

DICENTIS

System konferencyjny

Spis treści

1	Bezpieczeństwo	7
2	Informacje dotyczące instrukcji	8
2.1	Odbiorcy	8
2.2	Jak używać tego podręcznika	8
2.3	Prawa autorskie i informacje prawne	9
2.4	Historia dokumentu	9
3	Ogólne informacje o systemie	11
3.1	Wymagania sprzętowe	14
3.2	Wymagania sieciowe	19
3.3	Wymagania dotyczące oprogramowania	20
3.4	Wymagania dotyczące licencji	20
3.4.1	Ogólne informacje o licencjach	20
3.5	Środki ochrony	26
3.6	Języki interfejsu użytkownika	27
4	Instalacja oprogramowania	29
4.1	Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS	29
4.2	Pobieranie oprogramowania na urządzenia	30
4.3	Dodawanie i usuwanie licencji	31
4.3.1	Opis narzędzia Activation tool	32
4.3.2	Pierwsza rejestracja systemu	33
4.3.3	Dodawanie/zwracanie licencji	34
4.4	Konsola serwera	34
4.5	Obsługa protokołu Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)	37
4.6	Tworzenie certyfikatów dla klientów internetowych	37
4.7	Instalowanie aplikacji Participant App	38
4.8	Elektroniczne wizytówki	39
5	Aplikacja Meeting	40
5.1	Uprawnienia użytkownika i uprawnienia dotyczące spotkania	43
5.2	Zarządzaj	45
5.2.1	Spotkanie	45
5.2.2	Program	46
5.2.3	Uczestnicy	46
5.2.4	Głosowanie	47
5.2.5	Dyskusja	48
5.2.6	Menu	49
5.3	Przygotuj	50
5.3.1	Osoby	50
5.3.2	Profile dyskusji	53
5.3.3	Spotkania	57
5.3.4	Szczegóły spotkania	58
5.3.5	Uczestnicy	60
5.3.6	Program	61
5.3.7	Szczegóły tematu	62
5.3.8	Lista uczestników	62
5.3.9	Lista oczekujących mówców	62
5.3.10	Skrypt głosowania	62
5.3.11	Szczegóły rundy głosowania	63
5.3.12	Ustawienia głosowania	67

5.3.13	Przygotowywanie tłumaczeń	67
5.4	Konfiguruj	68
5.4.1	Grupy użytkowników	68
5.4.2	Użytkownicy	69
5.4.3	Języki	69
5.4.4	Pokoje	69
5.4.5	Ustawienia dźwięku	72
5.4.6	Ustawienia kierowania sygnału audio	74
5.4.7	Ustawienia kamery	75
5.4.8	Stanowiska i urządzenia	75
5.4.9	Aplikacja Participant App	80
5.4.10	Wybór języka	81
5.4.11	Pulpity tłumaczy	84
5.4.12	Język źródłowy i kierowanie języka	91
6	Serwer sieciowy systemu DICENTIS	97
6.1	Logowanie po raz pierwszy	99
6.2	Procedura konfiguracji	99
6.3	Sterowanie mikrofonami	100
6.4	Zarządzanie przedziałem czasu wypowiedzi	102
6.5	Sterowanie rundami głosowania	103
6.6	Sterowanie prezentacją	103
6.7	Sterowanie porządkiem obrad	104
6.8	Sterowanie spotkaniami	104
6.9	Przełączanie między widokami synoptycznymi	106
6.10	Czat z uczestnikami	106
6.11	Konfigurowanie automatycznego logowania i wyboru układu wyświetlaczy konferencyjnych	106
6.12	Narzędzia używane po spotkaniu	108
6.12.1	Dostęp za pośrednictwem serwera sieciowego	108
6.12.2	Modyfikowanie arkuszy stylów XSLT	109
6.12.3	Dodawanie niestandardowego ustawienia do arkusza stylów po aktualizacji oprogramowania	110
6.12.4	Sprawdzanie autentyczności	111
7	Konfiguracja systemu DICENTIS pod kątem spotkań hybrydowych	112
7.1	Konfiguracja systemu	112
7.1.1	Licencje	112
7.1.2	Warunki korzystania	112
7.1.3	Dodatkowy sprzęt	112
7.1.4	Wymagania sieciowe	112
7.1.5	Wyświetlacz konferencyjny i kamery w pomieszczeniu	113
7.1.6	Konfiguracja dźwięku	114
7.2	Konfiguracja uczestników zdalnych	114
7.3	Przygotowanie spotkania hybrydowego	114
7.4	Zarządzanie spotkaniem hybrydowym	114
7.5	Dołączanie do spotkania jako uczestnik zdalny	116
7.6	Automatyczne aktualizacje	117
7.7	Logowanie za pomocą mechanizmu logowania jednokrotnego (SSO)	117
7.7.1	Zasada działania funkcji logowania jednokrotnego (SSO) w usłudze Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS	117
7.7.2	Włączanie funkcji logowania jednokrotnego (SSO)	118
8	Media Gateway	121

8.1	Komponenty	121
8.2	Konfigurowanie	125
8.3	Przekazywanie sygnału wizyjnego	126
8.4	Konfigurowanie udostępniania ekranu aplikacji Participant App w Media Gateway	129
8.5	Konfigurowanie bramy multimediów do obsługi spotkań hybrydowych (tryb zaawansowany)	129
8.5.1	Tworzenie widoków	130
8.5.1.1	Najważniejsze koncepcje w konfiguracji widoku	130
8.5.1.2	Widok: Podgląd	131
8.5.1.3	Widok: Podgląd + zdalni uczestnicy	131
8.5.1.4	Widok: Pogląd + zdalny mówca	133
8.5.1.5	Widok: Jeden mówca	135
8.5.1.6	Widok: Dwóch mówców	136
8.5.1.7	Widok: Czterech mówców	137
8.5.1.8	Widok: Prezentacja	139
8.5.2	Konfigurowanie zawartości i scen	140
8.5.2.1	Logika scen i działanie przełączania awaryjnego	141
8.5.3	Ustawianie zdalnego strumienia wizyjnego	141
8.5.4	Przypisywanie źródeł sygnału wizyjnego dla lokalnych urządzeń DCNM i zdalnych uczestników	142
8.5.5	Końcowa zawartość wyjściowa	142
8.6	Obsługiwane urządzenia	144
8.7	Ograniczenia wydajności działania i wymagania w kwestii kart graficznych (GPU) w bramie multimediów dla trybu zaawansowanego	146
8.8	Dodawanie napisów kodowanych w wyjściowych materiałach wizyjnych z bramy multimediów	147
8.8.1	Wymagania wstępne	147
8.8.2	Konfigurowanie obsługi napisów kodowanych w bramie multimediów	147
8.8.3	Wysyłanie danych napisów kodowanych do bramy multimediów	148
8.8.3.1	Informacje o użytkownikach	148
8.8.3.2	Wysyłanie napisów kodowanych za pośrednictwem protokołu konferencyjnego	148
8.8.3.3	Model danych napisów kodowanych	148
9	Rozbudowa systemu	149
10	Konfigurowanie IDESK (bezpośrednio na urządzeniu)	152
11	Konfiguracja elektronicznych wizytówek	153
12	Protokół konferencyjny	156
13	Serwer systemowy	157
13.1	Tworzenie kopii zapasowej na serwerze	159
13.2	Przywracanie fabrycznego obrazu serwera	159
14	Brama Dante	160
15	Wskazówki i odpowiedzi	162
15.1	Zmiana opcji narzędzia NetTime	163
15.2	Konfigurowanie komputera sekretarza pod kątem użytkownika w innej sieci VLAN w roli serwera DICENTIS	163
15.3	Wyłączenie szyfrowania sterowania	164
15.4	Podłączanie systemu DICENTIS do (zdalnego) serwera SQL	164
15.5	Zmiana wersji oprogramowania systemu DICENTIS na starszą	167
15.6	Zmiana wersji 4.1 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na wersję 4.0 lub starszą	168
15.7	Oprogramowanie systemu konferencyjnego DICENTIS w wersjach sprzed 4.40	168
15.7.1	Pierwsza aktywacja systemu	169
15.7.2	Dodawanie kolejnych pakietów licencji/pojedynczych licencji	170
15.7.3	Zwracanie i naprawianie licencji	170

15.8	Tworzenie kopii zapasowej pliku licencji FNP	171
15.9	Instalacja serwera obrazów na innym komputerze	171
15.10	Przywracanie urządzeń z bezpiecznego trybu pracy	172
15.11	Wymiana wadliwego urządzenia	173
15.12	Przesyłanie i otwieranie plików	173
15.13	Konfigurowanie formatu daty i godziny urządzenia multimedialnego DICENTIS	175
15.14	Używanie stałego adresu IP serwera DICENTIS w systemie DICENTIS z obsługą interfejsu ARNI	175
15.15	Wybieranie interfejsu sieciowego do obsługi DICENTIS	176
15.16	Wyłączanie serwera za pomocą przycisku zasilania	176
15.17	Strumień kamery i prezentacji	176
15.18	Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie konfiguracji Synoptic	176
15.19	Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™	177
15.20	Dodawanie aplikacji innych firm do urządzenia	178
15.21	Dodawanie kolejnych klawiatur do urządzenia	178
15.22	Zachowywanie zewnętrznych aplikacji systemu Android na urządzeniu multimedialnym podczas zmiany punktów programu	179
15.23	Tworzenie certyfikatów za pomocą narzędzia wiersza poleceń	180
15.24	Usuwanie nieużywanych obrazów	180
15.25	Bezpieczne logowanie w interfejsie API .net dla aplikacji używających interfejsu API (w tym do obsługi synoptyki)	181
15.26	Odnawianie certyfikatu SSL dla aplikacji Participant App	181
15.27	Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer	181
15.28	Zmiana wersji 6.8 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na starszą (wer. 4.1 na wer. 6.7)	182
16	Rozwiązywanie problemów	184
16.1	Zachowanie diod LED urządzeń	184
16.2	Network Docent	186
16.3	Wyświetlanie podłączonych urządzeń za pomocą narzędzia DeviceBrowser	187
16.4	Dodawanie i usuwanie języków bez przerywania spotkania	187
16.5	Znane problemy	187
16.5.1	Sieć	187
16.5.2	Instalacja sprzętu i oprogramowania	188
16.5.3	Aplikacja Meeting i urządzenie DICENTIS	188
16.5.4	Na pulpicie tłumacza jest wyświetlane logo DICENTIS	189
16.5.5	Na MMD nie wyświetla się logo ani zdjęcie uczestnika	189
17	Obsługa klienta i szkolenia	190

1 Bezpieczeństwo

Przed instalacją lub rozpoczęciem eksploatacji tego produktu zawsze należy zapoznać się z dokumentem Ważne instrukcje bezpieczeństwa, który jest dostępny w osobnej wielojęzycznej publikacji: Ważne instrukcje bezpieczeństwa (Safety_ML). Instrukcje te są dostarczane z każdym urządzeniem, które może być podłączone do sieci elektrycznej.

Ostrzeżenia

Niektóre produkty wchodzące w skład systemu konferencyjnego DICENTIS są przeznaczone do zasilania z sieci publicznej.

W celu uniknięcia porażenia prądem elektrycznym wszystkie prace na urządzeniu należy przeprowadzać po odłączeniu zasilania sieciowego.

Wykonywanie prac na podłączonych urządzeniach jest dopuszczalne jedynie wówczas, gdy ich odłączenie jest niemożliwe. Prace te mogą być przeprowadzane tylko przez wykwalifikowany personel.

Stary sprzęt elektryczny i elektroniczny



Wyrzucanie tego produktu i/lub akumulatora razem z odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych jest zabronione. Tych urządzeń należy pozbywać się zgodnie z lokalnymi przepisami, aby umożliwić ich ponowne użycie i/lub recykling. Pomoże to oszczędzać zasoby oraz chronić ludzkie zdrowie i środowisko naturalne.

Użyj najnowszego oprogramowania

Przed pierwszym uruchomieniem urządzenia upewnij się, że zainstalowano najnowszą i właściwą wersję oprogramowania. Aby zapewnić spójną funkcjonalność, zgodność, wydajność i bezpieczeństwo, należy regularnie aktualizować oprogramowanie przez cały okres eksploatacji urządzenia. Postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi aktualizacji oprogramowania zawartymi w dokumentacji produktu.

Więcej informacji można znaleźć pod następującymi adresami:

- Informacje ogólne: <https://www.keenfinity-group.com/xc/en/support/product-security/>
- Porady w kwestii bezpieczeństwa, tj. spis rozpoznanych luk w zabezpieczeniach i proponowanych rozwiązań: <https://www.keenfinity-group.com/xc/en/support/product-security/security-advisories.html>

Electro Voice Dynacord B.V. nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody spowodowane użytkowaniem produktów z zainstalowanym przestarzałym oprogramowaniem.

2 Informacje dotyczące instrukcji

Niniejszy podręcznik zawiera informacje o sposobach konfiguracji systemu konferencyjnego DICENTIS, przygotowywania spotkań i zarządzania przygotowanymi spotkaniami w aplikacji Meeting. Nie zawiera opisu instalacji sprzętu ani instrukcji obsługi przeznaczonych dla użytkownika. W razie potrzeby należy zapoznać się z instrukcją instalacji urządzeń DICENTIS i podręcznikiem obsługi systemu DICENTIS.

Instrukcja obsługi jest dostępna w wersji elektronicznej w formacie PDF opracowanym przez firmę Adobe.

Informacje o produkcie można również znaleźć na stronie <https://www.keenfinity-group.com/>.

2.1 Odbiorcy

Niniejszy podręcznik jest przeznaczony dla techników, integratorów systemów i osób upoważnionych do przygotowywania spotkań lub zarządzania przygotowanymi spotkaniami w systemie konferencyjnym DICENTIS. Przed użyciem podręcznika należy ukończyć szkolenie w zakresie systemu konferencyjnego DICENTIS.

2.2 Jak używać tego podręcznika

Podczas instalowania systemu i wykonywania w nim czynności konserwacyjnych korzystaj z informacji zawartych w następujących rozdziałach:

- **Bezpieczeństwo** — zawiera podstawowe informacje dotyczące bezpieczeństwa, z którymi należy się zapoznać przed rozpoczęciem instalowania lub eksploatacji systemu.
- **Informacje o tym podręczniku** — ten rozdział zawiera informacje o docelowych odbiorcach oraz opisuje zalecany sposób korzystania z podręcznika.
- **Ogólne informacje o systemie** — zawiera ogólny opis systemu konferencyjnego DICENTIS. Załączono również krótki opis sprzętu i oprogramowania systemu, a także przegląd licencji na oprogramowanie/modułów.
- **Instalacja oprogramowania** — zawiera informacje o wstępnej konfiguracji systemu polegającej na instalacji pakietu oprogramowania DICENTIS i pobraniu oprogramowania na urządzenia DICENTIS. Objasnia również oprogramowanie serwera, w tym narzędzie aktywacji wymagane do zarejestrowania systemu.
- **Aplikacja Meeting** — zawiera opis wszystkich elementów menu oprogramowania systemu DICENTIS. W tym rozdziale założono, że klient posiada wszystkie dostępne licencje do systemu DICENTIS.

Uwaga: Jeśli wymagane licencje na oprogramowanie nie zostaną zainstalowane, niektóre elementy menu opisane w tym podręczniku mogą nie być dostępne w systemie.

Kiedy poruszasz się po elementach menu w oprogramowaniu systemu, mały trójkąt w lewym okienku pozwala rozwinąć wszystkie opcje w drzewie nawigacji. Opcje te zostały opisane kolejno w podrozdziałach tego rozdziału.

- **Serwer sieciowy systemu DICENTIS** — wyjaśnia, jak skonfigurować i zarządzać witryną Synoptic. Zapewnia to przewodniczącemu lub urzędnikowi większą kontrolę nad spotkaniem poprzez udzielanie i odbieranie głosu przy użyciu graficznego układu pokoju mówców. Może on również przełączać się między sterowaniem mikrofonami, wyświetlaniem wyników głosowania w różny sposób oraz uzyskiwać dostęp do plików głosowania i spotkań. Zawiera również informacje o automatycznie generowanych plikach notatek ze spotkań w formacie XML i notatek dotyczących głosowań, których można użyć do tworzenia protokołów spotkań. Oprócz tego zamieszczono w nim objaśnienie modyfikowania arkusza stylów XSLT, który pozwala na wyświetlanie informacji w języku lokalnym.

- **Rozbudowa systemu** — zawiera wymagania związane z rozbudową systemu, tzn. sposobu używania interfejsu ARNI (Audio Routed Network Interface) do dodawania kolejnych urządzeń DICENTIS do systemu.
- **Konfigurowanie IDESK (bezpośrednio na urządzeniu)** — wyjaśnia, w jaki sposób skonfigurować DCNM-IDESEK / na DCNM-IDESEKVID na samym urządzeniu. Dzięki temu można przypisać numery kabiny i pulpitu, przypisać dostępne języki, wyregulować jasność wyświetlacza, wybrać wyjście A - B - C, ustawić używane słuchawki, ustawić synchronizację audio-wideo (tylko DCNM-IDESEKVID), automatycznie konfigurować pulpity i wyświetlać informacje o systemie.
- **Protokół konferencyjny** — zawiera informacje o protokole konferencyjnym (niezależnym od platformy) oraz o wymaganiach, jakie stawia serwerowi sieciowemu systemu DICENTIS.
- **Serwer systemowy** — opisuje sposób podłączenia i konfiguracji komputera PC z serwerem DICENTIS System.
- **Brama Dante** — wyjaśnia sposób działania interfejsu bramy Dante oraz zawiera informacje na temat konfigurowania jej poszczególnych stron: OMNEO i Dante™.
- **Wskazówki i odpowiedzi** — zawiera przydatne informacje o uaktualnianiu, konserwacji i użytkowaniu systemu. Przegląd wskazówek i odpowiedzi znajduje się na początku tego rozdziału.
- **Rozwiązywanie problemów** — wyjaśniono w nim, gdzie można znaleźć informacje dotyczące rozwiązywania problemów, a także zamieszczono listę znanych problemów i ich rozwiązań.

2.3

Prawa autorskie i informacje prawne

Wszelkie prawa zastrzeżone. Powielanie i przekazywanie niniejszego dokumentu lub jego części w dowolnej formie i dowolnymi środkami, w tym elektronicznymi, mechanicznymi, przez kopiowanie lub rejestrację, bez uprzedniej pisemnej zgody wydawcy jest zabronione. Aby uzyskać zgodę na publikację całości lub fragmentów niniejszego dokumentu, należy skontaktować się z firmą Electro Voice Dynacord B.V.

Treść i ilustracje w niniejszej publikacji mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

2.4

Historia dokumentu

Wersja 6.60 | 2025-08

Zaktualizowano rozdziały/punkty:

- Wymagania programowe w rozdziale Ogólne informacje o systemie.
- Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS, Instalowanie aplikacji Participant App i Elektroniczne wizytówki w rozdziale Instalacja oprogramowania.
- Szczegóły rundy głosowania w punkcie Aplikacja Meeting > Przygotowywanie.
- Odnawianie rejestracji tableatów w rozdziale Wskazówki i odpowiedzi.
- Konfiguracja elektronicznych wizytówek i Znane problemy w rozdziale Rozwiązywanie problemów.

Dodano sekcje:

- Przekazywanie sygnału wizyjnego w rozdziale Konfigurowanie bramy multimedialnych.

Wersja 6.70 | 2025-10

Zaktualizowano rozdziały/punkty:

- Konsola serwera w rozdziale Instalacja oprogramowania.
- Stanowiska i urządzenia oraz Ustawienia kamery w punkcie Aplikacja Meeting > Konfiguracja.
- Zmiana wersji oprogramowania systemu DICENTIS na starszą.

Dodano rozdział:

- Konfigurowanie udostępniania ekranu aplikacji Participant App w bramie multimedialnych w rozdziale Brama multimedialnych.

Wersja 6.80 | 2026-02

Zaktualizowano rozdziały/punkty:

- Środki ochrony w rozdziale Ogólne informacje o systemie.
- Aplikacja Meeting.
- Serwer sieciowy systemu DICENTIS.
- Konfiguracja elektronicznych wizytówek.
- Serwer systemowy.
- Brama Dante.
- Wskazówki i odpowiedzi.
- Konfiguracja systemu DICENTIS pod kątem spotkań hybrydowych.
- Brama multimedialnych.

Wersja 7.00 | 2026-08

Zaktualizowano rozdziały/punkty:

- Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS w rozdziale Instalacja oprogramowania.
- Opis narzędzia Activation tool w punkcie Instalacja oprogramowania > Dodawanie i usuwanie licencji.
- Aplikacja Meeting.
- Włączanie funkcji logowania jednokrotnego (SSO) w punkcie Konfigurowanie interfejsu systemu DICENTIS do obsługi spotkań hybrydowych > Logowanie za pomocą mechanizmu logowania jednokrotnego (SSO).
- Obsługiwane urządzenia w rozdziale Brama multimedialnych.
- Przegląd systemu.
- Rozbudowa systemu.
- Zachowanie diod LED urządzeń w rozdziale Rozwiązywanie problemów.
- Konfiguracja systemu DICENTIS pod kątem spotkań hybrydowych.
- Konfiguracja elektronicznych wizytówek.
- Wskazówki i odpowiedzi.

Dodano sekcje:

- Dodawanie napisów kodowanych w wyjściowych materiałach wizyjnych z bramy multimedialnych w rozdziale Brama multimedialnych.
- Konfigurowanie bramy multimedialnych do obsługi spotkań hybrydowych (tryb zaawansowany) w rozdziale Brama multimedialnych.

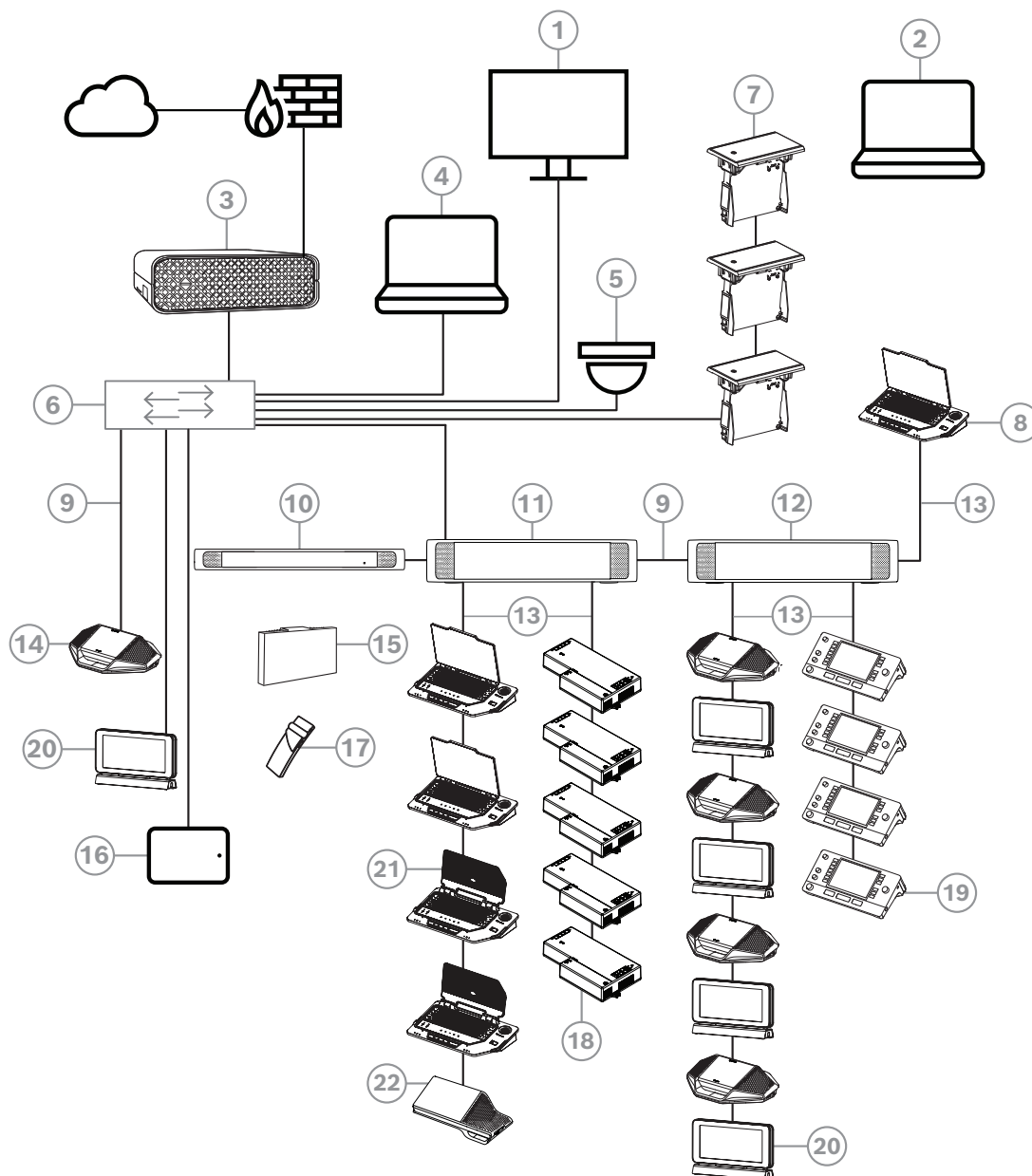
3 Ogólne informacje o systemie

DICENTIS jest systemem konferencyjnym opartym na protokole IP i działającym w sieci Ethernet obsługującej architekturę OMNEO. Za jego pomocą można przysyłać i przetwarzać sygnały danych, audio i wideo.

Ważne informacje można znaleźć w najnowszym dokumencie „Informacje o wersji”.

Przed przystąpieniem do instalacji, konfiguracji, przygotowania i obsługi systemu konferencyjnego DICENTIS zaleca się odbycie odpowiedniego szkolenia dotyczącego DICENTIS.

Ten Przegląd systemu nie zawiera informacji na temat opcji nadmiarowej sieci. Więcej informacji znajdziesz w punkcie Opcje nadmiarowości.



Rysunek 3.1: Typowa konfiguracja systemu konferencyjnego DICENTIS

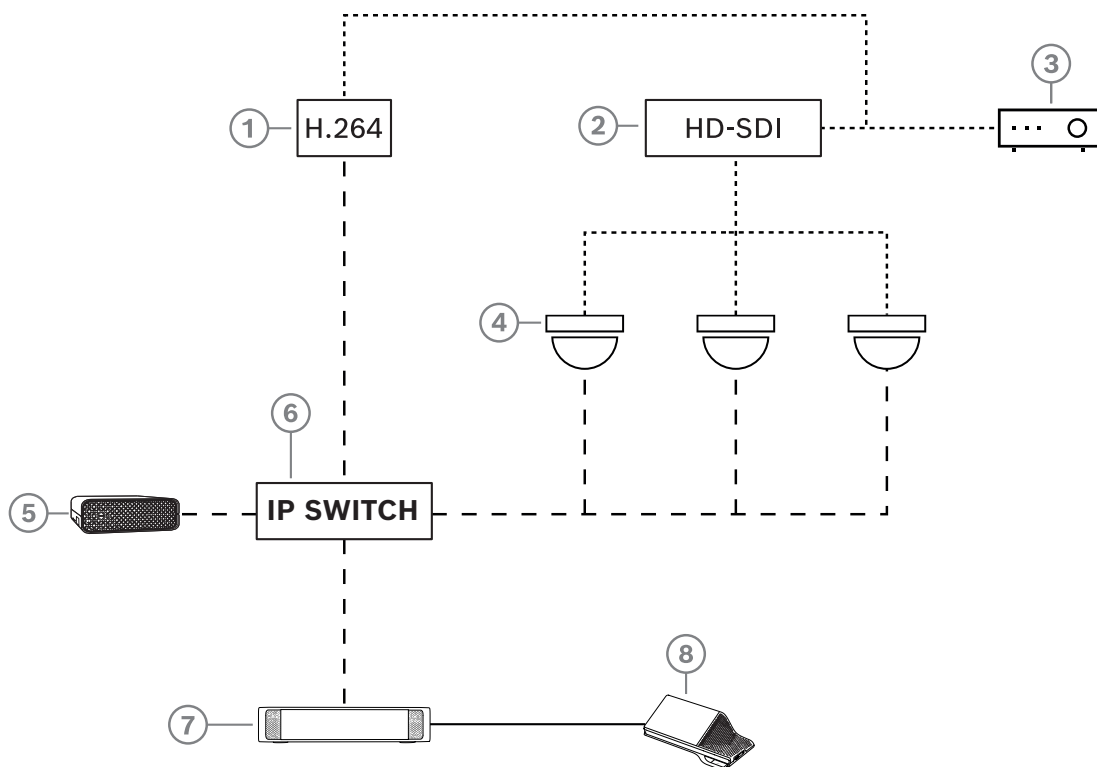
Typowy system konferencyjny DICENTIS zawiera następujące elementy:

1. Wyświetlacz konferencyjny w sali konferencyjnej:
 - Pokazuje synoptyczny układ przebiegu spotkania lub notatek ze spotkania.
2. Laptop:

- używany zdalnie przez uczestnika spotkania.
- 3. DICENTIS Serwer systemowy:
 - Jest to serce systemu. Jego zadaniem jest zarządzanie licencjami i konfiguracją systemu.
- 4. Klient PC:
 - Może być używany do przygotowania spotkań i zarządzania nimi, a także do konfigurowania systemu.
- 5. Opcjonalna kamera wideo (kamery zgodne ze standardem Onvif Profile-S, kamery Sony IP obsługiwane za pomocą poleceń CGI lub Panasonic HD Integrated IP) + zewnętrzny zasilacz:
 - Rejestruje obraz mówiącego uczestnika.
- 6. Przełącznik Ethernet:
 - Przełącznik Ethernet z funkcją PoE na niektórych portach.
 - Przekazuje dane systemowe za pośrednictwem sieci Ethernet.
 - Zasilą urządzenia DICENTIS dzięki technologii PoE.
- 7. Płaski selektor języka (przelotowy):
 - Urządzenie może być podłączone łańcuchowo lub w układzie gwiazdy. Pozwala uczestnikom łatwo wybierać preferowany język.
- 8. Kompletne urządzenie multimedialne:
 - Urządzenie zapewnia maksymalną funkcjonalność i elastyczność. Ma 10-calowy ekran dotykowy do obsługi obrazu filmowego, materiałów ze spotkania i dostępu do Internetu.
 - Urządzenie to jest używane do „włączania zasilania systemu”. Podłącza się je do gniazda małej mocy w przełączniku zasilania i procesora dźwięku lub przełączniku zasilania.
Uwaga: Tutaj powinno być podłączone tylko jedno urządzenie.
- 9. Kabel Ethernet CAT-5e (wymaganie minimalne).
- 10. Nadajnik OMNEO:
 - To urządzenie umożliwia bezprzewodową dystrybucję tłumaczeń.
- 11. Przełącznik zasilania:
 - Służy do zwiększania liczby urządzeń, które można podłączyć do systemu DICENTIS.
- 12. Przełącznik zasilania audio:
 - Służy do zarządzania dźwiękiem systemu, kierowania sygnału audio do i z systemu oraz zasilania urządzeń DICENTIS.
- 13. Kabel sieci systemowej:
 - Łączy ze sobą urządzenia systemu DICENTIS, Przełącznik zasilania i procesor audio oraz co najmniej jeden Przełącznik zasilania.
- 14. Pulpit dyskusyjny systemu:
 - Urządzenia uczestników i tłumaczy mogą być zasilane przez PoE. W przypadku zasilania przez PoE możliwe jest tylko okablowanie w konfiguracji gwiazdy.
- 15. Promiennik Integrus:
 - Wykorzystując mechanizm dystrybucji za pomocą podczerwieni, nadajnik INT-TXO wysyła sygnały do promienników znajdujących się w pomieszczeniu.
- 16. Aplikacja Participant App:
 - Aplikacja Participant App działa na urządzeniu z systemem Android. W przypadku dźwięku wymagane jest urządzenie uczestnika do montażu stołowego lub płaskiego.
- 17. Odbiornik przenośny Integrus:
 - Odbiornik przenośny odbiera sygnały wysyłane przez promienniki.
- 18. Urządzenie do montażu podtynkowego:
 - Urządzenie jest przeznaczone do montażu płaskiego, co pozwala na dodanie szeregu funkcji.
- 19. Pulpit tłumacza:

- Zapewnia rozbudowane funkcje profesjonalnych tłumaczy w systemie konferencyjnym DICENTIS.
Uwaga: w jednej kabinie można zainstalować maks. 10 pulpitów.
- 20. Elektroniczna wizytówka:
 - To urządzenie wyświetla imię i nazwisko uczestnika. Urządzenie może być podłączone w układzie gwiazdy przez PoE lub łańcuchowo (DICENTIS).
- 21. Multimedialna stacja dokująca:
 - Urządzenie zapewnia maksymalną funkcjonalność i elastyczność. Jest wyposażone w przyciski dotykowe z mechanizmem wibracyjnego reagowania oraz obsługą alfabetu Braille'a. Służy do zamontowania tabletu innego producenta.
- 22. Urządzenie multimedialne:
 - To urządzenie nadaje się świetnie do prezentowania treści multimedialnych. Dzięki okablowaniu sieci systemowej można je łatwo podłączyć do systemu.

Typowa konfiguracja kamery w systemie konferencyjnym DICENTIS zawiera:



Rysunek 3.2: Typowa konfiguracja kamery

1	Koder H.264 do kodowania wideo HD SDI w formacie H.264, jeśli kamera wideo nie jest w stanie dostarczyć obsługiwanego strumienia H.264	2	Przełącznik HD-SDI do przełączania strumieni HD-SDI z kamer
3	Projektor do pokazywania aktywnego mówcy na dużym ekranie	4	Kamera wideo camera (kamera zgodna ze standardem Onvif Profile-S, Sony, Panasonic)
5	DCNM-SERVER3	6	Przełącznik Ethernet L3
7	DCNM-APS2	8	DCNM-MMD2, wyświetlanie aktywnego mówcy na urządzeniu
.....	HD-SDI (kabel koncentryczny)	-----	Ethernet TCP/IP

	Kable DCNM		
--	------------	--	--

Pakiet oprogramowania DICENTIS

Oprogramowanie systemu konferencyjnego DICENTIS służy do:

- sterowania systemem DICENTIS i monitorowania go,
- sterowania spotkaniem odbywającym się w pomieszczeniu.

Na każde spotkanie składa się program z kilkoma tematami, z kolei do każdego tematu jest przydzielona dyskusja.

Pakiet oprogramowania DICENTIS składa się z dwóch głównych części:

1. Serwer oprogramowania systemu DICENTIS.
2. aplikacji **Meeting**.

Oprogramowanie serwerowe DICENTIS

Oprogramowanie serwerowe DICENTIS to zestaw usług systemu Windows. Te usługi nie posiadają interfejsu użytkownika i działają w tle, monitorując i kontrolując wszystkie urządzenia systemu DICENTIS oraz komputery klienckie z zainstalowaną aplikacją Meeting. Oprogramowanie serwerowe zawiera również moduł aktywacji licencji. Jest on wymagany do aktywowania licencji na system konferencyjny DICENTIS, a także do dodawania i zwracania pakietów licencji (zwykle składają się z jednej lub więcej licencji). Patrz *Dodawanie i usuwanie licencji*, Strona 31.

Aplikacja Meeting do systemu DICENTIS

Aplikacja Meeting do systemu DICENTIS działa jak komputerowy interfejs użytkownika służący do konfigurowania systemu oraz przygotowywania spotkań i zarządzania nimi.

Komputer z zainstalowanymi usługami pełni rolę serwera do sterowania systemem i nie wymaga działań ze strony użytkownika w działającym systemie konferencyjnym DICENTIS. Podstawowe funkcje do zarządzania spotkaniem są dostępne w urządzeniu multimedialnym. Opcjonalnie na komputerze pełniącym funkcję serwera można zainstalować aplikację Meeting w celu sterowania spotkaniem i monitorowania go. W razie potrzeby aplikację Meeting można również zainstalować na klienckim komputerze PC. Wówczas komputer PC serwera można zamontować w szafie typu rack 19", która zazwyczaj znajduje się w pomieszczeniu technicznym. Możliwa jest instalacja i obsługa wielu aplikacji Meeting na wielu komputerach.

Dźwiękiem systemu steruje Przełącznik przetwarzania i zasilania audio DICENTIS (DCNM-APS lub DCNM-APS2). Oznacza to, że system nie będzie emitował dźwięku, jeśli Przełącznik przetwarzania i zasilania audio nie będzie w nim zainstalowany.

3.1 Wymagania sprzętowe

Wymagania systemowe

W tej sekcji wymieniono wymagania minimalne dla każdego elementu systemu.

Zapoznaj się z sekcjami *Ogólne informacje o systemie*, Strona 11, aby dowiedzieć się, które części są wymagane, a które opcjonalne.

Komputer PC

Komputer, na którym mają działać usługi systemu DICENTIS, musi spełniać następujące minimalne wymagania:

- Maksymalnie 100 urządzeń bez identyfikacji lub obrazów uczestników.
- Maksymalnie 100 urządzeń z identyfikacją lub obrazami uczestników.
- Maksymalnie 1500 urządzeń bez identyfikacji lub obrazów uczestników.
- Maksymalnie 1500 urządzeń z identyfikacją lub obrazami uczestników.

Dla każdego zastosowania wymieniono wymagania minimalne to:

Liczba urządzeń	< 100 urządzeń bez identyfikacji lub zdjęć uczestników
CPU Mark	>= 6000*
Pamięć RAM	8 GB
Wolne miejsce na dysku twardym	20 GB
Karta sieciowa	1 GB
Liczba urządzeń	< 100 urządzeń z identyfikacją lub zdjęciami uczestników
CPU Mark	>= 7000*
Pamięć RAM	16 GB
Wolne miejsce na dysku twardym	50 GB
Karta sieciowa	1 GB
Liczba urządzeń	<= 1500 urządzeń bez identyfikacji lub zdjęć uczestników
CPU Mark	>= 9000*
Pamięć RAM	16 GB
Wolne miejsce na dysku twardym	50 GB
Karta sieciowa	1 GB
Liczba urządzeń	<= 1500 urządzeń z identyfikacją lub zdjęciami uczestników
CPU Mark	>= 10000*
Pamięć RAM	16 GB
Wolne miejsce na dysku twardym	50 GB
Karta sieciowa	1 GB

Komputer PC przeznaczony wyłącznie do obsługi aplikacji Meeting	
Maksymalnie 1500 urządzeń z (lub bez) identyfikacji lub wizerunku uczestników	Windows 11 Uwaga: systemu Windows 11 można używać tylko na klienckich komputerach PC.
CPU Mark	>= 6000*
Pamięć RAM	8 GB
Wolne miejsce na dysku twardym	20 GB
Karta sieciowa	1 GB

Uwaga: moc procesora jest mierzona za pomocą testu Mark, ponieważ zapewnia on bardziej niezawodne wyniki testu niż tylko w obrębie rodziny procesora:

- dostępnych jest wiele różnych marek i rodzin procesorów
- procesor przeznaczony do laptopów nie jest tak wydajny jak procesor przeznaczony do komputerów stacjonarnych, mimo że są z rodziny i7
- nowsze wersje tego samego procesora są szybsze niż starsze wersje

Aby sprawdzić wynik testu Mark procesora.

1. Przejdź do strony https://www.cpubenchmark.net/CPU_mega_page.html.
2. W polu tekstowym CPU Name (Nazwa procesora) wprowadź nazwę procesora (na przykład i7-12700).
3. Wynik testu procesora będzie widoczny w kolumnie CPU Mark (na przykład i7-12700 ma wynik 31114).

Można też wyczyścić pole tekstowe Nazwa procesora i posortować kolumnę CPU Mark, by wyświetlić np. procesory z wynikiem powyżej 7000.

Przełączniki

Następujące wymagania minimalne i zalecenia odnoszą się do przełączników używanych w urządzeniach DICENTIS:

Wymaganie	Standardowo	Ustawienia
Gbit Ethernet	IEEE802.3	Maksymalne opóźnienie przełącznika wynosi 10µsec z Gbit. Dotyczy zarówno portów miedzianych, jak i światłowodowych.
Przekazywanie pakietów w sprzęcie na port > 1.2Mbps	Nie dot.	Gdyby za przetwarzanie pakietów odpowiadało oprogramowanie, powodowałoby to zmienne opóźnienie, co jest niedopuszczalne.
Jakość usługi (QoS) ze ścisłym priorytetem	DiffServ	Aby upewnić się, że pakiety synchronizacji PTP i pakiety audio otrzymują priorytet nad pakietami sterowania. OMNEO wykorzystuje QoS na poziomie IP, aby uniknąć problemów synchronizacji i przesyłania dźwięku w obciążonych sieciach. Mimo że system działa bez problemów w sieciach stosunkowo nieobciążonych (obciążenie < 10%), prawidłowa konfiguracja przełączników sieci jest bardzo istotna. Używany jest QoS DiffServ (Differentiated Services), który jest częścią pola Type of Services (ToS) w nagłówku IP. Aby uzyskać więcej informacji na temat DiffServ i nagłówka IP , patrz artykuł w Wikipedii.

Ostrzeżenie: Standard IEEE802.1p służy także do obsługi QoS, ale jest ograniczony do warstwy 2. Ponieważ OMNEO wykorzystuje komunikację przez sieć IP, mechanizm ten nie jest odpowiedni, dlatego należy upewnić się, że stosowane urządzenia wykorzystują DiffServ QoS.

Poniższa tabela zawiera omówienie używanych **wartości DSCP**, które muszą być skonfigurowane w przełączniku:

Dane	DSCP w systemie dziesiętnym	DSCP w systemie szesnastkowym	Etykieta DSCP	Bajt ToS (w systemie szesnastkowym)	Kolejka priorytetów przełącznika
Synchronizacja PTP, wymagane opóźnienie	56	0x38	CS7	0xE0	Highest
Kontrola PTP, odpowiedź z opóźnieniem, audio	46	0x2E	EF	0xB8	High
(zarezerwowany)	8	0x08	CS1	0x20	Low
Aktywacja	0	0x00	Optymalna szybkość	0x00	Brak

Ostrzeżenie: sprawdź dokładnie, czy najwyższy priorytet kolejki przełącznika jest oznaczony etykietą #1 lub np. #8, ponieważ może to wyglądać inaczej w zależności od marki. Niestety te oznaczenia nie są takie same w przypadku różnych producentów. Wybranie w tym miejscu błędnych ustawień jest gorsze, niż kiedy priorytet nie został ustawiony wcale.

Przełączniki muszą być skonfigurowane do obsługi QoS DiffServ (DSCP). Przełącznik musi mieć 4 kolejki priorytetowe, aby mechanizm DiffServ mógł działać.

Ostrzeżenie: nigdy nie używaj ustawień VOIP QoS!

Wymaganie	Standardowo	Ustawienia
Tabela MAC >1000	Nie dot.	Aby tego uniknąć, przełącznik rozpoczyna transmisję pakietów unicast, ponieważ zaczyna brakować miejsca.
Wyłącz EEE	IEEE 802.3az	Ze względu na wady wykonania większości implementacji EEE powoduje problemy. Dobre wykonanie powinno działać, ale nie zapewnia oszczędności energii, ponieważ robi to synchronizacja PTP. W związku z tym tryb EEE (energooszczędnego Ethernetu) musi być zawsze wyłączony.
Wyłącz RSTP (jeśli nie są używane żadne pętle kabli)		Protokół Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) jest wymagany, gdy pętle (kabli) są tworzone jako nadmiarowość. Jeśli pętle nie są tworzone, protokół RSTP musi być wyłączony, aby zapewnić optymalne działanie. Gdy jest włączony, połączenie z przełącznikiem może zostać spowolnione.

Wymaganie	Standardowo	Ustawienia
Możliwość utworzenia VLANS	Nie dot.	Zaleca się separację sieci VLAN zamiast śledzenia IGMP, ponieważ większości przełączników nie jest w stanie obsłużyć zmian rozsyłania multicast w systemie. W przypadku niektórych urządzeń może być konieczne filtrowanie danych rozsyłania grupowego, np. dla urządzeń o prędkości transmisji 100 Mb (kamery Sony, TVOne, AMX i inne).
Śledzenie IGMPv3 IGMPv2 w sprzęcie		Śledzenie IGMPv3 lub IGMPv2. Aby zoptymalizować wykorzystanie pasma, można użyć śledzenia IGMP. Jest to szczególnie przydatne w systemach z więcej niż 10 strumieniami „multicast”, jednak nie jest bezwzględnie wymagane. Wydajność wystarczająca do obsługi dużej liczby zapytań IGMP, w zależności od liczby urządzeń podłączonych do przełącznika (bezpośrednio lub pośrednio). Szczególnie zalecane jest wsparcie sprzętowe śledzenia IGMP.
Wymagania w przypadku nadmiarowego okablowania	Standardowo	Ustawienia
RSTP	IEEE802.1D-2004	Protokół RSTP umożliwia tworzenie pętli w celu zapewnienia nadmiarowości. Przełącznik musi obsługiwać zmianę wartości następujących parametrów: – Hello_Time = 9 sekund – Forwarding_delay = 30 sekund – Max_age = 22 sekundy
Diagnostyka		
Wykrywanie warstwy łącza	IEEE 802.1AB	Do diagnozy sieci z użyciem Network Doctor.
SNMP	SNMP	Do diagnozy sieci z użyciem Network Doctor.

Routery

Minimalne wymagania dotyczące routerów:

- Porty Ethernet 1 Gb lub więcej
- Obsługa PIM-DM lub dwukierunkowy PIM
- Wykonuje sprzętowy routing IP (tzw. „przełącznik trzeciej warstwy”) w celu minimalizowania opóźnień routingu.
- Prędkość przesyłania pakietów danych powyżej 1 000 000 pakietów na sekundę na port (np. 8 Mp/s w przypadku routera 8-portowego).
- Płyta montażowa nieograniczająca przepustowości („non-blocking backplane”) przełącznika na port, tzn. 2 Gb/s na port (np. 16 Gb/s w przypadku routera 8-portowego).
- Tablica adresów MAC z co najmniej 1000 adresów na podłączoną bezpośrednio podsieć.

Tablety

W przypadku tabletów z aplikacją uczestnika obowiązują zalecane wymagania opisane poniżej. Tablety mogą być zadokowane do stacji DCNM-MMDOCK albo używane niezależnie.

Parametry techniczne	Zalecane
System operacyjny	Android 11 lub nowszy
Rozdzielczość ekranu (piksele)	1920 x 1080 pikseli lub wyższa
Procesor ¹	Snapdragon Gen 6 lub lepszy (wyniku testu Passmark >8000, wynik testu CPU Score >4000)
Dekoder wideo ²	Dekodowanie sprzętowe wideo H264 i H265 (HEVEC)
Koder wideo	Kodowanie sprzętowe wideo H264/H265
Pamięć	Min. 4 GB
Połączenia ³	Przewodowe połączenie Ethernet min. 1 Gb/s

1 - Wynik chipsetu w teście CPU Mark można sprawdzić na stronie <https://www.androidbenchmark.net/>.

2 - Wydajność dekodera wideo może się różnić ze względu na różne parametry urządzeń Android. Zalecamy przetestowanie urządzenia Android z systemem konferencyjnym DICENTIS, aby sprawdzić wydajność.

3 - Jeśli urządzenie nie ma wbudowanego portu Ethernet, do połączenia z systemem DICENTIS należy użyć zewnętrznego adaptera Ethernet do USB-C zapewniającego prędkość co najmniej 1 GB/s. Zalecamy użycie adaptera z obsługą ładowania przelotowego.

3.2

Wymagania sieciowe

Jeśli system konferencyjny DICENTIS jest używany jako system samodzielny, korzysta z tzw. dynamicznych adresów połączenia lokalnego. Oznacza to, że dla protokołu TCP/IPv4 na serwerze PC i klienckich komputerach PC musi być zaznaczona opcja „Uzyskaj adres IP automatycznie”. Są to ustawienia domyślne, dlatego zazwyczaj zmiana ustawień konfiguracji sieci komputera PC nie będzie wymagana.

Jeżeli wymaganych jest więcej funkcji, np. dostęp do Internetu, nie można używać dynamicznych adresów połączenia lokalnego. W takim przypadku urządzenia systemu DICENTIS i komputery muszą zostać podłączone do serwera DHCP i bramy w celu zapewnienia dostępu do Internetu. Jeżeli system konferencyjny DICENTIS zostanie podłączony do sieci lokalnej, należy skontaktować się z działem IT, aby uzyskać informacje na temat sposobu konfiguracji sieci.

Serwer DHCP musi być zgodny ze specyfikacją RFC 4676 i potrafić obsłużyć do 500 żądań na 30 sekund. Serwer DHCP klasy konsumenckiej, czyli taki, jaki stosuje się w większości domowych routerów/bezprzewodowych punktów dostępu, nie spełnia tego wymagania i będzie powodował nieoczekiwane i niepożądane zachowania.

Powyższe wymagania spełnia funkcja serwera DHCP w systemach Windows.

Usługa systemu konferencyjnego DICENTIS używa do komunikacji portów 13 i 9710. Należy upewnić się, że porty te nie są używane przez inne aplikacje na komputerze pełniącym funkcję serwera DICENTIS.

**Uwaga!**

W celu zapewnienia lepszej jakości obrazu w aplikacji Participant App należy włączyć protokół IGMP (Internet Group Management Protocol) na przełącznikach sieciowych systemu DICENTIS. W celu skonfigurowania przełączników sieciowych sugerowanych przez Electro Voice Dynacord B.V można użyć schematu dostępnego w sekcji Technik > Narzędzia.

**Uwaga!**

Konfigurowanie sieci Ethernet nie mieści się w zakresie niniejszej instrukcji.

3.3

Wymagania dotyczące oprogramowania

Wymagania systemu DICENTIS dotyczące komputera-serwera:

- Windows Server 2025 (ze środowiskiem .NET Framework 3.5).

We wszystkich systemach powinny być zainstalowane najnowsze dodatki Service Pack oraz aktualizacje.

Uwaga: ustaw profil sieci odpowiednio do karty sieciowej, na której działają usługi DICENTIS, na Prywatny (nie Publiczny), aby kamery ONVIF mogły zostać wykryte i zapobiegać niepotrzebnemu logowaniu.

3.4

Wymagania dotyczące licencji

Zanim będzie można używać systemu konferencyjnego DICENTIS, należy:

1. Zainstalować licencję oprogramowania serwerowego systemu DICENTIS na komputerze pełniącym rolę serwera. Patrz *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS, Strona 29*.
2. Aktywować oprogramowanie DICENTIS.

Później można kupić dodatkowe licencje poszerzające funkcjonalność systemu. Patrz *Ogólne informacje o licencjach, Strona 20*.

3.4.1

Ogólne informacje o licencjach

System DICENTIS oferuje model licencjonowania oparty na liczbie uczestników.

Uwaga: urządzenia DCNM-FSL i DCNM-FSL2 nie wymagają żadnych licencji do obsługi wybierania języka.

Cechy	Gotowe do użycia	Podwyższona	Ultimate
Tryby dyskusji			
– Tryb dyskusji otwarty (automatyczny)	X	X	X
– Otwarty (normalne)	X	X	X
– Kto pierwszy, ten lepszy	X	X	X
– Przycisk odpowiedzi	-	X	X
– Głos	X	X	X

Cechy	Gotowe do użycia	Podwyższona	Ultimate
◦ Obejmuje aktywowane głosem rejestrowanie mikrofonu, które może służyć do automatycznego sterowania kamerami w trybie głosowym	-	-	X
– Licznik czasu wypowiedzi na turę wystąpień	-	X	X
– Tryby dyskusji, które można ustawiać dla każdego punktu porządku obrad.	-	X	X
Spotkanie i porządek obrad			
Konfiguracja identyfikacji	-	X	X
Konfiguracja kworum	-	X	X
Przypisywanie uczestników do spotkań	-	X	X
Przypisywanie praw uczestnikom (VIP, priorytet, zarządzanie spotkaniami, głosowanie, głosowanie ważne)	-	X	X
Przypisywanie uczestników do stanowisk	-	X	X
Punkty porządku obrad	-	X	X
Ustawienia dyskusji dla każdego elementu programu	-	X	X
Lista wniosków dla każdego punktu porządku obrad	-	X	X
Konfiguracja tłumaczenia dla każdego spotkania	-	-	X
Uczestnicy			
Szczegóły uczestnika	-	X	X
Język interfejsu użytkownika	-	X	X
Preferowany język w słuchawkach	-	X	X
Sygnały dźwiękowe podczas głosowania	-	X	X
Wyświetlanie obrazu uczestnika	-	X	X
Identyfikacja za pomocą NFC	-	X	X
Nazwa użytkownika	-	X	X
Kod PIN	-	X	X
Hasło	-	X	X
Głosowanie (głosować może tylko uczestnik z prawem głosu)			
Można skonfigurować ustawienia głosowania dla rundy głosowań ad hoc	-	X	X

Cechy	Gotowe do użycia	Podwyższona	Ultimate
Można przeprowadzić rundę głosowania ad hoc. Przed uruchomieniem rundy głosowania możliwe jest wprowadzenie numeru, tematu i opisu	-	X	X
W ramach przygotowań do spotkania można przygotować rundy głosowań	-	-	X
Wyniki rundy głosowania są przechowywane w pliku głosowania dla każdej rundy oddzielnie oraz w notatkach ze spotkania	-	X	X
Tłumaczenie ustne, dystrybucja i wybór języków			
Tłumaczenie z DCNM-IDESK/DCNM-IDESKVID	X	X	X
Dystrybucja języków do INT-TXO, OMN-DANTEGTW, DCNM-FSL (lub do strumieni multimedialnych Dante po dodaniu DCNM-LDANTE)	X	X	X
Wybór języka przez uczestników na ich urządzeniach na podstawie liczby licencji dla uczestników	-	X	X
Konfigurację tłumaczenia można wprowadzić za pomocą aplikacji Meeting	-	-	X
Sterowanie tłumaczeniem przez Synoptic	-	-	X
Interfejs sterowania tłumaczeniami ustnymi, jeśli tłumaczenie ustne zapewnia inne źródło niż pulpit tłumacza DICENTIS (np. RSI)	-	-	X
System			
Przetwarzanie dźwięku	X	X	X
Konfiguracja stanowisk	X	X	X
Konfiguracja urządzenia dla dwóch uczestników	X	X	X
Przypisanie funkcji identyfikacji, głosowania i wyboru języka do stanowiska	-	X	X
Sterowanie kamerą i wyświetlaczem			
Obsługa kamer ONVIF, Panasonic i Sony	X	X	X
Obsługa przełącznika wideo Kramer MV6 i TvOne Coriomatrix dla wyświetlania aktywnego mówcy lub przeglądu informacji na wyświetlaczu	X	X	X

Cechy	Gotowe do użycia	Podwyższona	Ultimate
Przegląd lub widok osoby mówiącej na urządzeniu multimedialnym, pulpicie tłumacza z obsługą wideo i aplikacji Meeting	X	X	X
Pokazywanie pierwszego lub ostatniego mówcy	X	X	X
Wyświetlanie aktywnego mówcy lub obrazu przeglądalowego	X	X	X
Programowy przełącznik wideo zapewniający niskie opóźnienia na wyświetlaczu	-	X	X
Wideo pełnoekranowe lub mozaika z wieloma uczestnikami	-	X	X
Nakładanie nazwy mówcy na obraz wideo	-	X	X
Wiele wyjść wideo do różnych celów (np. jeden do wyświetlacza i jeden dla pulpitu tłumacza)	-	X	X
Wyświetlanie prezentacji na wyświetlaczu, urządzeniu multimedialnym, pulpicie tłumacza i w aplikacji Meeting Application	-	X	X
Licencje			
	Wymagana jest rejestracja systemu, ale nie jest wymagana licencja.	- DCNM-LPP-PE - DCNM-LPPP-P1Y - DCNM-LPPP-S1Y	- DCNM-LPU-PE - DCNM-LPUP-P1Y - DCNM-LPUP-S1Y
Liczba licencji			
Dla każdego uczestnika obecnego na spotkaniu wymagana jest licencja uczestnika	-	X	X
W głosowaniu mogą brać udział tylko uczestnicy	-	X	X
Tylko uczestnicy mogą wybrać język na urządzeniu (urządzeniu, do którego można podłączyć mikrofon)	-	X	X
Na stanowiskach bez uczestnika, np. przy mikrofonie dla publiczności, nie jest wymagana konfiguracja uczestnika	X	X	X
Aktywacja funkcji			

Cechy	Gotowe do użycia	Podwyższona	Ultimate
Ta funkcja jest włączana za pomocą narzędzia aktywacji	Po rejestracji systemu	Jedna licencja na uczestnika	Jedna licencja na uczestnika

Tabela 3.1: Porównanie usług licencyjnych DICENTIS

	Data zakończenia	Obsługa oprogramowania	Aplikacja Participant App
Po rejestracji	Bez daty końcowej.	W cenie.	Należy kupić osobno.
Licencja wieczysta	Bez daty końcowej.	Rok po aktywacji Dodanie licencji DCNM-LPSMA-PE pozwala wydłużyć czas jej obowiązywania. Wymagana taka sama liczba licencji DCNM-LPSMA-PE, co licencji wieczystych.	W systemie z licencjami wieczystymi można połączyć jedną aplikację. Aby zwiększyć liczbę aplikacji, wymagane są licencje DCNM-LPAPP-PE. Liczba połączonych aplikacji nie może przekraczać liczby licencji wieczystych.
Licencja przedpłacona	Rok po aktywacji Dodanie nowej licencji przedpłaconej pozwala wydłużyć czas obowiązywania licencji.	Dostępne w okresie ważności licencji przedpłaconej.	Każdy uczestnik może połączyć jedną aplikację z ważną licencją przedpłaconą.
Licencja na subskrypcję	Rok po aktywacji Zostanie automatycznie przedłużona. Musi zostać zakończona przez klienta.	Dostępne w okresie ważności licencji subskrypcyjnej.	Każdy uczestnik może połączyć jedną aplikację z ważną licencją subskrypcyjną.

Uwaga! System nie może działać z różnymi aktywowanymi typami licencji. System może mieć:

- Tylko licencje Premium lub
- Tylko licencje Ultimate.
- Tylko licencje wieczyste lub
- Tylko licencje przedpłacone lub
- Tylko licencje subskrypcyjne.



Uwaga!

