



Contenido

| 1 | INTRODUCCIÓN |
|------|--|
| 1.1 | Introducción |
| 1.2 | Visión general |
| 1.3 | Empezando |
| 1.4 | Instrucciones de instalación |
| 1.5 | Actualizar el firmware de las series LTC 8902 y LTC 8903 |
| 1.6 | Archivo Léame (README) del LTC 8850 |
| 2 | APLICACIÓN GRÁFICA DEL GUI |
| 2.1 | Información general |
| 2.2 | Empezando la aplicación gráfica del GUI |
| 2.3 | Modificar los perfiles de usuario |
| 2.4 | Creando un nuevo archivo de configuración (Paginación de planos)10 |
| 2.5 | Editar y Añadir páginas10 |
| 2.6 | Moverse de una página a otra11 |
| 2.7 | Comandos generales de las páginas |
| 2.8 | Añadir servidores de aplicaciones a una página |
| 2.9 | Colocar iconos |
| 2.10 | Propiedades de los iconos |
| 2.11 | Opciones de ventana |
| 2.12 | Salvar los archivos de configuración |
| 2.13 | Ventana de eventos |
| 2.14 | Ayuda |
| 2.15 | La barra de herramientas |
| 2.16 | Ejecutar los programas de configuración de los servidores |
| 3 | SERVIDOR ALLEGIANT |
| 3.1 | Iconos del Servidor Allegiant |
| 3.2 | Aplicación del Servidor Allegiant |
| 3.3 | Aplicación del Estado del Sistema Allegiant |
| 3.4 | Servidor InWinPTZ |
| 4 | SERVIDOR VCR |
| 4.1 | Introducción |
| 4.2 | Ventana de diálogo Icon Properties (propiedades del icono) |
| 4.3 | Ventana de diálogo Communication Setup (configuración de comunicaciones) |
| 4.4 | Control de VCR |
| 4.5 | Control de VCR desconocido |

1 INTRODUCCIÓN

1.1 INTRODUCCIÓN

El GUI LTC 8850, Interfaz Gráfico de Usuario con el Servidor Allegiant®, ofrece la confianza del ordenador personal a aquellas personas que supervisan los sistemas de circuito cerrado de televisión. Bajo plataforma PC compatible con Microsoft® Windowsbased, el GUI es la interfaz humana que hace fácil y rápido la configuración, monitorado y control de los sistemas Allegiant. Esta versión del LTC 8850 también soporta el control de VCRs compatibles (sección 4) y el control opcional de cámaras móviles directamente en la ventana de vídeo del PC (sección 3.4). Pueden añadirse además servidores adicionales para productos tales como los multiplexores.

Los planos de la instalación de vigilancia se almacenan como páginas en la configuración de la instalación. En dichas páginas se pueden ubicar los iconos de la forma que se desee. Pueden enlazarse varias páginas a partir de los iconos de enlace, configurados al efecto.

Con el Servidor Allegiant integrado, los usuarios pueden configurar y cambiar los parámetros del sistema; programar secuencias de cámaras; bloquear cámaras, monitores, movimientos, y teclados a ciertos usuarios; y ejecutar otras características de control del sistema. El usuario puede comprobar la actividad del sistema mediante el monitorado a tiempo real del estado. El Servidor Allegiant comunica con el sistema Allegiant a través de una interfaz RS-232.

NOTA: Este manual usa "LTC 8x00" como designación genérica de un sistema Allegiant. En la práctica, la "x" podría reemplazarse por el dígito correspondiente, por ejemplo, LTC 8300, LTC 8500, o LTC 8800.

1.2 VISIÓN GENERAL

El GUI se compone de varios componentes integrados. El conocimiento de estos componentes, qué hacen y cómo trabajan, hará más fácil la instalación.

Cada instalación de un sistema de seguridad está representada en el GUI como una configuración de sitio (Site Configuration). Cada configuración tiene uno o más planos o diagramas del lugar vigilado. El enlace entre múltiples planos se realiza a través de los iconos de enlace, simplemente haciendo un doble clic en ellos. Los planos, además, contienen iconos que representan dispositivos de seguridad, como cámaras o puntos de alarmas. Estos iconos pueden usarse para el control de estos dispositivos. Por ejemplo, el icono de una cámara puede utilizarse para el movimiento de la misma.

Las páginas y los iconos de enlace son suministrados por el programa GUI. Los dispositivos de seguridad se suministran por los 'servidores de producto'. Aunque los servidores suministren la funcionalidad fundamental, son accesibles directamente desde el GUI.

El programa GUI interacciona con múltiples servidores de producto, suministrando el control de varios sistemas de seguridad a través de una única interfaz de usuario. Este LTC 8850 incluye el Servidor Allegiant, que permite un control y configuración total del sistema Allegiant a través del GUI. Los iconos de cámara, monitor, alarma y función se colocan en los planos para ofrecer el control del sistema.

El GUI proporciona 3 niveles de acceso determinados por el acceso al sistema. Estos niveles son instalador, administrador y operador. Los instaladores son responsables de la configuración de sitio: importar planos, añadir enlaces entre planos y colocar los iconos de seguridad. Los instaladores o administradores son responsables de la configuración de las tablas de control del sistema Allegiant. Los operadores únicamente pueden manipular el sistema a través de los iconos en los planos de la instalación.

1.3 EMPEZANDO

Antes de usar la Interfaz Gráfico de Usuario (GUI), revise los siguientes capítulos para asegurar el correcto funcionamiento del sistema. El usuario debe estar familiarizado con los sistemas de control de CCTV Allegiant, el software bajo Windows, el ordenador y el sistema operativo.

1.3.1 Comprobando el material

El paquete GUI contiene varios componentes. Use la siguiente lista para asegurarse que el GUI ha sido ensamblado correctamente:

- Manual de usuario del GUI LTC 8850 (este libro)
- CD-ROM
- Llave de Seguridad del Software
- Cable interfaz de PC al sistema

1.3.2 Requerimientos mínimos del sistema

Antes de usar el GUI, asegúrese de que el PC cumple con los siguientes requisitos:

- PC compatible Microsoft Windows, Intel® Pentium® 120 MHz o superior
- Windows NT 4.0 (Service Pack 6 o superior); Windows 2000, Windows XP, Windows 95/98/ME (Nota 1)
- Unidad CD-ROM
- 32 MB de RAM
- Un puerto serie
- Un puerto paralelo configurado para funcionamiento bidireccional (consulte los ajustes de la BIOS si fuese necesario)
- Tarjeta Super VGA o compatible
- Para configuraciones del LTC 8850 en Red Windows NT en todas las estaciones de trabajo. Windows Server en el PC conectado al sistema Allegiant si las estaciones el número de 10.
- NOTA 1. Debido a las limitaciones de recursos de Windows 95/98/ME, configuraciones complejas (con aproximadamente 10 o más planos) deben configurarse con PC con Windows NT 4.0, Windows 2000 o Windows XP.

1.3.3 Llave de Seguridad

Antes de ejecutar el programa debe conectarse la llave de seguridad suministrada en el puerto paralelo del ordenador. Localizar este puerto por medio del manual suministrado con el PC (seguramente etiquetado como LPT). Asegúrese de que el PC esté apagado antes de la conexión. Ponga la llave de seguridad y asegúrela con los tornillos con cuidado de no sobrepasar la rosca.

Puede conectarse una impresora u otro dispositivo en este puerto, pero la llave puede no funcionar hasta que este dispositivo esté encendido.

En el caso de que el supervisor del sistema no quiera que otras personas accedan al software GUI, puede quitarse la llave y guardarse en un lugar seguro. El GUI se ejecutará en modo demostración si no hay llave conectada.

1.3.4 El cable interfaz de consola

Para funciones que requieren la comunicación entre el GUI y el sistema Allegiant principal, el cable de interfaz LTC 8506/00 suministrado debe conectar el ordenador principal con la unidad principal de la matriz Allegiant. Poner el conector de 9 pines suministrado al puerto marcado como "CONSOLE" en el sistema Allegiant. Poner el otro conector de 9 pines en un puerto serie disponible en el PC. Este puerto estará etiquetado como "COM1" o "COM2." Para operar adecuadamente, los parámetros de comunicaciones del PC y del sistema Allegiant deben ser los mismos. Como referencia se da el conexionado del cable:

| 9-pin Macho | Descripción | 9-pin Hembra |
|------------------|------------------|---------------------|
| (lado Allegiant) | Allegiant | (lado PC) |
| 1 | Chasis GND | No |
| 2 | Recibir Datos | 3 |
| 3 | Transmitir Datos | 2 |
| 4 | CTS | 1 |
| 5 | RTS | 8 |
| 6 | No Conectado | No |
| 7 | Data GND | 5 |
| 8 | No Conectado | No |
| 9 | No Conectado | No |
| | | (unión pines 4 y 6) |
| | | (unión pines 1 y 7) |

Conexionado cable LTC 8506/00

1.4 INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Esta sección da instrucciones de cómo instalar la Interfaz Gráfico de Usuario (GUI) y el Servidor Allegiant. El Servidor Allegiant requiere una versión de firmware igual o superior al expresado en el archivo LÉAME (README). Estas instrucciones explican cómo determinar la versión del firmware de la CPU del Sistema Allegiant CPU y cómo actualizar las versiones anteriores. El procedimiento de instalación de las siguientes secciones puede resumirse en lo siguiente:

- 1. Instalar el Software LTC 8850.
- 2. Determinar la versión del firmware de la CPU del Allegiant.
- 3. Actualizar la CPU del Allegiant (si fuera necesario).
- 4. Ejecutar el GUI y establecer comunicaciones con el sistema Allegiant.
- 5. Descargar los datos salvados de la configuración (si fuera necesario).
- 6. Completar la configuración del GUI y del sistema Allegiant.
- 7. Notas a la carga y descarga.

1.4.1 Paso 1. Instalar el Software LTC 8850

El software LTC 8850 se suministra en CD-ROM. Insertar el CD y esperar a que la ventana de diálogo aparezca automáticamente. Si no aparece, puede explorarse manualmente el CD y ejecutar el archivo "Setup.exe." Se recomienda terminar otras aplicaciones antes de ejecutar el programa de instalación.

Si se va a instalar una versión actualizada sobre una anterior, debe desinstalarse la versión antigua primero. Esto se lleva a cabo utilizando la utilidad de desinstalación Uninstall de la aplicación LTC 8859, guardada en la carpeta del software Allegiant existente, en el menú de Inicio de Windows. Una vez instalada la versión nueva, podría ser conveniente transferir manualmente los archivos de configuración de Allegiant del antiguo directorio predefinido de Allegiant al nuevo directorio C:\Archivos de programa\Bosch Security Systems\LTC_8850\Alleg utilizando Windows Explorer.

El programa de instalación crea un grupo de programas LTC 8850 que contiene: GUI, Servidor Allegiant, Allegiant Network Host (sólo en Windows NT), Traductor MCS y los programas necesarios para configurar el sistema Allegiant.

1.4.2 Paso 2. Determinar la versión del firmware de la CPU del Allegiant

Hay distintas formas de determinar la versión de firmware de la CPU del sistema Allegiant.

Método 1. Método 1: Desde un teclado Intuikey de Allegiant operativo seleccione Display CPU Version (Mostrar versión CPU). Si utiliza un teclado de la serie LTC 8555, pulse USER 23 INTRO. Se visualizará en el monitor de control la versión en el siguiente formato:

x.xx

donde x.xx especifica la versión del firmware. El archivo README del LTC 8850 especifica el firmware mínimo compatible con la versión instalada de LTC8850. Si la versión es anterior debe ser actualizada. Si el número visualizado es menor de 6.00, o si aparece ERR 15 en vez de la versión, la CPU es obsoleta y debe ser cambiada por una CPU nueva.

Método 2. Si el sistema no se ha instalado todavía, la versión puede determinarse examinando la placa CPU en los sistemas LTC 8500, LTC 8600, o LTC 8800. Si la CPU tiene dos juegos de micro interruptores es una CPU actual, si no, debe cambiarse por una nueva para trabajar con el GUI.

Si la CPU es actual, examinar los circuitos integrados con etiquetas de copyright cerca de las baterías. Las etiquetas de estos ICs deben contener los números 303 1029 yxx, donde (y) es un número entre 0 y 9 o una letra entre A y F, y (xx) determina la versión de firmware (la versión va seguida de -L o -H). Si la versión de firmware es anterior al requerido deberá actualizarse (vea paso 3).

1.4.3 Paso 3. Actualizar la CPU del Allegiant.

Si el paso 2 indica que el firmware de la CPU debe actualizarse, proceda con este paso, si no, salte al paso 4. La actualización del firmware consiste en 2 pasos:

- A. Cargar y salvar los datos de configuración actuales.
- B. Actualizar el firmware de la CPU del Allegiant.

1.4.3.1 Paso 3-A. Cargar Y Salvar Los Datos De Configuración Actuales

Cuando se ha actualizado el firmware los datos de configuración se eliminan. Si no desea salvar la configuración, vaya al paso 3-B.

Si el sistema Allegiant ha sido programado con el Servidor Allegiant, ejecute el programa Servidor Allegiant en el grupo de programas del LTC 8850. Póngase en línea con el sistema, cargue (upload) las tablas que desee. Luego, salve el fichero de configuración en el PC (véase las secciones posteriores para instrucciones de carga y descargar).

NOTA: Si el Sistema Allegiant ha sido programado con el software MCS (Master Control Software) basado en DOS, este software puede usarse para cargar y salvar los datos de configuración (el servidor Allegiant no es compatible con versiones antiguas de CPU). Si no se dispone de un MCS compatible con el firmware tome nota de los datos de programación y vaya al paso B.

La llave de seguridad del LTC 8850 no puede usarse para acceder al MCS basado en DOS. Debe usarse la llave 'negra' suministrada con el MCS original.

1.4.3.2 Paso 3-B. Actualizar el firmware de la CPU del Allegiant

La actualización de la CPU del Allegiant se realiza ejecutando un programa que carga un nuevo firmware operativo en la CPU a través del puerto serie del PC. Siga los pasos siguientes para realizar este procedimiento:

Conectar el cable suministrado (u otro cable con el correcto conexionado) del puerto serie 1 o 2 del PC al puerto CONSOLE del Allegiant (obvie este paso si la conexión está ya esta hecha).

En el menú INICIO de Windows, seleccione Programas/LTC8850/MCS DIRECTORY. Se abrirá una ventana DOS.

Escriba "download tc####.mot <com port>." "####" es uno de los siguientes números {8100, 8200, 8300, 8500, 8600, 8800, 8900}, según su sistema, y <com port> es el puerto del PC. No incluya comillas, pulse ENTER al final de la línea. Siga las instrucciones del programa. La actualización durará alrededor de 30 minutos. Asegúrese de que no ocurran errores durante la actualización, si ocurriera alguno vuelva a intentar la operación.

En raras ocasiones el programa no consigue establecer comunicaciones incluso en varios intentos. Si esto ocurre apague y encienda el sistema y vuelva a intentarlo. Si se sigue produciendo un fallo, localice los microinterruptores DIP S1001, S100 o S0201 en la CPU de la matriz Allegiant. Después de la descarga vuelva el DIP 5 a su posición OFF y apague y encienda el sistema Allegiant.

1.4.4 Paso 4. Ejecutar el GUI y establecer comunicaciones con el sistema Allegiant

Conecte el cable suministrado desde el puerto serie del PC al puerto CONSOLE de la matriz Allegiant.

Conectar la llave de seguridad al puerto paralelo del PC. Este dispositivo puede conectarse en serie con otras llaves de seguridad. En caso, pueden insertarse en cualquier orden. La impresora o dispositivo paralelo puede conectarse a la llave, pero la llave de seguridad no funcionará correctamente hasta que este equipo esté encendido. (Nota: la última versión del Servidor Allegiant del GUI Bosch necesita llaves posteriores a la versión 1.0X, éstas llaves tienen el código 303 1874 020 001 y 303 1874 021 000).

Método 1-: Acceso directo al Servidor Allegiant

- Ejecute el programa Servidor Allegiant (Allegiant Server).
- Acceda con User Name "Installer," y password "1" o "Administrator" password "2" (no ponga las comillas).
- Seleccione File | New (archivo | nuevo) en el menú del servidor Allegiant.
- Vaya a Pasos Comunes para los Métodos 1 y 2.
- Método 2: Acceso al Servidor Allegiant a través del GUI
- Ejecute el programa GUI.
- Acceda con User Name "Installer," y Password "1" (no entre comillas).
- Comience una nueva configuración seleccionando File | New (archivo | nuevo) del menú del GUI.
- Ejecute el Servidor Allegiant seleccionando Server | Allegiant (servidor | Allegiant) del menú del GUI.
- El Servidor Allegiant preguntará por un nombre de archivo para la nueva configuración. Introduzca un nombre y pulse OK. Después de una pausa el GUI mostrará la barra de iconos del Allegiant.
- Una vez más seleccione Server en el menú, ahora aparece una nueva línea en el menú con el nombre especificado anteriormente, seleccione esta opción y aparecerá el Servidor Allegiant.

Pasos Comunes para los Métodos 1 y 2

 En el menú del Servidor Allegiant, seleccione Transfer | Communication Setup (transferencia | configuración de comunicaciones). Cambie el puerto de comunicaciones (Com Port) al número de puerto al que está conectado el Allegiant y la velocidad en baudios a la que opera el Allegiant (por defecto es de 19,200 baudios), pulse entonces el botón Go On-Line.

- Si el intento falla, verifique el cable y los parámetros de comunicaciones, deben corresponderse con los establecidos en el sistema Allegiant, pulse de nuevo Go On-Line.
- Se recomienda usar velocidades altas de 19,200 o 57,600, si la velocidad es menor de 19,200 se recomienda aumentarla, las mayores velocidades se usarán para distancias cortas de cable. Si se usa el cable suministrado puede ponerse la velocidad de 57. A velocidades altas el control de flujo (handshake) debe habilitarse siempre. Seleccione la tabla de Parameters (parámetros), en la ventana de Com Port (puertos de comunicaciones) cambie la velocidad de comunicaciones del puerto CONSOLE y cargue los datos al sistema Allegiant pulsando en el botón de Download (descarga) en la parte inferior. Se le indicará que debe resetear el sistema. Resetee el sistema aceptando la opción correspondiente. Seleccione entonces de nuevo el menú Transfer | Communication Setup del menú del Servidor Allegiant y cambie la velocidad al nuevo dato y pulse Go On-Line.
- Una vez en línea se ha completado el primer paso de la instalación. Seleccione File | Save para salvar el archivo de configuración de tablas del Allegiant o haga clic en el icono disco de la barra de herramientas. Si se ha accedido al servidor Allegiant directamente (método 1), se preguntará por el nombre del archivo. Este archivo puede ser seleccionado posteriormente cuando se ejecute el servidor Allegiant desde el GUI.

1.4.5 Paso 5. Descargar los datos de configuración salvados

Este paso es necesario únicamente si se han salvado las tablas según el paso 3-A, si no, vaya al paso 6.

- Abra el archivo del Servidor Allegiant que fue guardado en el paso 3-A (seleccione File | Open en el menú).
- Conéctese (seleccione Transfer | Communication Setup en el menú, y pulse **Go On-line**).
- Descargue las tablas al sistema Allegiant (vea instrucciones en apartados posteriores).

NOTA IMPORTANTE: El Servidor Allegiant no puede leer archivos creados por el MCS basado en DOS. Por esta razón, se suministra un programa para convertir estos archivos. En el grupo de programas del LTC 8850, ejecute MCS Translator. Seleccione el archivo que desee convertir, el nombre del archivo de salida, y pulse el botón Translate. El traductor convierte todo excepto las secuencias, que deberán introducidas manualmente en la tabla de secuencias

1.4.6 Paso 6. Completar la configuración del GUI y del sistema Allegiant

En este punto, se está preparado para configurar planos, insertar iconos y programar las tablas del sistema Allegiant.

1.4.7 Paso 7. Notas a la Carga (Upload) y la Descarga (Download)

Para reducir el tiempo de carga y descarga asegúrese de que no están seleccionadas las opciones On-line | System Status | Auto Start Display y On-line | System Status | Auto Start Log To File antes de la carga o descarga. Si estas opciones están seleccionadas, visibles o no, el tiempo será considerablemente más largo.

1.5 ACTUALIZAR EL FIRMWARE DE LAS SERIES LTC 8902 Y LTC 8903

(sólo para el modelo LTC 8900)

El procedimiento de actualización de las series LTC 8902 y LTC 8903 es similar al descrito anteriormente, pero más simple, puesto que no es necesario salvar o restaurar datos de configuración. El firmware se actualiza ejecutando un programa que descarga un nuevo firmware a través del puerto serie del PC. Siga los pasos siguientes para realizar este procedimiento:

- Conecte el cable suministrado (u otro cable con el conexionado correcto) desde el puerto serie 1 o 2 del PC al puerto CONSOLE del LTC 8902 o LTC 8903.
- Desde el menú Inicio de Windows seleccione Programas | LTC 8850 | MCS Directory. Se abrirá una ventana DOS.
- Escriba "download tc####.mot <com port>." Donde "####" es 8902 o 8903 (según corresponda) y <com port> es el número de puerto del PC; (no incluya las comillas) y pulse Enter. Siga las instrucciones del programa. El

procedimiento puede durar unos 10 minutos. Asegúrese de que no hay errores durante la descarga, inténtelo de nuevo si esto ocurre.

En raras ocasiones, errores en la descarga dejan al sistema no operativo incluso intentando de nuevo la descarga. Apague y encienda el sistema e inténtelo de nuevo. Si el problema continua localice el juego de microinterruptores S100 de la placa receptora, ponga el DIP 5 en ON e intente de nuevo la descarga. Una vez realizada la descarga vuelva el DIP 5 a su posición OFF y reinicie el sistema.

1.6 ARCHIVO LÉAME (README) DEL LTC 8850

Ocasionalmente pueden haber cambios o variaciones sobre el software LTC 8850 que no aparecen descritas en este manual. Estos cambios se describen en el archivo README del LTC 8850. Este archivo debe leerse cada vez que se instala una nueva versión del software LTC 8850. Este archivo se encuentra en el grupo de programas del software LTC 8850.

2 APLICACIÓN GRÁFICA DEL GUI

2.1 INFORMACIÓN GENERAL

En la ventana de diálogo de los perfiles de usuario (file | user profile), los administradores e instaladores pueden añadir, borrar o editar los nombres de usuario y los niveles de privilegios.. La Interfaz Gráfico de Usuario (GUI) de Bosch utiliza 3 niveles de privilegios:

Installer: Instalador, tiene acceso a todas las prestaciones del sistema.

Administrator: Administrador, los mismos privilegios que el instalador excepto en el manejo de planos (por ejemplo, el administrador no puede añadir o borrar planos, poner iconos de dispositivos o cambiar la posición de los mismos en el plano).

Operator: Operador, no puede realizar cambios en la configuración del sistema, sólo actúa a través de los planos.

Las contraseñas por defecto (passwords) para cada nivel son introducidas en fábrica y son las siguientes:

| Nivel de Privilegio | Password |
|---------------------|----------|
| Installer | 1 |
| Administrator | 2 |
| Operator | 3 |

NOTAS:

- 1. Muchas de las funciones descritas en este manual sólo pueden ser realizadas por el nivel de instalador. Otros usuarios pueden tener restringido el acceso a estas funciones.
- 2. Todas las ventanas de Windows deberían aparecer tal como se describen, no obstante, debido a las actualizaciones de software, puede haber pequeñas diferencias entre lo expresado en este manual y lo que aparezca en el sistema.

2.2 EMPEZANDO LA APLICACIÓN GRÁFICA DEL GUI

Abra el programa GUI seleccionando el icono correspondiente del grupo de programas LTC 8850.

T GUI

Figure 1

Seleccione el programa haciendo doble clic con el botón izquierdo del ratón dentro del grupo de programas o seleccionándolo dentro del menú inicio de Windows. También se puede crear un acceso directo que directamente cargue una configuración determinada. Para hacer esto, primero cree un acceso directo, haga clic con el botón derecho del ratón y elija Propiedades, en la pestaña de Acceso Directo. Después del ejecutable map.exe añada un espacio y después el nombre del archivo. Añada el directorio completo del archivo en el campo Iniciar en, pulse OK.

Cuando arranca el GUI, aparece la ventana de acceso, tal como se muestra a continuación.

| Bosch GUI L | ogin | | x |
|-------------|-----------|---|--------|
| User Name: | Installer | • | OK |
| Password: | 1 | | Cancel |



La primera vez que se inicia el GUI aparece el instalador (Installer) como nombre de usuario (User Name). Introduzca la contraseña (password) adecuada (vea la sección 2.1). Puede escogerse un nombre específico de usuario, si anteriormente ha sido introducido, pulsando en el triángulo de la derecha. Si es la primera vez debe escogerse el usuario Installer. Pulse OK.

Cuando se ha confirmado el acceso aparece una ventana similar a la siguiente figura (depende del perfil introducido). Aparece una barra de herramientas con iconos para simplificar las funciones de los menús, por ejemplo Nueva Página (New Page), Abrir Archivo (**Open File**), Salvar (**Save**), etc. Si se arrastra el cursor por estos iconos aparece una pequeña descripción de su función. También aparece la descripción en la barra de estado.

La barra de herramientas puede posicionarse en la ventana. Mueva el curso por la barra (no por los iconos), haga clic y manteniendo pulsado el botón izquierdo mueva la barra a donde desee. Si la barra se sitúa en el plano aparece con un reborde.



Figure 3 Pantalla principal del GUI en blanco

2.3 MODIFICAR LOS PERFILES DE USUARIO (USER PROFILE)

Un instalador puede añadir, borrar o modificar los nombre de usuario de la lista, pero **NO** se puede eliminar el último instalador. Los administradores pueden alterar todos los nombres menos aquellos de los instaladores. Se accede a la ventana de edición de los perfiles de usuario a través de la opción **User Profil**e en el menú File. Vea las figuras adjuntas. Esta ventana permite a los instaladores y administradores añadir, editar y borrar los nombre de operadores y administradores. Si se realiza una operación ilegal aparecerá un mensaje indicativo. Para borrar un usuario, márquelo y seleccione el botón **Delete User.**

| User Name | User Group | Close |
|---------------|---------------|-------------|
| Administrator | Administrator | Cancel |
| nstaller | Installer | - |
| Operator | Operator | Modify User |
| | | Add User |
| | | Delete User |
| | | Help |

Figure 4 Ventana de Perfiles de Usuario



Figure 5 Ventana de mensaje de operación ilegal

La siguiente ventana, **User Properties** (**Propiedades de Usuario**), aparece cuando se selecciona Add User (Añadir Usuario) o **Modify User** (**Modificar Usuario**) en la ventana de perfiles de usuario. Esta ventana se utiliza para introducir el nombre de usuario, la contraseña y el grupo de usuario (User Group) o nivel de privilegio. En el siguiente ejemplo Gerardo es un operador (Operator). Existe la opción de prohibir al operador el salir de la aplicación GUI marcando la casilla correspondiente, opción no disponible cuando el usuario es un instalador o administrador.

| Jser Prope | ties | |
|----------------------|-----------------|----------------|
| User Name: | New User | |
| Password: | | Cancel |
| Confirm Password: | | |
| User Group: | Operator | • |
| | Do Not Allow Op | erator To Exit |

Figure 6 Ventana de Propiedades de Usuario

Para cambiar la contraseña de un usuario, seleccione Change Password (Cambiar Contraseña) en el menú File. Aparecerá la siguiente ventana. Introduzca el nombre de usuario (User's Name), la anterior contraseña (Old Password), la nueva (New Password) y confírmela (Confirm New Password).

| Jser Prope | ties | |
|----------------------|--------------------|-----------------|
| User Name: | Installer | |
| Password: | ***** | Cancel |
| Confirm Password: | ××××× | |
| User Group: | Installer | - |
| | 🗖 Die Net Allew Op | perator To Exit |

Figure 7 Ventana de Cambio de Contraseña

Los instaladores y administradores pueden añadir usuarios a la lista, asignando niveles de administrador o de operador. Los instaladores también pueden dar el nivel de instalador a otros usuarios.

2.4 CREANDO UN NUEVO ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN (PAGINACIÓN DE PLANOS)

Desde la ventana principal el instalador puede seleccionar un archivo de configuración ya existente o crear uno nuevo. Si es la primera vez que se ejecuta el programa, el instalador necesitará los dibujos de los planos de la instalación. Los formatos de dibujo aceptados por el GUI y que pueden ser importados son Bitmap (.BMP), AutoCAD (.DXF), y HPGL (.HGL o .PLT). Si hay necesidad de otro tipo de formatos, consulte con el representante más cercano de Bosch Security Systems. Seleccione la opción **New** del menú **File.** Aparecerá una página en blanco con el nombre por defecto "Page name 0001" (vea la siguiente imagen).

| _ 8 × |
|-------|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Figure 8 Ventana de Nueva Página

La ventana puede maximizarse pulsando el botón <a>Im.

situado en la parte derecha arriba. Añada el primer

plano seleccionando Import Map del menú Edit. El

nombre de la página puede cambiarse haciendo clic en

la caja de texto y modificando el nombre (vea la

siguiente imagen). El nombre también puede moverse

de sitio situando el cursor en los alrededores de la caja

de texto hasta que aparezca una cruz, haga clic y

mueva la caja a donde desee.

