DCN-MR(T) Meeting Recorder



hjมือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้ Meeting Recorder



การจำกัดความรับผิด

ระบบรักษาความปลอดภัยของ Bosch

ถึงแม้ว่าจะมีความพยายามอย่างเต็มที่เพื่อที่จะทำให้มั่นใจว่า ข้อมูล และเนื้อหาที่มีอยู่ในคู่มือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้นี้มีความถูกต้อง กรณีเกิดความผิดพลาด จะไม่สามารถเรียกร้องสิทธิ์ใด ๆ จากเนื้อหา ดังกล่าวได้

ระบบรักษาความปลอดภัยของ Bosch ปฏิเสธการรับประกันทั้งหมด ที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลที่ให้ไว้ในคู่มือนี้ ระบบรักษาความปลอดภัย ของ Bosch จะไม่รับผิดต่อความเสียหายใด ๆ ที่อาจเกิดขึ้นที่เป็น ความเสียหายพิเศษ ความเสียหายโดยอ้อม หรือความเสียหายที่ตามมา ในทุกกรณี ไม่ว่าจะเนื่องมาจากการสูญเสียการใช้งาน ข้อมูล หรือกำไร จากการดำเนินการด้านสัญญา การละเลยเพิกเฉย หรือการกระทำ ที่เป็นการละเมิดอื่น ๆ ที่เกิดจากหรือเกี่ยวข้องกับการใช้ข้อมูลที่ให้ไว้ ในคู่มือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้นี้

Microsoft

Windows® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ

เกี่ยวกับคู่มือนี้

การทำงาน

คู่มือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้มีข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการติดตั้ง การกำหนดค่า และการใช้งาน DCN-MR(T) Meeting Recorder สำหรับผู้ติดตั้งและผู้ปฏิบัติงาน

เวอร์ชันดิจิตอล

มีคู่มือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้ในรูปแบบไฟล์ดิจิตอล (Portable Document Format, PDF) เมื่อ PDF แนะนำให้คุณไปที่ตำแหน่งที่มีข้อมูลเพิ่มเติม คุณสามารถ คลิกที่ข้อความนั้นเพื่อไปที่ตำแหน่งนั้นได้ทันที เนื่องจากข้อความ มีไฮเปอร์ลิงค์

สารบัญ

	การจำกัดความรับผิด	2
	เกี่ยวกับคู่มือนี้	2
	สารบัญ	3
1	• • •	5
	1 ข้ดกำหนดเกี่ยวกับ PC	5
1.	 การติดตั้งแลงไพลิเคชัน 	5
1.	.3 การติดตั้งใบอนฌาต	5
1.	.4 หน้าต่างเริ่มต้นการทำงาน	6
1.	.5 การเชื่อมต่อภายนอก	7
2.	การกำหนดค่า	9
2.	.1 ภาพรวม	9
2.	.2 การกำหนดค่าฮาร์ดแวร์	
2.	.3 สารบัญ	
2.	.4 อินเตอร์เฟส	
2.	.5 ฮาร์ดแวร์ภายนอก	
2.	.6 การบำรุงรักษา	
2.	.7 ภาษา	
2.	.8 ความปลอดภัย	
2.	.9 ออฟชั่นส์	
3.	การทำงาน	
3.	.1 ภาพรวม	
3.	.2 การเปิดใช้การใส่ชื่อผู้พูดในการบันทึกด้วยตนเอง	
3.	.3 การทำการบันทึก	
3.	.4 การจัดการบันทึก	
3.	.5 การเล่นสิ่งที่บันทึกไว้	21
3.	.6 การแก้ไขสิ่งที่บันทึกไว้	21
4.	การถอดสคริปต์	
4.	.1 ข้อมูลเบื้องต้น	
4.	.2 การตั้งค่าและเงื่อนไขล่วงหน้า	
4.	.3 การถอดสคริปต์สิ่งที่บันทึกไว้	

หน้านี้ใช้เป็นหน้าว่าง

1 การติดตั้ง

1.1 ข้อกำหนดเกี่ยวกับ PC

ชอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder สามารถติดตั้ง บน PC ที่มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดขั้นต่ำดังต่อไปนี้:

,			2/	-
a		2 O	~	0
ตาจางท	11.	ขดกาาหา	<i>ା ର ୩</i> ୩ ୩	ดา
VI 18 INVI	1.1.	лппии	11110	VI I

ระบบปฏิบัติการ:

Windows® 7 Home Premium (32 หรือ 64 บิต) หรือ สูงกว่า หรือ:

Windows® Vista Home Premium (32 หรือ 64 บิต) หรือ สูงกว่า

การ์ดเสียง:

สามารถใช้งานร่วมกับระบบปฏิบัติการ:

พอร์ต USB:

พอร์ต USB สำหรับ:

Dongle

• แป้นเหยี่ยบสำหรับการถอดสคริปต์ DCN-MRFP

พอร์ต **RS232:**

พอร์ต RS232 สำหรับ DCN-CCU(B) หรือ DCN-WCCU:

การทำงานของไมโครโฟน DCN (ไร้สาย)

พอร์ตอีเทอร์เน็ต:

พอร์ตอีเทอร์เน็ตสำหรับ DCN-CCU(B)2



หมายเหตุ

หาก PC ไม่มีพอร์ต RS232 สามารถเชื่อมต่อสัญญาณ 'การทำงานของไมโครโฟน' กับพอร์ต USB ที่ว่างอยู่ได้ โดยใช้ตัวแปลง RS232 เป็น USB (ไม่มีให้มา) ในการถอดสคริปต์ ไม่จำเป็นต้องใช้สัญญาณ 'การทำงาน ของไมโครโฟน' จึงสามารถเชื่อมต่อแป้นเหยียบ DCN-MRFP โดยใช้พอร์ต USB ที่ว่างอยู่ได้

1.2 การติดตั้งแอปพลิเคชัน

มีซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder อยู่ในแผ่น ดีวีดีที่ให้มา

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ใส่แผ่นดีวีดีลงในไดร์ฟดีวีดีของ PC
- > ดีวีดีจะเริ่มทำงานโดยอัตโนมัติ
- 2 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ

ถ้าดีวีดีไม่เริ่มทำงานโดยอัตโนมัติ:

- 1 ไปที่ เริ่มต้น > รัน
- ป้อน X:\index.html (เปลี่ยน X เป็นตัวอักษรของไดร์ฟ ดีวีดีของคุณ)
- > ดีวีดีจะเริ่มทำงาน
- 3 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ

1.3 การติดตั้งใบอนุญาต

Dongle ที่ให้มามี 'ใบอนุญาต' ใช้งานซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder ถ้าไม่ได้เชื่อมต่อ Dongle จะสามารถ ใช้แอปพลิเคชันได้ใน 'โหมดสาธิต' เท่านั้น

ตารางที่ 1.2: ใบอนุญาต

USB Dongle ที่มีป้าย 'สีน้ำเงิน'	USB Dongle ที่มีป้าย 'สีเหลือง'
DCN-MR:	DCN-MRT:
ใบอนุญาตใช้งานแบบครบถ้วน	ใบอนุญาตใช้งานแบบจำกัด
สำหรับการบันทึก การเล่น	สำหรับการเล่น การแก้ไข
การแก้ไข และการถอดสคริปต์	และการถอดสคริปต์สิ่งที่
สิ่งที่บันทึกไว้	บันทึกไว้