Na tabletach należących do użytkowników korzystających z aplikacji Participant App zawsze jest potrzebna licencja DCNM-LPAPP-PE, DCNM-LPPP-P1Y, DCNM-LPUP-P1Y, DCNM-LPPP-S1Y lub DCNM-LPUP-S1Y, nawet jeśli tablety są zadokowane w urządzeniu DCNM-MMDOCK.

Licencje:**DCNM-LPP-PE Licencja wieczysta Premium na uczestnika**

DCNM-LPP-PE to licencja wieczysta na uczestnika, która umożliwia korzystanie z pakietu funkcji Premium. Zawiera funkcje umożliwiające głosowanie i tłumaczenie ustne oraz wiele mechanizmów identyfikacji.

DCNM-LPU-PE Licencja wieczysta Ultimate na uczestnika

DCNM-LPU-PE to licencja wieczysta na uczestnika, która umożliwia korzystanie z pakietu funkcji Ultimate. Zawiera funkcje umożliwiające zaawansowane głosowanie i tłumaczenie ustne oraz wiele mechanizmów identyfikacji.

Licencja „Perpetual” na korzystanie z aplikacji DCNM-LPAPP-PE Participant App

DCNM-LPAPP-PE to licencja zapewniająca dostęp do aplikacji Participant App, która oferuje więcej treści multimedialnych i rozszerzoną funkcjonalność. Można ją dodać do systemów z licencjami wieczystymi. Liczba licencji DCNM-LPAPP-PE określa liczbę uczestników, którzy mogą korzystać z aplikacji. Obsługiwanych jest maksymalnie 300 użytkowników aplikacji Participant App.

DCNM-LPSMA-PE Umowa na utrzymanie oprogramowania

Umowa na konserwację oprogramowania (ang. Software Maintenance Agreements, SMA) przedłuża okres konserwacji oprogramowania o jeden rok. Obejmuje ona aktualizacje systemu i oprogramowania stanowisk, a także aktualizacje kompatybilnego oprogramowania firm zewnętrznych. Na każdą licencję uczestnika wymagana jest jedna umowa SMA.

- Zapewnia sprawne działanie i najwyższą wydajność systemu
- Wygodne uaktualnianie oprogramowania zamiast kosztownej modernizacji sprzętu
- Regularne aktualizacje

DCNM-LPPP-P1Y Licencja Premium na uczestnika, przedpłacona

DCNM-LPPP-P1Y to przedpłacona licencja roczna na uczestnika, która umożliwia korzystanie z pakietu funkcji Premium. Pakiet funkcji Premium do głosowania i tłumaczenia ustnego oraz różnych mechanizmów identyfikacji. Za pomocą pakietu DICENTIS menedżer może szybko przygotować spotkanie i łatwo nim zarządzać.

DCNM-LPUP-P1Y Licencja Ultimate na uczestnika, przedpłacona

DCNM-LPUP-P1Y to roczna przedpłacona licencja na uczestnika dająca dostęp do pakietu funkcji Ultimate. Zawiera funkcje umożliwiające zaawansowane głosowanie i tłumaczenie ustne oraz wiele mechanizmów identyfikacji. Za pomocą pakietu DICENTIS Software Suite menedżer może szybko przygotować spotkanie i łatwo nim zarządzać.

DCNM-LPPP-S1Y Licencja Premium Pro na uczestnika, subskrypcja odnawiana automatycznie

DCNM-LPPP-S1Y to licencja wieczysta na uczestnika, która umożliwia korzystanie z pakietu funkcji Premium. Zawiera funkcje umożliwiające głosowanie i tłumaczenie ustne oraz wiele mechanizmów identyfikacji. Za pomocą pakietu DICENTIS Software Suite menedżer może szybko przygotować spotkanie i łatwo nim zarządzać.

DCNM-LPUP-S1Y Licencja Ultimate na uczestnika, subskrypcja

DCNM-LPUP-S1Y to roczna subskrypcja licencji na uczestnika dająca dostęp do pakietu funkcji Ultimate. Zawiera funkcje umożliwiające zaawansowane głosowanie i tłumaczenie ustne oraz wiele mechanizmów identyfikacji. Za pomocą pakietu DICENTIS Software Suite menedżer może szybko przygotować spotkanie i łatwo nim zarządzać.

Licencja DICENTIS na 1 strumień Dante DCM-LDANTE

Niniejsza licencja na oprogramowanie umożliwia wysyłanie lub odbieranie strumieni audio po protokole Dante, co pozwala na współpracę systemu konferencyjnego DICENTIS z innymi systemami opartymi na technologii Dante i umożliwia nagrywanie tłumaczenia lub współpracę z interfejsem systemów konferencyjnych innych firm.

- Możliwość wysyłania tłumaczeń maksymalnie 100 języków jako strumieni audio Dante
- Możliwość odbierania tłumaczeń maksymalnie 100 języków jako strumieni audio Dante
- Wymagana jest licencja na każdy strumień

3.5

Środki ochrony

Instalator odpowiada za środki bezpieczeństwa mające zapobiegać niewłaściwemu używaniu systemu za pośrednictwem Internetu i przewodowych lub bezprzewodowych sieci lokalnych.

Należy rozważyć następujące kwestie w celu zwiększenia bezpieczeństwa:

- Zapobieżenie nieautoryzowanemu dostępowi do komputera pełniącego funkcję serwera DICENTIS
- Zapobieżenie nieautoryzowanemu dostępowi fizycznemu i logicznemu do przewodowego połączenia Ethernet sieci DICENTIS
- Umieszczenie sieci DICENTIS w osobnej sieci VLAN
- Używanie zapory sieciowej
- Skonfigurowanie silnego hasła administratora
- Niewykorzystywanie konta administratora do współpracy z innymi systemami
- Instalowanie najnowszych aktualizacji zabezpieczeń systemu Windows
- Instalowanie aktualnego skanera wirusów
- Skonfigurowanie niestandardowych ustawień bezpiecznej komunikacji (patrz Konsola serwera, Strona 34)
- Po skonfigurowaniu systemu wyczyść pole wyboru **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk**. Będziesz mieć wtedy lepszą kontrolę nad systemem w zakresie wymiany urządzeń i dodawania stanowisk (patrz Pokoje, Strona 69)
- Wyczyszczenie pola wyboru **Włącz konfigurację na pulpicie tłumacza**, aby uniemożliwić konfigurowanie za pomocą przycisków B - B. Uniemożliwia to skonfigurowanie urządzenia przez nieuprawnione osoby. Do wykonania tej operacji jest potrzebna licencja Ultimate (patrz Pulpity tłumaczy, Strona 84)
- Upewnij się, że w systemie jest zainstalowane najnowsze oprogramowanie DICENTIS.
- Upewnij się, że system jest zgodny z lokalnymi przepisami bezpieczeństwa.

Aktualizacje systemu Windows należy zaplanować na okres, gdy system nie jest używany, np. w niedzielę o 1 w nocy. Jeśli aktualizowanie zaplanujesz w Menedżerze zadań systemu Windows, możesz również skonfigurować automatyczne ponowne uruchamianie systemu po aktualizacji, o ile restart będzie konieczny.

3.6 Języki interfejsu użytkownika

Interfejs użytkownika systemu konferencyjnego DICENTIS może być wyświetlany w następujących językach:

	Urządzenie multimedialne	Pulpit dyskusyjny systemu z ekranem dotykowym	Aplikacja Meeting / Konsola serwera / Narzędzie Activation tool / Menedżer certyfikatów	Serwer sieciowy	Aplikacja Participant App
Arabski	X	X	X	X	X
Birmański	X	X	X	X	X
Kataloński	X	X	X	X	X
Chorwacki	X	X	X	X	X
Czeski	X	X	X	X	X
Niemiecki	X	X	X	X	X
Angielski	X	X	X	X	X
Hiszpański	X	X	X	X	X
Estoński	X	X	X	X	X
Fiński	X	X	X	X	X
Francuski	X	X	X	X	X
Grecki	-	-	-	-	X
Hebrajski	X	X	X	X	X
Węgierski	X	X	X	X	X
Indonezyjski	X	X	X	X	X
Włoski	X	X	X	X	X
Japoński	X	X	X	X	X
Koreański	X	X	X	X	X
Laotański	X	X	X	X	X
Łotewski	X	X	X	X	X
Litewski	X	X	X	X	X
Duński	-	-	-	-	X
Holenderski	X	X	X	X	X
Malajski	-	-	-	-	X
Polski	X	X	X	X	X
Portugalski (Portugalia)	X	X	X	X	X
Portugalski (Brazylia)	X	X	X	X	-

Rumuński	X	X	X	X	X
Rosyjski	X	X	X	X	X
Serbski	X	X	X	X	-
Słowacki	X	X	X	X	X
Słoweński	X	X	X	X	X
Tajski	X	X	X	X	X
Turecki	X	X	X	X	X
Ukraiński	X	X	X	X	X
Uzbecki	X	X	X	X	X
Wietnamski	X	X	X	X	X
Chiński uproszczony	X	X	X	X	X
Chiński tradycyjny	X	X	X	X	X

4 Instalacja oprogramowania

Przed przystąpieniem do użytkowania systemu konferencyjnego DICENTIS należy go skonfigurować. Konfiguracja odbywa się w następującej kolejności:

- **Instalacja sieci:**
 - Nie jest opisana w żadnym z podręczników firmy Electro Voice Dynacord B.V. i musi zostać zdefiniowana we współpracy z lokalnym działem IT. Patrz Wymagania sprzętowe, Strona 14 i Wymagania sieciowe, Strona 19.
- **Instalacja urządzeń:**
 - Ten etap nie został opisany w niniejszej instrukcji. Odpowiednie informacje znajdują się w instrukcji instalacji sprzętu DICENTIS. Informacje o produkcie można również znaleźć na stronie <https://www.keenfinity-group.com/>.
- **Instalacja oprogramowania:** Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS, Strona 29.
- **Aktywacja systemu i aplikacji poprzez rejestrację oprogramowania:** Dodawanie i usuwanie licencji, Strona 31.
- **Aktualizacja oprogramowania (układowego) urządzeń:** Pobieranie oprogramowania na urządzenia, Strona 30.
- **Konfiguracja systemu i aplikacji:** Aplikacja Meeting, Strona 40.

4.1 Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS

Konfiguracja interfejsu sieciowego



Uwaga!

Jeśli system zawiera więcej niż jeden interfejs sieciowy, należy wskazać, który z nich będzie używany przez system DICENTIS.

Przy użyciu zmiennej środowiskowej DCNM_PREFERRED_NIC można ustawić nazwy interfejsu i urządzenia (w poleceniu ipconfig nazywana „description”), których ma używać system DICENTIS.

1. W systemie Windows za pomocą menu Połączenia sieciowe pobierz wartość Nazwa lub Nazwa urządzenia dla interfejsu.
2. Utwórz nową zmienną środowiskową:
`"This PC" \ Properties \ Advanced system settings \ Environment Variables \ System variables \ New`
z nazwą zmiennej: `DCNM_PREFERRED_NIC`.

Uwaga:

- W nazwie NIC rozróżniana jest wielkość liter.
- Jeśli preferowany NIC nie otrzyma adresu IP (np. kabel nie jest podłączony lub nazwa jest nieprawidłowa), wówczas usługi nie zostaną uruchomione.
- Jeżeli nie ma zmiennej środowiskowej i jest kilka kart sieciowych, używana będzie karta sieciowa, która została wykryta jako pierwsza.

Pobierz z Internetu i zainstaluj oprogramowanie serwerowego systemu DICENTIS.

W przypadku instalowania wersji starszej niż 7.00 wystarczy zainstalować tylko główny pakiet oprogramowania, który zawiera podstawowe narzędzia, dokumentację, podstawowe oprogramowanie układowe, aplikację uruchamiającą instalatora oraz pakiet ARNI (oddzielny instalator). Jeśli instalujesz wersję 7.00 lub nowszą, może być konieczne zainstalowanie osobno pakietu oprogramowania układowego MMFF i pakietu ARNI, zależnie od wymagań systemu. Więcej informacji opisano w krokach poniżej:

1. Przejdź do strony <https://software-download.keenfinity-group.com/conference/>.
2. Kliknij łącze **Oprogramowanie**, aby pobrać żadaną wersję oprogramowania.
3. Kliknij plik ISO prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Montuj**.
Obraz ISO zostanie otwarty jako dysk wirtualny (np. D:\DICENTIS_x.xx).
4. Otwórz zamontowany dysk i kliknij opcję **Uruchom program setup.exe**.
5. W instalatorze internetowego interfejsu użytkownika zaznacz pozycję **DCNM-SW** i rozpocznij instalację.
6. Zainstaluj dodatkowe składniki (**ten krok dotyczy tylko oprogramowania DICENTIS w wersji 7.00 lub nowszej**):
 - Pakiet oprogramowania układowego MMFF: uruchom instalator oprogramowania układowego MMFF (.msi).
Jest to konieczne tylko wtedy, gdy w systemie znajdują się urządzenia MMFF.
 - Pakiet ARNI: uruchom instalatora oprogramowania ARNI, a następnie zainstaluj/zaktualizuj oprogramowanie układowe i narzędzie konfiguracyjne ARNI.
Jest to konieczne tylko wtedy, gdy system używa podzespołów wyposażonych w interfejs ARNI.
7. Po pomyślnym ukończeniu instalacji zrestartuj system. W tym celu naciśnij przycisk **Uruchom ponownie** widoczny w interfejsie użytkownika instalatora.
8. Zaktualizuj oprogramowanie układowe urządzenia poprzez wykonanie procedury opisanej w punkcie *Pobieranie oprogramowania na urządzenia*, Strona 30.

**Uwaga!**

Podczas instalowania oprogramowania systemowego w ramach pakietu Network Docent zostanie zainstalowana aplikacja WinPcap.

Jeżeli anulujesz proces instalatora aplikacji WinPcap, proces instalacji oprogramowania systemowego się nie powiedzie. W takim przypadku trzeba po prostu ponownie uruchomić proces instalacji i wykonywać kroki wyświetlane w instalatorze aplikacji WinPcap.

**Uwaga!**

Uwaga:

- Jeśli urządzenie DCMN-MMFF jest podłączone do systemu, ale nie zainstalowano pakietu oprogramowania układowego MMFF, system nie rozpozna prawidłowo typu urządzenia. W takich przypadkach narzędzie wczytywania oprogramowania układowego będzie pokazywało urządzenie jako „Model 3090” zamiast identyfikować je prawidłowo jako DCMN-MMFF.
- Jeśli urządzenie ARNI jest podłączone, ale nie zainstalowano pakietu ARNI, system nie rozpozna tego urządzenia prawidłowo i będzie je pokazywał jako „Model 12”.

**Uwaga!**

W przypadku uruchomienia instalatora MMFF w innej wersji poprzednia nie zostanie nadpisana, tylko system utworzy wystąpienie w nowej wersji.

4.2

Pobieranie oprogramowania na urządzenia

- Urządzenia DICENTIS są fabrycznie dostarczane z oprogramowaniem diagnostycznym. Przed rozpoczęciem korzystania z urządzeń należy uaktualnić oprogramowanie do najnowszej wersji.

- Po uaktualnieniu oprogramowania serwerowego systemu należy uaktualnić wszystkie urządzenia DICENTIS.

W tym celu:

1. Upewnij się, że wszystkie urządzenia są prawidłowo podłączone do sieci i uruchomione.
2. Na pasku zadań systemu Windows kliknij prawym przyciskiem myszy **konsole serwera DICENTIS**.
3. Kliknij opcję **Uaktualnij urządzenia**.

Użyj tej procedury, aby według potrzeb uaktualnić inne elementy sprzętowe, takie jak DCNM-APS2.



Uwaga!

Zamknij FWUT po zaktualizowaniu urządzeń. W przeciwnym razie inne aplikacje mogą działać nieprawidłowo.



Uwaga!

Nie zaleca się uaktualniania urządzeń w tym samym czasie co DCNM-APS, ponieważ DCNM-APS resetuje się podczas pobierania. Spowoduje odłączenie zasilania urządzeń, a tym samym niepowodzenie uaktualnienia oprogramowania układowego urządzeń.



Uwaga!

W systemie DICENTIS z urządzeniem ARNI ponowne uruchomienie usług za pomocą konsoli serwera może potrwać do 3 minut. W przypadku ponownego uruchamiania usług należy użyć funkcji zatrzymania usług na konsoli serwera, odczekać 30 sekund, a następnie użyć funkcji uruchomienia usług na konsoli serwera.



Uwaga!

Przesyłanie formware-u urządzenia nie powiedzie się, gdy urządzenie jest zablokowane (kodem PIN) za pomocą kontrolera Dante. Przed aktualizacją odblokuj urządzenie, a po aktualizacji ponownie zablokuj.

4.3

Dodawanie i usuwanie licencji

Narzędzie Activation tool jest używane do:

- aktywowania systemu DICENTIS.
- synchronizowania systemu z witryną internetową aktywacji.
- przetwarzania plików odpowiedzi.



Uwaga!

Jeśli system aktywowano w wersji wcześniejszej niż 4.40, można nadal korzystać z narzędzia aktywacyjnego dostępnego przed wersją 4.40. Można także zaktualizować narzędzie aktywacji do najnowszej wersji.

Jeśli masz...	Metoda aktywacji
Wersję oprogramowania sprzed 4.40 i chcesz nadal używać dotychczasowego narzędzia aktywacji	Przejdź do rozdziału <i>Oprogramowanie systemu konferencyjnego DICENTIS w wersjach sprzed 4.40</i> , Strona 168.

Jeśli masz...	Metoda aktywacji
Wersję oprogramowania sprzed 4.40. ale chcesz uaktualnić narzędzie aktywacji do nowej wersji	Otwórz narzędzie aktywacji systemu DICENTIS poprzez naciśnięcie przycisku Aktualizacja, a następnie użyj nowego narzędzia aktywacji.
Niezarejestrowane oprogramowanie w wersji 4.40	Użyj nowego narzędzia aktywacji systemu DICENTIS.

UWAGA: Po uaktualnieniu licencji zarządzanie wszystkimi funkcjami, takimi jak dodawanie czy zwracanie licencji, będzie się odbywało w witrynie aktywacji. Zsynchronizuj narzędzie aktywacji z witryną internetową aktywacji poprzez kliknięcie przycisku **Odśwież** (tryb online) albo pobierając licencję z witryny internetowej aktywacji i przetwarzając ją w narzędziu aktywacji (tryb offline). Aby można było korzystać z systemu DICENTIS, musi on być zarejestrowany.

4.3.1

Opis narzędzia Activation tool

- Okno **Lista licencji i ich liczba**: dla każdej licencji w tym oknie są wyświetlane następujące opcje: **Ilość** (liczba licencji), **Numer zamówienia**, **Opis**, **Aktywna** (data aktywacji licencji) oraz **Data ważności** (data wygaśnięcia licencji).

Uwaga: wyświetlana data aktywacji licencji jest o jeden dzień wcześniejsza niż rzeczywisty dzień aktywacji. Data wyświetlana w polu **Expires (Wygasa)** jest prawidłowa.

- Dolny pasek **Umowa serwisowa dotycząca oprogramowania**: zawiera termin ważności umowy na serwis oprogramowania (SMA). Po upływie daty wygaśnięcia umowy SMA treść pola zmienia kolor na czerwony, a u dołu okna pojawia się dodatkowy czerwony tekst **System nie działa! Wymagana dodatkowa umowa SMA** jest wyświetlane na dole okna.
- Certyfikat zdalnego uczestnika**: ten certyfikat uwierzytelnia serwer DICENTIS w usługach w chmurze, aby włączyć usługi hybrydowe DICENTIS i zsynchronizować dane z witryną aktywacji systemu dla licencji serwera DICENTIS. Gdy system ma połączenie z Internetem, certyfikat przedłuża się automatycznie. Jeśli system zbyt długo pozostaje w trybie offline, certyfikat wygasa i należy go przedłużyć, klikając przycisk **Odśwież** i wprowadzając dane uwierzytelniające w witrynie aktywacji systemu.
- Identyfikator urządzenia**: pokazuje identyfikator systemu.
- Zarejestruj system**: za pomocą tego przycisku można zarejestrować system.
- Zarządzaj licencjami**: za pomocą tego przycisku można zarządzać licencjami zarejestrowanego systemu. Zostanie otwarta witryna internetowa aktywacji systemu. Zaloguj się przy użyciu swoich poświadczeń, a przejdziesz do strony **Zarządzaj urządzeniami**.
- Odśwież**:
 - Za pomocą tego przycisku można zsynchronizować narzędzie aktywacji z witryną internetową aktywacji (w trybie online).
 - Za pomocą tego przycisku można odświeżyć licencje przez Internet bez konieczności wpisywania nazwy użytkownika ani hasła. Można to zrobić tylko wtedy, gdy jest dostępne połączenie internetowe, a system został wcześniej zarejestrowany.
- Przetwórz plik licencji**: za pomocą tego przycisku można uruchomić przetwarzanie pliku licencji pobranego z witryny internetowej aktywacji (w trybie offline)

Po kliknięciu przycisku **Refresh (Odśwież)** lub **Process response file (Przetwórz plik odpowiedzi)** licencje, które wygasły, znikną z **narzędzia aktywacji**. Wygasłe licencje pozostają widoczne w **witrynie aktywacji systemu**.

4.3.2

Pierwsza rejestracja systemu

Procedura pierwszej rejestracji umożliwiająca rozpoczęcie korzystania z systemu wygląda jak niżej.

Zanim zaczniesz, upewnij się, że masz:

- Komputer z możliwością połączenia z Internetem.
- Pamięć USB (do aktywacji offline).



Uwaga!

Do wykonania poniższych czynności potrzebne jest konto użytkownika, do którego przypisano uprawnienia technika. Może je przypisać administrator z Twojej organizacji.

Rejestracja systemu

Przy pierwszym otwarciu narzędzia aktywacyjnego DICENTIS należy kliknąć przycisk **Zarejestruj system**. Po zarejestrowaniu po raz pierwszy przycisk **Zarejestruj system** zmieni się w przycisk **Zarządzaj licencjami**.

Aby dowiedzieć się więcej o dostępnych funkcjach licencjonowania typu Gotowe do użycia, zapoznaj się z sekcją *Ogólne informacje o licencjach*, Strona 20.

System można rejestrować zarówno online, jak i offline.

Aby zarejestrować system online:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję **DICENTIS Server Console (Konsola serwera DICENTIS)** na pasku zadań systemu Windows, a następnie wybierz opcję **Activate licenses (Aktywuj licencje)**.
2. Kliknij przycisk **Zarejestruj system**.
3. Wprowadź wymagane informacje.
4. Wybierz kartę **Online**.
5. Wprowadź **e-mail** i **hasło** użytkownika.
6. Kliknij przycisk **Register system (Zarejestruj system)**.

W panelu komunikatów będą wyświetlane komunikaty o stanie procesu rejestracji. Rejestracja systemu została zakończona.

Aby zarejestrować system offline:

1. Kliknij na serwerze prawym przyciskiem myszy pozycję **DICENTIS Server Console (Konsola serwera DICENTIS)** na pasku zadań systemu Windows, a następnie wybierz opcję **Activate licenses (Aktywuj licencje)**.
2. Kliknij przycisk **Zarejestruj system**.
3. Wprowadź wymagane informacje.
4. Wybierz kartę **Offline**.
5. Kliknij przycisk **Create request (Utwórz żądanie)**. System utworzy nowy plik żądania.
6. Zapisz nowo utworzony **plik żądania** na pamięci USB.
7. W komputerze z dostępem do Internetu wpisz w przeglądarce adres <https://license.keenfinity-group.com/>.
8. Zaloguj się w witrynie internetowej aktywacji za pomocą swojej nazwy użytkownika i hasła (z uprawnieniami technika).
9. Wybierz kartę **Zarządzaj licencją**.
10. Prześlij **plik żądania** z pamięci USB.
11. Kliknij przycisk **Process (Przetwórz)**.

12. Po przetworzeniu **pliku żądania** otrzymasz wiadomość potwierdzającą, że przetwarzanie zakończyło się pomyślnie. Kliknij przycisk **Zapisz jako plik**, aby zapisać **plik odpowiedzi**.
13. Na serwerze PC uruchom ponownie **narzędzie aktywacji**.
14. Kliknij przycisk **Zarejestruj system**.
15. Kliknij kartę **Offline**.
16. Kliknij przycisk **Process license file (Przetwórz plik licencji)**. Zostanie wyświetlone okno przetwarzania pliku.
17. Prześlij **plik odpowiedzi** i kliknij przycisk **Process (Przetwórz)**.
Rejestracja systemu została zakończona.

**Uwaga!**

Po pomyślnym zarejestrowaniu systemu można zarządzać licencjami, klikając przycisk **Zarządzaj licencjami** w narzędziu aktywacji DICENTIS.

4.3.3

Dodawanie/zwracanie licencji

**Uwaga!**

Aby dodawać i usuwać licencje oraz przekazywać i pobierać pliki odpowiedzi, przejdź do karty **Zarządzaj urządzeniami** w witrynie aktywacji systemu.

W witrynie aktywacji systemu można zarządzać wszystkimi zmianami licencji — <https://license.keenfinity-group.com>. Po przejściu do witryny otwórz instrukcję obsługi w preferowanym przez siebie języku.

4.4

Konsola serwera

Ikona konsoli serwera DICENTIS jest wyświetlana w obszarze powiadomień na serwerze DICENTIS, tzn. z prawej strony paska zadań, obok zegara.

Po dodaniu, aktualizacji lub zwrocie licencji za pomocą konsoli serwera zostanie wyświetlone powiadomienie z prośbą o ponowne uruchomienie usług.

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy pozycji **Konsola serwera DICENTIS** umożliwi przejście do następujących opcji:

uruchamianie usług / ponowne uruchamianie usług / zatrzymywanie usług.

- Opcje wymienione poniżej umożliwiają ręczne uruchamianie/restartowanie/zatrzymywanie usług.

Zaktualizować oprogramowanie urządzeń.

- Narzędzie Firmware Upload Tool umożliwia instalowanie na urządzeniach najnowszych obsługiwanych wersji usług (szczegółowe informacje zawiera punkt **Pobieranie oprogramowania na urządzenia**, Strona 30).
- Jeśli skonfigurujesz niestandardowe ustawienia bezpiecznego połączenia, trzeba w narzędziu wczytywania oprogramowania układowego wprowadzić następujące zmiany:
 1. Wybierz kolejno opcje **File > Options...**
 2. Kliknij opcję **Manage security users**, a następnie przycisk **Add**.

3. Wpisz nazwę użytkownika i hasło skonfigurowane w ustawieniach bezpiecznego połączenia. Urządzenia sparowane z systemem powinny zacząć się pojawiać w narzędziu wczytywania oprogramowania układowego.

Skonfiguruj bezpieczne połączenie.

- Utwórz niestandardowe ustawienia bezpiecznego połączenia poprzez zdefiniowanie nazwy użytkownika i hasła dla usług. Zapobiegnie to wczytywaniu nieautoryzowanego oprogramowania układowego i łączeniu się nieautoryzowanych urządzeń. Po utworzeniu nazwy użytkownika i hasła kliknij przycisk **Apply**. Usługi zostaną automatycznie zrestartowane w celu zaimplementowania nowych ustawień. Następnie sparuj swoje urządzenia z systemem (zobacz *Stanowiska i urządzenia, Strona 75*), a na koniec wprowadź niezbędne ustawienia w narzędziu Firmware Upload Tool (patrz wyżej).
- Jeśli zmienisz nazwę użytkownika i hasło, to podczas nawiązywania połączenia z usługami urządzenia sparowane przy użyciu poprzednich poświadczeń zostaną automatycznie zaktualizowane do nowej nazwy użytkownika i hasła.



Uwaga!

Próba użycia domyślnych ustawień bezpiecznej łączności spowoduje wyświetlenie ostrzeżenia na ikonie konsoli serwera systemu DICENTIS.



Uwaga!

Interfejs PRS-4OMI4 nie obsługuje niestandardowych ustawień bezpiecznego połączenia. W systemach zawierających interfejs PRS-4OMI4 należy używać domyślnych ustawień bezpiecznego połączenia.

- Za pomocą przycisku **Przywróć domyślne bezpieczne połączenie** ustaw domyślne parametry bezpiecznego połączenia na wszystkich urządzeniach. Należy to zrobić przed zmianą na starszą wersję systemu, w której niestandardowe ustawienia bezpiecznego połączenia nie są obsługiwane (wersja 6.60 lub niższa). W przeciwnym razie każde urządzenie trzeba będzie zresetować ręcznie za pomocą przycisku resetowania.



Uwaga!

Jeśli ustawienia bezpiecznego połączenia na urządzeniu zostaną przywrócone do wartości domyślnych za pomocą przycisku resetowania, po to po wykryciu przez system, urządzenie automatycznie ponownie otrzyma niestandardowe ustawienia bezpiecznego połączenia, ponieważ cały czas będzie sparowane z systemem. Aby tego uniknąć, zaznacz pole wyboru **Parowanie przy użyciu niestandardowych ustawień bezpiecznej łączności** w sekcji konfiguracja Stanowiska i urządzenia (patrz *Stanowiska i urządzenia, Strona 75*).

Zarządzaj bazą danych.

- Ta opcja pozwala łatwo zarządzać bazą danych. Dostępne są następujące działania:
 - Tworzenie kopii zapasowej bieżącej bazy danych.
 - Importowanie i aktualizowanie bazy danych do bieżącej wersji.
 - Tworzenie czystej bazy danych. Za pomocą tego działania można rozpocząć od czystej konfiguracji.
 - Importowanie bazy danych bez jej aktualizowania. Za pomocą tego działania można zmienić wersję systemu DICENTIS na niższą.
 - Usuwanie bazy danych. To działanie pozwala wrócić do poprzedniej wersji systemu DICENTIS i rozpocząć od czystej bazy danych.

- Pole **Lokalizacja pliku** służy do wybierania kopii zapasowej lub lokalizacji importu.
- Poniżej w oknie **Zarządzanie bazą danych** widać postęp wybranej czynności. Po pomyślnym zakończeniu lub anulowaniu operacji okno zostanie zamknięte.

**Uwaga!**

Po uruchomieniu działania usługi DICENTIS zostaną zatrzymane automatycznie. Po zakończeniu działania zostaną one również automatycznie uruchamiane ponownie. Wyjątkami są poniższe działania:

- Importowanie bazy danych bez jej aktualizowania. Za pomocą tego działania można zmienić wersję systemu DICENTIS na niższą.
- Usuwanie bazy danych. Za pomocą tego działania można zmienić wersję systemu DICENTIS na niższą.

**Uwaga!**

Można zaimportować lub zaktualizować bazę danych utworzoną za pomocą poprzedniej wersji systemu DICENTIS. Nie można jednak zaimportować bazy danych utworzonej za pomocą nowszej wersji systemu DICENTIS.

Kolektor rejestrujący.

- Ta opcja służy do gromadzenia wszelkich informacji dotyczących systemu, konfiguracji i rejestrowania. Zaznacz pole **Eksportuj bazę danych DICENTIS**, aby uwzględnić te dane w eksporcie.

Aktywowanie licencji.

- Kliknij tutaj, aby aktywować licencje (szczegółowe informacje zawiera punkt Pierwsza aktywacja systemu, Strona 169).

Uruchamianie narzędzia aktywacji.

- Aby dodać lub usunąć licencje, patrz rozdział Dodawanie i usuwanie licencji, Strona 31.

Wyświetli się ikona prezentująca stan serwera DICENTIS:

Stan	Opis
	Działa. Usługi zostaną automatycznie uruchomione, jeśli system jest zarejestrowany (sprawdzanie co 20 minut) oraz jeśli system ma połączenie z bazą danych (sprawdzanie co 60 minut). Uwaga: do uruchomienia tych usług wymagany jest adapter sieciowy z ważnym adresem IP.
	Zatrzymany. Co 20/60 minut system sprawdza, czy kryteria są spełnione, i w zależności od stanu automatycznie zatrzymuje lub ponownie uruchamia usługi. Ręczne zatrzymanie usług powoduje również zatrzymanie funkcji ręcznego sprawdzania. W przypadku przedłużenia lub skrócenia okresu licencji na system usługi należy zrestartować, aby zaktualizować obecny stan.
	Ostrzeżenie. Ta ikona jest na przykład wyświetlana w razie braku aktywnej licencji.

4.5 Obsługa protokołu Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)

System DICENTIS obsługuje okablowanie nadmiarowe, o ile zostanie włączony protokół Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP). Domyślnie protokół ten jest wyłączony, aby zapobiec awariom sieci w środowiskach, gdzie RSTP jest nieobsługiwany lub zabroniony.

Aby włączyć obsługę okablowania nadmiarowego:

1. Włącz system bez nadmiarowych przewodów.
2. Skonfiguruj protokół RSTP dla **wszystkich** przełączników innych producentów istniejących w sieci.



Uwaga!

Należy używać wyłącznie przełączników innych firm, które obsługują protokół RSTP i są zgodne z normą IEEE802.1D-20 04.

Przełącznik musi obsługiwać zmianę wartości następujących parametrów:

- Hello_Time = 9 sekund
- Forwarding_delay = 30 sekund
- Max_age = 22 sekundy

3. Włącz protokół Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) na serwerze DICENTIS:
 - Utwórz systemową zmienną środowiskową o nazwie DCNM_RSTP_ENABLED i ustaw w niej wartość 1, aby włączyć obsługę protokołu RSTP, lub wartość 0, aby ją wyłączyć.
 - Zmienną środowiskową można utworzyć w następujący sposób: Eksplorator plików > Ten komputer, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz kolejno polecenia Właściwości > Zaawansowane ustawienia systemu > Zaawansowane > Zmienne środowiskowe > Zmienne systemowe.
 - Uruchom ponownie serwer DICENTIS.
4. Poczekaj, aż system całkowicie się uruchomi.
5. Ponownie uruchom wszystkie jednostki centralne, a następnie pulpity dyskusyjne i urządzenia dla tłumacza systemu DICENTIS. Przełączniki innych producentów nie wymagają ponownego uruchomienia.
6. Poczekaj, aż system całkowicie się uruchomi. Wtedy można podłączyć nadmiarowe okablowanie urządzeń (zamknąć pętle).

4.6 Tworzenie certyfikatów dla klientów internetowych

Menedżer certyfikatów służy do tworzenia certyfikatów i zarządzania nimi do używania sterowania synoptycznego u klientów internetowych bez ostrzeżeń dotyczących zabezpieczeń.

Aby utworzyć certyfikaty i zarządzać nimi, należy otworzyć Menedżera certyfikatów za pomocą menu Start i wprowadzić wymagane informacje na ekranie **Zarządzanie certyfikatami**.



Uwaga!

Aby utworzyć certyfikaty i zarządzać nimi, użytkownik potrzebuje uprawnień administratora systemu Windows.

Certyfikat główny

Jeśli masz już certyfikat główny, wybierz ikonę folderu, aby wyszukać istniejący certyfikat i wprowadzić **Hasło certyfikatu głównego**.

**Uwaga!**

W przypadku korzystania z istniejącego certyfikatu głównego pliki .pfx i crt muszą znajdować się w tym samym folderze, a ich nazwy to: <name>-private.pfx i <name>.crt.

W przypadku baki certyfikatu głównego, użyj przycisku **Utwórz**, aby utworzyć nowy certyfikat główny.

Tworzenie certyfikatu głównego

- **Certyfikat główny:** wprowadź nazwę nowego certyfikatu głównego.
- **Ścieżka:** wybierz folder, w którym zostanie zapisany nowy certyfikat główny.
- **Hasło certyfikatu głównego:** wprowadź bezpieczne hasło dla nowego certyfikatu głównego.

Kliknij pozycję **Utwórz certyfikat główny**, aby powrócić do ekranu **Zarządzanie certyfikatami**, a szczegóły dotyczące certyfikatu głównego zostaną wprowadzone automatycznie.

Certyfikat serwera

- **Certyfikat serwera:** wprowadź nazwę nowego certyfikatu serwera.
- **Ścieżka:** wybierz folder, w którym zostanie zapisany nowy certyfikat serwera.
- **Hasło certyfikatu serwera:** wprowadź bezpieczne hasło nowego certyfikatu serwera.
- **Nazwy DNS:** wprowadź wszystkie nazwy DNS serwera DICENTIS.
- **Adresy IP:** wprowadź wszystkie adresy IP serwera DICENTIS.

**Uwaga!**

Gdy zmieni się nazwa hosta lub adres IP serwera, musisz utworzyć nowy certyfikat serwera. Możesz użyć tego samego certyfikatu głównego, dzięki czemu klienci nie muszą instalować nowego certyfikatu głównego.

Kliknij przycisk **Utwórz i zainstaluj**, aby utworzyć i zainstalować nowy certyfikat serwera oraz udostępnić certyfikat główny do pobrania w przeglądarce Synoptic i zainstalować go. Kliknij przycisk **Utwórz**, aby utworzyć certyfikat serwera. Następnie można go zainstalować później.

Wskazówka: jeśli w danej lokalizacji znajduje się wiele serwerów DICENTIS, z którymi klienci muszą się połączyć, utwórz certyfikat główny na jednym serwerze i użyj go na innych serwerach do utworzenia certyfikatu serwera. W ten sposób klienci muszą zainstalować tylko jeden certyfikat główny, aby uzyskać dostęp do wszystkich serwerów DICENTIS.

Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z tematem *Tworzenie certyfikatów za pomocą narzędzia wiersza poleceń*, Strona 180.

4.7

Instalowanie aplikacji Participant App

Aplikacja Participant App jest aplikacją natywną, działającą na standardowych tabletach z systemem Android i jako rozszerzenie pulpitu dyskusyjnego systemu, oferując uczestnikom więcej treści multimedialnych i rozszerzoną funkcjonalność. Aby zainstalować i uruchomić aplikację, tablety muszą być połączone z siecią DICENTIS. Aby uzyskać najwyższą wydajność, należy korzystać z przewodowego łącza sieciowego.

Aby zainstalować aplikację na tablecie, należy wykonać poniższe czynności:

1. Zaloguj się do serwera internetowego DICENTIS.
2. Kliknij kartę **Participant App Setup** (Ustawienia aplikacji Participant App).
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie **Przewodnik instalacji aplikacji**.
Pakiet instalacyjny można pobrać, skanując kod QR lub klikając łącze.

Można też zainstalować aplikację na urządzeniu z dostępem do Internetu, przechodząc do sklepu Google Play i wyszukując „DICENTIS Participant”.



Uwaga!

Upewnij się, że wersje systemu DICENTIS i aplikacji Participant App. W tym celu używaj wersji aplikacji Participant App dostępnej na serwerze systemu DICENTIS. W przypadku instalowania aplikacji Participant App ze sklepu Google Play upewnij się, że oprogramowanie serwera systemu DICENTIS jest aktualne (lub co najmniej w wersji 6.60). W przeciwnym razie mogą wystąpić problemy z łącznością oraz działaniem niektórych funkcji w aplikacji Participant App.

Po połączeniu tabletu z siecią serwerów i zakończeniu instalacji aplikacja automatycznie wykryje serwer i połączy się z usługami DICENTIS. Jeśli aplikacja nie może połączyć się z serwerem, należy upewnić się, że usługi DICENTIS działają, a tablet jest połączony z tą samą siecią co serwer DICENTIS.



Uwaga!

Aby zapewnić bezpieczne połączenie, należy upewnić się, że w sieci DICENTIS nie ma uruchomionych żadnych nieautoryzowanych usług wykrywania.

Aby tablet mógł być używany podczas spotkania, musi zostać zarejestrowany i skonfigurowany w aplikacji Meeting. Więcej informacji znajdziesz w punkcie *Aplikacja Participant App, Strona 80*.

4.8

Elektroniczne wizytówki

Oprogramowanie elektronicznych wizytówek można pobrać z katalogu produktów albo witryny pobierania oprogramowania. Trzeba je zainstalować ręcznie.

W procesie instalacji najpierw zostaną zatrzymane usługi DICENTIS, po czym rozpocznie się instalowanie oprogramowania elektronicznych wizytówek. Gdy instalacja zostanie ukończona, nastąpi restart usług systemu DICENTIS.

Gdy usługi są uruchomione, wykryją podłączenie elektronicznych wizytówek i sprawdzą poprawność ich oprogramowania układowego. Oprogramowanie układowe trzeba aktualizować ręcznie ze strony Przypisania stanowisk w interfejsie sieciowym elektronicznych wizytówek.

Uwaga: Podczas wgrywania oprogramowania układowego nie wolno odłączać wizytówek.

Więcej informacji na temat elektronicznych wizytówek: *Konfiguracja elektronicznych wizytówek, Strona 153*.

5 Aplikacja Meeting

Aplikacja Meeting składa się z czterech głównych części (dostępnych wyłącznie po zakupie odpowiedniej licencji):

1. Zarządzaj, Strona 45: do zarządzania spotkaniem.
2. Serwer sieciowy systemu DICENTIS, Strona 97: do konfigurowania synoptycznego sterowania mikrofonami i zarządzania nim.
3. Przygotuj, Strona 50: do przygotowywania spotkań.
4. Konfiguruj, Strona 68: do konfigurowania systemu DICENTIS.

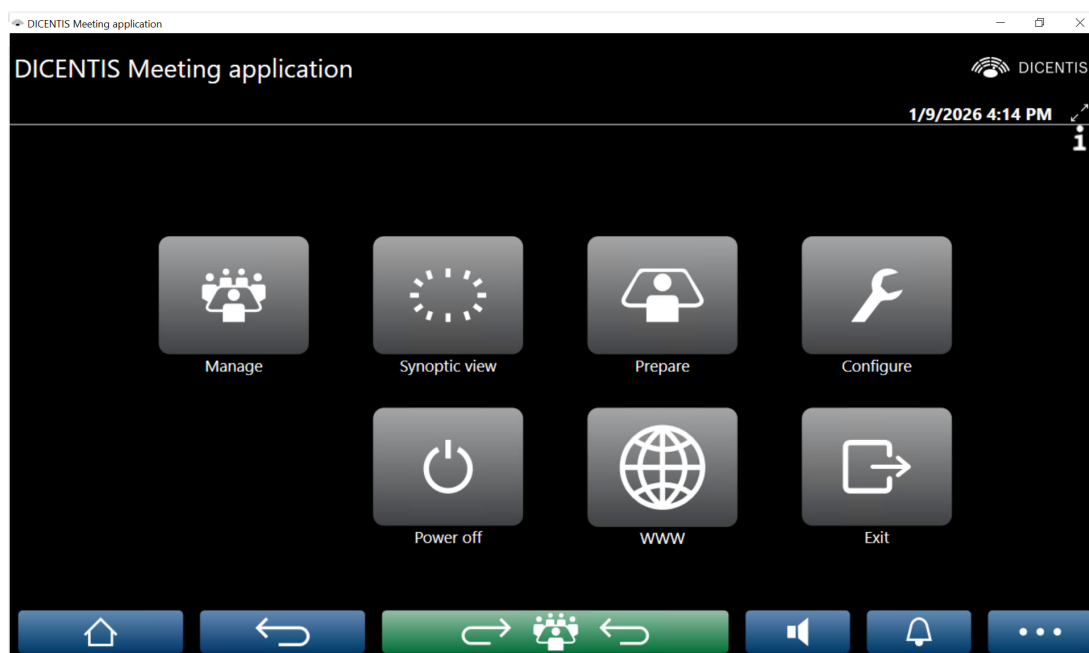


Uwaga!

W przypadku ustawienia trybu pracy na system bezprzewodowy DICENTIS opcje konfiguracji w obszarze Zarządzaj, Przygotuj i Konfiguruj są ograniczone w zależności od funkcji dostępnych w urządzeniach bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS. Aby dowiedzieć się, gdzie można zdefiniować tryb pracy, zob. Pokoje, Strona 69.

Uruchamianie aplikacji Meeting

1. W menu **Start systemu Windows** wybierz opcję: **Wszystkie programy > Bosch > DICENTIS > aplikację Meeting**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe Zaloguj.
2. Aby się zalogować do aplikacji, wypełnij pola **Nazwa użytkownika i Hasło**. Możesz również wybrać preferowany **język** aplikacji.



Rysunek 5.1: Ekran główny aplikacji Meeting (z widocznymi wszystkimi ikonami)

Przenoszenie i zmiana rozmiaru okna aplikacji Meeting

Okno aplikacji Meeting można przełączać między trybem pełnoekranowym a standardowym za pomocą ikon ↶ i ↷ znajdujących się w prawym górnym rogu ekranu, obok pola daty i godziny. Okno można przenieść, klikając i przytrzymując jego pasek tytułu. Można także zmienić rozmiar okna, przeciągając jego krawędzie/narożnik.

Rozmiar i położenie okna są zapisywane podczas wychodzenia z aplikacji.

Automatyczne logowanie w aplikacji Meeting

Domyślnie system automatycznie kieruje do logowania w aplikacji Meeting systemu DICENTIS, gdy nazwa użytkownika systemu Windows jest taka sama jak nazwa użytkownika w systemie DICENTIS. W takim przypadku uprawnienia danego użytkownika zostaną zastosowane do aplikacji Meeting systemu DICENTIS.

Wyłączanie/włączanie automatycznego logowania w aplikacji Meeting

Funkcję automatycznego logowania można wyłączyć lub włączyć w następujący sposób:

1. W Eksploratorze Windows przejdź do folderu **C:\Programs (x86)\Bosch\DICENTIS**.
2. Otwórz plik **Bosch.Dcnm.UserInterfaces.MeetingManager.exe.config**.
 - Aby wyłączyć automatyczne logowanie, zmień w poniższym kluczu wartość z **true** na **false**.
`<add key="ENABLE_AUTOMATIC_WINDOWS_AUTHENTICATION_TO_LOGIN" value="false"/>`
 - Aby włączyć automatyczne logowanie, zmień w poniższym kluczu wartość z **false** na **true**.
`<add key="ENABLE_AUTOMATIC_WINDOWS_AUTHENTICATION_TO_LOGIN" value="true"/>`

Uwierzytelnianie za pośrednictwem Windows Server

Istnieje możliwość synchronizacji danych użytkownika i haseł między siecią firmy a systemem konferencyjnym DICENTIS. Użytkownicy, którzy są częścią organizacji, są często zarejestrowani w systemie Microsoft za pomocą swoich nazw użytkowników i haseł. Gdy ta opcja jest włączona, użytkownicy mogą zalogować się do pulpitu dyskusyjnego za pomocą nazwy użytkownika i hasła, których używają do uwierzytelniania systemu Windows. Nazwa użytkownika i hasło zostaną sprawdzone na komputerach w sieci firmy.

Usługa uwierzytelniania jest zazwyczaj częścią sieci firmy. Dział IT chce, aby system DICENTIS był odizolowany od sieci firmy, ponieważ nie chce, aby ruch rozsyłania grupowego (audio) wpływał na sieć firmy. System DICENTIS powinien mieć dostęp do sieci firmy, nie będąc częścią sieci firmy. Można to rozwiązać w następujący sposób:

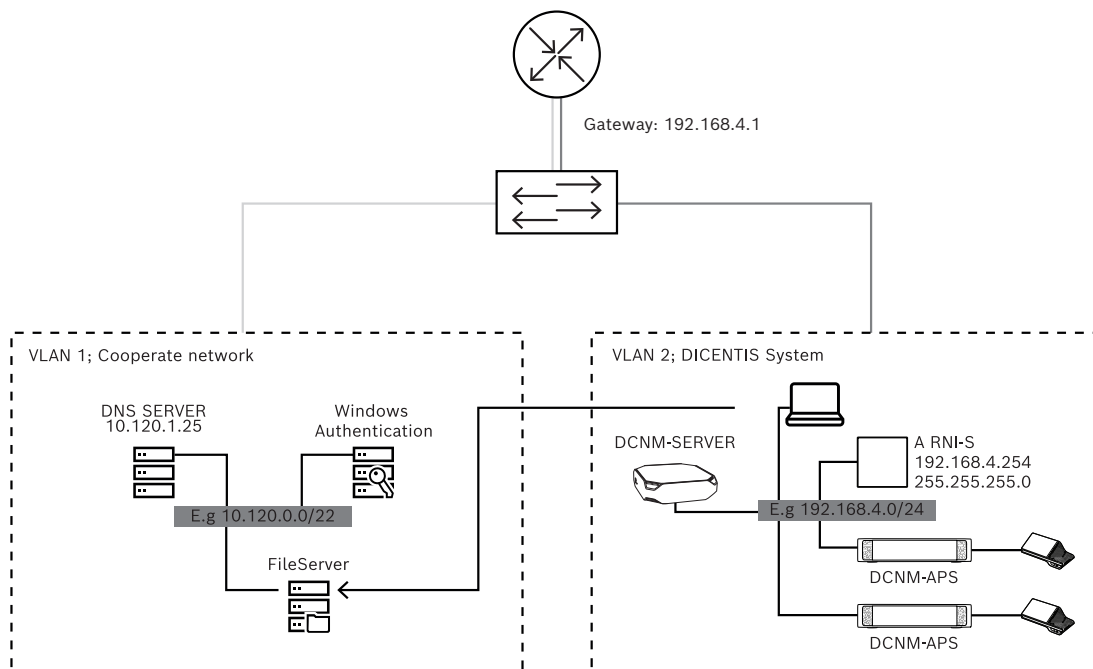
- Utwórz osobną podsieć w innej sieci VLAN dla systemu DICENTIS w sieci.
- Utwórz trasowanie pomiędzy podsieciami DICENTIS i firmy.

Uwaga: Nie używaj drugiej karty sieciowej dla serwera DICENTIS, aby utworzyć rozwiązanie z serwerem DICENTIS pośredniczącym między systemem DICENTIS a siecią firmy.

- Sprawdź, czy wszystko działa, otwierając udział na serwerze plików za pomocą komputera, który należy do domeny firmy. Popatrz na poniższy schemat.

Aplikacja Meeting składa się z czterech głównych części (dostępnych wyłącznie po zakupie odpowiedniej licencji):

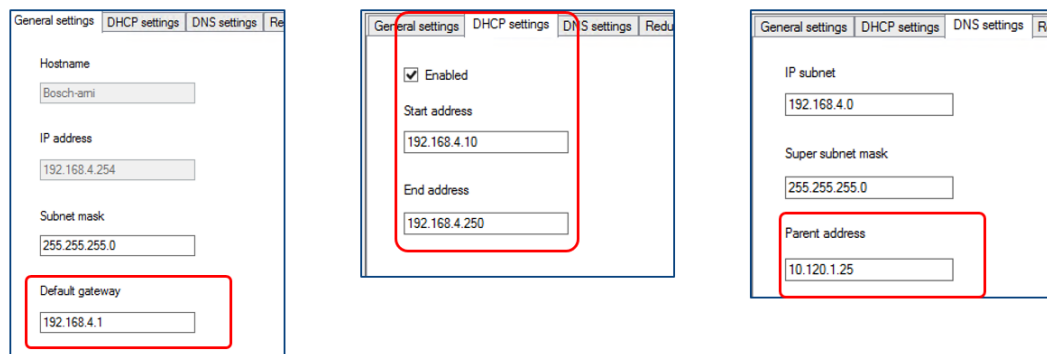
1. Zarządzaj, Strona 45: do zarządzania spotkaniem.
2. Serwer sieciowy systemu DICENTIS, Strona 97: do konfigurowania synoptycznego sterowania mikrofonami i zarządzania nim.
3. Przygotuj, Strona 50: do przygotowywania spotkań.
4. Konfiguruj, Strona 68: do konfigurowania systemu DICENTIS.



Rysunek 5.2: Schemat systemu

System konferencyjny DICENTIS, w którym jest ponad 450 węzłów, wymaga urządzenia ARNI. Aby skonfigurować system z urządzeniem ARNI:

- Określ odpowiedni adres bramy w urządzeniu ARNI, aby działało kierowanie do sieci firmy.
- Użyj urządzenia ARNI jako serwera DHCP dla podsieci DICENTIS.
- Skonfiguruj adres nadrzędny DNS. Jest to adres serwera DNS w sieci firmy.



Rysunek 5.3: Konfiguracja systemu z urządzeniem ARNI

Aby włączyć uwierzytelnianie za pośrednictwem Windows Server:

1. Upewnij się, że wszystkie osoby korzystające z urządzeń multimedialnych w systemie centralnym, który używa serwera uwierzytelniania systemu Windows, są zarejestrowane (w tym imię, nazwisko, nazwa użytkownika i hasło). Nazwa użytkownika musi być identyczna jak nazwa użytkownika przypisana do tych użytkowników w systemie uwierzytelniania systemu Windows.
2. Skonfiguruj grupę użytkowników „Grupa uczestników”, która będzie korzystać z uwierzytelniania za pośrednictwem Windows Server:
 - Otwórz ekran **Konfiguruj** w aplikacji Meeting.
 - Przejdź do **Grupy użytkowników**.
 - Wybierz **Grupa uczestników**.
 - Zaznacz **Uwierzytelnianie systemu Windows**.

Patrz również Grupy użytkowników, Strona 68.

Uwaga: Uwierzytelnianie systemu Windows jest stosowane do grupy użytkowników. Grupy użytkowników spoza organizacji (np. technicy serwisu) nie są z reguły rejestrowane w systemie uwierzytelniania klienta. Dla tych grup nie włączaj opcji **Uwierzytelnianie systemu Windows**. Oznacza to, że ich hasło ma być przechowywane w aplikacji Meeting.

Patrz

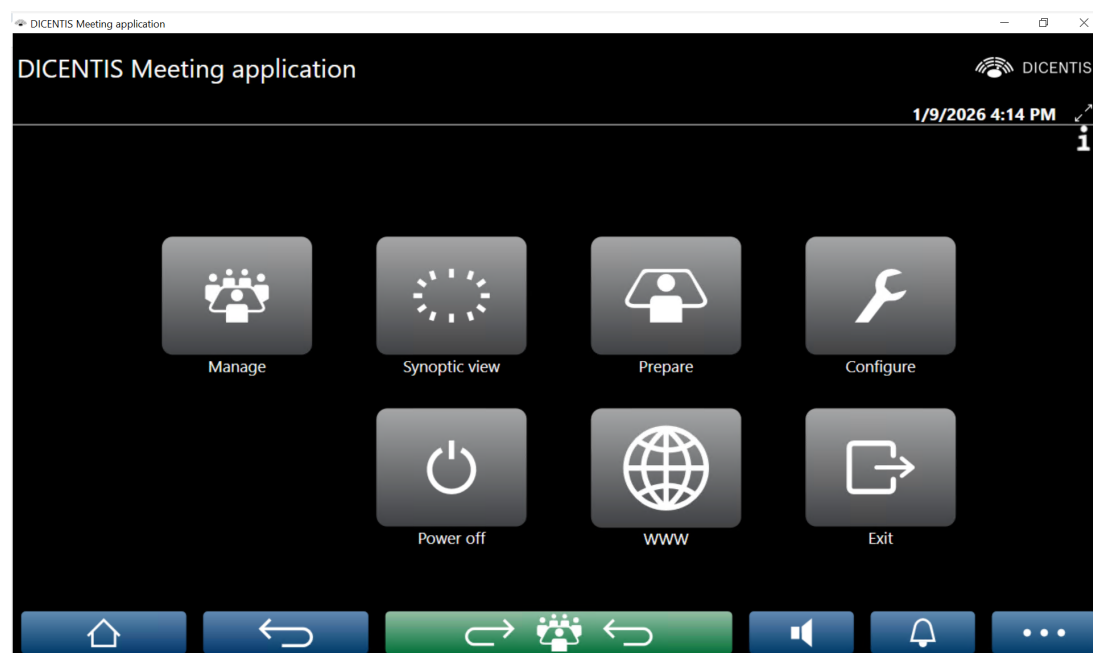
– Pokoje, Strona 69

5.1

Uprawnienia użytkownika i uprawnienia dotyczące spotkania

Do korzystania z funkcji niezbędne są określone uprawnienia. DICENTIS obsługuje dwa typy uprawnień:

1. **Uprawnienia użytkownika**
 - Uprawnienia użytkownika zostały opisane w punkcie Grupy użytkowników, Strona 68.
2. **Uprawnienia dotyczące spotkania**
 - Uprawnienia dotyczące spotkania są określane dla każdego stanowiska oraz dla każdego uczestnika spotkania.
 - Patrz Seat assignment.
 - Patrz Uczestnicy, Strona 60.



Rysunek 5.4: Ekran główny aplikacji Meeting (z widocznymi wszystkimi ikonami)

Przycisk (dotykowy)	Opis	Prawa użytkownika	Uprawnienia dotyczące spotkania
Zarządzanie	Aby zarządzać spotkaniami.		Zarządzanie spotkaniem.
Widok synoptyczny	Aby konfigurować mikrofony mówców za pomocą układu graficznego i zarządzać nimi.	Skonfiguruj system (aby móc skonfigurować układ).	Zarządzanie spotkaniem (aby było możliwe).

Przycisk (dotykowy)	Opis	Prawa użytkownika	Uprawnienia dotyczące spotkania
Przygotuj	Aby przygotowywać spotkania.	Przygotowywanie spotkania i jego programu.	
Konfiguracja	Konfiguracja systemu.	Konfiguracja systemu.	
Zasilanie	Przełączanie systemu w tryb gotowości lub wychodzenie z tego trybu.		Uprawnienie dotyczące urządzenia: wyłączanie zasilania.
WWW	Otwiera przeglądarkę internetową.		
Wyjście	Zamknięcie aplikacji.		
Ekran główny 	Powrót do ekranu głównego aplikacji Meeting.		
Wstecz 	Cofnięcie o jedną stronę w historii nawigacji.		
Powrót do aktywnego elementu 	Powrót do aktywnej sekcji spotkania.		
Głośność 	Otwarcie suwaka głównego ustawienia głośności.		Uprawnienie dotyczące urządzenia: regulacja głośności.
Przywołaj 	Aktywuje sygnał przywołujący uczestników.		Zarządzanie spotkaniem.
Menu (...) 	Otwarcie menu dodatkowej funkcji.		Zarządzanie spotkaniem.

Uwaga!

Przycisk „Zasilanie wł.” w aplikacji Meeting lub na urządzeniu multimedialnym DICENTIS podłączonym do gniazda o małej mocy w Przełączniku przetwarzania i zasilania audio jedynie wybudza urządzenia DICENTIS, które są zasilane przez Przełącznik przetwarzania i zasilania audio lub Przełącznik zasilania. Urządzenia DICENTIS, które są zasilane z przełącznika PoE, muszą zostać włączone przy użyciu przycisku „Zasilanie wł.” urządzenia MMD DICENTIS. Urządzenia te będą również włączane w momencie, gdy na porcie PoE zostanie wyłączona lub włączona funkcja PoE.



