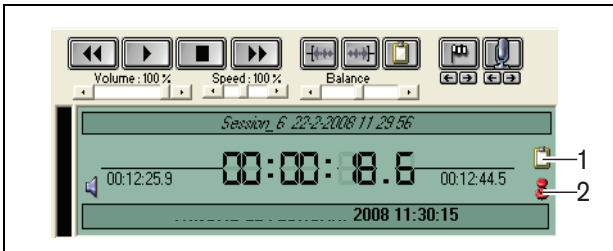


그림 4.1 복사

- 1 **복사 모듈** - 레코딩 파일에 포함된 '이름' 이 표시된 화면이 열립니다.
- 2 **복사 타임 - 편** - 레코딩 '날짜 및 시간' 정보가 표시된 화면이 열립니다.

아래의 절차에 따르십시오.

- 1 '풋 페달' 을 PC 의 여유 USB 포트에 연결합니다.
- 2 텍스트 편집기를 엽니다.
- 3 회의 레코더 어플리케이션을 시작합니다.



참고

'사용자 인터페이스' 의 '재생' 섹션에 표시된 버튼이 풋 페달보다 우선합니다.

- 4 복사할 '레코딩' 파일을 찾습니다.
- 5 '레코딩' 파일을 엽니다.
- 6 '복사 타임 - 편' 버튼을 클릭합니다 (그림 4.1 참조).
> 레코딩 '날짜 및 시간 정보' 화면이 표시됩니다. 이 화면은 항상 위에 표시되는 화면으로, 텍스트 편집기 위에 표시됩니다.
- 7 '발언자 이름' 이 레코딩에 추가된 경우, '복사 모듈' 버튼을 클릭합니다 (그림 4.1 참조).
> 'Speaker Names Information' (발언자 이름 정보) 화면이 표시되고, 추가된 '발언자 이름', 각 발언자의 '시작 시간' 및 '중지 시간', 그리고 '발언' 지속 시간이 표시됩니다. 이 화면은 항상 위에 표시되는 화면으로, 텍스트 편집기 위에 표시됩니다.
- 8 '발언자 이름' 이 레코딩에 추가된 경우, 시각화 섹션을 오른쪽 버튼으로 클릭하고 (그림 3.1 참조) 메뉴에서 'Text Transcription Module' (텍스트 복사 모듈) 을 선택할 수도 있습니다.
> 'Speaker Names Information' (발언자 이름 정보) 화면이 표시되고, 추가된 '발언자 이름', 각 발언자의 시작 시간 (Timing) 및 '발언' 지속 시간 (Dur.(s)) 이 표시됩니다.
- 9 '발언자 이름' 을 클릭하여 레코딩 파일을 선택합니다.
> 레코딩 파일이 즉시 이 위치로 이동합니다.



참고

'발언자' 정보를 텍스트 편집기 또는 Windows ® Excel 로 내보내고자 할 경우, '발언자 이름 정보' 화면을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 대화 상자가 열립니다 (3.4 장 참조).



참고

WMA 레코딩 형식을 사용하면 특정 사운드 트랙에서 레벨 표시가 지원되지 않기 때문에 불편이 초래될 수 있습니다. 뿐만 아니라, 재생 섹션의 '속도 제어' 가 동작하지 않습니다.

© Bosch Security Systems B.V.

데이터는 예고없이 변경될 수 있습니다.

2011-10



BOSCH