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 เปิดเครื่อง PC
- 2 หาก PC ทำงานอยู่แล้ว ปิดแอปพลิเคชัน Meeting Recorder
- 3 เชื่อมต่อ dongle กับพอร์ต USB ที่ว่างอยู่
- > PC จะตรวจพบ dongle ภายใน 1 นาที

ข้อควรระวัง: เมื่อเชื่อมต่อ dongle ในครั้งแรก ซอฟต์แวร์ Meeting Recorder จะสร้างรหัสผ่าน 'การบำรุงรักษา' แบบสุ่ม จัดเก็บรหัสผ่านนี้ในที่ปลอดภัย เนื่องจากคุณต้องใช้รหัสผ่านนี้ ในการกู้คืนซอฟต์แวร์ ในกรณีที่รหัสผ่านผู้ใช้ที่เป็น 'ผู้ดูแลระบบ' สูญหาย โปรดดูที่ 'การรักษาความปลอดภัย' บทที่ 2.8

1.4 หน้าต่างเริ่มต้นการทำงาน

รูปที่ 1.1 แสดงหน้าต่าง 'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' ที่จะปรากฏขึ้นทันทีที่ติดตั้ง ซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder บน PC อย่างถูกต้อง ทำตามคำแนะนำในบทที่ 1.5 ก่อนทำการเปลี่ยนแปลงการกำหนดค่า ตามที่อธิบายไว้ในส่วน 'การกำหนดค่า' (ดูบทที่ 2)



รูปที่ 1.1 อินเตอร์เฟซผู้ใช้

- ส่วนจอภาพ แสดงภาพ 'สิ่งที่บันทึกไว้' พร้อม 'ชื่อผู้พูด' และ 'เครื่องหมาย' ที่ใส่ไว้
- ส่วนการเล่น สำหรับ 'เล่น' และ 'แก้ไข' สิ่งที่บันทึกไว้ และ 'คัดลอก' จากฐานข้อมูลการบันทึก (ดูบทที่ 3.5 และ 3.6)
- 3 ส่วนการบันทึก สำหรับ 'ทำการบันทึก' (ดูบทที่ 3.3)
- 4 ส่วนแสดงไฟล์ แสดง 'ไฟล์ที่บันทึก' หรือ 'ไดเรคทอรี' และสำหรับ 'จัดการการบันทึก' ในฐานข้อมูลการบันทึก (ดูบทที่ 3.4)
- 5 ส่วนการกำหนดค่า
 - A) ปุ่มไมโครโฟน เปิดหน้าต่าง 'ผู้พูด' ที่สามารถใส่
 ชื่อผู้พูด' ในการบันทึก (ดูบทที่ 3.2)
 - B) ปุ๋มกำหนดค่า เปิดหน้าต่าง 'กำหนดค่า' ที่สามารถ กำหนดค่าแอปพลิเคชันและฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่อ (ดูบทที่ 2)
 - C) ปุ่มข้อมูล เปิดหน้าต่าง 'ข้อมูล' ที่มีข้อมูลเกี่ยวกับ เวอร์ชันและใบอนุญาตใช้งานซอฟต์แวร์

- 6 อิมพอร์ตภาพ คลิกขวาที่เมาส์เพื่อเปิดหน้าต่างกรอบโต้ตอบ สำหรับ 'อิมพอร์ต' ภาพปรับแต่งเองในฟอร์แม็ต JPG หรือ BMP
- 7 ไฟแสดง USB dongle ไฟสีน้ำเงินแสดงว่ามี dongle ที่มีสิทธิ์ใบอนุญาตใช้งานแบบครบถ้วน ไฟสีเหลืองแสดงว่า มีสิทธิ์ใบอนุญาตใช้งานแบบจำกัด (ดูบทที่ 1.3)
- 8 การเชื่อมต่อ USB หากตรวจพบแป้นเหยียบ ข้อความ
 'USB' จะปรากฏขึ้นเป็นสีแดง หากไม่พบแป้นเหยียบ
 ข้อความจะปรากฏเป็นสีเทา (ดูบทที่ 1.5.2)
- 9 การเชื่อมต่อ CCU(B)2 แสดงสถานะการเชื่อมต่อกับ DCN-CCU(B)2 (ชุดควบคุมกลาง)

1.5 การเชื่อมต่อภายนอก

1.5.1 การเชื่อมต่อฮาร์ดแวร์

ก่อนใช้ซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder ขอแนะนำ ให้เชื่อมต่อและตรวจสอบฮาร์ดแวร์ทั้งหมดเพื่อหลีกเลี่ยงการทำงาน ที่ไม่ถูกต้อง

1.5.2 การติดตั้งแป้นเหยียบ

ถ้าใช้แอปพลิเคซัน Meeting Recorder ในการถอดสคริปต์ ต้องเชื่อมต่อแป้นเหยียบ (จำหน่ายแยกต่างหากเรียกว่า DCN-MRFP)

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 เปิดเครื่อง PC
- 2 เชื่อมต่อแป้นเหยียบกับพอร์ต USB ที่ว่างอยู่
- > PC จะตรวจพบแป้นเหยียบภายใน 1 นาที



หมายเหตุ

ถ้าตรวจพบแป้นเหยียบ ข้อความ "USB" ที่ด้านล่างขวา ของหน้าต่างหลักจะปรากฏเป็นสีแดง หากไม่พบแป้นเหยียบ ข้อความจะปรากฏเป็นสีเทา

หากต้องการกำหนดค่าแป้นเหยียบ ดูบทที่ 2.5.2

1.5.3 การเชื่อมต่อกับ CCS

1.5.3.1 ข้อมูลทั่วไป

ดูที่ รูปที่ 1.2 เกี่ยวกับวิธีการเชื่อมต่อเอาต์พุตเสียงของชุดควบคุม กลาง CCS กับ PC สามารถใช้สายต่อสัญญาณเสียง (มีให้มากับ DCN-MR เท่านั้น) ได้ (ดูรูปที่ 1.4)

1.5.3.2 สัญญาณเสียง

เอาต์พุตเสียงของชุดควบคุมกลาง CCS จะสร้างสัญญาณเสียง แบบโมโน ขณะที่ Meeting Recorder สามารถทำการบันทึกเสียง แบบสเตอริโอ (ดูบทที่ 2.2) ถ้ากำหนดค่า Meeting Recorder ให้ทำการบันทึกเสียงแบบสเตอริโอ ให้เชื่อมต่อสัญญาณเสียง แบบโมโนของ CCS กับอินพุตเสียงทั้งด้านซ้ายและขวาของ PC*

1.5.4 การเชื่อมต่อกับ DCN

1.5.4.1 ข้อมูลทั่วไป

ดูที่ รูปที่ 1.3 และ 1.4 เกี่ยวกับวิธีการเชื่อมต่อชุดควบคุมกลาง DCN (ไร้สาย) หรือเครื่องขยายเสียงกับ PC

1.5.4.2 สัญญาณเสียง

เอาต์พุตเสียงของชุดควบคุมกลาง DCN หรือเครื่องขยายเสียง จะสร้างสัญญาณเสียงแบบโมโน ขณะที่ Meeting Recorder สามารถทำการบันทึกเสียงแบบสเตอริโอ (ดูบทที่ 2.2) ถ้ากำหนดค่า Meeting Recorder ให้ทำการบันทึกเสียงแบบสเตอริโอ จะสามารถ ทำการบันทึกเสียงได้ทั้งแบบภาษาเดียวหรือแบบสองภาษา