**Uwaga!**

System z urządzeniami multimedialnymi odłącza zasilanie od przewodów zasilających kabla DICENTIS dopiero po wyłączeniu zasilania urządzeń multimedialnych. Wydłuża to czas wyłączenia systemu.

**Uwaga!**

Pulpity dyskusyjne DICENTIS zasilane z przełącznika PoE będą zawsze włączone. Można je włączyć i wyłączyć jedynie przez wyłączenia PoE na porcie Ethernet przełącznika PoE.

**Uwaga!**

Suwak głównej regulacji głośności umożliwia sterowanie wyłącznie poziomem głośności urządzeń przewodowych. Informacje o regulowaniu głośności urządzeń bezprzewodowych można znaleźć w instrukcji konfigurowania bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS.

5.2

Zarządzaj

Ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium i Ultimate.

Opcja **Zarządzaj** służy do zarządzania spotkaniem. Przycisk **Zarządzaj** na ekranie głównym otwiera ekran zarządzania. Początkowo na ekranie zarządzania jest wyświetlana lista wszystkich przygotowanych spotkań.

Jeżeli nie ma przygotowanych spotkań, lista jest pusta. Oznacza to, że aktywne jest spotkanie domyślne oraz jest otwarta dyskusja domyślna. Aby uzyskać dostęp do dyskusji domyślnej, kliknij zielony przycisk **Powrót do aktywnego elementu**. Patrz Dyskusja, Strona 48.

Zarządzanie spotkaniem oznacza następujące możliwości:

- **Aktywacja i dezaktywacja** spotkania. Patrz Spotkanie, Strona 45.
- **Otwieranie i zamykanie** spotkania. Patrz Spotkanie, Strona 45.
- **Zarządzanie** programem spotkania. Patrz Program, Strona 46.
- **Zarządzanie** głosowaniem. Patrz Głosowanie.
- **Zarządzanie** dyskusją. Patrz Dyskusja, Strona 48.
- **Zarządzanie** menu. Patrz Menu.

Wymagania wstępne

- Komputer PC, z którego spotkanie jest uruchamiane, musi mieć uprawnienia **Zarządzanie spotkaniem**.
- Aby spotkaniem można było zarządzać, musi być wcześniej przygotowane. Więcej informacji o przygotowywaniu spotkania zawiera punkt Przygotuj, Strona 50.

5.2.1

Spotkanie

Na ekranie głównym kliknij przycisk **Zarządzaj**, a zostanie wyświetlona lista wszystkich przygotowanych spotkań. Ikona z lewej strony nazwy i numeru spotkania pokazuje stan spotkania:

- **Kolor szary:** spotkanie jest nieaktywne.
- **Kolor zielony:** spotkanie jest aktywne.
- **Kolor czerwony:** spotkanie jest otwarte.

Aktywacja spotkania

- Aby aktywować spotkanie, naciśnij przycisk **Aktywuj** obokżądanego spotkania.
- Aby wyświetlić zawartość spotkania bez aktywowania lub dezaktywowania go, kliknij dowolne miejsce w wierszu spotkania.

Gdy spotkanie zostanie aktywowane:

- Wyświetla się ekran szczegółów spotkania.
 - Po lewej stronie są wyświetlani przypisani uczestnicy i program.
 - Po prawej stronie znajdują się szczegóły spotkania oraz program.
 - Nazwa aktywnego spotkania jest wyświetlana w nagłówku aplikacji Meeting.
- Wszystkie przygotowane dane spotkania są rozsyłane w całym systemie. Dane zawierają imiona i nazwiska oraz uprawnienia uczestników do spotkania, a także przypisane stanowiska.
- Tworzony jest plik notatek ze spotkania. Podczas spotkania w tym pliku są zapisywane dane. Plik zostaje zamknięty po dezaktywacji spotkania. Więcej informacji znajdziesz w punkcie Narzędzia używane po spotkaniu.

Po zaznaczeniu funkcji **Automatyczne otwieranie** spotkanie jest otwierane automatycznie.

Gdy przycisk **Aktywuj** nie jest wyświetlany:

- Stanowisko, do którego jest przypisany komputer, nie ma uprawnień „**zarządzanie spotkaniem**”.
- Nazwa użytkownika użyta do logowania w aplikacji Meeting nie jest przypisana do spotkania lub nie są do niej przypisane uprawnienia „**zarządzanie spotkaniem**”.

Otwieranie spotkania

Kliknij przycisk **Otwórz**, aby rozpocząć spotkanie. Jeżeli jest zaznaczona opcja **Automatyczne uruchomienie**, automatycznie otwierany jest pierwszy temat spotkania.

Zamykanie spotkania

Aby zamknąć spotkanie, wybierz spotkanie po lewej stronie, a następnie kliknij przycisk **Zamknij** po prawej stronie. Spotkanie zostanie zamknięte oraz zostanie wyświetlona lista, na której można dezaktywować to spotkanie.

5.2.2

Program

Można zarządzać wyłącznie przygotowaną agendą.

Zarządzanie agendą

1. Upewnij się, że spotkanie jest aktywne i otwarte.
2. W okienku po lewej stronie kliknij opcję **Spotkanie**.
3. Wybierz wymagany temat w lewym lub prawym okienku.
 - Otwarty program jest wyświetlany w nagłówku aplikacji Meeting.
 - Ustawienia przygotowanej dyskusji oraz przygotowana lista mówców są rozsyłane w całym systemie oraz aktywowane.
4. Aby przejść do kolejnego tematu agendy, po prostu otwórz następną agendę w widoku agendy.

5.2.3

Uczestnicy

- Aby wyświetlić listę uczestników, w okienku po lewej stronie kliknij opcję **Uczestnicy**. W prawym okienku zostanie wyświetlona lista uczestników.
- Aby wyświetlić uczestników również w lewym okienku, kliknij małą trójkąt obok opcji **Uczestnicy**.
- Jeśli uczestnicy mają przypisane obrazy, są one wyświetlane obok ich nazwisk.

- Jeśli spotkanie obsługuje funkcję identyfikacji, w prawym górnym okienku są wyświetlane następujące informacje:
 - Liczba **zarejestrowanych uczestników**.
 - Liczba **obecnych uczestników**. Obecność uczestnika sygnalizuje niebieski pasek, a nieobecność — szary.
 - Przycisk **Wyloguj wszystkich uczestników**: służy do wylogowania wszystkich uczestników spotkania. Aby dołączyć do spotkania, uczestnicy będą musieli ponownie się zalogować.
 - Przycisk **wylogowania uczestnika**: wyloguj jednego uczestnika spotkania, wybierając jego szczegóły i naciskając przycisk wylogowania.

5.2.4

Głosowanie

- Aby przeprowadzić przygotowaną rundę głosowania:
 - potrzebujesz aktywnej licencji Ultimate.
 - Wcześniej należy przygotować spotkanie za pomocą przycisku **Prepare (Przygotuj)** dostępnego na ekranie głównym. Więcej informacji znajduje się w obszarach Skrypt głosowania, Strona 62 i Szczegóły rundy głosowania, Strona 63.
- Dzięki aktywowanej licencji Premium możesz przeprowadzić uproszczoną rundę głosowania ad hoc. W takim przypadku szczegóły rundy głosowania należy wprowadzić podczas spotkania.

Zarządzanie rundą głosowania

1. W aplikacji Meeting kliknij ikonę **Zarządzaj**.
2. Upewnij się, że spotkanie jest aktywne i otwarte.
3. Kliknij ikonę głosowania (znacznik wyboru) na przycisku menu (...) w prawym dolnym rogu ekranu. Zostaną wyświetlone następujące elementy:
 - Lista przygotowanych rund głosowania (w obu okienkach).
 - Całkowita liczba **uczestników upoważnionych do głosowania** i liczba **obecnych uczestników** (w górnej części prawego okienka).
 - Pola głosowania ad hoc (czarno-szary obszar u dołu prawego okienka).**Uwaga:** jeśli w lewym okienku klikniesz inny element, kliknięcie przycisku **Głosowania** spowoduje ponowne wyświetlenie wszystkich rund głosowania w prawym okienku.
4. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Przeprowadź rundę głosowania ad hoc, wypełniając pola **Numer**, **Temat** i **Opis**, a następnie klikając przycisk **Gotowe do głosowania**.
 - Otwórz przygotowaną rundę głosowania — kliknij przycisk **Gotowe do głosowania** widoczny obok rundy głosowania
5. Wyświetli się ekran głosowania:
 - U góry ekranu jest widoczny temat rundy głosowania.
 - Przycisk **Wstecz**: pozwala wybrać poprzednią rundę głosowania. Przycisk jest ukryty w następujących sytuacjach:
 - Zaznaczono pierwszą rundę głosowania na liście.
 - Przeprowadzane jest głosowanie ad hoc.
 - Przycisk **Dalej**: pozwala wybrać następną rundę głosowania. Przycisk jest ukryty w następujących sytuacjach:
 - Zaznaczono pierwszą rundę głosowania na liście.
 - Przeprowadzane jest głosowanie ad hoc.
 - Przycisk **Odwołaj**: pozwala odwołać wybraną rundę głosowania. Na przykład można w ten sposób odwołać błędnie wybraną rundę głosowania.
 - Przycisk **Otwórz**: otwiera wybraną rundę głosowania.
 - Przycisk **Zamknij**: zamyka rundę głosowania.

- Przycisk **Wstrzymaj**: wstrzymuje bieżącą rundę głosowania. Przyciski głosowania uczestników zostaną tymczasowo wyłączone. Nie będzie można oddawać ani zmieniać głosów.
- Przycisk **Zaakceptuj**: służy do potwierdzenia, że wniosek został przyjęty.
- Przycisk **Odrzuć**: służy do potwierdzenia, że wniosek został odrzucony. Rundę głosowania można powtórzyć w innym czasie.
- Przycisk **Przerwij**: przerywa bieżącą rundę głosowania, jeśli głosowanie zostało otwarte. Wyniki głosowania nie są zapisywane.

**Uwaga!**

Głosować może tylko uczestnik z prawem głosu. Prawo głosu daje uczestnikom menedżer spotkania.

**Uwaga!**

Po zalogowaniu się do aplikacji Meeting uczestnik z prawem głosu może brać udział w głosowaniach bezpośrednio.

Wyniki głosowania

W zależności od zainstalowanych licencji i ustawień systemowych plik wyników głosowania jest tworzony na serwerze DICENTIS po otwarciu rundy głosowania. W tym pliku podczas rundy głosowania są zapisywane dane, gdy ma to zastosowanie. Plik wyników głosowania jest zamykany wraz z zamknięciem rundy głosowania. Aby uzyskać więcej informacji, patrz:

- Szczegóły rundy głosowania, Strona 63 (w tym rozdziale objaśniono ustawienia rundy głosowania).
- Narzędzia używane po spotkaniu (w tym rozdziale przedstawiono informacje na temat plików z wynikami głosowania i spotkania).

5.2.5

Dyskusja

Ta funkcja jest dostępna tylko po rejestracji i przy licencjach Premium oraz Ultimate.

Aby zarządzać dyskusją, kliknij przycisk **Powrót do aktywnego elementu**.

Po lewej stronie znajduje się lista dyskusji. Zawiera uczestników **przemawiających i oczekujących**.

Stosowane są następujące kolorowe ikony:

- **Czerwona** ikona — aktualnie mówiący uczestnik.
- **Szara** ikona — mikrofon uczestnika jest wyciszony.
- **Zielona** ikona — uczestnik czeka na zabranie głosu.
- **Żółta** ikona — uczestnik czeka na udzielenie odpowiedzi bieżącemu mówcy.

Przyciskiem przełączania znajdującym się na dole listy dyskusji można przełączać uczestników z trybu **oczekiwania** do trybu **przemawiania**. Jeśli lista mówców jest pełna, najdłużej mówiący uczestnik zostanie z niej usunięty.

Menu kontekstowe

Lista dyskusji posiada menu kontekstowe umożliwiające zarządzanie dyskusją. Kliknięcie listy dyskusji prawym przyciskiem myszy powoduje wywołanie menu kontekstowego. Menu kontekstowe zawiera następujące opcje:

- Gdy **element** nie jest wybrany (tzn. nie został kliknięty):

- **Przerwij wszystkim mówcom i usuń wszystkie prośby:** wyłącza wszystkich mówców i usuwa wszystkie żądania.
- **Usuń wszystkie prośby:** usuwa wszystkie prośby.
- **Dodaj:** otwiera menu umożliwiające dodanie uczestnika do listy jako mówiącego lub oczekującego. Kliknij prawym przyciskiem myszy wymaganego uczestnika, aby go dodać, a następnie wybierz opcję **Udziel głosu** lub **Dodaj do listy oczekujących**. W zależności od **liczby aktywnych mikrofonów** i wybranego **trybu mikrofonu** uczestnik dodany do listy oczekujących może zostać natychmiast przesunięty na listę mówców.
- Wybranie (kliknięcie) **przemawiającego uczestnika** umożliwia dostęp do następującej opcji:
 - **Koniec wypowiedzi:** przerywa wypowiedź bieżącego mówcy. W zależności od **liczby aktywnych mikrofonów** i wybranego **trybu mikrofonu** pierwszy oczekujący uczestnik może zostać natychmiast przesunięty na listę mówców.
- Wybranie (kliknięcie) **oczekującego uczestnika** umożliwia dostęp do następujących opcji:
 - **Wycisz / Anuluj wyciszenie:** wycisza lub anuluje wyciszenie wejścia mikrofonowego. Służy do tymczasowego wyciszenia mówcy. Mówca nadal pozostaje aktywnym mówcą. Opcja jest dostępna tylko po wybraniu ustawienia **Tryb odpowiedzi**.
 - **Przesuń:** przełącza wybranego uczestnika z oczekującego na przemawiającego.
 - **Usuń:** usuwa wybranego oczekującego uczestnika z listy.

5.2.6

Menu

Aby zobaczyć więcej opcji zarządzania, kliknij przycisk menu (...) w prawym dolnym rogu ekranu. Pojawi się wtedy podręczne menu z ikonami. Brak przycisku menu (...) na ekranie oznacza, że w oknie Stanowiska i urządzenia nie zaznaczono pola wyboru **Zarządzanie spotkaniem**. Więcej informacji znajduje się w punkcie Stanowiska i urządzenia, Strona 75.

Menu podręczne zawiera następujące opcje:

- **Prezentacja:** kliknij ikonę prezentacji, a następnie kliknij ikonę **On (Włącz)**, aby włączyć tryb prezentacji. Kliknij **Off (Wyłącz)**, aby wyłączyć tryb prezentacji.
 - Tryb prezentacji jest dostępny tylko z licencjami Ultimate i Premium.
- **Ustawienia dyskusji:** kliknij ikonę ustawień dyskusji, aby otworzyć panel z ustawieniami aktualnie aktywnej dyskusji. Zmienione ustawienia nie zostaną zapisane w przygotowanych ustawieniach dyskusji w programie spotkania. Opcje, które możesz ustawić:
 - Tryb dyskusji
 - Lista mówców
 - Opcje priorytetu
 - Licznik czasu wypowiedzi (gdy masz licencję Ultimate lub Premium).
 - Opcje sterowania kamerą. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po rejestracji.
 - Opcje urządzenia multimedialnego i aplikacji Meeting.
- **Sterowanie obracaniem i pochylaniem kamery (PTZ):** kliknij ikonę sterowania obracaniem i pochylaniem kamery, a następnie kliknij **Show (Pokaż)**. Pojawią się opcje sterowania obracaniem i pochylaniem kamery. Kliknij polecenie **Hide (Ukryj)**, aby ukryć opcje sterowania kamerą.
 - Ta ikona jest widoczna tylko na ekranie dyskusji.
- **Głosowanie:** kliknij ikonę głosowania, aby przejść do ekranów głosowania. System użyje głosowania „podstawowego” lub „przygotowanego”, zależnie od zainstalowanych licencji i swoich ustawień.

- **Wymagania dotyczące głosowania ad hoc:**
 - Aktywowana licencja Premium lub Ultimate.
 - Funkcja głosowania jest przypisywana do stanowisk w aplikacji Meeting. Więcej informacji znajdziesz w punkcie **Stanowiska i urządzenia**, Strona 75.
 - Uczestnikom przysługuje prawo głosu.
 - Aktywne spotkanie.

Głosowanie ad hoc ma dostępne następujące ustawienia domyślne:

- Możliwe odpowiedzi
- Ustawienia większości
- Ustawienia wyświetlacza
- Wyniki indywidualne/grupowe
- Suma wyników

Szczegółowe informacje znajduje się w punkcie **Szczegóły rundy głosowania**, Strona 63.

- **Wymagania dotyczące głosowania przygotowanego:**
 - Aktywowana licencja Ultimate.
 - W aplikacji Meeting została przygotowana co najmniej jedna runda głosowania. Więcej informacji znajduje się w punkcie **Skrypt głosowania**, Strona 62.
 - Uczestnikom przysługuje prawo głosu.
 - Aktywne spotkanie.

5.3

Przygotuj

Ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium i Ultimate.

Administrator spotkania powinien je przygotować przy użyciu komputera. Aby przygotować spotkanie, kliknij przycisk **Przygotuj**. Spowoduje to otwarcie ekranu **Przygotuj**.

Przygotowanie spotkania oznacza:

- **Zarządzanie osobami.**
- **Zarządzanie spotkaniami.**
 - Dodawanie **osób** do spotkania.
 - Dodawanie tematów **programu**.
 - Dodaj **Szczegóły spotkania**.
 - Dodaj **Skrypt głosowania** i jedną lub więcej **rund głosowania**.
- Korzystanie z **profilu dyskusji** do definiowania ustawień dyskusji.

Wymagania wstępne

- Zalogowany użytkownik musi posiadać uprawnienie **Przygotuj spotkanie i program**.

5.3.1

Osoby

Aby dodać osoby/nazwy do systemu, kliknij przycisk **Osoby** w drzewie (w lewym okienku). Wymaga licencji na system Premium lub Ultimate. **Osoby** mogą zostać przypisane do spotkania zgodnie z opisem w rozdziale **Uczestnicy**, Strona 60.

W środkowym okienku wyświetlane są ikony edycji i lista osób. Użyj **ikon edycji**, aby dodać lub usunąć osoby z listy.

Do każdej osoby w prawym okienku można dodać pola **Ogólne** i **Zabezpieczenia**:

- Pola z kategorii **Ogólne** to:

- **Imię**
- **Drugie imię**
- **Nazwisko**
- **Tytuł**
- **Grupa**
- **Region**
- **Kraj**
- **Język interfejsu GUI urządzenia** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): lista rozwijana służąca do wyboru wymaganego języka graficznego interfejsu użytkownika dla urządzenia, którym posługuje się uczestnik. Jeśli w tym miejscu nie zostanie wybrany żaden język, domyślne będzie używany język zaznaczony na stronie Pokoje.
- **Język słuchawek** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): z listy rozwijanej wybierz preferowany język, na którym chcesz otrzymywać tłumaczenie. Język tłumaczenia zostanie wybrany automatycznie na podstawie tego ustawienia. W razie niedostępności wybranego języka będzie używany język źródłowy.
- **E-mail**
- **Sygnały dźwiękowe** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): wybierz tę opcję, aby usłyszeć trwający 150 milisekund sygnał akustyczny o częstotliwości 500 Hz na wyjściu słuchawkowym urządzenia DCNM-DVT. To potwierdza oddanie głosu uczestnikom niedowidzącym.
- **Obraz:** kliknij **Zmień**, aby dodać obraz uczestnika. Wybierz obraz użytkownika i kliknij polecenie **Otwórz**. Obraz będzie wyświetlany na ekranie logowania w obszarze **Wybierz z listy**, w szczegółach uczestnika na liście użytkowników biorących udział w spotkaniu oraz w sekcji Serwer sieciowy systemu DICENTIS, jeśli uczestnik jest obecny. Aby usunąć obraz, kliknij polecenie **Usuń obraz**.
- Pola z kategorii **Zabezpieczenia** to:
 - **Nazwa użytkownika**
 - **NFC Id:** numer znacznika NFC (Near Field Communication) uczestnika. Patrz podrozdział: „**Konfigurowanie systemu pod kątem obsługi znaczników NFC**”.
 - **Pin** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): przycisk do zmieniania kodu PIN użytkownika.

Konfiguracja systemu pod kątem obsługi znaczników NFC



Uwaga!

Znaczników NFC można używać tylko z urządzeniami DCNM-MMFF, DCNM-MMDOCK, DCNM-MMD2, DCNM-DE, DCNM-DSL, DCNM-DVT i DCNM-FBD2 (z panelem DCNM-FIDP).

Jeśli znaczniki NFC są używane do identyfikacji/uwierzytelniania uczestników, sekretarz lub urzędnik powinni utworzyć unikatowy NFC ID dla każdego uczestnika. W tym celu:

1. W (środkowym) okienku **Osoby** należy kliknąć nazwę, do której ma zostać przypisany znacznik NFC.
2. W prawym okienku kliknij pole **NFC ID**, aby je wybrać.
3. Wprowadź NFC ID do systemu:

- Upewnij się, że odpowiedni czytnik kart USB-NFC jest podłączony do portu USB komputera klienckiego (sekretarza). Electro Voice Dynacord B.V zaleca używanie jednego z następujących czytników kart elektronicznych: HID Omnikey 5022 CL, HID Omnikey 5421, Identiv SCM PC-Card uTrust 470x F lub Sony USB NFC Reader RC-S380/S.
- Zeskanuj znacznik NFC przy użyciu czytnika kart USB. W polu **NFC ID** wyświetli się identyfikator NFC.
- Jeśli nie posiadasz czytnika kart USB, możesz wpisać identyfikator NFC w polu **NFC ID**.
- Jeśli z jednej karty NFC/jednego identyfikatora korzysta więcej niż jeden uczestnik, wokół pola **NFC ID** zostanie wyświetlone czerwone obramowanie oznaczające błąd weryfikacji.

Importowanie osób

Zamiast ręcznie wprowadzać osoby i ich powiązane dane, można je wyeksportować, edytować i importować do i z pliku Excel (XLS). Ułatwia to tworzenie i aktualizowanie danych osobowych w systemie.

Aby utworzyć szablon do importu:

1. Kliknij przycisk strzałki w lewo/prawo.
2. Utwórz plik szablonu przy użyciu przycisku **Utwórz szablon**.

Uwaga: nie należy zmieniać pierwszego wiersza ani nagłówków kolumn w pliku Excel, ponieważ uniemożliwia to zaimportowanie pliku.

Uwaga: nagłówki kolumn są zależne od ustawienia języka w aplikacji Meeting. Upewnij się, że ten sam język jest używany w aplikacji Meeting do importowania i eksportowania.

3. Zamknij okno importowania / eksportowania osób.

Ten szablon służy do wprowadzania danych osób w odpowiednim formacie.

Aby zaimportować osoby w systemie:

1. Kliknij przycisk strzałki w lewo/prawo.
2. Kliknij przycisk **Otwórz plik Excel**.

Wybierz plik Excel zawierający osoby, które chcesz zaimportować.

Uwaga: plik Excel jest sprawdzany pod kątem ważności i ewentualnych błędów. Jeżeli plik zawiera błędy, popraw je w pliku Excel i powtórz kroki od 1 do 3. Te pola wymagają szczególnej uwagi:

- Nazwa użytkownika (sprawdzić, czy nie jest powielona): jeśli nazwa użytkownika już istnieje, dane zostaną zastąpione przez dane w pliku Excel.
 - Identyfikator NFC (sprawdzić, czy nie jest powielona): musi być poprawnie sformatowany i musi być unikatowy.
 - Hasło: jeśli to pole jest puste, istniejące hasło zostanie zachowane. Aby zaktualizować hasło, wprowadź nowe hasło. Aby usunąć hasło, wprowadź tekst <nopassword>.
 - Łącze do obrazu uczestnika: wprowadź ścieżkę obrazu w kolumnie Plik zdjęcia lub Plik obrazu (na przykład: d:\image\name.png). Podczas importowania plików obrazy zostaną również zaktualizowane.
3. Importuj listę osób.
Uwaga: wyniki (zarówno błędy, jak i pomyślnie zaimportowane dane) są wyświetlane na ekranie poniższej tabeli z listą osób.
 4. Zamknij okno importowania / eksportowania osób.

Aby wyeksportować osoby:

1. Kliknij przycisk strzałki w lewo/prawo.

2. Jeśli osoby zostały już utworzone w systemie, należy użyć przycisku **Eksportuj osoby**, aby wyeksportować bieżącą listę do pliku XLS. Ten plik można edytować w taki sam sposób jak szablon.
 - Lista eksportowanych pól:
 - Imię
 - Drugie imię
 - Nazwisko
 - Tytuł
 - Grupa
 - Kraj
 - Region
 - Nazwa użytkownika
 - Hasło: to pole jest wyświetlane jako puste (ze względów bezpieczeństwa), mimo że hasło zostało wprowadzone w systemie. Pozostawienie pustego pola powoduje zachowanie istniejącego hasła. Aby zaktualizować hasło, wprowadź nowe hasło.
 - Kod PIN
 - Identyfikator NFC
 - Plik obrazu: podczas eksportowania łączy do obrazu na serwerze obrazów zostanie ono również umieszczona w pliku Excel (<https://...../<image>.png>). W ten sposób można śledzić plik źródłowy. Jeżeli plik importu zawiera odniesienie do [https//](https://) przed obrazem, zostanie to zignorowane.
 - Język interfejsu GUI urządzenia
 - Język słuchawek
 - E-mail
 - Sygnały dźwiękowe: wprowadź wartość 1, aby włączyć sygnały dźwiękowe. Jeśli to pole jest puste, nie będą odtwarzane żadne dźwięki.
3. Zamknij okno importowania / eksportowania osób.

5.3.2

Profile dyskusji

Profile dyskusji służą do definiowania ustawień dyskusji. Kliknij opcję **Profile dyskusji** w drzewie.

Profile te są wykorzystywane podczas przygotowywania tematów programu.

Aby dodawać lub usuwać profile dyskusji, używaj **ikon edycji**.

Istnieje możliwość skonfigurowania następujących ustawień:

- **Nazwa profilu:** nazwa profilu.

Ustawienia dyskusji

- **Tryb dyskusji:**
 - **Otwarty (automatycznie):** po wybraniu tej opcji kolejki na liście oczekujących są automatycznie przełączane na listę mówców, jeśli nie jest jeszcze pełna. Jeżeli lista mówców jest pełna, prośba o udzielenie głosu trafia do kolejki na liście oczekujących.
 - **Otwarty (ręcznie):** po wybraniu tej opcji uczestnicy mogą zgłaszać prośby o udzielenie głosu i wchodzić do kolejki. Użytkownik korzystający z aplikacji Meeting lub uczestnik z uprawnieniami „zarządzanie spotkaniem” za pomocą urządzenia MMD lub aplikacji Synoptic może udzielić głosu uczestnikowi.
 - **Odpowiedź** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Ta funkcja jest dostępna tylko w przypadku licencji Premium lub Ultimate. Po wybraniu uczestnicy mogą zgłosić się do głosu i wejść do kolejki (zielona ikona). Uczestnicy mogą także wysyłać prośby o udzielenie odpowiedzi na wniosek o wejście do kolejki oraz odpowiadać aktywnemu mówcy (żółta ikona).

Użytkownik korzystający z aplikacji Meeting lub uczestnik z uprawnieniami „zarządzanie spotkaniem” za pomocą urządzenia MMD lub aplikacji Synoptic może udzielić głosu uczestnikowi. Gdy głos zostanie udzielony następnemu uczestnikowi w kolejce mówców (zielona ikona), kolejka odpowiedzi (żółta ikona) zostanie wyczyszczona, ponieważ mówca, dla którego była przeznaczona odpowiedź, nie ma już głosu.

Prawo głosu mogą mieć tylko 1 aktywny mówca i 1 aktywny uczestnik udzielający odpowiedzi. Za pomocą przycisku mikrofonu mogą oni w trakcie dyskusji tymczasowo wyciszyć swoje mikrofony i je ponownie aktywować. Podczas wyciszenia dioda LED mikrofonu jest wyłączona, ale świeci kontrolka LED przycisku mikrofonu.

Prośbę o odpowiedź można wystąpić tylko z urządzenia multimedialnego oraz z pulpitu dyskusyjnego wyposażonego w ekran dotykowy, naciskając na nim żółty przycisk.

- **Pierwszy na wejściu — pierwszy na wyjściu:** po wybraniu tej opcji uczestnicy mogą sterować własnymi mikrofonami. Jeżeli lista mówców jest pełna, prośba o udzielenie głosu ma priorytet nad najdłużej przemawiającym uczestnikiem.
- **Aktywacja głosowa** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Po wybraniu tej opcji:
 - Przyciski mikrofonów na pulpitych dyskusyjnych mają kolor czerwony.
 - Mikrofon jest aktywowany, kiedy uczestnik mówi.
 - Uczestnicy nie muszą naciskać przycisku mikrofonu, aby uzyskać głos.
 - Aby tymczasowo wyciszyć mikrofon, można przytrzymać przycisk mikrofonu.
 - Lista dyskusyjna jest czyszczona i nie jest aktualizowana, gdy tryb głosowy jest aktywny.
 - Przewodniczący może nadal korzystać z przycisku priorytetu, aby odebrać głos wszystkim uczestnikom.
 - Sterowanie kamerą jest niedostępne.

Tego trybu można używać w systemach z maksymalnie 50 urządzeniami. Konfigurację można przeprowadzić w profilu i programach podczas dyskusji.

Jeśli mikrofon ma uprawnienia VIP (patrz *Uczestnicy*, Strona 60), nie będzie automatycznie aktywowany, gdy uczestnik będzie mówić. Zamiast tego uczestnik z uprawnieniami VIP musi nacisnąć przycisk aktywacji mikrofonu, aby mówić.

Przy licencji Ultimate tryb **aktywacji głosowej** można rozszerzyć o wyświetlanie aktywnego mówcy. Dzięki tej licencji można zaznaczyć pole wyboru **Pokaż aktywny mikrofon** i aby automatycznie pokazywać na liście mówców uczestnika mówiącego w danej chwili. Umożliwi to skierowanie kamery na mówcę. Protokół Conference i .NET API będą zawierać informację o tym, kto ma obecnie głos. Z tego miejsca zewnętrzne aplikacje, w tym do nagrywania audio i wideo, mogą wykorzystywać te dane.

Uwaga: Ta funkcja jest niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.



Uwaga!

Ta funkcja jest przeznaczona do zastosowań, w których każdy uczestnik korzysta z indywidualnego urządzenia. W przeciwnym razie system nie wie, kto mówi. Nie należy używać z tej funkcji w pomieszczeniach o wysokim poziomie hałasu otoczenia lub o dużym pogłosie.

System DICENTIS wykorzystuje do ciągłego wykrywania wszystkich mikrofonów technologię dynamicznej alokacji kanałów (DCA). Pozwala to na realizację następujących funkcji:

- Szybkie włączanie mikrofonu po wykryciu dźwięku, aby zapobiec pominięciu sylab.
- Zmniejszenie liczby otwartych mikrofonów, aby zapobiec hałasowi i zyskać optymalną zrozumiałość mowy.

Dla uzyskania optymalnej wydajności algorytm DCA utrzymuje mikrofon otwarty przez 2 sekundy.

Ze względu na ciągłe wykrywanie dźwięku może się zdarzyć, że jeden mikrofon zostanie wyświetlony na liście mówców, mimo że nikt w danej chwili nie mówi.

- Po zaznaczeniu pola wyboru **Show active microphone (Pokaż aktywny mikrofon)** można:
 - Za pomocą suwaka **Attack time (Czas ataku)** ustawić minimalny czas trwania dźwięku. Minimalny czas trwania dźwięku zapobiega ukazywaniu uczestnika na liście mówców wskutek krótkich skoków dźwięku, takie jak kaszlnięcie. Czas ataku określa, jak długo dźwięk musi trwać zanim zostanie uznany za mowę. Zalecana domyślna wartość to 2000 ms. Minimum to 0 ms. Maksymalna wartość to 10 000 ms.
 - Użyj suwaka **Release time (Czas zwolnienia)**, aby ustawić czas, przez jaki mikrofon pozostaje włączony, gdy poziom dźwięku jest zbyt niski. Wartość domyślna to 500 ms. Minimum to 0 ms. Wartość maksymalna to 10 000 ms.
 - Zaznacz pole wyboru **Show active by red mic LED (Pokaż aktywność poprzez czerwoną diodę LED mikrofonu)**, aby włączyć wyświetlanie czerwoną diodę mikrofonu, gdy uczestnik jest na liście mówców.
 - Za pomocą opcji **Max active microphones (Maks. liczba aktywnych mikrofonów)** skonfiguruj maksymalną liczbę mówców wyświetlanych na liście mówców. Zalecana wartość to jeden.
- **Lista mówców:**
 - **Maksymalna liczba aktywnych mikrofonów:** można wybrać maksymalną liczbę aktywnych mikrofonów na liście mówców (maks. 25). Opcja nie działa, jeśli wybrano ustawienie **Tryb głosowy** lub **Odpowiedź**.
 - **Pozwól użytkownikom na wyciszenie mikrofonu** (opcja zawsze włączona/ukryta, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Po wybraniu (domyślnie) uczestnik może użyć lewego przycisku mikrofonu, aby tymczasowo wyciszyć mikrofon. W przypadku wyłączenia opcji lewy przycisk mikrofonu zachowuje się tak samo, jak prawy.
 - **Pozwól użytkownikom na wyłączenie mikrofonu:** po wybraniu tej opcji uczestnicy mogą wyłączać swoje mikrofony. Opcja jest niedostępna, jeśli wybrano ustawienie **Otwarty (automatycznie)**, **Pierwszy na wejściu — pierwszy na wyjściu** lub **Tryb głosowy**.
 - **Wyłącz. mikrofonu po 30 s ciszy:** tej funkcji można użyć, gdy uczestnicy zapomną ręcznie wyłączyć mikrofon. Opcja nie działa, jeśli wybrano ustawienie **Tryb głosowy** lub **Odpowiedź**.
 - **Mikrofon otoczenia** (opcja niedostępna gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Po wybraniu tej opcji mikrofon otoczenia podłączony do wejścia 1 jest włączony.
 - **Rozmiar kolejki mówców:** Maksymalna liczba próśb o udzielenie głosu na liście oczekujących. Można wybrać maksymalnie 200 próśb. Opcja nie działa, jeśli wybrano ustawienie **Pierwszy na wejściu — pierwszy na wyjściu** lub **Tryb głosowy**.
 - **Zezwalaj na prośby o udzielenie głosu:** po wybraniu tej opcji możliwe jest zgłaszanie próśb o udzielenie głosu. Opcja jest niedostępna, jeśli wybrano ustawienie **Otwarty (automatycznie)**, **Pierwszy na wejściu — pierwszy na wyjściu** lub **Tryb głosowy**.
 - **Zezwól na anulowanie prośby o udzielenie głosu:** po wybraniu tej opcji uczestnicy mogą anulować swoje prośby o udzielenie głosu. Opcja jest niedostępna, jeśli wybrano ustawienie **Otwarty (automatycznie)**, **Pierwszy na wejściu — pierwszy na wyjściu** lub **Tryb głosowy**.
 - **Rozmiar kolejki odpowiedzi** (opcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Maksymalna liczba żądań w kolejce odpowiedzi. Można zaznaczyć maksymalnie 99. Opcja jest dostępna tylko po wybraniu ustawienia **Tryb odpowiedzi**.

- **Zezwól na anulowanie prośby o odpowiedź.** Po wybraniu tej opcji uczestnicy mogą anulować swoje prośby o udzielenie odpowiedzi. Opcja jest dostępna tylko po wybraniu ustawienia **Tryb odpowiedzi**.
- **Sygnalizuj oczekiwanie w kolejce zieloną diodą LED mikrofonu:** po wybraniu tej opcji dioda LED na mikrofonie będzie włączona dla urządzeń w kolejce (wyłączona, gdy opcja nie jest zaznaczona). Opcja wyłączona w przypadku korzystania z funkcji **FIFO** lub **Tryb głosowy**.
Uwaga: Gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, opcja ta zmienia się na **Sygnalizuj oczekiwanie w kolejce zieloną diodą LED mikrofonu**.
- **Wskazuj pierwszą osobę w kolejce migającą zieloną diodą LED:** po wybraniu tej opcji przycisk i dioda LED mikrofonu pierwszej osoby w kolejce będą migać na zielono. Tej opcji można użyć tylko wtedy, gdy jest także włączona opcja **Sygnalizuj oczekiwanie w kolejce zieloną diodą LED mikrofonu**. Opcja wyłączona w przypadku korzystania z funkcji **FIFO** lub **Tryb głosowy**.
Uwaga: Gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, opcja ta zmienia się na **Wskazuj pierwszą osobę w kolejce migającą zieloną diodą LED**.
- **Pokaż kolejkę uczestnikom:** po włączeniu tej opcji kolejka jest wyświetlana na wszystkich stanowiskach. Jeśli opcja jest wyłączona, kolejkę widać tylko na stanowiskach z uprawnieniami Zarządzanie spotkaniem lub VIP. Pozwala to pokazać kolejkę przewodniczącemu i operatorowi, a jednocześnie ukryć ją przed innymi uczestnikami. Funkcja ta jest również dostępna w układzie synoptycznym: kolejka jest wówczas widoczna dla przewodniczącego i operatora, ale nie dla uczestników. Opcja wyłączona w przypadku korzystania z funkcji **FIFO** lub **Tryb głosowy**.
Uwaga: W przypadku wyłączenia tej opcji, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, kolejka zostanie ukryta w każdym urządzeniu DCNM-WDE, nawet jeśli uczestnicy mają uprawnienia VIP.
- **Opcje priorytetów:**
 - **Ton priorytetowy:** po wybraniu tej opcji użycie funkcji priorytetu spowoduje wyemitowanie specjalnego sygnału. Domyślnie opcja jest włączona. Ton priorytetowy można skonfigurować dla danej pozycji agendy lub w trakcie dyskusji, ale może być używany tylko wtedy, gdy został zdefiniowany ton priorytetowy.
 - **Wycisz wszystkich mówców:** po wybraniu tej opcji użycie funkcji priorytetu spowoduje tymczasowe wyciszenie wszystkich mówców.
 - **Wyłącz mikrofony i wyczyść kolejkę:** po wybraniu tej opcji wszyscy mówcy oraz osoby na liście oczekujących zostaną usunięte, gdy zostanie użyta funkcja priorytetu.
- **Licznik czasu wypowiedzi:**
 - **Licznik czasu wypowiedzi na rundę wypowiedzi:** po wybraniu tej opcji licznik czasu wypowiedzi na rundę można określić w minutach i sekundach aż do wartości maksymalnej 99 minut. Za każdym razem, gdy mówca otrzyma głos, zostanie mu przydzielony czas.
 - **Sygnalizuj ostatnią minutę czerwonym migającym przyciskiem mikrofonu:** po wybraniu tej opcji przycisk mikrofonu na urządzeniu osoby zabierającej głos zacznie migać, gdy rozpocznie się ostatnia minuta czasu na wypowiedź.
 - **Sygnalizuj ostatnią minutę miganiem czerwonej diody LED na mikrofonie** (opcja zawsze włączona/ukryta, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Po wybraniu tej opcji dioda LED na mikrofonie osoby zabierającej głos zacznie migać, gdy rozpocznie się ostatnia minuta czasu na wypowiedź.
 - **Ustaw czas wypowiedzi:** po wybraniu tej opcji czas przemowy można wydłużyć lub skrócić o czas podany w minutach i sekundach, klikając ikony +/- u góry ekranu Profile dyskusji.

- **Wyłącz mikrofon po upływie czasu:** po wybraniu tej opcji mikrofon zostanie wyłączony, gdy upłynie określony czas na wypowiedź. Jeśli opcja nie jest wybrana, mikrofon pozostanie włączony po upływie określonego czasu wypowiedzi.
- **Opcje sterowania kamerą:** ta funkcja jest dostępna tylko po rejestracji, nie przy licencjach Premium i Ultimate.
 - **Sterowanie kamerą:** wybranie tej opcji powoduje: zależnie od potrzeb aktywację przełączników wizyjnych zewnętrznych lub SDI; skierowanie kamery na wymagane, wstępnie skonfigurowane pozycje; wyświetlenie obrazu z kamery na wielu urządzeniach multimedialnych.
 - **Zastąpienie kamery:** po wybraniu tej opcji wyświetlany jest ostatni uczestnik, który aktywował swój mikrofon.
- **Urządzenie multimedialne i opcje aplikacji Meeting:** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): dostępne opcje zależą od zainstalowanych licencji i ustawień w profilu dyskusji.
- Tylko przy rejestracji:
 - **Opcje sterowania kamerą** są dostępne.
 - **Wyświetl wideo na urządzeniu:** po wybraniu tej opcji oraz gdy wybrana jest opcja **Sterowanie kamerą** w widoku kamery w aplikacji Meeting oraz na urządzeniach multimedialnych będzie wyświetlany aktywny mówca lub będzie widoczny obraz z kamery poglądowej.
 - **Wyświetl logo:** jeśli opcja **Sterowanie kamerą** nie jest wybrana, w aplikacji Meeting oraz na urządzeniach multimedialnych wyświetlane jest logo klienta lub puste tło.
- Przy licencjach Premium oraz Ultimate:
 - Jeśli wybrane są obie opcje **Sterowanie kamerą** i **Zastąpienie kamery** w **Opcjach sterowania kamerą:**
 - **Wyświetl wideo na urządzeniu:** po wybraniu tej opcji oraz gdy wybrana jest opcja **Sterowanie kamerą** w widoku kamery w aplikacji Meeting oraz na urządzeniach multimedialnych będzie wyświetlany aktywny mówca lub będzie widoczny obraz z kamery poglądowej.
 - **Wyświetl obraz mówcy:** po wybraniu tej opcji serwer steruje przełącznikiem wizyjnym i kamerami. Ostatni mówca jest wyświetlany w aplikacji Meeting i na urządzeniach multimedialnych.
 - **Wyświetl obraz najnowszego mówcy:** po wybraniu tej opcji w aplikacji Meeting oraz na urządzeniach multimedialnych jest wyświetlany obraz ostatniego uczestnika.

Jeśli opcja **Sterowanie kamerą** nie jest wybrana w oknie **Opcje sterowania kamerą:**

- opcja **Zastąpienie kamery** zostaje wyłączona i zostaje aktywowana opcja **Wyświetl logo**. W aplikacji Meeting i na urządzeniach multimedialnych wyświetlane jest logo firmy.



Uwaga!

W przypadku modyfikacji profilu punkty programu, które są z nim powiązane, nie zostaną automatycznie zaktualizowane. W związku z tym po dokonaniu zmian w profilu należy go ponownie zastosować do wszystkich punktów programu wymagających nowych ustawień.

5.3.3

Spotkania

Aby przygotować spotkanie:

- Za pomocą **ikon edycji** dodać lub usunąć spotkanie.
- Po dodaniu nowego spotkania można wypełnić pole **Szczegóły spotkania**.

- Za pomocą **ikony kopiowania** można skopiować spotkanie razem ze wszystkimi szczegółami.
- Przycisk **A** umożliwia przygotowanie spotkania z wyborem języka bez konieczności tworzenia osób ani przypisywania ich do stanowisk.

Jak działa przycisk A

Ten przycisk jest aktywny, jeśli:

- Masz licencję umożliwiającą tworzenie spotkań
- System jest podłączony do zasilania, umożliwiając pobranie urządzeń przypisanych do stanowisk
- Nazwy stanowisk są unikalne

Po naciśnięciu tego przycisku system tworzy osoby z nazwami użytkowników i nazwiskami takimi samymi jak na stanowiskach. Osoby są przypisywane do stanowisk odpowiadających ich nazwom użytkownika i otrzymują uprawnienia zdefiniowane na odpowiednich stanowiskach. Jeśli użyjesz tego przycisku do przygotowania spotkania, opcje **Automatycznie rozpocznij to spotkanie po włączeniu systemu** i **Automatycznie otwórz spotkanie po aktywacji** i **dezaktywuj po zamknięciu spotkania** zostaną włączone dla tego spotkania.

Uwaga: W przypadku utworzenia użytkownika, który nie jest ani osobą, ani nie należy do grupy uczestników i ma taką samą nazwę użytkownika jak nazwa stanowiska, odpowiednie stanowisko pozostaje puste i nie ma uprawnień do wyboru języka ani prawa głosu. Do stanowisk mogą być przypisane tylko osoby.

5.3.4

Szczegóły spotkania

Kliknij opcję Spotkania w widoku drzewa, aby wyświetlić listę spotkań.

- **Nazwa:** wpisz nazwę spotkania.
- **Skopiuj łącze:** skopiuj łącze do spotkania, które ma zostać wysłane uczestnikowi zdalnemu.

Uczestnicy zdalni mogą dołączać za pośrednictwem przeglądarki internetowej na tablecie lub komputerze. Logują się przy użyciu nazwy użytkownika i hasła określonych w polach **Zabezpieczenia**. Patrz Osoby, Strona 50.

Więcej o licencjach umożliwiających zdalny udział, patrz *Ogólne informacje o licencjach*, Strona 20.

- **Opis:** wprowadź odpowiedni opis.
- **Data/Czas rozpoczęcia:** wybierz żadaną datę i godzinę rozpoczęcia spotkania.
- **Data/Czas zakończenia:** wybierz żadaną datę i godzinę zakończenia spotkania.
- **Adres URL:** wprowadź odpowiedni adres URL, jak opisano w punkcie *Przesyłanie i otwieranie plików*, Strona 173. Po naciśnięciu w urządzeniu multimedialnym niebieskiego hiperłącza **Więcej informacji** zostaną wyświetlone dokumenty zapisane w witrynie internetowej **DcnmMeetingDocuments**.
- **Automatycznie uruchamiaj to spotkanie po włączeniu systemu:** Zaznacz pole wyboru, aby automatycznie uruchamiać spotkanie po włączeniu systemu lub serwera DICENTIS. Ta czynność nie jest wykonywana, gdy spotkanie jest już aktywne.
- **Automatycznie otwórz spotkanie po jego aktywowaniu:** zaznacz to pole wyboru, aby aktywowane spotkanie było automatycznie otwierane.
- **Automatycznie rozpocznij agendę po otwarciu spotkania:** zaznacz to pole wyboru, aby po rozpoczęciu spotkania następowało automatyczne uruchomienie programu agendy.
- **Identyfikacja:** Po wybraniu, uczestnicy spotkania są proszeni o identyfikację. W procesie identyfikacji uczestniczą wyłącznie stanowiska z licencją na identyfikację. Wybierz wymaganą opcję:
 - **Uczestnik może zalogować się tylko na przypisanym stanowisku:** uczestnicy mogą logować się tylko na stanowiskach, które zostały im przypisane na etapie przygotowania spotkania. Tę opcję można łączyć z opcjami identyfikacji i weryfikacji. Jeśli nie ustawiono opcji identyfikacji i weryfikacji, wyświetlany jest ekran powitalny z imieniem i nazwiskiem

uczestnika oraz przyciskiem logowania. Ma to na celu potwierdzenie tożsamości na danym stanowisku (tylko multimedia i DCNM-DE).

Uwaga: gdy opcja **Participant can only log in at assigned seat (Uczestnik może zalogować się tylko na przypisanym miejscu)** jest włączona, urządzenia, które mają włączoną identyfikację, a nie mają przypisanej osoby, będą wyświetlać zablokowany ekran.

- **Identyfikuj uczestnika na stanowisku za pomocą:**
 - **Przeciągnięcie karty NFC:** uczestnicy mogą identyfikować się przy użyciu karty NFC (DCNM-MMFF, DCNM-MMDOCK, DCNM-MMD2, DCNM-DE, DCNM-DSL i DCNM-DVT). Aby można było użyć tej opcji, w systemie musi być skonfigurowana obsługa znaczników NFC. Patrz Osoby, Strona 50.
 - **Zbliż kartę NFC do urządzenia:** Uczestnicy mogą identyfikować się przy użyciu karty NFC (DCNM-MMFF, DCNM-MMDOCK, DCNM-MMD2, DCNM-DE, DCNM-DSL oraz DCNM-DVT). Dopóki karta NFC znajduje się w zasięgu czytnika NFC, uczestnik pozostaje zalogowany. Gdy uczestnik z kartą oddali się poza zasięg czytnika NFC, nastąpi wylogowanie uczestnika. Aby można było użyć tej opcji, w systemie musi być skonfigurowana obsługa znaczników NFC, patrz Osoby, Strona 50. Opcja **Karta NFC w pobliżu urządzenia** nie może być używana w połączeniu z podwójnym użytkownikiem; patrz **Podwójny** w Stanowiska i urządzenia, Strona 75.
 - **Nazwa użytkownika:** uczestnicy wpisują swoją nazwę, by potwierdzić tożsamość (tylko urządzenia multimedialne).
 - **Wybierz z listy:** uczestnicy mogą wybrać nazwę z listy (wyświetlanej w wierszu ekranu), aby potwierdzić swoją tożsamość (tylko urządzenia multimedialne).
 - **System zewnętrzny:** uczestnicy są identyfikowani za pomocą systemu zewnętrznego (wszystkie urządzenia DICENTIS).
- Uwaga:** jeśli identyfikacja odbywa się za pomocą systemu zewnętrznego, weryfikacja jest również tylko możliwa za pośrednictwem zewnętrznego systemu.
- **Weryfikuj uczestnika na stanowisku za pomocą:**
 - **Kod PIN:** uczestnicy mogą uwierzytelnić się za pomocą kodu PIN (tylko urządzenia multimedialne i DCNM-DE).
 - **Hasło:** uczestnicy używają haseł do uwierzytelniania (tylko urządzenia multimedialne).
 - **System zewnętrzny:** uczestnicy są uwierzytelniani za pomocą zewnętrznego systemu (wszystkie urządzenia DICENTIS).
- Gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, dostępne są trzy opcje identyfikacji:
 - **Brak identyfikacji**
 - **Przeciągnięcie karty NFC, uczestnicy mogą logować się na dowolnym stanowisku**
 - **Przeciągnięcie karty NFC, uczestnicy mogą logować się tylko na stanowiskach, które zostały im przypisane**



Uwaga!

Uczestnicy zdalni mogą logować się niezależnie od wybranego trybu identyfikacji. Jeśli nie wybrano trybu identyfikacji, a uczestnik zdalny ma przypisane miejsce (stanowisko) w sali spotkań, jest on uznawany za obecnego fizycznie i nie może dołączyć zdalnie. Aby temu zapobiec, zawsze powinien być wybrany tryb identyfikacji lub nie należy przypisywać uczestników zdalnych do miejsc (stanowisk) w sali spotkań.

Kworum

- **Kworum:** funkcja kworum służy do sprawdzania, czy obecna jest wystarczająca liczba uczestników, aby kontynuować spotkanie lub rundę głosowania. Po włączeniu tej opcji automatycznie obliczy ona, czy wyniki wyrażenia mają wartość PRAWDA czy FAŁSZ. Informacje o wyrażeniu są dostępne w aplikacji Meeting, w obszarze Sterowanie synoptyczne, w interfejsie API .NET i w protokole konferencyjnym.
 - **Użyj wagi głosu:** po wybraniu tej opcji, skonfigurowana waga głosu zostanie użyta do automatycznego obliczania kworum (np. jeśli uczestnik ma wagę głosu 5, jego obecność będzie traktowana jak obecność 5 uczestników).
 - **Wyrażenie Kworum:** użyj przycisków w tabeli po prawej stronie, aby wstawić zmienne do wyrażenia Kworum, lub wpisz zmienne w pola wyrażenia.
 - **Wynik testu:** wartości wyniku testu mogą być używane do sprawdzania poprawności wyrażenia. Kolor pola wyniku testu zmienia się na zielony, gdy wyrażenie ma wartość Prawda; czerwony, gdy wyrażenie ma wartość Fałsz; i pomarańczowy, gdy wyrażenie jest nieprawidłowe.
- Przykład:** jeśli co najmniej 2/3 uczestników z prawami głosu musi być obecna do osiągnięcia kworum, wówczas wyrażenie Kworum będzie wyglądało tak:
 $\text{PresentVoteRights} / \text{VoteRights} \geq 2/3$

Uwaga: Kworum jest wyświetlane w aplikacji Meeting i w obszarze Sterowanie synoptyczne w formie wykresu słupkowego. Aby wyświetlany był prawidłowy widok, trzeba używać w zakresie 0 i 1 oraz symboli > lub ≥. Jeśli te wymagania wstępnie nie są spełnione, wówczas wykres słupkowy nie może być wyświetlany i będą wyświetlane tylko wartości Prawda lub Fałsz na podstawie wyrażenia.

5.3.5

Uczestnicy

Osoby można dodawać do spotkania i usuwać z niego przy użyciu przycisków **Dodaj** i **Usuń** w okienku **Uczestnicy**. Gdy tylko **Osoba** zostanie dodana w aplikacji Meeting, staje się **Uczestnikiem**.

Osoby są dodawane do systemu zgodnie z opisem w rozdziale *Osoby*, Strona 50.

Liczba uczestników, którzy mogą wziąć udział w spotkaniu, zależy od liczby dostępnych licencji.

Chociaż możliwe jest dołączenie dodatkowych uczestników do spotkania, maksymalna liczba, która może dołączyć, jest ograniczona liczbą przypisanych licencji uczestników. System przesyła informację dotyczącą dozwolonej liczby uczestników danego spotkania stosownie do przypisanej liczby licencji.

Przycisk	Opis
Dodaj	Służy do dodawania osób do spotkania.
Usuń	Usuwa wybranego uczestnika z listy.

Tabela 5.1: Funkcja przycisku

- **Dyskusja:** po wybraniu tej opcji uczestnik ma prawo do prowadzenia dyskusji.
 - **VIP:** może służyć do przyznawania uprawnień do wyświetlania wyników głosowania (pośrednio-wstrzymane-zamknięte) specjalnym osobom i/lub stanowiskom. Sposób wyświetlania wyników głosowania określany się za pomocą ustawienia w menu **Ustawienia głosowania, Wyniki**. Patrz *Szczegóły rundy głosowania*, Strona 63.
- Uczestnicy/stanowiska z uprawnieniami VIP mogą również wyświetlać kolejkę oczekiwania, jeśli opcja **Pokaż kolejkę uczestnikom** jest wyłączona w ustawieniach Dyskusji. Patrz *Profile dyskusji*.

- **Głosowanie:** po wybraniu tej opcji uczestnik może głosować. Liczba uczestników z prawem do głosowania jest wyświetlana w nawiasach w nagłówku kolumny, dzięki czemu można sprawdzić, czy wszyscy wymagani uczestnicy mają uprawnienia do głosowania.
- **Waga głosu:** pozwala skonfigurować wagę głosu uczestnika. Wartość w nawiasie w nagłówku kolumny jest sumą wszystkich wag głosów uczestników z prawem do głosowania. Patrz również Szczegóły rundy głosowania, Strona 63.
- **Zarządzanie spotkaniem:** po wybraniu tej opcji uczestnik ma prawo do zarządzania spotkaniem (DCNM-MMFF, aplikacja Participant App, DCNM-MMD2, aplikacja Meeting lub sterowanie synoptyczne na serwerze sieciowym systemu DICENTIS).
- **Priorytet:** po wybraniu tej opcji uczestnik może korzystać z przycisku priorytetu.
- **Typ VIP:** umożliwia przypisanie uczestnikowi dodatkowych uprawnień dotyczących mikrofonu, niezależnie od trybu mikrofonu i liczby otwartych mikrofonów (do wybrania typu VIP należy użyć małego trójkąta i listy rozwijanej):
 - **Obsługa przyciskiem:** mikrofon zawsze zostanie włączony po naciśnięciu przycisku. Jest to ustawienie domyślne dla przewodniczącego.
 - **Obsługa za pomocą funkcji PTT:** naciśnięcie przycisku umożliwia jednokierunkową komunikację. Mikrofon zawsze zostanie włączony po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku mikrofonu. Jest to ustawienie domyślne pulpitu dyskusyjnego, który służy za mikrofon interwencyjny.
- **Nazwa stanowiska:** umożliwia przypisanie uczestnika do wybranej nazwy stanowiska. Do wyboru nazwy stanowiska należy użyć małego trójkąta i listy rozwijanej.
- **Wiersz ekranowy:** wyświetla tekst/nazwę, które będą widoczne. Wiersz ekranowy konfiguruje się za pomocą opcji **Konfiguruj > Pokoje**. Patrz Pokoje, Strona 69.

**Uwaga!**

Nie należy przypisywać uczestników do stanowisk w aplikacji Meeting, ponieważ może to być mylące dla użytkowników. Aplikacja Meeting ma ekran logowania, przez który użytkownicy powinni się logować w systemie.

5.3.6**Program**

Stanowiący część każdego spotkania program może zawierać jeden lub więcej tematów.

- Aby dodać lub usunąć temat, użyj **ikon edycji**.
- Aby zmienić kolejność tematów, użyj **przycisków strzałek**.
- Aby skopiować program, użyj **ikon kopiowania**.
- Aby przygotować temat, wybierz w drzewie nowy temat i wprowadź wymagane informacje, jak to opisano w punktach:
 - Szczegóły tematu, Strona 62
 - Lista uczestników, Strona 62
 - Lista oczekujących mówców, Strona 62

**Uwaga!**

Elementy umieszczone na górnym pasku okienka programu — Temat, Opis, Adres URL i Ustawienia dyskusji — można ukrywać i wyświetlać poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszyżądanego elementu, a następnie zaznaczenie go lub odznaczenie.

5.3.7

Szczegóły tematu

W temacie programu można określić poniższe informacje:

- **Temat:** wprowadź odpowiedni temat.
- **Opis:** wprowadź odpowiedni opis.
- **Adres URL:** wprowadź odpowiedni adres URL, jak opisano w punkcie *Przesyłanie i otwieranie plików*, Strona 173. Umożliwia wyświetlenie dokumentów po wybraniu niebieskiego hiperłącza **Więcej informacji** w urządzeniu multimedialnym (tylko DCNM-MMFF, aplikacja Participant App, DCNM-MMD2). Te dokumenty mogą być przechowywane w witrynie internetowej klienta
- **Ustawienia dyskusji:**
 - Wybierz wymagany profil z listy rozwijanej.
 - Kliknij tekst na liście rozwijanej. Zostanie otwarte ustawienie dyskusji tematu programu. Wprowadź ustawienia. Opcjonalnie można je zapisać jako nowy profil.
 - Patrz również Szablony dyskusji.