Page name 0001

Figure 9

2.5 EDITAR Y AÑADIR PÁGINAS

NOTA: Estas funciones sólo pueden ser realizadas por el instalador y no están disponibles para administrador u operador.

Las páginas de planos pueden añadirse, modificarse o borrase usando los comandos que aparecen en el menú Edit (vea la siguiente imagen).

| Copy Copy <thcopy< th=""> Copy Copy <thc< th=""><th></th><th>3 4 - 8</th><th>87 (BR)</th><th>Ctrl+X</th><th>Cut Cut</th><th></th></thc<></thcopy<> | | 3 4 - 8 | 87 (BR) | Ctrl+X | Cut Cut | |
|---|------|---------|---------|--------|---|------|
| Select All Delete Icon Del New Blank Page New Page With Map Reglace Nag Delete Page Delete Map | | | | Ctrl+V | Paste | Рале |
| Delete Icon Del New Plank Page New Page With Mep Replace Map Delete Page Delete Map | | | | | Select All | |
| New Blank Page New Page With Map Replace Map Delete Page Delete Map | | | | Del | Delete Icon | |
| | | | | ap | New Blank Page New Page With M Replace Map Delete Page Delete Map | |
| | | | _ | | | - |
| | | | | | | |

Figure 10 Selecciones del Menú Edit

2.5.1 Descripción de Comandos

Cut, Copy, Paste, y Select All: Comandos estándar de Windows, (Cortar, Copiar, Pegar y Seleccionar Todo).

New Blank Page: (Nueva Página en Blanco). Crea una nueva página en blanco en una nueva ventana.

New Page with Map: (Nueva Página en Blanco con Plano). Este comando llama a la ventana de importación de planos **Import Map**, desde el cual se puede buscar los planos correspondientes a la instalación. Una vez elegido el plano, el GUI cargará automáticamente el plano en una nueva página. Los formatos de dibujo aceptados son .BMP, .HGL, .DXF, y .PLT.



Figure 11 Ventana de Importar Planos

Import Map: (Importar Planos o Mapas). Use esta opción para insertar un plano en la ventana activa. Esta opción está SOLO disponible cuando la ventana activa no contenga ningún plano. Cuando la ventana ya tenga un plano esta opción será reemplazada por la opción **Replace Map** (Reemplazar Plano).

Replace Map: (Reemplazar Plano). Use esta opción para reemplazar un plano ya asociado a la página activa. Esta opción sólo estará disponible cuando la ventana activa ya contenga un. Cuando seleccione esta opción aparecerá la ventana de Importar Planos. Si la página activa no contiene plano esta opción será sustituida por la opción **Import Map.**

Delete Page: (Borrar Página). Hace llamada a la ventana que permite borrar cualquier página del archivo activo de configuración. Tenga en cuenta que desaparecerán todos los planos y enlaces asociados. Los iconos de enlace de otras páginas deberán reconfigurarse.



Figure 12 Ventana de Borrado de Páginas

Delete Map: (Borrar Plano). Esta opción borra el plano de la página activa.

2.6 MOVERSE DE UNA PÁGINA A OTRA

Para ver páginas adicionales seleccione la opción **Page** del menú **View** o haga clic en el icono **View** de la barra de herramientas. Seleccione la página del cuadro de diálogo y pulse **Replace Active Window.** Si desea visualizar la página en su propia ventana, seleccione **Open Another Window**. Vea la siguiente imagen. Si la página ya se visualiza en su ventana y se selecciona **Open Another Window**, la ventana existente será la ventana activa (no se crea una nueva ventana).

| urveillance Site Pages | |
|---|-----------------------|
| <u>A</u> vailable Pages: | |
| Page name 0001 Page name 0002 | Replace Active Window |
| n na se | Open Another Window |
| | Cancel |
| | <u>H</u> elp |

Figure 13

Cuando se realiza esta función, la nueva página reemplaza a la existente (sólo hay una página abierta en el área de planos).

2.6.1 Enlazar Páginas

El mejor método para moverse entre una página y otra es a través de Iconos de Enlace (representados en la barra de herramientas por el dibujo de una puerta). Vea la siguiente imagen.

Para añadir un icono de enlace a la página o plano actual haga lo siguiente:

 Haga clic en el icono con el botón izquierdo del ratón y arrastre el icono al lugar que desee dentro del plano. Inicialmente el icono tiene la etiqueta "nowhere," que significa que no ha sido enlazado a otra página.

| Bosch GUT - Fronfint : Page name 00011 | - [[] X |
|---|----------|
| T File Edit View Server Event Window Help | _6× |
| | |
| Page name 0001 | <u>^</u> |
| nowher Set Link Icon Properties | |
| | |
| For Help, press F1 | NUM |

Figure 14 Icono de Enlace y Menú Asociado

- Para establecer un enlace haga clic con el botón derecho del ratón encima del Icono de Enlace, aparecerá el Menú. Vea la imagen.
- Seleccione Set Link (Configurar Enlace) del menú. La lista de las páginas existentes en la configuración actual aparecerá tal como se muestra en la imagen siguiente. Seleccione (marque) la página deseada y pulse el botón Link.



Figure 15 Establish Link Dialog Box

La siguiente imagen muestra una página con dos iconos, uno antes de haber establecido el enlace y el otro cuando ya se ha realizado. No hay restricción en el número de iconos que pueden ubicarse en la página. El método recomendado es situar un icono por cada página que se desee manejar.



Figure 16 Establecer un Icono de Enlace

Haciendo doble clic en el icono de enlace se establece la página de enlace como la ventana activa.

Nótese que el icono de enlace muestra el nombre de la página a la cual quiere enlazar. Por tanto, se puede cambiar la etiqueta por el nombre que se desee cambiando el cuadro de texto del icono.

2.6.2 Cambiar las propiedades de los lconos de Enlace

Haciendo clic en el icono con el botón derecho del ratón aparece la opción **Properties** (**Propiedades**) en el menú contextual. Seleccionando ésta opción aparece la ventana de diálogo de las propiedades del icono (**Linker Control Properties**), permitiéndonos así cambiar sus propiedades (vea la imagen). Después de realizar los cambios pulse **OK** o Ô **ENTER** para que los cambios tengan efecto, o pulse **CANCEL** para cancelarlos. Pulsando **APPLY** nos permite ver los cambios sin salir de la ventana de diálogo.

| - 10.0 | | 32 X 32 |
|--------|--------------|-------------|
| | | <u>A</u> dd |
| | Description: | Delete |

Figure 17 Ventana de Diálogo del Icono de Control

En la ventana de las propiedades se puede poner o quitar el título del icono (selección de Want Caption?). Información adicional útil para el instalador puede incluirse en el campo **Description.** También se puede cambiar el icono por uno de los que aparecen en la lista, o importar nuevos iconos en formato bmp (bitmap) o dib (device-independent bitmap, bitmap independiente del dispositivo) seleccionando la opción **Add. Nota:** Si actualiza o re instala el GUI pueden desaparecer los iconos de la lista, haga siempre una copia de los archivos bmp o dib para añadirlos en cualquier momento. También puede cambiarse el color de fondo y la fuente de texto del icono con las opciones Colors o Fonts (vea las imágenes).



Figure 18 Propiedades del Icono de Enlace – Color de Fondo y Fuente de Texto



Figure 19 Propiedades del Icono de Enlace – Color de Fondo y Fuente de Texto

| Select bitma | p file | | ? × |
|--------------------|----------------------------|----------|-------------------------|
| Look jn: | 🔄 Linker | - 🗈 🖸 | \$ 0-0- 5-5- 0-0- |
| | | | |
| Linkoutsd | | | |
| | | | |
| Γ | | | |
| | | | |
| File <u>n</u> ame: | | | <u>O</u> pen |
| Files of type: | Bitmap Files (*.bmp,*.dib) | T | Cancel |

Figure 20 Propiedades del Icono de Enlace – Ventana de Añadir Icono

Después de configurar los planos en las páginas y de establecer los enlaces, el siguiente paso es añadir los iconos de cámaras, monitores y alarmas al sistema. Las siguientes secciones explican estas operaciones.

2.7 COMANDOS GENERALES DE LAS PÁGINAS

Haciendo clic con el botón derecho del ratón en cualquier parte de la ventana que no sea un icono aparecerá un menú contextual. El instalador tendrá un menú con acceso a distintas funciones del menú de edición. El administrador y operador tendrán únicamente acceso a la barra de herramientas y a la barra de estado. Vea **Descripción Funcional de los Comandos del Menú Contextual en Planos.**

| age name 0001 | | |
|---------------|--|---------------------------------|
| | 🖌 Tool Bar | |
| | 🖌 Status Bar | |
| | ✓ Linker Control | |
| - Ali | C:\Program Files\Bosch Security Systems\LTC_8059 | (Alleg)(Allegiant, alg Controls |
| nowbe | Cut | Christ X |
| 100110 | Pace | Ctri+C Ctri+V |
| | Delete Joon | Del |
| | Replace Map | |
| | Delete Map | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Figure 21 Menú Contextual en la Página del Instalador

2.7.1 Descripción Funcional de los Comandos del Menú Contextual en Planos

Tool Bar: Quita o Pone la barra de herramientas.

Status Bar: Quita o Pone la barra de estado.

Linker Control: Quita o Pone el botón de enlace.

C:\Program Files.* Controls:** Quita o Pone la barra del servidor correspondiente.

Cut: Corta el objeto seleccionado al portapapeles.

Copy: Copia el objeto seleccionado al portapapeles.

Paste: Pega el contenido del portapapeles en el plano (el lugar es arbitrario, se puede mover posteriormente por las técnicas normales).

Delete Icon: Borra el icono seleccionado.

Import Map: Visualiza la ventana de diálogo de Import Map (Importar Plano) para importar un plano a la página. Cambia a Replace Map (Cambiar Plano) si ya existe un plano asociado a la página activa.

Replace Map: Visualiza la ventana de diálogo de Import Map (Importar Plano) para reemplazar el plano actual por uno nuevo. Cuando pulse OK el plano actual se reemplaza automáticamente por el nuevo. Sólo disponible cuando hay un plano asociado a la página.

Delete Map: Borra el plano asociado a la página activa.

2.8 AÑADIR SERVIDORES DE APLICACIONES

Para abrir un servidor de aplicación haga lo siguiente:

 En el menú Server seleccione la aplicación correspondiente. Si está configurando una nueva página sólo estarán disponibles los servidores. La lista de los servidores dependerá de los módulos de seguridad de Bocsh instalados en su sistema. Si está reconfigurando alguna página, aparecerá también el nombre de la configuración cargada anteriormente. Vea la siguiente imagen (las primeras líneas son servidores, la última el archivo de configuración anterior). Para algunos servidores, cuando seleccione el servidor aparecerá una nueva ventana de configuración de archivo (vea la segunda imagen)



Figure 22 Menú Server



Flgure 23 Ventana de Diálogo de Configuración

- Introduzca el nombre para el nuevo archivo de configuración. El archivo servirá para almacenar los datos de configuración del servidor. Pueden abrirse archivos ya existentes seleccionándolos de la lista. El subdirectorio de los archivos dependerá del configurado durante la instalación. La extensión del archivo depende del servidor.
- Cuando seleccione el servidor Allegiant aparecerá la siguiente ventana. Elija el sistema y pulse OK o Ô ENTER.

| Allegiant System I | × | |
|---|---|--------------|
| Allegiant Model C LTC 8200 C LTC 8200 C LTC 8200 C LTC 8200 | C LTC 8 <u>6</u> 00 C LTC 8 <u>8</u> 00 C LTC 8 <u>9</u> 00 | OK Cancel |



El nombre del archivo de configuración será guardado como parte del archivo de configuración de sitio. Cuando se carga en el GUI un archivo guardado anteriormente, se cargarán todos los archivos de configuración asociados. La barra de iconos asociada al servidor será cargada automáticamente.

La barra de iconos del servidor, Icon Seedbar, facilita la colocación de los iconos en las páginas y planos. Esta barra puede moverse a cualquier parte de la ventana. Para moverla haga clic en las partes grises de la barra (no en los iconos) y manteniendo pulsado el botón izquierdo arrastre la barra a donde desee.

Los iconos de esta barra representan los dispositivos que pueden conectarse al sistema y al servidor.

Dependiendo del servidor disponible, estaremos en condiciones de ubicar iconos como cámaras o monitores en las páginas y planos de la instalación.

Pueden añadirse servidores adicionales si hay múltiples sistemas Allegiant® conectados. Cuando se añadan estos servidores, aparecerán sus correspondientes barras de iconos.

Cuando halla múltiples servidores del mismo tipo en su sistema, la lista del menú contendrá los nombres de los archivos correspondientes.





2.9 COLOCAR ICONOS

Para poner los iconos que representan a los dispositivos de seguridad en los planos, haga clic, mantenga pulsado y arrastre el icono al plano o página. (sólo instaladores). Estos iconos pueden reflejar la situación real de los dispositivos de seguridad dentro de la instalación.

Iconos representando AutoDome®, cámaras y cámaras móviles están disponibles para ser colocados en los planos por el instalador. Note que los iconos disponibles dependerán del servidor. Estos iconos pueden ser modificados con un programa editor de iconos (no suministrado) para cumplir los requerimientos de la instalación. Todos los dispositivos de seguridad pueden ubicarse en los planos, aunque no estén activos.

2.10 PROPIEDADES DE LOS ICONOS

NOTA: Los menús de las propiedades de los iconos varían dependiendo del servidor adquirido, del icono sobre el que se está trabajando y de si el icono ha sido conectado o enlazado. Las propiedades de color de fondo y fuente de texto pueden ser modificadas por el instalador. Vea la siguiente imagen representando el menú contextual de una cámara tipo AutoDome en el servidor Allegiant.

• Para acceder al menú contextual, pulse con el botón derecho del ratón sobre el icono.



Figure 26 Menú de Configuración del Dispositivo de Control

- Seleccione la opción Icon Properties

 (Propiedades del Icono). Las propiedades
 particulares del icono dependerán del servidor,
 pero el fondo y la fuente de texto del título son
 propiedades comunes a todos a los menús de
 icono. Cuando seleccione cualquiera de estas
 funciones se podrá variar estas características.
- La primera vez que seleccione Icon Properties la ventana que aparece es la de Icons. Esta ventana permite al instalador seleccionar de una lista de iconos disponibles o importar otros iconos (vea también Propiedades de Iconos en Iconos de Enlace).

Selected Icon: Icon size: 32 X 32 Add.. • Description Want caption? Camera OK Cancel Figure 28 Opening Multiple Windows Los distintos métodos para colocar las ventanas están X incluidos como opciones dentro del menú Window. Las opciones disponibles son Cascade (Cascada), Tile Selected Icon: Icon size: Horizontally (En Horizontal), y Tile Vertically (En

X

Figure 27 Propiedades del Icono

Camera Control Properties

[cons:

 \mathbf{I}

I \sim

Icons Device Colors Fonts

La función de movimiento de cámara puede especificarse en la pestaña Device de las propiedades del icono de cámara Camera Control Properties, mientras que el color de fondo y la fuente de texto se cambiarán en Colors y en Fonts.

2.11 OPCIONES DE VENTANA

Dentro del área de planos y páginas hay diversas formas de manipular las ventanas. Pueden verse y colocarse distintas ventanas en distintos sitios dentro de éste área.

Para abrir múltiples ventanas abra el menú View | Page | Open Another Window (Ver | Página | Abrir Otra Ventana).

Figure 30 Ventanas de Planos En Horizontal

Figure 29 Ventanas de Planos en Cascada

Vertical). Ejemplos de estas configuraciones:

2

For Help, press F1

2nd Floor

👕 Bosch GUI - A - 101 × 🐨 🔛 📖 🕒 fn 8 6 11. 1 8 t.sc : Page 00000 C D O 00000 2nd Floor M



- 101 ×1

T 🗢 🕶 💷 🕒 fn

NUM

- 0 ×

À

| Surveillance Site Pages | | |
|---|-----------------------|--|
| <u>Available Pages:</u> | | |
| 2ND Floor | Replace Active Window | |
| Greenfield Rd Monitors Page name 0006 | Open Another Window | |
| | Cancel | |
| | <u>H</u> elp | |





Figure 31 Ventanas de Planos En Vertical

2.12 SALVAR LOS ARCHIVOS DE CONFIGURACIÓN

Para salvar la configuración en el GUI seleccione bien la opción **Save (Salvar**) o la opción **Save As (Salvar Como**) en el menú **File (Archivo**). Si el archivo no ha sido salvado anteriormente aparecerá la ventana de diálogo de nombre de archivo. Puede usarse cualquier nombre de archivo, sin embargo se recomienda la extensión ".sc" (de Site Configuration, Configuración de Sitio). Si no se especifica la extensión se añade automáticamente la extensión por defecto ".sc". También puede salvarse el archivo pulsando el botón **Save** de la barra de herramientas que tiene un disquete dibujado. Poniendo el cursor encima de cualquier botón nos dará una breve descripción de su función (vea el ejemplo).



Figure 32 Save Button

NOTA: El archivo salvado incluye las páginas de planos de la configuración (extensión *.sc) y las referencias a los archivos de configuración del servidor (p.ej. *.alg o *.vts).

2.13 GESTIÓN DE EVENTOS

El operador tiene conocimiento de las alarmas a través de distintos métodos. Si la alarma ha ocurrido en un dispositivo representado en la página activa, éste parpadeará y sonará una alarma sonora. El **Event Handler (Gestor o Ventana de Eventos)** suministra un método para informar al operador de las alarmas que ocurren en sitios o planos no abiertos o no visualizados. También informa al operador del tipo de alarma. El servidor determina qué tipo de eventos son manejados por el **Event Handler**. Si varios servidores tienen iconos cargados en la configuración, las alarmas de cualquier servidor se recibirán en la misma ventana de eventos.

El Event Handler nos da un punto central de gestión de alarmas sin necesidad de ir cambiando de una página a otra. Se accede a la ventana de eventos seleccionando Open Handler del menú Event (Eventos) (vea la imagen adjunta). También puede configurarse para que se abra automáticamente cuando ocurra una alarma seleccionando la opción Auto Open Handler (aparece una marca en esta opción si ya ha sido seleccionada). Si la ventana está abierta pero parcialmente escondida aparecerá en primer plano. Cuando se desactiven todos los eventos o alarmas, la ventana desaparece si estaba seleccionada la apertura automática (Auto Open Handler), o muestra "NO ACTIVE EVENTS" si la apertura automática no ha sido activada (vea la segunda imagen).



Figure 33 Menú de Eventos con la opción de Apertura Automática seleccionada



Figure 34 Ventana de Eventos sin alarmas

Cuando ocurre un evento, el icono que representa la alarma aparece en la ventana de eventos (**Event Handler**). El icono aparece con el texto de la cámara o de la alarma correspondiente. Suena también una alarma para informar al operador de una condición de alarma. Este sonido desaparecerá cuando el operador halla reconocido todas las alarmas.



Figure 35 Ventana de Eventos con alarmas

El botón **Jump** nos sirve para saltar al plano que contiene el icono que representa al dispositivo en alarma. Nos sirve para identificar rápidamente la localización de la alarma. Cualquier número de iconos pueden situarse en la ventana de eventos si ocurren múltiples alarmas.

Cuando aparezca la página que contiene el dispositivo en alarma, éste parpadea, y haciendo doble clic en él aparecerá una ventana interfaz de alarma que variará dependiendo del servidor asociado al icono. **NOTA:** Los iconos en la ventana de eventos variarán de aspecto dependiendo del servidor y del tipo de alarma.

| Open | | | ? × |
|--------------------|--------------------------|----------|--------|
| Look jn: | 🔁 Log | • E (| * 📰 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| File name: | × log | | |
| File <u>Hame</u> . | | | Open |
| Files of type: | Event Log Files (*.log) | _ | Cancel |

Figure 36 File selection box

La activación y desactivación de eventos puede archivarse en disco seleccionando la opción **Select Log File** del menú Event. Esta selección nos mostrará una ventana de diálogo de selección de archivo. Si se selecciona un archivo existente aparecerá la opción de añadir o sobre escribir el archivo. Seleccionando **Append (Añadir)** las nuevas entradas de registro se añadirán al final del fichero. Seleccionando **Overwrite** (**Sobre escribir**) se vaciará el registro.

Una vez especificado el nombre del fichero , éste puede ser examinado seleccionando la opción **Event** | **Open Log File** del menú o el botón de la barra de herramientas. Esto abrirá el programa Notepad de Windows, con el fichero cargado.

2.14 AYUDA

El menú de ayuda tiene tres opciones (vea la imagen).





La opción **Index (Indice)** muestra una lista predeterminada de temas de ayuda del GUI. Seleccionando cualquiera de ellos veremos la ayuda para ese tema. En cualquier tema el subrayado de una palabra o frase nos indica que hay más ayuda disponible de ese asunto. Haciendo clic en esa palabra o frase nos aparecerá la ayuda para ese tema.



Figure 38 Indice de Temas de Ayuda

La opción **Using Help** muestra la ventana de ayuda de los temas (**Help Topics Windows Help**).



Figure 39 Ventana de Ayuda de los Temas

- En la ventana Using Help aparecen las pestañas Contents (Contenido), Index (Indice) y Find (Buscar).
- **Contents** muestra una lista predeterminada de temas de ayuda del GUI.
- **Index** muestra una ventana de búsqueda de temas determinados, también nos permite movernos por los temas hasta encontrar el que nos interese.
- Find busca ayuda sobre un tema específico.



Figure 40 Ventana Find (Buscar) de la opción Using Help (Usando la Ayuda)

La opción **About Help** (Acerca de) muestra información del copyright y versión del GUI.

2.15 LA BARRA DE HERRAMIENTAS

La barra de herramientas del GUI permite al usuario acceder fácilmente a las opciones más comunes de los menús. Sus funciones son las mismas que las expresadas anteriormente en las opciones de los distintos menús. La siguiente imagen muestra la barra de herramientas del GUI con la descripción de cada botón. Cada vez que se sitúe el cursor sobre uno de estos botones aparecerá una breve descripción del mismo.



Figure 41 Descripción Funcional de la Barra de Herramientas

2.16 EJECUTAR LOS PROGRAMAS DE CONFIGURACIÓN DE LOS SERVIDORES

Se recomienda ejecutar el programa del servidor desde el GUI para mantener la sincronización entre los dos software. El menú **Server** nos sirve para empezar una nueva configuración del servidor o abrir una existente. Antes de abrir cualquier configuración en este menú debe aparecer un listado de todos los servidores del GUI instalados. El GUI LTC 8850 se suministra con los servidores Allegiant y VCR (de vídeo grabadores). En el menú **Server** aparecerá el nombre de estos servidores y el de los archivos de configuración salvados anteriormente. Si se compran otros servidores en el futuro, éstos se añadirán a lista.

En el menú **Server** seleccione el servidor correspondiente. Seleccionando un determinado servidor hará que aparezca una ventana de selección de archivo. Esto nos permitirá ver o editar las tablas de configuración del servidor. Después de haber seleccionado el servidor, se nos preguntará por el nombre de archivo, seleccione uno existente pulsando **OK** o Ô **Enter**. Si empieza una nueva configuración se recomienda el uso de la extensión de archivo descrita para el servidor. Sitúe el cursor al principio del campo File Name (pulsando la tecla Inicio), pulse la tecla Supr para borrar el asterisco (*). Introduzca el nombre del archivo y pulse **OK** o Ô **Enter**.

| ave As Site (| Configuration File | ? |
|---------------|---------------------------------------|---------|
| Save in: 🗔 | sc 💽 🗲 f | È 💣 🗊 • |
| ∡]Demo_880 | D.sc | |
| T Empty Alle | giant Site Configuration, 1024x768.sc | |
| T Empty Alle | giant Site Configuration, 800x600.sc | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| - | A Both Versional | |
| rlie name: | Allegiant.sc | Save |
| Save as type: | Site Config Files (*.sc) | Cancel |
| | 1 No. 19 | - |

Figure 43 Ventana de Selección de Nombre

| Server Event Window Help | |
|--|-------------------|
| Allegiant VCR | |
| C:\Program Files\Bosch Security Systems\LTC_8059\Alleg\Allegiant.alg + | Display Delete |

Figure 42 Opciones del Menú Server

3 SERVIDOR ALLEGIANT

3.1 ICONOS DEL SERVIDOR ALLEGIANT

3.1.1 Introducción

El Servidor Allegiant se usa para el control y configuración de los sistemas Allegiant. El servidor muestra una barra de herramientas al instalador que ejecuta el servidor desde el GUI. Esta barra se utiliza para situar los iconos dentro de los planos, representando a los dispositivos del sistema Allegiant.

La mayoría de las funciones descritas a continuación están sólo disponibles para los niveles de Instalador o Administrador.

3.1.2 Barra del Servidor Allegiant



Figure 44 Allegiant Server Seedbar

Haga clic y arrastre el icono desde la barra al plano o página (sólo el instalador) y sitúelo en el lugar adecuado.

3.1.3 Menú Contextual (botón derecho del ratón) de los Iconos Allegiant

Haciendo clic en los iconos de cámara, monitor o alarma con el botón derecho del ratón aparecerá el siguiente menú contextual (el icono **Allegiant** Function, Función **Allegiant**, tiene un menú diferente y será discutido posteriormente).



Figure 45 Camera, Monitor, Alarm Menu

3.1.3.1 Visualizar el archivo del servidor allegiant La primera línea del menú contextual nos muestra el nombre del fichero del servidor Allegiant asociado a ese icono. Este comando está disponible si el icono ha sido "conectado" al dispositivo Allegiant. Cuando seleccione éste comando aparecerá la tabla de configuración del servidor Allegiant. Esto permite al usuario verificar o cambiar dicha

3.1.3.2 Abrir (Open), Cerrar (Close) El Panel De Control (Control Panel)

El panel de control del dispositivo de abre (cierra) cuando se selecciona este comando. Este comando cambia a **Close Control Panel** cuando el panel de control está abierto.

3.1.3.3 Propiedades Del Icono (Icon Properties) Cuando se selecciona este comando aparece la ventana de las propiedades del icono.

| <u>l</u> cons: | Selected Icon: | Icon size: |
|----------------|----------------|-------------|
| T | ∃ 🐨 | 32 X 32 |
| T | | <u>A</u> dd |
| 14 | Description: | Delete |
| Vant cap | tion? Camera | |

Figure 46 Ventana de las Propiedades del Icono de Cámara

Esta ventana permite al usuario cambiar el icono, el color de fondo y la fuente de texto, pulse para ello la pestaña correspondiente.

Para cambiar la imagen del icono seleccione la pestaña Icons, escoja uno de los iconos mostrados y pulse **OK**. También puede pulsar **Add**, lo que permitirá importar imágenes de iconos. Cuando seleccione esta opción aparecerá la ventana de selección de archivo bitmap **Select Bitmap File** (vea la imagen). Desde aquí puede explorar en busca de archivos bmp, seleccione el archivo correspondiente y pulse **Open.**



Figure 47 Ventana de Selección de Archivo Bitmap

NOTA: La actualización o re instalación del GUI puede quitar los iconos de la lista, haga siempre una copia de sus propios iconos (archivos .bmp o .dib) para evitar esto, así podrán ser instalados de nuevo.

Monitores y Cámaras tienen una selección Device para configurar datos específicos del dispositivo.

| Camera Control Properties | × |
|---------------------------|---|
| Icons Device Colors Fonts | |
| Supports Quick Commands | |
| Motorized Lens | |
| Pan/Tilt type | |
| O No Pan/Tilt | |
| O Fixed Speed Pan/Tilt | |
| Variable Speed Pan/Tilt | |
| | |
| | |
| OK Cancel Apply | |

Figure 48 Ventana Device del Icono de Cámara

| Monitor Control Proper | ties s Fonts | | × |
|------------------------|----------------------|-------------------|-----------|
| 🥅 Permanent 'Quid | ck-Select' automatic | camera-to-monitor | switching |
| 🔲 PTZ Video Win | wob | | |
| | | | |
| | ОК | Cancel | Apply |

Figure 49 Ventana Device del Icono de Monitor

Para los iconos de cámara seleccione las características del dispositivo en cuestión. Seleccionando **Supports Quick Commands (Soporte de Comandos)** hará que en el panel de control de la cámara aparezca un nuevo botón llamado **Commands**... . Haciendo clic en ese botón tendremos acceso a una ventana para introducir comandos de cámara.