- สามารถทำการบันทึกเสียงแบบภาษาเดียวได้ โดยเชื่อมต่อ เอาต์พุตเสียงกับอินพุตเสียงทั้งด้านซ้ายและด้านขวาของ PC*
- สามารถทำการบันทึกเสียงแบบสองภาษาได้ (เช่น การบันทึกเสียง ที่มีสัญญาณเสียงพร้อมการแปลภาษา) โดยเชื่อมต่อเอาต์พุตเสียง ตัวหนึ่งกับอินพุตเสียงด้านช้ายของ PC และเอาต์พุตเสียง อีกตัวหนึ่งกับอินพุตเสียงด้านชวาของ PC*

1.5.4.3 การทำงานของไมโครโฟน

การเชื่อมต่อ 'การทำงานของไมโครโฟน' เป็นตัวเลือกการเชื่อมต่อ แบบอนุกรม ที่ใช้ LBB4187/00 Open Interface (จำหน่าย แยกต่างหาก) ในการสื่อสารระหว่าง PC กับชุดควบคุมกลาง

การเชื่อมต่อ 'การทำงานของไมโครโฟน' ทำให้สามารถใส่ชื่อผู้พูด ในการบันทึกได้โดยอัตโนมัติ (ดูรูปที่ 1.3)

1.5.4.4 ซอฟต์แวร์ควบคุม DCN

ระบบ DCN ควบคุมได้ด้วยชุดชอฟต์แวร์ประเภทต่าง ๆ สามารถ ติดตั้งซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน DCN Meeting Recorder และทำงานบน PC เครื่องเดียวกับที่ติดตั้งซอฟต์แวร์ควบคุม DCN อย่างไรก็ตาม ซอฟต์แวร์ทั้งสองต้องใช้การเชื่อมต่อ RS232 ของแต่ละซอฟต์แวร์ระหว่างชุดควบคุมกลางกับ PC (ดูรูปที่ 1.3)



รูปที่ 1.2: การเชื่อมต่อกับระบบ CCS



รูปที่ 1.3: การเชื่อมต่อกับระบบ DCN-CCU(B) หรือระบบ DCN-WCCU



รูปที่ 1.4: การเชื่อมต่อกับระบบ DCN-CCU(B)2



หมายเหตุ

เชื่อมต่อเอาต์พุตเสียงกับอินพุตไมโครโฟน PC ตามที่ แสดงในรูปที่ 1.21.3 และ 1.4 สามารถใช้ชุดสายเคเบิล ตามที่แสดงในรูปที่ 1.5



รูปที่ 1.5: สายต่อสัญญาณเสียง

2 การกำหนดค่า

คลิกที่ 'ปุ่มกำหนดค่า' ในหน้าต่าง 'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' เพื่อเปิดหน้าต่าง 'การกำหนดค่า'

2.1 ภาพรวม

รูปที่ 2.1 แสดงภาพรวมของส่วนต่าง ๆ ภายในหน้าต่าง 'การกำหนดค่า'



w

- 1 ส่วน องค์ประกอบฮาร์ดแวร์ (ดูบทที่ 2.2)
- 2 ส่วน สารบัญ (ดูบทที่ 2.3)
- 3 ส่วน ออฟชั่นส์ (ดูบทที่ 2.9)
- 4 ส่วน ความปลอดภัย (ดูบทที่ 2.8)

- 5 ส่วน อินเตอร์เฟส (ดูบทที่ 2.4)
- 6 ส่วน ฮาร์ดแวร์ภายนอก (ดูบทที่ 2.5)
- 7 ส่วน การบำรุงรักษา (ดูบทที่ 2.6)
- 8 ส่วน ภาษา (ดูบทที่ 2.7)

2.2 การกำหนดค่าฮาร์ดแวร์

ส่วน 'องค์ประกอบฮาร์ดแวร์ มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.2):



รูปที่ 2.2: องค์ประกอบฮาร์ดแวร์

- 1 ปุ่มควบคุมระดับเสียง เปิดหน้าต่าง 'Windows® Volume Control
- 2 ปุ่มควบคุมการบันทึก เปิดหน้าต่าง 'Windows® Recording Control
- 3 ไฟแสดงฟอร์แม็ตเสียง แสดง 'ฟอร์แม็ตเสียง' ที่ทำการ บันทึกใหม่
- 4 **ไฟแสดงคุณภาพเสียง** แสดง 'คุณภาพเสียง' ที่ทำการ บันทึกใหม่
- 5 ไฟแสดงขนาดไฟล์ แสดง 'ขนาดไฟล์' ของสิ่งที่บันทึกไว้ ในระยะเวลาประมาณ 1 ชั่วโมง ในฟอร์แม็ตเสียงและคุณภาพ เสียงที่เลือกไว้
- 6 ปุ่ม องค์ประกอบ เปิดหน้าต่าง 'รูปแบบการรับการกำหนดค่า' (ดูที่ รูปที่ 2.3) สามารถเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า 'การกำหนดค่า ฮาร์ดแวร์' ได้ที่นี่



รูปที่ 2.3: รูปแบบการรับการกำหนดค่า

2.3 สารบัญ

ส่วน 'สารบัญ' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.4):





- ปุ่ม ฐานข้อมูล เลือก 'ตำแหน่ง' ที่เก็บบันทึก 'ฐานข้อมูล แอปพลิเคชัน' (เช่น ฐานข้อมูลผู้พูด)
- 2 ปุ่ม ส่วนเก็บข้อมูลหลัก เลือก 'ตำแหน่ง' ที่เก็บบันทึก 'สิ่งที่บันทึกไว้'
- 3 ปุ่ม สำรอง เลือก 'ตำแหน่ง' ที่จัดเก็บ 'สำเนาฐานข้อมูล' และ 'สำเนาสิ่งที่บันทึกไว้'
- 4 ช่องทำเครื่องหมาย สำรองข้อมูลทันที เปิดหรือปิดใช้งาน 'การสำรองข้อมูลทันที' หากเปิดใช้งาน 'สำรองข้อมูลทันที' การบันทึกใหม่ทั้งหมดจะถูกทำสำเนาและจัดเก็บทันที

หม

หมายเหตุ

ในระหว่าง ่ 'สำรองข้อมูลทันที' จะไม่สามารถเริ่มต้น การบันทึกใหม่ได้ ขอแนะนำให้ปิดใช้งาน 'สำรองข้อมูลทันที'

5 ขีดจำกัดความจุในการจัดเก็บข้อมูล - กำหนด ขีดจำกัด ความจุในการจัดเก็บข้อมูล' แอปพลิเคชัน Meeting Recorder จะสร้าง 'ข้อความเตือน' หากฐานข้อมูลที่มีอยู่และความจุ ในการจัดเก็บถึง 'ขีดจำกัดความจุในการจัดเก็บข้อมูล'

2.4 อินเตอร์เฟส

ส่วน 'อินเตอร์เฟส' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่รูปที่ 2.5):