Uwaga!

Po zdefiniowaniu ustawień dyskusji w profilu wykonywana jest kopia tych ustawień przechowywana lokalnie w temacie programu. Oznacza to, że po wybraniu profilu w temacie programu ustawienia dyskusji tego tematu nie są aktualizowane po zmianie profilu.

5.3.8

Lista uczestników

Wszystkich uczestników przypisanych do spotkania można wybrać i dodać do listy **Lista oczekujących mówców**.

- Za pomocą przycisku **Dodaj** można dodać wybranego **uczestnika** do listy **oczekujących mówców**.
- Pole tekstowe **Filtruj wg** może zostać wykorzystane do zawężenia wyszukiwania, np. do imion i nazwisk **uczestników**.

5.3.9

Lista oczekujących mówców

Lista oczekujących mówców służy do konfiguracji kolejności **uczestników**, dla których zaplanowano udzielenie głosu na dany temat programu.

- Aby zmienić kolejność, należy użyć **przycisków strzałek**.
- Za pomocą przycisku **Usuń** można usunąć wybranego **uczestnika** z listy **oczekujących mówców**. Taka osoba pozostaje uczestnikiem spotkania.

5.3.10

Skrypt głosowania

Ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Ultimate.

Do spotkania można dodać skrypt głosowania, który zawiera jedną lub więcej rund głosowania. Aby dodać rundę głosowania do skryptu głosowania, użyj następującej procedury:

1. W drzewie kliknij opcję **Skrypt głosowania**.
2. W prawym okienku kliknij wiersz.
3. U góry strony:
 - Użyj ikony **niebieskiego plusa**, aby utworzyć pustą rundę głosowania (wszystkie ustawienia trzeba wprowadzić ręcznie).
 - Użyj ikony **niebieskiego minusa**, aby usunąć wybraną rundę głosowania.
Uwaga: w celu usunięcia wielu rund głosowania naciśnij klawisz **Shift** i lewy przycisk myszy, aby zaznaczyć rundy głosowania, a następnie kliknij **czerwony krzyżyk**.
 - Użyj ikony **duplikowania**, aby utworzyć nową rundę głosowania opartą na ustawieniach wybranej rundy głosowania.

- Użyj strzałek **w górę/w dół**, aby zmienić kolejność wykonania wybranej rundy głosowania.
- 4. Aby przygotować rundę głosowania, zaznacz ją w drzewie i wprowadź wymagane informacje, jak opisano w punkcie **Szczegóły rundy głosowania, Strona 63**.

5.3.11

Szczegóły rundy głosowania

W ramach rundy głosowania można zdefiniować następujące informacje.

Liczba: wpisz numer referencyjny rundy głosowania.

Temat: wpisz temat rundy głosowania.

Opis: wprowadź krótki opis rundy głosowania.

URL: umożliwia wyświetlenie dokumentów przechowywanych w witrynie **DcnmMeetingDocuments** po naciśnięciu na urządzeniu multimedialnym niebieskiego odnośnika **More info (Więcej informacji)** (dotyczy tylko urządzenia multimedialnego).

Ustawienia głosowania

Możliwe odpowiedzi:

Lista rozwijana z opcjami:

- **Tak/Wstrzymanie się od głosu** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS)
- **Tak/Nie**
- **Tak/Nie/Wstrzymuję się**
- **Tak/Nie/Wstrzymuję się/Brak udziału w głosowaniu**
- **Za/Wstrzymanie się od głosu** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS)
- **Za/Przeciw**
- **Za/Przeciw/Wstrzymuję się**
- **Za/Przeciw/Wstrzymuję się/Brak udziału w głosowaniu**
- **A/B** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS)
- **A/B/C** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS)
- **A/B/C/D** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS)



Uwaga!

Opcja Brak udziału w głosowaniu pozwala uczestnikom wskazać, że w ogóle nie chcą uczestniczyć w głosowaniu.



Uwaga!

Urządzenia konferencyjne DCNM-DVT i DCNM-FVP nie wyświetlają liter A, B, C, D. Na tych urządzeniach literom odpowiadają kolory:

- A – zielony
- B – czerwony
- C – żółty
- D – pomarańczowy

Przyciski:

- **Ukryj przyciski odpowiedzi po oddaniu głosu:** po wybraniu tej opcji przyciski odpowiedzi nie będą pokazywały oddanego głosu na urządzeniu. To zapobiega wpływaniu na innych uczestników i pozwala zachować maksymalną anonimowość głosowania, jeśli jest używane w

połączeniu z ukrywaniem lub niezapisywaniem indywidualnych wyników. Łączne i indywidualne wyniki można wciąż zapisywać na serwerze DICENTIS, w zależności od ustawień w opcji **zapisywania wyników**.

- **Możliwość zmiany głosu po oddaniu:** ta opcja jest domyślnie wybrana i pozwala uczestnikom zmienić oddany głos. Jeśli wyłączysz tę opcję, oddanych głosów nie będzie można zmienić.
- **Oddanie głosu, jeśli po zamknięciu rundy głosowania nie został oddany żaden głos:** jeśli ta opcja jest zaznaczona, można wybrać głos automatycznie oddawany przez uczestników, którzy są obecni na spotkaniu lub nacisnęli przycisk, lecz w momencie zakończenia rundy głosowania nie mają oddanego głosu. Głos, który ma zostać automatycznie oddany przez tych uczestników, można wybrać z listy rozwijanej. Domyślna wartość to **Wstrzymanie się od głosu** lub ostatni rodzaj głosu z wybranego zestawu odpowiedzi, jeśli wartość **Wstrzymanie się od głosu** jest niedostępna. Aby zapobiec błędowi, po zmianie zestawu odpowiedzi ta opcja zostaje wyłączona.
- **W celu oddania ważnego głosu przycisk odpowiedzi i przełącznik nieautoryzowanego użycia muszą pozostawać wciśnięte do zakończenia rundy głosowania.** Gdy ta opcja jest zaznaczona, uczestnicy muszą przy oddawaniu głosu pozostawiać naciśnięte dwa przyciski (odpowiedzi i nieautoryzowanego użycia) aż do zakończenia całej rundy głosowania. Zapobiega to oddawaniu głosu za inne osoby.

Ta funkcja działa tylko w pulpitych do głosowania przeznaczonych do montażu płaskiego, gdzie obwód naciśnięcia i przytrzymania przycisku jest podłączony do wejścia stykowego.

Dokładniejsze informacje o montowaniu tego przycisku można znaleźć w instrukcji instalacji systemu konferencyjnego DICENTIS.

Licznik czasu głosowania:

Służy do określania czasu przeprowadzenia rundy głosowania. Czas głosowania jest wyświetlany w urządzeniach multimedialnych oraz na ekranie głosowania w aplikacji Meeting (dotyczy tylko urządzeń DCNM-MMFF, DCNM-MMD2 i aplikacji Participant App).

Licznik czasu głosowania ma pięć przycisków radiowych:

- **Brak licznika czasu głosowania:** po zaznaczeniu tej opcji licznik czasu głosowania nie jest używany, a jego pole **Czas trwania** pozostaje ukryte.
- **Pozostaw rundę głosowania otwartą, gdy skończy się czas:** po wybraniu tej opcji runda głosowania pozostaje otwarta po upływie czasu głosowania. Uczestnicy cały czas mogą oddawać lub zmieniać głosy. Dodatkowy czas jest wyświetlany jako wartość ujemna. Jeśli na przykład ustawiono czas głosowania 30 sekund (00:30), po upływie jednej minuty będzie wyświetlana wartość -00:30. Gdy licznik czasu głosowania osiągnie wartość -9:59, odliczanie zostanie zatrzymane, ale głosowanie pozostanie otwarte do czasu zamknięcia ręcznego.
- **Wstrzymaj rundę głosowania, gdy skończy się czas:** po wybraniu tej opcji runda głosowania zostaje zawieszona po upływie czasu głosowania. Można ją wznowiać i ponownie zawieszać zgodnie z potrzebami. Dodatkowy czas jest wyświetlany jako wartość ujemna. Uczestnicy cały czas mogą oddawać lub zmieniać głosy.
- **Zakończ rundę głosowania, gdy skończy się czas:** po wybraniu tej opcji Runda głosowania zostaje zamknięta po upływie czasu głosowania. Uczestnicy tracą możliwość oddawania i zmiany głosów. Głosowanie należy ukończyć w wyznaczonym czasie.
- **Czas trwania:** tu wpisz wartość czasu trwania głosowania. Użyj strzałek **w górę/w dół**, aby wybrać czas w minutach i sekundach.

Większość:

- **Przycisk obecności:** po wybraniu tej opcji uczestnicy muszą nacisnąć przycisk **obecności**, aby móc głosować. Włącz to ustawienie wraz z wprowadzeniem zmiennej **Obecny** w mianowniku, jeśli wymagany jest wynik 100% osób, które nacisnęły przycisk **Obecny**. Nie ma znaczenia, czy osoby te głosowały; wystarczy naciśnięcie przycisku obecności.

- **Użyj wagi głosu:** gdy opcja ta jest zaznaczona, można skonfigurować wagę głosu dla każdego uczestnika w trakcie spotkania. Dzięki temu uczestnicy mogą głosować w imieniu innych osób, nieobecnych na tym spotkaniu (delegowanie głosowania). Waga głosu jest określana liczbą, którą wybiera się lub wprowadza w polu **Waga głosu**. Łączna liczba głosów jest widoczna w nawiasach za polem **Waga głosu**. Jeśli na przykład jest 7 uczestników spotkania, a jeden z nich ma wagę głosu wynoszącą 2, łączna liczba głosów wyniesie 8. Stosowanie głosów ważonych jest możliwe we wszystkich typach głosowania (tajne, otwarte, itp.), a informacja o tym jest zawarta w wynikach w interfejsie API, wynikach spotkania w pliku XML i wynikach głosowania w pliku XML.
- **Obliczanie większości:** kiedy ta opcja jest włączona, będzie automatycznie obliczać, czy wyniki wyrażenia mają wartość Prawda czy Fałsz. Informacje o wyrażeniu są dostępne w aplikacji Meeting, w obszarze Sterowanie synoptyczne, w interfejsie API .NET i w protokole konferencyjnym.
 - **Wyrażenie Większość:** za pomocą przycisków w tabeli po prawej stronie wstaw zmienne w polach **Za** i **Ustawienie 100%** lub wpisz wartości w polach wyrażenia.
 - **Wynik testu:** wartości wyniku testu mogą być używane do sprawdzania poprawności wyrażenia. Kolor pola wyniku testu zmienia się na zielony, gdy wyrażenie ma wartość Prawda; czerwony, gdy wyrażenie ma wartość Fałsz; i pomarańczowy, gdy wyrażenie jest nieprawidłowe.

Przykład: jeśli do uzyskania większości ponad niż połowa uprawnionych do głosowania uczestników musi zagłosować „za”, wówczas wyrażenie Większość będzie wyglądało tak:
Yes / VoteRights > 0,5

Uwaga: **Większość** jest wyświetlane w aplikacji Meeting i w obszarze Sterowanie synoptyczne w formie wykresu słupkowego. Aby wyświetlany był prawidłowy widok, trzeba używać w zakresie **0** i **1** oraz symboli **>** lub **≥**. Jeśli te wymagania wstępnie nie są spełnione, wówczas wykres słupkowy nie może być wyświetlany i będą wyświetlane tylko wartości Prawda lub Fałsz na podstawie wyrażenia.

Wyniki:

Aby rozróżnić uprawnienia podglądu różnych uczestników, ustawienia dla indywidualnych, grupowych i zbiorczych wyników głosowania mogą być stosowane do uczestników, uczestników z uprawnieniami wyświetlania VIP i dla uczestników z uprawnieniami do zarządzania spotkaniem. Ustawienia mogą być również stosowane do systemów zewnętrznych korzystających z interfejsu API (aplikacja Meeting, sterowanie synoptyczne i aplikacje niestandardowe używające interfejsu API).

Uwaga: Gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, opcje konfiguracji dla uczestników z uprawnieniami VIP i uczestników z uprawnieniami do zarządzania spotkaniem są niedostępne.

- **Ustaw wyniki dla:**
 - **Runda głosowania jawnego:** służy do konfigurowania rundy „głosowania jawnego” (nazywanego też „publicznym”), w którym indywidualne wyniki są dostępne. Po wybraniu tej opcji dane z poszczególnych rund głosowania są zapisywane w formie plików xml na serwerze DICENTIS i przekazane za pośrednictwem interfejsu API do systemów zewnętrznych (wliczając aplikacje Meeting i system sterowania synoptycznego). Więcej informacji znajdziesz w punkcie Plik wyników głosowania.

- **Runda głosowania tajnego:** do konfiguracji rudy głosowania tajnego, gdzie wyniki indywidualne NIE SĄ dostępne. Zaznaczenie tej opcji spowoduje ukrywanie oddawanych głosów. Indywidualne wyniki nie są wyświetlane w urządzeniach multimedialnych, aplikacji Meeting ani interfejsie API, NIE MOŻNA też pobrać ich z serwera DICENTIS ani przez interfejs API.
- **Wyświetl wyniki:**
 - **Oddawany jest pojedynczy głos:** to ustawienie pokazuje, który uczestnik oddał głos, ale nie pokazuje wartości głosów.
 - **Wyświetl wyniki indywidualne i grupowe:** to ustawienie pokazuje, wyniki pojedynczych osób i grup.
 - **Łączna liczba oddanych głosów:** to ustawienie pokazuje liczbę oddanych głosów, ale nie pokazuje ich wartości.
 - **Wyświetl łączne wyniki:** to ustawienia pozwala wyświetlić łączne wyniki.
 - **Wyświetl większość:** to ustawienie pozwala wyświetlić stan większości.
- **Wybór:**
 - **Zawsze:** wyniki są wyświetlane zawsze.
 - **Wstrzymanie/zamknięcie:** wyniki głosowania są wyświetlane tylko w stanie wstrzymania/zamknięcia.
 - **Zaakceptowanie/odrzuć:** wyniki głosowania są wyświetlane, gdy głos został zaakceptowany lub odrzucony.
 - **Nigdy:** wyniki nie są nigdy wyświetlane.



Uwaga!

Indywidualne i grupowe wyniki nigdy nie są wyświetlane na ekranach urządzeń multimedialnych, dyskusyjnych ani w aplikacji Meeting. Indywidualne wyniki mogą być wyświetlane przez uczestników zalogowanych w systemie sterowania Synoptic, jeśli została wybrana co najmniej jedna z powyższych opcji.



Uwaga!

Kiedy uczestnik loguje się do serwera DICENTIS, zasady konfiguracji stosowane są zarówno dla systemu zewnętrznego, jak i dla uczestnika. W pierwszej kolejności wprowadzane są ograniczenia (ustawienia) dla systemu zewnętrznego, a w drugiej ograniczenia (ustawienia) dla uczestnika.

Przykład:

Jeśli opcja **Display individual and group results to an external system (Prezentowanie wyników indywidualnych i grupowych dla systemu zewnętrznego)** ma wartość **On hold/closed (Wstrzymane/zamknięte)**, a opcja **Display individual and group results to participants (Prezentowanie wyników indywidualnych i grupowych uczestnikom)** ma wartość **Always (Zawsze)**, wyniki będą wyświetlane zgodnie z ustawieniem **Wstrzymane/zamknięte**. Wyniki tymczasowe nie będą przekazywane do API.

- **Zapisywane wyniki:** określa, jak wyniki są przetwarzane na serwerze DICENTIS.
 - **Indywidualne i zbiorcze:** zapisywane są wyniki indywidualne i zbiorcze.
 - **Tylko zbiorcze:** zapisywane są tylko wyniki zbiorcze.
 - **Nie zapisuj wyników zbiorczych:** żadne wyniki nie są zapisywane.

Uwaga: runda głosowania jest tajna, gdy są spełnione następujące kryteria:

1. **Wyświetlaj indywidualne i grupowe wyniki uczestników**, wybrane ustawienie **Nigdy**.
2. **Wyświetlaj indywidualne i grupowe wyniki VIP**, wybrane ustawienie **Nigdy**.
3. **Wyświetlaj indywidualne i grupowe wyniki uczestników z uprawnieniami do zarządzania spotkaniem**, wybrane ustawienie **Nigdy**.

4. **Zapisz wyniki**, wybrane ustawienie **Tylko zbiorcze** lub **Nie zapisuj wyników**.

We wszystkich innych sytuacjach runda głosowania jest jawna.

Przycisk **Zapisz ustawienia jako domyślne**: ustawienia głosowania wybranej rundy głosowania są zapisywane jako domyślne do utworzenia nowej rundy głosowania.



Uwaga!

Funkcja Zapisz ustawienia jako domyślne może być przydatna, jeśli chcesz utworzyć wiele rund głosowania mających te same ustawienia głosowania.

- Oto przykładowy sposób użycia przycisku:
 - Zaznacz rundę głosowania, którą chcesz ponownie wykorzystać, klikając jej zieloną ikonę w drzewie.
 - Kliknij przycisk **Zapisz ustawienia jako domyślne**.
 - Kliknij opcję **Skrypt głosowania**, a następnie ikonę plusa i utwórz nową rundę z ulubionymi ustawieniami.

5.3.12

Ustawienia głosowania

Ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium i Ultimate.

Przejdź na stronę **Ustawienia głosowania** i skonfiguruj domyślne opcje głosowania.

Ustawienia te będą używane w następujących sytuacjach:

- tworzenie nowej rundy głosowania;
- przeprowadzanie głosowania ad hoc.

Więcej informacji na ten temat znajduje się w sekcji **Ustawienia głosowania** w menu **Szczegóły rundy głosowania**, Strona 63.

5.3.13

Przygotowywanie tłumaczeń

Ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Ultimate.

Sekretarz może konfigurować pulpity tłumaczy zdalnie przed i w trakcie spotkania za pomocą aplikacji Meeting lub w interfejsie API. Te ustawienia spotkania powinny być skonfigurowane dla tłumaczeń:

- Języki wymagane w trakcie spotkania (z listy skonfigurowanych języków w aplikacji Meeting); dotyczy to wszystkich kabin.
- Przypisz języki do pulpitów tłumacza DICENTIS lub wejść zewnętrznych.
- Skonfiguruj wyjścia A, B i C pulpitów tłumacza.
- Skonfiguruj kabiny automatycznego przekazywania tłumaczenia.

Etapy konfiguracji:

1. Otwórz menu **Przygotowanie > Spotkania**.
2. Wybierz spotkanie, dla którego chcesz wybrać ustawienia tłumaczenia, a następnie otwórz menu **Szczegóły spotkania**.
3. Wybierz **Tłumaczenie**.
4. Opcja **Użyj ustawień domyślnych pomieszczenia** jest domyślnie włączona. Jeśli chcesz używać ustawień domyślnych spotkania (skonfigurowanych w menu **Konfiguruj > Pomieszczenia**), nie zmieniaj ustawienia.
5. Jeżeli nie chcesz używać wartości domyślnych spotkania, **odhacz znacznik ustawień domyślnych pomieszczenia**. Tutaj można zdefiniować ustawienia przypisania języka i pulpitu dla tego spotkania:

- **Wybór języka.** Tutaj można wybrać dostępne języki dla spotkania (z listy zdefiniowanych języków), zmienić kolejność i wygląd języków oraz ich źródła (DICENTIS, DCN NG / brama Dante lub Dante™). Aby uzyskać więcej informacji na temat tych opcji, patrz **Wybór języka**, Strona 81.
- **Stanowiska tłumacza.** W tym miejscu wyświetlane są następujące informacje: kabina, pulpit, stan, informacje o urządzeniu, wybrane wyjście A, B i C oraz wybrane słuchawki. Aby zmienić te ustawienia, wybierz co najmniej jeden wiersz i kliknij **Edytuj**. Pojawi się okienko **Ustawienia pulpitu i kabiny**. Jeżeli wybrano wiele wierszy, pojawią się opcje „Kabina: wiele” i „Pulpit: wiele” wskazujące, że ustawienia dotyczą więcej niż jednej kabiny / jednego pulpitu. Aby uzyskać więcej informacji na temat tych opcji, patrz **Pulpity tłumaczy**, Strona 84.

Wskazówka: ustawienia konfiguracji z menu **Pomieszczenia** są przechowywane na pulpitach. Ponieważ języki mogą się różnić od tych skonfigurowanych w menu **Pomieszczenia**, nie jest wykluczone, że trzeba będzie ponownie skonfigurować języki wyjściowe pulpitu. Można to zrobić w prosty sposób, wybierając wszystkie pulpity i klikając przycisk **Autokonfiguracja**.

Uwaga: jeśli na pulpicie wyświetlane są języki na wyjściu A/B/C bez numeru, te języki nie są dostępne w spotkaniu. Jeśli wyjście A nie ma języka wybranego dla spotkania, pulpit jest wyłączony.

6. Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zachować ustawienia, lub kliknij **Odrzuć**, aby je anulować.

5.4

Konfiguruj

Opcja Konfiguruj służy do konfiguracji systemu. Aby rozpocząć konfigurację na ekranie głównym, kliknij opcję **Konfiguruj**. Spowoduje to otwarcie ekranu **Konfiguruj**. Do poruszania się po tym ekranie służy drzewo w lewym okienku. Kliknij małą ikonę trójkąta, a zostaną otwarte wszystkie elementy menu dostępne w drzewie.

Konfiguracja oznacza:

- Dodawanie **grup użytkowników**.
- Dodawanie/modyfikowanie/usuwanie informacji o **użytkownikach**.
- Definiowanie **pokojów**.

Wymagania wstępne

- Zalogowany użytkownik musi mieć uprawnienie **Skonfiguruj system**.

5.4.1

Grupy użytkowników

Grupy użytkowników można definiować tylko pod warunkiem posiadania niezbędnych uprawnień. Można tworzyć różne typy **grup użytkowników**, przypisując im różne uprawnienia. Przykładowe **grupy użytkowników** to sekretarze, operatorzy itp.

- Aby dodawać, usuwać lub kopiować **grupy użytkowników**, używaj **ikon edycji**.
- **Uprawnienia dostępu:** dla każdej **Grupy użytkowników** można wybrać kilka opcji.
- **Uwierzytelnianie:** dla każdej grupy użytkowników może być wybrane **Uwierzytelnianie systemu Windows**. Gdy opcja jest włączona, nazwa użytkownika i hasło zostaną porównane z danymi na serwerze uwierzytelniania systemu Windows. Jeśli opcja jest wyłączona hasło będzie porównywane z hasłem przechowywanym w **aplikacji DICENTIS Meeting**.

Gdy używane jest **Uwierzytelniania systemu Windows**, komputer, na którym działają usługi DICENTIS i urządzenia MMD, musi być w stanie uzyskać dostęp do serwera uwierzytelniania systemu Windows. Musi być używana nazwa użytkownika w połączeniu z domeną, na przykład, USA\Bill gdzie USA to nazwa domeny, a Bill to nazwa użytkownika.

5.4.2 Użytkownicy

Aby dodać **użytkowników**, którzy mogą logować się do systemu, kliknij w widoku drzewa opcję **Użytkownicy**.

Znajduje się tam lista **użytkowników**. Aby dodać lub usunąć **użytkowników**, użyj ikon edycji.

Dla każdego **użytkownika** można wypełnić pola **Informacje ogólne** i **Zabezpieczenie**:

- Pola **Informacje ogólne** obejmują np. imię i nazwisko, stanowisko, kraj.
- Pola **Zabezpieczenia** służą do logowania się do aplikacji Meeting, urządzeń multimedialnych i aplikacji Participant App (jeśli uczestnik korzysta z tymczasowego przypisania stanowiska).

5.4.3 Języki

Ta sekcja aplikacji Meeting jest niedostępna, gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.

Języków wstępnie zdefiniowanych w aplikacji Meeting nie można usunąć. Można jednak dodawać lub usuwać własne (niestandardowe) języki i ustawić kolejność sortowania używaną do wyświetlania języków podczas przygotowywania spotkania.

Aby dodać języki niestandardowe:

1. Przejdź do sekcji **Konfiguracja > Języki**.
2. Aby dodać nowy język, kliknij znak plusa. Na liście pojawi się pusty wiersz.
3. Wprowadź numer w polu **Kolejność sortowania**, na przykład 26. Numer w kolejności sortowania języków można zmienić. Pomaga to technikom w konfiguracji języków. Patrz **Wybór języka**, Strona 81.
4. W polu **Język** wprowadź nazwę języka, na przykład suahili. Pełni ona rolę ogólnego opisu.
5. Uzupełnij pole **Nazwa oryginalna** dotyczące języka. Język suahili może być na przykład wyświetlany jako kiswahili.
6. Uzupełnij pole **Skrót** dotyczące języka. Na przykład: SWA. Jeśli język suahili zostanie przypisany do wyjścia 2. OMI, wówczas na pulpitych dyskusyjnych i w urządzeniach multimedialnych może być on wyświetlany jako: 26 Kiswahili (czyli numer i nazwa w oryginalnym języku).
7. **Krótki skrót** to oficjalny 2-literowy kod języka.
8. Wprowadź opcjonalny skrót **Zdefiniowany przez użytkownika**. Na przykład oficjalny skrót nazwy języka niemieckiego to „DE”, ale jako skrót zdefiniowany przez użytkownika można podać „GER”. Jeśli nie wprowadzono skrótu zdefiniowanego przez użytkownika, będzie wyświetlana wartość **Brak**.

Sposób wyświetlania języka zależy od ustawień wybranych w obszarze **Język > Język jest wyświetlany w urządzeniu jako**.

Aby usunąć język niestandardowy, wybierz wiersz, który chcesz usunąć, a następnie kliknij znak minusa.

5.4.4 Pokoje

Pokoje zawierają wszystkie ustawienia związane z pokojem.

Do zmiany szczegółów pokoju wymagane jest uprawnienie użytkownika **Konfigurowanie systemu**.

Szczegóły pokoju

- **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk:** po wybraniu tej opcji nowe urządzenie podłączone do systemu zostanie automatycznie przydzielone do stanowiska. Po skonfigurowaniu systemu wyczyść pole wyboru **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk**. Będziesz mieć wtedy lepszą kontrolę nad systemem w zakresie wymiany urządzeń i dodawania stanowisk.
- **Język interfejsu GUI pulpitu uczestnika:** użyj listy rozwijanej do wyboru wymaganego języka graficznego interfejsu użytkownika dla urządzeń mających graficzny interfejs użytkownika. To ustawienie jest zastępowane przez ustawienia języka interfejsu GUI na stronie **Osoby**. Po ustawieniu trybu sterowania na **System bezprzewodowy DICENTIS**, wybrany język zostanie zastosowany do wszystkich urządzeń. Można wybierać tylko spośród języków dostępnych w systemie bezprzewodowym DICENTIS. Aby dowiedzieć się, jakie języki są dostępne, zapoznaj się z instrukcją konfiguracji bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS.
- **Definicja wiersza ekranowego:** umożliwia zdefiniowanie wiersza ekranowego. Aby aktywować wiersz ekranowy, kliknij przycisk **Zastosuj**. Tutaj wstaw informacje wprowadzane w polach ogólnych osoby lub użytkownika (tj. Imię, Nazwisko, Drugie imię, Tytuł, Region, Kraj), wprowadzając znak \$ bezpośrednio przed opisem.

Przykład definicji wiersza ekranowego: \$Imię \$Nazwisko \$Drugielmię \$Tytuł \$Region \$Kraj
Opcjonalnie ogranicz liczbę wyświetlanych znaków elementu w zakresie od 1 do 99, dodając żadaną wartość w nawiasach za polem. Liczby poniżej 1 i powyżej 99 będą traktowane jak zwykły tekst. Wpis wiersza ekranowego musi zawierać co najmniej jeden z wymienionych wyżej elementów. Jeśli wpis nie zostanie zaakceptowany, będzie otoczony czerwoną ramką.

- **Lokalizacja notatek ze spotkania:** tutaj definiuje się miejsce zapisu notatek ze spotkań. Domyślnie uwagi dotyczące spotkania są zapisywane na komputerze PC serwera w folderze: **\ProgramData\Bosch\DICENTIS**. W razie potrzeby użyj przycisku **Przeglądaj**, aby wybrać inną lokalizację. Więcej informacji o uwagach dotyczących spotkania, patrz *Serwer sieciowy systemu DICENTIS, Strona 97*.
- **Wyłącz urządzenia, gdy system jest beczynny przez** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS): Ta funkcja powoduje automatyczne wyłączanie urządzeń uczestników i pulpitu tłumacza po określonym czasie beczynności systemu. Pozwala to oszczędzać energię i poprawić żywotność sprzętu.
Uwaga: System jest uznawany za będący w stanie beczynności, gdy lista (lub kolejka) mówców jest pusta oraz nie ma żadnego aktywnego mikrofonu pulpitu tłumacza DICENTIS. Ten tryb jest wyłączany po uruchomieniu mikrofonu w trybie **Głos**.
Uwaga: Ta opcja wyłącza system poprzez odłączenie zasilania prądem 48 V na wyjściach dużej mocy w Przełączniku przetwarzania i zasilania audio systemu DICENTIS.



Uwaga!

Pulpity dyskusyjne i pulpity tłumacza podłączone do przełączników PoE nie zostaną wyłączone.

Urządzenia uczestników i pulpity tłumaczy mogą być włączane za pomocą następujących metod:

- Funkcja włączania zasilania w aplikacji Meeting.
- Funkcja włączania zasilania w obszarze Sterowanie synoptyczne.
- Funkcja włączania zasilania w urządzeniu multimedialnym podłączonym do wyjścia niskiej mocy/ustawicznego włączenia DICENTIS w urządzeniu DCNM-APS2/DCNM-PS2 (lub DCNM-APS/DCNM-PS).
- Dodanie fizycznego przycisku włączania zasilania zgodnie ze schematem połączeń zawartym w rozdziale 5.5.5 instrukcji instalacji systemu DICENTIS.

Ta funkcja jest domyślnie włączona w nowych systemach oraz po uaktualnieniu oprogramowania systemu do wersji 3.2.

- **Nazwa pomieszczenia:** wprowadź nazwę pomieszczenia aby móc łatwo odróżnić je od innych systemów DICENTIS. Możesz skonfigurować nazwę dowolnie. Następnie będzie ona wyświetlana w:
 - aplikacji Meeting.
 - interfejsie API .Net.
 - serwerze sieciowym systemu DICENTIS.
 - protokole konferencyjnym.
 - notatkach ze spotkania i głosowania.
- **Kontaktowy adres e-mail do pomieszczenia:** w przyszłych wersjach.
- **Tryb sterowania:** Może być ustawiony na system przewodowy DICENTIS lub system bezprzewodowy DICENTIS.
- **Urządzenia proxy HTTP** (funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS):
 - **Adres serwera proxy:** adres (adres IP lub nazwa hosta) hosta, na którym działa serwer proxy.
 - **Port serwera proxy:** numer portu hosta, na którym działa serwer proxy. Jest to port, na którym serwer proxy nasłuchuje klientów.
- **Informacje o serwerze obrazów:**
 - **Adres URL serwera obrazów:** adres (adres IP lub nazwa hosta) hosta, na którym działa serwer obrazów. Domyślnie jest to ten sam komputer, na którym jest zainstalowana aplikacja Meeting systemu DICENTIS. Aby uniknąć problemów z wydajnością lub miejscem, można zainstalować serwer obrazów na innym komputerze. Patrz *Instalacja serwera obrazów na innym komputerze*, Strona 171.
 - Przycisk **Sprawdź połączenie z serwerem obrazów:** służy do sprawdzania, czy połączenie z serwerem obrazów działa. Jeśli konfiguracja działa prawidłowo, wyświetlony zostanie komunikat „Powodzenie”. Jest to szczególnie przydatne, jeśli serwer obrazów został przeniesiony na inny komputer.



Uwaga!

Włączenie opcji **Display image of newest speaker (Wyświetlanie obrazu ostatniego mówcy)** w obszarze **Discussion profiles (Profile dyskusyjne)** powoduje duże obciążenie procesora serwera DICENTIS, gdy systemie znajdzie się więcej niż 500 urządzeń multimedialnych. Aby temu zapobiec i zmniejszyć obciążenie serwera DICENTIS, należy użyć oddzielnego serwera obrazów.

- **Logo klienta:** kliknij polecenie **Zmień**, aby wybrać logo (np. swojej firmy), które będzie wyświetlane:
 - Na ekranie logowania urządzenia multimedialnego (DCNM-MMD oraz DCNM-MMD2).
 - Na ekranie logowania pulpitu dyskusyjnego z ekranem dotykowym (DCNM-DE).
 - Na ekranie domowym urządzenia multimedialnego (DCNM-MMD oraz DCNM-MMD2).
 - Za listą mówców na pulpicie dyskusyjnym z ekranem dotykowym (DCNM-DE).
 - Na ekranie głównym i w widoku kamery aplikacji Meeting.

- W widoku z kamery urządzenia multimedialnego (DCNM-MMD oraz DCNM-MMD2), jeśli nie skonfigurowano żadnej kamery lub jeśli nie wybrano opcji **Display video on device (Wyświetl wideo na urządzeniu)** w obszarze **Prepare (Przygotowanie) > Discussion profiles (Profil dyskusji) > Speaker Viewing Options (Opcje wyświetlania mówcy)**. Patrz Spotkania, Strona 57.

Uwaga:

- Zalecany rozmiar obrazu logo wynosi 1024 x 600 pikseli. Rozdzielczość ekranu urządzenia multimedialnego (DCNM-MMD i DCNM-MMD2) wynosi 1024 x 600 pikseli. Rozdzielczość pulpitu dyskusyjnego z ekranem dotykowym (DCNM-DE) wynosi 480 x 272 piksele. Rozdzielczość ekranu kompletnego urządzenia multimedialnego (DCNM-MMFF) wynosi 1920 x 1200 pikseli.
- Zaleca się, aby narożniki wybranego logo były proste, ponieważ obraz zostanie przycięty o 150 pikseli na obu końcach w celu wyświetlania go w widoku kamery.
- Zaleca się używanie obrazów z ciemnym, a najlepiej czarnym tłem, dzięki któremu teksty będą najbardziej czytelne. Nie należy używać białego ani jasnego tła, ponieważ tekst będzie nieczytelny.
- Jeśli współczynnik proporcji będzie inny niż 1024 x 600 pikseli, obraz zostanie automatycznie przeskalowany w pionie w celu dopasowania go do okna widoku kamery (niewielka część z lewej i z prawej strony zostanie odcięta).
- Gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS, funkcja ta jest niedostępna. DCNM-WDE pokazuje logo skonfigurowane za pomocą interfejsu przeglądarki internetowej bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS.

Patrz

- Spotkania, Strona 57

5.4.5

Ustawienia dźwięku

Ta sekcja aplikacji Meeting jest niedostępna, gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.

W takiej sytuacji dźwięk należy skonfigurować za pomocą interfejsu przeglądarki internetowej bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS.

- **Dźwięki:** przyciski **Ustaw...** i **Usuń** umożliwiają wczytywanie i kasowanie niestandardowych gongów funkcji **Przywołaj** i **Priorytet**.
Parametry pliku dźwiękowego:
 - Format PCM.
 - 16 bitów na próbkę.
 - Częstotliwość próbkowania: 48 k.
 - Mono.
 - Rozmiar pliku: maks. 700 kB.
- **Dźwięki słyszalne w słuchawkach:** Po wybraniu tej opcji dźwięki są przesyłane do słuchawek uczestników i tłumaczy albo do kanału **Wyjście 2**, jeśli zaznaczono opcję **Rejestrator (język tłumacza)**. Domyślnie **Wył.**
- **Mikrofon:** wyświetla sygnał mikrofonów, gdy ktoś do nich mówi.
- **System:**
 - **Głośność główna:** głośność główna umożliwiająca sterowanie głośnikami urządzeń oraz wyjściem wzmacniacza dźwięku.
 - **LG:** umożliwia ustawienie głośności głośników urządzenia w decybelach (dB).
 - **SR:** umożliwia ustawienie głośności dla wyjścia wzmacniacza dźwięku.

- **Zmień korektor...:** umożliwia ustawienie korektora dla głośników urządzenia oraz wyjścia wzmacniacza dźwięku.
 - **Wejścia/wyjścia liniowe, Dante i OMNEO:**
 - **Wejście 1:** pozwala ustawić czułość wejścia liniowego/Dante™/OMNEO 1.
 - **Wyjście 1:** pozwala ustawić czułość wyjścia liniowego 1.
 - **Otoczenie:** pozwala włączyć (Wł.) lub wyłączyć (Wył.) dźwięk otoczenia dla wejścia liniowego 1:
 - Wł.:** Dźwięk ze źródła podłączonego do **Wejścia 1** jest kierowany do słuchawek uczestnika i wyjścia rejestratora tylko przy braku aktywnego mikrofonu.
 - Wył.** (ustawienie domyślne): dźwięk ze źródła podłączonego do **Wejścia 1** jest zawsze kierowany do głośników uczestnika, słuchawek uczestnika i wyjścia systemu nagłośnieniowego.
 - **Wejście 2** pozwala ustawić czułość wejścia liniowego/Dante™/OMNEO 2.
 - **Wyjście 2:** pozwala ustawić czułość wyjścia liniowego 2.
 - Menu wyboru trybu **Wejście 2 / Wyjście 2:** ustawia tryb działania wejścia liniowego/Dante™/OMNEO 2 i wyjścia liniowego/Dante™/OMNEO 2. Kliknij strzałkę na liście rozwijanej i wybierz jedną z następujących opcji:
 - LG:** po wybraniu tej opcji dźwięk z głośnika uczestnika można wzmocnić w zewnętrznym systemie.
 - Rejestrator (język tłumacza):** wybranie tej opcji umożliwia rejestrowanie dźwięku lub jego wysyłanie do tłumaczy.
 - Miks-minus:** wybranie tej opcji zapobiega sprzężeniu akustycznemu, gdy dwa systemy są połączone na przykład za pomocą sprzęgacza telefonicznego.
 - Połączenie insertowe:** wybranie tej opcji umożliwia obróbkę/korektę dźwięku przez zewnętrzny system. W tym trybie kompensacja marginesu przesterowania jest aktywna.
 - Nieprzetworzony:** po wybraniu tej opcji odbiera/wysyła nieprzetworzony sygnał audio z **Wejścia 2 / Wyjścia 2**.
 - Miks-minus nieprzetworzony:** tylko dla **Wejścia 2 Dante / Wyjścia 2**. Wybranie tej opcji zwiększa opóźnienie wejściowe do 15 milisekund i wstawia dźwięk Dante po lokalnym stłumieniu sprzężenia akustycznego. Poprawia to jakość dźwięku, gdy system jest używany do spotkań hybrydowych.
 - **Aby skonfigurować dźwięk dla spotkań hybrydowych:**
 1. Ustaw dźwięk z wejścia 2 Dante i wyjścia 2 na Miks-minus nieprzetworzony i wyłącz wyciszenie tych kanałów.
 2. W programie Dante Controller utwórz przepływ multicast dla języka źródłowego DICENTIS-<nazwa hosta PC>MG.
Więcej informacji można znaleźć w części dotyczącej tworzenia strumieni multicast w rozdziale Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™, Strona 177.
 3. W programie Dante Controller skonfiguruj następujące kierunki przesyłania sygnału audio:
 - Wyjście 2 Dante DICENTIS-<nazwa hosta PC> do Język źródłowy DICENTIS-<nazwa hosta PC>-MG
 - Język źródłowy DICENTIS-<nazwa hosta PC>-MG do Wejście 2 Dante DICENTIS-<nazwa hosta PC>
- Uwaga:** należy pobrać i zainstalować program Dante Controller firmy Audinate.
- **Sprzężenie akustyczne:**
 - **Brak tłumienia sprzężenia akustycznego (AFS):** Wył. powoduje wyłączenie funkcji AFS.
 - **Tłumienie sprzężenia akustycznego mowy naturalnej:** włącza funkcję AFS i wybiera naturalny algorytm mowy.

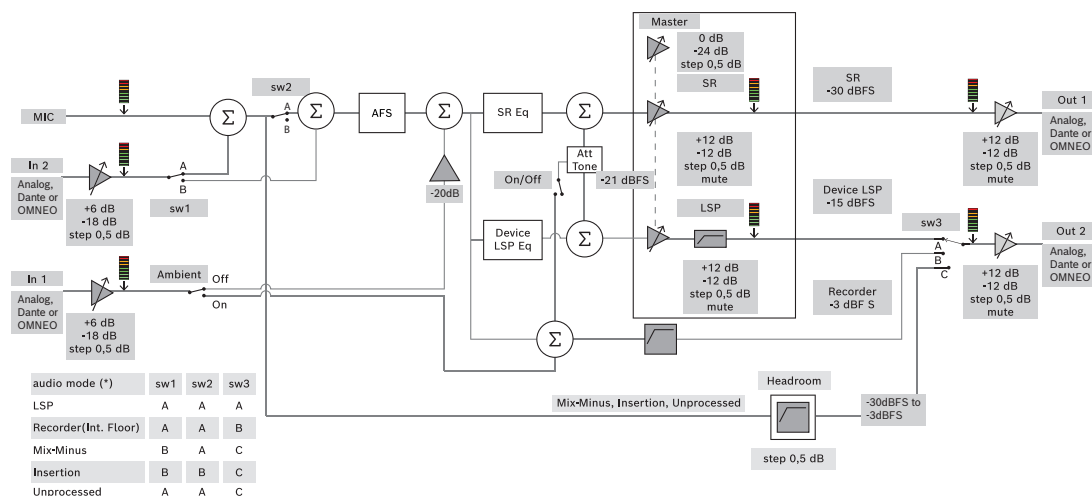
- **Maksymalne tłumienie sprzężenia akustycznego:** włącza funkcję AFS i określa maksymalny algorytm dla mowy, zmniejszając ryzyko sprzężenia akustycznego (gwizdu) przy wyższym poziomie głośności systemu.
Uwaga: Na wyższym poziomie głośności mogą wystąpić zakłócenia sygnału audio.
- **Głośnik jest aktywny, kiedy mikrofon jest włączony:** włącza głośnik urządzenia po włączeniu mikrofonu.
- **Tłumienie sygnału słuchawek podczas mówienia o x dB:** wartość x można określić za pomocą pola tekstowego lub suwaka. Zakres wartości x wynosi od 0 dB do 12 dB. Ta opcja powoduje zmniejszenie głośności w słuchawkach, gdy mikrofon jest włączony.
- **Wycisz:** wybranie tej opcji powoduje wyciszenie wejścia/wyjścia liniowego lub wejścia/wyjścia Dante. Istnieją oddzielne przyciski wyciszenia dla **Wejścia 1 / Wyjścia 1** i **Wejścia 2 / Wyjścia 2**.
- **Dźwięk testowy:** służy do testowania dźwięku w systemie. Do wyboru są opcje **Wył.**, **1 kHz** i **Przemiatanie**.
Uwaga: Gdy zostanie zaznaczona opcja **Dźwięk testowy**, w polach **System** i **Wejście/wyjście liniowe** pojawia się pole wyboru **Dźwięk testowy**.
- **Margines przesterowania:** w przypadku wybrania opcji **Nieprzetworzone** można ustawić margines przesterowania dla wyjścia liniowego 2 i wyjścia Dante 2. Zakres wynosi od 3 dB do 30 dB. **Margines przesterowania** to bufor przed chwilowymi szczytami lub głośnymi dźwiękami zanim system przejdzie w stan przycinania.

5.4.6

Ustawienia kierowania sygnału audio

Następujące opcje są dostępne dla kierowania sygnału audio:

- **LG:** w tym trybie wyjście audio 2 Przetwornik przetwarzania i zasilania audio nadaje sygnał, który można podłączyć do zewnętrznego systemu nagłośnienia. Przetwornik zasilania audio ustawia:
 - poziom głośności sygnału,
 - korekcję tonalną.
 Sygnał z wyjścia audio 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio jest dodawany do sygnału języka źródłowego.
- **Rejestrator (język tłumacza):** jest to domyślny tryb kierowania dźwięku przez kanały we/wy. Tego trybu należy użyć, jeśli wyjście audio 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio ma nadawać sygnał, który będzie można podłączyć do zewnętrznego rejestratora audio lub systemu tłumaczeń. Przetwornik przetwarzania i zasilania audio nie ma wpływu na poziom głośności tego sygnału. Sygnał z wyjścia audio 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio jest dodawany do sygnału języka źródłowego.
- **Miks-minus:** ten tryb pozwala zapobiec sprzężeniom akustycznym w przypadku połączenia dwóch systemów, na przykład sprzęgaczem telefonicznym, na wejściu i wyjściu audio 2.
- **Połączenie insertowe:** ten tryb pozwala dodawać sygnały z zewnętrznych urządzeń audio do wyjścia audio 2 i wejścia audio 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio. W tym trybie kompensacja marginesu przesterowania jest nadal aktywna. Jeżeli wymagany jest sygnał nieprzetworzony, należy pozostawić ustawienia w położeniu domyślnym –30 dB.
Przykład: między wyjściem audio 2 a wejściem audio 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio zostanie podłączony zewnętrzny mikser dźwiękowy.
- **Nieprzetworzone:** użyj trybu Nieprzetworzone, aby odbierać/wysyłać nieprzetworzone audio do/ z wejścia 2 i wyjścia 2 Przetwornika przetwarzania i zasilania audio.
Poniższa ilustracja przedstawia ogólny schemat tych ustawień:



Rysunek 5.5: Ustawienia kierowania sygnału audio

Uwagi:

- Wejścia 1 i 2 mogą być wejściami analogowymi przełącznika procesora dźwięku i zasilania albo wejściami Dante™ lub OMNEO.
- Wyjścia 1 i 2 mogą być wyjściami analogowymi przełącznika procesora dźwięku i zasilania albo wyjściami Dante™ lub OMNEO.
- Tylko wyjścia analogowe mają regulacje głośności w zakresie od -12 do +12 dB.
- Wejścia i wyjścia analogowe, Dante™ i OMNEO mogą być używane równocześnie nawet wtedy, gdy każde ma inną konfigurację.
- Jeśli we wszystkich wejściach/wyjściach 2 ustawiono tryb połączenia insertowego, kolejność jest następująca: analogowe > Dante™ > OMNEO.

5.4.7**Ustawienia kamery**

System DICENTIS wykorzystuje aplikację Media Gateway do zarządzania sygnałami wizyjnymi w systemie. Kliknięcie adresu URL w tej sekcji spowoduje przejście do strony internetowej aplikacji Media Gateway, gdzie można wprowadzić niezbędne ustawienia. Więcej informacji, patrz Media Gateway, Strona 121.

5.4.8**Stanowiska i urządzenia**

Ten ekran jest przeznaczony głównie do przypisywania stanowisk do urządzeń oraz anulowania takich przypisań.

Jeśli na karcie **Pokoje** zaznaczono pole wyboru **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk**, nowe urządzenie podłączone do systemu zostanie automatycznie przydzielone do stanowiska.

Pole wyboru **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk** znajdujące się na karcie **Pokoje** nie powinno być zaznaczane, jeśli chcesz ręcznie przypisywać i anulować przypisanie stanowisk. Do ręcznego przypisywania i anulowania przypisania urządzeń służą przyciski **Przyporządkuj urządzenia do stanowiska** i **Usuń przyporządkowanie urządzeń do stanowiska**. Przyciski te oraz związane z nimi opcje opisano poniżej:

Okienko Przyporządkowanie stanowisk

- Pole **Konfiguruj tryb (wybór na urządzeniu)**: służy do wyszukiwania urządzeń. Kiedy jest zaznaczone, w oknach wszystkich urządzeń jest wyświetlany przycisk **Wybierz urządzenie**. Naciśnięcie tego przycisku lub przycisku aktywacji mikrofonu:
 - włącza kontrolkę LED mikrofonu,

- wyświetla krzyżyk w kolumnie **Wybierz** obok stanowiska i nazwy urządzenia. Po wybraniu urządzenia krzyżyk jest przezroczysty na niebieskim tle. Jeśli urządzenie nie zostanie wybrane, krzyżyk na przejrzystym tle stanie się niebieski. Funkcja może być szczególnie przydatna, jeśli chcesz odszukać umiejscowienie stanowisk w dużej sali konferencyjnej.



Uwaga!

Gdy opcja **Tryb konfiguracji** jest aktywna, urządzenia nie mogą być używane do prowadzenia dyskusji. Naciśnięcie przycisku mikrofonu pozwala zlokalizować urządzenie.

Jeśli używane jest Sterowanie synoptyczne i pole wyboru **Tryb konfiguracji (wybór na urządzeniu)** jest zaznaczone:

- Dioda LED mikrofonu na urządzeniu będzie się świecić przy przesuwaniu ikony w układzie synoptycznym. Ułatwia to identyfikację urządzenia w pomieszczeniu podczas konfiguracji.
- Gdy zostanie wybrany przycisk **Wybierz urządzenie** znajdujący się na urządzeniu, ikona w układzie synoptycznym zmieni kolor na czerwony.
- Gdy zostanie wybrany przycisk **Mikrofon** znajdujący się na urządzeniu, ikona w układzie synoptycznym zmieni kolor na czerwony.

Uwaga: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy nie ma żadnego aktywnego spotkania, ponieważ w przeciwnym razie występowałyby zakłócenie spotkania.

Patrz również Logowanie po raz pierwszy, Strona 99.

- Pole **Zmień nazwy stanowisk:** umożliwia przypisywanie nazw logicznych wskazujących lokalizację stanowisk w pomieszczeniu, np. Rząd 1., Stanowisko 1.

Gdy opcja **Tryb konfiguracji** jest aktywna i to pole wyboru zostanie zaznaczone, można wprowadzić nazwę pierwszego stanowiska, które zostanie wybrane. Pierwszemu urządzeniu/stanowisku, na którym zostanie dotknięty przycisk **Wybierz urządzenie** lub przycisk mikrofonu, zostanie przypisana wprowadzona nazwa. W przypadku każdego następnego urządzenia numer będzie powiększany o jeden. Jeśli w nazwie stanowiska wprowadzono tylko tekst, wartość nie zwiększy się.

Uwaga:

- Nazwa stanowiska jest używana jako nazwa hosta urządzeń uczestników, dzięki czemu można łatwo znaleźć urządzenia z powrotem w oprogramowaniu Docent, sterowniku Dante, narzędziu do przesyłania oprogramowania układowego. Ponieważ nazwa hosta może zawierać tylko znaki ASCII, znaki inne niż ASCII są zastępowane myślnikami.

- Gdy system jest podłączony do bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS, po ustawieniu trybu sterowania bezprzewodowego systemu konferencyjnego DICENTIS na sterowany przez DICENTIS, urządzenia bezprzewodowe pojawiają się na liście jako WDE- <number>.



Uwaga!

Po zmianie nazw stanowisk usunąć zaznaczenie pola wyboru **Tryb konfiguracji**, aby przywrócić zwykłe działanie pulpitów dyskusyjnych. Gdy opcja **Tryb konfiguracji** jest aktywna, nie można aktywować spotkania. I odwrotnie, gdy trwa spotkanie, nie można używać opcji **Tryb konfiguracji**.

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania przypisanych pulpitów dyskusyjnych. Kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij krzyżyk **Wybierz** i przytrzymaj naciśnięty przycisk myszy. Obok stanowiska i nazwy urządzenia pojawi się niebieski znacznik wyboru. Wybrane urządzenie będzie także

specjalnie oznaczone w dolnym okienku. Aby ułatwić znalezienie lokalizacji stanowiska przypisanego do urządzenia multimedialnego, każde kliknięcie przycisku myszy będzie powodowało miganie ekranu urządzenia.

- **Nazwa:** to jest nazwa stanowiska. Kliknij dwukrotnie to pole, aby je zaznaczyć. Wtedy można wpisać nową nazwę stanowiska.
- **Stan:** pokazuje stan urządzeń multimedialnych przypisanych do stanowisk:
 - Niebieski znacznik wyboru: urządzenie jest przypisane do stanowiska.
 - Czerwony krzyżyk: cofnięto przypisanie urządzenia do stanowiska.
- **Urządzenia:** to jest lista podłączonych urządzeń.
- **VIP:** może służyć do przyznawania uprawnień do wyświetlania wyników głosowania (pośrednio-wstrzymane-zamknięte) specjalnym osobom i/lub stanowiskom. Sposób wyświetlania wyników głosowania określany się za pomocą ustawienia w menu **Ustawienia głosowania**, Wyniki. Patrz Szczegóły rundy głosowania, Strona 63.

Uczestnicy/stanowiska z uprawnieniami VIP mogą również wyświetlać kolejkę oczekiwania, jeśli opcja **Pokaż kolejkę uczestnikom** jest wyłączona w ustawieniach Dyskusji. Patrz Profile dyskusji, Strona 53.
- Pole **Dyskusja:** służy do konfigurowania uprawnień dyskusowania dla stanowisk.
- Pole **Zarządzanie spotkaniem:** służy do konfigurowania uprawnień zarządzania spotkaniem dla stanowisk.
- Pole **Priorytet:** służy do konfigurowania uprawnień związanych z priorytetami dla stanowisk.
- **Typ VIS** (bardzo ważne stanowisko): ta lista rozwijana służy do przypisywania dodatkowych uprawnień dotyczących mikrofonu do stanowiska, niezależnych od trybu mikrofonu oraz liczby otwartych mikrofonów:
 - **Brak:** nie są wybrane żadne ustawienia VIP.
 - **Obsługa przyciskiem:** naciśnięcie przycisku jednokrotnie powoduje aktywowanie mikrofonu. Jest to ustawienie domyślne dla przewodniczącego.
 - **Obsługa za pomocą funkcji PTT:** naciśnięcie przycisku umożliwia jednokierunkową komunikację. Nacisnąć i przytrzymać, aby uaktywnić mikrofon. Jest to ustawienie domyślne, używane do przerywania pracy mikrofonu.
- **Voting (Głosowanie):** ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium oraz Ultimate. Do stanowisk można przypisać funkcję **głosowania**. Liczba stanowisk z tą funkcją jest wyświetlana w nagłówku kolumny. Po wybraniu tej opcji:
 - Liczba wolnych licencji na głosowanie zostanie zmniejszona.
 - Sesjami głosowania można zarządzać i sterować (DCNM-MMFF, aplikacja Participant App, DCNM-MMD2, aplikacja Meeting i API).
 - Głosy można oddawać na licencjonowanych urządzeniach DICENTIS, dotycząc odpowiednich kolorowych przycisków na ich ekranach.
 - Wyniki głosowania są automatycznie wyświetlane w postaci kolorowych wykresów słupkowych na ekranach urządzeń konferencyjnych (aplikacja Meeting, DCNM-MMD2, DCNM-MMFF, aplikacja Participant App, DCNM-DE, aplikacja Synoptic i API).

Uwaga: Do zarządzania i sterowania głosowaniem podczas aktywnego spotkania niezbędne jest uprawnienie użytkownika **zarządzanie spotkaniem**.
- **Identification (Identyfikacja):** ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium oraz Ultimate. Zaznaczenie tego pola oznacza, że stanowisko będzie uczestniczyć w procesie identyfikacji skonfigurowanym podczas przygotowania spotkania. Umożliwia to przypisanie poświadczeń **identyfikujących** uczestnika w procesie logowania do licencjonowanych stanowisk. Liczba stanowisk z tą funkcją jest wyświetlana w nagłówku kolumny.

- **Language selection (Wybór języka):** ta funkcja jest dostępna tylko przy licencjach Premium oraz Ultimate. Funkcję wyboru języka można przypisać do stanowiska. W ten sposób uczestnicy mogą wybrać na odpowiednich stanowiskach języki, do których będzie wykonywane tłumaczenie. Liczba stanowisk z tą funkcją jest wyświetlana w nagłówku kolumny. Do funkcji wyboru języka mają dostęp tylko uczestnicy. Jeśli urządzenie nie jest używane przez uczestnika, ta funkcja nie jest dostępna w tym urządzeniu.
- **Camera (Kamera):** ta funkcja jest dostępna tylko po rejestracji, nie przy licencjach Premium oraz Ultimate. Lista rozwijana służąca do wyboru kamery. Nazwę kamery można zmienić w obszarze **Ustawienia kamery**. Patrz *Ustawienia kamery, Strona 75*.
- **Preposition (Wstępna pozycja):** ta funkcja jest dostępna tylko po rejestracji, nie przy licencjach Premium oraz Ultimate. Określa, która wstępna pozycja jest używana w przeglądzie. To pole jest ukryte, gdy kamera wybrana do widoku poglądowego nie obsługuje wstępnych ustawień.
- **Usuń przyporządkowanie urządzeń do stanowiska:** pozwala anulować przydział określonego urządzenia do stanowiska.
Oto przykładowy sposób użycia przycisku: w kolumnie **Urządzenia** kliknij urządzenie, którego przypisanie chcesz cofnąć (wiersz jest podświetlony na niebiesko). Kliknij przycisk **Usuń przyporządkowanie urządzeń do stanowiska**. W kolumnie **Stan** pojawi się czerwona ikona wskazująca, że urządzenie jest nieprzypisane, a w oknie **Usuń przyporządkowanie urządzeń do stanowiska** będą widoczne szczegóły tego urządzenia. Przytrzymaj klawisz **Ctrl** i kliknij wybrane wiersze lewym przyciskiem myszy, aby zaznaczyć wiele elementów.
- **Usuń puste stanowiska:** usuwa puste wiersze stanowisk. Pusty wiersz stanowiska powstaje wskutek anulowania przypisania urządzenia do stanowiska w sposób wyjaśniony powyżej. Kliknięcie przycisku usunie wiele pustych wierszy jednocześnie.
- **Utwórz puste stanowisko:** tworzy nowy wiersz na potrzeby przypisania urządzenia do stanowiska.
- **Edytuj:** umożliwia zmienianie ustawień wielu uczestników i stanowisk. Przytrzymaj klawisz **Ctrl** i kliknij wybrane wiersze lewym przyciskiem myszy, aby zaznaczyć wiele elementów.
 - **Wyjście Dante:** Za pomocą opcji konfiguracyjnych można ustawić wyjście Dane dla każdego stanowiska zawierającego urządzenie dyskusyjne stołowe lub montowane na płasko. Umożliwia to skierowanie indywidualnego wyjścia mikrofonowego stanowiska do zewnętrznego urządzenia Dante za pomocą sterownika Dante.
Uwaga:
 - Na każdy strumień Dane wymagana jest jedna licencja DCNM-LDANTE. Nazwa źródła Dante jest taka sama jak nazwa stanowiska, dlatego zalecamy nadawanie stanowiskom niepowtarzalnych nazw. Jeśli pulpit dyskusyjny systemu jest ustawiony jako podwójny, dźwięk z obu stanowisk korzystających z tego urządzenia jest kierowany przez ten sam strumień Dante.
 - Obsługiwana jest funkcja Dante Unicast. Konfiguracja Dante Multicast jest usuwana po ponownym uruchomieniu usług.
 - Nie blokuj urządzenia za pomocą sterownika Dante.
 - Korzystaj wyłącznie z wyjścia 02 pulpitów dyskusyjnych systemu stołowego.
 - Gdy obsługa protokołu Dante jest włączona w urządzeniu DCNM-FBD2, to funkcjonalność po stronie 2 nie działa, natomiast działa funkcjonalność mównicy z obsługą obu wejść mikrofonowych.