La ventana **Device** (**Dispositivo**) de las propiedades del icono monitor tiene dos opciones que pueden seleccionarse.

Permanent 'Quick-Select' automatic cámara-tomonitor switching (Selección permanente de selección cámara-monitor) – Seleccione esta opción para hacer que este monitor conmute automáticamente a la cámara que se seleccione en el plano. Por ejemplo si el monitor 1 es un monitor 'Quick-Select' (Selección Rápida) y el usuario hace clic en el icono de la cámara 2, el monitor 1 conmutará a la cámara 2, si hace clic en la cámara 3, el monitor contendrá la cámara 3. Los monitores de selección rápida aparecen con un reborde azul. Puede haber cualquier número de monitores "Quick Select".



Figure 50 Monitor de Selección Permanente

PTZ Video Window (Ventana de Vídeo con Movimiento)- Seleccione esta opción para asociar una ventana de vídeo con este monitor. Puede haber dos monitores de este tipo como máximo. Se necesita una tarjeta de vídeo para usar esta opción (vea la sección InWinPTZ).

Para cambiar el color de fondo del icono haga clic en la pestaña Colors. Haga clic en un nuevo bloque de colores, el color seleccionado aparecerá remarcado.

| BackColor | | | |
|-----------------------|-----|---|--|
| System <u>C</u> olor: | | | |
| Window Background | i 🔽 | Η | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Figure 51 Ventana de Selección de Color

| Camera Control Properties | |
|--|---|
| Icons Device Colors Fo Property Name: Font | ints |
| Eont: MS Sans Serif | Font Style: <u>Size</u> : Regular S .25 |
| Thr Monotype Corsiva ▲ Thr Monotype Sorts MS Dialog MS Dialog Light ■ | Effects Strikeout Lunderline Sample |
| T∰r MS LineDraw MS Sans Serif ▼ | AaBbYyZz |
| [| OK Cancel Apply |

Figure 52 Ventana de Selección de Fuente

Para cambiar la fuente de texto del título del icono, seleccione la pestaña Fonts. Haga clic en las flechas o situadas a la derecha de los tipos de letra y seleccione la que desee (el tipo que aparece en el cuadro de texto de encima de la lista es el tipo). También puede seleccionar el estilo de la fuente (Font Style), pulse en la flecha situada a la derecha del estilo de fuente y elija el estilo que desee. Elija el tamaño de fuente (Size) de la misma forma.

Cuando halla realizado los cambios deseados pulse OK. Todos los cambios se incorporarán al icono. Pulse Apply para ver los cambios sin salir de la ventana de propiedades del icono.

3.1.3.4 Conectar (Connect)

Este comando sólo aparece en el menú contextual de iconos que no estén conectados. Los iconos de cámara, monitor y alarma deben conectarse a un dispositivo antes de poder usarse. Cuando pulse **Connect** aparecerá una ventana de diálogo mostrando los dispositivos no conectados todavía.



Figure 53 Ventana de Diálogo de Selección de Cámara

Para conectar el dispositivo físico al icono seleccionado, simplemente elija el dispositivo de la lista **Title (Título)** y pulse **OK**. La ventana de selección desaparece y el icono aparece con el título elegido.

3.1.3.5 Duplicar las Propiedades del Icono (Replicate Icon Properties)

Esta opción nos permite copiar las propiedades de los iconos del servidor al icono seleccionado.

Seleccionándola aparecerá la siguiente ventana:

| Replication Options | × |
|---------------------------|-----------|
| Icon Properties | ОК |
| Want Caption Description | Cancel |
| | Check All |
| E Color | |

Figure 54 Replicate Icon Properties

Esta ventana se usa para seleccionar qué propiedades se desean duplicar.

I**con Symbol, Want Caption, y Description**, símbolo, título y descripción son propiedades de la ventana Icons.

Device Specific, dispositivo específico, son las propiedades de la ventana **Device**.

Color y Font, color y fuente son las propiedades de las ventanas **Color y Fonts**.

NOTA: las propiedades Icon Symbol, Description, y Device Specific sólo pueden copiadas a dispositivos Allegiant del mismo tipo. Esto significa, por ejemplo, que las propiedades específicas de la cámara no pueden ser copiadas al icono de monitor.

Ejemplo: Cómo cambiar el color de fondo de un grupo de iconos.

1. Cambie el color de fondo de un icono del plano (icono fuente).

- Seleccione los iconos que desee tengan el mismo color de fondo (vea más adelante Cómo Seleccionar Iconos).
- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono fuente y seleccione Replicate Icon Properties. Seleccione Color y pulse OK.
- 4. Todos los iconos seleccionados tienen ahora el mismo color de fondo.

Cómo Seleccionar Iconos (cuando se seleccionan iconos, estos aparecen con una línea gruesa alrededor). Hay tres formas de selección.

- 1. Pulse Select All (Seleccionar Todo) del menú Edit.
- 2. Use la selección por rectángulo. Mientras tiene pulsado el botón izquierdo, arrastre el cursor hasta que se cubran los iconos deseados.
- 3. Un clic con el botón izquierdo selecciona el icono, si mantiene pulsada la tecla **Shift** puede hacer clic en varios iconos y seleccionarlos.

3.1.3.6 Desconectar (Disconnect)

Una vez que ha conectado un icono a un dispositivo el comando **Connect** del menú contextual queda reemplazado por el comando **Disconnect**. Si selecciona este comando se desconecta el enlace entre el icono y el dispositivo. El título del icono se reemplaza por el texto: "not tied with any camera, monitor or alarm" (no vinculado a ninguna cámara, monitor o alarma, vea los ejemplos siguientes).



Figure 55 Disconnect Icons

3.1.3.7 En Línea (Go On-Line)

Este comando aparece sólo cuando el sistema Allegiant no está en línea. Esta selección tratará de establecer conexión con el hardware Allegiant. Los iconos conectados dejaran de ser grises una vez que ha habido conexión.

3.1.4 Controles de Cámara

Haciendo doble clic en el icono de cámara aparecerá el panel de control de cámara. En este ejemplo el operador puede controlar el Autodome moviendo el cursor al botón deseado o pulsando en el control del joystick y arrastrando. Aparecen aquí los controles más frecuentes.



Figure 56 Panel de Control de Cámara

Haciendo clic en **More (Mas)**, se accede a todos los controles como pan/tilt, zoom/foco/iris, preposiciones, auxiliares, etc. Haga clic en **Close** para cerrar el panel.





NOTA: El botón Commands... sólo aparece si la opción **Supports Quick Commands** ha sido seleccionada en la ventana Device de las propiedades del icono de cámara (vea la sección 3.1.3.4).

Haciendo clic en **Commands**... aparece la ventana de diálogo para introducir comandos de cámara.



Figure 58 Ventana de Comandos

3.1.5 Controles de Monitor

Haciendo doble clic en el icono de monitor se accede al panel de control del monitor. Este panel simula al teclado del sistema Allegiant. Las funciones disponibles entre otras son secuencias, conmutación y reconocimiento de alarmas.



Figure 59 Panel de Control del Monitor

En muchos casos el instalador prefiere ubicar los monitores en distinto sitio que las cámaras, ya que generalmente se encuentran en centros de control. En estos casos el instalador puede crear un plano separado sin gráficos de fondo y situar en él los iconos de los monitores, tal como muestra la imagen siguiente.



Figure 60 Ventana de Iconos de Monitor

Monitores de Selección Actual

Los monitores Quick-Select se usan para una conmutación rápida de cámara a monitor. Cuando un monitor se ha configurado como Quick Select al hacer clic en un icono de cámara, la conmutación de esa cámara se hará sobre el monitor quick select.

Haciendo clic con el botón izquierdo en el icono de un monitor lo convertimos temporalmente en un monitor de selección rápida, este monitor lo llamamos Monitor de Selección Actual. El estado de este monitor será de selección actual hasta que 1) se haga clic en otro icono, 2) se abra el panel de control del monitor, o 3) se seleccione otro icono de monitor. Si se quiere que el monitor actúe siempre como de selección rápida, marque la opción **Permanent 'Quick-Select' automatic cámara-to-monitor switching** en la ventana de **Device** dentro de las propiedades del icono monitor. El Monitor de Selección Actual aparece con el borde en rojo.



Figure 61 Monitor de Selección Actual

Para sacar el máximo rendimiento de esta funcionalidad es conveniente visualizar varias páginas en la pantalla simultáneamente (una pequeña página con monitores y una más grande con el plano funcional y los iconos de cámaras y alarmas). El instalador puede usar las herramientas del GUI para configurar estas prestaciones. Para facilitar esta tarea, el GUI LTC 8850 suministra dos ejemplos de configuración.

Estos ejemplos, "Empty Allegiant Site Configuration, 1024 x 768.sc" y "Empty Allegiant Site Configuration, 800 x 600.sc," están en el directorio SC. Los archivos fueron configurados para las resoluciones expresadas en su título. Estos archivos sólo contienen un diseño de página y no iconos o planos. El instalador puede empezar cargando estas configuraciones, modificarlas a su gusto (añadiendo iconos o planos), para salvarlas con otro nombre (usando la opción Salvar Como, Save As del menú Archivo, File). El diseño muestra los monitores en la página de abajo, pero puede modificarse como se desee.

3.1.6 Controles de Alarma

Para permitir que el GUI procese los eventos de alarmas, deben situarse tantos iconos como alarmas deba manejar el GUI. Los iconos pueden situarse en las páginas existentes o puede crearse una nueva página para ubicar sólo los iconos de alarmas.

El panel de control del icono de alarma puede ser diferente dependiendo de si la alarma está activa o no.



Figure 62 Panel de Control de una Alarma No Activa



Figure 63 Panel de Control de una Alarma Activa

3.1.7 Controles de las Funciones de Allegiant

Los iconos de función en Allegiant se usan para enviar comandos de control (CCL) al servidor Allegiant. Un posible uso de estos iconos es configurar una función que mande un comando de preposición a una cámara.

Para configurar un icono, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Icon Properties.**



Figure 64 Allegiant Icon Properties

Aparece una ventana con cuatro pestañas. **Icons, Colors, y Fonts se** comportan igual que los demás iconos del Allegiant. El icono de Función tiene una ventana única: **Function**.

| Confirm before r | unning | | |
|--|---|---|-------|
| Title: Allegiant Fun | ction | | |
| Allegiant Function: | CCL Generator | | _ |
| l Enter an Allegiant C be run when this ico documentation for a | CL (command console lan n is clicked. (up to 127 ch list of available command | guage) command functio aracters) See Allegiant s. | on to |

Figure 65 Ventana de Función Allegiant

Si se marca **Confirm before Running (Confirmar antes de ejecutar**) se preguntará si se quiere realizar la función.

El texto en Title es la etiqueta del icono.

En el cuadro de texto **Allegiant** Function es en donde se escriben los comandos de control CCL. Véase el manual de uso de la interfaz de comandos para el sistema Allegiant "**Lenguaje de Comandos de Consola**".

Haciendo clic en **CCL Generator (Generador CCL)** aparecerá una ventana para crear comandos de consola CCL.

| CCL Generator | X |
|---|---|
| Switch Camera to Monitor Sequence Unad Unload Run Hold Step Forward Message Backward Message Astroadcast Print Alarm Adarms Disarm Monitors Disarm Marms Remote Control | Parameters Sequence: 7 Monitor: 3 CL Command EQ-REQ 7 3 Form New Command Append To Existing Command OK Cancel |

Figure 66 Generador CCL

Para crear un comando de consola CCL en esta ventana.

- Seleccione el comando CCL en la estructura en árbol de la izquierda.
- Rellene los parámetros correspondientes.
- Haga clic en **Form New Command** para ver cómo se transcribe el comando.
- Haga clic en **Append to Existing Command** para combinar varios comandos CCL.
- Haga clic en **OK** para asignar el comando CCL al icono de función.

La función puede ejecutarse de dos formas, haciendo doble clic en el icono o seleccionando **Execute Allegiant Function** en el menú contextual del icono.

3.1.8 Colocar Bloques

Un método alternativo de colocar iconos es arrastrándolos directamente de las tablas de configuración del servidor Allegiant. Del menú Server del GUI, seleccione el documento Allegiant anteriormente abierto. Esto dejará las tablas visibles. Cambie el tamaño de ventana de forma que queden visibles las tablas y el dibujo de la instalación del GUI. Los iconos de monitor y cámara pueden arrastrarse directamente de la tabla de cámara y monitor. Los iconos de alarmas se pueden arrastrarse de la tabla Alarm/Normal/Alarms. Para colocar iconos de estas tablas, seleccione una fila completa y arrástrela al plano. Para seleccionar una fila haga clic en la primera columna de la fila: Camera Input, Monitor number, o Alarm number. Pueden seleccionarse múltiples filas marcando una y arrastrando el puntero, también marcando una y con la tecla shift pulsada, hacer clic en otra fila, se seleccionaran las filas entre la primera y la segunda. Filas no continuas pueden seleccionarse manteniendo pulsada la tecla ctrl e ir seleccionando varias filas. Manteniendo pulsado el botón izquierdo, arrastre las filas al plano o página. Aparecerán los iconos correspondientes y podrán ser situados en el lugar deseado. El cursor debe situarse sobre la ventana activa. Los iconos se pasan con el título establecido.

3.2 APLICACIÓN DEL SERVIDOR ALLEGIANT

3.2.1 Descripción

La aplicación del servidor Allegiant es la interfaz de configuración de las tablas del sistema Allegiant. Puede ejecutarse desde el GUI o de forma autónoma desde el grupo de programas del LTC 8850. Cuando se ejecuta desde el GUI puede hacerse visible haciendo clic en el botón derecho del ratón y seleccionando Display | MiDoc.alg, o seleccionando este fichero desde el menú **Server.**

3.2.2 Obtener Ayuda

El Servidor Allegiant suministra una amplia ayuda en línea. A esta ayuda se accede de diversas formas. Seleccionando **Contents** del menú **Help** aparecerá una lista de temas disponibles. La ayuda para estos temas estará seleccionando cualquiera de ellos. En las pantallas de ayuda pueden aparecer frases o palabras subrayadas que indican que tienen mas ayuda disponible haciendo clic en ellas.

El Servidor Allegiant suministra también ayuda por selección, pulsando la tecla F1 aparecerá ayuda sobre el elemento que esté seleccionado en ese momento. Además, puede usarse el botón ¿Qué es esto? o Ayuda en Contexto de la barra de herramientas.

Botón Ayuda en Contexto:



Cuando se hace clic en este botón, el cursor toma el aspecto de una flecha/interrogación. Haciendo clic en cualquier parte de la ventana del servidor Allegiant aparecerá ayuda de ese elemento.

3.2.3 Conectar En Línea (On Line)

Antes de realizar cualquier acción sobre el servidor Allegiant éste debe estar conectado. Las operaciones expuestas a continuación suponen el sistema en línea. Para ello siga las siguientes instrucciones.

El Servidor Allegiant comunica con el sistema Allegiant a través de un puerto serie del PC, referido como COM1, COM2, etc., o a través de una red. Para una conexión directa entre el PC y el Allegiant, el primer paso es seleccionar el puerto serie y configurarlo de acuerdo a los parámetros del puerto consola del sistema. En el menú del servidor Allegiant seleccione **Transfer | Communication Setup**. Introduzca el puerto utilizado por el PC para la conexión con el sistema Allegiant en el campo COM port. Ponga la misma velocidad del puerto de Consola de la matriz. Haga clic en el botón Go On-Line. La velocidad por defecto del sistema Allegiant es de 19,200 baudios. Si la conexión falla verifique el cable y los parámetros, deben coincidir exactamente con los del sistema.

Si la velocidad del puerto de Consola es menor de 19200 se recomienda aumentarla a 19200 o 57600. Las velocidades altas se usarán para distancias cortas de cable. Si se utiliza el cable suministrado se puede usar la velocidad de 57600. A altas velocidades debe habilitarse siempre el control de flujo (handshake). En el servidor Allegiant seleccione la pestaña de Parameter. Seleccione la celda COMM Port del puerto de Consola, cambie la velocidad y pulse Download. Una vez descargados los parámetros aparece una ventana para resetear el sistema, pulse el botón correspondiente. Seleccione de nuevo **Transfer** | **Communication Setup** del menú y cambie la velocidad al nuevo valor establecido en el Allegiant. Pulse Go **On-line.**

Opción de Red (Sólo para usuarios del Windows NT, Windows 2000 o Windows XP)

En la ventana "Communication Setup", el cuadro **Current Host** se utiliza cuando el Allegiant está conectado a otros ordenadores a través de una red de ordenadores. Este cuadro debe configurarse a **Local** si el sistema Allegiant está conectado a uno de los puertos del PC. Si está conectado a otro ordenador en la red, debe especificarse el nombre del ordenador remoto conectado al sistema.

Haciendo clic en la flecha situada a la derecha del cuadro Current Host aparece una lista de los servidores disponibles en la red. La primera vez la única opción disponible es **Local**, el botón **Refresh Host List** se usa para actualizar la lista. Haciendo clic el programa examina los ordenadores disponibles en la red.

Importante: Esta operación llevará varios minutos (aparece el cursor en forma de reloj de arena).

Cuando en el cuadro **Current Host** se introduzca el nombre del ordenador remoto, el resto de parámetros se configurarán de acuerdo a los datos del puerto de ese ordenador.

A través de la red pueden conectarse cualquier número de PCs al sistema Allegiant. También es posible conectarse a múltiples sistemas remotos y conectarse a ambos sistemas, local y remoto desde el mismo ordenador.

Para conectar PCs al sistema Allegiant a través de la red, siga los siguientes pasos:

- En el ordenador remoto (el PC conectado físicamente al sistema Allegiant), abra un archivo o cree uno nuevo según el sistema (LTC 8300, LTC 8500, etc.).
- Conéctese con el sistema en el ordenador remoto. La propiedad Current Host deberá ser configurada como Local.
- 3. En los ordenadores remotos, abra un fichero o cree uno nuevo, según el sistema Allegiant.
- Seleccione Transfer | Communication Setup en el menú para que aparezca el menú de configuración. Haga clic en Refresh Host List y espera a que se actualice la lista.
- Haga clic en la flecha abajo y seleccione el ordenador remoto que está conectado al sistema Allegiant.
- Configure los demás parámetros y haga clic en Go On-line.

El software LTC 8850 GUI con el servidor Allegiant incluye un programa llamado Allegiant Network Host, cuyo icono se encuentra en el grupo de programas del LTC 8850. Este programa se utiliza para que los ordenadores remotos puedan conectarse al sistema Allegiant cuando el ordenador central (el que está conectado físicamente al sistema) no esté en línea con el sistema Allegiant. Este programa Allegiant Network Host no requiere llave de seguridad.

Para ejecutar el software Allegiant Network Host, simplemente haga doble clic en el. Si el servidor Allegiant está ya ejecutándose en el ordenador local no es necesario ejecutar este programa.

Si aparecen problemas en la conexión a través de red compruebe los siguientes aspectos.

- 1. Compruebe que el ordenador central tiene la versión correcta de software LTC 8850 instalada.
- 2. Compruebe que el ordenador central tiene la

versión correcta del Servidor Allegiant o del programa Allegiant Network Host. El ordenador host no necesita estar conectado On-Line con el sistema Allegiant pero es recomendable comprobar su funcionamiento.

 Si persiste el problema compruebe que el ordenador central está situado en el mismo dominio o grupo de trabajo. Para entrar en el ordenador central debe estar autorizado como miembro de ese grupo o dominio.

3.2.4 Comandos del Menú del Servidor Allegiant Menú Commands

A continuación se describen los menús del servidor Allegiant. Algunos incluyen un botón de barra de herramientas. Hacer clic en el botón de barra de herramientas es igual que seleccionar el elemento de menú correspondiente.

3.2.4.1 Menú File

 New - Abre un nuevo archivo de configuración de Allegiant. Cuando se abre un nuevo archivo, aparece un cuadro de diálogo para seleccionar un modelo Allegiant.

Botón de la barra de herramientas:



E

• **Open** - Presenta un cuadro de diálogo de archivos para seleccionar un archivo de configuración Allegiant existente.

Botón de la barra de herramientas:

• **Save** - Guarda los datos actuales de configuración Allegiant en un archivo del disco.

Botón de la barra de herramientas:

- **Save As** Guarda los datos actuales de configuración Allegiant bajo un nuevo nombre de archivo.
- User Profile Muestra el cuadro de diálogo User Profile desde el que se puede gestionar la información de usuario (nombres, contraseñas y pertenencia a un grupo) y se pueden crear, modificar o borrar usuarios.

- Print Muestra un cuadro de diálogo para seleccionar las tablas que desea imprimir. El cuadro de diálogo contiene una casilla de verificación para cada tabla: cámara, monitor, etc. Todas las tablas que tienen la casilla marcada se imprimirán en la impresora predeterminada del PC.
- **Print Preview** Presenta un cuadro de diálogo para seleccionar la tabla que desea pre-visualizar. Una tabla cada vez.
- Print Setup Aparece un cuadro de diálogo de configuración de impresión para PC estándar para seleccionar las impresoras, tamaño de papel, orientación y otros parámetros de impresión.
- Ultimos Archivos Abiertos Las últimas entradas que aparecen en el menú File son los nombres de los cuatro archivos más recientes utilizados. Al seleccionar una de estas entradas se abrirá el archivo seleccionado.
- Exit Cierra la aplicación del servidor Allegiant.

3.2.4.2 Menú Edit

• Undo - Deshace la última acción de edición.



 Cut - Cortar, copia los valores de las celdas seleccionadas en el portapapeles y vacía las celdas.

Botón de la barra de herramientas:

• **Copy** - Copia los valores de las celdas seleccionadas en el portapapeles. No se cambian los valores de las celdas.

Botón de la barra de herramientas:



1

• **Paste** - Pega los datos del portapapeles en las celdas.

Botón de la barra de herramientas:



- Delete Borra, deja las celdas vacías.
- Select All Selecciona todas las celdas de la tabla.

3.2.4.3 Menú Transfer

 Upload - Aparece un cuadro de diálogo para seleccionar las tablas que desea cargar. El cuadro de diálogo contiene una casilla de verificación para cada tabla (cámara, monitor, etc.). Todas las tablas que tienen la casilla marcada se cargarán desde el sistema Allegiant. Cuando el sistema Allegiant no está conectado, el elemento del está desactivado.

Botón de la barra de herramientas:



 Download - Se muestra un cuadro de diálogo para seleccionar las tablas que desea descargar. El cuadro de diálogo contiene una casilla de verificación para cada tabla (tabla cámara, tabla monitor, etc.). Todas las tablas que tienen la casilla marcada se descargarán al sistema. Cuando el sistema no está conectado, el elemento del menú está desactivado.

Botón de la barra de herramientas:



 Communication Setup - Presenta un cuadro de diálogo para configurar los parámetros de comunicación del puerto serie del PC. Utilícelo para seleccionar el puerto serie adecuado: COM1, COM2, etc., y para configurar los parámetros de velocidad en baudios, bits de parada, etc. de la comunicación para que coincidan con los del puerto de consola de Allegiant. Consulte el apartado Going Online (Conexión).

Los parámetros de comunicación sólo se pueden cambiar cuando el sistema Allegiant no está conectado. Por lo tanto, esta selección está desactivada cuando el sistema Allegiant está conectado.

Botón de la barra de herramientas:



3.2.4.4 Menú On-line

- Auto Set \ Video Loss Configuration Ordena al sistema Allegiant que inicialice la tabla supervisión de pérdida de vídeo en función de las entradas de vídeo válidas actuales.
- Además de la información de pérdida de vídeo que se presenta en la parte de Estado en Tiempo Real del programa, la Tabla de Monitores y la Tabla de Teclados ofrecen opciones de configuración que utilizan esta característica también. Consulte la sección correspondiente para obtener más detalles.

Una vez activada mediante la opción del menú de Auto Ajustes/Configuración de Pérdida de Vídeo, se activará el relé de salida de alarma correspondiente al número de monitor que está mostrando un canal sin vídeo en respuesta a los eventos de pérdida de vídeo. El relé también se activará si se selecciona un canal sin vídeo manualmente para su visualización en el monitor.

Cuando se utilizan matrices Allegiant LTC 8100, LTC 8200 y LTC 8300, los relés de salida de alarma los encontrará en los paneles posteriores de las carcasas. Cuando se utilizan otros modelos de Allegiant, los relés se suministran en el accesorio interfaz de alarmas LTC 8540.

- Auto Set \ Date Time Presenta un cuadro de diálogo para permitir la configuración automática de la hora y la fecha del sistema Allegiant.
- Diagnose \ Alarm Presenta un cuadro de diálogo para permitir la simulación de las alarmas
 Allegiant. El cuadro de diálogo contiene un cuadro de lista para seleccionar la alarma que desea simular y los botones Activate y Deactivate.
 Cuando se selecciona Activate, la alarma se genera en el sistema Allegiant.

Importante: Cada comando Activate debe ir seguido del comando Deactivate correspondiente. Si la alarma se acepta totalmente, puede aparecer como si ya no estuviera activa en el sistema, pero sigue siendo necesario utilizar Deactivate. Cuando no esté seguro, emita un comando Deactivate adicional. Los comandos Deactivate adicionales no hacen nada.

- Broadcast Aparece un cuadro de diálogo para introducir un mensaje para emitirlo a todos los monitores Allegiant. El mensaje de emisión aparecerá durante el tiempo especificado en la tabla Parameters/Miscellaneous.
- Go On-line Intenta conectar con el sistema Allegiant utilizando los parámetros del puerto serie del PC como están configurados actualmente en el cuadro de diálogo Transfer/Communication Setup.

Botón de la barra de herramientas:



Cada una de las selecciones del menú Status está relacionada con la aplicación de estado del sistema Allegiant (consulte el apartado Aplicación del estado del sistema Allegiant). Esta aplicación muestra la configuración de funcionamiento de uno o más sistemas Allegiant. También muestra y registra los eventos de Allegiant en un archivo, en función de las opciones seleccionadas.

- Status | Shutdown Status Aplicación and File Logging – Cierra las opciones de registro y la aplicación Status.
- System Status | Display Conmutará la aplicación de estado del sistema Allegiant entre visible y oculto. Este elemento de menú tendrá la casilla de verificación marcada cuando esté visible la aplicación de estado del sistema.

Botón de la barra de herramientas:

- System Status | Auto Start Display Conmuta el inicio automático de la aplicación de estado del sistema Allegiant. Una marca de verificación al lado de este elemento de menú significa que está activado el inicio automático. Cuando está activado, la aplicación de estado del sistema se iniciará siempre que se conecta Allegiant.
- System Status | Log to File Este comando permite el registro en un archivo de los eventos supervisados por la aplicación de estado del sistema. Si está marcado significa que está activado el registro de eventos.
- System Status | Log to File Options... Este comando abrirá un cuadro de diálogo que permite al usuario seleccionar los eventos que generarán mensajes en la aplicación de estado del sistema y los eventos que se registran en un archivo.
- System Status | Auto Start Log to File Este comando conmutará el ajuste Auto Start Log to File. Una marca de verificación al lado de este elemento significa que está activado, y los eventos de la aplicación de estado del sistema se registrarán automáticamente cuando se conecte Allegiant.

3.2.4.5 Menú Window

- **Cascade** Coloca las múltiples ventanas abiertas de forma superpuesta.
- Tile Coloca las ventanas de forma que no se superpongan. Puede producirse alguna superposición si la ventana principal de la aplicación es demasiado pequeña para una visualización sin superposición completa.

• **Open Window List** - Estas entradas contienen los nombres de todas las ventanas abiertas actualmente. Al seleccionar una entrada de ventana ésta se convertirá en la ventana activa y se mostrará encima de todas las otras ventanas abiertas.

3.2.4.6 Menú Help

• **Contents** - Muestra una lista de los temas de ayuda disponibles.

Botón de la barra de herramientas:



 About Allegiant - Muestra la información del copyright del servidor Allegiant.

3.2.5 Editar Tablas

La configuración de Allegiant se muestra como un conjunto de tablas superpuestas, parecido a un bloc de notas con fichas separadoras de sección. Al hacer clic en una ficha traerá hacia el frente la tabla para poder editarla. La mayoría de las tablas muestran un conjunto de celdas editables, colocadas en una rejilla de filas y columnas. Las celdas son de uno de los tres tipos siguientes: celdas de edición, cuadros de lista desplegables o casillas de verificación, como se muestra en la siguiente figura.





3.2.5.1 Editar Celdas

Para las celdas de edición, simplemente haga clic en la celda y comience a escribir. El texto nuevo sustituirá al antiguo. Para editar el texto existente, haga doble clic en la celda y, a continuación, coloque el cursor en el interior de la celda en el lugar en que se debe cambiar el texto y haga clic de nuevo. Los caracteres se insertarán en ese punto.