รูปที่ 2.5: อินเตอร์เฟส

- ช่องทำเครื่องหมาย อินเตอร์เฟสการบันทึก เปิดหรือ ปิดใช้งาน 'ปุ่มทำการบันทึก' ที่อยู่ด้านบนแอปพลิเคชัน Windows® ทั้งหมด
- 2 ช่องทำเครื่องหมาย Automatic Record เปิดหรือ ปิดใช้งาน 'การบันทึกโดยอัตโนมัติ' หากเปิดใช้งาน 'การบันทึก โดยอัตโนมัติ' แอปพลิเคชันจะเริ่มทำการบันทึกโดยอัตโนมัติ และจะมีเสียงประกาศเมื่อเริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน

2.5 ฮาร์ดแวร์ภายนอก

2.5.1 ภาพรวม

ส่วน 'ฮาร์ดแวร์ภายนอก' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่รูปที่ 2.6):



รูปที่ 2.6: ฮาร์ดแวร์ภายนอก

- ปุ่ม ฟุตแพด เปิดหน้าต่าง 'องค์ประกอบฟุตแพด' (ดูบทที่ 2.5.2)
- 2 ปุ**้ม DCN** เปิดหน้าต่าง 'DCN' (ดูบทที่ 2.5.3)

2.5.2 Foot pedal

2.5.2.1 ภาพรวม



รูปที่ 2.7: องค์ประกอบ Foot pedal

2.5.2.2 กรอเดินหน้า/กรอกลับ

หากต้องการกำหนดค่า แป้นเหยียบเดินหน้า/ย้อนกลับ ของการบันทึก ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 คลิกที่ปุ่ม 'กรอเดินหน้า' หรือ 'กรอกลับ'
- 2 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ
- 3 เลือกหรือไม่เลือกช่องทำเครื่องหมาย 'i´'
- 4 ใน 'ช่องระยะเวลากรอเดินหน้า/กรอกลับ' ตั้งค่าจำนวนวินาที ที่จะให้การบันทึกเดินหน้า/ย้อนกลับ เมื่อหยุดการบันทึก ชั่วคราว
- 5 คลิกที่ปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดในหน้าต่าง 'การกำหนดค่าแป้นเหยียบ'

ตารางที่ 2.1: กรอเดินหน้า/กรอกลับ

ช่องทำเครื่องหมาย 'กด'	การทำงาน
เลือก	<u>เดินหน้าหรือย้อนกลับ:</u> หากคุณกดแป้นเหยียบไว้ การบันทึกจะเดินหน้าหรือ ย้อนกลับจนกว่าคุณจะปล่อย แป้นเหยียบ (หากต้องการ ตั้งค่าความเร็ว ดูบทที่ 2.9)
ไม่เลือก	<u>เดินหน้าหรือย้อนกลับ</u> หากคุณกดแป้นเหยียบไว้ คุณจะเดินหน้าหรือย้อนกลับ การบันทึกตามจำนวนวินาที ที่ระบุไว้



หมายเหตุ

้ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงความเร็วในการเล่นสิ่งที่บันทึกไว้ ในฟอร์แม็ต WMA

เล่น/หยุดชั่วคราว 2.5.2.3

หากต้องการกำหนดค่าแป้นเหยียบให้เล่นหรือหยุดชั่วคราว ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 คลิกที่ปุ่ม 'เล่น' หรือ 'หยุดชั่วคราว'
- 2 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ
- 3 เลือกหรือไม่เลือกช่องทำเครื่องหมาย 'กด'

ตารางที่ 2.2: เล่น / หยดชั่วคราว

ช่องทำเครื่องหมาย 'กด'	การทำงาน
เลือก	เมื่อ 'กด' แป้นเหยียบ
	การบันทึกจะ 'ถูกเล่น'
	เมื่อ 'ปล่อย' แป้นเหยี่ยบ
	การบันทึกจะ 'หยุดชั่วคราว'
ไม่เลือก	เมื่อ 'กด' แป้นเหยียบ
	การบันทึกจะ 'ถูกเล่น' เมื่อ 'กด'
	แป้นเหยียบอีกครั้ง การบันทึก
	จะ 'หยุดชั่วคราว'

- 4 ในช่อง 'ช่วงเวลากรอกลับ' ตั้งค่าจำนวนวินาทีที่จะให้การบันทึก 'ย้อนกลับ' โดยอัตโนมัติหลังจากหยดชั่วคราว
- 5 คลิกที่ปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดในหน้าต่าง 'องค์ประกอบ foot pedal' (ดุรุปที่ 2.7)

DCN connection 2.5.3

2.5.3.1 ภาพรวม



รูปที่ 2.8: การตั้งค่าการเชื่อมต่อ CCS และ DCN

การเชื่อมต่อ DCN-(W)CCU(B) 2.5.3.2

ในการกำหนดค่าการเชื่อมต่อ RS232 กับชุดควบคุมกลางของระบบ DCN (ไร้สาย) ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ตั้งค่าพอร์ตโปรโตคอล RS232 เป็น 'Open Interface' ในชุดควบคุมกลางที่จะเชื่อมต่อกับ PC
- 2 ตั้งค่า Baudrate ที่ 19200 baud

หมายเหต

ดูการกำหนดค่าพอร์ต RS232 ของชุดควบคุมกลาง ในคู่มือการติดตั้งและคู่มือผู้ใช้ DCN

- 3 เลือกช่องทำเครื่องหมาย 'ใช้ข้อมูลจาก DCN'
- เลือกพอร์ต PC RS232 serial COM และตั้งค่าที่ '19200 baud'
- 5 คลิกปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง

หมายเหตุ

ทดสอบการเชื่อมต่อโดยใช้ปุ่ม 'ทดสอบการต่อเชื่อม' ข้อความ 'การเชื่อมต่อ DCN ใช้ได้' จะปรากภูขึ้นเมื่อ การเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์ หากไม่มีการเชื่อมต่อ ข้อความ ้'ไม่มีการเชื่อมต่อกับ DCN' จะปรากภูขึ้น

การเชื่อมต่อ DCN-(W)CCU(B)2 2.5.3.3

ในการกำหนดค่าการเชื่อมต่อ IP กับชุดควบคุมกลางของระบบ DCN (ไร้สาย) ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 เลือกช่องทำเครื่องหมาย DCN-CCU2
- 2 ป้อน 'IP แอดเดรส' และ 'ชื่อแม่ข่าย' ที่ DCN-CCU(B)2 กำลังเชื่อมต่ออยู่
- 3 คลิกปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการตั้งค่า

หมายเหตุ

DCN-CCU(B)2 จะป้อนชื่อผู้พูดโดยอัตโนมัติระหว่าง การบันทึก ซึ่งชื่อทั้งหมดจะรวบรวมมาจากแอปพลิเคชัน DCN-MR สำหรับกระบวนการนี้ จำเป็นต้องมีระบบ DCN ที่มี Open Interface DCN-MR จะเชื่อมต่อกับ DCN-CCU(B)2

2.5.3.4 การเชื่อมต่อ DCN-SWSMD

ในการกำหนดค่าของการเชื่อมต่อ IP กับแอปพลิเคชัน DCN-SWSMD ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 เลือกช่องทำเครื่องหมาย DCN-SWSMD
- 2 ป้อน 'IP แอดเดรส' หรือ 'ชื่อแม่ข่าย' และหมายเลขพอร์ต ของแอปพลิเคชัน DCN-SWSMD
- 3 คลิกปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการตั้งค่า