Uwaga!

Jeśli wyjście Dante jest ustawione na Zawsze włączone, dźwięk z mikrofonu jest zawsze dostępny na wyjściu Dante urządzenia. Uczestnik korzystający z urządzenia nie może wyłączyć ani wyciszyć dźwięku.

Okienko Nieprzyporządkowane urządzenia

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania nieprzypisanych urządzeń multimedialnych. Oto przykładowy sposób użycia przycisku: kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij pole wyboru **Wybierz** i trzymaj wciśnięty przycisk myszy. Obok stanowiska i nazwy urządzenia pojawi się niebieski krzyżyk. Aby ułatwić znalezienie urządzenia multimedialnego, każde kliknięcie przycisku myszy będzie powodowało miganie ekranu urządzenia.
- **Nazwa:** nazwa zainstalowanego składnika, np. EINZ1315-MeetingApplication, MMD-5811430716101008-MultimediaDevice.
- **Typ:** typ urządzenia, np. MultimediaDevice.
- **Numer seryjny:** numer seryjny urządzenia, np. 5811430716101008.
- **Wersja:** wersja oprogramowania układowego urządzenia, np. 2.70.17663.
- **Przyporządkuj urządzenia do stanowiska:** przypisuje wybrane urządzenie do stanowiska. Za jego pomocą można zamienić istniejące urządzenie, na przykład jeśli zostało uszkodzone. Gdy urządzenia z aplikacją Participant App połączone bezpośrednio z siecią systemu DICENTIS zostaną zarejestrowane, będą wyświetlane jako nieprzypisane urządzenia. Można je przypisywać do dowolnych stanowisk, podobnie jak pulpity dyskusyjne. Oto przykładowy sposób użycia przycisku: kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). W okienku **Przyporządkowanie stanowisk** kliknij stanowisko, do którego chcesz przypisać urządzenie. W okienku **Nieprzyporządkowane urządzenia** kliknij przycisk **Przyporządkuj urządzenie do stanowiska**.
Uwaga: Aplikacja Participant App działająca na tablecie zadokowanym do stacji DCNM-MMDOCK zostanie automatycznie sparowana z tym urządzeniem, więc nie będzie wyświetlana jako odrębne urządzenie, które można przydzielić do stanowiska. Przydzielenie urządzenia DCNM-MMDOCK do stanowiska powoduje automatyczne przypisanie odnośnej aplikacji Participant App do tego samego stanowiska.
- **Utwórz stanowisko za pomocą urządzenia:** w okienku **Przyporządkowanie stanowisk** tworzy nowe stanowisko i przypisuje do niego wybrane urządzenie. Używaj tego przycisku, jeśli chcesz szybko utworzyć nowe lokalizacje stanowisk z automatycznie przypisanymi urządzeniami. Kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij przycisk **Utwórz stanowisko za pomocą urządzenia**. Urządzenie i nowo utworzone stanowisko pojawią się w okienku **Przyporządkowanie stanowisk**.



Uwaga!

Przypisywanie 2 mikrofonów do tego samego stanowiska

Na przykład na mównicy lub przy fotelu przewodniczącego za pomocą urządzenia DCNM-FBD2 można utworzyć stanowisko z 2 mikrofonami. Przypisz urządzenia 1-A i 2-A do tego samego stanowiska. Spowoduje to automatyczną konfigurację urządzenia DCNM-FBD2 w taki sposób, aby poziom dźwięku był taki sam jak przy stanowisku z 1 mikrofonem.

Dotyczy to tylko urządzenia DCNM-FBD2 z 2 wejściami mikrofonowymi.

W tej konfiguracji nie należy używać trybu podwójnego.

Dolne okienko poglądowe

To okienko zawiera podstawowe informacje o wszystkich zainstalowanych składnikach, takich jak urządzenia multimedialne, wyłączniki (dźwięku), przełącznik wizyjny, aplikacje Meeting czy kamery, wraz z wersjami i stanami. Może służyć do włączania funkcji wyłączania zasilania, regulowania głośności i celów diagnostycznych.

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania urządzeń multimedialnych.
- **Nazwa:** nazwa zainstalowanego składnika, np. EINZ1315-MeetingApplication, MMD-5811430716101008-MultimediaDevice.
- **Dual Use (Podwójny użytkownik) (24):** umożliwia współdzielenie urządzenia przez dwóch uczestników (tylko DCNM-FBD2, DCNM-D, DCNM-DE i DCNM-DSL only).
- **Typ:** typ urządzenia.
- **Stan:** status roboczy urządzenia.
- **Numer seryjny:** numer seryjny urządzenia.
- **Wersja:** wersja oprogramowania układowego urządzenia.
- **Wyłącz:** umożliwia wyłączenie zasilania systemu z poziomu urządzenia (DCNM-MMD2, aplikacja Meeting, aplikacja Synoptic i API).
- **Regulacja głośności:** umożliwia urządzeniu sterowanie główną głośnością (DCNM-MMD2, aplikacja Meeting i API).
- **Parowanie przy użyciu ustawień bezpiecznej łączności** (opcja dostępna tylko wtedy, gdy skonfigurowano niestandardowe ustawienia bezpiecznej łączności): zaznaczenie tego pola wyboru spowoduje sparowanie połączonego urządzenia z systemem oraz zastosowanie do tego urządzenia niestandardowych ustawień bezpiecznego połączenia, natomiast gdy pole jest zaznaczone, urządzenie zostanie rozłączone, a jego ustawienia bezpiecznej łączności przyjmą wartości domyślne (należy tak zrobić, gdy na przykład urządzenie ma zostać sparowane z innym systemem DICENTIS).



Uwaga!

Odnaczając dla urządzenia pole wyboru **Parowanie przy użyciu ustawień bezpiecznej łączności**, zyskujesz pewność, że urządzenie po ponownym wykryciu przez system nie odbierze ponownie niestandardowych ustawień bezpiecznej łączności.

5.4.9

Aplikacja Participant App

Aby skonfigurować aplikację uczestnika, przejdź na kartę **Aplikacja uczestnika** w obszarze **Miejsca i urządzenia**. Z tego miejsca można zarządzać procesem rejestracji aplikacji uczestnika, uzyskać przegląd aplikacji zarejestrowanych w systemie i wyświetlić listę wszystkich zarejestrowanych aplikacji.

Okienko zarządzania rejestracją aplikacji Participant

Tu można wybrać sposób rejestracji aplikacji w systemie.

- **Rejestracja na podstawie nazwy użytkownika/hasła:** Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć ręczną rejestrację aplikacji. Otwórz aplikację uczestnika, którą chcesz się zarejestrować, i wprowadź nazwę użytkownika i hasło. Kliknij przycisk **Rejestruj**, aby zakończyć proces.
Uwaga: Tylko użytkownicy z uprawnieniami **Konfiguracja systemu** mogą wykonać tę operację.
- **Uruchom automatyczną rejestrację:** Kliknięcie tego przycisku spowoduje automatyczne zarejestrowanie wszystkich aplikacji połączonych z siecią serwera DICENTIS. Rejestrację można zatrzymać ręcznie lub ustawić licznik czasu, który zatrzyma rejestrację automatycznie po określonym czasie.

Okienko informacyjne

W tym okienku pokazane są liczba licencji na aplikacje aktywne w systemie, liczba połączonych aplikacji oraz liczba zarejestrowanych aplikacji. W systemie można zarejestrować dowolną liczbę aplikacji, ale aktywnych może być tylko tyle aplikacji uczestnika, ile jest licencji uczestnika.

Okienko zarejestrowanych aplikacji uczestnika

Tu można zarządzać zarejestrowanymi aplikacjami. Rejestracja jest zapisana, co pozwala pominąć proces rejestracji na początku spotkania w przypadku już zarejestrowanych aplikacji. Na liście zarejestrowanych aplikacji każdy wiersz odpowiada jednej aplikacji i zawiera następujące informacje:

- **Identyfikator urządzenia:** Identyfikator tabletu, na którym uruchomiona jest aplikacja.
 - **Metoda rejestracji:** Jak aplikacja została zarejestrowana w systemie.
 - **Czas ostatniego połączenia:** Czas ostatniego połączenia z aplikacją.
 - **Przypisane do stanowiska:** Stanowisko, do którego jest przypisana aplikacja. Jeśli aplikacja jest trwale przypisana do stanowiska, w tym polu jest wyświetlana jego nazwa. Jeśli aplikacja jest przypisana do stanowiska tymczasowo, w polu znajduje się tekst „LINK”.
 - Trwale przypisanie stanowiska: Tę czynność wykonuje się w panelu **Przypisanie stanowiska** na karcie **Stanowiska i urządzenia**. Aplikacje uczestnika są oznaczone tekstem „PAPP”. Proces przypisywania jest taki sam jak w przypadku pulpity dyskusyjnych systemu.
Uwaga: Aby uczestnicy mogli korzystać z funkcji dyskusji, stanowiska muszą być również wyposażone w pulpity dyskusyjne systemu.
 - Tymczasowe przypisanie stanowiska: Aby skorzystać z tej metody, uczestnik musi zostać przypisany do spotkania, a spotkanie musi zostać aktywowane. Uczestnik musi zalogować się do aplikacji Participant za pomocą swojego konta (skonfigurowanego zgodnie z punktem Użytkownicy, Strona 69), a następnie zalogować się do miejsca przy użyciu metody identyfikacji opisanej w punkcie Szczegóły spotkania, Strona 58. Aplikacja zostanie automatycznie przypisana do tego stanowiska. Po zakończeniu spotkania przypisanie miejsca zostanie anulowane.
 - **Połączono:** Pokazuje stan połączenia aplikacji.
- Na liście zarejestrowanych aplikacji można wykonać następujące operacje:
- **Ręczne dodanie aplikacji wg identyfikatora:** Wprowadź identyfikator i naciśnij ikonę +, aby ręcznie dodać aplikację do listy.
 - **Filtrowanie wg:** Wyszukiwanie według identyfikatora urządzenia przy użyciu sekwencji znaków. Dla nieznanymi znaków użyj gwiazdki jako symbolu zastępczego.
 - **Usunięcie aplikacji z listy:** Wybierz aplikację i naciśnij ikonę -.



Uwaga!

Aplikacje Participant App działające na tabletach będących własnością użytkowników muszą być zarejestrowane i używać licencji DCNM-LPAPP-PE, DCNM-LPPP-P1Y, DCNM-LPUP-P1Y, DCNM-LPPP-S1Y lub DCNM-LPUP-S1Y, nawet jeśli tablety są podłączone do urządzeń DCNM-MMDOCK.



Uwaga!

W przypadku serwerów DICENTIS z domyślną konfiguracją wszystko jest skonfigurowane automatycznie. Nie musisz wykonywać żadnych działań. Jeśli zatem certyfikat SSL witryny DcnmSynopticControl ulegnie zmianie, rejestracje tabletów zostaną unieważnione i będzie trzeba je ponowić. Więcej informacji, patrz *Odnawianie certyfikatu SSL dla aplikacji Participant App*, Strona 181.

5.4.10

Wybór języka

Ta sekcja aplikacji Meeting jest niedostępna, gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.

W tym miejscu można skonfigurować:

- Języki dostępne na urządzeniach uczestników
- **Język jest wyświetlany na urządzeniu uczestników jako:**
 - **Oryginalny:** wyświetlany jest oryginalny opis języka.
 - **Numer i skrót:** wyświetlany jest numer i skrót przypisany do języka w sekcji **Języki**.
 - **Numer i oryginał:** wyświetlany jest numer i oryginalny opis języka.
 - **Skrót:** wyświetlany jest skrót nazwy języka.
 - **Pomiń nieużywane (przypisane) języki:** nieużywane języki, wyświetlane w postaci (---), są pomijane na urządzeniach uczestników. Nieużywane języki nie mogą być pomijane przez tłumaczy, ponieważ powodowałoby to zmianę ich kolejności i uniemożliwiłoby liczenie kroków podczas konfigurowania wejść przy użyciu pokrętła na urządzeniu dla tłumaczy.
- **Dante I/O licenses** (Licencje Dante we/wy) — wyświetla liczbę licencji we/wy Dante™ podzielonych w:
 - **Total Dante I/O licenses (Łączna liczba licencji Dante we/wy)** Pokazuje łączną liczbę licencji Dante™ we/wy.
 - **Dane wejściowe Dante:** wyświetlają liczbę licencji Dante™ używanych dla języków.
 - **Dane wejściowe pulpitu zdalnego Dante:** wyświetlają liczbę licencji Dante™ używanych w językach pochodzących z pulpitów zdalnych.
 - **Wyślij do Dante:** wyświetla liczbę licencji używanych do wysyłania języków do Dante™.
 - **Nieprzetworzone wysyłane do Dante:** wyświetla liczbę licencji używanych do wysyłania nieprzetworzonych języków do Dante™.
 - **Pozostałe licencje Dante we/wy:** wyświetla liczbę pozostałych licencji we/wy Dante™.



Uwaga!

Niektóre języki nie będą dostępne dla uczestników i tłumaczy, jeśli wartość pozostałych licencji Dante we/wy jest mniejsza od 0.

- **Nieprzetworzone strumienie języków:** zaznacz to pole, aby włączyć dodatkowe opcje tworzenia drugiego strumienia języka. Ten drugi strumień może być używany na potrzeby odbiorców zewnętrznych, którzy wymagają nieprzetworzonego strumienia audio. Umożliwia to również skonfigurowanie opcji **Nieprzetworzone, Margines przesterowania, Wyślij do Dante i Wypełnianie językiem źródłowym** w odniesieniu do danego języka.

Uwaga: system DICENTIS obsługuje maksymalnie 100 strumieni języków. Po włączeniu tej opcji liczba języków zmieni się ze 100 na 50, by umożliwić obsługę drugiego nieprzetworzonego strumienia w poszczególnych językach.



Uwaga!

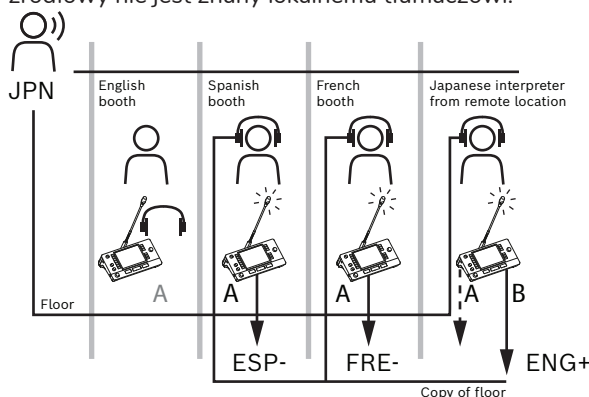
Nieprzetworzone strumienie języka mogą być tworzone tylko dla języków pochodzących z pulpitów tłumaczy DICENTIS.

- **Języki:** pokazuje listę dostępnych tłumaczonych języków odebraną z systemu konferencyjnego.
 - Naciśnij „symbol plusa”, aby dodać język. Język jest automatycznie wprowadzany zgodnie z definicją w menu **Kolejność sortowania**, patrz *Języki*, Strona 69. Jeśli język jest na liście języków, zostanie dodane puste pole języka (---). Jeśli język jest wstawiony na końcu listy, pojawi się on po języku oznaczonym ostatnim najwyższym numerem.
 - Naciśnij „symbol minusa”, aby usunąć język.
 - Naciśnij przycisk „strzałka w górę” lub „strzałka w dół”, aby zmienić kolejność języków.
- **Kolejność:** pokazuje kolejność, w której języki są wyświetlane na urządzeniach uczestników.

- **Język:** wybierz języki tłumaczenia, które są wyświetlane na urządzeniach uczestników.
- **Źródło:** wybór źródła sygnału języka dostępnego na urządzeniu uczestnika.

Dostępne opcje:

- **Domyślne:** po wybraniu tej opcji język źródłowy jest dostarczany z pulpitu tłumacza DICENTIS. Zobacz część Pulpity tłumacza, Strona 84, aby dowiedzieć się, jak przydzielać stanowiska tłumaczy i usuwać je z urządzeń.
Wybrać Domyślne również, jeśli język pochodzi z wielu źródeł (tj. DICENTIS i/lub OMNEO, i/lub Dante™). Użyj sterowania synoptycznego, protokołu konferencji lub NET API, aby kontrolować, które źródło podaje język.
Umożliwia to tłumaczenia przez lokalnego tłumacza (DCNM-IDESK), gdy język źródłowy jest znany, lub przez tłumacza w lokalizacji zdalnej (Dante™ lub OMNEO), gdy język źródłowy nie jest znany lokalnemu tłumaczowi.



- **OMNEO:** po wybraniu tej opcji język źródłowy pochodzi z systemu DCN NG, do którego pulpity tłumaczy są podłączone za pośrednictwem interfejsu OMNEO Media Interface (OMI), lub z bramy Dante, która rozszerza interfejs między siecią wykorzystującą strumień OMNEO a siecią wykorzystującą strumień Dante™. W podrozdziale Język źródłowy i kierowanie języka, Strona 91 wyjaśniono, jak skonfigurować kanały OMI lub podłączyć bramę Dante.
- **Dante:** po wybraniu tej opcji język źródłowy jest dostarczany przez zewnętrzny system korzystający z Dante™. Źródło Dante™ musi rozsyłać grupowo. Opcje konfiguracji można znaleźć w temacie Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™, Strona 177.
Dla każdego wejścia jest wymagana licencja Dante™ we/wy (DCNM-LDANTE). Można odbierać do 100 języków jako strumień Dante™ multicast. Dla każdego języka jest wymagana licencja na 1 strumień Dante™. Sterownik Dante będzie pokazywał 100 odbiorników Dante™ reprezentujących maksimum 100 języków dostępnych w systemie DICENTIS. Numer języka w sterowniku Dante odpowiada numerowi (porządkowemu) na liście języków w aplikacji DICENTIS Meeting.

Uwaga: Jeśli język nie jest skonfigurowany w systemie DICENTIS jako źródło Dante ani w ustawieniu Wyślij do Dante, w sterowniku Dante nie będzie widać zielonego znacznika wyboru.



Uwaga!

Nie konfiguruj sterownika Dante na tym samym komputerze, na którym działają usługi systemu DICENTIS, jeśli komputer ma 2 karty sieci Ethernet. Spowoduje to problemy ze sterownikiem Dante.

- **Wyślij do Dante:** po zaznaczeniu DICENTIS jako źródła język może być wysłany do urządzeń zewnętrznych przez Dante™ poprzez zaznaczenie tego pola wyboru. Wymaga licencji we/wy Dante™ (DCNM-LDANTE) dla każdego wyjścia.
Do 100 języków może być wysyłane jako strumień Dante™ multicast. Dla każdego języka jest wymagana licencja na 1 strumień Dante™. Sterownik Dante będzie pokazywał 100 nadajników reprezentujących maksimum 100 języków dostępnych w systemie DICENTIS. Numer języka w sterowniku Dante odpowiada numerowi (porządkowemu) na liście języków w aplikacji DICENTIS Meeting.

Uwaga!



Strumienie Dante™ systemu DICENTIS są widoczne w sterowniku Dante dzięki urządzeniu wirtualnemu Dante, które wchodzi w skład usług.

Urządzenie wirtualne Dante kieruje sygnał audio, ale nie steruje nim ani go nie konfiguruje. Z tego powodu synchronizacja zegara jest wyświetlana w kolorze czerwonym, a pozostałe informacje o strumieniach mają status Nie dot. lub nie są wyświetlane.

- **Wyświetlanie na urządzeniu:** pokazuje, w jaki sposób język jest wyświetlany na urządzeniu uczestnika.
- **Nieprzetworzone:** wybierz tę opcję, aby udostępnić język jako nieprzetworzone źródło rozsyłania grupowego OMNEO, tak aby można było je nagrywać lub wysyłać do innego systemu.
- **Wyślij do Dante:** wybierz tę opcję, aby udostępnić język jako źródło rozsyłania grupowego Dante™, tak aby można było je nagrywać lub wysyłać do innego systemu. Po stronie Dante™ języki od 1 do 50 są językami normalnymi, a języki od 51 do 100 są językami nieprzetworzonymi (np. nieprzetworzony strumień Dante™ języka 28 to język 78).

Uwaga: aby wybrać opcję **Wyślij do Dante**, należy najpierw wybrać opcję **Nieprzetworzone**.

- **Margines przesterowania:** umożliwia regulację marginesu przesterowania języka, pozwalając ustawić poziom wejść systemu odbiorczego.
- **Wypełnianie językiem źródłowym:** wybierz tę opcję, aby włączyć strumień, który ma zostać wypełniony językiem źródłowym, kiedy nie ma aktywnego tłumaczenia.
- **Źródło:** wyświetla źródło, DICENTIS i/lub OMNEO, i/lub Dante, zdalnej interpretacji. Język może mieć wiele źródeł: pulpity tłumacza DICENTIS, OMNEO (strumień unicast Dante™ przy użyciu OMN-DANTEGTW lub DCN NG przy użyciu PRS-4OMI4) i /lub Dante™ (strumień multicast).

Włączanie ustawień/wyboru języka

- Aby umożliwić wybieranie języka na urządzeniach, w oknie **Stanowiska i urządzenia** zaznacz pole wyboru **Wybór języka**. Patrz **Stanowiska i urządzenia**, Strona 75.



Uwaga!

Istnieje możliwość dodawania lub usuwania języków bez konieczności wyłączania mikrofonu i przerywania spotkania.

5.4.11

Pulpity tłumaczy

Ta sekcja aplikacji Meeting jest niedostępna, gdy tryb sterowania jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.

Są dwa sposoby konfiguracji DCNM-IDESK / DCNM-IDESKVID:

- Konfiguracja tłumaczenia w aplikacji Meeting. Ta funkcja wymaga licencji Ultimate.

- Konfiguracja tłumaczenia na samym urządzeniu DCNM-IDESEK / DCNM-IDESEKVID. Patrz Konfigurowanie IDESEK (bezpośrednio na urządzeniu), Strona 152.
- W przypadku obu metod aby możliwe było skonfigurowanie pulpitu tłumacza w systemie, upewnij się, że wprowadzono następujące ustawienia w aplikacji Meeting:
- Języki w systemie zostały zdefiniowane w menu **Konfiguruj > Języki**. Listę języków można rozbudowywać o własne języki i można też zmieniać kolejność języków, tak aby często używane były na górze. Patrz Języki, Strona 69.
 - Dostępne języki na urządzeniach uczestników zostały zdefiniowane w menu **Konfiguruj > Pokoje > Wybór języka**. Patrz Wybór języka, Strona 81.
- Uwaga:** jeżeli wybór języka musi być dostępny na urządzeniach, zaznacz pole wyboru **Wybór języka** na ekranie Stanowiska i urządzenia, Strona 75.

Konfiguracja tłumaczenia w aplikacji Meeting

Do konfiguracji za pomocą aplikacji Meeting wymagana jest licencja Ultimate.

Za pomocą funkcji **Pulpity tłumacza** można tworzyć domyślne ustawienia pulpitu tłumacza oraz przydzielać pulpity tłumaczy do urządzeń i usuwać je.

Do ręcznego przypisywania i anulowania przypisania urządzeń służą przyciski **Przyporządkuj urządzenie do pulpitu** i **Usuń przyporządkowanie urządzeń do pulpitu**. Użyj przycisku **Utwórz pulpit z urządzenia**, aby utworzyć pulpit z nieprzypisanych urządzeń. Przyciski te oraz związane z nimi opcje opisano poniżej:

- Pole wyboru **Konfiguruj tryb (wybór w urządzeniu)**: służy do wyszukiwania pulpitu tłumacza. Kiedy jest zaznaczone, w oknach wszystkich pulpitu tłumaczy jest wyświetlany przycisk **Wybierz urządzenie**. Naciśnięcie tego przycisku:
 - włącza kontrolkę LED mikrofonu,
 - wyświetla niebieskie tło za symbolem krzyżyka dla wybranego urządzenia.Funkcja ta może być przydatna, jeśli chcesz odszukać umiejscowienie pulpitu tłumacza w wielu kabinach tłumaczy.



Uwaga!

Gdy opcja **Tryb konfiguracji** jest aktywna, urządzenia nie mogą być używane do prowadzenia dyskusji. Naciśnięcie przycisku mikrofonu pozwala zlokalizować urządzenie.

Ustawienia ogólne

Te tryby mikrofonu są dostępne **między kabinami i w kabinie**:

- **Scalanie**: wiele pulpitu tłumacza może mieć aktywne mikrofony dla tego samego języka. System wykrywa, do którego mikrofonu mówi użytkownik i używa tego mikrofonu do tłumaczenia. Scalanie może również służyć do obsługi 2 języków z jednej kabiny.
- **Blokada**: sygnał aktywnego pulpitu tłumacza nie może być przerwany przez inny pulpit tłumacza.
- **Wymuszenie**: inne pulpity tłumacza mogą zastępować sygnał aktywnego pulpitu tłumacza.

Dodatkowy tryb mikrofonu **między kabinami**:

- **Blokada w A i wymuszenie w B i C** sygnał w kanale A nie może być przerwany przez pulpit tłumacza z innej kabiny, ale sygnały w kanałach B i C mogą być zastąpione.

Pole wyboru **Włącz konfigurację na pulpicie tłumacza** jest domyślnie zaznaczone. Jeśli usuniesz zaznaczenie tego pola wyboru:

- Tryb konfiguracji za pomocą przycisków B - B jest wyłączony. Uniemożliwia to skonfigurowanie urządzenia przez nieuprawnione osoby.
- Za pomocą przycisków B - B otwiera się okno z informacjami systemowymi i ustawieniami regulacji jasności wyświetlacza.



Uwaga!

Jeżeli tłumacz nie określi docelowego języka tłumaczenia, urządzenie DCNM-IDESK podłoży sygnał źródłowy floor do sygnału tego języka. Taki zabieg jest nazywany „wypełnianiem językiem źródłowym”. Aby ta funkcja działała prawidłowo, liczba urządzeń musi być co najmniej równa liczbie języków skonfigurowanych w systemie DICENTIS.

Jeżeli urządzenie realizujące wypełnianie językiem źródłowym ulegnie awarii, wypełnianie zostanie automatycznie przejęte przez inny pulpit. Wykrycie braku urządzenia może trwać do 15 sekund.

W przypadku skonfigurowania tylko 2 języków urządzenie 1 może realizować wypełnianie językiem źródłowym w obu językach. Dzieje się tak tylko wtedy, gdy źródłem języków jest system DICENTIS.

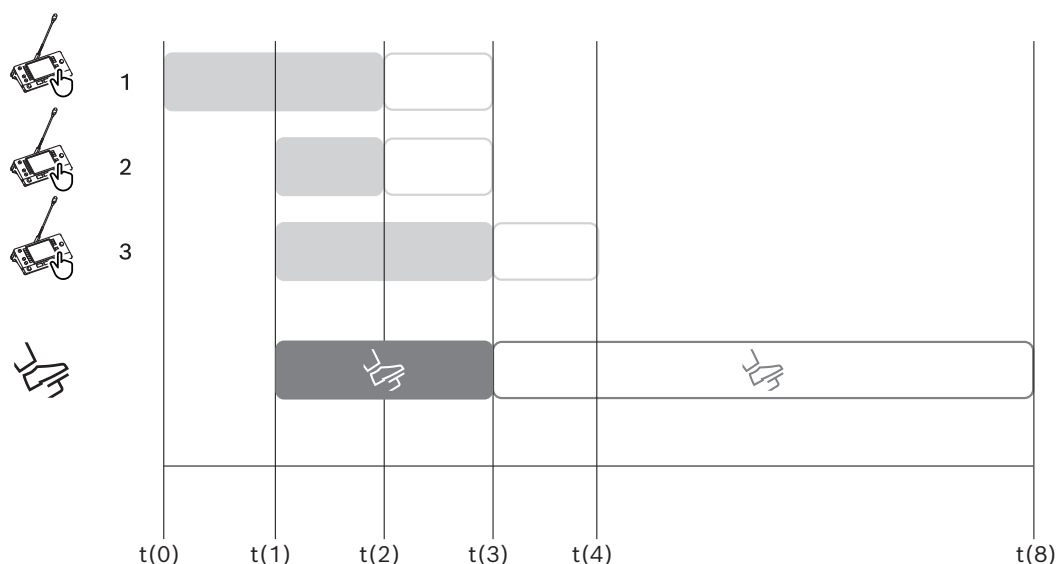
Jeśli tłumaczenia pochodzą ze środowisk OMNEO lub Dante™, w systemach tych należy skonfigurować wypełnianie językiem źródłowym.

Ustawienia prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi

Umożliwia tłumaczowi zasygnalizowanie, że aktualny mówca wypowiada słowa zbyt szybko, aby dało się je symultanicznie przetłumaczyć. Przewodniczący widzi ten sygnał na serwerze sieciowym systemu DICENTIS i może wtedy poprosić mówcę, aby zwolnił.

- **Czas aktywności prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi:** Ustaw liczbę sekund, przez jaką prośba tłumacza o mówienie wolniej pozostaje aktywna po puszczeniu przycisku „mów wolniej”. Domyślna wartość to 1 sekunda.
- **Minimalna liczba próśb o zmniejszenie tempa wypowiedzi:** Ustaw liczbę próśb o mówienie wolniej, jaka musi być aktywna, aby sygnał prośby się włączył. Domyślna wartość to 3 próśb.
- **Czas aktywności sygnalizowania prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi:** Ustaw liczbę sekund, przez jaką powiadomienie o konieczności mówienia wolniej pozostaje widoczne po spadku liczby próśb poniżej wartości progowej. Domyślna wartość to 5 sekund.

Przykład: Aktywny mówca wypowiada się zbyt szybko, dlatego tłumacze symultanicznie wysyłają prośbę o zmniejszenie tempa. Sygnał prośby o zwolnienie mówienia zapali się po osiągnięciu minimalnej liczby próśb, czyli 3. Przewodniczący ostrzega aktywnego mówcę, aby mówił wolniej. Gdy aktywny mówca faktycznie obniży tempo, tłumacze puszcza przycisk „mów wolniej”. Po upływie czasu aktywności prośby o wolniejsze mówienie, czyli 1 sekundy, próśb o zmniejszenie tempa wygasną. Powiadomienie o konieczności mówienia wolniej będzie wyświetlane jeszcze przez 5 sekund, aż upłynie czas aktywności sygnalizowania prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi.



Rysunek 5.6: Przykład prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi

Godzina	Działanie (Action)	Konsekwencje
t(0)	Aktywny mówca wypowiada się w tempie, za którym nie mogą nadążyć tłumacze symultaniczni	
	Tłumacz 1 zgłasza prośbę o mówienie wolniej	Tylko jedna prośba o zmniejszenie tempa wypowiedzi nie wystarcza, aby włączyć sygnał prośby
t(1)	Tłumacze 2 i 3 zgłaszają prośby o mówienie wolniej	Osiągnięto minimalną liczbę 3 próśb, więc sygnał prośby o zmniejszenie tempa się zapala Przewodniczący prosi aktywnego mówcę, aby mówił wolniej
t(2)	Aktywny mówca zaczyna wolniej wypowiadać słowa	
	Tłumacze 1 i 2 puszczaają przyciski „mów wolniej”	Zaczyna się odliczanie czasu aktywności próśb, czyli 1 sekundy Trzy prośby są nadal aktywne
t(3)	Tłumacz 3 puszcza przycisk „mów wolniej”	Zaczyna się odliczanie czasu aktywności prośby tłumacza 3
	Czas aktywności próśb tłumaczy 1 i 2 mija	Została aktywna tylko jedna prośba, dlatego zaczyna się odliczanie czasu aktywności sygnalizowania prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi wynoszącego 5 sekund Sygnał prośby o wolniejsze mówienie jest nadal aktywny
t(4)	Czas aktywności prośby tłumacza 3 mija	Czas aktywności sygnalizowania prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi jest nadal odliczany. Sygnał prośby o wolniejsze mówienie jest nadal wyświetlany
t(8)	Czas aktywności sygnalizowania prośby o zmniejszenie tempa wypowiedzi mija	Nie ma aktywnych próśb, w związku z czym sygnał prośby o wolniejsze mówienie się wyłącza

Słuchawki

Po kliknięciu opcji **Słuchawki do wyboru** wyświetlana jest lista rozwijana.

Tłumacz może wybierać tylko słuchawki. Jeżeli słuchawki wybrane w pulpitach tłumaczy zostaną usunięte z listy, wybrane zostaną pierwsze dostępne słuchawki.

Uwaga: Urządzenia DCNM-IDESK i DCNM-IDESKVID są zgodne z normą ISO 20109:2025, co m.in. oznacza, że wszystkie słuchawki dostępne do wyboru mają funkcje ochrony słuchu.

Okienko Przyporządkowanie pulpitu

Pokazuje informacje na temat przyporządkowania pulpitów dla pulpitów tłumaczy.

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania przypisanych pulpitów dyskusyjnych.
Kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij krzyżyk **Wybierz** i przytrzymaj naciśnięty przycisk myszy. Niebieskie tło za symbolem krzyżyka jest wyświetlane dla wybranego urządzenia. Wybrane urządzenie będzie także specjalnie oznaczone w dolnym okienku. Aby ułatwić znalezienie lokalizacji pulpitu przypisanego do pulpitu tłumacza, każde kliknięcie przycisku myszy będzie powodowało miganie ekranu urządzenia.

- **Kabina:** numer kabiny, do której przypisano pulpit.
- **Pulpit:** numer przypisanego pulpitu.
- **Stan:** pokazuje stan pulpitów tłumacza przypisanych do pulpitów:
 - **Niebieski znacznik wyboru:** urządzenie jest przypisane do pulpitu.
 - **Czerwony krzyżyk:** żadne urządzenie nie jest przypisane do tego pulpitu lub przypisane urządzenie nie zostało jeszcze podłączone lub wykryte.
- **Urządzenia:** nazwa pulpitu.
- **Wyjście A, B, C:** pokazuje nazwę języka wyjściowego w tym pulpicie tłumacza.
- **Przyciski E, F, G:** pokazują funkcje przypisane do poszczególnych przycisków.
- **Synchronizacja sygnału wizyjnego:** pokazuje wartość ustawioną dla opóźnienia sygnału audio do synchronizacji audio-wideo.
- **Słuchawki:** pokazuje, które słuchawki są skonfigurowane dla pulpitu tłumacza.

Przycisk pod okienkiem przyporządkowywania pulpitów

- Przycisk **Usuń przyporządkowanie urządzeń do pulpitu:** pozwala anulować przypisanie określonego urządzenia do pulpitu.
Oto przykładowy sposób użycia przycisku: w kolumnie **Urządzenia** kliknij urządzenie, którego przypisanie chcesz cofnąć (wiersz jest podświetlony na niebiesko). Kliknij przycisk **Usuń przyporządkowanie urządzeń do pulpitu**. W kolumnie **Stan** pojawi się czerwona ikona wskazująca, że urządzenie jest nieprzypisane, a w oknie **Nieprzyporządkowane urządzenia** będą widoczne szczegóły tego urządzenia.
- **Usuwanie pustych pulpitów:** usuwa puste wiersze pulpitów. Pusty wiersz pulpitu powstaje wskutek anulowania przypisania urządzenia do pulpitu w sposób wyjaśniony powyżej. Kliknięcie przycisku usunie wiele pustych wierszy jednocześnie.
- **Utwórz pulpit:** tworzy nowy wiersz do przypisywania urządzenia do pulpitu. Można wybrać numer kabiny, numer pulpitu i źródło języka (**Domyślne**, **OMNEO** lub **Dante**). Wybierz opcję Dante lub OMNEO i pozwól systemowi na odbieranie tłumaczeń od tłumaczy zdalnych.
- **Edycja:** otwiera okienko **Ustawienia pulpitu i kabiny** dla wybranego urządzenia.
- **Skonfiguruj automatycznie:** automatycznie dostosowuje wybrane urządzenie. To oznacza, że wyjście A zostanie ustawione na język odpowiadający numerowi kabiny. Wyjścia B i C zostaną ustawione na wartość „brak” i zostanie skonfigurowanych siedem przycisków języków źródłowych: przycisk nr 1 — język nr 1, przycisk nr 2 — język nr 2 itd.

Uwaga: opcje **Edytuj** i **Skonfiguruj automatycznie** mogą być używane na kilku pulpitych (w kabinach) jednocześnie. Najpierw wybierz wszystkie pulpity, które chcesz edytować albo automatycznie skonfigurować, a następnie kliknij przyciski **Edytuj** lub **Skonfiguruj automatycznie**. Ułatwia to łatwy konfigurację pulpitów w obrębie kabiny, ponieważ w większości przypadków kabiny są przypisane do tłumaczenia do jednego języka i te same ustawienia mogą być stosowane do wszystkich pulpitów.

Ustawienia pulpitu i kabiny

- **Wyjście A:** Umożliwia wybranie języka dla wyjścia A. Zazwyczaj jest to docelowy język tłumaczenia. Pulpitu tłumacza można używać tylko wtedy, gdy język wyjścia A jest skonfigurowany i dostępny w spotkaniu. Wybór opcji **Brak** spowoduje wyłączenie pulpitu.
- **Wyjście B / C:** Umożliwia wybór języków dla wyjść B i C z listy dostępnych języków. Jeżeli dla wyjść B i C zostanie wybrany język wyjścia A, będzie on ustawiany jako domyślny przy rozpoczynaniu spotkania.
- **Przyciski E / F / G:** Umożliwia przypisanie funkcji do tych przycisków:
 - Przełączanie między opcjami **Zegar / Przedział czasu wypowiedzi**. **Zegar** pokazuje aktualną godzinę. **Przedział czasu wypowiedzi** pokazuje czas, jaki upłynął. Jest to funkcja domyślna **przycisku E**.

- Przełączanie między opcjami **Sygnal wizyjny / Prezentacja**. **Sygnal wizyjny** pokazuje widok z kamery, a **Prezentacja** strumień prezentacji. W obu przypadkach wyświetlanie odbywa się na zewnętrznym monitorze. Jest to funkcja domyślna **przycisku F**.
- Wyświetlanie okna **Przegląd języków** dla języków spotkania wraz z odnośnymi stanami tłumaczeń. Jest to funkcja domyślna **przycisku G**.
- Sygnal **Mów wolniej** informujący przewodniczącego, że obecny mówca wypowiada się w tempie, za którym nie mogą nadążyć tłumacze symultaniczni.
- Otwórz menu **Słuchawki / zestaw słuchawkowy** i wybierz zestaw słuchawkowy lub słuchawki, których chcesz używać dla uzyskania najlepszej jakości dźwięku.

FLR	Brak aktywnego tłumaczenia. Treść w języku źródłowym jest kopiowana do języka docelowego.
+	Tłumaczenie bezpośrednie
-	Tłumaczenie z przekazywaniem
--	Tłumaczenie z podwójnym przekazywaniem

Uwaga!



Przyciski E, F i G można skonfigurować przed każdym spotkaniem. Po dezaktywowaniu spotkania konfiguracja jest ustawiana na domyślną.

W przypadku przypisania wielu funkcji do jednego z przycisków jest on przypisany do funkcji domyślnej.

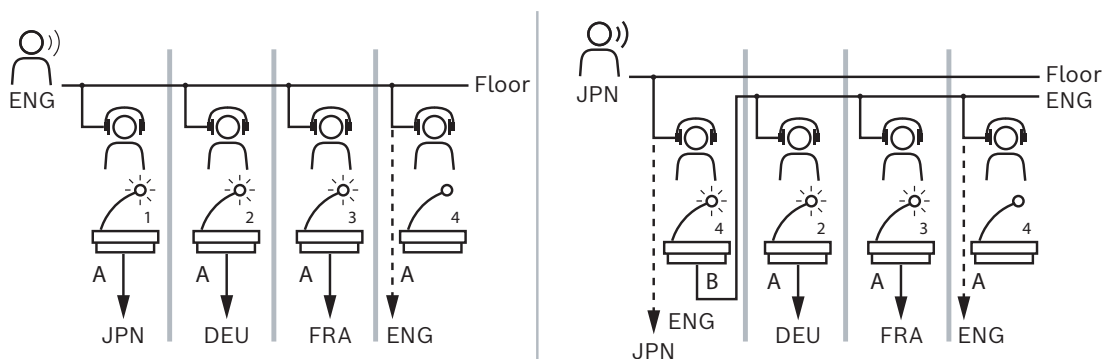
Jeśli opcja **Sygnal wizyjny / Prezentacja** zostanie wybrana w pulpicie tłumacza pozbawionym funkcji video, przycisk będzie pusty.

- **Automatyczne opóźnienie synchronizacji sygnału audio-wideo:** pozwala na ustawienie dodatkowych opcji opóźnienia sygnału audio do synchronizacji audio-wideo.
- **Słuchawki:** można skonfigurować, które słuchawki zostały podłączone, a także wskazać, czy mikrofon zestawu słuchawkowego ma być automatycznie wybierany.
- **Mikrofon:** usuń zaznaczenie z pola wyboru, jeśli musi być używany mikrofon na statywie, kiedy urządzenie wykryje, że zestaw słuchawkowy jest podłączony.
Wyłączenie mikrofonu zestawu słuchawkowego spowoduje natychmiastowe przełączenie z mikrofon zestawu słuchawkowego na mikrofon na statywie bez wyłączania funkcji mikrofonu. To samo dzieje się w drugą stronę.
- **Źródło:** wybierz DICENTIS, jeśli używany jest pulpit tłumacza DICENTIS. Wybierz Dante™ lub OMNEO, jeśli chcesz użyć systemu zdalnego do zapewnienia języka.
- **Automatyczne przekazywanie tłumaczenia:** to pole wyboru należy zaznaczyć w przypadku kabin automatycznego przekazywania. Zazwyczaj tłumacz rozumie język źródłowy i tłumaczy go na język docelowy. W sytuacjach, w których mówca używa języka, z którego większość tłumaczy nie jest w stanie tłumaczyć, jeden tłumacz tłumaczy na język zrozumiały dla większości pozostałych tłumaczy. Tłumaczenie z języka źródłowego (sygnału z sali) w języku zrozumiałym dla pozostałych tłumaczy jest nazywane tłumaczeniem z automatycznym przekazywaniem. Tłumaczenie przesyłane za pomocą tej funkcji automatycznie zastępuje w pulpitach tłumaczy dźwięk oryginalnego wystąpienia w kabinie. Wszyscy tłumacze korzystają z funkcji automatycznego przekazywania, celem tłumaczenia na ich docelowy język. Jeśli kabina została skonfigurowana do obsługi automatycznego przekazywania, wszystkie pozostałe kabiny

automatycznie przełączą się z języka źródłowego na język automatycznie przekazywany, gdy kabina, w której odbywa się tłumaczenie z automatycznym przekazywaniem, wysła tłumaczenie do wyjścia B.

Przykład:

aktywny mówca mówi w języku japońskim. W pulpicie tłumacza języka japońskiego jest włączona funkcja automatycznego przekazywania tłumaczenia (w kabinie 1). Tłumacz z japońskiego na angielski wybiera wyjście B i za pomocą funkcji automatycznego przekazywania tłumaczenia przesyła tłumaczenie w języku angielskim do wszystkich pozostałych tłumaczy. Na wszystkich pulpitych tłumaczy wskaźnik LED (umieszczony obok przycisku języka źródłowego / trybu automatycznego przekazywania tłumaczenia) informuje, że pulpity tłumaczy odbierają tłumaczenie za pośrednictwem funkcji automatycznego przekazywania tłumaczenia.



Rysunek 5.7: Normalna i automatyczna zmiana języka tłumaczenia

Okienko Nieprzyporządkowane urządzenia

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania nieprzypisanych pulpity tłumaczy.
Oto przykładowy sposób użycia przycisku: kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij pole wyboru **Wybierz** i trzymaj wciśnięty przycisk myszy. Tło za krzyżykiem wybranego urządzenia zrobi się niebieskie. Aby ułatwić znalezienie pulpitu tłumacza, każde kliknięcie przycisku myszy będzie powodowało miganie ekranu urządzenia.
- **Nazwa:** nazwa zainstalowanego składnika, np. IDESK-0b2460.
- **Typ:** typ urządzenia, np. Pulpit tłumacza.
- **Numer seryjny:** numer seryjny urządzenia, np. 5811430716101008.
- **Wersja:** wersja oprogramowania układowego urządzenia, np. 2.70.17663.
- **Przyporządkuj urządzenie do pulpitu:** przypisuje wybrane urządzenie do pulpitu. Za jego pomocą można zamienić istniejące urządzenie, na przykład jeśli zostało uszkodzone.
Oto przykładowy sposób użycia przycisku: kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). W okienku **Przyporządkowanie pulpity** kliknij pulpit, do którego chcesz przypisać urządzenie. W okienku **Nieprzyporządkowane urządzenia** kliknij przycisk **Przyporządkuj urządzenie do pulpitu**.
- Przycisk **Utwórz pulpit za pomocą urządzenia:** w okienku **Przyporządkowanie pulpity** tworzy nowy pulpit i przypisuje do niego wybrane urządzenie.
Używaj tego przycisku, jeśli chcesz szybko utworzyć nowe lokalizacje pulpity z automatycznie przypisanymi urządzeniami. Kliknij dowolne miejsce w wierszu, aby go zaznaczyć (wiersz zostanie podświetlony na niebiesko). Kliknij przycisk **Utwórz pulpit za pomocą urządzenia**.
Urządzenie i nowo utworzony pulpit pojawią się w okienku **Przyporządkowanie pulpity**.

Dolne okienko poglądowe

To okienko zawiera podstawowe informacje o wszystkich zainstalowanych składnikach i pokazuje ich wersje oraz stan.

- **Wybierz:** służy do wyszukiwania pulpitów tłumaczy.
- **Nazwa:** nazwa zainstalowanego składnika, np. IDESK-0b2460.
- **Typ:** typ składnika.
- **Stan:** status roboczy składnika.
- **Numer seryjny:** numer seryjny składnika.
- **Wersja:** wersja oprogramowania układowego składnika.

Patrz

- Konfigurowanie IDESK (bezpośrednio na urządzeniu), Strona 152
- Języki, Strona 69
- Wybór języka, Strona 81
- Stanowiska i urządzenia, Strona 75

5.4.12

Język źródłowy i kierowanie języka

System DICENTIS może współpracować z innymi systemami za pośrednictwem protokołu OMNEO. Na przykład:

- Może odbierać tłumaczenia z systemu DCN Next Generation za pomocą interfejsu OMNEO Media (PRS-4OMI4).
- Może odbierać tłumaczenia w postaci strumieni emisji pojedynczej Dante™ przy użyciu bramy Dante (OMN-DANTEGTW).
- Może wysyłać tłumaczenia do systemu DCN Next Generation przez interfejs OMNEO Media (PRS-4OMI4) w celu ich dalszego rozprowadzenia przez bezprzewodowy system dystrybucji tłumaczeń Integrus.
- Może wysyłać tłumaczenia w postaci strumieni emisji pojedynczej Dante™ przy użyciu bramy Dante (OMN-DANTEGTW).



Uwaga!

Upewnij się, że interfejs OMNEO Media (PRS-4OMI4) jest zaktualizowany ZARÓWNO przy użyciu najnowszego narzędzia do pobierania DCN Next Generation, jak i opcji aktualizacji oprogramowania układowego DICENTIS do tej samej wersji działającej na serwerze DICENTIS. Strona OMNEO bramy Dante (OMN-DANTEGTW) musi być zaktualizowana do tej samej wersji, co system DICENTIS.

W panelu **Język źródłowy i kierowanie języka** można skonfigurować języki źródłowe i docelowe wysyłane i odbierane w systemie DICENTIS:

- **Górna tabela** służy do łączenia wyjść interfejsu OMNEO z wejściami systemu DICENTIS, co umożliwi odbieranie przez interfejs OMNEO tłumaczeń pochodzących z systemu DCN Next Generation.
 - Numer wejścia systemu DICENTIS odpowiada numerowi języka używanego w spotkaniu lub systemie.
 - W każdym wierszu i kolumnie może istnieć tylko jeden znacznik wyboru, ponieważ duplikowanie języków jest niedopuszczalne.
- **Dolna tabela** może służyć do połączenia wyjść systemu DICENTIS z wejściami interfejsu OMNEO, co umożliwi wysyłanie języka źródłowego i tłumaczeń.
 - Numer wyjścia systemu DICENTIS odpowiada numerowi języka używanego w spotkaniu lub systemie.

- Jeśli włączysz opcję **Unprocessed language streams** (Nieprzetworzone strumienie języków) w menu **Configure** (Konfiguracja) > **Rooms** (Pomieszczenia) > **Language Selection** (Wybór języka), maksymalna liczba kanałów językowych zmieni się na 50 (np. **Language 1** (Język 1), **Language 1 Unprocessed** (Język 1 nieprzetworzony) itd.). Pozwala to na przesyłanie strumieni języków zarówno zwykłych, jak i nieprzetwarzanych.
- W każdym wierszu może istnieć tylko jeden znacznik wyboru.
- Natomiast system dopuszcza umieszczenie kilku znaczników w każdej kolumnie, co umożliwia kierowanie tłumaczenia do różnych systemów odbiorczych jednocześnie.

Odbieranie ścieżek audio języków z systemu DCN Next Generation

1. W aplikacji **Meeting**:
 - Skonfiguruj kanał OMNEO do transmitowania dźwięku w języku źródłowym do systemu DCN Next Generation. Domyślnie jest tylko jeden język źródłowy. Jeżeli tłumaczenie jest dostarczane przez więcej niż jeden system DCN Next Generation, trzeba przekierować ścieżkę audio języka źródłowego do urządzeń OMI podłączonych do każdego systemu DCN Next Generation.
 - Określ, dla których języków treść źródłowa będzie dostarczana z systemu DCN Next Generation, zgodnie z opisem w rozdziale Wybór języka, Strona 81.
 - Określ, które wyjścia urządzeń OMI mają być podłączone do odpowiednich wejść interfejsu OMNEO systemu DICENTIS na stronie Język źródłowy i kierowanie języka.
2. Na pulpicie **DCN-IDESK**:
 - Określ, który język jest przypisany do odpowiednich kanałów DCN Next Generation. Informacje o tym, jak to zrobić, znajdują się w instrukcji instalacji systemu DCN Next Generation.
3. Za pomocą **przycisku obrotowego na interfejsie OMNEO Media (PRS-4OMI4)**:
 - Określ, które wejście OMNEO służy do odbierania dźwięku w języku źródłowym z systemu DICENTIS. W tym celu:
 - Wybierz numer wejścia OMNEO.
 - Skonfiguruj kanał DCN Next Generation dla języka źródłowego (00 to kanał języka źródłowego DCN Next Generation).
 - Skonfiguruj wyjścia OMNEO używane do wysłania tłumaczenia do systemu DICENTIS. W tym celu:
 - Wybierz numer wyjścia OMNEO.
 - Skonfiguruj kanał DCN Next Generation (01–31), który jest przekazywany do systemu DICENTIS.



Uwaga!

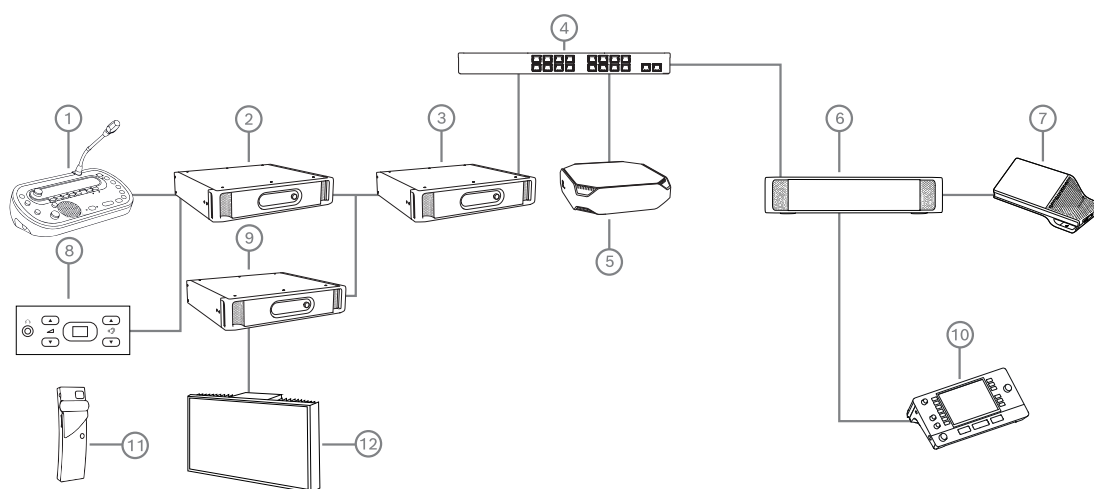
Aby odbierać język źródłowy z systemu DCN Next Generation, podłącz kabel XLR między wyjściem 2 w DCN-CCU2 a wejściem 2 w przełączniku DCNM-APS2.

Wysyłanie ścieżki audio języka do systemu DCN Next Generation

1. W aplikacji **Meeting**:
 - Skonfiguruj kanał OMNEO do transmitowania dźwięku w językach źródłowym i tłumaczeń do systemu DCN Next Generation.
2. **Za pomocą przycisku obrotowego na interfejsie OMNEO Media (PRS-4OMI4):**

- Określ, które wejście OMNEO służy do odbierania dźwięku w języku źródłowym z systemu DICENTIS. W tym celu:
 - Wybierz numer wejścia OMNEO.
 - Skonfiguruj kanał DCN Next Generation dla języka źródłowego (00 to kanał języka źródłowego DCN Next Generation).
- Skonfiguruj wejścia OMNEO używane do odbierania tłumaczenia do systemu DICENTIS. W tym celu:
 - Wybierz numer wejścia OMNEO.
 - Skonfiguruj kanał DCN Next Generation (01–31), który jest odbierany z systemu DICENTIS.

Współpraca systemów DICENTIS i DCN NG



Rysunek 5.8: Współpraca systemów DICENTIS i DCN NG

1. DCN-IDESK:
 - Pulpit tłumacza do konfiguracji języków na poszczególnych kanałach wyjściowych.
2. DCN-CCU2:
 - Centralna jednostka sterująca do systemu DCN Next Generation i systemów bezprzewodowych DCN.
3. PRS-40MI4:

Interfejs OMNEO Media z przyciskiem obrotowym do przypisywania:

 - kanałów systemu DCN NG do wyjść urządzeń OMI,
 - kanałów systemu DCN NG do wejść urządzeń OMI.
4. Przetwornik sieciowy:
 - Łączy ze sobą urządzenia w sieci.
5. Serwer systemu DICENTIS:
 - Umożliwia przypisanie licencji na wybór języka do stanowisk.
 - Służy do konfigurowania kanałów systemu.
6. DCNM-APS2 (Przetwornik przetwarzania i zasilania audio):
 - Kieruje, kontroluje i przetwarza sygnały audio.
 - Zasilają urządzenia DICENTIS.
7. Urządzenie multimedialne lub pulpit dyskusyjny (DCNM-DE, DCNM-DSL):
 - Uczestnicy mogą wybierać język źródłowy i języki tłumaczone na urządzeniach DICENTIS.
8. DCN-FCS:
 - Płaski selektor języka do odsłuchiwania tłumaczeń z systemu DCN NG lub DICENTIS.
9. INT-TX:
 - Nadajnik Integrus do dystrybucji tłumaczeń w podczerwieni.

10. DCNM-IDESK lub DCNM-IDESKVID:
 - Pulpit tłumacza do obsługi tłumaczeń symultanicznych.
11. LBB4540:
 - Odbiornik przenośny Integrus
12. LBB451x/00:
 - Promiennik Integrus

**Uwaga!**

Urządzenia uczestników mogą się znajdować tylko w systemie DCN Next Generation lub w systemie DICENTIS.

Wysyłanie i odbieranie ścieżek audio języków do/z platformy Dante™ przy użyciu bramy Dante

Brama Dante umożliwia podłączanie systemu DICENTIS do strumieni emisji pojedynczej (bezwaryjnych) Dante™. Dzięki bramie Dante tłumaczenia pochodzą z jednego źródła (bramy Dante) zamiast z różnych źródeł (pulpitów tłumacza DICENTIS).

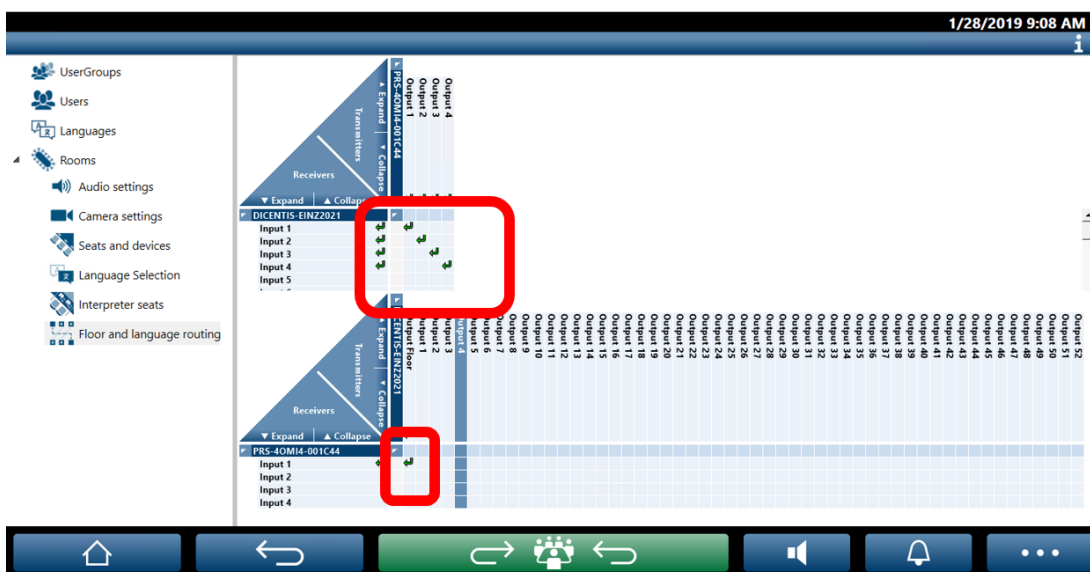
Aby wysłać strumień z systemu DICENTIS:

1. W aplikacji Meeting wskaż języki, których ścieżki audio będą dostarczane lokalnie (Domyślne).
2. W aplikacji Meeting w menu **Język źródłowy i kierowanie języka** przekieruj strumień nadawcze systemu DICENTIS do strumieni odbiorczych bramy Dante. Zobacz niżej ilustrację *Język źródłowy i kierowanie języka*.
3. W bramie Dante po stronie Dante™ za pomocą sterownika Dante lub aplikacji Dante Domain Manager™ przekieruj strumień nadawcze bramy Dante do zewnętrznych odbiorników.