Las celdas de cuadro desplegables tienen el mismo aspecto que las celdas de edición hasta que se seleccionan. Cuando se seleccionan, aparece un botón de flecha desplegable. Al hacer clic en ese botón hará que se muestre una lista de las opciones disponibles para la celda seleccionada. Pueden seleccionarse las entradas haciendo clic en las mismas.

Se facilitan casillas de verificación para los parámetros del tipo TRUE/FALSE (VERDADERO/FALSO), ENABLE/DISABLE (ACTIVADA/DESACTIVADA) y YES/NO (SÍ/NO). Si una celda está marcada, la opción está activada. En otras palabras, una casilla marcada significa verdadero, sí o activada. Al hacer clic en la casilla de verificación conmutará la selección entre marcado y sin marcar.

3.2.5.2 Seleccionar Múltiples Celdas

Algunas operaciones, como la edición de celdas múltiples, necesitan que se seleccionen celdas múltiples. La selección de celdas múltiples se realiza de la forma siguiente:

Al hacer clic en la cabecera de la tabla, la celda en la fila del título, primera columna, se seleccionará toda la tabla.

Al hacer clic en una cabecera de fila, se anulará cualquier selección anterior y, a continuación, se seleccionará toda la fila.

Al hacer clic en una cabecera de columna, se anulará cualquier selección anterior y se seleccionará toda la columna.

Al hacer clic en una celda que no sea la de cabecera se anulará cualquier selección anterior y se seleccionará la celda.

Presionando el botón izquierdo del ratón y moviendo el ratón con el botón presionado se seleccionarán todas las celdas en una rejilla rectangular desde la celda donde se comenzó a arrastrar hasta la celda donde se liberó el ratón.

Al mantener presionada la tecla de mayúsculas mientras hace clic en una celda seleccionará todas las celdas en una rejilla rectangular desde la celda seleccionada inicialmente hasta la celda recién seleccionada.

Al mantener presionada la tecla de control mientras hace clic en una celda seleccionará las demás celdas sin anular la selección.

3.2.5.3 Editar Múltiples Celdas

Las tablas del Master Control Software proporcionan un método cómodo para cambiar un conjunto de tablas contiguas al mismo valor. Esta característica está limitada a las celdas incluidas en una misma columna. En las tablas en las que existen filas continuas de casillas de verificación, como, por ejemplo, las tablas de bloqueo, esta característica se puede ampliar a las columnas. La edición de celdas múltiples se realiza de la siguiente manera:

Ajuste una de las celdas en el valor deseado.

Seleccione las otras celdas que se deben cambiar seleccionando celdas múltiples. Consulte Selección de celdas múltiples.

Haga clic con el botón derecho en cualquier celda del área seleccionada. Aparece un cuadro de diálogo que permite que se rellene el área seleccionada con el valor de la celda "actual". La celda actual es la celda seleccionada en primer lugar. Esta celda se diferenciará visualmente del resto de las celdas seleccionadas.

3.2.5.4 Tamaño De Filas Y Columnas

Es posible cambiar el tamaño de todas las filas o columnas de las tablas del Master Control Software. Para cambiar el tamaño de una columna, mueva el cursor sobre una línea de división de la columna en la fila de título de la columna. Cuando el cursor cambia al cursor de cambio de tamaño de columna, como se muestra en la figura siguiente, pulse el botón del ratón y arrastre la línea de división de la columna a la nueva posición.

| Alarm | Use | er Sequence | e Lo | ockout | Time Event | Keyb |
|---------|-----|--------------------------|--------|--------|------------|------|
| ra Numi | ber | Camera Ti | tle + | + Ins | stallation | Bay |
| | | Camera 1 | | Loca | I | |
| | | Camera 2 | | Local | | |
| | | Camera 3 | | Loca | I | |
| | | Camera 4 | | Loca | I | |
| | | 1.1400000.0004000.000000 | | | | |

Figure 68 Cursor de cambio de tamaño de columna

Para cambiar el tamaño de una fila, mueva el cursor sobre una línea de división de la fila en la primera columna. Cuando el cursor cambia al cursor de cambio de tamaño de fila, pulse el botón del ratón y arrastre la línea de división de fila a la nueva posición.

3.2.5.5 Botones en Tablas

En la parte inferior de cada tabla configuración de Allegiant aparece un conjunto de botones. Los botones para **Save** (Guardar), **Print** (Imprimir), **Download** (Descargar), **Upload** (Cargar) y **Help** (Ayuda) aparecen en todas las tablas. Las acciones asociadas con estos botones se aplican únicamente a la tabla seleccionada actualmente. Por ejemplo, al pulsar el botón **Download** (Descargar) en la tabla cámara hará que se descargue sólo la tabla cámara. Esto es diferente de la selección **Transfer/Download** del menú, que se aplica a todas las tablas de configuración.

3.2.6 Tablas de Configuración

Cuando se inicia el servidor Allegiant por primera vez, todas las tablas están configuradas con los valores predeterminados.

NOTA: Si se van a realizar cambios en el GUI que se utilizarán para actualizar los ajustes en un sistema Allegiant en general se recomienda que se descarguen las tablas correspondientes iniciales del sistema. Consulte el apartado sobre transferencias de datos. Una vez realizados los cambios correspondientes, pueden guardarse los datos en un disco (si se desea) y descargarlos después en el sistema Allegiant. Seguir este procedimiento asegurará que los cambios realizados a través de un teclado de sistema no se perderán cuando se editen los datos utilizando el Master Control Software.

Después de editar, asegúrese de guardar las tablas revisadas en el disco. **NOTA:** Cuando se guarda en disco un archivo de tabla incluye todas las tablas de identificación, tablas de bloqueo, datos de evento temporal, tablas de alarmas, tablas de secuencia y parámetros del sistema. Si sale del Master Control Software sin guardar las tablas se perderán las actualizaciones.

3.2.6.1 Tabla Camera (cámara)

La tabla Cámara permite al usuario cambiar el número de cámara, elegir el título de la cámara que aparecerá en el rótulo en pantalla de los monitores Allegiant y cambiar los parámetros de instalación de la cámara. La columna Input a la izquierda de la tabla facilita un índice para simplificar el seguimiento de las designaciones de la cámara.

| mera | Monitor | Alarm User Seq | uence Lockout Ti | ime Event Kevboa | rd Parameter C | ommand Script Bilinx. | Actions | |
|------|---------|----------------|----------------------|--------------------|--------------------|-------------------------|--------------|---|
| nput | lcon | Camera Number | Camera Title | Installation | Bay Number | Monitor Number | Controllable | - |
| 1 | | 71 | Camera 1 | Local | | | | |
| 2 | | 2 | Camera 2 | Local | | | | |
| 3 | | 3 | Camera 3 | Local | | | | |
| 4 | | 4 | Camera 4 | Local | | | | |
| 5 | | 5 | Camera 5 | Local | | | | |
| 6 | | 6 | Camera 6 | Local | | | | |
| 7 | | 7 | Camera 7 | Local | | | | |
| 8 | | 8 | Camera 8 | Local | | | | |
| 9 | | 9 | Camera 9 | Local | | | | |
| 10 | | 10 | Camera 10 | Local | | | | |
| 11 | | 11 | Camera 11 | Local | | | | |
| 12 | | 12 | Camera 12 | Local | | | | |
| 13 | | 13 | Camera 13 | Local | | | | |
| 14 | | 14 | Camera 14 | Local | | | | |
| 15 | | 15 | Camera 15 | Local | | | | |
| 16 | | 16 | Camera 16 | Local | | | | |

Figure 69 Tabla de Configuración de CámarasIcon

lcon

Esta columna no aparece cuando se ejecuta sólo el servidor Allegiant. Cuando se accede al servidor Allegiant desde el GUI, esta columna muestra la descripción del icono que aparece en el plano. Haciendo clic con el botón derecho del ratón aparecerá la ventana de diálogo de propiedades permitiendo al usuario ir al plano que contiene el icono. Esta celda está en blanco para dispositivos que no están en el plano.

Cámara Number (Número De Cámara)

La columna Número de cámara se puede utilizar para cambiar el número utilizado para llamar o mostrar una cámara concreta. Este número se conoce como un número de cámara 'lógico'. No se permiten los números de cámara duplicados. Si intenta asignar un número de cámara repetido a una segunda entrada, el sistema le advertirá que el número ya está en uso y le dará la opción de cancelar la asignación o continuar. Si elige continuar, se rediseñará el número de la cámara y la cámara asignada originalmente a ese número se desconfigurará.

Si se van a rediseñar los números de cámara, se recomienda rellenar primero la tabla cámara para asegurarse de que se utiliza el mismo número de identificación para la misma cámara en todo el sistema. Estos números son los números de cámara utilizados en la edición de secuencias, tablas de bloqueo y tablas de alarmas.

Title (Título)

La columna Título es un campo de 16 caracteres. Para introducir los caracteres, coloque el cursor sobre la celda que desea cambiar y escriba los caracteres. Para introducir caracteres especiales, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la celda y aparecerá un cuadro de diálogo de entrada de texto. En este cuadro de diálogo se pueden introducir los códigos de carácter para los caracteres especiales. Consulte el Manual de instalación y funcionamiento del sistema Allegiant para ver una lista de los códigos de carácter.

Installation (Instalación)

Cuando se selecciona una celda de instalación, aparece un menú con las opciones Local, Remote with Local Overlay, Remote with Remote Overlay y Trunk.

Local - Éste es el tipo de cámara más sencillo. Si una cámara es local, significa que una cámara (u otra fuente de vídeo) está conectada a la entrada BNC correspondiente en la parte trasera del compartimento principal Allegiant. Al llamar a una cámara local en un monitor, simplemente se mostrará el vídeo de su entrada BNC física. Si una cámara es local, las columnas de compartimento y monitor están en blanco y no se pueden editar.

Remote with Local Overlay/Remote with Remote

Overlay - Una cámara remota NO está conectada directamente al compartimento principal (central), está conectada a un compartimento remoto (satélite) cuando los sistemas están funcionando en una configuración de satélite. En la tabla Cámara, las cámaras que no poseen un BNC real en el sistema central (consulte la tabla a continuación) DEBEN designarse como cámaras remotas. Las otras cámaras pueden ser locales o remotas (o un enlace). Cuando una cámara remota satélite se "llama" en un monitor del sistema central, el sistema obtiene el vídeo desde el satélite correspondiente (mediante una entrada de "enlace" que se describe a continuación). El número de compartimento (o número de dirección del emplazamiento) en la tabla Cámara se utiliza para designar el satélite al que está conectada la cámara remota, introducir un número del 1 al número máximo de compartimento de esta columna. (Un número de compartimento satélite se determina por su unidad de accesorios de convertidor de datos Serie LTC 8780.) El satélite central utiliza el número de cámara lógica para una cámara remota cuando solicita

el vídeo de un satélite; el sistema de satélite buscará el número de cámara en su propia tabla Cámara para determinar el vídeo que se necesita.

| Modelo de | LTC |
|--------------------------|------|------|------|------|------|------|-----------|
| Sistema | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| N° cámaras físicas | 9+ | 17+ | 33+ | 65+ | 129+ | 257+ | 4097 + |

El tipo de overlay afecta al texto mostrado en pantalla del monitor. Si la instalación es **Remote with Local Overlay**, el sistema central generará el texto (igual que para la cámara local).

Si la instalación es **Remote with Remote Overlay**, se utiliza en cambio el texto generado por el sistema satélite. Esto significa que el título de cámara mostrado se tomará de la tabla Cámara del sistema satélite. Las secciones del recubrimiento de hora/fecha del sistema y estado las generará también el sistema satélite, por lo que es posible que no coincidan con las del sistema central. Si se desea, puede programarse una función de Evento temporal 'Sincronizar satélites' (consulte las funciones de la tabla Evento temporal) en el sistema central para sincronizar la hora y la fecha de todos los satélites. La columna Monitor de una cámara remota siempre está en blanco.

Trunk - Cuando se designa una cámara como enlace, significa que su conector BNC NO está realmente conectado a una cámara. En cambio, se utiliza para recibir vídeo desde un satélite. Como un enlace no corresponde a una cámara concreta, sus campos de Número de cámara y Título de cámara están vacíos. La entrada BNC de un enlace se conecta a una salida de monitor en un compartimento de satélite. Cuando el sistema central necesita vídeo remoto de un satélite, ordena al satélite que muestre automáticamente la cámara deseada en el monitor correspondiente. El sistema central recibe entonces el vídeo a través de la entrada de enlace conectada. Pueden conectarse varios enlaces al mismo satélite (utilizando las salidas de diferentes monitores). El número de enlaces conectados a un determinado satélite determina la cantidad de videos diferentes que se pueden mostrar simultáneamente desde ese sistema. Por ejemplo, si están conectados dos enlaces al compartimento de satélite número 1, pueden mostrarse simultáneamente hasta dos cámaras remotas diferentes del compartimento de satélite número 1 en los monitores del sistema central. Una cámara remota se puede

mostrar en todos los monitores del sistema central; para ello, sólo se necesita un único enlace. Cuando se llama a una cámara remota desde el sistema central, el sistema seleccionará automáticamente un enlace disponible para recibir el vídeo. Cuando el sistema maestro ya no necesita el vídeo, el enlace queda libre para recibir vídeo de otras cámaras remotas. El número máximo de líneas de enlace es:

| Sistema | LTC |
|-----------------------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| Max # de líneas Trunk | 8 | 16 | 32 | 64 | 128 | 256 | 4096 |

Bay Number (Número De Satélite)

En la tabla Cámara, el campo bay indica el número de dirección del satélite. El número máximo de direcciones es:

| Sistema | LTC |
|-----------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| N° Max. Dir. | 256 | 256 | 256 | 64 | 256 | 256 | 256 |

Monitor Number (Número De Monitor)

El campo número de monitor se utiliza para designar el monitor del satélite "lógico" que está conectado a la línea de enlace.

Controllable (Controlable)

Muestra un símbolo con una flecha doble en el recubrimiento de la pantalla del monitor. Normalmente, esta casilla de verificación la configura un instalador para indicar que la cámara es controlable.

3.2.6.2 Tabla Monitor

Esta tabla controla el visionado del monitor.

| nera Mor | nitor Alarm | User Sequer | ce Lockout Tir | me Event Keybo | ard Parameter | Command Script Bilinx | Actions |
|----------|-------------|---------------|--------------------|------------------|---------------|-------------------------|----------------|
| Output | lcon | Monitor Title | X-coordinate | Y-coordinate | Brightness | Monitor Display | Status Display |
| 1 | Monitor | Monitor 1 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 2 | Monitor | Monitor 2 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 3 | Monitor | Monitor 3 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 4 | Monitor | Monitor 4 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 5 | Monitor | Monitor 5 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 6 | | Monitor 6 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 7 | | Monitor 7 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 8 | | Monitor 8 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 9 | | Monitor 9 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 10 | | Monitor 10 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 11 | | Monitor 11 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 12 | | Monitor 12 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 13 | | Monitor 13 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 14 | 3 | Monitor 14 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |
| 15 | | Monitor 15 | 3 | 12 | Brightest | All | Status |

Figure 70 Monitor Configuration Tabla

lcon

Esta columna no aparece cuando se ejecuta sólo el servidor Allegiant. Cuando se accede al servidor Allegiant desde el GUI, esta columna muestra la descripción del icono que aparece en el plano. Haciendo clic con el botón derecho del ratón aparecerá la ventana de diálogo de propiedades permitiendo al usuario ir al plano que contiene el icono. Esta celda está en blanco para dispositivos que no están en el plano.

Monitor Number (Número De Monitor)

Este campo sólo está disponible en los sistemas LTC 8900. Se utiliza para cambiar el número que se usa para llamar o mostrar un monitor en concreto. El número en este campo se conoce como un número de monitor lógico.

No se permiten los números de monitor duplicados. Si intenta asignar un número de monitor repetido a una segunda salida, el sistema le advertirá que el número ya está en uso y le dará la opción de cancelar la asignación o continuar. Si elige continuar, se rediseñará el número del monitor y el monitor asignado originalmente a ese número se desconfigurará.

Cuando está visible este campo (en un documento LTC 8900) y el usuario borra una fila de la tabla monitor, el monitor se "desconfigura" y la fila se vacía. El programa realiza menos procesamientos para los monitores desconfigurados, lo que puede producir un rendimiento mejorado. Para desconfigurar un monitor, haga clic con el botón izquierdo del ratón en la columna Output (Salida) de la fila deseada y, a continuación, pulse la tecla de borrar.

Monitor Title (Título De Monitor)

El título del monitor es un campo de 12 caracteres que describe al monitor.

X-Coordinate/Y-Coordinate (Coordenadas X/Y) Estas coordenadas sirven para colocar el recubrimiento de texto en el monitor. Los rangos y valores predeterminados varían en función del tipo de modelo.

Brightness (Brillo)

Esta opción controla el brillo del recubrimiento de texto. El rango va del más brillante al más oscuro. El valor predeterminado es el más brillante.

Monitor Display (Visión En Monitor)

La pantalla del monitor puede mostrar el título, estado, hora y fecha. Las selecciones realizadas en la columna de la pantalla del monitor controlan si se muestran o no estos elementos.

Status Display (Visión Del Estado)

La línea superior del recubrimiento de pantalla puede mostrar la información de estado del sistema para ese monitor o el título del monitor. La selección se realiza utilizando el campo de contenido de la pantalla de estado.

Video Loss Display (Visión De Pérdida De Vídeo) Cuando se ha marcado el campo Video Loss Display (Pantalla de pérdida de vídeo), cualquier entrada de vídeo que sufra pérdida de vídeo se conectará al monitor correspondiente. El monitor mostrará la identificación e información de estado normales de la cámara, junto con el mensaje VIDEO NOT PRESENT! (NO EXISTE VÍDEO). Esta característica está disponible en la revisión 7.6 y posteriores del software de la CPU, pero no se aplica a los sistemas de la serie Allegiant LTC 8500.

Además de la opción Tabla de Monitores, hay una opción de configuración disponible en la Tabla de Teclados y una pantalla de pérdida de vídeo incluidos en la parte Estado en Tiempo Real del programa (consulte las secciones correspondientes para obtener más detalles).

Para activar la monitorización de pérdida de vídeo, seleccione la opción utilizando el menú Auto Ajustes/Configuración de Pérdida de Vídeo. Una vez activado, los monitores y teclados correspondientes responderán a los eventos de pérdida de vídeo. Además, el relé de salida de alarma correspondiente al número de monitor que está visualizando un canal sin pérdida de vídeo se selecciona manualmente para su visualización en el monitor.

Al utilizar matrices Allegiant LTC 8100, LTC 8200 y LTC 8300, los relés de salida de alarma están localizados en los paneles posteriores de las carcasas. Con los demás modelos de matrices Allegiant, los relés de salida de alarma están en el accesorio interfaz de alarmas LTC 8540.

Start-Up Cámara (Cámara De Arranque) La columna de cámara de arranque se utiliza para establecer la cámara que mostrará el monitor en un "arranque en frío". Un "arranque en frío" se produce sólo cuando se ha perdido la memoria respaldada por la batería.

3.2.6.3 Tablas De Alarmas

Este servicio permite la configuración de las opciones de alarma en el sistema Allegiant.

Alarm Wizard (Juego De Alarmas)

El juego de Alarmas está compuesto por una serie de ventanas de diálogo que permiten al usuario programar una configuración predeterminada de alarmas. Esto se realiza activando las tablas correspondientes en el servidor Allegiant y mostrando instrucciones de cómo editar las tablas. Cuando el usuario termine con la secuencia de diálogos, se configurarán las alarmas de acuerdo a la programación dada.

Tabla Tipo De Alarma

Las alarmas se pueden configurar como alarmas Normal (Normal), Switch (Conmutable) o Custom (Personalizada). Un menú desplegable proporciona estas opciones. Sólo las alarmas configuradas como Normal provocan el procesamiento de alarmas de Allegiant. Los tipos de alarma Switch y Custom
utilizan los mecanismos de señalización de alarmas para realizar tareas que no son de alarma. A continuación se muestra más información sobre los tres tipos de alarma.

| Bosch GUI A | Megiant Server - | [Allegiant.alg] | المباعد |
|----------------|----------------------|--|------------------|
| File Edit 1 | Transfer On-Line | Window Help | _6 |
| | る風胞の | | |
| amara Moni | itor Alarm Liter | Sequence Lockout Time Event Kenhoard Parameter Command Scrint Biliny Actions | |
| Tues In | | I contract a contract time a verial reducered in commune contral prime received | |
| I She Nom | nal Switch Lusto | a] | |
| Alarm # | Туре | | 4 |
| 1 | Normal | | - |
| 2 | Normal | | |
| 3 | Normal | | |
| 4 | Switch | | |
| 5 | Normal | | |
| 6 | Custom | | |
| 7 | Normal | | |
| 8 | Normal | | |
| 9 | Normal | | |
| 10 | Normal | | |
| 11 | Normal | | |
| 12 | Normal | | |
| 13 | Normal | | |
| 14 | Normal | | • |
| Save | Print | Download Upload Wizard Help | |
| | | | |
| Help, press F1 | 1 | NUM | LTC 8800 On-Line |

Figure 71 Tabla Tipo de Alarma

Tabla Alarma Normal

Para las alarmas Normal, se puede configurar la respuesta de alarma del sistema utilizando las opciones programadas previamente o personalizarla utilizando las selecciones que se describen más adelante. Las opciones programadas previamente se pueden seleccionar a través del botón de configuración automática en las tablas **Alarm/Normal**. Estas opciones por defecto están disponibles a través de un teclado en un sistema básico. En algunos casos, se puede simplificar la edición de la tabla Grupo reiniciando primero el sistema con la configuración por defecto más cercana a la configuración que se desee.

Tabla Grupo De Alarmas Normales

La tabla Grupo se utiliza para organizar por grupos los monitores de alarma. Por ejemplo, si existen dos salas de control separadas, puede configurarse un grupo de monitores para cada sala. Cuando se habla de un "grupo", se refiere a un grupo de monitores. Estos grupos de monitores responden a las condiciones de alarma mostrando un vídeo de alarma. Cada punto de entrada de alarma puede estar asociado con una o más cámaras. Cada alarma puede estar "armada" para cero o más grupos. Cuando se activa una alarma, envía el vídeo desde sus cámaras hasta cada uno de los grupos para las que está armada. Cuando un grupo recibe este vídeo para una alarma, lo muestra en uno o más de sus monitores. El comportamiento exacto de cada grupo de alarma viene determinado por la tabla Grupo. Cada fila de la tabla define un grupo. Los grupos están numerados en el lateral izquierdo de la pantalla, en la columna **Group** # (Grupo n -Número). El usuario puede editar las otras columnas.

| Maria I Maria | Angui | IUser Sequence L | ockout Time Event Keybo | ard Parameter Command S | cript Bilinx Actions | |
|---------------|-------------|---------------------|-----------------------------|-----------------------------|-------------------------|--------------|
| Groups Mon | itore A | larme] | | | | |
| Group II | Arm | Armed Step Monitors | Unarmed Step Monitors | Armed Review Monitors | Unarmed Review Monitors | Capture Time |
| 1 | | 1 | None | None | None | 00:00 |
| 2 | \boxtimes | 2 | None | None | None | 00:00 |
| 3 | | 3 | None | None | None | 00:00 |
| 4 | | 4 | None | None | None | 00:00 |
| 5 | | 5 | None | None | None | 00:00 |
| 6 | | 6 | None | None | None | 00:00 |
| 7 | | 7 | None | None | None | 00:00 |
| 8 | | 8 | None | None | None | 00:00 |
| 9 | | 9 | None | None | None | 00:00 |
| 10 | | 10 | None | None | None | 00:00 |
| 11 | | 11 | None | None | None | 00:00 |
| 12 | | 12 | None | None | None | 00:00 |

Figure 72 Tabla DE Configuración de Alarmas Tipo Normal

Arm (Armar)

Cuando un grupo está armado, significa que está preparado para mostrar el vídeo de alarma. Los monitores de un grupo sin armar no responderán a las alarmas. Para conmutar entre armado y sin armar, mueva el cursor a esta columna y, a continuación, pulse el botón izquierdo del ratón para activar o desactivar.

Armed Step Monitor/Unarmed Step Monitor (Monitores de paso armados/desarmados)

Armed Review Monitor/Unarmed Review Monitor (Monitores de visión armados/desarmados)

Estas columnas de la tabla enumeran todos los monitores que pertenecen a cada grupo. Puede designarse un monitor como monitor de paso o como monitor de revisión. Más adelante se describen en detalle ambos tipos de monitor.

Ninguno de los monitores puede pertenecer a más de un grupo; cuando se utiliza esta ventana de edición para colocar un monitor en un grupo, dicho monitor se elimina automáticamente del grupo al que estaba asignado anteriormente. Un monitor incluido en un grupo debe ser un monitor de paso o un monitor de revisión, no puede ser de ambos tipos.

Como se indicaba anteriormente, un monitor puede ser un monitor de paso o un monitor de revisión. Un grupo puede incluir cualquier cantidad de monitores de paso y de revisión, pero un grupo armado DEBE disponer al menos de un monitor de paso armado o no será posible armar el grupo. Cuando un grupo recibe vídeo de una alarma, ese vídeo se muestra en TODOS los monitores de revisión del grupo, pero sólo en UNO de sus monitores de paso. Se muestra en el monitor de paso que disponga actualmente de menos videos de alarma. El monitor de paso entra automáticamente en modo de ejecución cuando recibe por primera vez un vídeo de alarma; los videos siguientes enviados a dicho monitor se mostrarán en secuencia. El monitor mostrará un vídeo durante el tiempo de espera designado y, a continuación, cambiará al siguiente. Por el contrario, un monitor de revisión pone en cola los videos de alarma. Los monitores de paso se utilizan para "pasar" automáticamente por múltiples videos de alarma. Si se producen varias alarmas al mismo tiempo, sus videos se distribuirán entre los monitores de paso del grupo. Cada vídeo se mostrará en un monitor de paso exactamente. Estos monitores empezarán la conmutación, de manera que el usuario pueda ver todos los videos de alarma en un periodo de tiempo corto. Puede utilizarse la tecla Hold para detener la secuencia en curso, si se desea. Los monitores de revisión se utilizan para examinar de cerca el vídeo de alarma. Como cada monitor de revisión mostrará TODOS los videos de alarma recibidos por el grupo, el usuario puede utilizar un único monitor de revisión para pasar por todos ellos y analizar todos los videos de alarma. Si desea una conmutación automática, puede utilizar la tecla RUN para iniciar el funcionamiento de un monitor de revisión. Pueden utilizarse las teclas Next y Previous para seleccionar la dirección al revisar los monitores de alarma.

| era Monito | or Alarm User | Sequence Lockout | Time Event Key | board Parameter | Command Script Bilinx Actions | |
|--------------|-----------------|-------------------|------------------|-------------------|---------------------------------|---|
| se Norma | Switch Custor | n | | | | |
| Group # | ntors Alarms | Alarm Acknowledge | Dwell Time | Belay Action | Acknowledge Keyboard List | į |
| 1 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | _ |
| 2 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 3 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 4 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 5 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 6 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 7 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 8 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 9 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 10 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 11 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | |
| 12 | 00:00 | | 1 Second | Relay 1 | 1-32 | × |

Figure 73 Tabla Grupos de Alarma Normal después del desplazamiento

Capture Time (Tiempo de captura) - Esta columna se utiliza para especificar un "tiempo de captura de alarma" para el vídeo recibido por un grupo. Un tiempo de captura especifica la cantidad de tiempo MÍNIMA durante la que los monitores de un grupo mostrarán los videos de alarma. Si el tiempo de captura es 0:00 (0 minutos y 0 segundos), el vídeo de alarma sólo se mostrará durante la aplicación de la entrada de vídeo. Cuando se desactiva la alarma, este vídeo se eliminará inmediatamente del grupo. Un tiempo de captura que no sea cero significa que el vídeo de alarma sólo se eliminará después de mostrarse al menos durante el tiempo de captura mínimo. El tiempo de captura de alarma se puede configurar en "PARA SIEMPRE", introduciendo "-1," en el que el vídeo de alarma sólo se puede eliminar utilizando la tecla ACKNOWLEDGE. Vea Aceptación de alarmas. Para introducir un tiempo de captura, vaya a la columna adecuada e introduzca una hora entre 0 segundos (0:00) y 15 minutos (15:00). O bien, haga clic con el botón derecho del ratón para mostrar un cuadro de diálogo que facilita una entrada de tiempo de captura.