1 | 18

หมายเหตุ

DCN-SWSMD จะป้อนชื่อผู้พูดโดยอัตโนมัติระหว่าง การบันทึก ซึ่งชื่อทั้งหมดจะรวบรวมมาจากฐานข้อมูล ของผู้ร่วมประชุม สำหรับกระบวนการนี้ จำเป็นต่องมีระบบ DCN ที่มี DCN-SW DCN-SWDB และ DCN-SWSMD DCN-MR จะเชื่อมต่อกับแอปพลิเคชัน DCN-SWSMD

2.6 การบำรุงรักษา

ส่วน 'การบำรุงรักษา' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.9):

	Maintenance
	Auto Deletion Main Storage (0=No Suppress) 0 Days
	Auto Deletion Backup Storage (0=No Suppress) 0 Days 2
3	Restore Backup

รูปที่ 2.9: การบำรุงรักษา

- 2 ปุ่มควบคุม Deletion Backup Storage ตั้งค่า
 'จำนวนวัน' ที่จะให้สำเนาฐานข้อมูลและสิ่งที่บันทึกไว้
 'ถูกลบออกโดยอัตโนมัติ' จากที่จัดเก็บ
- 3 ปุ่ม สร้างใหม่ เปิดกรอบโต้ตอบสำหรับ 'เรียกคืน' ข้อมูลที่จัดเก็บ
- 4 ปุ่ม สำรอง ทำสำเนาฐานข้อมูลและสิ่งที่บันทึกไว้ทั้งหมด ลงในที่จัดเก็บ

2.7 ภาษา

ส่วน 'ภาษา' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.10):



รูปที่ 2.10: ภาษา

 ปุ่มควบคุม ภาษา - ตั้งค่า 'ภาษา' ที่ใช้แสดงผลใน แอปพลิเคชัน

2.8 ความปลอดภัย

เพื่อป้องกันการเข้าใช้โปรแกรมโดยผู้ใช้ที่ไม่ได้รับอนุญาต ขอแนะนำ ให้สร้างบัญชี 'ผู้ใช้' และกำหนด 'สิทธิ์'

ส่วน 'ความปลอดภัย' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.11):



รูปที่ 2.11: ความปลอดภัย

ปุ่มการกำหนดผู้ใช้ - เปิดกรอบโต้ตอบสำหรับการกำหนด
 'ผู้ใช้' (ดูรูปที่ 2.12)



หมายเหตุ

ควรมีบัญชี้อย่างน้อยหนึ่งบัญชีที่มีสิทธิ์ผู้ใช้ทั้งหมด บัญชีนี้จะทำหน้าที่เป็นบัญชี 'ผู้ดูแลระบบ'





ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

เพิ่มชื่อใน 'รายชื่อผู้ใช้'



หมายเหตุ

รหัสผ่านต้องตรงตามตัวอักษรพิมพ์ใหญ่-เล็ก หากไม่มีการ กำหนด 'ผู้ใช้' โปรแกรมจะไม่มีการรักษาความปลอดภัย และจะไม่มีการขอรหัสผ่าน

2 ป้อนรหัสผ่านของคุณในฟิลด์ 'รหัสผ่าน'

- 3 เลือกช่องทำเครื่องหมาย 'Access Rights Management'
- 4 คลิกที่ปุ่ม 'สร้าง'
- > โปรแกรมจะขอให้คุณตรวจสอบผู้ใช้ กดปุ่ม 'ตกลง'



หมายเหตุ

เมื่อ 'ผู้ใช้' ที่ทำงานถูกลบออก โปรแกรมจะถูกปิดทำงาน โดยอัตโนมัติ



หมายเหตุ

ถ้ารหัสผ่านบัญชี 'administrator' สูญหาย สามารถกู้คืน โปรแกรมได้โดยใช้รหัสผ่าน 'maintenance' ดูบทที่ 1.3 หมายเหตุ

ตารางที่ 2.3: User rights

User rights	คำอธิบาย
Retranscription	หากเลือกตัวเลือกนี้ ผู้ใช้ สามารถใช้แอปพลิเคชันในการ ถอดสคริปต์สิ่งที่บันทึกไว้ได้ ผู้ใช้ไม่สามารถทำการบันทึกได้ (ดูบทที่ 4)
การบันทึก	หากเลือกตัวเลือกนี้ ผู้ใช้ สามารถใช้แอปพลิเคชันในการ ทำการบันทึกได้ ผู้ใช้ไม่สามารถ ถอดสคริปต์สิ่งที่บันทึกไว้ได้ (ดูบทที่ 3.3)
พารามิเตอร์	หากเลือกตัวเลือกนี้ ผู้ใช้ สามารถเข้าถึงหน้าต่าง 'องค์ประกอบ' ได้ (ดูบทที่ 2)
การฉบ	หากเลือกตัวเลือกนี้ ผู้ใช้ สามารถเข้าถึงส่วนแสดง 'ไฟล์' ได้ (ดูบทที่ 3.4)
รายการผู้พูด	หากเลือกตัวเลือกนี้ ผู้ใช้ สามารถเข้าถึงหน้าต่าง 'ผู้พูด' ได้ (ดูบทที่ 3.1.2)

2.9 ออฟชั่นส์

ส่วน 'ออฟชั่นส์' มีปุ่มควบคุมและไฟสัญญาณดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 2.13):



รูปที่ 2.13: ออฟชั่นส์

- ช่องทำเครื่องหมาย ระยะเวลา แสดงหรือช่อนข้อมูล 'การจับเวลา' ในส่วนจอภาพในอินเตอร์เฟซผู้ใช้ (ดูที่บท 3.1)
- ช่องทำเครื่องหมาย ล้อหมุน เปิดหรือปิดใช้งาน 'ลูกกลิ้ง'
 บนเมาส์ที่เชื่อมต่ออยู่เพื่อเลื่อนการบันทึกที่เปิดอยู่



หมายเหตุ

ฟังก์ชันนี้ 'ไม่เปิดใช้งาน' ในซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน Meeting Recorder

- 3 ช่องทำเครื่องหมาย การสร้างรูปแบบเวฟฟอร์ม แสดง หรือช่อน 'คลื่นความถี่เสียง' ในส่วนจอภาพในอินเตอร์เฟชผู้ใช้ (ดูบทที่ 3.1)
- 4 ปุ**่มควบคุม กรอเดินหน้า/กรอถอยหลัง** ตั้งค่า 'ความเร็ว' ในการ 'เดินหน้า' หรือ 'ย้อนกลับ' การบันทึก

3 การทำงาน

3.1 ภาพรวม

3.1.1 อินเตอร์เฟซผู้ใช้

'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' มีส่วนและปุ่มควบคุมดังนี้ (ดูที่ รูปที่ 3.1):