Aby odbierać strumień w systemie DICENTIS:

1. W aplikacji Meeting wskaż języki, których ścieżki audio będą dostarczane z bramy Dante (OMNEO).
2. W bramie Dante po stronie Dante™ za pomocą sterownika Dante lub aplikacji Dante Domain Manager™ przekieruj zewnętrzne nadajniki do wejść odbiorczych bramy Dante.
3. W aplikacji Meeting w menu **Język źródłowy i kierowanie języka** przekieruj strumień nadawcze bramy Dante do wejść odbiorczych systemu DICENTIS. Zobacz niżej ilustrację *Język źródłowy i kierowanie języka*.

DICENTIS Meeting application

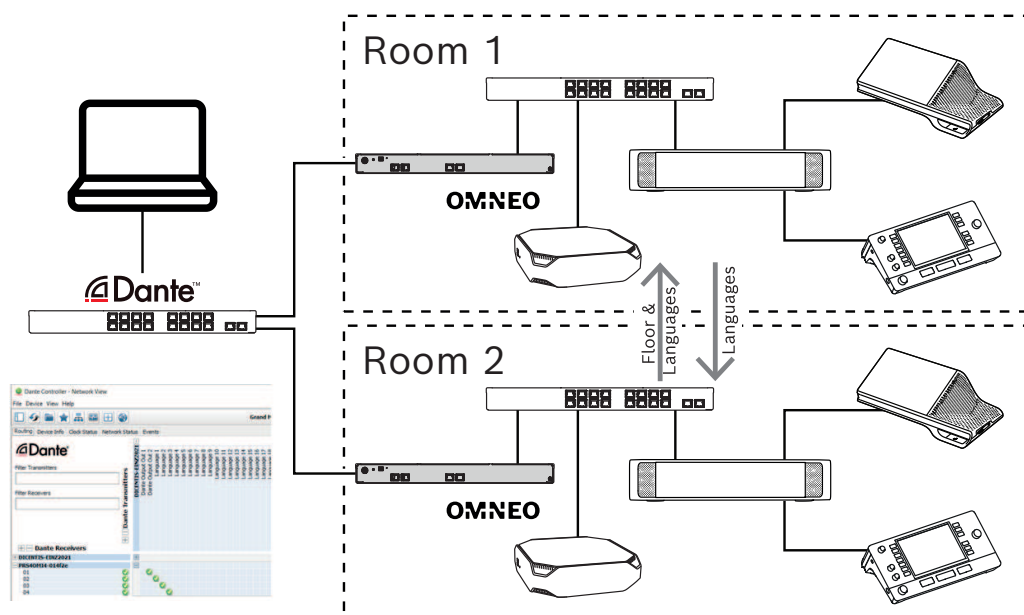


Rysunek 5.9: Język źródłowy i kierowanie języka

Podłączanie dwóch systemów DICENTIS

Za pomocą bramy Dante można połączyć z sobą dwa lub więcej pokoi: jeden dla uczestników dyskusji i do obsługi tłumaczeń, a pozostałe sale dla odbiorców i na dodatkowe tłumaczenia.

- Konfigurację poszczególnych pokoi wykonuje się oddzielnie
- Do kierowania i nagrywania dźwięku jest używana sieć Dante™
- Sieć Dante konfiguruje się za pomocą sterownika Dante lub aplikacji Dante Domain Manager



Rysunek 5.10: Konfiguracja bramy Dante

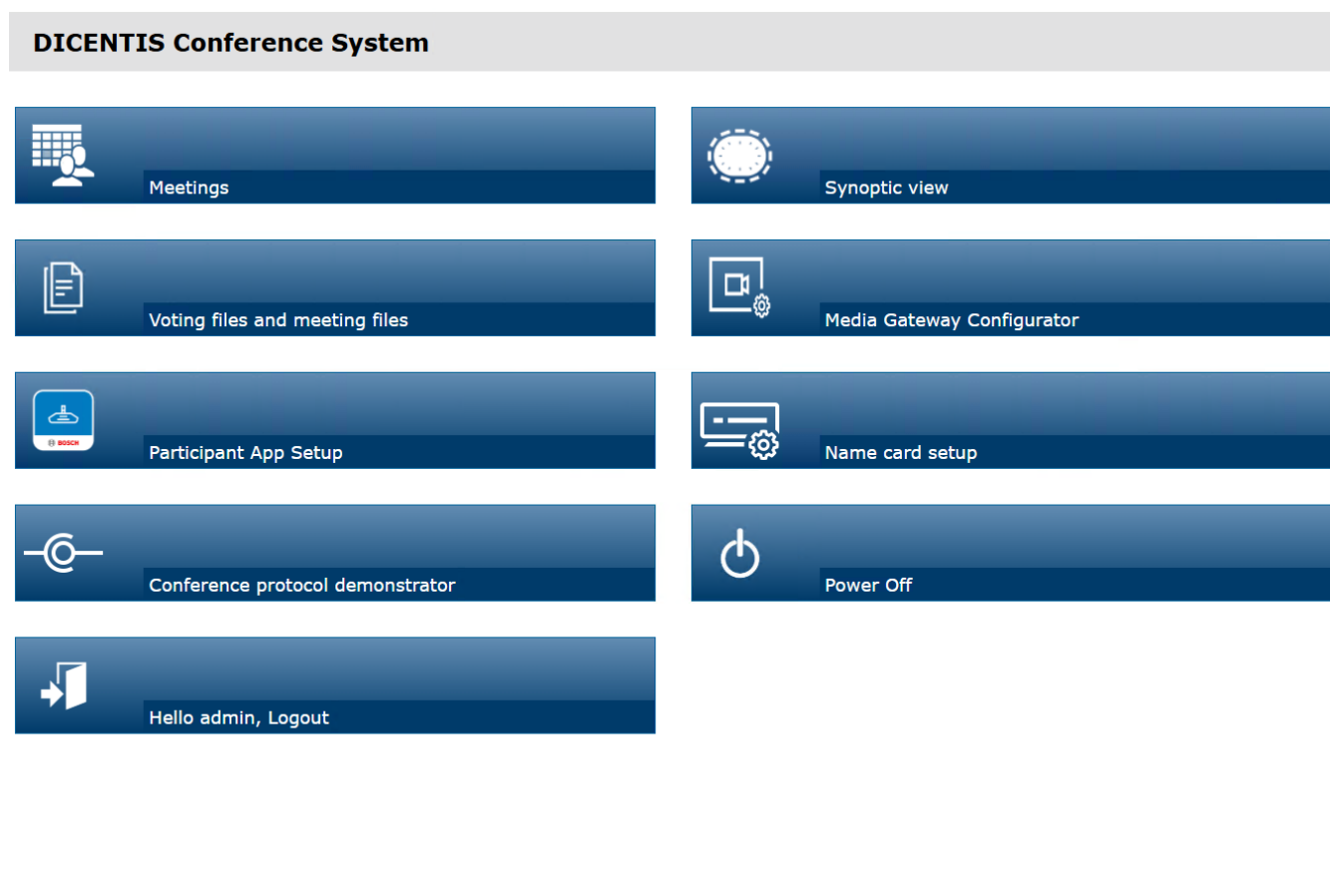
Uwaga: używając przycisków mix-minus, można ustawiać przemawianie uczestników w dwóch pokojach. Przyciski mix-minus działają maksymalnie w dwóch pokojach.

**Uwaga!**

Jeśli dyskusja odbywa się tylko w jednym pomieszczeniu, należy za pomocą opcji „**Rejestrator (język tłumacza)**” dostarczać ścieżkę audio w języku źródłowym do drugiego pokoju.

6 Serwer sieciowy systemu DICENTIS

Serwer sieciowy systemu DICENTIS jest automatycznie instalowany na serwerze DICENTIS wraz z oprogramowaniem serwera. Używa protokołu konferencyjnego do komunikacji.



Rysunek 6.1: Ekran główny serwera sieciowego systemu DICENTIS

Przewodniczący lub urzędnik mogą mieć większą kontrolę nad spotkaniem, jeśli będą udzielać głosu i go odbierać, korzystając z graficznego układu pokoju mówców i czyniąc dyskusję bardziej produktywną. Układy te pokazują również indywidualne wyniki głosowania, a także kworum i większość.

Serwer internetowy oferuje łatwy dostęp do plików głosowania i notatek ze spotkania, pozwalając na ich przeglądanie lub drukowanie.

Do celów wyświetlania podczas konferencji oferuje:

- Wyświetlanie przedziału czasu wypowiedzi;
- Wyświetlanie przedziału czasu głosowania;
- Informacje o spotkaniu i jego programie.
- Informacje o głosowaniu i łączne wyniki głosowania wyświetlane na wykresie kołowym lub słupkowym;
- Informacje o kworum i większości.

Operator może go używać do:

- Czat z uczestnikami;

- Zarządzanie programem spotkania;
- Sterowanie prezentacją;
- Sterowanie rundami głosowania;
- Zarządzanie przedziałem czasu wypowiedzi;
- Wyświetlenia stanu pulpitów i kabin tłumacza oraz kontroli nad nimi;
- Korzystania z funkcji włączania/wyłączania zasilania;
- Główną regulację głośności.
- Konfigurowania elektronicznych wizytówek.

Ponieważ różni użytkownicy wymagają odmiennych widoków, możliwe jest tworzenie wielu widoków synoptycznych. Ostatni otwarty widok zostanie zapamiętany i otwarty przy następnym logowaniu.

Kontrola i konfiguracja różnych funkcji zależy od uprawnień użytkownika/osoby. Informacje na ten temat zawiera poniższa tabela:

	Uprawnienia	Status mikrofonu	Głosowanie	Obecność	Tłumaczenie	Notatki ze spotkań i pliki głosowania	Regulacja poziomu głośności	Wyłącznik zasilania	Konfigurowanie serwera sieciowego
Użytkownik	Brak	wyświetlanie	wyświetlanie	wyświetlanie	-	-	-	-	-
	Aktywacja spotkania	widok i sterowanie	widok i sterowanie	wyświetlanie	widok i sterowanie	wyświetlanie	sterowanie	sterowanie	-
	Przygotowywanie spotkania i jego programu	wyświetlanie	widok i sterowanie	wyświetlanie	-	wyświetlanie i usuwanie	-	-	-
	Przydzielanie praw dostępu	wyświetlanie	wyświetlanie	wyświetlanie	-	-	-	-	-
	Konfiguracja systemu	widok i sterowanie	wyświetlanie	wyświetlanie	widok i sterowanie	wyświetlanie	sterowanie	sterowanie	konfiguracja
Osoba	Nie jest uczestnikiem	-	-	-	-	-	-	-	-
	Uczestnik	wyświetlanie	wyświetlanie	wyświetlanie	-	-	-	-	-

	Uczestnik, który posiada uprawnienie do zarządzania spotkaniami	widok i sterowanie	wyświetlanie	wyświetlanie	widok i sterowanie	wyświetlanie	wyświetlanie	wyświetlanie	-
--	---	--------------------	--------------	--------------	--------------------	--------------	--------------	--------------	---

**Uwaga!**

Począwszy od wersji 3.2 przeglądarka Internet Explorer nie jest już obsługiwana.

6.1

Logowanie po raz pierwszy

Serwer sieciowy systemu DICENTIS używa połączenia https i certyfikatu w celu zabezpieczenia połączenia. Przy pierwszym logowaniu się na urządzeniu serwera nowy certyfikat jest instalowany automatycznie.

Na urządzeniu klienckim certyfikat musi być zainstalowany ręcznie:

1. Na urządzeniu klienckim otwórz adres <http://<server>/DICENTISCertificates>.
2. Wybierz język instrukcji w menu rozwijanym w prawym górnym rogu strony.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby pobrać certyfikat i skonfigurować przeglądarkę.

Uwaga: jeśli przeglądarka nie zostanie rozpoznana automatycznie, wybierz właściwą przeglądarkę, korzystając z menu rozwijanego na górze strony.

6.2

Procedura konfiguracji

Wymaganie wstępne

- Aby korzystać z tej strony, zalogowany użytkownik musi należeć do grupy użytkowników, której przypisano uprawnienie Konfiguracja systemu (na przykład do grupy administratorów).

Aby skonfigurować widoki synoptyczne:

1. Zaloguj się w aplikacji Synoptic przy użyciu konta użytkownika „Admin”.
 - Kliknij przycisk **Wybierz tło**, aby wybrać odpowiednie tło pokoju.
 - Kliknij przycisk **Rozpocznij konfigurowanie**.
 - Przeciągnij ikony synoptyczne i upuść je w miejscu, w którym fizycznie znajdują się w pokoju. Można również usunąć niepożądane stanowiska z układu metodą przeciągania i upuszczania ich z powrotem na listę stanowisk. Użyj poleceń **Pokaż siatkę** i **Przyciągaj do siatki**, aby łatwiej umieścić ikony w (dużym) pokoju.
 - Przeciągnij i upuść ikony kabiny, większości, kworum i/lub głosowania w wybrane miejsce w układzie synoptycznym.

Uwaga: Jeśli wybrano opcję **Włącz świecenie urządzenia** w aplikacji Synoptic, dioda LED mikrofonu świeci się przy przesuwaniu ikony urządzenia w układzie synoptycznym, dzięki czemu łatwo wskazać je w pokoju. Jeśli zostanie wybrany przycisk **Wybierz urządzenie** lub **Mikrofon** znajdujący się na urządzeniu, ikona w układzie synoptycznym zmieni kolor na czerwony.

- Dostosuj rozmiar ikon przy użyciu niebieskiego plusa i minusa.
 - Gdy układ będzie właściwy, kliknij opcję **Zatrzymaj konfigurację**.
2. Układ synoptyczny można automatycznie przełączyć na wyświetlanie wyników głosowania, gdy otwarta jest runda głosowania. Można również to skonfigurować za pomocą przycisku **Przełącznik ręcznie/automatycznie**. Stanowisko klienta sieci Web wymaga licencji głosowania, aby wyświetlać wyniki głosowania.

Wiele układów synoptycznych

Można ustawić wiele układów, które później można wybierać w trakcie spotkania.

Do zarządzania układami:

- ▶ Kliknij przycisk **Layouts** (Układy) w menu z prawej strony, aby otworzyć okno **Edit Layouts** (Edycja układów).
W tym oknie można dodawać, konfigurować i usuwać układy, a także zmieniać ich nazwy i kolejność.
- ⇒ Jeśli dostępny jest więcej niż jeden układ, użytkownik może przełączać się między układami za pomocą listy rozwijanej znajdującej się na dole ekranu.

Wyświetlanie głosowania w postaci wykresu kołowego lub słupkowego

1. Wykres korzysta z ustawienia **Wyświetlaj wyniki zbiorcze dla Systemu zewnętrznego**. Jeśli opcja **Wyświetlaj wyniki zbiorcze** jest ustawiona na **Nigdy**, wykres nie może zostać narysowany.
Więcej informacji można znaleźć, naciskając Wyniki -> Wybór w opcji Szczegóły rundy głosowania, Strona 63.
2. Aby określić rozmiar koła, wymagane jest skonfigurowanie 100% ustawienia rundy głosowania. Jeśli nie skonfigurowano ustawienia 100%, nie można narysować wykresu.
Więcej informacji można znaleźć, naciskając Większość -> Obliczanie większości w opcji Szczegóły rundy głosowania, Strona 63.

6.3

Sterowanie mikrofonami



Uwaga!

Jeśli adres IP serwera DICENTIS zmienił się, przycisku sterowania synoptycznego może już nie być w aplikacji Meeting. Aby rozwiązać ten problem, należy przejść ręcznie do prawidłowego adresu raz: <http://<adres IP serwera DICENTIS lub nazwa hosta>/synopticcontrol>.

Zarządzaj mikrofonami mówców

1. Upewnij się, że przeprowadzono już pierwsze logowanie do systemu i użyto obrazów uczestników.
2. Zaloguj się w obszarze **Sterowanie synoptyczne**:
 - użyj nazwy użytkownika i hasła użytkownika, który ma uprawnienia „Aktywacja spotkania”, lub
 - gdy spotkanie jest aktywne, skorzystaj z nazwy użytkownika i hasła uczestnika, który ma uprawnienia „Zarządzanie spotkaniem”.

3. Kliknij ikonę zarządzania synoptycznego, aby:
 - Udzielić głosu uczestnikowi.
 - Zatrzymać aktywnego mówcę.
4. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikony zarządzania synoptycznego, aby uzyskać rozszerzoną kontrolę nad mikrofonami uczestników. W różnych trybach dyskusji dostępne są różne zestawy działań.

Tryb dyskusji – Otwarty:

- Jeśli **mikrofon uczestnika jest wyłączony**, można:
 - Udzielić głosu uczestnikowi.
 - Dodać uczestnika do kolejki mówców.
- Jeśli uczestnik znajduje się **w kolejce mówców**, można:
 - Przesunąć uczestnika w kolejce mówców.
 - Usunąć uczestnika z kolejki mówców.
- Jeśli uczestnik **mówi**, można:
 - Zatrzymać aktywnego mówcę.

Tryb dyskusji – Odpowiedź:

- Jeśli **mikrofon uczestnika jest wyłączony**, można:
 - Udzielić głosu uczestnikowi.
 - Dodać uczestnika do kolejki mówców.
 - Dodać uczestnika do kolejki odpowiedzi, podczas gdy mówi inny uczestnik.
- Jeśli uczestnik znajduje się **w kolejce mówców**, można:
 - Przesunąć uczestnika w kolejce mówców.
 - Usunąć uczestnika z kolejki mówców.
 - Dodać uczestnika do kolejki odpowiedzi, podczas gdy mówi inny uczestnik.
- Jeśli uczestnik znajduje się **w kolejce odpowiedzi**, można:
 - Przesunąć uczestnika w kolejce mówców.
 - Usunąć uczestnika z kolejki odpowiedzi.
 - Dodać uczestnika do kolejki mówców.
- Jeśli uczestnik **odpowiada**, można:
 - Zatrzymać aktywnego odpowiadającego uczestnika.
 - Wyciszyć lub cofnąć wyciszenie aktywnego odpowiadającego uczestnika.
- Jeśli uczestnik **mówi**, można:
 - Zatrzymać aktywnego mówcę.
 - Wyciszyć lub cofnąć wyciszenie aktywnego mówcy.

Tryb dyskusji - Kto pierwszy, ten lepszy:

- Jeśli **mikrofon uczestnika jest wyłączony**, można:
 - Udzielić głosu uczestnikowi.
- Jeśli uczestnik **mówi**, można:
 - Zatrzymać aktywnego mówcę.

Tryb dyskusji – Głos:

- W tym trybie dyskusji nie są dostępne żadne działania

**Uwaga!**

Nie ma możliwości wyciszania ani cofania wyciszenia zdalnego uczestnika.

**Uwaga!**

Ze względu na ochronę prywatności, gdy uczestnik zdalny otrzymuje głos, mikrofon tego uczestnika pozostaje wyciszony. Aby mówić, uczestnik zdalny musi samodzielnie wyłączyć wyciszenie mikrofonu.

Ikona zarządzania synoptycznego jest wyświetlana w różnych kolorach wskazujących stan uczestnika:

- Mówi / Odpowiada – czerwony
- Nie mówi / Mikrofon wyłączony – szary
- W kolejce mówców – zielony
- Pierwszy w kolejce mówców – zielony, miga
- W kolejce odpowiedzi – żółty
- Pierwszy w kolejce odpowiedzi – żółty, miga

Zmień układ synoptyczny ze sterowania mikrofonem na Wyniki głosowania

Układ synoptyczny można ręcznie przełączać między pokazywaniem stanu mikrofonu i pokazywaniem indywidualnych wyników głosowania za pomocą dwóch ikon na dolnym pasku. Jeśli opcja musi zostać skonfigurowana, aby automatycznie były wyświetlane indywidualne wyniki głosowania, operator może zawsze przełączyć to ręcznie.

Regulowanie czułości poszczególnych mikrofonów

Czułość mikrofonu można dostosować do głosu aktywnego mówcy. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy ikony zarządzania synoptycznego aktywnego mówcy i wybranie opcji **Ustaw czułość mikrofonu** wyświetla suwak czułości.

Czułość mikrofonu jest domyślnie ustawiona na 0 dB i może być regulowana w zakresie od –6 dB do 6 dB. Za pomocą suwaka lub przycisków „+” i „–” można zwiększyć i zmniejszyć czułość o 0,5 dB.

Uwaga: Ta funkcja niedostępna, gdy tryb pracy jest ustawiony na system bezprzewodowy DICENTIS.

6.4

Zarządzanie przedziałem czasu wypowiedzi

Po włączeniu tej opcji przedział czasu mowy może zostać włączony do układu synoptycznego na liście elementów. Licznik czasu jest wyświetlany na rundę wypowiedzi, zgodnie z kolejnością zdefiniowaną na liście mówców. Licznik nie jest wyświetlany, gdy głos ma uczestnik z uprawnieniami VIP lub VIS.

Oto możliwe stany licznika czasu wypowiedzi:

Kolor/stan	Opis
Zielony	Czas biegnie.
Czerwony	Pozostało tylko 60 sekund ustawionego czasu.
Przekroczenie czasu	Przekroczono ustawiony czas. Przedział czasu pozostaje czerwony i kontynuowane jest odmierzanie i wyświetlanie czasu w wartościach ujemnych.

Po zaznaczeniu pola wyboru **Ustaw czas wypowiedzi** w ustawieniach dyskusji aplikacji Meeting uczestnik z uprawnieniami zarządzania spotkaniem lub aktywacji spotkania może dostosować przedział czasu wypowiedzi w widoku synoptycznym. W oknie przedziału czasu wypowiedzi można ustawić licznik maksymalnie na 99 minut za pomocą przycisków +/- . Po uruchomieniu można też zresetować licznik do czasu początkowego.

6.5 Sterowanie rundami głosowania

W widoku synoptycznym urzędnik może zarządzać przygotowanymi rundami głosowania i rundami głosowania ad hoc.

Po kliknięciu ikony głosowania na pasku zadań w widoku synoptycznym pojawi się niezadokowane okno. Można dostosować rozmiar i położenie tego okna. Okno może prezentować dwie opcje:

- Zarządzanie przygotowaną rundą głosowania
- Zarządzanie rundą głosowania ad hoc



Uwaga!

Opcje dostępne w oknie zarządzania rundą głosowania zależą od posiadanych licencji. Na przykład, jeśli masz system z licencjami Premium, okno oferuje tylko możliwość zarządzania rundami głosowania ad hoc. W systemie z licencjami Ultimate okno zawiera opcje zarządzania zarówno rundami głosowania ad hoc, jak i przygotowanymi.

Po otwarciu okna zarządzania rundą głosowania wykonaj następujące czynności:

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz rundę głosowania z listy przygotowanych rund głosowania lub
 - Wstaw szczegóły rundy głosowania ad hoc, wypełniając pola **Numer**, **Temat** i **Opis**. Obowiązkowe jest tylko pole **Numer**.
2. Kliknij przycisk **Gotowe do głosowania**.
3. Okno przedstawia szczegóły rundy głosowania wybranej w kroku 1. Możesz:
 - Kliknąć przycisk **Odwołaj**, aby wrócić do kroku 1 lub
 - Kliknąć przycisk **Otwórz**, aby otworzyć wybraną rundę głosowania.
4. Okno pokazuje ekran postępu ze stanem rundy głosowania. Możesz:
 - Kliknąć przycisk **Pauza /Wznów**, aby wstrzymać i wznowić rundę głosowania.
 - Kliknąć przycisk **Przerwij**, aby przerwać rundę głosowania i wrócić do kroku 1 lub
 - Kliknąć przycisk **Zamknij**, aby zamknąć rundę głosowania.
5. Po kliknięciu przycisku **Zamknij** w poprzednim kroku w oknie zostanie wyświetlony ekran postępu. Możesz:
 - Kliknąć przycisk **Akceptuj**, aby zaakceptować wyniki rundy głosowania lub
 - Kliknąć przycisk **Odrzuć**, aby odrzucić wyniki rundy głosowania.

Jeśli włączysz przydział czasu głosowania dla rundy głosowania w ustawieniach głosowania w aplikacji spotkania, możesz go włączyć do widoku synoptycznego za pomocą listy elementów podczas wstrzymania rundy głosowania. Jest to możliwe tylko wówczas, gdy masz licencję Premium lub Ultimate.

6.6 Sterowanie prezentacją

Możesz sterować źródłem prezentacji w widoku synoptycznym. Ta funkcja jest dostępna dla:

- Użytkowników z uprawnieniami „Aktywacja spotkania”.

- Uczestników z uprawnieniami „Zarządzanie spotkaniem”.

Za pomocą przycisków/ikon na pasku zadań widoku synoptycznego można kontrolować i sprawdzać stan źródła prezentacji:

Przycisk/ikona	Opis
	Ta ikona stanu jest wyświetlana na pasku zadań, gdy nie jest udostępniana żadna prezentacja. Kliknij ikonę, aby uzyskać więcej opcji.
	Aby pojawił się ten przycisk, kliknij ikonę stanu. Kliknij ten przycisk, aby rozpocząć udostępnianie prezentacji lokalnej.
	Ta ikona stanu jest wyświetlana na pasku zadań, gdy nie jest udostępniana żadna lokalna prezentacja. Kliknij ikonę, aby uzyskać więcej opcji.
	Aby pojawił się ten przycisk, kliknij ikonę stanu. Kliknij ten przycisk, aby zatrzymać udostępnianie prezentacji lokalnej.
	Ta ikona stanu jest wyświetlana na pasku zadań, gdy zdalny uczestnik udostępnia ekran. Kliknij ikonę, aby uzyskać więcej opcji.
	Aby pojawił się ten przycisk, kliknij ikonę stanu. Kliknij ten przycisk, aby zatrzymać udostępnianie ekranu przez zdalnego uczestnika.

6.7

Sterowanie porządkiem obrad

Po kliknięciu ikony sterowania porządkiem obrad na pasku zadań w widoku synoptycznym pojawi się niezadokowane okno. Można dostosować rozmiar i położenie tego okna.

Okno sterowania porządkiem obrad zawiera listę elementów porządku obrad aktywnego spotkania. Ta funkcja jest dostępna tylko w przypadku aktywacji przygotowanego spotkania. Tej funkcji nie można używać na spotkaniach ad hoc.

Poszczególne elementy porządku obraz można otwierać i zamykać za pomocą przycisków **Otwórz/Zamknij**. Po otwarciu elementu porządku obrad zostanie podświetlony odpowiedni wiersz. Podczas przewijania elementów porządku obrad ten wiersz pozostaje podświetlony i widoczny u góry listy.

6.8

Sterowanie spotkaniami

Spotkaniami można zarządzać za pośrednictwem sterowania synoptycznego. Czynności wykonywane za pomocą sterowania synoptycznego są odzwierciedlane w aplikacji Meeting i odwrotnie.

Po zalogowaniu się w obszarze sterowania synoptycznego, kliknij kartą **Spotkania**, aby przejść do widoku Spotkania. W widoku Spotkania zostanie wyświetlona lista przygotowanych spotkań. Można przeszukiwać spotkania według ich nazw lub filtrować wyniki na liście za pomocą pól **Data rozpoczęcia** i **Data zakończenia**.

W aplikacji Meeting, przechodząc do menu **Przygotowanie > Spotkania**, możesz użyć pola wyboru **Automatyczne otwieranie spotkania po aktywacji i dezaktywacja po zamknięciu spotkania** dla poszczególnych spotkań. To ustawienie określa opcje zarządzania spotkaniami za pomocą sterowania synoptycznego.

Zarządzanie spotkaniem za pomocą sterowania synoptycznego:

1. W widoku Spotkania znajdź wiersz odpowiadający spotkaniu, którym chcesz zarządzać.
2. Aby sterować spotkaniem, w którym jest aktywne pole wyboru, w kolumnie Działanie dostępny jest przycisk **Otwórz**: Kliknij przycisk **Otwórz**. Przycisk **Zamknij** zastąpi przycisk **Otwórz**. Jeśli chcesz zarządzać spotkaniem, dla którego pole wyboru nie jest zaznaczone, w kolumnie Działanie dostępny jest przycisk **Aktywuj**: Kliknij przycisk **Aktywuj**. Zamiast przycisku **Aktywuj** pojawią się przyciski **Zamknij** i **Dezaktywuj**.
3. Poniższe przyciski/ikony służą do sterowania spotkaniami i monitorowania ich stanu:

Przycisk/ikona	Opis	
	Ta ikona stanu jest wyświetlana na pasku zadań, gdy spotkanie jest aktywne. Kliknij tę ikonę, aby wyświetlić więcej opcji w widoku synoptycznym.	Przyciski/ikony umożliwiają sterowanie wszystkimi spotkaniami.
	Ta ikona stanu jest wyświetlana na pasku zadań, gdy spotkanie jest otwarte. Kliknij tę ikonę, aby wyświetlić więcej opcji w widoku synoptycznym.	
	Ta ikona jest zawsze dostępna na pasku zadań. Kliknij tę ikonę, aby przełączać między widokami spotkań i synoptycznym.	
	Aby uzyskać dostęp do tego przycisku, kliknij ikonę stanu w widoku synoptycznym. Kliknij ten przycisk, aby dezaktywować spotkanie.	Przyciski/ikony sterowania spotkaniami z zaznaczonym polem wyboru.
	Aby uzyskać dostęp do tego przycisku, kliknij ikonę stanu w widoku synoptycznym. Kliknij ten przycisk, aby zamknąć otwarte spotkanie.	
	Aby uzyskać dostęp do tego przycisku, kliknij ikonę stanu w widoku synoptycznym. Kliknij ten przycisk, aby otworzyć zamknięte spotkanie.	

6.9 Przełączanie między widokami synoptycznymi

W trakcie spotkania można przełączać się między widokami synoptycznymi. Po lewej stronie paska zadań znajdują się trzy przyciski. Pozwalają one przełączać się między widokami synoptycznymi, a także sprawdzić, który widok jest aktywny. Po włączeniu widoku synoptycznego wyświetlana jest odpowiednia ikona z białym paskiem u góry.

Przycisk	Widok synoptyczny
	Widok dyskusji: pokazuje stan dyskusji na stanowiskach i umożliwia zarządzanie dyskusją.
	Widok czułości mikrofonu: pokazuje czułość mikrofonów i umożliwia jej regulację.
	Widok głosowania: wyświetla informacje o głosowaniach uczestników.

6.10 Czat z uczestnikami

Operator może prowadzić czat z uczestnikami w celu zapewnienia im wsparcia w razie problemów. Aby uzyskać dostęp do funkcji czatu, kliknij ikonę wiadomości na pasku zadań w widoku synoptycznego. Możesz:

- Wyszukać uczestnika i rozpocząć rozmowę.
 - Otwierać nieprzeczytane wiadomości od uczestników i odpowiadać na nie.
- Jeśli masz nieprzeczytane wiadomości, na pasku zadań widoku synoptycznego będzie widoczne powiadomienie.

Uwaga: Wiadomości na czacie mogą wysyłać i odbierać tylko uczestnicy dołączający zdalnie.

6.11 Konfigurowanie automatycznego logowania i wyboru układu wyświetlaczy konferencyjnych

Serwerów sieciowych systemu DICENTIS można używać na wyświetlaczach konferencyjnych lub monitorach. W przeglądarce internetowej wyświetlacza konferencyjnego można skonfigurować następujące funkcje:

- Automatyczne logowanie
- Wybieranie układu dla danego monitora
- Korzystanie z przeglądarki w trybie pełnoekranowym
- Ukrywanie dolnego paska w układzie synoptycznym.

Funkcje te umożliwiają także np. automatyczne wybranie układu dla przewodniczącego.

Aby utworzyć użytkownika wyświetlacza konferencyjnego

1. Otwórz aplikację Meeting z uprawnieniami administratora.

2. Kliknij **Konfiguruj**.
 3. W menu **Grupy użytkowników** kliknij znak +, aby utworzyć nową grupę użytkowników. Nie zaznaczaj żadnych **Praw dostępu**.
 4. W menu **Użytkownicy** kliknij znak +, aby utworzyć nowego użytkownika.
 5. Nadaj tej osobie **Nazwę użytkownika**.
 6. Aby przypisać nowego użytkownika do właśnie utworzonej grupy, wybierz nową **Grupę użytkowników** z listy rozwijanej.
 7. Kliknij **Zmień hasło**, aby utworzyć hasło dla nowego użytkownika.
- Możesz zamknąć aplikację Meeting.

Konfigurowanie przeglądarki internetowej na wyświetlaczu konferencyjnym

1. Otwórz przeglądarkę internetową na komputerze podłączonym do wyświetlacza konferencyjnego.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w sekcji Logowanie po raz pierwszy, Strona 99, aby zainstalować wymagany certyfikat.
3. Pobierz plik znajdujący się pod adresem `https://<hostname DICENTIS server>:31416/downloadAutoLogin.html`.
4. Utwórz folder `c:\halldisplay\`.
5. Skopiuj pobrany plik do nowego folderu.

Tworzenie skrótu lokalizacji otwieranej automatycznie po podłączeniu komputera do zasilania

Uwaga: następujące instrukcje dotyczą tylko przeglądarki Google Chrome. W przypadku innych przeglądarek wymagana będzie zmiana procedury.

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy.
2. Kliknij przycisk **Nowy**.
3. Kliknij przycisk **Skrót**.
 - Pojawi się okienko o nazwie **Utwórz skrót**.
4. W polu **Wpisz lokalizację elementu** wprowadź ciąg
„C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\Chrome.exe”
-start-fullscreen „file:///C:\halldisplay\autoLogin.html?Server=https://<hostname DICENTIS server>:31416/&navbar=off&layout=<layout name>”
 - „C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\Chrome.exe” w celu wybrania aplikacji Chrome jako preferowanej przeglądarki.
 - -start-fullscreen, aby uruchomić program Google Chrome w trybie pełnoekranowym.
 - file:///C:\halldisplay\autoLogin.html w celu automatycznego logowania w przeglądarce bez konieczności wprowadzania nazwy użytkownika i hasła. W razie problemów z połączeniem między wyświetlaczem konferencyjnym i serwerem systemu DICENTIS, zostanie wyświetlona strona z powiadomieniem.
 - Server=https://<hostname DICENTIS server>:31416/ w celu utworzenia bezpośredniego skrótu do serwera sieciowego systemu DICENTIS. Zastąp <hostname DICENTIS server> nazwą hosta „DICENTIS Server”.
 - navbar=off w celu ukrycia dolnego paska nawigacyjnego.
 - layout=<layout name>” w celu automatycznego wybrania żądanego układu i pominięcia strony głównej. Zastąp <layout name> nazwą układu.
5. Kliknij **Dalej**.
6. W polu **Wpisz nazwę tego skrótu** wpisz nazwę logiczną, np. „wyświetlacz konferencyjny”.
7. Kliknij **Zakończ**.

8. Przenieś skrót do folderu uruchamiania: C:\Users\All Users\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Startup.
9. Kliknij dwukrotnie skrót.
 - Przeglądarka uruchomi widok pełnoekranowy na stronie startowej serwera sieciowego systemu DICENTIS.
10. Zaloguj się za pomocą utworzonego **Użytkownika** z ograniczonymi uprawnieniami.
 - Tworzony jest token zabezpieczający do automatycznego logowania. Należy zatem zawsze upewnić się, że ostatnie logowanie dotyczy użytkownika z ograniczonymi uprawnieniami.
11. Wyloguj się z serwera sieciowego systemu DICENTIS.

System jest teraz skonfigurowany. Przy następnym uruchomieniu komputera następujące czynności zostaną wykonane automatycznie:

- Otwarcie przeglądarki w wybranym trybie.
- Zalogowanie się z serwera sieciowego systemu DICENTIS.
- Wyświetlenie widoku w wybranym układzie synoptycznym.
- Ukrycie dolnego paska nawigacji.

Wskazówki dotyczące korzystania z komputera z systemem Windows

- W systemie Windows można skonfigurować automatyczne logowanie. Poszukaj odpowiednich instrukcji online dotyczących posiadanej wersji systemu Windows.
- W systemie Windows można skonfigurować ukrywanie paska zadań:
 1. Kliknij **pasek zadań** prawym przycinkiem myszy.
 2. Wybierz **Ustawienia paska zadań**.
 3. Ustaw **Wł.** przy ustawieniu **Automatycznie ukrywaj pasek zadań w trybie komputera**.

6.12 Narzędzia używane po spotkaniu

W zależności od zainstalowanych licencji i ustawień systemu DICENTIS może automatycznie tworzyć pliki XML zawierające notatki ze spotkań i wyniki głosowań, których można użyć do analiz po zakończeniu spotkań (np. w celu utworzenia protokołu spotkania). Pliki notatek ze spotkań i wyników głosowań mają własne arkusze stylów XSLT, które pozwalają na łatwe wyświetlenie zawartości XML w przeglądarce. Tabelę przeglądową w tych arkuszach stylów można zmodyfikować, aby można było wyświetlać informacje na przykład w języku lokalnym. Aby uzyskać więcej informacji, patrz poniższe rozdziały.

Domyślnie pliki XML z notatkami ze spotkań i wyniki głosowania (oba z kontrolą autentyczności) są zapisywane na serwerze. W razie potrzeby lokalizację zapisu plików można zmienić. Wyjaśnienia dotyczące notatek ze spotkań można znaleźć w punkcie **Lokalizacja notatek ze spotkań** w sekcji **Pokoje**, Strona 69.

6.12.1 Dostęp za pośrednictwem serwera sieciowego

Wyniki głosowania i pliki spotkań można uzyskać ze strony głównej serwera sieciowego DICENTIS.

Wybrać **Pliki głosowania i pliki spotkań**, aby przejść do strony Pliki głosowania i pliki spotkań, która jest widoczna dla:

- uczestnika z uprawnieniami do zarządzania spotkaniem, który może zobaczyć notatki.
- użytkownika z uprawnieniami do aktywacji spotkania, który może zobaczyć notatki.
- użytkownika z uprawnieniami do przygotowywania spotkania, który może zobaczyć i usuwać notatki.

Na stronie notatek z menu rozwijanego **Typ pliku** wybierz, co chcesz zobaczyć:

- **Wszystkie pliki:** wyświetla notatki z głosowania i spotkania.
- **Notatki ze spotkania:** wyświetla tylko notatki ze spotkania.
- **Notatki z głosowania:** wyświetla tylko notatki z głosowania.

Wpisz **Datę rozpoczęcia** i **Datę zakończenia**, a za pomocą paska wyszukiwania wyszukaj według słowa kluczowego.

Wyniki zostaną wyświetlone po lewej stronie ekranu:

- **Nazwa pliku:** wyświetla nazwę pliku.
- **Data utworzenia:** data utworzenia notatek.
- **Usuń:** kliknij ikonę, aby usunąć ten plik.

Po prawej stronie ekranu zostanie wyświetlony podgląd pliku. Korzystając z podglądu, można wybrać ikonę **Drukuj**, aby wydrukować wybrane notatki, lub ikonę **Rozwiń**, która spowoduje otwarcie notatek na nowej stronie. Trzecia ikona służy do ostrzegania o autentyczności spotkania i danych XML głosowania, które są sprawdzane podczas przeglądania pliku. Więcej informacji zawiera punkt *Sprawdzanie autentyczności, Strona 111*.

Komunikat **Nie można wyświetlić podglądu pliku** pojawi się, gdy:

- spotkanie związane z tymi notatkami jest nadal aktywne lub
- plik nie został prawidłowo zamknięty (zdarza się to na przykład po ponownym uruchomieniu komputera podczas aktywnego spotkania).

W **notatkach ze spotkania** znajdują się następujące informacje:

- Podsumowanie spotkania;
- Lista obecnych i nieobecnych uczestników;
- Przegląd elementów programu;
- Informacje o rundach głosowania;
- Informacje o kworum i większości.

W **notatkach z głosowanie** znajdują się następujące informacje:

- Numer, temat i opis rundy głosowania;
- Konfiguracja rundy głosowania;
- Podsumowanie rundy głosowania wraz z informacją o obecności;
- Wyniki indywidualne i grupowe;
- Kworum i większość zapisane przy zamknięciu rundy głosowania.

6.12.2

Modyfikowanie arkuszy stylów XSLT

Arkusze stylów XSLT do plików notatek ze spotkań i plików wyników głosowania znajdują się w lokalizacji, w której zapisywane są wyniki głosowania, co pozwala na łatwe wyświetlanie zawartości XML w przeglądarce.

W arkuszach stylów XSLT można zmodyfikować tabelę przeglądową, aby informacje można było wyświetlać na przykład w języku lokalnym. W tym celu:

1. Przejdź do folderu wybranego wcześniej do zapisu notatek ze spotkań na serwerze DICENTIS. Patrz wyjaśnienia w punkcie **Lokalizacja notatek ze spotkania** w rozdziale *Pokoje, Strona 69*.
2. Utwórz kopię zapasową arkusza stylów XSLT.

3. Do otwarcia arkusza stylów XSLT użyj edytora kodu źródłowego (na przykład programu Notepad++).
4. W tabeli przeglądowej zmodyfikuj żądane wartości. Nie zmieniaj wartości nazw. Patrz przykład poniżej.

Ustawienia domyślne do wyboru:

```
<xsl:variable name="variableMeeting" select="'Meeting' " />
<xsl:variable name="variableMeetingName" select="'Name: ' " />
<xsl:variable name="variableDescription" select="'Description: ' " />
```

Wybierz wartość zmodyfikowaną odpowiednio do języka lokalnego:

```
<xsl:variable name="variableMeeting" select="'Vergadering' " />
<xsl:variable name="variableMeetingName" select="'Naam: ' " />
<xsl:variable name="variableDescription" select="'Beschrijving: ' " />
```

Zmiana i modyfikacja wyświetlanego logo:

```
<xsl:variable name="variableLogoPath" select="'path of the logo ' " />
<xsl:variable name="variableLogoHeight" select="'100' " />
<xsl:variable name="variableLogoWidth" select="'100' " />
```

6.12.3

Dodawanie niestandardowego ustawienia do arkusza stylów po aktualizacji oprogramowania

Po aktualizacji oprogramowania DICENTIS istniejący arkusz stylów XSLT nie zostanie zastąpiony, ponieważ spowodowałoby to usunięcie wszelkich ustawień niestandardowych. Zamiast tego instalator skopiuje nową wersję arkusza stylów, zawierającą wszystkie najnowsze aktualizacje, do katalogu domyślnego : \ProgramData\Bosch\DICENTIS\ lub lokalizacji określonej przez użytkownika, jeśli zmienił miejsce zapisu wyników.

Aby zaktualizować nowe arkusze stylów (oraz dodać wszelkie ustawienia niestandardowe z poprzedniego arkusza stylów), skorzystaj z poniższych procedur:

Arkusz stylów MeetingResult.xslt:

1. Zmień nazwę pliku **MeetingResult.xslt** na dowolną inną, np. **MeetingResult_old1.xslt**.
2. Otwórz automatycznie utworzony plik **MeetingResult_new.xslt** i wprowadź te same zmiany co w pliku **MeetingResult_old1.xslt**.
3. Zmodyfikuj plik **MeetingResult_new.xslt** zgodnie z wymaganiami.
4. Zmień nazwę pliku **MeetingResult_new.xslt** na **VotingResult.xslt**.

Arkusz stylów VotingResult.xslt:

1. Zmień nazwę pliku **VotingResult.xslt** na jakąkolwiek inną, np. **VotingResult_old1.xslt**.
2. Otwórz automatycznie utworzony plik **VotingResult_new.xslt** i wprowadź te same zmiany co w pliku **VotingResult_old1.xslt**.
3. Dokonaj w pliku **VotingResult_new.xslt** wszelkich innych koniecznych zmian.
4. Zmień nazwę pliku **VotingResult_new.xslt** na **VotingResult.xslt**.

Uwaga: podczas aktualizacji oprogramowania instalator zawsze zastąpi pliki **MeetingResult_new.xslt** i **VotingResult_new.xslt**, dlatego nie należy używać tych nazw plików do zapisywania żadnych ustawień niestandardowych.

6.12.4

Sprawdzanie autentyczności

Notatki ze spotkania i głosowania dysponują mechanizmem sprawdzania autentyczności w celu ich weryfikacji. W wersji oprogramowania 3.60 wprowadzono technologię certyfikacji, która lepiej chroni przed próbami naruszenia bezpieczeństwa.

Sprawdź, czy w pliku nie doszło do naruszenia bezpieczeństwa, korzystając z podglądu, aby wyświetlić ikony autentyczności:

- Ikona osłony ze znacznikami wyboru: **Pomyślne sprawdzenie autentyczności** na podstawie technologii certyfikatu.
- Ikona osłony: **Pomyślne sprawdzenie autentyczności** na podstawie wersji 3.50 lub wcześniejszych.
- Ostrzegawcza ikona trójkąta: **Sprawdzanie autentyczności nie powiodło się**. Dzieje się tak, gdy doszło do naruszenia bezpieczeństwa pliku lub gdy certyfikat główny, który ma zweryfikować certyfikat, nie znajduje się na serwerze.

Autentyczność opiera się na certyfikacie głównym zainstalowanym podczas instalacji oprogramowania w wersji 3.60.

Wykonaj kopię zapasową tego certyfikatu. W przypadku wymiany komputera pełniącego funkcję serwera należy zainstalować certyfikat na serwerze zastępującym poprzedni w celu sprawdzenia autentyczności.

Certyfikat podpisujący jest przechowywany tutaj: `\Program Files\Bosch\DICENTIS\<hostname> signing root authority.crt`.

Aby zainstalować certyfikat na innym komputerze, należy wykonać następujące czynności:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy certyfikat i wybierz polecenie **Zainstaluj certyfikat**.
2. Wybierz **Komputer lokalny**.
3. Wybierz opcję **Umieść wszystkie certyfikaty w poniższym magazynie**.
4. Wybierz **Przeglądaj**.
5. Wybierz pozycję **Zaufany główny urząd certyfikacji**.
6. Wybierz **Dalej**.
7. Wybierz **Zakończ**.

Aby sprawdzić, czy certyfikat został zainstalowany prawidłowo, użyj aplikacji Powershell. Uruchom polecenie `dir Cert:\LocalMachine\Root\`, co powinno wyświetlić certyfikat.

7 Konfiguracja systemu DICENTIS pod kątem spotkań hybrydowych

Dzięki Spotkaniom hybrydowym w systemie DICENTIS uczestnicy zdalni, których nie ma fizycznie w sali spotkań, mogą korzystać z przeglądarki internetowej.

7.1 Konfiguracja systemu

7.1.1 Licencje

Każdy uczestnik dołączający do spotkania musi mieć licencję. Uczestnicy zdalni muszą mieć dodatkową licencję hybrydową.



Uwaga!

Nie można łączyć licencji przedpłaconych z opłacanymi w ramach subskrypcji.

Do spotkania może dołączyć zdalnie maksymalnie 250 uczestników. Obecnie jednocześnie może być wyświetlany obraz 23 uczestników zdalnych.

Zestaw funkcji dostępnych dla uczestników, lokalnych i zdalnych, zależy od ich licencji.

Więcej informacji na temat licencji uczestników, patrz *Ogólne informacje o licencjach*, Strona 20.

7.1.2 Warunki korzystania

Przed rozpoczęciem korzystania ze Spotkań hybrydowych w systemie DICENTIS klient musi zaakceptować warunki korzystania z tej usługi.

W celu rozpoczęcia procesu akceptacji instalator systemu kontaktuje się z firmą Electro Voice Dynacord B.V. Następnie klient otrzymuje wiadomość e-mail z potwierdzeniem warunków korzystania z usługi.

7.1.3 Dodatkowy sprzęt

Komputer z usługami DICENTIS musi mieć zainstalowaną drugą kartę sieciową. Jeżeli używany jest programowy przełącznik wideo systemu DICENTIS, nie jest wymagany żaden dodatkowy sprzęt.

7.1.4 Wymagania sieciowe

Aby spotkania hybrydowe przebiegały sprawnie, należy spełnić następujące wymagania:

- Przepustowość sieci w sali spotkań:
 - Wysyłanie: 50 Mb/s lub więcej
 - Pobieranie: 50 Mb/s lub więcej
- UDP/TCP:
 - Aby zapewnić odpowiedni komfort obsługi, podczas spotkań hybrydowych zaleca się przesył przez UDP. Przesył przez TCP zwiększa opóźnienie sygnału audio i wideo dla uczestników zdalnych.
- Wymagania dotyczące komputera:
 - DCNM-SERVER3.
- Przepustowość sieci dla uczestników zdalnych:
 - Wysyłanie: 5 Mb/s lub więcej
 - Pobieranie: 20 Mb/s lub więcej

System udziału zdalnego DICENTIS wymaga dostępu wychodzącego do usług chmurowych dla komunikacji sterującej i przesyłania multimediów. Wszystkie połączenia są inicjowane z serwera systemu DICENTIS do Internetu. Nie trzeba otwierać żadnych portów dla komunikacji przychodzącej.

Patrz wymagania poniżej:

– Brama sterująca:

Brama sterująca łączy się z wymienionymi usługami chmurowymi przy użyciu protokołu HTTPS.

Wymagany jest tylko port TCP 443.

Lokalizacja docelowa	Protokół / port	Przeznaczenie
<i>*.meet.dicentis.com</i>	HTTPS / TCP 443	Orkiestracja, licencjonowanie, uwierzytelnianie
<i>*.azure-devices.net</i>	AMQP przez WebSocket / TCP 443	Azure IoT Hub (przesyłanie komunikatów między urządzeniami)

Cały ruch jest szyfrowany protokołem TLS. W tych połączeniach są obsługiwane serwery proxy HTTP.

– Brama multimediów:

Aplikacja Media Gateway wykorzystuje zestaw SDK usługi AWS Chime do przesyłania dźwięku i obrazu przy użyciu protokołu webRTC. Wymagane porty i zakresy adresów IP są definiowane i aktualizowane przez AWS.

Aktualna i kompletna lista znajduje się w oficjalnej dokumentacji AWS: [Konfigurowanie sieci do obsługi spotkań przy użyciu zestawu SDK usługi Amazon Chime](#).

Protokół / port	Przeznaczenie
TCP 443	Sygnalizacja i awaryjne przełączanie multimediów
UDP 3478	STUN / TURN (negocjowanie ICE dla protokołu WebRTC)
UDP 3479	STUN / TURN (negocjowanie ICE dla protokołu WebRTC)

Uwaga!



Reguły zapory sieciowej dla portów UDP aplikacji Media Gateway muszą bazować na zakresach adresów IP, a nie nazwach hostów systemu DNS. Ruch usług AWS STUN/TURN przychodzi bezpośrednio z adresów IP, bez używania kontekstu wyszukiwania w usłudze DNS, więc reguły oparte na nazwach hostów nie zadziałają. Dla usługi Chime należy używać zakresów adresów IP opublikowanych przez AWS: <https://ip-ranges.amazonaws.com/ip-ranges.json>. Listą zarządza AWS, więc jej zawartość może ulec zmianie. Dokumentacja AWS podpowiada wytyczne aktualizowania reguł.

7.1.5

Wyświetlacz konferencyjny i kamery w pomieszczeniu

Bramę multimediów należy skonfigurować tak, aby sygnał wideo z sali spotkań był udostępniany uczestnikom zdalnym i na odwrót. To samo dotyczy się prezentacji.

7.1.6

Konfiguracja dźwięku

Dźwięk z sali spotkań musi być transmitowany do uczestników zdalnych i na odwrót.

– **Aby skonfigurować dźwięk dla spotkań hybrydowych:**

1. Ustaw dźwięk z wejścia 2 Dante i wyjścia 2 na Miks-minus nieprzetworzony i wyłącz wyciszenie tych kanałów.
2. W programie Dante Controller utwórz przepływ multicast dla języka źródłowego DICENTIS-<nazwa hosta PC>MG.
Więcej informacji można znaleźć w części dotyczącej tworzenia strumieni multicast w rozdziale *Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™*, Strona 177.
3. W programie Dante Controller skonfiguruj następujące kierunki przesyłania sygnału audio:
 - Wyjście 2 Dante DICENTIS-<nazwa hosta PC> do Język źródłowy DICENTIS-<nazwa hosta PC>-MG
 - Język źródłowy DICENTIS-<nazwa hosta PC>-MG do Wejście 2 Dante DICENTIS-<nazwa hosta PC>

Uwaga: należy pobrać i zainstalować program Dante Controller firmy Audinate.



Uwaga!

Ze względów bezpieczeństwa zalecane jest zablokowanie urządzeń za pomocą sterownika Dante po przekierowaniu.

7.2

Konfiguracja uczestników zdalnych

Aby uczestnik zdalny mógł dołączyć do spotkania, w aplikacji Meeting należy zdefiniować dla tego uczestnika osobę. To samo dotyczy uczestników obecnych na sali spotkań.

Aby uczestnicy zdalni mogli logować się do zdalnej aplikacji WWW, trzeba skonfigurować ich poświadczenia. Dla każdego uczestnika musi być skonfigurowana kombinacja **Nazwa użytkownika** i **Hasło**.

Każdą osobę wystarczy skonfigurować raz. Więcej informacji, patrz Osoby, Strona 50.

7.3

Przygotowanie spotkania hybrydowego

Po skonfigurowaniu spotkania trzeba do niego przypisać uczestników zdalnych i obecnych na sali. Uczestnikom zdalnym można wysłać łącze, za pomocą którego będą mogli dołączyć do spotkania. Łącze do każdego spotkania jest niepowtarzalne. Łącze do spotkania można znaleźć obok **Nazwy** spotkania w obszarze Szczegóły spotkania. Więcej informacji znajdziesz w punkcie Szczegóły spotkania, Strona 58.

Opcja identyfikacji ustawiona w szczegółach spotkania nie wpływa na sposób identyfikacji uczestników zdalnych. Uczestnicy zdalni muszą zawsze logować się za pomocą poświadczeń, nawet jeśli jako tryb identyfikacji ustawiono na przykład kartę NFC.

7.4

Zarządzanie spotkaniem hybrydowym

Aby uczestnicy zdalni mogli się zalogować, należy aktywować spotkanie w aplikacji Meeting. Funkcja logowania stanie dostępna po kilku minutach.

Stan chmury online można sprawdzić za pomocą serwera sieciowego systemu DICENTIS. Ikona chmury na serwerze sieciowym systemu DICENTIS oznacza, że spotkanie online jest dostępne dla uczestników zdalnych. Najedź kursorem na ikonę chmury, aby sprawdzić stan spotkania.

Możliwe są następujące stany:

Komunikat	Kolor ikony	Przyczyna	Jak rozwiązać problem
Spotkanie nieaktywne	Biały	Nie jest aktywne żadne przygotowane spotkanie	Nie dot.
Postęp łączenia z chmurą	Biały z obracającym się kółkiem	Spotkanie jest aktywne i trwa przygotowanie uczestnika zdalnego	Czekaj
Połączenie spotkania hybrydowego zostało przetestowane i działa prawidłowo, życzymy udanego spotkania	Biały	Nie dot.	Nie dot.
Brak certyfikatu	Czerwony	Brak certyfikatu odpowiadającego za identyfikację serwera systemu DICENTIS w usługach chmurowych	Aby uzyskać certyfikat, użyj narzędzia aktywacji systemu DICENTIS
Nie udało się odświeżyć certyfikatu	Czerwony	Nie udało się odświeżyć certyfikatu odpowiadającego za identyfikację serwera systemu DICENTIS w usługach chmurowych	Aby uzyskać nowy certyfikat, użyj narzędzia aktywacji systemu DICENTIS
Certyfikat wygaś	Czerwony	Certyfikat odpowiadający za identyfikację serwera systemu DICENTIS w usługach chmurowych wygaś. Taka sytuacja może wystąpić wtedy, gdy serwer DICENTIS nie jest odłączony od Internetu przez ponad 4 tygodnie	Aby uzyskać nowy certyfikat, użyj narzędzia aktywacji systemu DICENTIS
Brak Internetu	Czerwony	Nie ma łączności z Internetem. Do sprawdzenia łączności używana jest strona www.google.com	Napraw połączenie z Internetem
Brak usług hybrydowych	Czerwony	Jest łączność z Internetem, lecz nie można się połączyć z usługami hybrydowymi Bosch	Zadzwoń do działu pomocy technicznej

Ogólna awaria multimediiów	Czerwony	Występują problemy z przesyłaniem sygnału audio-wizyjnego. Ten problem dotyczy wszystkich uczestników	Zadzwoń do działu pomocy technicznej
Lokalna awaria multimediiów	Czerwony	Występują problemy z przesyłaniem sygnału audio-wizyjnego. Sygnał audio-wizyjny między uczestnikami zdalnymi może nadal być przesyłany	Sprawdź, czy można wysłać komunikaty UDP do Internetu i że nie jest używany serwer proxy
Nie udało się przeprowadzić aktualizacji	Czerwony	Aktualizacja składnika Spotkań hybrydowych w systemie DICENTIS lokalnego serwera systemu DICENTIS nie powiodła się	Upewnij się, że w serwerze systemu DICENTIS ma dostęp do Internetu w ciągu weekendu

7.5

Dołączanie do spotkania jako uczestnik zdalny

Aby uczestnik zdalny mógł dołączyć do spotkania, musi ono zostać aktywowane. Po kliknięciu łącza następuje otwarcie strony Spotkań hybrydowych w systemie DICENTIS. Jeżeli spotkanie jest dostępne, uczestnik zdalny zobaczy monit o zalogowanie się. Jeśli natomiast spotkanie nie jest dostępne, na stronie Spotkań hybrydowych w systemie DICENTIS będzie widoczna odpowiednia informacja. Gdy tylko spotkanie stanie się dostępne, opcje logowania zostaną wyświetlone automatycznie. Nie trzeba w tym celu odświeżać strony.