Capture Time Operation (Funcionamiento del

tiempo de captura - Cada vídeo de alarma conserva un registro del tiempo que se ha mostrado dentro de un grupo. El tiempo SOLO se cuenta cuando el vídeo se está mostrando realmente en un monitor de paso en funcionamiento. El tiempo que un vídeo pasa en un monitor de revisión NO cuenta para el tiempo de captura. Además, un tiempo de captura de vídeo sólo se utiliza cuando se está mostrando. Por último, el tiempo de captura no transcurre cuando un usuario detiene la secuencia del monitor de paso con la tecla HOLD para ver mejor un vídeo en particular. Después de finalizar el tiempo de captura de un vídeo, el vídeo se elimina automáticamente si se ha desactivado la alarma. El vídeo de alarma sólo se elimina cuando se ha desactivado la alarma y ha finalizado su tiempo de captura. Tenga en cuenta que se puede impedir al usuario la aceptación de un vídeo de alarma que anula la alarma. Vea Aceptación de alarmas.

Alarm Acknowledge (Aceptación de alarmas) - Este campo es una casilla de verificación utilizada para indicar si los usuarios pueden eliminar de los monitores el vídeo de alarma pulsando la tecla ACK (Aceptar) en sus teclados. Si un teclado emite una señal acústica debido a una alarma, al pulsar una vez ACK simplemente se silenciará el aviso; este comportamiento no se ve afectado por el valor del campo **Alarm Acknowledge** (Aceptación de alarmas). Sin embargo las pulsaciones siguientes sobre la tecla ACK del teclado se ven afectadas por este campo. Si no está activada Alarm Acknowledge (Aceptación de alarmas), las pulsaciones siguientes provocarán un mensaje de error. Sin embargo, si está activada la Alarm Acknowledge (Aceptación de alarmas), la tecla ACK eliminará el vídeo de alarma actual del monitor conectado al teclado. Esto sólo funciona si está detenida la secuencia de alarma del monitor; intentar aceptar un vídeo mientras está funcionando la secuencia provocará un error. La secuencia de alarma se puede detener igual que la secuencia normal, pulsando la tecla HOLD. Al pulsar ACK se eliminará un vídeo de alarma incluso si la alarma sigue activa o si no ha finalizado el tiempo de espera.

Alarm Acknowledge Operation (Funcionamiento de la aceptación de alarmas) – La tecla ACK siempre afectará al monitor conectado actualmente al teclado. Esta operación puede eliminar los videos de alarma asociados del resto de los monitores del grupo. Si existen dos o más monitores de revisión, debe aceptarse un vídeo determinado para cada uno de ellos, antes de que desaparezcan de los monitores de paso en alarma. Esto puede resultar útil si dos usuarios diferentes deben revisar y aceptar el vídeo de alarma, antes de que se elimine del sistema. El vídeo de alarma se puede aceptar también desde un monitor de paso, pero su conmutador debe detenerse primero con la tecla HOLD. Cuando se acepta un vídeo de alarma en un monitor de paso, se elimina inmediatamente de TODOS los monitores del grupo. Ésta es una manera rápida de librarse de videos de alarma falsos. Si el vídeo debe revisarse siempre antes de desecharlo, los usuarios deben tener cuidado de no aceptar accidentalmente el vídeo en los monitores de paso.

Dwell Time (Tiempo de espera en secuencia) – Si un monitor tiene múltiples videos de alarma, el tiempo de espera especifica durante cuánto tiempo mostrará el monitor un vídeo de alarma en concreto antes de cambiar al siguiente, excepto si está detenido el conmutador de alarmas. Este tiempo puede estar entre 1 y 60 segundos. Para especificar un tiempo de espera, mueva el cursor al campo adecuado e introduzca el valor deseado.

Relay Action (Relé de acción) – Este campo determina cómo se activan los relés en una unidad de accesorios de interfaz de alarma Allegiant cuando un grupo responde a una alarma. Si la activación del relé se configura en número 1, se activará el relé número 1 siempre que cualquier monitor del grupo muestre un vídeo de alarma. Si la activación del relé está configurada en "monitor de seguimiento", cada monitor del grupo que esté mostrando un vídeo de alarma activará su propio relé (el monitor 1 activará el relé 1; el monitor 2 el relé 2; etc.). Este relé permanecerá activo mientras el monitor esté mostrando el vídeo de alarma.

Acknowledge Keyboard List (Lista de teclados de aceptación) – Esta lista controla qué teclados de Allegiant del grupo están en alerta y tienen permiso para aceptar alarmas. Esto sólo se aplica si está activada la aceptación de alarmas.



Figure 74 Tabla Alarma Tipo Normal. Configuración Monitores

Tabla Monitores En Alarma Tipo Normal La tabla monitor muestra parte de la misma información incluida en la tabla grupo, pero organizada por número de monitor en lugar de por número de grupo. Esta tabla suministra una visualización simplificada, adecuada para revisar y editar las configuraciones del monitor de alarmas.

Group (Grupo) - Se utiliza para asignar un monitor a un grupo de Alarma concreto.

Arm (Armar) - Activa o desactiva todas las alarmas del monitor.

Type (Tipo)- Elige entre **Step** (Paso) y **Review** (Visión) a través de un menú desplegable.

| smera Monito | a Alarm | User S | Sequence Lockout | Time Event Keyboar | d Parameter | Command Script Bilin: | Actions | | |
|----------------|------------|-----------|--------------------|--------------------|-------------|-------------------------|---------|----------|---|
| Type Norma | I Switch | n Custom | | | | | | | |
| Groups Mor | nitors Ala | aims | | | | | | | |
| Alarm # | lcon | ID Enable | ID Text | Instruction File | Camera 1 | Receiver/Driver 1 | Data 1 | Camera 2 | 4 |
| 1 | Alarm | | Alarm1 | None | 1 | Preposition Show | 16 | None | |
| 2 | | | Alarm2 | None | 2 | Preposition Show | 16 | None | |
| 3 | | | Alarm3 | None | 3 | Preposition Show | 16 | None | |
| 5 | | | Alarm5 | None | 5 | Preposition Show | 16 | None | |
| 7 | | | Alarm7 | None | 7 | Preposition Show | 16 | None | |
| 8 | | | Alarm8 | None | 8 | Preposition Show | 16 | None | |
| 9 | | | Alarm9 | None | 9 | Preposition Show | 16 | None | |
| 10 | | | Alarm10 | None | 10 | Preposition Show | 16 | None | |
| 11 | | | Alarm11 | None | 11 | Preposition Show | 16 | None | |
| 12 | | | Alarm12 | None | 12 | Preposition Show | 16 | None | |
| 13 | | | Alarm13 | None | 13 | Preposition Show | 16 | None | |
| 1 14 | | | Alarm14 | None | 14 | Preposition Show | 16 | None | ř |

Figure 75 Tabla de Configuración de Alarmas en Alarmas Tipo Normal

Tabla De Alarmas En Alarmas Tipo Normal Icon – Esta columna no aparece cuando se ejecuta sólo el servidor Allegiant. Cuando se accede al servidor Allegiant desde el GUI, esta columna muestra la descripción del icono que aparece en el plano. Haciendo clic con el botón derecho del ratón aparecerá la ventana de diálogo de propiedades permitiendo al usuario ir al plano que contiene el icono. Esta celda está en blanco para dispositivos que no están en el plano.

ID Enable (Activar ID) – Si está marcada la opción
ID Enable (Activar ID), el monitor mostrará la opción de texto de identificación de la alarma en lugar del título de la cámara mientras las alarmas están activas.

ID Text (Texto de ID) – El **ID Text** (Texto de ID) de la alarma es un título de 16 caracteres que puede mostrarse en lugar del título de la cámara mientras está activa la alarma. Pueden introducirse caracteres especiales, igual que para los títulos de cámara.

Instruction File (Archivo de instrucción) – Puede designarse un archivo de instrucciones para cada alarma. Aquí se introducen la ubicación del archivo. El archivo se puede crear con cualquier editor de texto ASCII. Al pulsar el botón Alarm Instructions (Instrucciones de alarma) en la ficha Alarm (Alarma) de la aplicación de estado del sistema Allegiant, se abrirá Wordpad para mostrar el archivo seleccionado. Este archivo se puede utilizar para mostrar las instrucciones del operador para una alarma en concreto.

Camera 1 to 4-and-Receiver/Driver 1 to 4 (Cámara 1 a 4 y Receptor 1 a 4) – Allegiant permite que cualquier alarma llame al vídeo de cualquier cámara. La tabla Alarm Normal Alarm (Alarma normal de alarma) identifica qué cámaras están asociadas con cada alarma. Una alarma puede tener hasta cuatro cámaras, cada una con una función remota opcional. Cuando se produce una alarma, el vídeo de cada una de sus cámaras se envía a cada grupo de monitores para los que está armada la alarma. A continuación, cada grupo maneja el vídeo de alarma en función de las características individuales de dicho grupo. Los videos múltiples de una única alarma se procesan de la misma manera que los videos separados de alarmas diferentes. Las funciones remotas de las cámaras en alarma se ejecutan una vez, cuando se recibe por primera vez la alarma.

Data 1 to 4 (Datos 1 a 4) – Las selecciones disponibles en la columna de datos dependen de la función seleccionada. Para las funciones de giro, inclinación y lente, los valores de los datos representan la duración de la acción. Los valores de tiempo van de 0,5 a 32 segundos, en intervalos de 1/2 segundo. Para las funciones Auxiliary On (Auxiliar activado), Auxiliary Off (Auxiliar desactivado) y Auxiliary Toggle (Conmutación auxiliar), los valores de los datos seleccionan el número auxiliar. Para las funciones de colocación previa, los valores de los datos seleccionan el número de colocación previa.

Group Columns (Columnas de grupos)

La tabla **Alarm Normal Alarm** (Alarma normal de alarma) especifica a qué grupo de alarma enviará cada alarma su vídeo de alarma. La tabla tiene una columna para cada grupo de monitores. Estas columnas están numeradas por número de Grupo, no por número de monitor. La tabla tiene una fila por cada alarma normal (activación de ALARMA).

| nera Monit ape Norm | or Alarm U: al Switch Ci | ser Sequence Lockout ustom | Time Event K | eyboard Paran | neter Comma | nd Script Bili | nx Actions | | |
|------------------------|-----------------------------|-----------------------------------|----------------|-----------------|---------------|------------------|------------|---------|-----|
| Groups Mo | nitors Alarms | Beceiver/Driver 4 | Data 4 | Group 1 | Group 2 | Group 3 | Group 4 | Group 5 | 6.* |
| 1 | None | None | | | | | | | |
| 2 | None | None | | | | | | | |
| 3 | None | None | | | | | | | |
| 5 | None | None | | | | | | | _ |
| 7 | None | None | | | | | | | |
| 8 | None | None | | \boxtimes | | | | | |
| 9 | None | None | | | | | | | |
| 10 | None | None | | | | | | | |
| 11 | None | None | | | | | | | |
| 12 | None | None | | | | | | | |
| 13 | None | None | | | | | | | |
| 14 | None | None | | | | | | | * |

Figure 76 Tabla Alarmas en Alarmas Tipo Normal, después del desplazamiento

Opciones De Configuración De Alarmas

El botón Autoset en las tablas Alarm/Normal (Alarma/Normal) permite la programación automática de las tablas de alarma en cualquiera de los tres modos de respuesta conocidos. Las selecciones son Basic, Auto-Build y Display & Sequence. Después de realizar una selección, las tablas de programación de alarmas pueden editarse para proporcionar una configuración personalizada, si es necesario. Auto Set no está disponible para los documentos LTC 8900.



Figure 77 Ventana de diálogo Auto Set

Basic (Básico) – En esta configuración, cada grupo dispone exactamente de un monitor. El grupo 1 contiene el monitor 1; el grupo 2, el monitor 2; etc. Todos los monitores son monitores de paso y cada monitor está armado. Sin embargo, sólo están armados los grupos 1 y 2. Todas las alarmas para los grupos 1 y 2 están armadas. No existe tiempo de captura y no está permitida la aceptación de alarmas. Esta configuración permite al usuario seleccionar monitores específicos para visualizar cada alarma. Al armar los grupos y editar la tabla Alarm Arm (Armar alarmas), el usuario puede especificar que se muestre el vídeo de una alarma determinada en un conjunto cualquiera de monitores.

Autobuild – En esta configuración, todos los monitores pertenecen al grupo 1. Todos los monitores son de paso, pero sólo están armados los monitores 1 y 2. Todas las alarmas están armadas para el grupo 1. Esta configuración especifica que todas las alarmas se visualizarán en el mismo conjunto de monitores. Un vídeo de alarma de entrada se enviará a cualquier monitor que actualmente disponga de menos videos en orden ascendente. Al armar y desarmar los monitores individuales, el usuario puede especificar cualquier conjunto de monitores como monitores de manejo de alarmas.

Display & Sequence (Secuencia y visión)– Esta configuración coloca todos los monitores en el grupo 1. El monitor 1 es un monitor de revisión y el resto de los monitores son de paso. Los monitores 1 y 2 están armados. El tiempo de captura es PARA SIEMPRE y es necesaria la aceptación de alarmas. Todas las alarmas están armadas para el grupo 1. Con esta configuración, todos los videos de alarma se mostrarán automáticamente en secuencia en el monitor 2 y entrarán en una cola de revisión en el monitor 1.

Tabla Alarma Switch (Conmutación)

| 2 2 Preposition Show 16 | |
|-------------------------|--|
| | |
| | |

Figure 78 Configuración del tipo de alarma con menú contextual

La ventana Switch Alarm (Alarma de Conmutación) se mostrará cuando una o más alarmas se han configurado en "switch" en la tabla Alarm Type (Tipo de alarma). Una alarma de tipo CONMUTACION NO se maneja como una alarma real. En su lugar, la señal de alarma se interpreta como un disparo externo para conectar uno o más monitores a una cámara.

| | not substil | Sequence Lockout Time Event Keyboard Parameter Command Script Bilinx Actions | |
|---------|-------------|--|---|
| Alarm # | Type | | |
| 1 | Switch | | _ |
| 2 | Switch • | | |
| 3 | Normal | | |
| 4 | Custom | | |
| 5 | Normal | | |
| 6 | Normal | | |
| 7 | Normal | | |
| 8 | Normal | | |
| 9 | Normal | | |
| 10 | Normal | | |
| 11 | Normal | | |
| 12 | Normal | | |
| 13 | Normal | | |
| 14 | Normal | | ÷ |

Figure 79 Tabla de configuración de alarma Switch

Cuando se produce la señal de alarma, se ejecuta la función remota de la cámara especificada (si existe) y un conjunto de monitores se conectará a dicha cámara. La conexión funciona igual que si un usuario lo hubiera ordenado explícitamente desde un teclado Allegiant. Las alarmas de tipo CONMUTACION se pueden utilizar para permitir que un único botón, conectado al sistema de alarma, conecte automáticamente los monitores a una cámara concreta. **Camera (Cámara)** – Enumera los números de cámara.

Receiver/Driver (Receptor de telemando) – Designa la función de receptor/controlador que debe activarse para la conexión de la alarma.

Data (Datos)– Las selecciones disponibles en la columna de datos dependen de la función seleccionada. Para las funciones de giro, inclinación y lente, los valores de los datos representan la duración de la acción. Los valores de tiempo van de 0,5 a 32 segundos en intervalos de 1/2 segundo. Para las funciones Auxiliary On (Auxiliar activado), Auxiliary Off (Auxiliar desactivado) y Auxiliary Toggle (Conmutación auxiliar), los valores de los datos seleccionan el número auxiliar. Para las funciones de colocación previa, los valores de los datos seleccionan el número de colocación previa.

Monitors Columns (Columnas de monitores) -

Cada monitor marcado mostrará el vídeo de la cámara designada cuando se activa el conmutador de la alarma.

| nera Mon | itor Alarm User | Sequence Lockout Time Event Keyboard Parameter Command Script Bilinx Actions | |
|------------|----------------------|--|----------|
| pe Non | nal Switch Custo | m | |
| Alarm # | Туре | | <u> </u> |
| 1 | Switch | | |
| 2 | Switch | | |
| 3 | Custom | | |
| 4 | Custom 💌 | | |
| 5 | Normal | | |
| 6 | Custom | | |
| 7 | Normal | | |
| 8 | Normal | | |
| 9 | Normal | | |
| 10 | Normal | | |
| 11 | Normal | | |
| 12 | Normal | | |
| 13 | Normal | | |
| 14 | Normal | | - |
| | | | |

Tabla Alarma Custom (Personalizada)

Figure 80 Configuración del tipo de alarma con menú contextual

La ventana Custom Alarm (Alarma personalizada) se mostrará cuando una o más tipos de alarmas se han configurado en "Custom" en la tabla Alarm Type (Tipo de alarma). Las alarmas personalizadas se utilizan para realizar funciones definidas por el usuario en lugar de activar el vídeo de alarma.



Figure 81 Tabla de configuración de alarmas tipo Custom

Una alarma personalizada no está asociada con ningún número ni función remota de cámara. Una vez definidas las alarmas seleccionadas en Alarm Type (Tipo de alarma) para una respuesta personalizada, pueden introducirse las acciones reales definidas por el usuario en el menú "Custom" (Personalizar), de acuerdo con la función deseada.

Marque la casilla "Action Enabled" (Acción activada) para activar la acción de personalización de la alarma. A continuación, introduzca un comando CCL en las columnas "Activation Action" (Acción de activar) y/o "Deactivation Action" (Acción de desactivar). (Consulte el manual CCL independiente para ver una lista de los comandos CCL disponibles.) Cuando se activa una alarma personalizada, se ejecutará el comando CCL indicado bajo "Activation Action" (Acción de activar). Cuando está desactivada la entrada de alarma, se ejecutará la "Deactivation Action" (Acción de desactivar). Estas acciones se realizan en lugar del comportamiento de respuesta de alarma habitual. Los comandos CCL de activación y desactivación combinados indicados para una alarma pueden no tener más de 22 caracteres en total. Además de los comandos CCL, pueden introducirse referencias a los procedimientos personalizados definidos por el usuario. Consulte el apartado Tabla procedimiento de comando para obtener más información.

3.2.6.4 Tabla User (usuario)

La tabla User (Usuario) se utiliza para definir la identidad y los límites de actividad de los usuarios.

| amera] | Monitor Alarm Us | er Sequence | Lockout Time Eve | nt Keyboard | Parameter Command Script | Bilinx Actions | |
|---------|------------------|---------------|--------------------|---------------|----------------------------|----------------|-----------|
| User # | User ID Number | User Name | Access Level | Password | Use Relative Sequence | Camera Number | Acknowled |
| 1 | 1 | Installer | 1 | | | 1 | Yes |
| 2 | 2 | Administrator | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 3 | 3 | User 3 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 4 | 4 | User 4 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 5 | 5 | User 5 | 8 | ***** | | 1 | Yes |
| 6 | 6 | User 6 | 8 | ***** | | 1 | Yes |
| 7 | 7 | User 7 | 8 | ***** | | 1 | Yes |
| 8 | 8 | User 8 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 9 | 9 | User 9 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 10 | 10 | User 10 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 11 | 11 | User 11 | 2 | ***** | | 1 | Yes |
| 12 | 12 | User 12 | 2 | | | 1 | Yes |
| 13 | 13 | User 13 | 2 | **** | | 1 | Yes |
| 14 | 14 | User 14 | 2 | | | 1 | Yes |
| 15 | 15 | User 15 | 2 | **** | | 1 | Yes |
| 11 | , | , | 1. | 10 | | |) I |



El número de ID de usuario es un número de tres dígitos que va del 1 al 999. El número máximo de usuarios que pueden tener acceso al sistema depende del tipo de modelo.

| Sistemal | LTC |
|-----------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| Max Usuarios | 32 | 32 | 32 | 32 | 32 | 32 | 128 |

No se permiten los números de usuario duplicados. Si se desea, los usuarios se pueden agrupar por grupos de números. Por ejemplo, todos los trabajadores del primer turno pueden tener números de usuario que empiecen por 1 (1xx), todos los trabajadores del segundo turno pueden tener números de usuario que empiecen por 2, (2xx), etc.

User Name (Nombre De Usuario)

El Número de usuario es un campo de 15 caracteres que se utiliza para identificar al usuario. El sistema utiliza el nombre de usuario de 15 caracteres al registrar ciertos eventos en la impresora. Para introducir o cambiar un nombre de usuario, seleccione este campo y escriba el nombre o el cargo.

Access Level (Nivel De Acceso) El número de niveles de prioridad de usuario del sistema Allegiant depende del tipo de modelo.

| Sistema | LTC |
|-------------------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| Niveles de Prioridad | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 64 |

Estos niveles de usuario determinan el acceso a las distintas funciones del sistema (consulte la Tabla acceso de prioridad de usuario) y proporciona un medio para dar prioridad al control del usuario de los monitores y los emplazamientos de la cámara equipada con posicionamiento y zoom. En general, los usuarios con mayor prioridad (la más alta = 1) pueden tomar el control sobre los monitores o las cámaras con giro/inclinación/ zoom 'bloqueadas'' por otro usuario.

Para cambiar el nivel de prioridad de un usuario, seleccione Tables-User ID (Tablas ID de usuario) de la línea de comando del menú, coloque el cursor sobre la celda que desea cambiar e introduzca un número entre 1 y los niveles máximos de esta celda. Esto dará al usuario una prioridad de Administrador del sistema (nivel 1), prioridades de nivel de rango medio (niveles 2 a 7) o una prioridad de nivel bajo (niveles 8 a 64). Allegiant permite que múltiples usuarios tengan asignado un nivel de prioridad 1. Intentar descargar una tabla usuario sin disponer de un nivel de usuario uno dará como resultado un mensaje de error y no se producirá la descarga.

Nota: Cuando el GUI ejecuta una configuración Allegiant y el acceso es como instalador o administrador, le será asignado un nivel de prioridad 1. Si el usuario es un operador, se buscará en la tabla de usuarios para hacer coincidir nombre y contraseña, una vez encontrado se le asignará ese nivel, si no se encuentra se le asignará el menor nivel de prioridad de la tabla.

| Tabla de funciones según | Nive | el de pr | rioridad |
|---------------------------------|------|----------|----------|
| Función del sistema | 1 | 2 a 7 | 8 a 64 |
| Conmutar cámaras | Si | Si | Si |
| Control Pan/Tilt/Zoom | Si | Si | Si |
| Bloqueo Monitor | Si | Si | Si |
| Bloqueo P/T/Z Cámara | Si | Si | Si |
| Reconocer Alarmas | Si | Si | Si |
| Test de Teclado | Si | Si | Si |
| Mostrar n teclado | Si | Si | Si |
| Activar sonido teclado | Si | Si | Si |
| Cambiar contraseña | Si | Si | Si |
| Programar secuencias | Si | Si | No |
| Posicionar texto | Si | Si | No |
| Configurar brillo | Si | Si | No |
| Seleccionar tipo texto | Si | Si | No |
| Configurar fecha/hora | Si | Si | No |
| Configurar formato fecha/hora | Si | No | No |
| Poner títulos cam/mon | Si | No | No |
| Permitir eventos | Si | No | No |
| Resetear sistema | Si | No | No |
| Imprimir tablas y secuencias | Si | No | No |
| Texto por defecto en monitor | Si | No | No |
| Seleccionar respuesta de alarma | sSi | No | No |
| Seleccionar modo impresión | Si | No | No |
| Designar tipo monitor de alarm | aSi | No | No |

Password (Contraseña)

Las contraseñas protegen al sistema contra las personas no autorizadas que intentan conectarse con el teclado o el servidor para Windows. Por razones de seguridad, las celdas de contraseña muestran asteriscos (*) en lugar de las contraseñas.

Si un usuario olvida su contraseña, el administrador del sistema debe introducir una nueva para el usuario. Este campo de contraseña aceptará hasta seis caracteres alfanuméricos. Si se utiliza la característica de conexión al teclado, sólo se deben asignar contraseñas numéricas. Pueden incluirse ceros iniciales como parte de la contraseña.

Use Relative Sequence (Uso De La Secuencia Relativa)

Allegiant puede cargar las secuencias de dos maneras diferentes. La forma más sencilla es Absolute (Absoluta) y la más avanzada es Relative (Relativa). Estos modos afectan a la manera en que Allegiant interpreta la secuencia.

En el apartado Sequence Mode (Modo de secuencia) de este manual se ofrece una descripción completa de las secuencias Absolute (Absoluta) y Relative (Relativa).

Esta casilla de verificación determina si un usuario puede cargar secuencias relativas en el sistema. Si no está marcada, el usuario sólo puede cargar secuencias absolutas. Si está marcada la casilla, el usuario puede cargar cualquier tipo de secuencia.

Cámara Number (Número De Cámara)

Cuando un usuario se conecta a un teclado Allegiant, el sistema puede conectarse automáticamente a una cámara determinada. Esta columna de la tabla contiene la cámara que se asignará. Esto evita que el usuario acceda a una cámara no autorizada. Esta característica sólo está activa si está activada la opción "Use Default Camera" (Utilizar cámara predeterminada) en la tabla Parameter/Options (Parámetro/Opciones).

Para seleccionar un número de cámara, seleccione la celda Número de cámara. Introduzca cualquier número de cámara válido.

Acknowledge (Reconocimiento O Aceptación) El sistema de alarma y algunas otras funciones del sistema necesitan que los usuarios acepten los eventos pulsando la tecla ACK en sus teclados. Configure la celda en "No" si no se va a permitir al usuario aceptar las alarmas. Configure la celda en "Yes" (Sí) si se va a permitir a un usuario aceptar las alarmas. Esta celda también se puede configurar en "ALL" (TODOS). Esta opción resulta útil cuando una alarma está asociada con múltiples videos y deben aceptarse todos los videos al mismo tiempo. Tenga en cuenta que también se aplican otras restricciones sobre cuándo puede aceptar un usuario una alarma. Por ejemplo, el monitor actual debe estar en estado de alarma para que se permita la aceptación.

3.2.6.5 Tabla Sequence

El número máximo de secuencias que se pueden programar en un sistema Allegiant depende del tipo de modelo.

| Modelo | LTC |
|-------------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| Max Secuencias | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 256 |

Seleccione el número de secuencia para editarlo en la rejilla **Seq #, Title** (N° sec, Título) superior derecha. Puede introducirse aquí el título de secuencia, que es opcional. Después de seleccionar la secuencia en esta rejilla, puede editarse en la rejilla izquierda. Este servicio permite al usuario crear programas de secuencias para Allegiant y realizar otras funciones de mantenimiento del programa de secuencias. Si se han introducido pasos para un número de secuencia, aparecerá un asterisco al lado del número. De esta manera, incluso si no existen títulos de secuencia programados, pueden determinarse los números de secuencia programados examinando la lista **Seq #** (N° sec).

Cámara Number (Número De Cámara)

Esta celda contiene el número lógico de la cámara a la que se va a llamar. El servidor comprobará la validez del número de cámara introducido en la tabla Cámara. Si el número de cámara no existe, no se permitirá el valor. Para cambiar el contenido de la celda del número de cámara, seleccione la celda que desea cambiar e introduzca el número de cámara. Monitor Number (Número De Monitor) Esta celda contiene el número del monitor en el que se mostrará la cámara.

Dwell (Tiempo De Espera En Secuencia) Esta celda contiene el tiempo de espera. El Dwell **Time** (Tiempo de espera) es la cantidad de segundos que se muestra la cámara especificada en el monitor especificado en una secuencia en funcionamiento. Este tiempo de espera puede tener un valor entre 1 y 60 segundos. Existen otros tres valores especiales que puede tener el tiempo de espera: **Salvo** (Renovar), Hold (Detener) o Unload (Cargar). Si se introduce -1 para el tiempo de espera, el paso se renueva. Renovar significa que la secuencia procesará inmediatamente el paso siguiente y seguirá procesando los pasos hasta que se encuentra con un tiempo de espera real. Una renovación permite la realización simultánea de múltiples pasos en una secuencia. Si se introduce -2 para el tiempo de espera, la secuencia se detendrá automáticamente en este paso.



Figure 83 Tabla de configuración de secuencias

El usuario puede reiniciar la secuencia utilizando la tecla <RUN> en un teclado Allegiant. Una espera de -3 detendrá la secuencia en este paso y la cargará automáticamente desde su monitor. Estas entradas especiales se pueden introducir haciendo clic con el botón derecho del ratón en la celda. Esto mostrará un cuadro de diálogo con estas selecciones.

Function/Data (Función/Datos)

Estos campos permiten al usuario programar comandos remotos en la secuencia. Por ejemplo, una secuencia puede conmutar entre las posiciones previas de la misma cámara o encender y apagar el giro automático. Las funciones se pueden utilizar también para poner en práctica una "posición previa escasa" permitiendo que la cámara gire a los emplazamientos aproximados, en función de los intervalos de tiempo.