รูปที่ 3.1: อินเตอร์เฟซผู้ใช้

- ส่วนจอภาพ แสดงภาพ 'สิ่งที่บันทึกไว้' พร้อม 'ชื่อผู้พูด' และ 'เครื่องหมาย' ที่ใส่ไว้
- ส่วนการเล่น สำหรับ 'เล่น' และ 'แก้ไข' สิ่งที่บันทึกไว้ และ 'คัดลอก' จากฐานข้อมูลการบันทึก (ดูบทที่ 3.5 และ 3.6)
- 3 ส่วนการบันทึก สำหรับ 'ทำการบันทึก' (ดูบทที่ 3.3)
- 4 ส่วนแสดงไฟล์ แสดง 'ไฟล์ที่บันทึก' หรือ 'ไดเรคทอรี' และสำหรับ 'จัดการการบันทึก' ในฐานข้อมูลการบันทึก เมื่อเลือกไฟล์แยกต่างหาก 'คุณสมบัติ' ของไฟล์จะปรากฏ ที่ด้านขวามือ ใช้ฟังก์ชัน 'ค้นหา' เพื่อค้นหาไฟล์หรือสิ่งที่บันทึกไว้ อย่างรวดเร็ว (ดูบทที่ 3.4)
- 5 ส่วนการกำหนดค่า
 - A) ปุ่มไมโครโฟน เปิดหน้าต่าง 'ผู้พูด' ที่สามารถใส่ชื่อ ผู้พูดในการบันทึก (ดูบทที่ 3.2)
 - B) ปุ่มกำหนดค่า เปิดหน้าต่าง 'การกำหนดค่า'
 ที่สามารถกำหนดค่าแอปพลิเคชันและฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่อ (ดูบทที่ 2)

C) ปุ่มข้อมูล - เปิดหน้าต่าง 'ข้อมูล' หน้าต่าง 'ข้อมูล' มีข้อมูลเกี่ยวกับเวอร์ชันและใบอนุญาตใช้งานซอฟต์แวร์

- 6 หน้าต่างอิมพอร์ต คลิกขวาที่เมาส์เพื่อเปิดหน้าต่าง กรอบโต้ตอบสำหรับ 'อิมพอร์ต' ภาพปรับแต่งเองในฟอร์แม็ต JPG หรือ BMP
- 7 ไฟแสดง USB dongle ไฟสีน้ำเงินแสดงว่ามี dongle ที่มีสิทธิ์ใบอนุญาตใช้งานแบบครบถ้วน ไฟสีเหลืองแสดงว่า มีสิทธิ์ใบอนุญาตใช้งานแบบจำกัด (ดูบทที่ 1.3)
- 8 การเชื่อมต่อ USB หากตรวจพบแป้นเหยียบ ข้อความ
 'USB' จะปรากฏขึ้นเป็นสีแดง หากไม่พบแป้นเหยียบ ข้อความ
 จะปรากฏเป็นสีเทา (ดูบทที่ 1.5.2)
- 9 การเชื่อมต่อ DCN แสดงข้อความ 'เชื่อมต่อ DCN อยู่' เมื่อมีการเชื่อมต่อ DCN เสร็จสมบูรณ์

3.1.2 หน้าต่างการกำหนดค่า Speakers

ภายในหน้าต่างการกำหนดค่า 'ผู้พูด' คุณสามารถ

1 กำหนดผู้พูดในส่วน 'รายการผู้พูด' (ดูบทที่ 3.2.1 และ 3.2.2)

- 2 เพิ่มข้อมูลเฉพาะเกี่ยวกับผู้พูดในส่วน 'ข้อมูล' (ดูบทที่ 3.2.1
 และ 3.2.3)
- 3 กำหนด/จัดเตรียมการประชุมในส่วน 'รายการประชุม'
 (ดูบทที่ 3.2.1 และ 3.2.2)



รูปที่ 3.2: หน้าต่างการกำหนดค่าผู้พูด

3.2 การเปิดใช้การใส่ชื่อผู้พูดในการบันทึก ด้วยตนเอง

3.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น

การเปิดใช้การใส่ชื่อผู้พูดในการบันทึก 'ด้วยตนเอง' ทำได้โดยกดปุ่ม 'ไมโครโฟน' ในส่วน 'การบันทึก' และส่วน 'การเล่น' ใน 'อินเตอร์เฟชผู้ใช้' ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 จัดทำ 'รายการผู้พูด' (ดูบทที่ 3.2.2)
- 2 หากจำเป็น เพิ่ม '้ข้อมูลเพิ่มเติม' (ดูบทที่ 3.2.3)
- 3 กำหนด/จัดเตรียมการประชุม (ดูบทที่ 3.2.4)
- 4 เพิ่ม 'ผู้พูด' ในการประชุม (ดูบทที่ 3.2.2)

ในการเปิดใช้การใส่ 'ชื่อผู้พูด' ในการบันทึก 'โดยอัตโนมัติ' ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- ตรวจสอบว่า PC ที่รันซอฟต์แวร์ Meeting Recorder เชื่อมต่อกับชุดควบคุมกลาง (CCU) ของระบบ DCN (ไร้สาย) อย่างถูกต้องหรือไม่ (ดูบทที่ 1.5)
- 2 จัดทำ 'รายการผู้พูด' (ดูบทที่ 3.2.2)
- 3 หากจำเป็น เพิ่ม 'ข้อมูลเพิ่มเติม' (ดูบทที่ 3.2.3)
- 4 กำหนด/จัดเตรียมการประชุม (ดูบท[ั]ที่ 3.2.4)
- 5 เพิ่ม 'ผู้พูด' ในการประชุม (ดูบทที่ 3.2.2)
- 6 กำหนด 'ไมโครโฟน' ให้กับผู้พูด (ดูบทที่ 3.2.5)

3.2.2 การจัดทำรายชื่อผู้พูด

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 คลิกที่ปุ่ม 'เพิ่ม'
- > ช่องข้อความจะปรากฏขึ้น
- 2 ป้อน 'ชื่อ' ของ 'ผู้พูด' และคลิกที่ปุ่ม 'ตกลง'
- > ชื่อผู้พูดจะแสดงขึ้นใน 'รายการผู้พูด'



หมายเหตุ

สามารถค้นหา 'ชื่อผู้พูด' อย่างรวดเร็วโดยป้อนชื่อ ในช่องค้นหา แล้วกดปุ่มแว่นขยาย

3.2.3 การเพิ่มข้อมูลเพิ่มเติม

สามารถเพิ่มข้อมูลเพิ่มเติมใน 'รายการผู้พูด' ได้ ทำตามขั้นตอน ต่อไปนี้:

- 1 คลิกที่ 'ชื่อ' ของผู้พูด
- > ชื่อผู้พูดจะถูกไฮไลต์
- 2 พิมพ์ 'ข้อมูลเพิ่มเติม' ในช่องในส่วน 'ข้อมูล'
- > ข้อมูลเพิ่มเติมจะแสดงขึ้นใน 'รายการผู้พูด'



หมายเหตุ

เมื่อป้อนข้อมูลในรายการ 'ประเทศ และ กลุ่ม' ข้อมูลจะถูก เพิ่มใน 'รายการผู้พูด' ด้วย หากคุณต้องการใช้ข้อมูล เพิ่มเติมข้อมูลเดิมอีกครั้ง สามารถเลือกได้จากรายชื่อ โดยไม่ต้องพิมพ์ใหม่อีกครั้ง

3.2.4 กำหนด/จัดเตรียมการประชุม

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 พิมพ์ 'ชื่อ' การประชุมในส่วน 'รายการประชุม' หรือ:
- 2 เลือก 'การประชุม' ในส่วน 'รายการประชุม'
- 3 คลิกที่ 'ชื่อ' ผู้พูดใน 'รายการผู้พูด'
- 4 คลิกที่ปุ่ม '>'
- 5 'ผู้พูด' จะปรากฏขึ้นในส่วน 'รายการประชุม'