Po pomyślnym zalogowaniu należy wybrać urządzenia audio i wideo. Niektóre urządzenia audio i wideo mogą być niedostępne. Może się tak zdarzyć, gdy te są używane przez inną aplikację AV. Gdy uczestnik zdalny opuści spotkanie z aktywnym mikrofonem, pozostaje w kolejce mówców jako mówca zaoczny. Następnie:

- Jeśli uczestnik wróci do spotkania, staje się mówcą.
- Jeśli uczestnik nie wróci do spotkania, referent może usunąć zaocznego mówcę za pomocą aplikacji Meeting lub opcji zarządzania synoptycznego.

Jeśli z jakiegokolwiek powodu mikrofon uczestnika zdalnego zostanie włączony przez system, zostanie on umieszczony w kolejce mówców z wyciszonym mikrofonem. Przed rozpoczęciem mówienia uczestnik musi wyłączyć wyciszenie mikrofonu. Zapewnia to uczestnikom zdalnym przez cały czas kontrolę nad mikrofonami oraz ochronę prywatności.

7.6 Automatyczne aktualizacje

Usługi systemu DICENTIS działające na serwerze zawierają kilka elementów, które są wymagane do obsługi spotkań hybrydowych. Te elementy są regularnie aktualizowane. Harmonogram zadań systemu Windows **Bosch** -> **Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS** jest uruchamiany w każdą niedzielę o godzinie 3:00 (czasu serwera systemu DICENTIS) oraz przy każdym uruchomieniu serwera.

Te automatyczne aktualizacje dotyczą również bramy multimedialnej używanej do przełączania obrazu.



Uwaga!

Podczas aktualizacji usługi systemu DICENTIS są czasowo wyłączane. Oznacza to, że bieżące spotkanie jest dezaktywowane. Po zakończeniu aktualizacji usługi DICENTIS są automatycznie uruchomione ponownie. Jednakże spotkania, które zostały automatycznie dezaktywowane, nie są już automatycznie aktywowane ponownie.

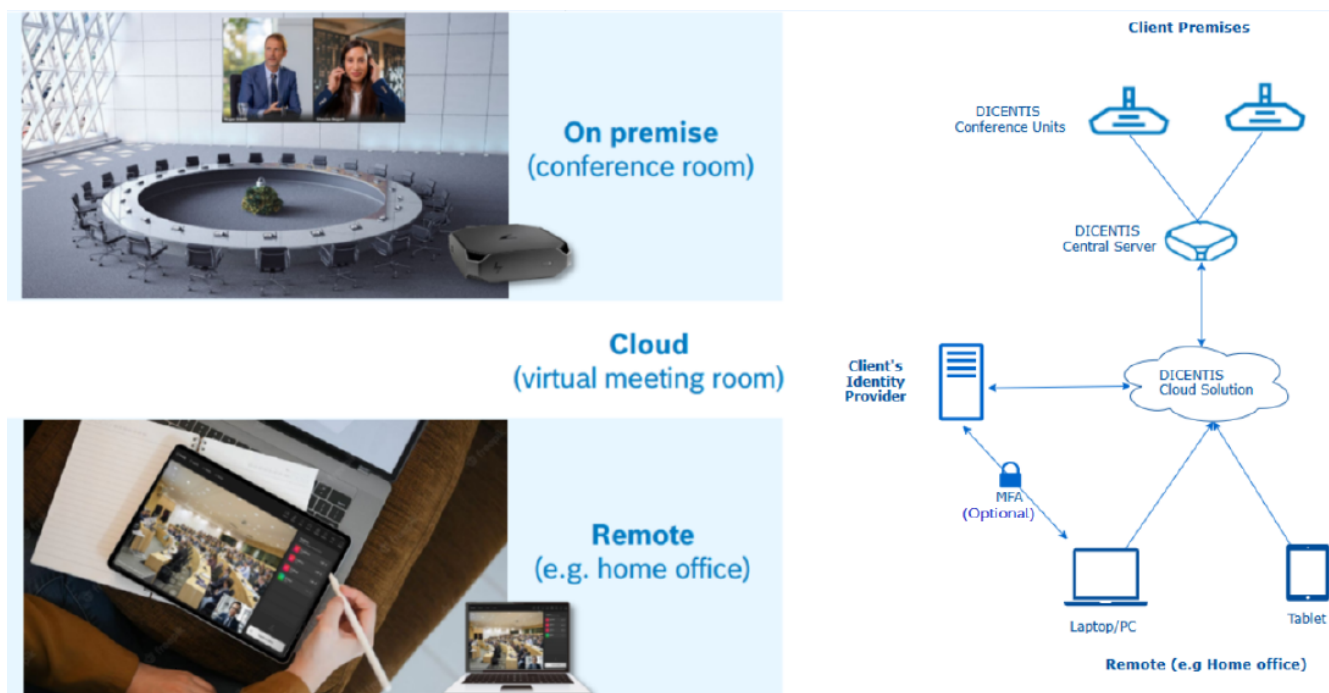
7.7 Logowanie za pomocą mechanizmu logowania jednokrotnego (SSO)

Usługa Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS oferuje zdalnym uczestnikom funkcję logowania jednokrotnego (SSO). Pozwala ona użytkownikom logować się przy użyciu danych uwierzytelniających (poświadczeń) organizacji, co usprawnia cały proces logowania oraz znacząco poprawia bezpieczeństwo zdalnych uczestników. Funkcja oferuje następujące korzyści:

- **Przyjazność obsługi:** uczestnicy nie muszą pamiętać osobnych zestawów poświadczeń logowania dla różnych aplikacji. Funkcja SSO umożliwia dostęp do wszystkich zintegrowanych systemów za pomocą jednego, wspólnego poświadczenia, co bardzo ułatwia pracę. Zmniejsza również uzależnienie od operatora, ponieważ użytkownicy nie muszą go prosić o resetowanie haseł.
- **Większe bezpieczeństwo:** wszystkie wnioski o uwierzytelnienie są przetwarzane przez centralną usługę dostawcy tożsamości zarządzaną przez dział IT klienta. Pozwala to ograniczyć ryzyko włamania poprzez złamanie hasła oraz gwarantuje przestrzeganie firmowych zasad w kwestii bezpieczeństwa.
- **Centralna kontrola dostępu:** zarządzanie hasłami i dostępem użytkowników jest realizowane przez dział IT klienta. Dzięki temu organizacja może z jednego miejsca egzekwować zasady bezpieczeństwa, stosować uwierzytelnianie wieloskładnikowe (MFA) oraz zarządzać rolami użytkowników.

7.7.1 Zasada działania funkcji logowania jednokrotnego (SSO) w usłudze Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS

Dostawca tożsamości w infrastrukturze klienta pełni rolę systemu autoryzacji i uwierzytelniania. Weryfikuje autentyczność uczestników poprzez porównywanie ich danych uwierzytelniających z informacjami w firmowej książce adresowej użytkowników. Jeśli w usłudze dostawcy tożsamości u klienta skonfigurowano mechanizm MFA, to uczestnicy muszą się uwierzytelnić właśnie w taki sposób.



Rysunek 7.1: Integracja funkcji logowania jednokrotnego z usługą Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS

Aby można było włączyć funkcję logowania jednokrotnego, należy spełnić następujące warunki wstępne:

- U klienta zainstalowane oprogramowanie dostawcy tożsamości (IdP) Microsoft Entra, a użytkownicy zarejestrowani w tej usłudze.
- Microsoft Entra obsługuje standard OAuth 2.0.
- Zainstalowane oprogramowanie systemu DICENTIS w wersji 6.80 lub nowszej oraz oprogramowanie usługi Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS w wersji 1.12.6 lub nowszej.

7.7.2

Włączanie funkcji logowania jednokrotnego (SSO)

W rozwiązaniu Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS proces logowania jednokrotnego obejmuje następujące **trzy etapy**:

1. Skonfigurowanie dostawcy tożsamości (IdP) i systemu DICENTIS: dział IT klienta konfiguruje usługę IdP, natomiast technik konfiguruje funkcję logowania jednokrotnego w systemie DICENTIS.
2. Przygotowanie spotkania & osób w aplikacji Meeting: operator dodaje uczestników i w ustawieniach spotkania konfiguruje obsługę logowania jednokrotnego.
3. Logowanie zdalnych uczestników za pomocą funkcji logowania jednokrotnego: użytkownicy dołączają do usługi Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS za pomocą firmowych poświadczeń logowania jednokrotnego.

Etap 1: Skonfigurowanie dostawcy tożsamości (krok 1) i skonfigurowanie systemu DICENTIS (krok 2)

Krok 1 - Skonfigurowanie w usłudze Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS jednego dostawcy tożsamości (wykonuje dział IT klienta w środowisku IdP w organizacji):

1. Utworzyć rejestrację aplikacji w usłudze dostawcy tożsamości (IdP) w organizacji.
Uwaga: Szczegółowa procedura jest opisana w oficjalnej dokumentacji wybranego rozwiązania IdP. Na przykład w przypadku korzystania z usługi Microsoft Entra ID należy sięgnąć po [przewodnik rejestracji](#).
2. Podczas konfigurowania nowego lub używania istniejącego dostawcy należy skonfigurować następujące parametry:
W sekcji Zarządzanie uwierzytelnianiem dodaj adres URL, na który następuje przekierowanie. Jako typ platformy wybierz Jednostronicowa aplikacja.
 - a) Dozwolony adres URL przekierowywania - <https://meet.dicentis.com/oauth/signin>.
 - b) Dozwolony adres URL wylogowywania - <https://meet.dicentis.com/oauth/signout>.
3. Z usługi IdP pozyskać następujące informacje, które będą potrzebne w kroku 2, czyli podczas konfigurowania funkcji SSO w systemie DICENTIS:
 - a) Identyfikator klienta (na przykład: 72e19633-7ba8-46e3-ba60-xxxxxxxxxxxx).
 - b) Urząd (na przykład: <https://login.microsoftonline.com/894e28d7-bdf4-4edb-92c0-93e5fb84cde8/v2.0>"<https://login.microsoftonline.com/894e28d7-bdf4-4edb-92c0-xxxxxxxxxxxx/v2.0>).
 - c) Identyfikator katalogu zasobów (dzierżawy) (na przykład: 894e28d7-bdf4-4edb-92c0-xxxxxxxxxxxx).**Uwaga:** w celu utworzenia adresu URL urzędu należy w polu <Identyfikator katalogu zasobów (dzierżawy)> wpisać identyfikator dzierżawy. Dla przykładu powyżej: [https://login.microsoftonline.com/%3cDirectory%20\(dzierżawa\)%20ID%3e/v2.0](https://login.microsoftonline.com/%3cDirectory%20(dzierżawa)%20ID%3e/v2.0)"[https://login.microsoftonline.com/<Identyfikator katalogu zasobów \(dzierżawy\)>/v2.0](https://login.microsoftonline.com/<Identyfikator katalogu zasobów (dzierżawy)>/v2.0).
4. Przejdź do rejestrowania aplikacji:
 - a) W sekcji **Konfiguracja tokena**:
 - dodać opcjonalną deklarację: w polu **Typ tokena** wpisać identyfikator, w polu **Deklaracja** wpisać adres e-mail (obowiązkowo), wypełnić pole **upn** (opcjonalnie), a następnie kliknąć przycisk **Dodaj**.
 - b) W sekcji **Uprawnienia API**:
 - dodać uprawnienia: wybrać kolejno opcje **Microsoft** > **Uprawnienia delegowane**, a następnie w obszarze **Uprawnienia OpenId** uzupełnić pola **E-mail**, **OpenId** i **Profil**.
 - uprawnienia administratora: przyznawanie dodanych uprawnień będzie wymagało zgody administratora. Przejdź do strony **Aplikacja przedsiębiorstwa** i w sekcji **Zabezpieczenia** > **Uprawnienia** przyznać zgodę administratora.**Uwaga:** uprawnienia są nadawane tylko z poziomu konta administratora (tzn. trzeba się zalogować na konto administratora). Przyznane uprawnienia będą wyświetlane na karcie **Zgoda administratora**.

**Uwaga!**

Standardowa konfiguracja nie przewiduje istnienia wielu dostawców tożsamości, dlatego nie należy stosować takiego rozwiązania.

Krok 2 - Skonfigurowanie funkcji logowania jednokrotnego w systemie DICENTIS (wykonuje technik na serwerze systemu DICENTIS):

1. Przejdź do folderu `C:\Program Files\Bosch\DICENTIS\AuthConfiguration`.
2. Otworzyć plik `AuthConfiguration.jsonc`.
3. Wprowadzić dane dostawcy tożsamości w następującym formacie:

```
{  
  "OAuth2Configurations": [  

```

```
{  
  "clientId": "<YOUR_CLIENT_ID>",  
  "authority": "<YOUR_AUTHORITY_URL>"  
}
```

Uwaga:

- a) Pola *clientId* i *authority* muszą być wypełnione.
 - b) W polu *authority* na końcu nie może być ukośnika. Przykład urzędu w usłudze Microsoft Entra ID: <https://login.microsoftonline.com/894e28d7-bdf4-4edb-92c0-93e5fb84cde8/v2.0> (aby system korzystał z najnowszej wersji protokołu OpenID, trzeba podać pełne dane urzędu, w tym element v2.0).
4. Zapisać plik i sprawdzić działanie konfiguracji:
- a) Sprawdzić zawartość dziennika *C*:
`\ProgramData\Bosch\DICENTIS\Logs\ControlGateway.log`.
 - b) Poszukać wpisu *Successfully loaded Auth config*.
- Jeżeli weryfikacja przyniesie wynik negatywny, poszukać błędów w dzienniku i skorygować konfigurację.

Etap 2: Przygotowanie spotkania w aplikacji Meeting (wykonuje operator)

1. Przejść do ustawienia **Osoba (Przygotowywanie > Spotkanie > Osoba)**.
2. Wprowadzić dane uczestnika.

Uwaga:

- a) Należy koniecznie podać adres e-mail uczestnika, ponieważ wymaga go funkcja logowania jednokrotnego. Wprowadzony adres e-mail musi być taki sam, jak zarejestrowany w usłudze dostawcy tożsamości (IdP) u klienta. W przypadku zdalnych uczestników korzystających z logowania jednokrotnego zalecamy **nie** ustawiać hasła. Istnieje wtedy pewność, że SSO będzie jedyną metodą logowania używaną przez te osoby, a taka jednolitość procesu uwierzytelniania istotnie zwiększa bezpieczeństwo.
- b) Gościnnym uczestnikom (pochodzącym spoza organizacji) trzeba utworzyć nazwy użytkowników i hasła.

Jeśli funkcja logowania jednokrotnego zostanie skonfigurowana w usłudze Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS, to wszyscy uczestnicy z ustawionymi adresami e-mail będą mogli korzystać z tego mechanizmu.

Etap 3: Zdalne logowanie uczestnika za pomocą logowania jednokrotnego

1. Kliknąć łącze do usługi Spotkania hybrydowe w systemie DICENTIS.
2. Na stronie logowania kliknąć przycisk **Użyj logowania jednokrotnego**. Nastąpi wtedy przekierowanie do strony logowania w firmowej usłudze dostawcy tożsamości (IdP) realizowanej przez Microsoft.
3. Wprowadzić firmowe poświadczenia.
4. Jeśli w infrastrukturze jest włączone uwierzytelnianie wieloskładnikowe (MFA), przejść ten proces.
5. Po pomyślnym uwierzytelnieniu nastąpi przekierowanie do strony ustawień. Kliknąć przycisk **Dołącz**, aby dołączyć do spotkania.

8 Media Gateway

Wraz z wydaniem oprogramowania 5.0 i udostępnieniem licencji Premium i Ultimate została wprowadzona brama multimediiów, jako zaawansowane rozwiązanie do zarządzania obrazem.

Brama multimediiów obsługuje:

- Plikowe dane wejściowe (zdjęcia i filmy)
- Dane z urządzeń wejściowych RTSP (patrz *Obsługiwane urządzenia*, Strona 144)
- Różne widoki
- Wiele strumieni wyjściowych
- Dane z przełączników wizyjnych (patrz *Obsługiwane urządzenia*, Strona 144)
- Oprogramowanie do przełączania wideo:
 - Wiele kanałów wideo w układzie wideo
 - Obraz z kamery sieciowej

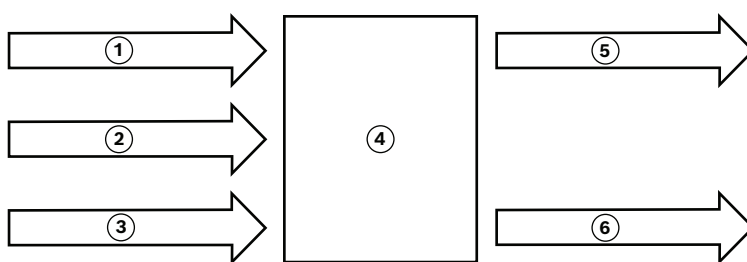
Brama multimediiów pracuje w dwóch trybach (podstawowy i zaawansowany), które są automatycznie ustawiane na podstawie licencji dostępnej w systemie. **Tryb zaawansowany** w bramie multimediiów jest dostępny dla licencji DCNM-CRN, DCNM-DEMO i DCNM-RENTAL oraz dla wszystkich licencji opartych na liczbie uczestników:

	Podwyższona	Ultimate
Wieczysta	DCNM-LPP-PE	DCNM-LPU-PE
Przedpłacona	DCNM-LPPP-P1Y	DCNM-LPUP-P1Y
Subskrypcja	DCNM-LPPP-S1Y	DCNM-LPUP-S1Y

Tryb podstawowy w Media Gateway jest również dostępny dla systemów, które są zarejestrowane, ale nie posiadają żadnej z wymienionych wyżej licencji. Więcej informacji o trybach podstawowym i zaawansowanym można znaleźć w punkcie *Konfigurowanie*, Strona 125.

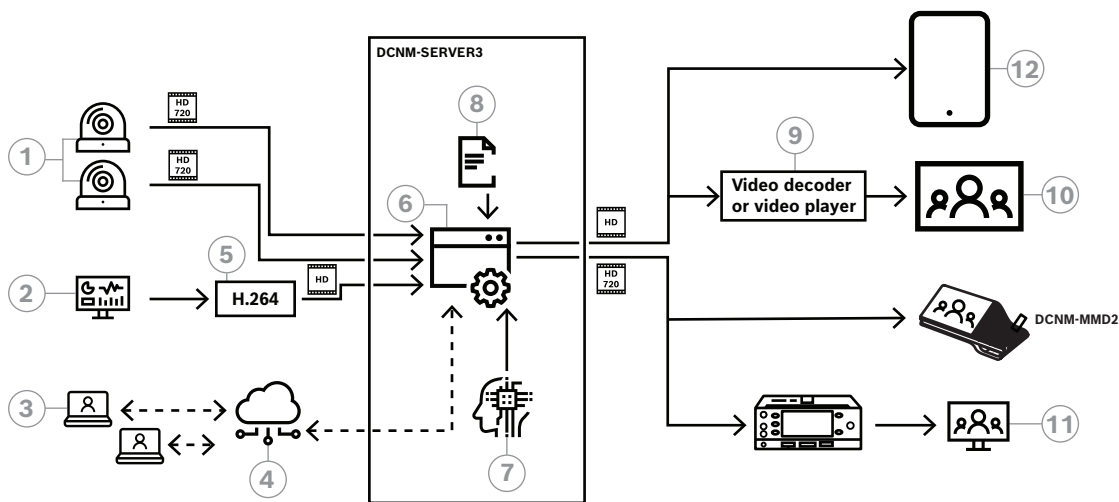
8.1 Komponenty

Brama multimediiów składa się z różnych elementów:



Rysunek 8.1: Objasnienie funkcji bramy multimediiów

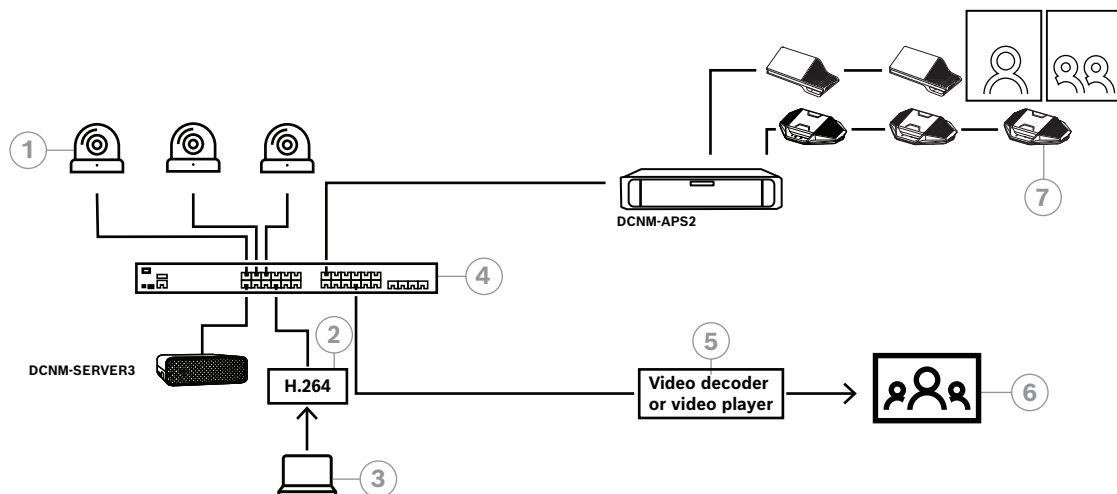
- 1. **Źródła sygnału wejściowego** - strumienie RTSP zakodowane w formacie H.264 i H.265 z kamer i koderów albo plików ze zdjęciami / filmami.
- 2. **Konfiguracja** – określa zachowanie bramy multimediów. Więcej informacji, patrz rozdział Konfigurowanie, Strona 125.
- 3. **Stan systemu DICENTIS** – obejmuje liczbę aktywnych mikrofonów, jak również prezentacje uczestników obecnych na sali spotkań i zdalnych.
- 4. **Brama multimediów**
- 5. **Wyjściowe strumienie wizyjne** – zdefiniowane przez użytkownika strumienie wyjściowe w formacie H.264 lub H.265 z nakładką. Konfiguracja służy do zdefiniowania zawartości, rozdzielczości, warunków i zachowania.
- 6. **Wyjście sterujące** - steruje ruchem PTZ kamer sieciowych, a także zewnętrznymi przełącznikami SDI, jeśli są używane.



Rysunek 8.2: Brama multimediów – schemat konceptu

1	Kamery	2	Lokalne źródło prezentacji
3	Uczestnicy zdalni	4	Chmura
5	Koder H.264	6	Media Gateway
7	Stan systemu DICENTIS	8	Konfiguracja bramy multimediów
9	Dekoder wideo lub odtwarzacz wideo*	10	Monitor
11	Monitor tłumacza	12	Aplikacja Participant App

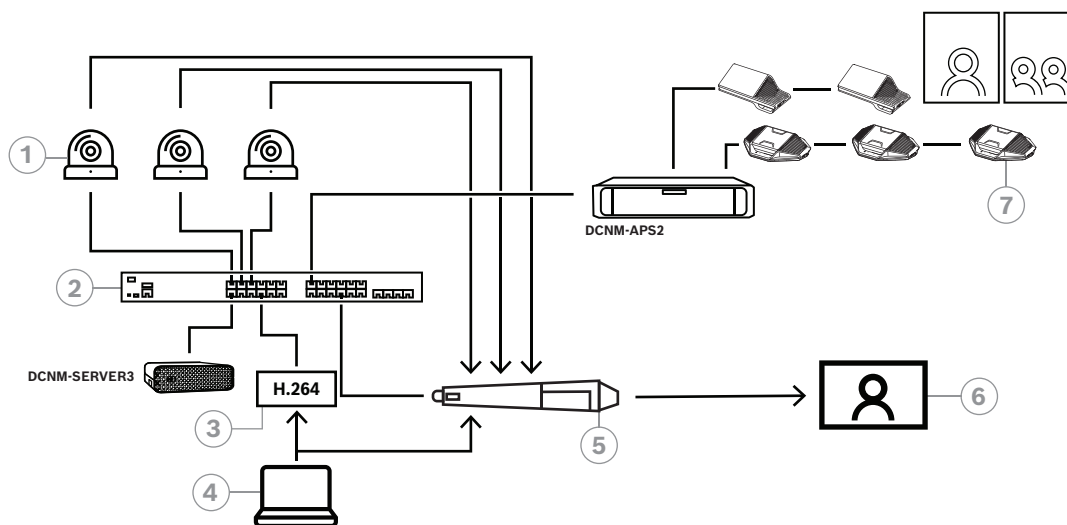
* Opcjonalnie można wykorzystać odtwarzacz multimedialny systemu DICENTIS jako aplikację odtwarzacza wideo działającą na komputerze klienckim. Więcej informacji można znaleźć w rozdziale Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer.



Rysunek 8.3: Samodzielny system DICENTIS z oprogramowaniem do przełączania wideo

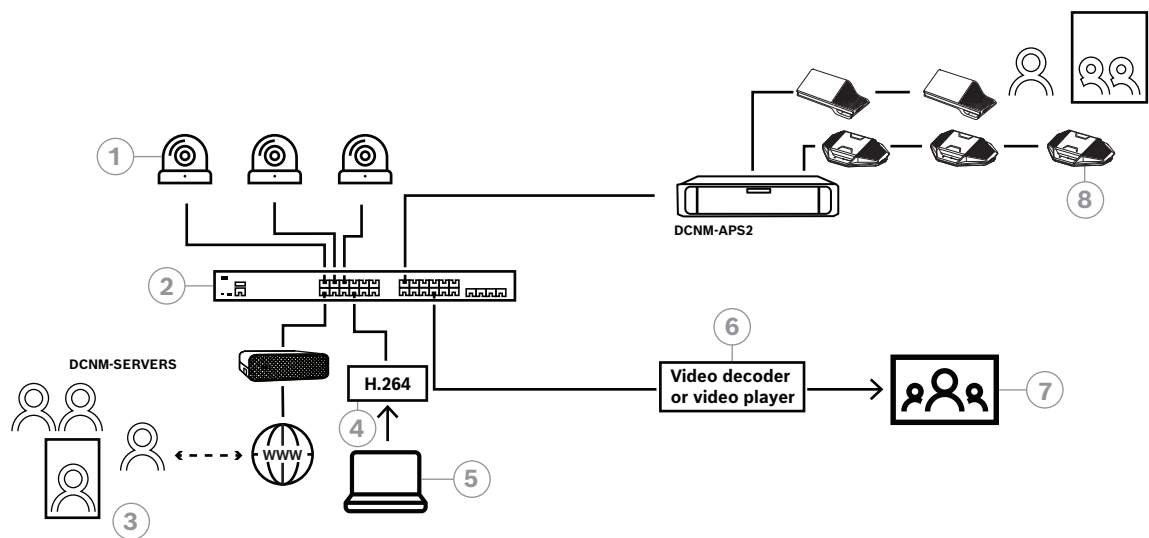
1	Kamery	2	Koder wideo H.264
3	Prezentacja lokalna	4	Przełącznik sieciowy
5	Dekoder wideo lub odtwarzacz wideo *	6	Monitor
7	Urządzenia konferencyjne		

* Opcjonalnie można wykorzystać odtwarzacz multimedialny systemu DICENTIS jako aplikację odtwarzacza wideo działającą na komputerze klienckim. Więcej informacji można znaleźć w rozdziale Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer.



Rysunek 8.4: Samodzielny system DICENTIS z przełączaniem sprzętowym SDI

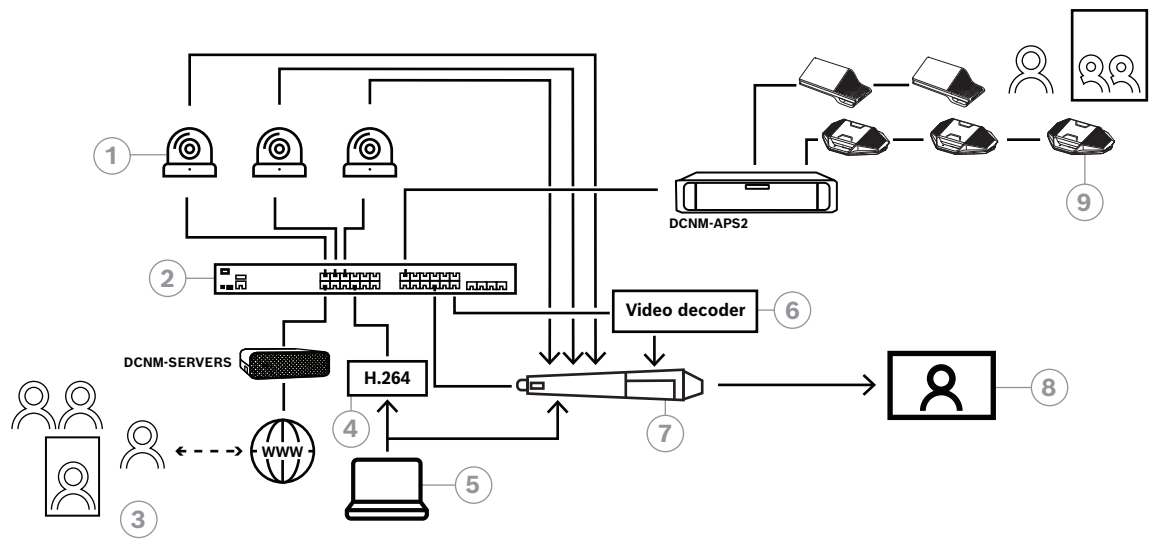
1	Kamery z wyjściami SDI	2	Przełącznik sieciowy
3	Koder wideo H.264	4	Prezentacja lokalna
5	Zewnętrzny przełącznik SDI	6	Monitor
7	Urządzenia konferencyjne		



Rysunek 8.5: Hybrydowe spotkania w systemie DICENTIS z użyciem oprogramowania do przełączania wideo

1	Kamery	2	Przełącznik sieciowy
3	Uczestnicy zdalni	4	Koder wideo H.264
5	Prezentacja lokalna	6	Dekoder wideo lub odtwarzacz wideo *
7	Monitor	8	Urządzenia konferencyjne

* Opcjonalnie można wykorzystać odtwarzacz multimedialny systemu DICENTIS jako aplikację odtwarzacza wideo działającą na komputerze klienckim. Więcej informacji można znaleźć w rozdziale Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer.



Rysunek 8.6: Hybrydowe spotkania w systemie DICENTIS z użyciem przełączników sprzętowych SDI

1	Kamery z wyjściami SDI	2	Przełącznik sieciowy
3	Uczestnicy zdalni	4	Koder wideo H.264
5	Prezentacja lokalna	6	Dekoder wideo z wyjściem SDI

7	Zewnętrzny przełącznik SDI	8	Monitor
9	Urządzenia konferencyjne		

8.2

Konfigurowanie

Bramę multimedialną konfiguruje się na stronie WWW. Łącze dostępu do tej strony powinno mieć następujący format: **https://<nazwa hosta lub adres IP serwera systemu DICENTIS>:31416/Mediagateway**.

Do konfiguracji bramy multimedialnej wymagane są uprawnienia **Konfiguracja systemu**.

Na stronie WWW znajdują się instrukcje konfiguracji.

Media Gateway działa w dwóch trybach: **podstawowym** i **zaawansowanym**, a wybór trybu zależy od licencji dostępnych w systemie, jak opisano w rozdziale 8. **Tryb zaawansowany** pozwala użytkownikom konfigurować zaawansowane funkcje elementów kompozycyjnych obrazu w sekcjach Widok i Zawartość, natomiast **tryb podstawowy** obsługuje tylko konfigurację przekazywania obrazu (szczegółowe informacje zawiera punkt Przekazywanie sygnału wizyjnego, Strona 126).

Konfiguracja obejmuje osiem sekcji:

- **Wejścia** – wykrywanie urządzeń ONVIF w sieci oraz dodawanie nowych sieciowych źródeł sygnału wizyjnego, takich jak kamery lub pliki filmów/zdjęć.
- **Mapy stanowisk** – służy do definiowania stanowisk i ustawień wstępnych. Stanowisko może mieć wiele kombinacji kamer z ustawieniami wstępnymi. Użyj widoków (Środkowy, Lewy i Prawy), aby zdefiniować kąt ujęcia. Jest to potrzebne do wyświetlania wideo obok siebie.
Uwaga: Aby bramka multimedialna działała prawidłowo, nazwy stanowisk w systemie DICENTIS muszą być unikalne.
- **Przełącznik wideo** – służy do konfigurowania przełącznika wideo SDI.
- **Widoki** – służy do definiowania widoków wideo. Widok może być pojedynczy, podzielony na dwa, cztery itd.
- **Zawartość** – służy do definiowania, kiedy dany widok jest wybierany. Można na przykład ustawić, że kiedy nikt nie mówi, wybierany jest widok ogólny, lub kiedy mówi dwóch uczestników wybrany jest widok podzielonego obrazu.
- **Strumień** – służy do definiowania strumienia wyjściowych. Do nagrywania i nadawania lub wyświetlania obrazów na dużym ekranie można użyć różnych kodeków.
- **Konfiguracja** – tutaj znajdują się ustawienia ogólne, np. jaki ma być strumień prezentacji lokalnej, jeśli zostanie użyte zastąpienie kamery, itd.
- **Ustawienia globalne** – tutaj znajdują się ustawienia globalne, takie jak czcionka, rozmiar i kolor nakładki tekstowej.

Uwaga!

Tryb podstawowy ma następujące ograniczenia:

- Sekcje Widok, Zawartość i Ustawienia globalne są niedostępne.
- Dostępne są tylko predefiniowane strumienie przekazywania: jeden dla obrazu filmowego pokazującego mówcę/pomieszczenie i jeden dla prezentacji lokalnej.
- Funkcje udostępniania ekranu i spotkań hybrydowych zawarte w aplikacji DICENTIS Participant App są niedostępne.
- Plikowe dane wejściowe nie są obsługiwane



**Uwaga!**

Ze względu na ograniczenia **trybu podstawowego** w razie niedostępności strumieni należy dodać następujące strumienie do sekcji strumieni w pliku konfiguracyjnym Media Gateway: (C:\ProgramData\Bosch\DICENTIS\MediaGateway\MediaGatewaySettings.jsonc):

```
{
  "id": "stream2",
  "stream-mode": "VideoForwarding",
  "encoding": "H264",
  "server-type": "RTSP"
},
{
  "id": "stream1",
  "stream-mode": "PresentationForwarding",
  "encoding": "H264",
  "server-type": "RTSP"
}
```

8.3

Przekazywanie sygnału wizyjnego

W systemie DICENTIS w wersji 6.60 oraz w wersji hybrydowej 1.10.6 wprowadzamy nowy typ strumienia o nazwie „strumień przekazywania”. W celu maksymalnego zredukowania opóźnień oraz zachowania oryginalnej jakości obrazu ze źródła strumień przekazywania nie są przetwarzane ani nie zawierają różnych elementów kompozycyjnych obrazu filmowego, takich jak widoki czy nakładki. Przesyłają one zawartość wejściową bezpośrednio do jednego ze strumieni wyjściowych zgodnie z następującymi zasadami:

- Przekazywanie prezentacji — do tego strumienia jest bezpośrednio przekazywany wybrany materiał wejściowy o podanym identyfikatorze źródła lokalnej prezentacji.
- Przekazywanie sygnału wizyjnego — w razie braku aktywnego mówcy jest bezpośrednio przekazywany wybrany materiał wejściowy o podanym identyfikatorze źródła podglądu. Jeżeli istnieje aktywny mówca, do tego strumienia jest przekazywana zawartość kanału z kamery przypisanego temu uczestnikowi na mapie miejsc.

**Uwaga!**

Jeśli nie skonfigurowano żadnego źródła podglądu ani prezentacji, na wyjściu wizyjnym jest wyświetlana ikona

Dla wszystkich wejść (kamer pokazujących podgląd/miejsca oraz źródła prezentacji) wykorzystywanych w strumieniach przekazywania należy używać następujących ustawień:

Parametr	Wartość	Uwaga
Kodowanie	H.264 lub H.265	W urządzeniach DCNM-MMD2 i DCNM-IDESK należy używać formatu H.264. W innych można używać formatu H.264 lub H.265.
Rozdzielczość obrazu	1280 x 720 lub 1920 x 1080	W przypadku korzystania z urządzenia multimedialnego DCNM-MMD2 należy użyć rozdzielczości 720p.

		W przypadku używania DCNM- IDESK i/lub aplikacji Participant App należy używać rozdzielczości 1080p.
Liczba klatek	50 lub 60	
Maksymalna szybkość transmisji	2500 bit/s	
Długość GOP	15	Nazywana również długością między klatkami typu I.
Ramki B	Wyłączone	Tylko ramki I i P.

Tabela 8.1: Ustawienia kamery dla wejść wykorzystywanych w strumieniach przekazywanych

Tabela poniżej zawiera porównanie opcji przetwarzania i przekazywania obrazu:

Charakterystyka	Przetwarzanie obrazu	Przekazywanie obrazu	Uwaga
Opóźnienie	Duże*	Low	
Elementy kompozycyjne	Tak	Brak	Możliwość stosowania elementów kompozycyjnych obrazu, takich jak widoki, obszary i nakładki, na przykład w celu uzyskania widoków podzielonych.
Konfiguracja	Skomplikowane	Proste	Konfiguracja ustawień może być skomplikowana i pozwalać na swobodne tworzenie widoków, nakładek, elementów zawartości itp. albo prosta i umożliwiać jedynie bezpośrednie przekazywanie według predefiniowanego zachowania.
Zachowanie obrazu	Edytowalne	Predefiniowane	Zachowanie obrazu może być personalizowane przez użytkowników, na przykład określać podział ekranu między dwóch mówców, lub predefiniowane przez wewnętrzną logikę.

Dekodowania	Tak	Brak	Strumienie są najpierw dekodowane przez bramę multimediów, a dopiero potem przetwarzane.
Kodowanie	Tak	Brak	Przetworzone strumienie są ponownie kodowane. Strumienie przekazywania nie są ponownie kodowane i wykorzystują kodowanie źródłowe.
Jakość	Średnia*	High	
Obsługa maszyn wirtualnych	Brak	Tak	Więcej informacji zawiera punkt pod spodem.

Tabela 8.2: Porównanie opcji przetwarzania i przekazywania obrazu

*Zależy od wydajności procesora graficznego. Modele wyższej klasy zapewniają niższe opóźnienia w transmisji obrazu i jego lepszą jakość.

Konfiguracja bramy multimediów dla maszyn wirtualnych

Funkcja przekazywania strumieni sygnału wizyjnego nie angażuje w żaden sposób procesorów graficznych, gdy więc są używane tylko strumienie przekazywania obrazu, można uruchamiać bramę multimediów na maszynach wirtualnych. Brama multimediów automatycznie się przełączy na tryb maszyny wirtualnej, gdy są spełnione następujące warunki:

- Strumień: Nie zdefiniowano żadnych przetwarzanych strumieni (dozwolone są tylko strumienie przekazywania)
- Konfiguracja:
 - W ustawieniu „Identyfikator strumienia prezentacji urządzenia DCNM” określono zdefiniowany przekazywany strumień prezentacji
 - W ustawieniu „Identyfikator strumienia wizyjnego urządzeń DCNM” określono jest zdefiniowany przekazywany strumień prezentacji
 - W ustawieniu „Identyfikator źródła zdalnego sygnału wizyjnego” zaznaczono wartość „Brak”
 - W ustawieniu „Identyfikator źródła zdalnej prezentacji” zaznaczono wartość „Brak”
 - Nie zdefiniowano plikowych danych wejściowych



Uwaga!

W trybie maszyny wirtualnej nie działają funkcje udostępniania ekranu aplikacji „DICENTIS Participant App” ani spotkań hybrydowych (zdalni uczestnicy nie mogą dołączać do spotkań).

8.4 Konfigurowanie udostępniania ekranu aplikacji Participant App w Media Gateway

W oprogramowaniu DICENTIS 6.70 i DICENTIS Hybrid 1.11.X funkcja udostępniania ekranu działa u posiadaczy aplikacji Participant App w wersji 2.1.0 lub wyższej. Gdy udostępnianie ekranu jest włączone, Media Gateway używa sygnału wejściowego udostępniania ekranu jako lokalnego źródła prezentacji. Dlatego aby ta funkcja działa, należy w Media Gateway skonfigurować prezentowanie lokalne.

Poniżej zamieszczono przykładową konfigurację, która umożliwia nadawanie sygnału udostępniania ekranu z aplikacji Participant App do kanału strumienia prezentacji w urządzeniach DCNM po aktywowaniu przez jednego z uczestników:

- Jeśli jeszcze nie istnieje widok ze źródłem typu „Prezentacja”, należy go utworzyć:

Name	Area	Configurations	Actions
Canvas name PresentationCanvas	FPS 60	Width 1920 Height 1080	
	Area 1	Width 1920 Height 1080 X (px) 0 Y (px) 0 Crop Fill Source ID Type Presentation	
	AA Overlay 1	X (%) 20 Y (%) 0 Font ... Gl... Sour... Text Text Presentation Overlay	

- Utworzone źródło ze źródłem o typie „Prezentacja” należy przypisać do jednego ze strumieni:

Name	Type	Configuration	Actions
Stream name PresentationStream	Mode Processed	Source ID Canvas: Presentation...	Width 1920 Height 1080 Encoding H264 Bitrate (Kbps) 3000

- Następnie strumień, do którego przypisano widok, należy ustawić jako strumień prezentacji w urządzeniach DCNM:

Configured Outputs

DCNM Devices	DCNM Devices Video Stream ID Stream: stream1	DCNM Devices Presentation Stream ID Stream: PresentationStream
--------------	---	---



Uwaga!

Można zdefiniować własną konfigurację oraz dostosować ją do swoich konkretnych wymagań i ustawień. Jednak aby można korzystać z funkcji udostępniania ekranu w aplikacji Participant App, widok ze źródłem typu „Prezentacja” musi być bezpośrednio lub pośrednio (przez sekcję Zawartość) przypisany do jednego z wyjść, a w Media Gateway nie można używać trybu podstawowego/przekazywania wideo.

8.5 Konfigurowanie bramy multimediów do obsługi spotkań hybrydowych (tryb zaawansowany)

W tym rozdziale opisano, jak w bramie multimediów skonfigurować obsługę spotkań hybrydowych, łączenie kamer w pomieszczeniach oraz uczestników lokalnych i zdalnych. Punkty poniżej zawierają precyzyjne instrukcje wykonywania odpowiednich czynności konfiguracyjnych.

8.5.1

Tworzenie widoków

Układy widoków określają sposób komponowania obrazów z kamer, treści prezentacji i transmisji obrazu filmowego od uczestników.

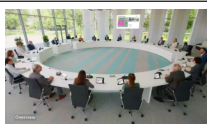
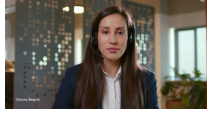
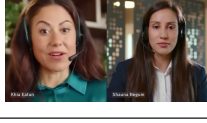
8.5.1.1

Najważniejsze koncepcje w konfiguracji widoku

Przed utworzeniem i skonfigurowaniem układów należy poznać znaczenie podstawowych parametrów używanych w interfejsie bramy multimediów:

- **Kolejność w osi Z (nakładanie warstw):** określa priorytet piętrowania elementów obrazu filmowego na ekranie (tzn. ich umiejscowienie względem pierwszego planu). Najniższa wartości kolejności w osi Z (np. 0) określa warstwę tła, natomiast elementy z wyższymi wartościami to nakładki (np. sekcje uczestników) dodawane kolejno na tło.
- **Nieprzejrzystość (przezroczystość):** określa przezroczystość warstwy, od 0% (całkowicie niewidoczna) do 100% (całkowicie nieprzezroczysta). Dla transmisji obrazu filmowego od uczestników zalecamy ustawienie nieprzezroczystości na 100%, co zapewni maksymalną wyrazistość względem tła.
- **Współrzędne (położenie X/Y):** określa dokładne umieszczenie obszaru obrazu filmowego lub elementu tekstowego w widoku. Punkt początkowy (0,0) rozpoczyna się w lewym górnym rogu ekranu.
- **Tryb skalowania (wypełnienie / dopasowanie):** określa sposób przystosowania wymiarów kadrów źródłowego sygnału wizyjnego do przydzielonego obszaru. Na przykład **WYPEŁNIENIE** powoduje rozciągnięcie lub przycięcie kadrów w całkowitego wypełnienia pola, natomiast **DOPASOWANIE** powoduje zmianę skali kadru w celu zachowania pierwotnych proporcji.

Na potrzeby obsługi spotkań hybrydowych można tworzyć następujące widoki:

Przegląd		Podgląd pomieszczenia, gdy żaden uczestnik nie mówi (patrz Widok: Podgląd, Strona 131)
Podgląd + zdalni uczestnicy		Obraz poglądowy i dodatkowo zdalni uczestnicy (patrz Widok: Podgląd + zdalni uczestnicy, Strona 131)
Pogląd + zdalny mówca		Obraz poglądowy i dodatkowo zdalny mówca (patrz Widok: Pogląd + zdalny mówca, Strona 133)
Jeden mówca		Układ dla jednego aktywnego mówcy (patrz Widok: Jeden mówca, Strona 135)
Dwóch mówców		Układ dla dwóch aktywnych mówców (patrz Widok: Dwóch mówców, Strona 136)
Czterech mówców		Układ dla czterech aktywnych mówców (patrz Widok: Czterech mówców, Strona 137)

Prezentacja		Układ stosowany, gdy jest wykonywana prezentacja (patrz Widok: Prezentacja, Strona 139)
--------------------	---	---

Tabela 8.3: Opcje widoków dla spotkań hybrydowych

8.5.1.2

Widok: Podgląd

Ten widok jest wyświetlany, gdy żaden uczestnik nie zabiera głosu.

Konfiguracja

Canvas name Overview	FPS 30 — +	Width 1920	Height 1080						 
Area 1		Width 1920	Height 1080	X (px) 0	Y (px) 0	Z Order 0	Opacity (%)	Crop Fill 	
Source ID Type Other source 		Source ID Input: Overview Cam 							
Aa Overlay 1		X (%) 5	Y (%) 90	Font ... Cu... 	Sour... Text 	Text Overview 			
Font-Family Arial 		Font Size 30 — +	Text Color #FFFFFF	Backgrou... #4F5E57	Font... Bo... 				

Rysunek 8.7: Konfiguracja widoku Podgląd

Wynik (Result)



Rysunek 8.8: Zawartość wyjściowa w widoku Podgląd

8.5.1.3

Widok: Podgląd + zdalni uczestnicy

Ten widok jest używany, gdy trzeba wyświetlać zdalnych uczestników razem z obrazem poglądowym.

Konfiguracja

Canvas name
Overview*RemoteParticipants

FPS
60

—

+

Width
1920

Height
1080

Area 1

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
820

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote participa...

Number
1

—

+

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

—

+

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 2

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
550

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote participa...

Number
2

—

+

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

—

+

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 3

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
270

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote participa...

Number
3

—

+

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

—

+

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 4

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
5

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote participa...

Number
4

—

+

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

—

+

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 5

Width
1920

Height
1080

X (px)
0

Y (px)
0

Z Order
1

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Other source

Source ID
Input: Overview Cam

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Sour...
Text

Text
Overview

Font-Family
Arial

Font Size
40

—

+

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Rysunek 8.9: Konfiguracja widoku Podgląd + zdalni uczestnicy

Wynik (Result)

Rysunek 8.10: Zawartość wyjściowa w widoku Podgląd + zdalni uczestnicy

8.5.1.4**Widok: Pogląd + zdalny mówca**

Ten widok jest używany do wyświetlania zdalnych mówców razem z obrazem poglądowym transmitowanym z pomieszczenia. W przykładowej konfiguracji poniżej zdefiniowano dwie sekcje transmitowania obrazu filmowego od mówców. W razie potrzeby do układu można dodać więcej źródeł obrazu filmowego.

Konfiguracja

Canvas name
Overview+RemoteSpeakers

FPS
60

Width
1920

Height
1080

Area 1

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
270

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote speaker

Number
2

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 2

Width
400

Height
250

X (px)
1500

Y (px)
5

Z Order
2

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Remote speaker

Number
1

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
20

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 3

Width
1920

Height
1080

X (px)
0

Y (px)
0

Z Order
1

Opacity (%)
100

Crop
Fill

Source ID Type
Other source

Source ID
Input: Overview Cam

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Sour...
Text

Text
Overview

Font-Family
Arial

Font Size
40

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Rysunek 8.11: Konfiguracja widoku Pogląd + zdalny mówca

Wynik (Result)



Rysunek 8.12: Zawartość wyjściowa w widoku Pogląd + zdalny mówca

8.5.1.5

Widok: Jeden mówca

Ten widok pokazuje obraz filmowy transmitowany od jednego aktywnego mówcy (uczestnika, który obecnie mówi) przeskalowany do granic ekranu. Mówcą może być uczestnik lokalny lub zdalny.

Konfiguracja

Canvas name OneSpeaker	FPS 15 — +	Width 1920	Height 1080						
Area 1		Width 1920	Height 1080	X (px) 0	Y (px) 0	Z Order	Opacity (%)	Crop Fill ⌵	+
		Source ID Type Speaker ⌵	Number 1 — +						
Aa Overlay 1		X (%) 5	Y (%) 90	Font ... Cu... ⌵	Source Type Participant name ⌵		⌵		
		Font-Family Arial ⌵	Font Size 30 — +	Text Color #FFFFFF	Backgrou... #4F5E57	Font... Bo... ⌵			

Rysunek 8.13: Konfiguracja widoku Jeden mówca

Wynik (Result)



Rysunek 8.14: Zawartość wyjściowa w widoku Jeden mówca

8.5.1.6

Widok: Dwóch mówców

Ten widok jest automatycznie inicjowany w celu wyświetlenia obu aktywnych mówców, gdy ich mikrofony uczestników są otwarte równocześnie. Mówcami mogą być uczestnicy lokalni lub zdalni.

Konfiguracja

Canvas name TwoSpeakers	FPS 60	—	+	Width 1920	Height 1080					
Area 1	Width 960	Height 1080	X (px) 0	Y (px) 0	Z Order	Opacity (%)	Crop Fill			
Source ID Type Speaker		Number 2								
Overlay 1	X (%) 5	Y (%) 90	Font ... Cu...	Source Type Participant name						
Font-Family Arial		Font Size 40	—	+	Text Color #FFFFFF	Backgrou... #4F5E57	Font... Bo...			
Area 2	Width 960	Height 1080	X (px) 961	Y (px) 0	Z Order	Opacity (%)	Crop Fill			
Source ID Type Speaker		Number 1								
Overlay 1	X (%) 5	Y (%) 90	Font ... Cu...	Source Type Participant name						
Font-Family Arial		Font Size 40	—	+	Text Color #FFFFFF	Backgrou... #4F5E57	Font... Bo...			

Rysunek 8.15: Konfiguracja widoku Dwóch mówców

Wynik (Result)

Rysunek 8.16: Zawartość wyjściowa w widoku Dwóch mówców

8.5.1.7**Widok: Czterech mówców**

Ten widok pokazuje trzech lub czterech aktywnych mówców równocześnie. Mówcami mogą być uczestnicy lokalni lub zdalni.

Konfiguracja

Canvas name
FourSpeakers

FPS
30

Width
1920

Height
1080

Area 1

Width
960

Height
540

X (px)
0

Y (px)
0

Z Order

Opacity (%)

Crop
Fill

Source ID Type
Speaker

Number
4

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
40

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 2

Width
960

Height
540

X (px)
960

Y (px)
0

Z Order

Opacity (%)

Crop
Fill

Source ID Type
Speaker

Number
3

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
40

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 3

Width
960

Height
540

X (px)
0

Y (px)
540

Z Order

Opacity (%)

Crop
Fill

Source ID Type
Speaker

Number
2

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
40

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Area 4

Width
960

Height
540

X (px)
960

Y (px)
540

Z Order

Opacity (%)

Crop
Fill

Source ID Type
Speaker

Number
1

Overlay 1

X (%)
5

Y (%)
90

Font ...
Cu...

Source Type
Participant name

Font-Family
Arial

Font Size
40

Text Color
#FFFFFF

Backgrou...
#4F5E57

Font...
Bo...

Rysunek 8.17: Konfiguracja widoku Czterech mówców

Wynik (Result)

Rysunek 8.18: Zawartość wyjściowa w widoku Czterech mówców z trzema aktywnymi mówcami

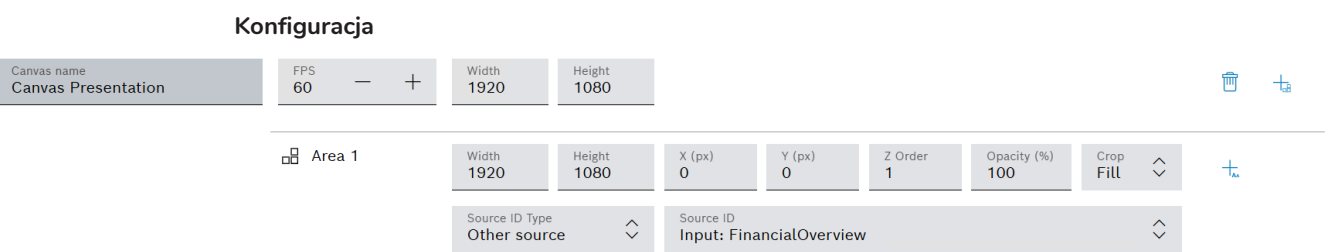


Rysunek 8.19: Zawartość wyjściowa w widoku Czterech mówców z czterema aktywnymi mówcami

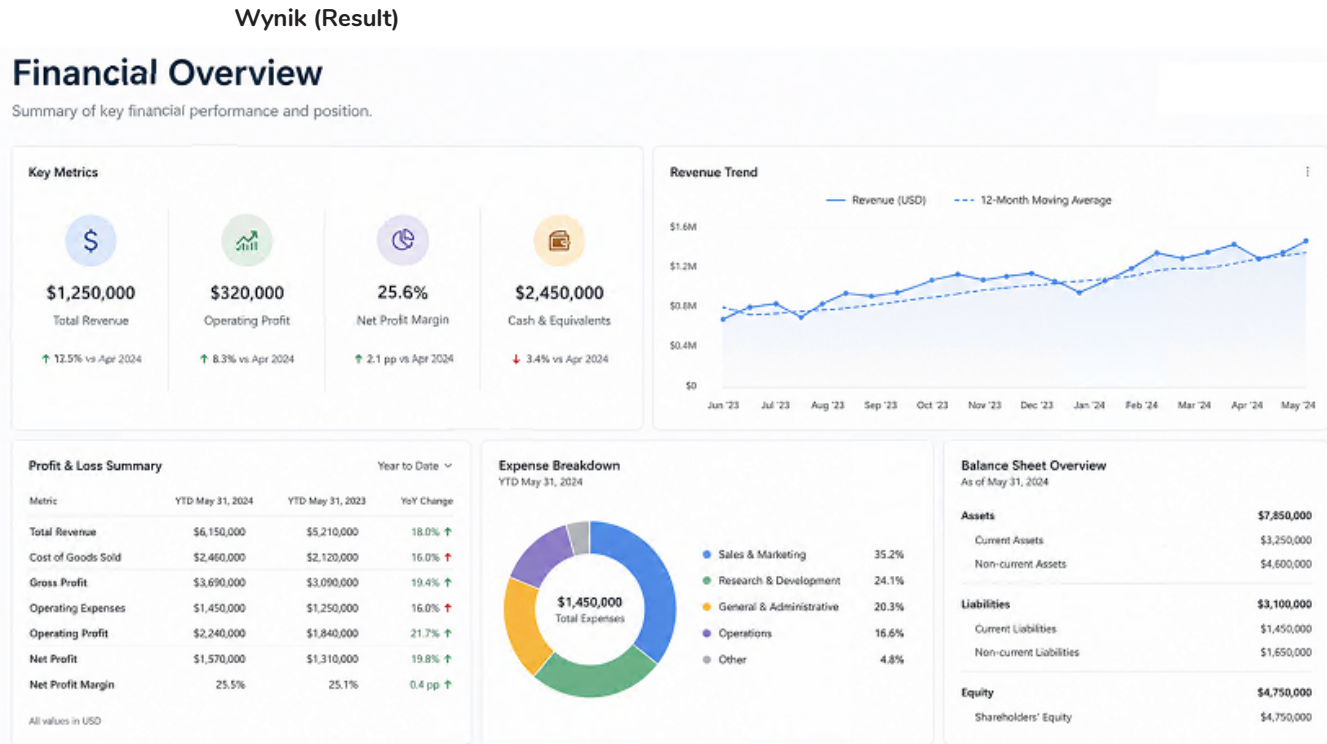
Uwaga: Układ widoku jest w stanie pokazywać maksymalnie 4 mówców jednocześnie. Obecność czarnej ramki na ekranie oznacza po prostu, że odnośna sekcja jest obecnie nieprzypisana.

8.5.1.8**Widok: Prezentacja**

Ten widok pokazuje prezentację, jeśli jest obecnie wykonywana.



Rysunek 8.20: Konfiguracja widoku Prezentacja



Rysunek 8.21: Zawartość wyjściowa w widoku Prezentacja

8.5.2 Konfigurowanie zawartości i scen

System pozwala na definiowanie scen poprzez wybieranie widoków odpowiednio do liczby aktywnych mówców i statusu prezentacji. Ponadto można konfigurować inne widoki dla uczestników zdalnych, a inne dla lokalnych.

Zależnie od konkretnych wymagań stawianych spotkaniom można w sekcji **Widok lokalny** jako domyślny widok awaryjny ustawić widok **Podgląd + zdalni uczestnicy** albo niestandardowy widok **Pogląd + zdalni mówcy**. W przykładowej konfiguracji poniżej domyślnie ustawiono widok **Podgląd + zdalni uczestnicy**.