Las selecciones que están disponibles en la columna Data (Datos) dependen de la función seleccionada. Para las funciones de giro, inclinación y lente, los valores de los datos representan la duración de la acción. Los valores de tiempo van de 0,5 a 32 segundos, en intervalos de 1/2 segundo. Para las funciones Auxiliary Off (Auxiliar desactivado), Auxiliary On (Auxiliar activado) y Toggle functions (Conmutar auxiliar), los valores de los datos seleccionan el número auxiliar. Para las funciones de colocación previa, los valores de los datos seleccionan el número de colocación previa.

Title (Título)

Se puede dar nombre a cada secuencia. Este nombre puede constar de ocho caracteres introducidos desde el teclado. Este nombre se utiliza en diversos mensajes de impresora del sistema Allegiant.

Los nombres de secuencia se muestran en una tabla situada en el lateral derecho de la hoja de cálculo de secuencia. Para introducir un número de secuencia, seleccione el número de secuencia adecuado e introduzca el nombre que desee.

Relative (Relativa)

Los cuadros de verificación en esta columna indican si una secuencia es relativa o no.

En el modo Relative (Relativa), una secuencia se puede cargar y ejecutar desde cualquier monitor. Los monitores especificados en la secuencia se ajustan para que el número de monitor inferior esté configurado igual que el monitor en el que se carga la secuencia. Si la secuencia contiene múltiples monitores, los restantes monitores se ajustan en consecuencia.

Cuando no se encuentra en modo Relative (Relativa modo absoluto) la secuencia sólo se puede ejecutar en los monitores especificados en la secuencia. Por ejemplo, si una secuencia non-Relative (no Relativa absoluta) está programada para el monitor 2, la secuencia sólo se puede cargar y ejecutar desde el monitor 2.

3.2.6.6 Tabla Lockout (Bloqueos) Las tablas de bloqueo se utilizan para restringir el acceso a los recursos del sistema.

| er Camera Us | er Remote User | Monitor User | ' Keyboard Keyt | ooard Camera I | Keyboard Remo | e Keyboard M | onitor | | |
|----------------|------------------|--------------|----------------------|------------------|---------------|--------------|---------|---------|---|
| Camera | User #1 | User #2 | User #3 | User #4 | User #5 | User #6 | User #7 | User #8 | |
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | | | |
| | | | <u> </u> | | | | 2- | | , |

Figure 84 Tablas de configuración de bloqueos

Existen dos tipos de tablas de bloqueo disponibles: bloqueos basados en el usuario y bloqueos basados en los teclados Allegiant. Los bloqueos de usuario se utilizan para restringir el acceso de los usuarios del sistema a ciertas cámaras, sistemas remotos, monitores y teclados Allegiant. Los bloqueos de teclado se utilizan para restringir el acceso de los teclados del sistema a ciertas cámaras, sistemas remotos, monitores y teclados Allegiant. Si se desea, los bloqueos de tipo usuario y teclado pueden utilizarse juntos para restringir el acceso a los recursos del sistema adecuados. Cuando se selecciona la tabla Bloqueo, aparecen fichas secundarias que contienen una ficha para cada bloqueo basado en usuario y teclado:

Todas las tablas cierre tienen un aspecto y función similares. Una "X" introducida en el cuadro de diálogo cerrará la función del dispositivo. La ausencia de "X" desbloqueará el dispositivo.

Tabla De Bloqueo User Camera (Cámara Usuario) Cuando coloca en esta tabla un bloqueo, el usuario no podrá acceder a la cámara en ningún monitor desde cualquier teclado. Al intentar llamar a la cámara se producirá una respuesta de error. La tabla se enumera por el número de cámara lógico.

Tabla De Bloqueo User Remote (Cámara Control) Cuando se establece un bloqueo en esta tabla, el usuario no podrá acceder al dispositivo remoto (normalmente, movimiento de cámara) en la ubicación de cámara determinada. Al intentar acceder al dispositivo remoto se producirá una respuesta de error. Las filas se enumeran por el número de cámara lógico. Tabla De Bloqueo User Monitor (Monitor Usuario) Cuando coloca en esta tabla un bloqueo, el usuario no podrá acceder al monitor desde ningún teclado Allegiant. Al intentar cambiar las cámaras o cargar una secuencia que utiliza un monitor bloqueado se producirá un mensaje de error. La tabla se enumera por el número de monitor.

Tabla De Bloqueo User Keyboard (Teclado Usuario) Cuando coloca en esta tabla un bloqueo, el usuario no podrá acceder al teclado Allegiant bloqueado. Al intentar conectarse con el teclado se producirá un mensaje de error en la impresora de conexión. La tabla se enumera por el número de teclado físico.

Tabla De Bloqueo Keyboard Cámara (Teclado Cámara)

Cuando coloca en esta tabla un bloqueo, el teclado Allegiant no podrá acceder a la cámara en ningún monitor. Al intentar llamar a la cámara se producirá un mensaje de error. La tabla se enumera por el número de cámara lógico.

Tabla De Bloqueo Keyboard Remote (Teclado Control)

Cuando se establece un bloqueo en esta tabla, el teclado Allegiant no podrá acceder los dispositivos remotos restringidos (normalmente, movimiento de cámara) en la ubicación de cámara determinada. Al intentar acceder al dispositivo remoto se producirá un mensaje de error. Las filas se enumeran por el número de cámara lógico.

Tabla De Bloqueo Keyboard Monitor (Teclado Monitor)

Cuando se establece un bloqueo en esta tabla, el teclado Allegiant no podrá acceder a los monitores restringidos. Intentar conectar un teclado a un monitor bloqueado producirá un mensaje de error. La tabla se enumera por el número de monitor.

3.2.6.7 Tabla Time Event (Eventos De Tiempo) La tabla **Time Event** (evento temporal) se realizar automáticamente ciertas tareas en ciertos momentos.

| amera M | on kor Alarm User Se | quence Lockout 1 | ime Event Keyboa | rd Parameter C | ommand Script | Bilinx Actions | | |
|-----------|----------------------|----------------------|-----------------------|--------------------|---------------|----------------|-----|----|
| Event # | Interval | Beginning Date | Beginning Time | Ending Date | Ending Time | Function | Log | S. |
| 1 | Daily 🗸 | 07/16/03 | 06:00 PM | Forever | | Arm Alarm | | ×- |
| 2 | Daily | 07/16/03 | 07:00 AM | Forever | | Disarm Alarm | | × |
| 3 | Every Five Minutes | 07/16/03 | 06:00 PM | Forever | | Execute CCL | | × |
| 4 | Daily | 07/16/03 | 09:25 AM | Forever | | Switch | | x |
| 5 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 6 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 7 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 8 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 9 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 10 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | × |
| 11 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 12 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | x |
| 13 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | X |
| 14 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | E |
| 15 | Once | 07/16/03 | 05:40 PM | Forever | | None | | x |
| | • | • | • | , . | | | | F |

Figure 85 Tabla de configuración de eventos

Event # (Evento N°)

Cada fila de la tabla enumera un evento que se puede planificar. El número máximo de eventos temporales que se pueden programar depende del tipo de modelo.

| Modelo | LTC |
|-------------------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 8100 | 8200 | 8300 | 8500 | 8600 | 8800 | 8900 |
| Max N° Eventos | 64 | 64 | 64 | 64 | 64 | 64 | 128 |

Cuando el sistema Allegiant procesa los eventos temporales, lo realiza por orden desde 1 hasta el nº de evento máximo. Si dos eventos diferentes se planifican para que ocurran al mismo tiempo, el primero de la tabla se ejecutará justo antes que el segundo.

Interval (Intervalo)

Esta columna determina la frecuencia con la que se repetirá automáticamente un evento. Los intervalos disponibles son: una vez, cada cinco minutos, cada hora, diario, mensual y una vez al año. Un valor de "una vez" significa que el evento sólo se producirá en la hora de comienzo exacta. Otros intervalos especifican que el evento se producirá repetidamente desde la hora de comienzo hasta la hora de su final. Un intervalo de cinco minutos significa que el evento se producirá cada cinco minutos. Otros intervalos se calculan en función de la hora de comienzo: si un evento diario comienza el 01/01/92 a las 08:15, se ejecutará cada día en adelante a las 8:15 a.m. exactamente.

Beginning Date/Time (Fecha/Hora De Comienzo) Designa la hora de inicio de un evento. Se producirá una función de Evento temporal entre su hora de inicio y su hora de final. Un evento que está programado para tener lugar sólo una vez (consulte la descripción de la columna Interval (Intervalo)) se producirá en la hora de comienzo exacta. La hora final determina cuándo el evento programado ya no estará activado cuando se produzca el intervalo programado. No debe confundirse con el momento en que se detendrá la 'función' del evento. Como ejemplo, una secuencia puede iniciarse desde un evento temporal y seguir funcionando después de que haya pasado la hora final del evento. Los eventos también se pueden planificar para que se repitan a ciertos intervalos; un evento de este tipo estará activo desde su hora de inicio a su hora final. Para cambiar una fecha o una hora, mueva simplemente el cursor al lugar adecuado y escriba la fecha y/u hora deseada. Como alternativa, hacer clic con el botón derecho del ratón en la celda abre un cuadro de diálogo para ayudar con la introducción de datos. Allegiant procesa la tabla Evento temporal cada cinco minutos, por lo que la porción de tiempo en minutos debe ser múltiplo de cinco.

Ending Date/Time (Fecha/Hora De Final)

La hora final especifica cuándo se debe detener un evento temporal repetido. Se introduce igual que la hora de comienzo. Para garantizar la ejecución correcta de un evento, su hora final debe configurarse en una fecha anterior a la de su hora de comienzo. La fecha final puede configurarse en para siempre haciendo clic con el botón derecho en la celda de la fecha final y marcando la casilla de verificación Forever (Para siempre). En este caso, no se necesita la entrada de la hora final y no se permite.



Figure 86 Tabla de configuración de eventos después de moverse a la derecha

Function (Función)

Haga clic con el botón derecho en la columna Function (Función) para mostrar un cuadro de diálogo de las funciones disponibles.

Log (Registro)

Esta columna indica si la ejecución de un evento temporal provocará que se registre un mensaje en la impresora del sistema Allegiant.

SMTWTFS (LMXJVSD)

Estas columnas indican qué días de la semana puede ejecutarse un evento. Una "X" significa que el evento se ejecutará en dicho día de la semana. Una casilla que no está marcada significa que este evento no se ejecutará en ese día de la semana, independientemente de su intervalo de repetición.

Status

Esta columna muestra el estado de los eventos. Es una forma fácil de suspender un evento sin modificar la tabla. Un evento se ejecutará si: a) La fecha actual está entre la fecha de inicio y final del evento, b) la función no se ha puesto a ninguna (None), c) El intervalo no ha transcurrido, d) El evento se permite en este día, e) El evento no está deshabilitado.

Si la tabla Evento temporal se ha cargado en el Master Control Software. Consulte el apartado sobre Transfers (Transferencias). La columna Status (Estado) reflejará la condición de estado del evento temporal interno de Allegiant. En este caso, el valor de la celda será desactivado, ninguno, pendiente, activo o finalizado. "Desactivado" significa que el usuario ha desactivado el evento (con el Master Control Software o con la función 16 de usuario del teclado) para que no se pueda ejecutar. "Ninguno" significa que no se ha asignado ninguna función al evento. "Pendiente" indica que no ha llegado la hora de comienzo de los eventos por lo que no ha comenzado a ejecutarse. "Activo" significa que el evento está preparado para ejecutarse a los intervalos adecuados. "Finalizado" significa que ha pasado la hora final del evento, ya no está activo. Siempre que se edita cualquier parte de una fila de la tabla Evento temporal, el estado cambiará de nuevo a desactivado o activado. Esto es debido a que el Master Control Software no puede saber exactamente el estado de ejecución específico de un evento concreto a no ser que se lo diga Allegiant. Sólo los eventos temporales cargados directamente desde Allegiant

mostrarán un indicador de estado específico. El estado de un evento editado por el usuario está limitado a "Enabled" (Activado - el evento se ejecutará si es posible) o bien "Disabled" (Desactivado - el evento está desactivado).

3.2.6.8 Tabla Keyboard (Teclado)

Installed (Instalado)

En la parte posterior del sistema Allegiant existen conectores de entrada de teclado. En algunos modelos Allegiant, pueden conectarse teclados adicionales a las unidades de accesorios del expansor de puertos del teclado. Este campo controla si estarán o no activos los conectores. Si la tabla muestra un teclado sin instalar, no se permitirá al teclado asociado comunicarse con el sistema. El sistema tiene los valores predeterminados de todos los teclados activados.

Start-Up Monitor (Monitor De Arranque) Este campo define qué monitor se asignará a un teclado cuando un operador se conecta al sistema Allegiant.

Keyboard Title (Título De Teclado)

En este campo se puede introducir un título de teclado de hasta 12 caracteres. Este título no se utiliza actualmente, pero puede utilizarse en las versiones futuras del programa Allegiant.

Video Loss Response (Respuesta A Pérdida De Vídeo)

Cuando el campo Respuesta de pérdida de vídeo está marcado, el teclado correspondiente emitirá una señal sonora una vez cuando la entrada de vídeo sufre pérdidas de vídeo. Esta característica está disponible en la revisión 7.6 y posteriores del software de la CPU, pero no se aplica a los sistemas de la serie Allegiant LTC 8500.

Además de la opción Tabla de Monitores, hay una opción de configuración disponible en la Tabla de Teclados y una pantalla de pérdida de vídeo incluidos en la parte Estado en Tiempo Real del programa (consulte las secciones correspondientes para obtener más detalles).

Para activar la monitorización de pérdida de vídeo, seleccione la opción del menú Auto Ajustes/Configuración de Pérdida de Vídeo.Una vez activada, los monitores y teclados configurados responderán a los eventos de vídeo. Además, el relé de salida de alarma correspondiente al número de monitor que está visualizando un canal sin pérdida de vídeo se activará en respuesta a los eventos de pérdida de vídeo también. El relé que se activará también para un canal sin vídeo se selecciona manualmente para la visualización en el monitor.

Al utilizar matrices Allegiant LTC 8100, LTC 8200 y LTC 8300, los relés de salida de alarma están localizados en los paneles posteriores de las carcasas. Con los demás modelos de matrices Allegiant, los relés de salida de alarma están en la interfaz de alarmas LTC 8540.

Acts Audio Control Field (Campo De Control De Acts

El campo de control de ACTS (Sistema de Transmisión por Cable Coaxial Allegiant) permite seleccionar qué teclado del sistema podrá controlar las funciones de audio del ACTS. El "botón de radio" permite la selección de un solo teclado.

| and a month | Alarm Us | er Sequence Lock | cout Time Event Neyboard | Parameter Command Script Bilinx Action | \$ |
|-------------|-------------|----------------------|----------------------------|--|----|
| Keyboard # | Installed | Start-up Monitor | Keyboard Title | Video Loss Response | |
| 1 | | 1 | Keyboard 1 | | - |
| 2 | \boxtimes | 2 | Keyboard 2 | | |
| 3 | | 3 | Keyboard 3 | | |
| 4 | \boxtimes | 4 | Keyboard 4 | | |
| 5 | | 5 | Keyboard 5 | | |
| 6 | | 6 | Keyboard 6 | | |
| 7 | | 7 | Keyboard 7 | | |
| 8 | | 8 | Keyboard 8 | | |
| 9 | | 9 | Keyboard 9 | | |
| 10 | | 10 | Keyboard 10 | | |
| 11 | | 11 | Keyboard 11 | | |
| 12 | | 12 | Keyboard 12 | | |
| 13 | | 13 | Keyboard 13 | | |
| 14 | | 14 | Keyboard 14 | | |
| 15 | | 15 | Keyboard 15 | | |
| 16 | | 16 | Keyboard 16 | | |

Figure 87 Tabla de configuración de teclados

3.2.6.9 Tabla Parameter (Parámetros)

Tabla Comm Port (Puertos De Comunicaciones) Esta tabla configura los parámetros de comunicación para los puertos de E/S del sistema Allegiant.

| | Baud | Stop Bits | Data Bits | Parity | Handshake | |
|----------|--------|-----------|-----------|--------|-----------|--|
| Console | 19200 | . 1 | 8 | None | | |
| Printer | 19200 | 1 | 8 | None | | |
| Alarm | 19200 | 1 | 8 | None | | |
| Com1 | 125000 | | | | | |
| Com2 | 125000 | | | | | |
| Keyboard | 9600 | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Figure 88 Tabla de configuración de parámetros

COM Ports (Puertos)

- **Consola** (**consola**) El puerto de consola de Allegiant se utiliza para comunicarse con un PC u otro dispositivo informático que utilice el servidor Allegiant o el lenguaje de comandos de consola.
- **Printer (impresora)** El puerto de impresora de Allegiant se utiliza para enviar datos a una impresora o a otro dispositivo conectado. Los parámetros de puerto deben ajustarse para que coincidan con los del dispositivo conectado.
- Alarm (alarma) Esta sección se aplica únicamente a los sistemas Allegiant que disponen de un puerto RS-232 de alarma externo. El puerto de alarma de Allegiant se utiliza para comunicarse con las unidades de interfaz de alarma de Allegiant. Los parámetros del puerto de alarma deben coincidir exactamente con los de la unidad de interfaz de alarma conectada.
- COM 1/COM 2 Estas secciones están disponibles sólo con los sistemas Allegiant que disponen de un puerto COM 1 y/o COM 2 y se utilizan para comunicarse con ciertos dispositivos accesorios de Allegiant. No es necesario cambiar normalmente los parámetros para estos puertos.
- **Keyboard** (**teclado**) Estas selecciones controlan los parámetros del puerto de teclado y no es necesario cambiarlos normalmente.

Settings (ajustes)

- Baud Rate (velocidad) Las entradas de velocidad en baudios controlan las velocidades de transferencia de datos de los puertos serie de Allegiant. En un entorno ruidoso, una velocidad en baudios más lenta puede mejorar las comunicaciones. Se recomienda utilizar la velocidad en baudios fiable más rápida. La velocidad en baudios de Allegiant debe coincidir con la del dispositivo que se conectará al puerto asociado.
- Stop Bits (bits de stop) Pueden seleccionarse uno o dos bits de parada. La selección de los bits de

parada de Allegiant debe coincidir con la del dispositivo que se conectará al puerto asociado. Cuando se comunique con la consola, utilice siempre un bit de parada. De lo contrario, las transferencias de la programación, descargas y cargas de la configuración no funcionarán correctamente.

- Data Bits (bits de datos) Pueden seleccionarse siete u ocho bits de datos. La selección de los bits de datos debe coincidir con la del dispositivo que se conectará al puerto asociado. Cuando se comunique con la consola, utilice siempre ocho bits de datos. De lo contrario, las transferencias de la programación, descargas y cargas de la configuración no funcionarán correctamente.
- Parity (paridad) Cuando se selecciona una paridad Par o Impar, se realiza una comprobación de errores de datos en cada byte de datos recibido. Cuando se selecciona Ninguna, no se realiza una comprobación de errores en los bytes de datos individuales. La selección de la paridad de Allegiant debe coincidir con la del dispositivo que se conectará al puerto de consola.
- Handshake (control de flujo) Si se ha activado el control de flujo de hardware marcando esta casilla, Allegiant comprobará la señal CTS de los puertos RS-232 antes de transmitir los datos por el puerto. Los datos no se transmitirán hasta que CTS esté activo. Si la casilla no está seleccionada, el CTS no tiene ningún efecto sobre la transmisión de datos. El puerto controlará la señal RTS independientemente de la configuración del flujo. El dispositivo conectado al puerto Allegiant es el que debe decidir si comprueba o no esta señal.

Tabla Miscellaneous (Miscelánea)

Esta tabla afecta a la visualización de la hora y la fecha que aparece en los monitores conectados a Allegiant. Existen tres maneras posibles de mostrar la fecha en un formato numérico de doble dígito: mes/día/año (MM/DD/AA); día/mes/año (DD/MM/AA); y año/mes/día (AA/MM/DD). El formato de hora puede ser12 horas o 24 horas.

La duración de la emisión se utiliza para determinar la cantidad de tiempo que se muestra un mensaje en los monitores Allegiant. Consulte el apartado Emisión en línea de los menús del servidor.

| Bosch GUI Allegiant Server - [Allegiant.alg] | × |
|--|-------------|
| ny ne bat iransrer un-une window nep ny laoinny i v iny laoiny ing | - 012 |
| | |
| Camera Monitor Alarm User Sequence Lockout Time Event Keyboard Parameter Command Script Bilinx Actions | |
| Comm Port Miscellaneous Options | |
| | |
| Date Format: MMUTDDAY V Broadcast Duration 10 | |
| Time Format | |
| | |
| • 12 Hour C 24 Hour | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Save Birr Download Upload Help | |
| | |
| Halm prace F1 | ROD On Line |
| Thep, press r 1 [NOP] LTC B | oo ortine |

Figure 89 Tabla miscelánea

Tabla Options (Opciones)

La siguiente sección cubre los parámetros de configuración miscelánea. Tenga en cuenta que ciertas opciones no se mostrarán si no se aplican al modelo Allegiant que se está programando.

| | 1 |
|--|---|
| Time Event Keyboard Parameter Command Script | Bilinx Actions |
| | |
| Enable | <u>*</u> |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | Command Scipt Time Even Keyboard Parameter Command Scipt |

Figure 90 Tabla opciones

Enable Keyboard Password Log-in (permitir acceso de teclado por contraseña)

Cuando está marcada la opción Activar conexión de contraseña de teclado, se pedirá a todos los usuarios que introduzcan un nombre de usuario y la contraseña correcta antes de permitir una interacción con el sistema. Cuando no está marcada la opción Activar conexión de contraseña de teclado, no es necesaria una conexión del usuario. Esta opción se anula cuando el conmutador DIP S101 (S1002 en LTC 8500) n 5 de la CPU de Allegiant está en la posición OFF. En este caso no es necesaria una conexión del usuario, independientemente del estado de la casilla de verificación. Los sistemas en los que no se puede acceder fácilmente a los conmutadores DIP de la CPU como, por ejemplo, LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300 y LTC 8900, vienen en la posición ON y esta opción controla las características de conexión activada y conexión desactivada. Cuando el conmutador esté en On, esta función puede seleccionarse con la función de usuario 27.

Enable Consola Password Log-in (permitir acceso de consola por contraseña)

Cuando está marcada la opción Activar conexión de contraseña de teclado, se pedirá a todos los usuarios que introduzcan un nombre de usuario y la contraseña correcta antes de permitir una interacción con el sistema. Cuando no está marcada la opción Activar conexión de contraseña de teclado, no es necesaria una conexión del usuario. Esta opción se anula cuando el conmutador DIP S101 interruptor 5 de la CPU de Allegiant está en la posición OFF. En este caso no es necesaria una conexión del usuario, independientemente del estado de la casilla de verificación.

Los sistemas en los que no se puede acceder fácilmente a los conmutadores DIP de la CPU como, por ejemplo, LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300 y LTC 8900, se envían con el conmutador en la posición ON y esta opción controla las características de conexión activada y conexión desactivada. Cuando el conmutador esté en On, esta función puede seleccionarse con la función de usuario 28.

Priority 1 Users Allowed Multiple Log-ins (permitidos múltiples usuarios con prioridad 1)

Cuando está marcada esta opción, el administrador del sistema (usuario de nivel de prioridad 1) puede conectarse a más de un teclado Allegiant simultáneamente. Cuando esta opción no está marcada, el administrador del sistema se desconectará automáticamente del teclado anterior cuando se conecte a un nuevo teclado. Todos los usuarios de los restantes niveles de prioridad están siempre limitados a utilizar sólo un teclado a la vez.

Use Default Cámara (uso de la cámara por defecto) Cuando está marcada esta opción, siempre que un usuario se conecta a un teclado Allegiant, el monitor conectado cambiará a la cámara predeterminada para dicho usuario. Consulte la sección Tabla usuario. En caso contrario, esta conmutación automática no se producirá.

Keyboards 1-8 on Expander (teclados 1-8 en expansor)

Cuando esta opción no está marcada, están activos los ocho puertos de teclado en la parte posterior del compartimento principal de Allegiant. Cuando esta opción está marcada, el sistema esperará que la unidad de accesorios del expansor de puertos de teclado le proporcione los teclados 1 a 8.

Display Leading Zeros (visualizar ceros a la izquierda)

Cuando está marcada esta opción, se mostrarán los ceros iniciales de los números de cámara en los monitores del sistema. En caso contrario, sólo se muestran los dígitos importantes.

Use Four Digits on Cámara Overlay Display (uso de 4 dígitos en cámara)

Normalmente, los números de cámara, mostrados en los monitores del sistema, están limitados a tres dígitos. Cuando está marcada esta opción, se mostrarán cuatro dígitos.

Display Cámara Control Status on Monitors (mostrar estado de control de cámara)

Si está marcada esta opción, un monitor mostrará una flecha doble <-> si la cámara está recibiendo vídeo de las capacidades de giro/inclinación/zoom. Se supone que una cámara dispone de estas capacidades si está activada su casilla de verificación Controlable en la tabla Cámara. Estas funciones pueden establecerse con las funciones de usuario 34 y 35.

Monitor n1-n2 Activations to Biphase Port (conmutación de monitores a puerto bifase)

El sistema envía normalmente información cruzada al puerto bifásico para que la utilicen ciertas unidades de accesorios de Allegiant. Si no se necesita esta información para los monitores indicados, se puede desactivar anulando la marca de la casilla activada. En sistemas grandes, esto puede mejorar ligeramente el rendimiento general del sistema. Los números, n1 n2, dependen del número de modelo.

Importante: Deben marcarse éstas casillas para usar el seguidor LTC 8770. Esta opción puede establecerse con la función de usuario 36.

Use Logical Cámara ID in Crosspoints (usar número lógico en información de conmutación) El sistema envía normalmente información cruzada al puerto bifásico para que la utilicen ciertas unidades de accesorios de Allegiant que están utilizando los números de cámara física. Si se necesitan números de cámara lógica, marque esta opción.

Limited Printing (impresión limitada)

Cuando está marcada esta casilla, los mensajes de alarma que se registran en la impresora se detallarán ampliamente. Si la casilla no está marcada, se imprimirán menos detalles con una reducción del número de líneas que se registren en la impresora.

Variable Speed Receiver/Driver (velocidad variable en receptor de telemando)

El tipo de código de control que genera el sistema Allegiant depende de dos ajustes en la CPU: si está activado el funcionamiento de la velocidad variable con una casilla de verificación en la tabla Opciones de parámetro o utilizando la función de usuario 22, y si el sistema está utilizando modo de comunicación de teclado de 6 bytes de recuento configurado a través del conmutador DIP 7 de la CPU.

Si no está marcada la casilla del funcionamiento de la velocidad variable, los teclados de velocidad variable como, por ejemplo IntuiKey Serie y LTC 8555, funcionarán en todos los dispositivos a una velocidad fija. Si está marcada la casilla del funcionamiento de la velocidad variable, los teclados de velocidad variable controlarán las cámaras Serie AutoDome a una velocidad variable. El receptor/controlador Serie LTC 8560 y Serie LTC 8561 sólo puede funcionar a velocidad fija, independientemente del tipo de código de control que se genere.

Enable Video Loss Display on Monitors (permitir indicación de pérdida de vídeo en monitores)

Si está marcada esta opción, un monitor mostrará un mensaje cuando experimente pérdida de vídeo. Esta característica sólo funcionará si el sistema Allegiant dispone de tarjetas de salida suministradas después de septiembre de 1996. (no en sistemas LTC 8500).

Alarma Set #n Activations to Biphase Port (activación de alarmas al puerto bifase)

Esta opción permite enviar información especial para el conjunto de alarma n n fuera del puerto bifásico. Estos datos los pueden utilizar ciertas unidades de accesorios de Allegiant para distinguir entre vídeo normal y vídeo de alarma. Opción disponible con la función de usuario 36.

IMPORTANTE: Debe marcarse si se usa el seguidor LTC 8770 para alarmas

| La | s alarma | as de | cada | conjunt | o vienen | determinadas | por |
|----|----------|-------|--------|----------|-----------|--------------|-----|
| el | modelo | de A | llegia | nt que s | e utilice | actualmente: | |

| System Model | LTC 8100 | LTC 8200 | LTC 8300 | LTC 8500 | LTC 8600 | LTC 8800 | LTC 8900 |
|-----------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|----------|-----------|
| Set #1 | 1-64 | 1-64 | 1-64 | 1-64 | 1-256 | 1-256 | 1-512 |
| Set #2 | - | - | - | 65-128 | 257-512 | 257-512 | 513-1024 |
| Set #3 | - | - | - | - | - | 513-768 | 1025-1536 |
| Set #4 | - | - | - | - | - | 769-1024 | 1537-2048 |

Monitors in Alarma to Biphase Port (monitores en alarma al puerto bifase)

Si está marcada esta opción, se enviará una lista de los monitores que están actualmente en estado de alarma al puerto bifásico.