หมายเหตุ

เมื่อป้อนข้อมูลใน 'รายการประชุม' ข้อมูลจะถูกเพิ่มลงใน 'รายชื่อผู้พูด' ด้วย หากคุณต้องการใช้การประชุม เดียวกันอีกครั้ง คุณสามารถเลือกได้จากรายการ

3.2.5 การกำหนดไมโครโฟน

ในการกำหนดไมโครโฟนให้กับผู้พูด

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- ตรวจสอบว่า PC ที่รันแอปพลิเคชันเชื่อมต่อกับชุดควบคุมกลาง (CCU) ของระบบ DCN (ไร้สาย) อย่างถูกต้องหรือไม่ (ดูบทที่ 1.5)
- 2 ดับเบิลคลิกหรือคลิกขวาที่ 'ผู้พูด' ในส่วน 'รายการประชุม'
- > หน้าต่างป้อปอัพ 'รายการไมโครโฟน' จะปรากฏขึ้น (ดูรูปที่ 3.3)
- 3 คลิกที่ 'ไมโครโฟน'
- > 'ไมโครโฟน' จะถูกไฮไลต์
- 4 คลิกที่ปุ่ม 'Select'
- > ไมโครโฟนที่กำหนดให้กับผู้พูดจะปรากฏขึ้นในส่วน 'รายการประชุม' ถัดจากชื่อผู้พูด



รูปที่ 3.3 รายการไมโครโฟน

3.3 การทำการบันทึก

ใช้ส่วน 'การบันทึก' ใน 'อินเตอร์เฟชผู้ใช้' เพื่อทำการบันทึก (ดูที่ รูปที่ 3.4)



รูปที่ 3.4: ส่วนการบันทึก

 ไฟแสดงการบันทึก - แสดง 'สถานะ' การบันทึก (ดูที่ ตารางที่ 3.1)

ตารางที่ 3.1: ไฟแสดงการบันทึก

สี	คำอธิบาย
สีแดง (กะพริบ)	การบันทึก
สีน้ำเงิน	หยุดชั่วคราว

- 2 **ปุ่มบันทึก** เริ่มการบันทึก
- 3 ป**ุ่มหยุดชั่วคราว** หยุดการบันทึกชั่วคราว
- 4 ปุ่มหยุ่ด หยุดการบันทึก
- 5 ปุ่มเพิ่มแฟลก เปิดกรอบโต้ตอบเพื่อ 'เพิ่ม' 'เครื่องหมาย ปรับแต่งเอง' ในการบันทึก
- ปุ่มเพิ่มผู้พูด เปิดกรอบโต้ตอบเพื่อ 'เพิ่ม' 'ชื่อผู้พูด' ในการบันทึก
- 7 ไฟแสดงระดับเสียงในการบันทึก แสดง 'ระดับเสียง' ในการบันทึก
- 8 ไฟแสดงพื้นที่ว่างที่มีอยู่ แสดง 'พื้นที่ทั้งหมด/ตั้งค่า' และ 'ความจุในการบันทึก' ที่ใช้ไป
- 9 ข้อความสถานะ แสดง 'สถานะปัจจุบัน'
- 10 ปุ่มเลือกการประชุม แสดง 'รายการประชุม'
- 11 จ**้อภาพ** ซ่อน/ไม่ซ่อนหน้าจอ
- 12 ปุ่มคลื่นความถี่เสียง ซ่อน/ไม่ซ่อนหน้าจอคลื่นความถี่ 'เสียง'
- 13 ปุ่มชื่อผู้พูด ซ่อน/ไม่ซ่อนหน้าจอ 'ชื่อผู้พูด'
- 14 ปุ่มควบคุมการบันทึก เปิดหน้าต่าง 'Windows® Recording Control'

3.4 การจัดการบันทึก

3.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น

ใช้ส่วนแสดง 'ไฟล^{ิ์}' ใน 'อินเตอร์เฟชผู้ใช้' จัดการการบันทึก เมนูตามบริบทสำหรับการบันทึก ไดเรคทอรี และการคัดลอก มีตัวเลือกที่แตกต่างกัน (ดูรูปที่ 3.5)

3.4.2 การทำเครื่องหมายการบันทึก

ด้วยรายการ 'Mark' ใน 'คอนเทคซ์' เมนู สามารถทำเครื่องหมาย ที่สิ่งที่บันทึกที่เก็บบันทึกไว้ได้ (ดูรูปที่ 3.5 และตารางที่ 3.2)

ตารางที่ 3.2: Us	ser rights
------------------	------------

User rights	คำอธิบาย
สถานะ 1	การบันทึก
สถานะ 2	บันทึกพร้อมใส่ชื่อผู้พูด
สถานะ 3	บันทึกที่ถอดสคริปต์แล้ว



3.5 การเล่นสิ่งที่บันทึกไว้

ใช้ส่วน 'การเล่น' ใน 'อินเตอร์เฟชผู้ใช้' เพื่อเล่นการบันทึก (ดูที่ รูปที่ 3.6)



รูปที่ 3.6: ส่วนการเล่น (การเล่น)

- 1 ไฟแสดงระดับเสียงการบันทึก แสดงระดับเสียง การบันทึก
- 2 **ปุ่มย้อนกลับ** ย้อนกลับสิ่งที่บันทึกไว้
- 3 ปุ่มเล่น เปิดไฟล์ที่บันทึกไว้



หมายเหตุ

หากต้องการปรับความเร็ว 'ในการเล่น': คลิกขวาที่เมาส์ การบันทึกจะเล่นด้วยความเร็วที่ปรับใหม่ คลิกซ้ายที่เมาส์ การบันทึกจะเล่นด้วยความเร็วปกติ แป้นเหยียบที่เชื่อมต่ออยู่จะตอบสนองการควบคุมความเร็ว

- 4 **ปุ่มหยุด** หยุดการบันทึก
- 5 ป**ุ่มเดินหน้า** เดินหน้าสิ่งที่บันทึกไว้
- 6 ปุ่มเครื่องหมายก่อนหน้า ข้ามไปที่ 'เครื่องหมายก่อนหน้า' ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 7 ปุ่มเครื่องหมายถัดไป ข้ามไปที่ 'เครื่องหมายถัดไป' ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 8 ปุ่มผู้พูดก่อนหน้า ข้ามไปที่ 'ชื่อผู้พูดก่อนหน้า' ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 9 ปุ่มผู้พูดถัดไป ข้ามไปที่ 'ชื่อผู้พูดถัดไป' ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 10 ปุ่มควบคุมระดับเสียง ปรับ 'ระดับเสียง' ในระหว่างการเล่น
- 11 ก**ารควบคุมความเร็ว** ปรับ 'ความเร็วในการเล่น' (ไม่มีสำหรับไฟล์เสียงที่มีฟอร์แมต WMA)
- 12 ป**ุ่มควบคุมความสมดุล** ปรับ 'ระดับเสียง' ระหว่าง ช่องสัญญาณ 'ช้าย' และ 'ขวา'
- 13 **ปุ่มควบคุมระดับเสียง** เปิดกรอบโต้ตอบ 'Windows® volume control'