Set Consola Port to Port Expander Mode (configurar el puerto de consola como puerto expansor)

Cuando está seleccionada, esta opción significa que un expansor de puertos está conectado al puerto de consola de Allegiant. Esta opción debe estar marcada para que funcione el expansor del puerto de consola. Debe estar sin marcar si no está conectado un expansor de puertos al puerto de consola. Configurable mediante un conmutador en la CPU.

Set Printer Port to Port Expander Mode (configurar el puerto de impresora como puerto expansor) Cuando está seleccionada, esta opción significa que un expansor de puertos está conectado al puerto de impresora de Allegiant. Esta opción debe estar marcada para que funcione el expansor del puerto de impresora. Debe estar sin marcar si no está conectado un expansor de puertos al puerto de impresora. Opción disponible con la función de usuario 38.

3.2.6.10 Tabla Command Script (Procedimientos) Allegiant es capaz de ejecutar un programa personalizado para realizar una función específica o única. Este "procedimiento de comando CCL" se puede introducir en esta tabla para descargarla en Allegiant. Los procedimientos de comandos, que ya existen en Allegiant, también se pueden cargar en esta tabla.

Los procedimientos de comandos CCL, son conjuntos de macros CCL creados por el usuario. Puede encontrar documentación sobre los comandos CCL en Allegiant Main CPU Interfaz Software Command Control Language User Manual (Manual del usuario del lenguaje de control de comandos de la CPU Allegiant). Estas macros se pueden configurar para ejecutar durante la reinicialización del sistema, cuando se pulsa la tecla de asterisco (*) del teclado Allegiant o cuando se llama al nombre de la macro. Los archivos de procedimiento de comando CCL se pueden introducir directamente en la aplicación del servidor Allegiant y, a continuación, cargarlos en Allegiant.

El formato de una macro CCL es como sigue:

- BEGIN @BOOT o BEGIN @STAR o BEGIN user ("user" es el nombre del procedimiento dado por el usuario)
- Comandos CCL (múltiples comandos separados por nuevas líneas o por punto y coma)
- BREAK

La sintaxis de los procedimientos CCL es como sigue.

Los siguientes comandos especiales se usan para definir procedimientos. Cuando se llama a un procedimiento se ejecutarán los comandos CCL que van detrás de BEGIN y pararán de ejecutarse cuando se encuentre BREAK.

| !comentario | Las líneas empezando con "!" se |
|-------------|--------------------------------------|
| | ignoran |
| BEGIN @BOOT | Línea inicial del procedimiento de |
| | arranque |
| BEGIN @STAR | Línea inicial del procedimiento de |
| | arranque de * (STAR) |
| BEGIN user | Línea inicial del procedimiento de |
| | arranque de usuario |
| BREAK | Finaliza la ejecución de un |
| | procedimiento |
| END | Termina el procedimiento, ignora las |
| | siguientes líneas |

El procedimiento "@BOOT" se ejecuta automáticamente cuando se resetea el sistema Allegiant. El procedimiento "@STAR" se ejecuta cuando el usuario pulsa la tecla STAR (*) seguida de ENTER en el teclado. Los otros procedimientos se ejecutarán tan pronto como sean llamados. Un comando CCL o procedimiento puede llamarse a través del puerto de consola, por un evento, alarma o función. Los siguientes comandos sólo son válidos dentro del procedimiento:

| .GOTO script arg-list | Salta directamente a lista |
|-----------------------|---|
| .FOR var start limit | La variable incrementa desde start hasta limit |
| .FOREACH var arg-list | variable toma valores de lista |
| .NEXT | Ciclo de .FOR o .FOREACH |

Un procedimiento con parámetros puede ser llamado introduciendo parámetros (separados por espacios) en la línea de comandos después del nombre del procedimiento. Estos parámetros están disponibles para el procedimiento como macros de argumentos. Se listan abajo varias macros. Estas macros de argumentos pueden usarse para acceder al valor de la variable definida en un comando .FOR or .FOREACH. Esta macro de argumento sólo puede usarse como parámetro de un comando CCL o procedimiento.

| - | |
|-------|--|
| %n | n elementos en la pila de la macro de argumento |
| %0 | Todos los elementos de la macro |
| %0n | Todos los elementos empezando por n |
| %@ | Todos los elementos, sólo argumentos locales |
| %@n | Todos los argumentos locales, empezando por n |
| 'n | elemento n en pila, por cadenas |
| `n | elemento n en pila, por cadenas |
| '0 | todos los elementos en la pila en una cadena única |
| '0n | todos desde n en una cadena única |
| `O | todos los elementos en la pila, en cadenas individuales |
| `On | todos desde n, en cadenas individuales |
| '@ | todos los args locales, cadena única |
| '@n | todos los args locales desde n, cadena única |
| `@ | todos los args locales, cadenas individuales |
| `@n | todos los args locales desde n, cadenas individuales |
| %var | valor de la variable "var" |
| 'var | valor de la variable "var", entre comillas |
| `var | valor de la variable "var", entre comillas |
| #text | eliminar '#' y no ampliar las macros en "text" |

Los números que aparecen en los argumentos pueden interpretarse como hexadecimal o decimal. Por defecto es decimal. Para identificar un hexadecimal, empiece con el prefijo 0x, "0x." . Para garantizar que un número se interpreta como decimal, ponga el prefijo 0m "0m." Los sinónimos siguientes se suministran para mantener +A compatibilidad con procedimientos antiguos. Estos

BOOT - significa "BEGIN @BOOT"

comandos no deben usarse en nuevos procedimientos.

- START-STAR se interpreta como "BREAK" seguido de "BEGIN @STAR"
- END-STAR representa "BREAK"

Si un procedimiento tiene el mismo nombre que un comando CCL, el Allegiant ejecutará el procedimiento y no el CCL. Para forzar al Allegiant a ejecutar el comando CCL, preceda el nombre del comando CCL con la palabra CCL seguida de un espacio.

El Allegiant normalmente ejecuta cada vez un comando CCL, no ejecuta el siguiente hasta que no halla terminado el actual. También, cualquier tarea que llame al procedimiento (puerto de consola, evento, alarma, etc.) no le será permitido realizar nada hasta que el procedimiento halla terminado. Para indicar que el procedimiento se ejecute por sí mismo, preceda el nombre del procedimiento con "SPAWN:" seguido de un espacio. El procedimiento irá al siguiente comando mientras que el comando detrás de SAPWN se ejecutará por separado.

Para ver los procedimientos que hay en el sistema, puede cargar la tabla Command Script y verlos en la ventana. También puede introducir el comando "BOOTSCREEN" por el puerto consola. Esto listará la tabla por el puerto de consola y enumerará las líneas. Para comprobar un procedimiento introduzca el comando CCL "SCRIPT-DEBUG 1" por el puerto de consola. Después introduzca el nombre del procedimiento que desee analizar. El Allegiant ejecutará normalmente el procedimiento, pero mostrará en el puerto consola cada línea ejecutada. Introduzca "SCRIPT-DEBUG 0" para anular esta función de comprobación.

Ejemplos de procedimientos:

MOMENTARY-ALARM activará la alarma especificada en el primer parámetro.

! Entonces se ejecutará una tarea alternativa que desactivará la alarma con un cierto retardo.

! Por ejemplo, "MOMENTARY-ALARM 4 15" activará la alarma 4, entonces

! la desactivará 15 segundos después.

BEGIN MOMENTARY-ALARM

+ALARM %1

SPAWN: DELAY-ALARM-OFF %1 %2

BREAK

! DELAY-ALARM-OFF retardará la acción por los segundos indicados

! por el segundo parámetro. Entonces se desactivará la alarma especificada

! por el primer parámetro.

BEGIN DELAY-ALARM-OFF

WAIT %2

-ALARM %1

BREAK

! DOALM5 mandará un mensaje a todos los monitores.

! hará una llamada a MOMENTARY-ALARM (con un retardo de 10).

! para las alarmas 2, 5, 16, 21, y 45.

BEGIN DOALM5

BROADCAST "Multiple Alarms!"

.FOREACH alarm 2 5 16 21 45

MOMENTARY-ALARM %alarm 10

.NEXT

3.2.6.11 TABLA DE ACCIONES BILINX

Bilinx(tm) es el término utilizado para describir la tecnología de comunicación para la transmisión de datos direccional de Bosch por cable coaxial.

La tabla de Acciones Bilinx proporciona cuatro respuestas programables del usuario que corresponden a entradas de propósito general de las cámaras compatibles y Autodome. La tabla también proporciona respuestas de acciones programables a eventos de Alarma de Oscuridad cuando la matriz Allegiant se utiliza con una o más interfaces de datos Bilinx de Allegiant LTC 8016.

Alarma de Oscuridad es un término utilizado para describir la respuesta a un cambio en el nivel de la señal de vídeo. Cuando una señal de vídeo cae por debajo de un nivel determinado, la interfaz de datos Bilinx de Allegiant LTC 8016/90 generará un evento que producirá la activación de la alarma de oscuridad. Cuando el nivel de vídeo vuelve a su situación normal, la interfaz LTC 8016/90 generará un evento que producirá una acción de Desactivación de la Alarma de Oscuridad. Eventos típicos que disparan una Acción de Activación son una pérdida de la iluminación adecuada en la escena de la cámara, un intento malintencionado de limitar la visión de una cámara tapando la lente o un fallo en la propia cámara.

| mera Mo | nitor Alarm User | Sequence Lockout Ti | me Event Keyboard Param | eter Command Script | Bilinx Actions | |
|-----------|----------------------|-------------------------|-----------------------------|-----------------------|---------------------|----------|
| Camera | Action Enable 1 | Activation Action 1 | Deactivation Action 1 | Action Enable 2 | Activation Action 2 | Deactive |
| 1 | | +ALARM 0m1 | -ALARM 0m1 | | | |
| 2 | | +ALARM 0m2 | -ALARM 0m2 | | | |
| 3 | | +ALARM 0m3 | -ALARM 0m3 | | | - 0 |
| 4 | | +ALARM 0m4 | -ALARM 0m4 | | | |
| 5 | | +ALARM 0m5 | -ALARM 0m5 | | | 1 |
| 6 | | +ALARM 0m6 | -ALARM 0m6 | | | |
| 7 | | +ALARM 0m7 | -ALARM 0m7 | | | |
| 8 | | +ALARM 0m8 | -ALARM 0m8 | | | |
| 9 | | +ALARM 0m9 | -ALARM 0m9 | | | |
| 10 | | +ALARM 0m10 | -ALARM 0m10 | | | |
| 11 | | +ALARM 0m11 | -ALARM 0m11 | | | |
| 12 | | +ALARM 0m12 | -ALARM 0m12 | | | |
| 13 | | +ALARM 0m13 | -ALARM 0m13 | | | |
| 14 | | +ALARM 0m14 | -ALARM 0m14 | | | |
| 15 | | +ALARM 0m15 | -ALARM 0m15 | | | |
| | | | 1 | | | • |

Figure 91 Tabla Audio Group

Se pueden llevar a cabo acciones en los canales activados cuando se activan o desactivan las entradas, o ambas cosas. Las acciones que se deseen se programan utilizando los comandos CCL (lenguaje de comandos de consola) de Allegiant. Para obtener una lista completa de estos comandos e instrucciones de uso, consulte el manual de usuario de comandos CCL de Allegiant.

Para cada cámara, el número total de comandos de acciones de activación y desactivación está limitado a 88 caracteres. Si se requieren acciones complejas, se pueden generar scripts de comandos CCL personalizados (véase Scripts de comandos). Estos scripts pueden utilizarse como acciones de activación y desactivación en la tabla de Acciones Bilinx.

Para mayor comodidad, como opción predefinida, la Entrada 1 de cada canal de cámara invoca una respuesta de alarma del sistema estándar, de forma programada) cuando la Entrada 1 de la cámara Autodome se activa. Estas acciones predefinidas pueden cambiarse si se requiere para cualquier aplicación en particular. Las respuestas de las Entradas 2 a 4 y la Alarma de Oscuridad no tienen acciones predefinidas y pueden configurarse como lo desee el administrador del sistema.

3.2.7 Transferencia de Datos

Los datos introducidos en las tablas del Servidor Allegiant no se transfieren automáticamente al sistema Allegiant. Para transferir los datos, debe realizarse una operación de descarga o carga de datos. Antes de poder realizar ninguna transferencia, el Servidor Allegiant debe estar conectado con el sistema Allegiant. Consulte el apartado Conectar en Línea (On Line). En las indicaciones que aparecen a continuación, el término "Descarga" significa la transferencia de datos desde el Master Control Software al sistema Allegiant. Por otro lado, el término "Carga" significa la transferencia de datos desde el sistema Allegiant al programa Master Control Software.

Existen distintos métodos para transferir datos entre el Servidor Allegiant y el sistema Allegiant. Cada tabla facilita botones de Download y Upload situados en la parte inferior de las tablas. Estos botones se aplican únicamente a la tabla mostrada actualmente. Por ejemplo, al pulsar el botón Download cuando se muestra la tabla Monitor se transferirán los datos mostrados en la tabla monitor del Servidor Allegiant al sistema Allegiant.

Se puede acceder al segundo método para transferir tablas a través de los menús del sistema o de los botones de la barra de herramientas. Las selecciones de menú Transfer/Upload y Transfer/Download permiten transferir múltiples tablas. Cualquiera de las selecciones mostrará un cuadro de diálogo con selecciones de casilla de verificación para cada tabla. Todas las tablas para las que se marque la casilla de verificación se transferirán como cargadas o descargadas.

3.3 Aplicación del Estado del Sistema Allegiant

La aplicación de estado del sistema Allegiant muestra la configuración de funcionamiento en tiempo real de uno o más sistemas Allegiant. También muestra y registra los eventos de Allegiant en un archivo. Los instaladores y administradores pueden visualizar la aplicación del estado del sistema seleccionando en el servidor Allegiant el elemento de menú **On-Line \ System Status \ Display**, o bien haciendo clic en el botón **Display Online Status** de la barra de herramientas.

3.3.1 El Menú del Estado del Sistema Allegiant

| Menú | Entrada Menú | Descripción |
|-----------------|---|--|
| <u>F</u> ile | Close | Oculta la aplicación de estado del sistema. (Vea Nota al final) |
| <u>V</u> iew | Restore Default Size | Restaura el tamaño que tenía la aplicación cuando se abrió por primera vez (si se realizó el cambio de tamaño). |
| <u>O</u> ptions | Event Logging | Llama al cuadro de diálogo System Logging Options (opciones de registro del sistema). |
| <u>W</u> indow | Tile Arrange Icons Open Window List | Coloca las ventanas de forma que no se superpongan. Coloca los iconos (ventanas cerradas). Es una lista de todas las ventanas abiertas actualmente. Al seleccionar el nombre de un documento de esta lista se indicará a la aplicación de estado del sistema que muestre dicho documento como la ventana visible en primer plano. |
| <u>H</u> elp | Contents Find About Status | Muestra un índice con los temas de ayuda. Llama al cuadro de diálogo buscar temas de ayuda. Muestra información acerca de la aplicación, incluido el número de la versión y la información del copyright. |

La aplicación del estado del sistema dispone de los siguientes menús y opciones de menú:

NOTA: Una vez iniciado el estado del sistema desde el menú Online, continuará funcionando hasta que se cierre desde el menú Online (o la barra de herramientas). Para asegurarse de que el estado del sistema está completamente cerrado, actívelo desde el menú Online y, a continuación, desactívelo desde el mismo lugar.

3.3.2 El cuadro de diálogo System Logging Options

Se llama a este cuadro de diálogo seleccionando el elemento de menú **Options** \ **Event Logging** desde la aplicación de estado del sistema o seleccionando el elemento de menú **On-Line** \ **System Status** \ **Log to File** Options desde el servidor. Al activar una casilla de verificación de este cuadro de diálogo hará que el suceso correspondiente aparezca (si sucede) en la pantalla de estado EVENT LOG.

Los sucesos también se pueden registrar en un archivo. El nombre del archivo se indica en la línea **SYSTEM LOGGING FILE** de la parte inferior del cuadro de diálogo. El elemento de menú **On-Line** \ **Status** \ **Log to File** del servidor controla realmente el registro de los sucesos en un archivo. Si este elemento del menú va precedido de una marca de verificación, está activado el registro del archivo.

A continuación se muestra una explicación de los sucesos disponibles para realizar el registro a través del cuadro de diálogo **System Logging Options:**

Además de los sucesos enumerados anteriormente, se registrarán también todos los errores del sistema, así como el comienzo y final de la propia función de Event Logging.

| Categoría | Evento | Usado cuando: | |
|------------|-------------------------------|--|--|
| ALARMS | Activación/desactivación | Se activa o desactiva una alarma. | |
| CAMERAS | Conmutación | Una cámara se conmuta a un nuevo monitor. | |
| | Cambio en control remoto | Un usuario bloquea o desbloquea una cámara. | |
| KEYBOARDS | Log-in Log-off | Un usuario entra o sale de un teclado. | |
| | Control remoto de cámara | Se emite una función de control desde un teclado. | |
| MONITORS | Cambio de bloqueos | Un usuario bloquea o desbloquea un monitor. | |
| | Cambio monitores de alarma | Se cambia un monitor para que se convierta en un monitor de paso o un monitor de visión. | |
| SEQUENCES | Carga y Usuarios | Un usuario carga una secuencia en un monitor. | |
| VIDEO LOSS | Eventos de señal de vídeo | Hay pérdida de vídeo en una cámara | |

Figure 92 Ventana de diálogo de opciones de registro



El registro se activa y desactiva seleccionando Log to File desde el menú Online \ System del servidor. Si Log to File tiene al lado una marca de verificación, el registro está activado. Cuando el registro está activado, la aplicación de estado del sistema siempre estará funcionando.

3.3.3 Las pantallas de estado del sistema

La aplicación de estado del sistema dispone de cinco pantallas de estado a las que se puede acceder mediante las fichas situadas inmediatamente debajo de la barra de menú. De izquierda a derecha, son: ALARM, KEYBOARD, MONITOR, VIDEO LOSS (no para el LTC 8500) y EVENT LOG. A continuación se muestra una descripción de cada una de ellas.

3.3.3.1 La Pantalla De Estado Alarm

Esta pantalla indica los números de una alarma de Allegiant en columnas adyacentes. El estado de dicha alarma se indica como se muestra a continuación:

| Estado | Indicador |
|-----------------------|---|
| Activa (en alarma) | El número en negro y en el interior de un rectángulo rojo. |
| Desarmada | Número en gris. |
| Armada | Número en negro. |
| Seleccionada | Número con un rectángulo negro. |
| Tiene el enfoque | Número con un rectángulo en gris. |

Si el usuario coloca el cursor del ratón sobre un número de alarma y hace doble clic, se mostrará la información sobre dicha alarma en el visor de Alarm Details, en la parte inferior de la ventana. La información mostrada incluirá: el número, estado, hora/fecha (si está en alarma), título, cámaras asociadas y estado de disponibilidad de instrucciones de la alarma. Esta información se mostrará también automáticamente cuando la alarma se active. Si el usuario activa el cuadro de verificación de Hold Details Display, se sobre escribirá la información sobre la alarma actualmente activa en el visor de Alarm Details si se producen otras alarmas. Si la alarma seleccionada actualmente dispone de un archivo de instrucciones asociado (cuyo nombre aparecerá en la columna Archivo de instrucciones de la tabla Alarma: alarmas normales en el servidor Allegiant) el usuario puede visualizarlo haciendo clic en el botón Alarm Instructions.

3.3.3.2 La Pantalla De Estado Keyboard

Esta pantalla muestra la información sobre los teclados de un sistema Allegiant. En la tabla siguiente se incluye una descripción de las columnas de esta pantalla:

| Columna | Descripción |
|-----------|--|
| Kbd | Número de teclado |
| Status | Conectado/Desconectado/Deshabilitado |
| User | Número de usuario conectado al teclado |
| User Name | Nombre del usuario conectado actualmente al teclado |
| Monitor | Número del monitor actualmente seleccionado por el teclado |
| Camera | Número de la cámara del monitor actualmente seleccionada por el teclado |
| Remote | Aparece un asterisco (*) cuando el usuario mueve la cámara actual |

Cuando está activada la casilla de verificación de Display Disabled Keyboards, la lista del teclado incluirá la información de los teclados que están desactivados.

3.3.3.3 La Pantalla De Estado Monitor

Esta pantalla indica el estado actual de los monitores de un sistema Allegiant. En la tabla siguiente se incluye una descripción de las columnas de esta pantalla:

| Columna | | Descripción |
|------------------------|--------------|---|
| Monitor Number | Número de | el monitor |
| Camera Number | Número de | e la cámara mostrada actualmente en el monitor |
| Camera Identification | Título de la | a cámara que se está mostrando en el monitor |
| Alarm Status | ALM | Alarma activa en la cámara que se está mostrando |
| | * * * | Una alarma está activa y se puede mostrar en este monitor |
| | | |
| | SM | El monitor es un Step Monitor y está activado para alarmas |
| | RM | El monitor es un Review Monitor y está activado para alarmas |
| | | |
| | CA | La cámara en el monitor está activada para alarma. |
| | | |
| | R>> | Ejecución de una secuencia de alarma hacia adelante |
| | R<< | Ejecución de una secuencia de alarma hacia atrás |
| | S>> | Secuencia de alarma detenida que se ejecutará hacia adelante si se inicia |
| | S<< | Secuencia de alarma detenida que se ejecutará hacia atrás si se inicia |
| Cámara / Monitor Locks | RL | Los controles de la cámara remota están bloqueados |
| | ML | El monitor está bloqueado |
| Sequence Status | AS | Está cargada una secuencia absoluta en el monitor |
| | RS | Está cargada una secuencia relativa en el monitor |
| | nn | Número de la secuencia cargada actualmente en el monitor |
| | R>> | Ejecución de una secuencia hacia adelante |
| | R<< | Ejecución de una secuencia hacia atrás |
| | S>> | Secuencia detenida que se ejecutará hacia adelante si se inicia |
| | S<< | Secuencia detenida que se ejecutará hacia atrás si se inicia |

Si se ha activado la casilla **Display Only Armed Monitor Status**, sólo se mostrará la información para los monitores que están activados para alarma.

Al hacer doble clic en un número de monitor (o en cualquier parte de esa línea) se configurará la línea **Monitor-Sequence Start Up Use**r de la parte inferior de la pantalla. La información que se coloque en dicha línea indicará si se ha cargado una secuencia en el monitor y, en caso afirmativo, qué usuario ha cargado la secuencia.

3.3.3.4La Pantalla De Estado Video Loss (Pérdida De Vídeo) (No Aplicable Al Sistema Ltc 8500) Esta pantalla indica los números de una cámara Allegiant. El estado del vídeo procedente de la cámara correspondiente se puede determinar por el color del número de la cámara (vea el texto en la parte superior de esta pantalla de visualización). Los estados son:

| Color de nº de cámara | Significado |
|-----------------------|---|
| Rojo (rectángulo) | Pérdida de vídeo |
| Negro | Cámara supervisada en busca de pérdida de vídeo |
| Gris | Cámara NO supervisada |

NOTA: Utilice el elemento del menú On-Line \ Auto Set \ Video Loss Configuration para activar la supervisión de las cámaras en busca de pérdida de vídeo.

3.3.3.5 Pantalla De Estado Event Log (Registro De Eventos)

Esta pantalla enumera los últimos 250 sucesos (seleccionados para registro a través del cuadro de diálogo **Event Logging Options**) y todos los mensajes de error de un servidor Allegiant. Cada entrada lleva incorporado un sello de fecha/hora de Allegiant. Al hacer clic en el botón **Clear Display** borrará la pantalla, pero NO afectará al registro de los archivos.

3.4 SERVIDOR INWINPTZ

El servidor InWinPTZ trabaja en conjunto con una tarjeta capturadora de vídeo de PC para visualizar una salida de monitor en una ventana del monitor del PC. Si la cámara visualizada es móvil, el servidor InWinPTZ permite al usuario controlar la cámara por medio del ratón dentro de esa ventana.



Figure 92 Allegiant Monitor Output Window

3.4.1 Requerimientos, Capacidades e Instalación

El servidor InWinPTZ sólo puede usarse en un PC que contenga los tipos de tarjetas Integral® FlashBus™ MV frame grabber, o instaladas. Para disponibilidad del distribuidor más cercano contacte con Integral" Technologies Inc. En 317-845-9242 (USA). La página web es www.integraltech.com.

Después de haber instalado la tarjeta conecte el BNC de esta tarjeta a la salida de monitor del Sistema Allegiant. Una vez realizado, cuando se ejecute el servidor InWinPTZ, la señal de vídeo suministrada por el sistema Allegiant se digitaliza por la tarjeta Integral y se visualiza en la ventana del monitor del PC.

3.4.2 Ejecutar el servidor InWinPTZ

Se supone que ha sido ejecutada la aplicación gráfica del GUI como instalador, se ha ejecutado el servidor Allegiant (la barra de iconos de Allegiant es visible), un icono de monitor ha sido colocado en el plano, y además este icono ha sido enlazado a una salida de monitor del sistema Allegiant y conectado (mediante cable coaxial) a la tarjeta Integral de vídeo.

El servidor InWinPTZ puede activarse de la siguiente forma:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de monitor del GUI, aparecerá el menú contextual del icono monitor.
- Seleccione las propiedades del icono "Icon Properties" de este menú – aparece una ventana de diálogo de las propiedades titulada "Monitor Control Properties."
- Seleccione la pestaña dispositivo "Device" aparecen varias cajas de selección. Marque la opción "PTZ video window" y pulse el botón "OK".
- 4. La ventana "Monitor Control Properties" desaparece y aparece el servidor InWinPTZ (una ventana mostrando la imagen en vivo).

Una vez activado el servidor InWinPTZ, el menú contextual (botón derecho) del monitor tiene una nueva entrada "Display Video Window." Esta opción visualiza de nuevo la aplicación InWinPTZ si ha sido cerrada.

Asumiendo que han sido instaladas dos tarjetas, un máximo de dos monitores pueden tener seleccionada la opción "PTZ video window". Si se intenta seleccionar esta opción en otro monitor aparecerá un mensaje de error.

Nótese que no se ha mencionado que el sistema Allegiant deba estar conectado (On-Line). El Servidor InWinPTZ puede ejecutarse con el Servidor Allegiant desconectado (Off-Line), pero no podrá controlarse ninguna cámara móvil hasta que esté conectado.

3.4.3 Control de una cámara móvil PTZ

Cuando el servidor Allegiant esté conectado, se ha ejecutado el servidor InWinPTZ y se visualiza imagen de una cámara móvil, el usuario puede controlar la cámara mediante el ratón del ordenador.

El control es tan simple como situar el ratón sobre la ventana y mantener pulsado el botón izquierdo. La dirección del movimiento depende de dónde se halla situado el cursor. El usuario puede mover la cámara manteniendo pulsado el botón izquierdo y arrastrando el cursor por la ventana.

El InWinPTZ envía comandos de velocidad variable a la cámara. Cuanto más alejado esté el cursor del centro de la ventana más rápido se moverá la cámara.

Al situar el cursor en el centro de la ventana, éste se vuelve una cruz, significa que se está en zona muerta, en esta zona no se mueve la cámara.

3.4.4 Botones de la Barra de Herramientas

La barra de herramientas es una serie de botones que nos dan acceso rápido a los comandos de control más comunes, también accesibles desde el menú.