หมายเหตุ

หากบันทึกเสียงแบบสองภาษา จะได้ยินทั้งเสียงพูด และการแปลภาษาพร้อมกัน หากเชื่อมต่อแป้นเหยียบกับ PC สามารถใช้แป้นเหยียบเล่นสิ่งที่บันทึกไว้ (เช่น หากต้องการ ถอดสคริปต์)

3.6 การแก้ไขสิ่งที่บันทึกไว้

ใช้ส่วน 'การเล่น' ใน 'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' เพื่อแก้ไขสิ่งที่บันทึกไว้ (ดูที่ รูปที่ 3.7)



รูปที่ 3.7: ส่วนการเล่น (การแก้ไข)

- 1 ปุ่มเริ่มต้นการเลือก ทำเครื่องหมายที่จุดเริ่มต้นการเลือก
- 2 **ปุ่มสิ้นสุดการเลือก** ทำเครื่องหมายที่จุดสิ้นสุดการเลือก
- 3 ปุ่มคัดล[่]อก ทำการ 'คัดลอก' ส่วนที่เลือก การ 'คัดลอก' จะอยู่ในแท็บ 'คัดลอก' ในส่วนแสดง 'ไฟล์' โดยอัตโนมัติ (ดูบทที่ 3.4)
- 4 ปุ่มเพิ่มแฟลกในระหว่างการเล่น เปิดกรอบโต้ตอบ เพื่อเพิ่ม 'เครื่องหมายปรับแต่งเอง' ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 5 ปุ่มเพิ่มผู้พูด เปิดกรอบโต้ตอบเพื่อใส่ 'ชื่อผู้พูด' ในสิ่งที่ บันทึกไว้

การถอดสคริปต์ 4

ข้อมูลเบื้องต้น 4.1

การถอดสคริปต์คือ การแปลงแหล่งที่มาจากภาษาพูด (หรือสิ่งที่ บันทึกไว้) ให้อยู่ในรูปแบบข้อความเขียน ซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน DCN Meeting Recorder ได้รับการออกแบบเพื่อช่วยให้ การถอดสคริปต์ง่ายขึ้น สามารถเปิดโปรแกรมแก้ไขข้อความ แล้วพิมพ์ข้อความลงไปได้ สามารถแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องที่ด้านบน ของโปรแกรมแก้ไขข้อความได้ ด้วยแป้นเหยียบสำหรับการถอดสคริปต์ (DCN-MRFP) 'เครื่องมือถอดสคริปต์' สามารถควบคุมการบันทึก ได้อย่างอิสระ (เล่นสิ่งที่บันทึกไว้ หยุดการบันทึกชั่วคราว เดินหน้า หรือย้อนกลับ)

การตั้งค่าและเงื่อนไขล่วงหน้า 4.2

ในการถอดสคริปต์ ต้องใช้การตั้งค่าและเงื่อนไขล่วงหน้าดังนี้:

- ต้องเชื่อมต่อ USB dongle ที่ให้มา (ดูที่ บทที่ 1.3)
- 'ผู้ถอดสคริปต์' ต้องมี 'สิ[้]ทธิ์ผู้ใช้' ที่เหม[้]าะสม เช่น สิทธิ์ผู้ใช้ ในการ 'ถอดสคริปต์อีกครั้ง' (ดูบทที่ 2.8)

การถอดสคริปต์สิ่งที่บันทึกไว้ 4.3

ใช้ส่วน 'การเล่น' ใน 'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' เพื่อ 'ถอดสคริปต์' สิ่งที่บันทึกไว้ (ดูรูปที่ 4.1)



รูปที่ 4.1 การถอดสคริปต์

- 1 โมดูลการถอดสคริปต์ เปิดหน้าต่างที่มี 'ชื่อ' อยู่ในสิ่งที่บันทึกไว้
- 2 หมุดเวลาในการถอดสคริปต์ เปิดหน้าต่างที่มีข้อมูล 'วันที่และเวลา' ของการบันทึก

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 เชื่อมต่อ 'แป้นเหยียบ' กับพอร์ต PC USB ที่ว่างอยู่
- 2 เปิดโปรแกรมแก้ไขข้อความ
- 3 เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน Meeting Recorder



หมายเหตุ

ปุ่มในส่วน 'การเล่น' ใน 'อินเตอร์เฟซผู้ใช้' มีความสำคัญ กว่าแป้นเหยียบ

- ค้นหา 'สิ่งที่บันทึกไว้' ที่ต้องถอดสคริปต์ 1
- เปิด 'สิ่งที่บันทึกไว้' 5
- คลิกที่ปุ่ม 'หมุดเวลาในการถอดสคริปต์ (ดูรูปที่ 4.1) 6
- หน้าต่าง 'Date and Time Information' ของการบันทึก จะปรากฏขึ้น หน้าต่างนี้เป็นหน้าต่างที่อยู่ด้านบนที่เห็นได้บ่อย และจะแสดงอยู่ด้านบนของโปรแกรมแก้ไขข้อความ
- 7 ในกรณีที่มีการใส่ 'ชื่อผู้พูด' ในการบันทึก คลิกที่ปุ่ม 'โมดูลการถอดสคริปต์' (ดูรูปที่ 4.1)
- > หน้าต่าง 'ข้อมูลชื่อผู้พูด' จะปรากฏขึ้นเพื่อแสดง 'ชื่อผู้พูด' 'เวลาเริ่มต้น' และ 'เวลาสิ้นสุด' ของผู้พูดแต่ละคน และ 'ระยะเวลา' การพูด ที่ใส่ไว้ในการบันทึก หน้าต่างนี้เป็นหน้าต่าง ที่อยู่ด้านบนที่เห็นได้บ่อย และจะแสดงอยู่ด้านบนของ โปรแกรมแก้ไขข้อความ
- 8 ถ้าใส่ 'ชื่อผู้พูด' ในการบันทึก จะสามารถคลิกขวาในส่วนจอภาพ (ดูที่ รูปที่ 3.1) แล้วเลือก 'โมดูลการถอดสคริปต์ข้อความ' จากเมน
- > หน้าต่าง 'Speaker Names Information' จะปรากฏขึ้นเพื่อแสดง 'ชื่อผู้พูด' ที่ใส่ไว้ เวลาเริ่มต้น (จุดเวลา) ของผู้พูดแต่ละราย และระยะเวลาในการพูด (ระยะเวลา)
- เลือกสิ่งที่บันทึกไว้โดยเลือก 'ชื่อผู้พูด' 9
- > การบันทึกจะเลื่อนไปที่ตำแหน่งนี้ทั้นที



หมายเหตุ

ในการเอ็กซ์ปอร์ตข้อมูล 'ผู้พูด' ไปยังตัวแก้ไขข้อความ หรือ Windows® Excel คลิกขวาที่หน้าต่าง 'speaker names information' ซึ่งจะเปิดกรอบโต้ตอบ (ดูบทที่ 3.4)

หมายเหตุ

การใช้ฟอร์แม็ตการบันทึกแบบ WMA อาจมีความไม่สะดวก เนื่องจากเสียงในการบันทึกบางเสียงอาจไม่รองรับ การกำหนดระดับเสียง นอกจากนี้ 'การควบคมความเร็ว' ในส่วนการเล่นก็จะไม่ทำงานคีกด้วย

© Bosch Security Systems B.V. ข้อมูลอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า 2011-10