Figure 93 Toolbar Buttons

| Ľ | Load Image - Cargar Imagen. Haciendo clic en este botón aparecerá la ventana de "Load Image" (vea la sección 3.4.6.1), que permite al usuario abrir un archivo de imagen Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), o Targa (.tga) y ver su contenido. El servidor InWinPTZ actúa como un visor. |
|--------|---|
| | Save Image - Salvar Imagen. Haciendo clic en este botón aparecerá la ventana de "Save Image" (vea la sección 3.4.6.2), que permite al usuario salvar la imagen actual como archivo de imagen Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), o Targa (.tga). Si se hace clic en este botón cuando se está visualizando una imagen en vivo, la imagen se congela y se copia al fichero seleccionado por el usuario. |
| | Copy - Copiar . Haciendo clic en este botón, el servidor InWinPTZ copia la imagen actual en el portapapeles. |
| Z: 🔺 ¥ | Zoom - Comando no disponible en menú. Dependiendo de donde se pulse se realiza el zoom tele o ampliado de la cámara. Se puede pulsar uno y arrastrando hacia el otro cambiar el sentido del zoom rápidamente. |
| F: 🔺 ¥ | Focus - Foco. Comando no disponible en menú. Dependiendo de donde se pulse se realiza el foco cerca o lejos de la cámara. Se puede pulsar uno y arrastrando hacia el otro cambiar el sentido del foco rápidamente. |
| II or | Start / Pause Video - Iniciar / Pausa Vídeo. Si el servidor InWinPTZ está viendo una imagen en vivo, éste botón muestra dos barras y congelará la imagen cuando se pulse. Si el servidor InWinPTZ visualiza una imagen parada, el botón un triángulo y reanudará la imagen en vivo cuando se pulse. |

3.4.5 Comandos del Menú

3.4.5.1 Menú File

| Load Imagen | Seleccionando este comando aparecerá la ventana de "Load Image", que permite al usuario abrir un archivo de imagen Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), o Targa (.tga) y ver su contenido. Vea la sección 3.4.6.1 . |
|-------------|--|
| Save Image | Seleccionando este comando aparecerá la ventana de "Save Image", que permite al usuario salvar la imagen actual como archivo de imagen Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), o Targa (.tga). Vea la sección 3.4.6.2 . |
| Exit | Permite al usuario cerrar la aplicación del servidor InWinPTZ. |

3.4.5.2 Menú Edit

| Сору | Copia la imagen actual en el |
|------|------------------------------|
| | portapapeles. |

3.4.5.3 Menú View

NOTA: Este menú aparece también haciendo clic con el botón derecho del ratón en la ventana de vídeo de InWinPTZ.

| Live Video | Si este comando está marcado (precedido de una marca), el servidor InWinPTZ visualiza imagen en vivo. Seleccione esta opción para conmutar entre imagen en vivo o congelada. |
|------------------|--|
| 4:3 Aspect Ratio | Si este comando está marcado, la ventana del servidor InWinPTZ respetará el formato de aspecto 4:3 (ancho:alto) cuando se intente cambiar el tamaño. Seleccione esta opción para cambiar el estado de mantener la relación de aspecto 4:3. |
| On Top | Si este comando está marcado, la ventana del servidor InWinPTZ no puede ser superpuesta por otra aplicación. Seleccione esta opción para cambiar el estado de la ventana de la aplicación InWinPTZ. |
| Title Bar | Si este comando está marcado, se visualiza la barra de título del servidor InWinPTZ. Seleccione esta opción para cambiar la visión de la barra de título. |
| Menú Bar | Si este comando está marcado, se visualiza la barra de menú del servidor InWinPTZ. Seleccione esta opción para cambiar la visión de la barra de menú. |

| Toolbar | Si este comando está marcado, se visualiza la barra de herramientas del servidor InWinPTZ. Seleccione esta opción para cambiar la visión de la barra de herramientas. |
|--------------------|---|
| Status Bar | Si este comando está marcado, se visualiza la barra de estado del servidor InWinPTZ. Seleccione esta opción para cambiar la visión de la barra de estado. |
| Show All Bars | Seleccione esta opción para hacer visibles todas las barras, de título, menú, herramientas y estado. |
| Hide All Bars | Seleccione esta opción para hacer no visibles todas las barras, de título, menú, herramientas y estado. |
| Video Options | Seleccione esta opción para ver la ventana de opciones de vídeo. Vea la sección 3.4.6.3. |
| Startup Options | Seleccione esta opción para ver la ventana de opciones de inicio. Vea la sección 3.4.6.4. |

3.4.5.4 Menú Help

| Help Topics | Seleccione este comando para ver la ayuda de esta aplicación. |
|-------------|--|
| About | Seleccione este comando para ver la |
| InWinPTZ | ventana de Acerca de |

3.4.6 Ventanas de Diálogo

3.4.6.1 Diálogo Load Image (Cargar Imagen) Esta ventana permite al usuario abrir un archivo de imagen Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), o Targa (.tga) y visualizar su contenido en la ventana del servidor InWinPTZ. El servidor InWinPTZ actúa como un visor.





3.4.6.2 Diálogo Save Image (Salvar Imagen)

This dialog box allows the user to save the current video image as a Bitmap (.bmp), JPEG (.jpg), Tiff (.tif), or Targa (.tga) file. If this dialog box is opened while live video images are being displayed in the InWinPTZ Server window, the live image will be frozen and later copied into a file when the user enters a proper file name for the image.



Figure 95 Save Image Window

3.4.6.3 Diálogo Video Options (Opciones de Vídeo) Esta ventana permite al usuario modificar la configuración de la entrada de vídeo visualizada en la tarjeta Integral® Flashbus[™] MV frame grabber. Esta configuración incluye Brightness, Contrast, Saturation, Hue, y Sharpness (brillo, contraste, saturación, matiz y contorno). También puede seleccionar el estándar americano NTSC o europeo y asiático PAL. Si el usuario pulsa en "Default" se seleccionarán los parámetros por defecto para la señal de entrada de vídeo (valores normales para una imagen aceptable).

| Video Op | tions 🗵 |
|-----------------|----------------|
| _Video- | |
| | ss ▶ 34 |
| | ▶ 35 |
| Saturatio | on ▶ 32 |
| Hue • | ыo |
| Sharpne | ess D O |
| - Standar | d |
| © NTS O PAL | G |
| <u>D</u> efault | Help |
| <u>0</u> k | <u>C</u> ancel |

Figure 96 Video Options Dialog Box

3.4.6.4 Diálogo Startup Options (Opciones De Inicio) El InWinPTZ puede operar en un PC con tarjetas Integral® FlashPoint 128 Lite® VGA(actualmente no disponible) y/o Integral® FlashBus[™] MV frame grabber. Cuando ambas están instaladas en el PC, el usuario puede seleccionar cuál de ellas se usa por defecto o se selecciona manualmente cuando se activa el InWinPTZ. Esta ventana no está disponible cuando hay una sola tarjeta instalada.

| erault integra | |
|------------------------------------|---|
| This system con FlashBus MV fra | ntains a FlashPoint 128 Lite VGA card and a ame grabber. |
| When both carc | ds are available at startup: |
| C Use the F | TashPoint 128 Lite VGA card by default |
| O Use the F | TashBus MV frame grabber by default |
| C | card manually when the InWinPTZ is starter |

Figure 97 Default Integral Card Selection Dialog Box

3.4.7 Barra de Estado

La parte izquierda de la barra de estado describe acciones que se están realizando a través de los menús. Muestra mensajes de los botones de herramientas en cuanto se pulsa sobre ellos. Si el usuario no desea realizar esa acción suelte el botón del ratón fuera de ese botón.

Figure 98 Satatus Bar

La parte derecha muestra una de las siguientes opciones:

| Indicador | Descripción |
|----------------|---|
| FlashBus MV | El InWinPTZ utiliza una tarjeta Integral® FlashBus™ MV frame grabber para visualizar vídeo. |
| FlashPoint 128 | El InWinPTZ utiliza una tarjeta Integral® FlashPoint 128® Lite VGA para visualizar vídeo. |

4 SERVIDOR VCR

4.1 INTRODUCCIÓN

El servidor VCR es un componente del paquete de software LTC 8850. Se usa para programar y operar vídeo grabadores (VCRs) o DVRS equipados con una interfaz RS-232. Esta sección describe cómo usar el servidor VCR para operar con VCRs. Consulte el manual del VCR para un mayor detalle de las funciones y características del device.

El servidor VCR aprovecha al completo la funcionalidad de los VCR de Bosch Security Systems. (series LTC 3962 y LTC 3991). Otros modelos de VCR/DVRS son tratados como custom (a medida). La funcionalidad en estos modelos está limitada, y el usuario debe introducir los comandos de control.

Pasos para situar un icono de VCR en el GUI :

Ejecute el GUI de Allegiant.

- 1. Acceda al sistema como instalador.
- 2. Abra un plano existente o cree un nuevo documento.
- 3. En el menú Server, elija VCR.
- 4. Aparecerá una barra con un VCR. Ahora puede colocar iconos de VCR/DVR.

| 9 Pin Hembra | 25 Pin Macho |
|----------------------|-------------------|
| Conector D | Conector D |
| Pin | Pin |
| | |
| 2 | 2 |
| 5 | 1 |
| 3 | 3 |
| 1 unido con 7 | 4 unido con 5 |
| (sólo en lado 9 pin) | 6unido con 20 |

Conexionado del cable de PC a VCR

4.2 VENTANA DE DIÁLOGO ICON PROPERTIES (PROPIEDADES DEL ICONO)

Esta ventana aparece cuando se selecciona Icon Properties del menú contextual (botón derecho) del icono VCR/DVR. Para ver este menú haga clic con el botón derecho del ratón en el icono.

| | Open Control <u>P</u> anel |
|-----|----------------------------|
| VCF | <u>V</u> CR Settings |
| | Icon Properties |
| | Communication Setup |
| | Check <u>U</u> sage |
| | <u>H</u> elp |
| | |

Figure 99 Menú Contextual

| <u>I</u> cons: | Selected Icon: | Icon size: | |
|----------------|----------------|-------------|--|
| | | 32 X 32 | |
| | | <u>A</u> dd | |
| | | Delete | |
| | Description: | | |
| 🔽 Want capti | on? VCR | | |

Figure 100 Ventana Propiedades del Icono

La pestaña **Icons** se usa para cambiar el dibujo del icono. También se puede cambiar el título del icono introduciendo nuevo texto en el cuadro **Description**. La pestaña **Colors** se usa para cambiar el color de fondo del icono. La pestaña **Fonts** para cambiar la fuente y tamaño del texto.

4.3 VENTANA DE DIÁLOGO COMMUNICATION SETUP (CONFIGURACIÓN DE COMUNICACIONES)

El icono VCR/DVR necesita una configuración inicial para utilizarse como control de un VCR/DVR. Debe asignarse un modelo y configurarse los parámetros de comunicaciones. Haciendo doble clic en el icono o seleccionando **Communication Setup** del menú contextual aparece la ventana de configuración.





En el cuadro VCR/DVR Model, seleccione el modelo de VCR. Seleccione Custom si el VCR/DVR no aparece en la lista. En el cuadro COM Port, seleccione el puerto del PC conectado al VCR/DVR. Consulte el manual del VCR/DVR para la correcta configuración de los parámetros de comunicaciones.

Cuando pulse OK, el icono VCR/DVR intentará establecer comunicación con el VCR/DVR. La barra de estado del GUI mostrará el resultado de este intento:

"VCR/DVR is on-line" — indica que la conexión se ha realizado con éxito, el icono ya no está oscurecido.

"ERROR: could not open COM port" – indica que el puerto seleccionado no ha podido abrirse, debido a que ya está abierto o no existe

"ERROR: the COM port opened but the icon could not communicate with the VCR/DVR, verify communication parameters" — indica que los parámetros de comunicaciones son incorrectos. Verifique que el puerto COM seleccionado es el correcto y que los parámetros (especialmente la velocidad) son correctos y coinciden con los del VCR/DVR.

NOTA: Para los VCRs tipo custom, no hay manera de saber si el icono comunica con el VCR. Sólo el puerto Com se verifica. Un VCR tipo custom se considera On-line (conectado) cuando se ha abierto el puerto.

El icono VCR estará borroso hasta que esté conectado.

Haga clic en Go Off-line para desconectar el VCR. Para ajustar los parámetros de comunicaciones.

4.4 CONTROL DE VCRS

4.4.1 Panel de Control

El panel de control aparece cuando se hace doble clic en el icono o cuando se selecciona **Open Control Panel** del menú contextual.



Figure 102 Panel de Control de VCR

INDICADORES

- 1. Cinta Aparece cuando se ha cargado una cinta.
- 2. Sin Protección Aparece cuando se ha cargado una cinta sin protección para grabar.
- 3. **Final de Cinta** Aparece cuando la cinta llega al final en grabación.
- 4. **Pérdida de Alimentación** Aparece cuando se ha detectado una pérdida de alimentación.
- Super VHS Aparece cuando se ha cargado una cinta super VHS (no para el modelo LTC 3962/60).
- Alta Densidad Aparece cuando el modo de grabación (Record Mode)se ha puesto en alta densidad (High Density),(no para el LTC 3962/60).
- 7. **Alarma** Aparece cuando se ha detectado una alarma.

- Búsqueda de Indices de Alarma Aparece cuando se ha activado la búsqueda de índices de alarmas.
- 9. **Temporizador** Aparece cuando se ha activado la temporización.
- 10. **Bloqueo** Aparece cuando la grabación está en modo seguro (bloqueada).
- Acción Actual Visualiza la acción actual del VCR.
- 12. Contador Digital Visualiza el contador de cinta.
- 13. **Velocidad de Cinta** Visualiza la velocidad de cinta.
- Velocidad de Búsqueda Visualiza la velocidad de búsqueda.

COMANDOS

- Ajuste de Velocidad de Cinta Ajusta la velocidad de cinta nivel por nivel, arriba y abajo.
- Ajuste de Velocidad de Búsqueda Ajusta la velocidad de búsqueda nivel por nivel, arriba y abajo.
- 17. More Amplia el panel de control.
- 18. Close Cierra el panel de control.

NOTAS: comandos 19-28 no están disponibles cuando no hay cinta cargada en el VCR.

- 19. Grabación
- 20. Expulsión
- 21. Stop
- 22. Reproducción
- 23. Reproducción inversa
- 24. Retroceso rápido / Búsqueda visual
- 25. Avance rápido /Búsqueda visual
- 26. Avance de campo
- 27. Parada
- 28. Retroceso de campo

4.4.2 Panel de Control Ampliado

El panel ampliado aparece cuando pulsamos en More.

- 1. **Timer** Conmuta entre la grabación temporizada automática sí o no.
- Alarm Index Conmuta entre la búsqueda de índices de alarmas sí o no (no disponible cuando VCR mode se configura a Time Date Search).

- Lock Conmuta entre el modo de seguridad de grabación sí o no (no disponible a operadores).
- 4. **Less** Cierra la parte ampliada del panel de control.
- T/D Search Visualiza la ventana de Búsqueda por fecha/hora (no disponible cuando VCR mode se configura a Alarm).
- 6. **Alarma Mem** Visualiza la ventana de Memorias de Alarmas.
- 7. **Settings** Visualiza la ventana de Configuración del VCR.
- 8. Reset Visualiza la ventana de Reset.



Figure 103 Panel de Control Ampliado en VCR

4.4.3 Ventana de Diálogo Time Date Search (Búsqueda por fecha/hora)

Esta ventana aparece cuando se hace clic en el botón **T/D Search** del panel ampliado de control.



Figure 104 Ventana de Búsqueda por fecha/hora

Si la configuración del modo VCR (VCR Mode) es **Time Date Search** y se produce una grabación, la fecha y hora se escriben en la cinta. Introduzca la fecha y hora de la escena que desea visualizar reproduciendo la cinta y pulse OK. El VCR busca por esta escena y cuando la encuentra la reproduce.

4.4.4 Ventana de Diálogo Alarm Memory (Memoria de Alarma)

Esta ventana muestra la información de alarmas almacenadas en el VCR. Aparece cuando se hace clic en el botón **Alarma Mem** del panel ampliado de control.

| Alarm Memor | V | × |
|-----------------------|----------------------|-------|
| Alarm Count: | 15 | Close |
| First Alarm: | 12-22-97, 2:47:52 PM | Help |
| | 12-22-97, 2:48:45 PM | |
| | 12-22-97, 2:48:49 PM | |
| Last Eight Alarms: | 12-22-97, 2:48:51 PM | |
| | 12-22-97, 2:49:09 PM | |
| | 12-22-97, 2:49:11 PM | |
| | 12-22-97, 2:49:14 PM | |
| | 12-22-97, 2:49:16 PM | |
| | 12-22-97, 2:49:20 PM | - |

Figure 105 Ventana memoria de Alarma

El cuadro **Alarma Count** muestra el número de alarmas. El VCR cuenta hasta 99 alarmas. El cuadro First Alarm muestra la fecha/hora de la primera alarma grabada. El cuadro **Last Eight Alarms** muestra la fecha/hora de las últimas 8 alarmas grabadas incluyendo la última.

Para vaciar la memoria de alarmas, haga clic en el botón **Reset** del panel ampliado de control y luego en **Reset Alarma Memory**.

4.4.5 Ventana de Diálogo Reset (Resetear)

Esta ventana aparece cuando se hace clic en el botón **Reset** del panel ampliado del panel de control.

| Counter Reset | clear counter to "0000" |
|------------------|----------------------------|
| Alarm Reset | clear alarm memory |
| Power Loss Reset | clear Power Loss indicator |
| | - 1 |

Figure 106 Ventana Reset

Clic en **Counter Reset** pone a "0000" el contador del VCR.

Clic en **Alarma Reset** vacía la memoria de alarmas del VCR.

Clic en **Power Loss Reset** quita el indicador de Pérdida de Alimentación

4.4.6 Ventana de Diálogo VCR Settings (Configuración del VCR)

Esta ventana aparece cuando se pulsa **Settings** en el panel ampliado de control o cuando se selecciona VCR Settings en el menú contextual del icono VCR.

Los datos introducidos en **VCR Settings** no se transfieren automáticamente al VCR. Para transferirlos, deben cargarse o descargarse.

- Haga clic en **Download to VCR** para transferir los datos al VCR.
- Haga clic en **Upload from VCR** para traer el estado de la configuración del VCR.

NOTA: Sólo los datos de la página correspondiente serán transferidos.

4.4.6.1 Ventana Time Date (Fecha Y Hora)

| Time/Date T | imer Alarm Displ | ay Misc. | | |
|---------------|---------------------------|---------------------|-----------|------|
| | Hour ((1-12) | Minute 10-59) AM | /PM | |
| т | ime: 2 | 53 PM | 1 - | |
| | Month Day | Year | Day of | |
| Date: | (1 · 12) (1 · 31 12 22 |) (00-99) 97 | Week | |
| | | | | |
| [| Upload from VCR | Downlo | ad to VCR | Help |
| | | | | - |



Para traer y configurar la fecha y hora del VCR.

4.4.6.2 Ventana Timer (Temporizacion)

| Time/Dat | e Timer . | Alarm Displa | ay Misc. | | | | |
|----------|-----------|--------------|----------|----------|--------|--------|----|
| Prog # | Start | Stop | Speed | | Prog 1 | Prog 2 | |
| 1 | 10:00P | 11:30P | 02 💌 | Mon | 1 💌 | * 💌 | |
| 2 | 08:00P | 11:49P | 02 💌 | Tue | 1 💌 | * 💌 | |
| 3 | 07:01A | 09:23A | 02 💌 | Wed | 1 💌 | × 💌 | |
| 4 | 12:00P | 12:00P | 02 💌 | Thu | 1 - | × • | |
| 5 | 12:00P | 12:00P | 02 💌 | Fri | 1 💌 | × | |
| 6 | 12:00P | 12:00P | 02 💌 | Sat | 2 💌 | 3 💌 | |
| 7 | 12:00P | 12:00P | 02 💌 | Sun | 2 💌 | 4 💌 | |
| | Upload | d from VCR | Downlo | oad to V | | He | lp |

Figure 108 Ventana Temporización

La ventana **Timer** proporciona la siguiente información:

- Pueden configurarse hasta 7 programas.
- Hasta 2 programas pueden temporizarse cada día del fin de semana.

Cuando se introduzcan fechas de inicio y final, incluya "P" para PM o "A" para AM.

Un asterisco en la columnas **Prog1 o Prog2** indica que no hay horarios programados.

4.4.6.3 Ventana Alarm (Alarma)



Figure 109 Ventana Alarma

La ventana **Alarma** se usa para programar o ver la configuración de alarmas del VCR.

Alarma Duration (Duración de Alarma) – Tiempo que permanece el VCR durante el modo de grabación en alarma. Puede configurarse desde 5 segundos hasta 3 minutos o en **Manual**. Cuando se seleccione **Manual**, el VCR permanece en modo de grabación en alarma hasta que deje de recibirse la alarma.

Alarma Recording Speed (Velocidad de Grabación en Alarma) – Velocidad de cinta cuando el VCR el modo de grabación en alarma.

Alarma Ready (Alarma Preparada) – Si el VCR entrará o no en modo de grabación en alarma cuando se produzca una alarma.

Alarma Out (Salida de Alarma) – Cuando se ponga en **Pulse**, aproximadamente un pulso de 12 voltios se aplica a la conexión externa del VCR cuando termina la grabación de la alarma. Puesto a **Duration**, no se aplica ningún voltaje a la salida cuando termina la grabación por alarma.

Tape Recycle (Ciclo de Cinta) – Qué hace el VCR cuando llega al final de cinta en grabación.

Durante el rebobinado **Rewind**, se selecciona **Stop** si hay alarma:

- Si no se ha recibido alarma durante el periodo de grabación, el VCR automáticamente rebobina al principio de la cinta y sigue grabando.
- Si se ha recibido una alarma durante el periodo de grabación , el VCR rebobina al principio de la cinta y entra en modo STOP.

Durante el rebobinado Rewind, se selecciona Stop:

• Cuando la cinta llega al final durante la grabación, el VCR rebobina al principio de la cinta y entra en modo STOP.

Durante el rebobinado **Rewind**, se selecciona **Re Record (volver a grabar)**:

• Cuando la cinta llega al final durante la grabación, el VCR rebobina al principio de la cinta y continua la grabación.

| Time/Date Timer Alarm Display | Misc. |
|---|--|
| Text: Factory Color © Black C White | Position Horizontal 3 Y Vertical 2 Y |
| Upload from VCR | Download to VCR Help |

Figure 110 Ventana Pantalla

La ventana **Display** se utiliza para determinar o ver las propiedades del texto del VCR en pantalla.

El cuadro **Text** para poner texto en pantalla. El cuadro **Color** para cambiar el color del texto. El cuadro Position para la situación de ese texto.

4.4.6.5 Ventana Miscellaneous (Varios)

| VCR Mode G Alarm C Time Date Search | Record Mode Normal High Density | |
|--|---------------------------------------|--|
| One Shot Recording Fields | Video Input © Composite © Y/C | |
| Camera Switch | Play Mode • Auto • VHS | |



A tabla **Misc.** se usa para configurar o ver las propiedades de las funciones extras del VCR.

VCR Mode – Puesto a Alarm, se graban las entradas de alarma. Sin embargo, no puede usarse el modo Búsqueda por Fecha Hora. Puesto a Time Date Search, puede usarse la opción de búsqueda por fecha y hora, sin embargo, no puede grabarse una alarma en este modo.

One Shot Recording Fields – Número de campos para grabar en modo **one shut (un pulso)**. Vea el manual del VCR para detalles del modo One Pulse. **Cámara Switch** - Temporizaciones de que pulsos se sacan para conmutar una cámara externa.

12~ Los pulsos se sacan en modo 12 horas o superior.

ALL - Los pulsos se sacan en cualquier modo de grabación.

02 – Los pulsos se sacan en modo 02 (o 06).

Record Mode (no para el modelo LTC 3962/60) – Configurable como normal o alta densidad.

Video Input (no para el modelo LTC 3962/60) – Selecciona que entrada de vídeo se utiliza **Composite** (BNC) o Y/C.

Play Mode (no para el modelo LTC 3962/60) – Especifica **VHS** cuando se reproduce una cinta S-VHS con señal VHS.

4.4.7 Ventana de diálogo Check Usage (Test de Uso)

Esta ventana aparece cuando se selecciona **Check Usage** del menú contextual. Visualiza el tiempo total de uso y el tiempo de uso de la cabeza.

| VCR Usage | | × |
|--------------------|-------|---|
| Head Usage Time: | 00049 | |
| Total Time of Use: | 00049 | |
| | se | |

Figure 112 Ventana de Test

Se recomienda un servicio cada 3500 horas. El icono VCR comprueba el tiempo de uso cada vez que se conecta y cada 24 horas. Si el tiempo indica que el VCR requiere de servicio aparecerá una ventana recordatoria de servicio.



Figure 113 Ventana de Recordatorio de Servicio

El cuadro VCR last serviced at se usa para determinar si se necesita o no servicio. Esta selección aparece cuando el usuario selecciona VCR was serviced, don't remind me again. Cuando se seleccione VCR last serviced at es igual al tiempo total de uso Total time of use.

NOTA: Si el usuario selecciona VCR was serviced, don't remind me again (el servicio del VCR fue realizado, no recordar de nuevo) o Remind me again in one week (recordar en una semana), el documento debe ser salvado para mantener esta acción. Privilegios de instalador o administrador se necesitan para salvar documentos.

4.4.8 Apariencia del Icono

Para los iconos de VCR asignados a equipos, la parte alta del icono indica el estado del VCR. Cuando se produzca una alarma se parpadea entre el estado y el indicador de alarma. Algunos ejemplos.



- 1. Cinta parada
- 2. Cinta en reproducción
- 3. Cinta en avance rápido
- 4. Se ha detectado una alarma

4.5 CONTROL DE VCR DESCONOCIDO

4.5.1 Panel de Control

El panel de control aparece haciendo doble clic en el icono del VCR o seleccionando Open Control Panel del menú contextual.



Figure 114 Panel de Control de un VCR desconocido

- Command Strings –Visualiza una ventana para introducir los comandos de control (no para operadores). Botones 2-9 y 11-20 no están disponibles hasta que se introduzca un comando para ellos.
- Lock On Pone el bloqueo (no para operadores).
- Lock Off Pone el desbloqueo (no para operadores).
- 4-6. Speed 1-3 Cambia la velocidad de cinta.
- 7-9. **Aux 1-3** Botones extras para programarse como quiera el usuario.
- 10. **Close** Cierra el panel de control.

Comandos estándar

- 11. Grabar
- 12. Expulsar
- 13. **Stop**
- 14. Reproducción
- 15. Reproducción inversa
- 16. Retroceso rápido/ Búsqueda visual
- 17. Avance rápido / Búsqueda visual
- 18. Avance de campo
- 19. **Parada**
- 20. Retroceso de campo

4.5.2 Ventana de Diálogo Command Strings (comandos de control de VCR no listado)

4.5.2.1 Descripción

Esta ventana aparece cuando hacemos clic en el botón **Command Strings** del panel de control de un VCR tipo custom. Aquí es donde el instalador introduce los comandos de control del VCR. El manual del VCR debe listar estos comandos.

| r example (| Control-B) FPL (Contr | ol-C) would be: \2 FPL \3 | 3. | OK |
|--------------|------------------------|---|--------------------|--------|
| space is rea | quired before and afte | er a non-printable charact and string) | ter (except at the | Cancel |
| gan ang ora | s on any of the comm | ana osnigj | | Help |
| Play: | \2 FPL \3 | Tape Speed 1: | \2 SPD 0 \3 | |
| Stop: | \2 STO \3 | Tape Speed 2: | \2 SPD 1 \3 | |
| Record | \2 REC \3 | Tape Speed 3: | \2 SPD 2 \3 | |
| Rewind: | \2 REW \3 | Aux 1: | \2 AL1 \3 | |
| Fast FWD | \2 PAU \3 | Aux 2: | \2 AL2 \3 | |
| Rev. Play: | \2 RPL \3 | Aux 3 | 12 CO- 13 | |
| Pause | \2 PAU \3 | Lock On | \2 ML1 \3 | |
| Eject | \2 EJE \3 | Lock Off | \2 ML0 \3 | |
| Field Rev: | \2 RAD \3 | Model Nan | ne: | |
| Field Adv | V2 FAD V3 | | | |

Figure 115 Ventana de Comandos VCR desconocido

4.5.2.2 Introducir Caracteres No Imprimibles Los VCRs requieren de unos caracteres no imprimibles para indicar el principio y fin de los comandos de control. Para introducir este tipo de caracteres use la barra invertida (\) seguida del código del carácter decimal ASCII. Por ejemplo (control-B)FPL(control-C) se introduce como "\2 FPL \3." Se necesita un espacio entre cada carácter no imprimible (excepto al principio y fin del comando).

4.5.2.3 Salvar Los Comandos Como Modelo De VCR

Para instalaciones donde deben configurarse múltiples VCRs tipo custom con los mismos caracteres de control, es útil salvar los comandos junto con el modelo del VCR. Esto evita al instalador tener que volver a escribir los comandos. Para hacer esto introduzca un nombre en el campo **Model Name (Nombre del Modelo)** y haga clic en Save Command Strings as a **Model Type (Salvar los Comandos como Modelo).** Los comandos son salvados en un fichero tipo xxxxxxx.VCR en el directorio \Pcssgui\VCR, donde xxxxxxxx es el nombre introducido en el cuadro **Model Name**. El nombre aparecerá ahora en la lista de la ventana Configuración de Comunicaciones. Bosch Security Systems, Inc. 850 Greenfield Road Lancaster, PA 17601 USA Tel: 800-326-3270 Fax: 1-717-735-6560 www.boschsecuritysystems.com

Bosch Security Systems B.V. P.O. Box 80002 5600 JB Eindhoven The Netherlands Tele +31 40 27 80000 Bosch Security Systems Pte Ltd. 38C Jalan Pemimpin Singapore 577180 Republic of Singapore Tel: 65 (6) 319 3486

© 2004 Bosch Security Systems GmbH 3935 890 06845 04-21 | Updated May 17, 2004 | Data subject to change without notice.

BOSCH