Contents name LocalView						
Source ID Canvas: FourSpeakers	Variable Nr of speaker(s)	Operator >=	Value 3	- +		+
Source ID Canvas: TwoSpeakers	Variable Nr of speaker(s)	Operator =	Value 2	- +		+
Source ID Canvas: OneSpeaker	Variable Nr of speaker(s)	Operator =	Value 1	- +		+
Source ID Canvas: Overview+Remote...						
Contents name RemoteView						
Source ID Canvas: FourSpeakers	Variable Nr of speaker(s)	Operator >=	Value 3	- +		+
Source ID Canvas: TwoSpeakers	Variable Nr of speaker(s)	Operator =	Value 2	- +		+
Source ID Canvas: OneSpeaker	Variable Nr of speaker(s)	Operator =	Value 1	- +		+
Source ID Canvas: Overview						

Rysunek 8.22: Przykład konfiguracji zawartości i scen

8.5.2.1

Logika scen i działanie przełączania awaryjnego

System automatycznie przełącza się między skonfigurowanymi widokami odpowiednio do aktualnych okoliczności prowadzenia spotkań (np. liczby aktywnych mikrofonów czy stanu wykonywania prezentacji). Reguły automatyzacji działają następująco:

- **Scenariusz z wysoką aktywnością (≥ 3 mówców):** Jeśli istnieje co najmniej trzech aktywnych mówców (*Nr of speaker(s) ≥ 3*), to system inicjuje widok **Czterech mówców** w celu objęcia wszystkich aktywnych dyskusji.
- **Scenariusz z umiarkowaną aktywnością (2 mówców):** Gdy są aktywne dokładnie 2 mikrofony (*Nr of speaker(s) $= 2$*), to system przełącza się na widok **Dwóch mówców**.
- **Scenariusz z jednym mikrofonem (1 mówca):** Kiedy mówi tylko jeden uczestnik (*Nr of speaker(s) $= 1$*), to system pokazuje widok **Jeden mówca** na całym ekranie.
- **Aktywna prezentacja:** Zawsze gdy jest aktywnie transmitowana prezentacja (*Presentation $= True$*), system automatycznie nadaje jej priorytet i przełącza się na widok **Prezentacja**, bez względu na liczbę mówców.
- **Awaryjne przełączanie / stan domyślny:** W okresach, gdy nie ma aktywnych mówców ani prezentacji, system automatycznie przełącza się na domyślny widok uzależniony od widoku docelowego:
 - **Widok lokalny:** System przełącza się z powrotem na widok **Podgląd + zdalni uczestnicy**.
 - **Uczestnicy zdalni:** System pokazuje widok **Podgląd**.

8.5.3

Ustawianie zdalnego strumienia wizyjnego

Aby można było wysyłać treści od zdalnych uczestników do urządzeń lokalnych uczestników, trzeba zdefiniować strumień w następujący sposób:

Name	Type	Configuration						Actions	
Stream name PresentationStream	Mode Processed	Source ID Canvas: Canvas Pres...	Width 1920	Height 1080	Encoding H264	Bitrate (Kbps) 3000	— +		
Stream name LocalStream	Mode Processed	Source ID Content: LocalView	Width 1920	Height 1080	Encoding H264	Bitrate (Kbps) 3000	— +		

Rysunek 8.23: Konfiguracja strumienia

8.5.4 Przypisywanie źródeł sygnału wizyjnego dla lokalnych urządzeń DCNM i zdalnych uczestników

W sekcji konfiguracja bramy multimediów Media Gateway w ustawieniach **Identyfikator źródła zdalnego sygnału wizyjnego** i **Identyfikator źródła zdalnej prezentacji** zaznacz element zawartości (**Widok zdalny**) utworzony w sekcji *Konfigurowanie zawartości i scen*, Strona 140. Dzięki temu program Media Gateway będzie mógł przysyłać zdalnym uczestnikom właściwy strumień sygnału wizyjnego.

Ponadto w ustawieniach **Identyfikator strumienia wizyjnego urządzeń DCNM** i **Identyfikator strumienia prezentacji w urządzeniach DCNM** należy wskazać strumień utworzony w poprzednim kroku, co umożliwi wyświetlanie zawartości z okna **Widok lokalny** na urządzeniach DCNM.

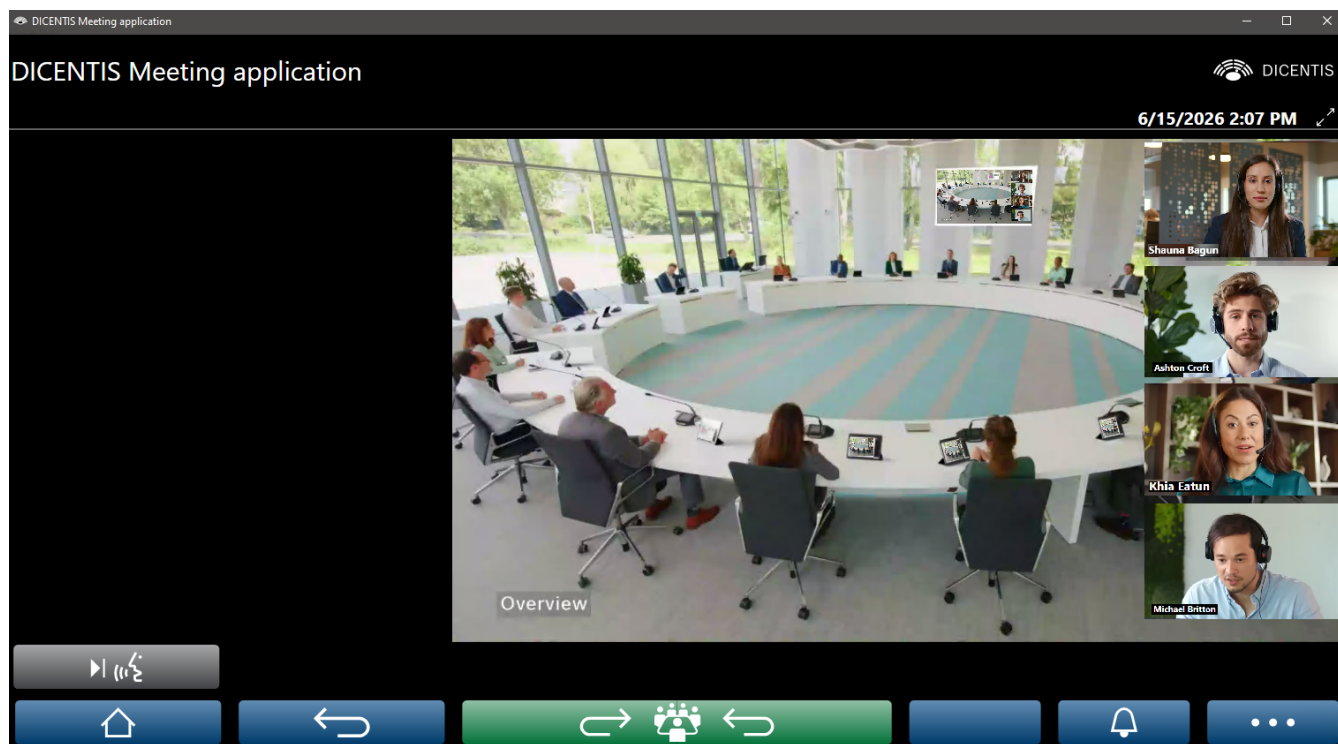
Output Mapping

DCNM Devices	DCNM Devices Video Stream ID Stream: LocalStream	DCNM Devices Presentation Stream ID Stream: PresentationStream
Remote	Remote Video Source ID Content: RemoteView	Remote Presentation Source ID Canvas: Canvas Presentation

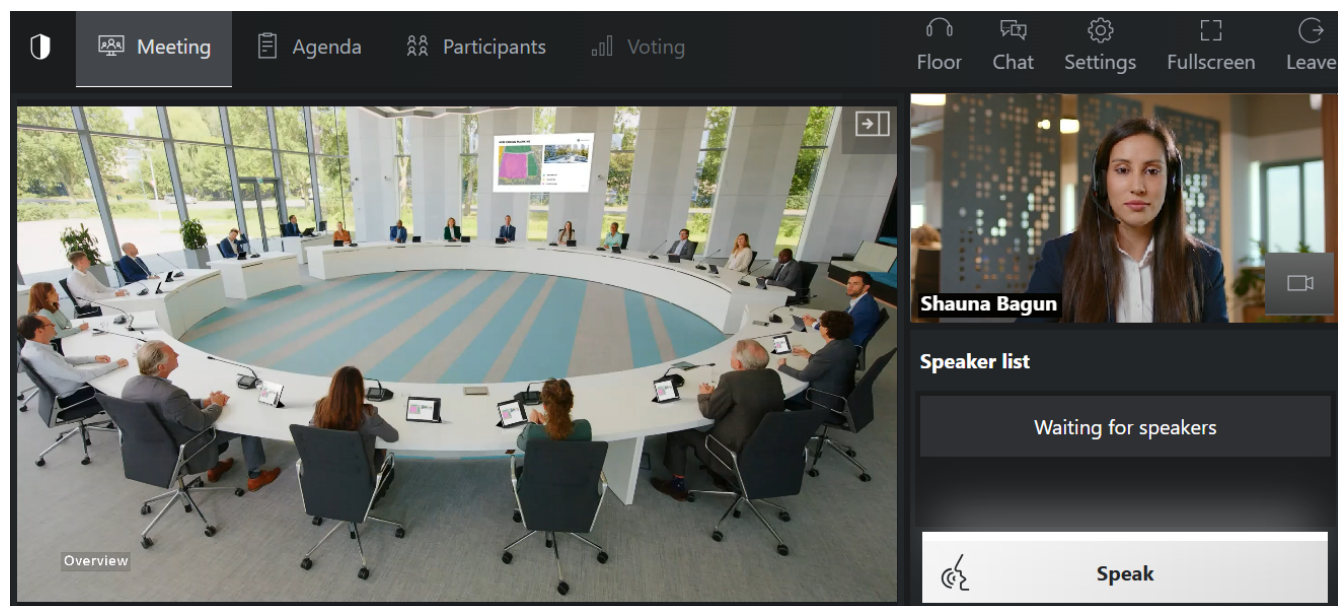
Rysunek 8.24: Konfiguracja przyporządkowania zawartości wyjściowej

8.5.5 Końcowa zawartość wyjściowa

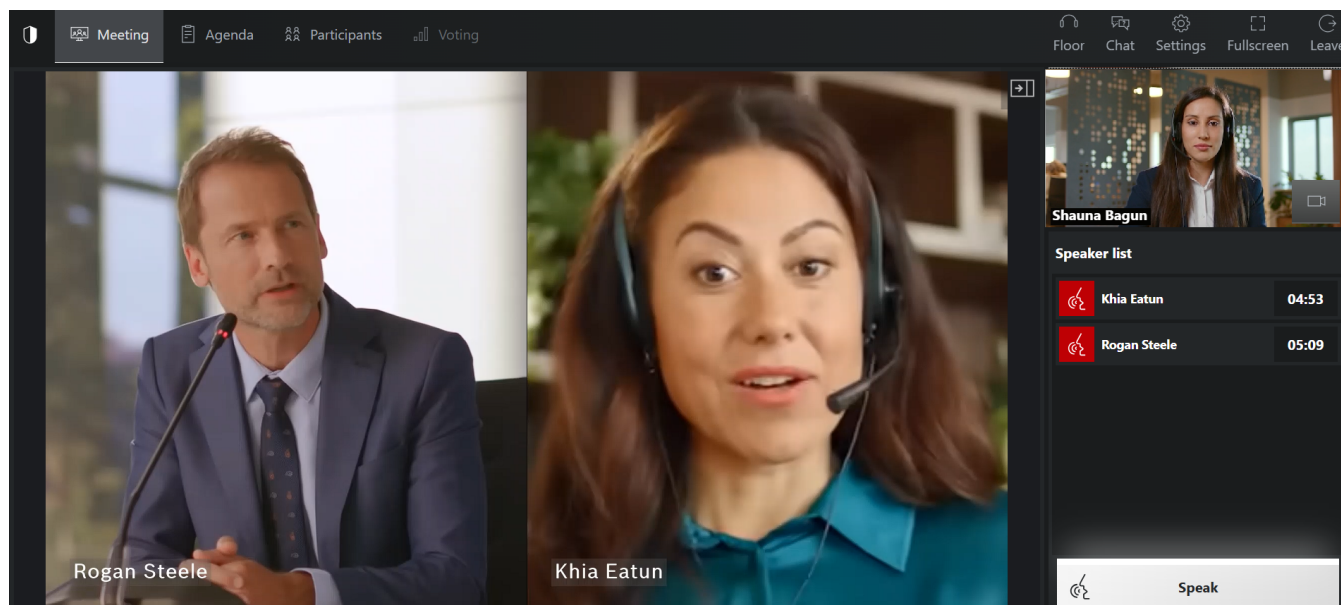
Gdy konfiguracja zostanie zapisana, a program Media Gateway automatycznie ponownie uruchomiony, strumienie wizyjne będą wysyłane do lokalnych urządzeń i zdalnych uczestników odpowiednio do liczby mówców i statusu prezentacji. Patrz przykłady poniżej:



Rysunek 8.25: Aplikacja Meeting oraz urządzenia pokazujące widok Podgląd + zdalni uczestnicy podczas aktywnego spotkania



Rysunek 8.26: Widok Podgląd wyświetlany zdalnym uczestnikom



Rysunek 8.27: Widok Dwóch mówców wyświetlany zdalnym uczestnikom

8.6 Obsługiwane urządzenia

Brama multimedialna może odbierać dowolne strumienie wizyjne RTSP zakodowane standardowo w formacie H.264 (bez ramek B) lub w formacie H.265 ze zgodnych kamer sieciowych lub koderów wideo. Ponadto brama obsługuje sterowanie kamerami używającymi technologii ONVIF oraz autorskich protokołów sterujących Sony i Panasonic.

Uwaga: ze względu na różnice w implementacji przez różnych producentów i w różnych modelach kamer niektóre formaty strumieni RTSP lub polecenia sterowania kamerami mogą nie być całkowicie obsługiwane w bramie multimedialnej.

Na liście poniżej wymieniono urządzenia, które zostały zweryfikowane i przetestowane pod kątem prawidłowej współpracy z bramą multimedialną:

Obsługiwane kamery

ONVIF Profile-S:

- Avonic
 - AV-CM93-IP
 - AV-CM93-NDI
 - AV-CM93-DAV
 - AV-CM83-IP
 - AV-CM73-IP
 - AV-CM71-IP
 - AV-CM70-IP
 - AV-CM70-NDI
 - AV-CM40-IP
 - AV-CM32-IP
- Bosch
 - Kamery Bosch obsługujące standard Onvif Profile-S
 - Bosch VCD-811
 - Bosch IP 4000
 - Bosch IP 5000

- Lumens
 - VC-A71P
 - VC-TR61
 - (wymaga oprogramowania Lumens VCAW209)
 - VC-A53
 - VC-A51P
 - VC-A50P
 - VC-TR40
 - VC-R30
- Aver
 - (wymaga oprogramowania AVer v0.0.0000.90)
- Winsafe
 - AMC-G320
 - AMC-E200TV4

Sony CG1:

- Sony
 - SRG-A12
 - SRG-A40
 - BRC-X400
 - SRG-X400
 - SRG-X120
 - SRG-360SHE
 - SRG-300SE/301SE

Panasonic HD Integrated Camera Interface:

- Panasonic
 - AW-UE160
 - AW-UE150
 - AW-UE100
 - AW-UE80
 - AW-UE70
 - AW-UE50
 - AW-UE40
 - AW-HE130
 - AW-HE120
 - AW-HE60
 - AW-HE50
 - AW-HE40



Uwaga!

Aby obraz filmowy w standardzie H.264 z kamer Panasonic mógł być wyświetlany na urządzeniach DCNM-MMD2, może być konieczne skonfigurowanie określonych ustawień w kamerze. Więcej szczegółów i pomoc można uzyskać od ASA.

Obsługiwane kodery wideo

- Extron
 - SMP 351
 - SMP 352
 - SMP 111
 - SME 211

- SMD 202
- Epiphan Video
 - VGADVI Broadcaster
- Lumens
 - OIP-N40E
 - OIP-N60D

Obsługiwane przełączniki wizyjne

Za pomocą bramy multimediów można sterować następującymi modelami przełącznika wizyjnego:

- TV One CORIOMatrix
- Przełącznik wideo Kramer MV-6
- TvOne C2
- Blackmagic ATEM M/E Constellation

8.7

Ograniczenia wydajności działania i wymagania w kwestii kart graficznych (GPU) w bramie multimediów dla trybu zaawansowanego

Aby w bramie multimediów działał tryb zaawansowany, jest potrzebna karta graficzna (GPU). Ten tryb powoduje również dodatkowe 50–60 ms opóźnienia w przetwarzaniu sygnału wizyjnego spowodowane wykonywaniem procesów kodowania, składania i dekodowania w obróbce strumienia. Mocniejsza karta graficzna poprawia obsługę sygnału wizyjnego na kilka sposobów:

- Poprawa jakości obrazu.
- Możliwość przetwarzania większej liczby strumieni wyjściowych.

Obsługiwane parametry wyjściowe

- W urządzeniach DCNM SERVER3 wbudowana karta GPU obsługuje maksymalnie 3 przetwarzane strumienie wyjściowe, bez względu na rozdzielczość, szybkość transmisji i kodowanie.
- W urządzeniach DCNM SERVER4 nie istnieje graniczna liczba obsługiwanych przetwarzanych strumieni wyjściowych. Zależy ona od obciążenia karty GPU. Przy obciążeniu ok. 75% potwierdzono stabilną obsługę nawet 7 przetwarzanych strumieni wyjściowych dla następujących konfiguracji strumieni: 60 kl./s, 1080p i 720p, w kodowaniu H.264 i H.265.

Strumienie przekazywane nie angażują karty graficznej. W razie potrzeby można dodać dowolną liczbę strumieni przekazywania.



Uwaga!

W urządzeniach DCNM SERVER4 uaktualnienie sterownika Intel Graphics do **wersji 32.0.101.6629** (z dnia **18.02.2025**) może w ogóle zablokować bramę multimediów.

Dlatego absolutnie nie należy instalować tej aktualizacji sterownika (należy pozostać przy wersji 32.0.101.6314).

Zewnętrzne karty graficzne do urządzeń DCNM-SERVER4

Urządzenie DCNM SERVER4 można rozbudować o zewnętrzną kartę GPU w celu dalszej poprawy obsługi sygnału wizyjnego oraz zwiększenia liczby przetwarzanych wyjściowych strumieni wizyjnych. Następujące modele kart graficznych zweryfikowano pod kątem optymalnej współpracy z urządzeniem DCNM SERVER4:

- NVIDIA A2000 (Ampere, 2021)
- HP NVIDIA z wersją sterownika 32.0.15.8142

- NVIDIA z wersją sterownika 581.80
- NVIDIA RTX 2000 (Ada Generation, 2024)
- HP NVIDIA z wersją sterownika 32.0.15.8142
- NVIDIA z wersją sterownika 581.80

8.8 Dodawanie napisów kodowanych w wyjściowych materiałach wizyjnych z bramy multimediiów

Napisy kodowane stanowią wizualną reprezentację treści głosowych. Wypowiedzi osób są przekształcane na tekst i wyświetlane w wyjściowym strumieniu wizyjnym. Ta funkcjonalność poprawia odbiór uczestnikom cierpiącym na częściowe lub całkowite upośledzenie słuchu, umożliwia rozumienie treści na wielojęzycznych spotkaniach oraz zwiększa czytelność wypowiedzi w salach konferencyjnych o słabych cechach akustycznych. Gdy funkcja napisów kodowanych współpracuje z aplikacją DICENTIS Media Gateway, to nakładki z napisami kodowanymi można dodawać do wszystkich skonfigurowanych widoków obrazu filmowego. Dzięki temu informacje tekstowe mogą być wyświetlane na żywo w trakcie spotkań.

8.8.1 Wymagania wstępne

Przed skonfigurowaniem funkcji napisów kodowanych sprawdź, czy są spełnione następujące warunki wstępne:

- **Wersja oprogramowania**
W systemie musi być zainstalowane oprogramowanie systemowe DICENTIS w wersji 6.80 lub nowszej.
- **Licencje**
W systemie musi być aktywna jedna z następujących licencji:
 - DCNM-CRN
 - DCNM-DEMO
 - DCNM-RENTAL
 - DCNM-LPP-PE
 - DCNM-LPU-PE
 - DCNM-LPPP-P1Y
 - DCNM-LPUP-P1Y
 - DCNM-LPPP-S1Y
 - DCNM-LPUP-S1Y

8.8.2 Konfigurowanie obsługi napisów kodowanych w bramie multimediiów

Aby włączyć obsługę napisów kodowanych w strumieniu wyjściowym z aplikacji Media Gateway:

1. Otwórz przeglądarkę internetową i przejdź do strony konfigurowania aplikacji Media Gateway: **<https://<adresIPurządzeniazawierającegooprogramowanieMediaGateway>:31416/MediaGateway>** (na przykład <https://172.16.4.1:31416/MediaGateway>).
2. Przejdź do sekcji **Widoki**.
3. Dodaj nakładkę **Napisy kodowane** do widoku używanego dla strumienia wyjściowego.
4. Kliknij przycisk **Aktualizuj**, aby zapisać zmiany.

Gdy aplikacja Media Gateway zostanie zrestartowana, skonfigurowany widok będzie pokazywał nakładkę z napisami kodowanymi.

Uwaga: Pola **X(%)**, **Y(%)** i **Czcionka** dostępne w konfiguracji nakładki umożliwiają dostosowanie położenia i wyglądu napisów.

8.8.3 Wysłanie danych napisów kodowanych do bramy multimedialnej

8.8.3.1 Informacje o użytkownikach

Nazwa wtyczki

`plugin://mediagatewaycaption.boschsecuritysystems.com:0`

Polecenie

`ADD_SPEECH_TO_TEXT_RESULT`

8.8.3.2 Wysłanie napisów kodowanych za pośrednictwem protokołu konferencyjnego

W protokole konferencyjnym operacja `sendPluginCommand` umożliwia wysyłanie danych napisów kodowanych.

Operacja:

`sendPluginCommand`

Parametry:

```
{
  "pluginName": "plugin://mediagatewaycaption.boschsecuritysystems.com:0",
  "command": "ADD_SPEECH_TO_TEXT_RESULT",
  "parameters": "<JSON_STRING>"
}
```

8.8.3.3 Model danych napisów kodowanych

Wartość `<JSON_STRING>` w polu `parameters` musi zawierać dane napisów kodowanych w następującym formacie:

```
{
  "captions": [
    {
      "final": true, // true = final transcription, false = interim
      "startTime": "00:00:00", // optional, format HH:MM:SS
      "length": "00:00:00", // optional, format HH:MM:SS
      "caption": "Caption text" // transcription text
    }
  ]
}
```

Szczegółowe informacje o korzystaniu z protokołu konferencyjnego i interfejsie API można znaleźć na stronie <https://software-download.keenfinity-group.com/conference>.

9 Rozbudowa systemu

System konferencyjny DICENTIS jest skalowalny od małych do średnich i dużych wielkości. W tej sekcji opisano wymagania dla systemów małej, średniej i dużej wielkości:

W skład małych i średnich systemów konferencyjnych DICENTIS (zob. Typowa konfiguracja systemu) wchodzi następujące elementy:

- do 450 węzłów DICENTIS.
Zob. tabelę **Liczba węzłów i urządzeń systemu DICENTIS** poniżej, aby zapoznać się z liczbą węzłów i urządzeń w systemie DICENTIS.
- wszystkie urządzenia DICENTIS w podsieli 1.
- 1 przełącznik zasilania audio DICENTIS.
- 1 serwer PC, który obsługuje usługi DICENTIS.

W skład dużych systemów konferencyjnych DICENTIS wchodzi następujące elementy:

- maks. 1500 urządzeń DICENTIS.
- wiele podsieli połączonych za pomocą routera/przełącznika L3.
 - Każda podsieć może mieć maksymalnie 450 węzłów DICENTIS.
W poniższej tabeli można znaleźć informacje dotyczące liczby węzłów systemu DICENTIS.
 - Pierwsza podsieć zawiera:
 - 1 przełącznik zasilania audio DICENTIS;
 - 1 serwer PC, który obsługuje usługi DICENTIS;
 - 1 interfejs ARNI-Enterprise pozwalający zwiększyć rozmiar systemu.
 - Wszystkie pozostałe podsieli zawierają 1 interfejs ARNI-Standard pozwalający zwiększyć rozmiar systemu.

Uwaga: w pozostałych podsieliach nie ma przełącznika zasilania audio DICENTIS.

Urządzenie	Liczba węzłów	Liczba urządzeń	Adresy IP
Serwer systemu DICENTIS	0	0	1
Aplikacja Meeting systemu DICENTIS	0	0	0
Przełącznik zasilania audio DICENTIS	1	1	1
Przełącznik zasilania systemu DICENTIS	1	1	1
Urządzenie multimedialne systemu DICENTIS	2	1	2
DCNM-MMFF Kompletne urządzenie multimedialne	1.5	1	2
DCNM-MMDOCK Multimedialna stacja dokująca	1	1	2
Pulpit dyskusyjny systemu DICENTIS	1	1	1
Wybór języka pulpitu dyskusyjnego systemu DICENTIS	1	1	1
Pulpit dyskusyjny systemu DICENTIS z funkcją głosowania	1	1	1
Rozszerzony pulpit dyskusyjny systemu DICENTIS	1	1	2
Pulpit tłumacza DICENTIS	1	1	2
Pulpit tłumacza z wyjściem wizyjnym DICENTIS	1	1	3
Urządzenie Flush base device 2 DICENTIS	1	1	1
DICENTIS Płaski selektor języka	1	1	1

Urządzenie	Liczba węzłów	Liczba urządzeń	Adresy IP
Tablet z uruchomioną aplikacją Participant App	0.5	0	1
Nadajnik OMNEO INT-TXO	1	1	2
OMN-DANTEGTW Brama Dante	1	0	1
Interfejs PRS-4OMI4 OMNEO Media	1	0	1
Interfejs OMN-ARNIE ARNI-E OMNEO	0	1	1
Interfejs OMN-ARNIS ARNI-S OMNEO	0	1	1
Elektroniczna wizytówka jednostronna / dwustronna do systemu DICENTIS	0	0	1

Tabela 9.1: Liczba węzłów i urządzeń w systemie DICENTIS

Duży system, zawierając ponad 450 węzłów, wymaga urządzenia ARNI (Audio Routed Network Interface). Informacje o konfiguracji systemu można znaleźć w rozdziale Rozbudowa systemu w instrukcji instalacji urządzeń.

Moduł ARNI (Audio Routed Network Interface) służy do podłączania wielu podsieci systemu DICENTIS. Jeśli wymagana jest więcej niż jedna podsieć, konieczne jest zastosowanie dwóch rodzajów interfejsów ARNI.

- OMN-ARNIS (interfejs ARNI-S OMNEO): interfejs ARNI-S jest wymagany do zwiększenia rozmiaru systemu do ponad 450 węzłów DICENTIS. Urządzenie obsługuje maksymalnie 450 węzłów DICENTIS w swojej podsieci. Pełni również rolę serwera DHCP w swojej podsieci.
- OMN-ARNIE (interfejs ARNI-E OMNEO): ARNI-E jest wymagany do zwiększenia rozmiaru systemu powyżej 450 węzłów systemu DICENTIS. Urządzenie obsługuje maksymalnie 450 węzłów DICENTIS w swojej podsieci. Pełni również rolę serwera DHCP w swojej podsieci. Urządzenie można podłączyć do maksymalnie 40 podsieci, z których każda zawiera interfejs ARNI-S.



Uwaga!

Nadmiarowe interfejsy ARNI są obsługiwane tylko w oprogramowaniu DICENTIS w wersji 6.81 i nowszych.



Uwaga!

Szczegółowy opis interfejsu ARNI jest dostępny w podręczniku ARNI na stronie <https://www.keenfinity-group.com/xc/en/> > Pokrewne informacje na temat produktów DICENTIS.

Warunki wstępne dotyczące podsieci systemu konferencyjnego DICENTIS i interfejsu ARNI

- Jeśli używanych jest wiele podsieci, ta z nich, która zawiera serwer systemu DICENTIS, wymaga interfejsu ARNI-E, natomiast pozostałe wymagają interfejsu ARNI-S.
- Należy użyć narzędzia konfiguracyjnego ARNI dostępnego w menu Start po zainstalowaniu oprogramowania serwerowego systemu DICENTIS.
- Podczas konfigurowania interfejsów ARNI należy upewnić się, że usługi serwera DICENTIS nie są uruchomione. Usługi należy zatrzymać za pomocą konsoli serwera.

- Podczas konfigurowania interfejsów ARNI należy je podłączać bezpośrednio do komputera (bez użycia (zarządzanego) przełącznika).
- W przypadku tworzenia konfiguracji wielu podsieci, poszczególne interfejsy ARNI należy podłączać do komputera PC jeden po drugim w celu ich skonfigurowania.

Konfigurowanie interfejsu ARNI

1. Jeśli jest to wymagane/pożądane, użyj narzędzia do uaktualniania oprogramowania układowego OMNEO, aby uaktualnić ARNI do wersji dostępnej lub zainstalowanej podczas instalacji systemu DICENTIS.
2. Uruchom narzędzie konfiguracji ARNI.
3. Wykonaj kolejne kroki w kreatorze narzędzia konfiguracji ARNI w celu skonfigurowania interfejsów ARNI. Ponadto:
 - Interfejs ARNI jest zawsze typu głównego, jeśli nie stosuje się konfiguracji nadmiarowej.
 - Należy nadać nazwę każdemu interfejsowi ARNI, zwłaszcza jeśli w systemie używanych jest ich kilka.
 - Należy upewnić się, że mechanizm zapytań IGMP jest wyłączony.
 - Należy włączyć serwer DHCP dla każdego interfejsu ARNI.
 - W razie konieczności zmiany adresu IP interfejsu ARNI: należy zresetować interfejs ARNI do ustawień fabrycznych za pomocą narzędzia konfiguracji ARNI. Należy użyć funkcji Przywróć ustawienia fabryczne.

Konfiguracja przełącznika do obsługi sieci VLAN

Podczas konfiguracji przełącznika do obsługi sieci VLAN należy pamiętać, aby:

- Używać interfejsu ARNI jako serwera DHCP dla wszystkich sieci VLAN, z którymi będą połączone urządzenia DICENTIS, jednostki DCNM-APS i DCNM-PS. W przypadku innych sieci VLAN można użyć dowolnego innego serwera DHCP.
- Włączyć śledzenie IGMP na wszystkich portach.
- Włączyć trasowanie typu „multicast” między wszystkimi sieciami VLAN. Używać „gęstego trybu” trasowania.
- Prawidłowo skonfigurować trasowanie typu „unicast” między wszystkimi sieciami VLAN.
- Użyć wartości MTU równej lub większej niż 1500.
- Włączyć protokół STP w trybie „RSTP”.
- Używać protokołu IGMP w wersji 3.
- Ustawić limit czasu rejestracji w trybie „multicast” na 1 sekundę.

10

Konfigurowanie IDESK (bezpośrednio na urządzeniu)

Aby skonfigurować DCNM-IDESEK / DCNM-IDESEKVID na urządzeniu, naciśnij przyciski B - B w tym samym czasie. Przyciski **B - B** (kanał wejściowy B i kanał wyjściowy B) znajdują się po obu stronach wyświetlacza i dają się łatwo rozpoznać dzięki drobnym wypukłościom. Otwiera się okienko konfiguracji z następującymi opcjami:

- **Nr kabiny - Nr pulpitu:** służy do przypisania urządzenia do kabiny i pulpitu w obrębie tej kabiny. Jeśli pulpit zostanie przypisany do numeru, który został już użyty, poprzednia kombinacja kabina-pulpit zostanie zastąpiona nowym pulpitem.
Uwaga: po podłączeniu nowego pulpitu do systemu DICENTIS, nie zostanie automatycznie przypisany, ale musisz skonfigurować go za pomocą przycisków **B - B** na pulpicie lub za pośrednictwem aplikacji Meeting / interfejsu API. Po podłączeniu pulpitu, który był już podłączony wcześniej, powróci on do oryginalnych numerów kabiny i pulpitu.
- **Dostępne języki:** oferuje możliwość konfiguracji liczby języków i ich dostępności. Użyj opcji Wybór języka, Strona 81, aby określić które języki są dostępne.
- **Wyjście A + B + C:** umożliwia wybór języka dla wyjścia A (zazwyczaj jest to język docelowy tłumaczenia) oraz języki dla wyjść B i C (z listy dostępnych języków).
- **Jasność ekranu:** regulacja jasności wyświetlacza za pomocą przycisków (1–15) i pokrętki obrotowej. Domyślna wartość to 7.
- **Automatyczna konfiguracja pulpitów:** automatycznie dostosowuje wszystkie pulpity tłumacza w systemie. To oznacza, że wyjście A zostanie ustawione na język odpowiadający numerowi kabiny. Wyjścia B i C zostaną ustawione na wartość „brak” i zostaną skonfigurowanych 7 przycisków języków źródłowych: przycisk nr 1 — język nr 1, przycisk nr 2 — język nr 2 itd.
- **Informacje o systemie:** zawiera informacje o systemie dotyczące urządzenia do tłumaczenia i OMNEO (wersja oprogramowania układowego, adres IP, itp.).
- Kliknij przycisk wyjścia w prawym dolnym rogu ekranu, aby wyjść z każdego z powyższych opcji menu.

Uwaga: Wszystkie zmiany wprowadzone w konfiguracji na pulpicie tłumacza są bezpośrednio widoczne w aplikacji Meeting w czasie rzeczywistym. W związku z tym mogą wpływać na trwające spotkanie. Dlatego nie należy zmieniać konfiguracji podczas aktywnego spotkania.

Uwaga: instrukcje dotyczące obsługi pulpitu tłumacza przez tłumaczy można uzyskać w skróconej instrukcji obsługi, która jest dostępna osobno dla DCNM-IDESEK / DCNM-IDESEKVID.

11

Konfiguracja elektronicznych wizytówek

Elektroniczne wizytówki są obsługiwane w systemach z licencjami Premium i Ultimate. Takie urządzenia mogą pokazywać następujące informacje:

- Informacje o miejscach
- Informacje o uczestnikach
- Informacje o spotkaniu

Przechodzenie do interfejsu sieciowego konfiguracji

Konfigurowanie elektronicznych wizytówek odbywa się w interfejsie sieciowym. Można do niego przejść z serwera sieciowego systemu DICENTIS poprzez kliknięcie karty **Konfiguracja wizytówek**. Gdy konfigurowanie zostanie zakończone, uczestnicy nie muszą wykonywać żadnych czynności. Oprogramowaniem wizytówek zarządza system DICENTIS za pośrednictwem protokołu konferencyjnego.

Uwaga: Do interfejsu sieciowego można również przejść z komputera pełniącego rolę serwera: `https://<adres IP serwera systemu DICENTIS>:31480`.

Interfejs sieciowy z funkcji zarządzania użytkownikami zawartymi w systemie DICENTIS, więc użytkownicy posiadający uprawnienie **Konfiguracja systemu** mogą się logować przy użyciu swoich poświadczeń dostępu do systemu DICENTIS. Uwaga:

- Oprogramowanie elektronicznych wizytówek korzysta z mechanizmu certyfikatów z podpisem własnym.
- Host o podanej nazwie działa w przeglądarce Chrome, ale nie zawsze współpracuje z przeglądarką Edge.
- Do interfejsu sieciowego można przechodzić z różnych komputerów. Wystarczy tylko podać właściwy adres IP.

Menu na pasku bocznym w interfejsie sieciowym zawiera cztery strony:

- **Przypisania stanowisk:** Na tej stronie można się przełączać między tabelami Urządzenia i Stanowiska. Tabela Urządzenia zawiera spis wszystkich połączonych elektronicznych wizytówek, a tabela Stanowiska listę miejsc zdefiniowanych w systemie DICENTIS. Dzięki temu w tym oknie można przydzielać elektroniczne wizytówki do stanowisk (miejsc).
- **Zarządzanie szablonami:** Ta strona służy do konfigurowania szablonów elektronicznych wizytówek oraz wybierania szablonów, które mają być używane.
- **Ustawienia:** Ta strona pokazuje adres IP, przy użyciu którego urządzenia łączą się z usługami systemu DICENTIS. Gdy oprogramowanie zostanie zainstalowane na serwerze systemu DICENTIS, jest to adres IP adaptera, na którym działają usługi systemu DICENTIS.
- **Informacje:** Na tej stronie są wymienione licencje używanych składników oprogramowania Open source.

Przypisywanie elektronicznych wizytówek do miejsc

Na stronie **Przypisania stanowisk** można przełączać między różnymi stanami systemu oraz przydzielać urządzenia do miejsc:

- **Stan Praca:** Jest to stan domyślny. Gdy w systemie jest ustawiony stan Praca, to z menu rozwijanego **Identyfikator przypisanego stanowiska** można wybrać stanowisko dla każdej elektronicznej wizytówki.

- Stan Konfiguracja (łączenie z mikrofonami): Jest to stan tymczasowy, w którym miejsce można przypisać elektronicznej wizytówce poprzez naciśnięcie górnego przycisku na elektronicznej wizytówce i równocześnie przycisku mikrofonu na pulpicie dyskusyjnym systemu DICENTIS.
Uwaga: Po wykonaniu tej operacji dla każdej elektronicznej wizytówki należy ponownie ustawić stan systemu na Praca.
- Stan Konfiguracja (łączenie w kolejności alfabetycznej): W tym stanie wizytówki można przypisywać do stanowisk według kolejności alfabetycznej nazw stanowisk. W tym celu należy nacisnąć górny przycisk na elektronicznej wizytówce.
Uwaga: Nie trzeba naciskać żadnego przycisku na pulpicie dyskusyjnym systemu DICENTIS.

Zarządzanie szablonami

Elektroniczne wizytówki mają cztery możliwe tryby pracy:

- Puste stanowisko: Miejsce bez uczestnika.
- Stanowisko, do którego przypisano uczestnika (ale uczestnik jeszcze go nie zajął): W tym trybie może być wyświetlona ekran powitalny z oznaczeniem miejsc dla wszystkich uczestników.
- Usadowiony uczestnik: Ten tryb określa treści, które są wyświetlane, gdy uczestnik siądzie na swoim miejscu lub się zaloguje.
- Uczestnik zalogowany i runda głosowania aktywna: Ten tryb określa treści, które są wyświetlane, gdy uczestnik siądzie na swoim miejscu, a runda głosowania jest aktywna. Kończy się natychmiast po anulowaniu lub przerwaniu rundy głosowania albo po upływie 10 sekund od zaakceptowania lub odrzucenia rundy głosowania, tak aby można było wyświetlić wyniki.

Na stronie **Zarządzanie szablonami** należy ustawić szablon dla każdego trybu pracy. Można wybrać istniejący szablon, utworzyć nowy szablon albo zmodyfikować istniejący szablon zgodnie z indywidualnymi potrzebami. Szablony decydują o informacjach wyświetlanych po obu stronach elektronicznej wizytówki (tzn. na stronie skierowanej do uczestnika oraz stronie skierowanej do pozostałych uczestników spotkania).

Uwaga: Jeśli urządzenia są zasilane w technologii PoE i odbiorą polecenie wyłączenia systemu DICENTIS, przełączą się do specjalnego szablonu wyłączenia, którego nie można modyfikować. Kiedy są zasilane z systemu DICENTIS, nie przełączają się do tego specjalnego szablonu.

Monitorowanie, aktualizacja oprogramowania układowego i pomoc techniczna

Przyciski i kolumny na stronie **Przypisania stanowisk** umożliwiają zarządzanie urządzeniami i monitorowanie ich działania:

- Przycisk **Zablokuj / Odblokuj aktualizacje**: Powoduje tymczasowe zatrzymanie możliwości aktualizowania elektronicznych wizytówek w reakcji na zmianę w systemie.
- Przycisk **Działania** (w kolumnie **Działania**): Gdy system znajduje się w stanie **Praca**, to kliknięcie tego przycisku w tabeli **Urządzenia** umożliwi przejście do następujących opcji:
 - **Pokaż identyfikator urządzenia**: Wyświetlanie identyfikatora urządzenia na elektronicznej wizytówce, tak aby umożliwić odnalezienie urządzenia w pomieszczeniu.
 - **Wyczyść**: Kasowanie wszystkich danych z elektronicznej wizytówki i czyszczenie zawartości wyświetlacza.
 - **Odśwież**: Odświeżanie danych na elektronicznej wizytówce po użyciu funkcji **Pokaż identyfikator urządzenia i Wyczyść**.
 - **Aktualizacja**: Aktualizowanie oprogramowania układowego wizytówek do najnowszej wersji.

Uwaga: Urządzenia można aktualizować tylko pojedynczo.

- **Włącz uwierzytelnianie:** Włączanie uwierzytelniania w celu zwiększenia bezpieczeństwa komunikacji między elektroniczną wizytówką a usługami. Wynik **Niepowodzenie** wyświetlany przy stanie **Wyłączone** można zignorować.
Uwaga: Chcąc używać elektronicznej wizytówki na innym serwerze, należy ją zresetować poprzez wyłączenie zasilania oraz naciśnięcie górnego przycisku na co najmniej 10 sekund.
- Kolumna **Identyfikator urządzenia:** Pokazuje adres MAC elektronicznej wizytówki.
- Kolumna **Wersja oprogramowania układowego urządzenia | Wersja oprogramowania TCM urządzenia:** Pokazuje aktualną wersję oprogramowania układowego elektronicznej wizytówki.
- Kolumna **Aktualizacja wersji oprogramowania układowego | Aktualizacja wersji oprogramowania TCM:** Pokazuje, czy jest dostępna nowsza wersja oprogramowania układowego. Aktualizacja odbywa się za pomocą przycisku **Działania**.
- Kolumna **Temperatura:** Pokazuje aktualną temperaturę elektronicznej wizytówki.
- Kolumna **Uwierzytelnianie:** Pokazuje, czy jest włączona funkcja uwierzytelniania. Wynik **Niepowodzenie** można zignorować, jeśli jest wyświetlany przy stanie **Wyłączone**.
- Kolumna **Czas działania:** Pokazuje czas, przez jaki elektroniczna wizytówka była aktywna.

12 Protokół konferencyjny

Protokół konferencyjny jest niezależny od platformy. Wykorzystuje on technologię WebSocket, która zapewnia skalowalność, protokół HTTPS, który zapewnia większe bezpieczeństwo, oraz notację JSON, która pozwala na niezależność od platformy.

Dokumentacja protokołu konferencyjnego (ConferenceProtocol.chm) znajduje się w katalogu Docs w dostarczonym zestawie. Ponadto domyślnie jest ona umieszczana w ścieżce C:\Program Files\Bosch\DICENTIS\ConferenceProtocol.chm.

Wymagania

Protokół konferencyjny łączy się z serwerem sieciowym systemu DICENTIS.

Wymagania dotyczące serwerem sieciowego systemu DICENTIS:

- Do zarządzania dyskusją: funkcjonalność zarządzania spotkaniami
- Do włączania/wyłączania systemu DICENTIS: funkcjonalność wyłączania zasilania
- Do sterowania główną głośnością systemu DICENTIS: funkcje regulacji głośności

Dostępny jest demonstrator internetowy, którego umieszczono na stronie <https://<adresIP>:31416/Demonstrator/ConferenceProtocolDemonstrator.html>:

1. Zaloguj się jako użytkownik systemu DICENTIS. Podczas aktywnego można także zalogować się za pomocą nazwy uczestnika.
2. Za pomocą przycisku F12 w przeglądarce przejdź do widoku konsoli i obejrzyj komunikację.
3. Otwórz widok debugera i przejdź do okna Demonstrator/Sterowniki: conferenceServices.js pokazuje całościowo polecenia i kontekst.

Uwaga: kod źródłowy demonstratora dla środowiska Linux (plik „ConferenceProtocolDemonstrator.zip”) znajduje się również w katalogu Tools.

13

Serwer systemowy

Serwer systemowy DCNM-SERVER4 korzysta ze standardowego sprzętu HP Z2 mini G1i. Zapoznaj się z podręcznikami urządzenia HP Z2 Mini G1i na stronie <https://support.hp.com/nz-en/product/setup-user-guides/hp-z2-mini-g1i-workstation-desktop-pc/2102764572>.

Serwer systemu DCNM-SERVER3 korzysta ze standardowego sprzętu HP Z2 Mini G9. Zapoznaj się z podręcznikami urządzenia HP Z2 Mini G9 na stronie <https://support.hp.com/us-en/product/hp-z2-mini-g9-workstation-desktop-pc/2101025774/manuals>.

Serwer systemu DICENTIS ma fabrycznie zainstalowany system Windows oraz wstępnie skonfigurowane oprogramowanie DICENTIS.



Uwaga!

Serwer systemu DICENTIS nie jest sprzedawany jako urządzenie komputerowe ogólnego przeznaczenia (jak np. komputer osobisty) lub serwer ogólnego przeznaczenia, albo zastępczy, który może być przeznaczony do jednego z tych systemów.

Głównym zadaniem serwera systemu DICENTIS jest udostępnianie usług systemu DICENTIS.

Dodatkowe oprogramowanie innego producenta nie może oferować ani replikować głównej funkcji serwera systemu DICENTIS.

Łączenie z komputerem serwera za pomocą aplikacji Podłączanie pulpitu zdalnego

Za pomocą aplikacji Podłączanie pulpitu zdalnego nawiąż połączenie komputerem serwerowym i wykonaj niezbędne konfiguracje:

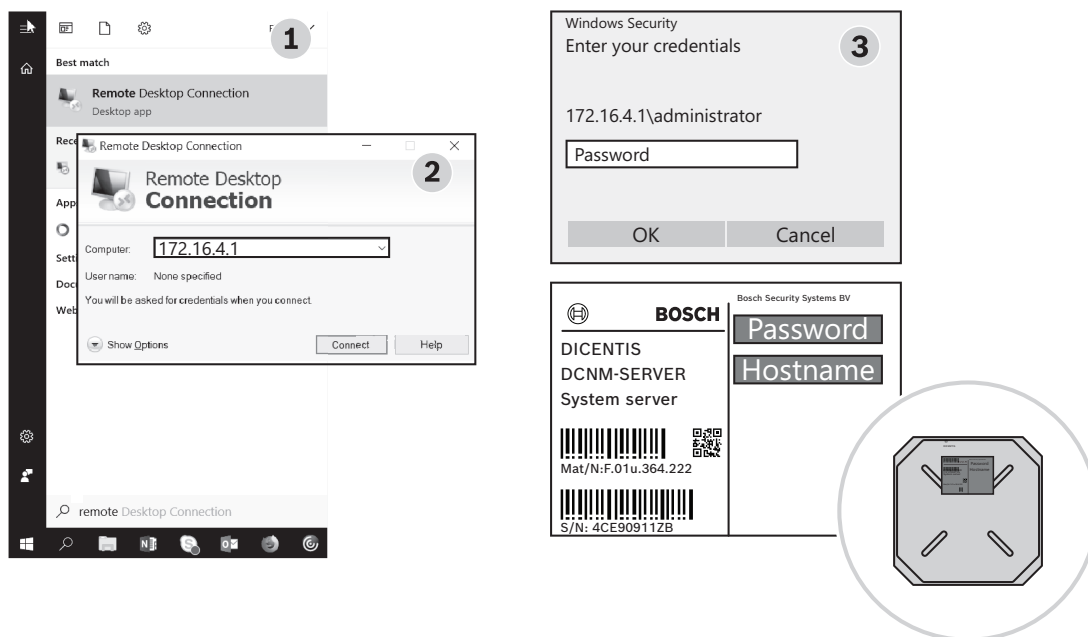
1. Otwórz aplikację Podłączanie pulpitu zdalnego.
2. Wpisz adres IP komputera serwera i kliknij przycisk Połącz.
3. Wprowadź hasło użytkownika i kliknij przycisk OK.



Uwaga!

Domyślne hasło jest umieszczone na urządzeniu. Ze względów bezpieczeństwa zalecamy zmianę domyślnego hasła na nowe.

Po zalogowaniu w sesji pulpitu zdalnego należy nacisnąć kombinację klawiszy <CTRL> + <ALT> + <END>. Spowoduje to uruchomienie menu zadań na zdalnym serwerze, a nie na lokalnym komputerze. Następnie należy kliknąć opcję Zmień hasło, aby zmienić domyślne hasło.



Rysunek 13.1: Podłączanie pulpitu zdalnego

**Uwaga!**

Z komputerem można się także połączyć przy użyciu nazwy hosta (jeśli sieć biurowa jest właściwie skonfigurowana). Nazwa hosta serwera systemu DICENTIS znajduje się na etykiecie na spodzie urządzenia. Ma ona następujący schemat: DICENTIS-<3 ostatnie cyfry adresu MAC karty sieci Ethernet po stronie DICENTIS>. Połączenie za pomocą nazwy hosta jest bardziej niezawodne, ponieważ adresy IP mogą się zmieniać.

**Uwaga!**

Na komputerze na bieżąco instaluj najnowsze aktualizacje systemu Windows i oprogramowania antywirusowego. Do tego celu można używać portu sieci biurowej.

Należy także dostosować datę i godzinę w ustawieniach systemu Windows, tak aby w okresach bezczynności systemu były wykonywane aktualizacje i ponowne uruchamianie. Aktualizacje systemu Windows są zaplanowane w harmonogramie zadań systemu Windows na 1 rano w każdą niedzielę. Konfiguracja zadania aktualizacji przewiduje automatyczne ponowne uruchamianie komputera po aktualizacji, jeśli jest to konieczne.

Po zalogowaniu się wykonaj następujące czynności:

1. Ustaw odpowiednią strefę czasową, zmieniając ustawienia daty/godziny w systemie Windows.
2. Uaktualnij oprogramowanie układowe urządzenia do najnowszej wersji. Patrz *Pobieranie oprogramowania na urządzenia*, Strona 30.
3. Zarejestruj oprogramowanie serwerowe systemu DICENTIS. Patrz *Wymagania dotyczące licencji*, Strona 20.

Uwaga: Oprogramowanie DICENTIS zainstalowane fabrycznie może nie być w najnowszej wersji. Informacje na temat pobierania i instalacji najnowszej wersji znajdują się w podrozdziale 4.1.

**Uwaga!**

W bazie danych mogą się znajdować dane użytkowników (notatki z głosowań i spotkań oraz zdjęcia uczestników). W przypadku likwidacji serwera DICENTIS należy usunąć wszystkie dane użytkownika serwera DICENTIS. Patrz *Usuwanie nieużywanych obrazów*, Strona 180.

13.1

Tworzenie kopii zapasowej na serwerze

Na komputerze jest zainstalowana aplikacja Kopia zapasowa systemu Windows Server, a skrót do niej znajduje się na pulpicie. Korzystając z tej aplikacji, po całkowitym skonfigurowaniu systemu można tworzyć jego kopie zapasowe, w tym konfiguracji i licencji na system DICENTIS. Następnie w razie problemów z konfiguracją systemu lub po wymianie dysku (nośnika danych) obraz można przywrócić.

Aby utworzyć kopię zapasową:

1. Na pulpicie kliknij dwukrotnie ikonę aplikacji Kopia zapasowa systemu Windows Server, aby uruchomić aplikację
2. Wybierz opcję **Jednorazowa kopia zapasowa...**
3. Wybierz opcję **Cały serwer**
4. Utwórz kopię zapasową na zewnętrznym nośniku danych (np. dysku USB lub dysku sieciowym) o pojemności co najmniej 32 GB.

13.2

Przywracanie fabrycznego obrazu serwera

Przywrócenie obrazu fabrycznego serwera DICENTIS w celu powrotu do stanu domyślnego.

**Uwaga!**

Przywrócenie obrazu fabrycznego spowoduje usunięcie wszystkich danych użytkowników z serwera systemu DICENTIS.

* Przed rozpoczęciem przywracania obrazu fabrycznego zwróć licencję, tak aby później można ją było aktywować.

* Utwórz kopię zapasową bazy danych i umieść ją na zewnętrznym urządzeniu, tak aby można ją było przywrócić po przywróceniu obrazu.

Aby przywrócić obraz fabryczny:

1. Podłącz klawiaturę, monitor i mysz do serwera systemu DICENTIS
2. Włącz serwer systemu DICENTIS i naciskaj klawisz F8 do momentu, aż pojawi się komunikat „Protected przez HP Start” oznaczający przejście do trybu zaawansowanych opcji rozruchu systemu Windows
3. Wybierz opcję **Napraw komputer**
4. Gdy pojawi się okno **Wybierz opcję**, kliknij kolejno opcje **Rozwiązywanie problemów** > **Opcje zaawansowane** > **Zobacz więcej opcji odzyskiwania** > **Odzyskiwanie obrazu systemu**.
5. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Uwaga: obraz fabryczny znajduje się na dysku odzyskiwania.

14

Brama Dante

Brama Dante jest używana do łączenia systemu DICENTIS z innymi systemami za pośrednictwem platformy Dante™ oraz kiedy są potrzebne strumienie emisji pojedynczej Dante™ albo tryb pracy bezawaryjnej.

Brama ma stronę OMNEO z 2 złączami Ethernet w celu zapewnienia nadmiarowości oraz stronę Dante™ także z 2 złączami Ethernet w celu zapewnienia nadmiarowości.

Brama Dante:

- Łączy wiele urządzeń OMNEO w jednym interfejsie Dante™.
- Odbiera 64 strumienie Dante™ i wysyła je jako 64 strumienie OMNEO, z których 16 można zaszyfrować.
- Odbiera 64 strumienie OMNEO, z których 16 może być zaszyfrowanych, i wysyła je jako 64 strumienie Dante™.
- Konwertuje wiele zaszyfrowanych przepływów OMNEO z jednym strumieniem emisji pojedynczej (unicast) lub rozsyłania grupowego (multicast) na przepływ Dante™ z wieloma strumieniami emisji pojedynczej lub rozsyłania grupowego.
- Obsługuje routing statyczny za pomocą sterownika Dante po stronie Dante™ oraz routing dynamiczny (AES70) po stronie OMNEO.
- Umożliwia nadmiarowość bezawaryjną po stronie Dante™ oraz nadmiarowość RSTP po stronie OMNEO.
- Umożliwia korzystanie z aplikacji Dante Domain Manager™ w połączeniu z systemami OMNEO.



Uwaga!

W przypadku korzystania z wejść lub wyjść OMNEO od 17 do 64, system DICENTIS automatycznie włączy dla nich tryb braku szyfrowania.



Uwaga!

Bramę Dante należy uaktualnić do wersji oprogramowania układowego istniejącego w systemie DICENTIS. Za pomocą narzędzia wczytywania oprogramowania układowego można załadować właściwe oprogramowanie układowe zarówno po stronie DICENTIS, jak i stronie Dante™.

Do skonfigurowania strony OMNEO należy użyć aplikacji Meeting:

1. Otwórz aplikację Meeting
2. Wybierz kolejno opcje **Konfiguracja > Pokoje > Język źródłowy i kierowanie języka**

Aby uzyskać dodatkowe informacje, zobacz *Język źródłowy i kierowanie języka*, Strona 91.

Aby skonfigurować stronę Dante™, należy użyć sterownika Dante lub aplikacji Dante Domain Manager™.

OMNEO Control umożliwia skonfigurowanie trybu sieciowego po stronie Dante™. Umożliwia zmianę wartości ustawienia przezroczystości/braku zakłóceń. Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi oprogramowania OMNEO Control. Oprogramowanie OMNEO Control, jak i jego instrukcję obsługi można pobrać ze strony: <https://software-download.keenfinity-group.com/OMNEO>.

**Uwaga!**

OMN-DANTEGTW może odbierać do 16 strumieni z tego samego strumienia nadawczego. Jeśli odbiera 17 lub więcej strumieni z tego samego strumienia nadawczego, żaden z tych strumieni nie będzie słyszalny.

15 Wskazówki i podpowiedzi

W tym rozdziale podano informacje na następujące tematy:

- Zmiana opcji narzędzia NetTime, Strona 163
- Konfigurowanie komputera sekretarza pod kątem użytkowania w innej sieci VLAN w roli serwera DICENTIS, Strona 163
- Wyłączenie szyfrowania sterowania, Strona 164
- Tworzenie kopii zapasowej bazy danych
- Przywracanie bazy danych
- Aktualizacja bazy danych do bieżącej wersji
- Tworzenie czystej bazy danych
- Usuwanie bazy danych
- Podłączanie systemu DICENTIS do (zdalnego) serwera SQL, Strona 164
- Zmiana wersji oprogramowania systemu DICENTIS na starszą, Strona 167
- Zmiana wersji 4.1 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na wersję 4.0 lub starszą, Strona 168
- Instalacja serwera obrazów na innym komputerze, Strona 171
- Przywracanie urządzeń z bezpiecznego trybu pracy, Strona 172
- Wymiana wadliwego urządzenia, Strona 173
- Przesyłanie i otwieranie plików, Strona 173
- Konfigurowanie formatu daty i godziny urządzenia multimedialnego DICENTIS, Strona 175
- Używanie stałego adresu IP serwera DICENTIS w systemie DICENTIS z obsługą interfejsu ARNI, Strona 175
- Wybieranie interfejsu sieciowego do obsługi DICENTIS, Strona 176
- Wyłączanie serwera za pomocą przycisku zasilania, Strona 176
- Strumienie kamery i prezentacji, Strona 176
- Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie konfiguracji Synoptic, Strona 176
- Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™, Strona 177
- Ustawianie kodu PIN dla urządzenia Dante™
- Dodawanie aplikacji innych firm do urządzenia, Strona 178
- Dodawanie kolejnych klawiatur do urządzenia, Strona 178
- Zachowywanie zewnętrznych aplikacji systemu Android na urządzeniu multimedialnym podczas zmiany punktów programu, Strona 179
- Tworzenie certyfikatów za pomocą narzędzia wiersza poleceń, Strona 180
- Usuwanie nieużywanych obrazów, Strona 180
- Wykrywanie kamer ONVIF
- Bezpieczne logowanie w interfejsie API .net dla aplikacji używających interfejsu API (w tym do obsługi synoptyki), Strona 181
- Odnawianie certyfikatu SSL dla aplikacji Participant App, Strona 181
- Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer, Strona 181
- Zmiana wersji 6.8 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na starszą (wer. 4.1 na wer. 6.7), Strona 182

Patrz

- Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer, Strona 181
- Zmiana wersji 6.8 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na starszą (wer. 4.1 na wer. 6.7), Strona 182

15.1 Zmiana opcji narzędzia NetTime

Narzędzie NetTime służy do synchronizowania liczników czasu używanych w systemie konferencyjnym DICENTIS. Jeśli system konferencyjny DICENTIS działa w środowisku korporacyjnym, może zajść konieczność zmiany opcji narzędzia NetTime.

Aby zmodyfikować te opcje:

1. W obszarze powiadomień kliknij ikonę **NetworkTime** i wybierz kolejno polecenia **Właściwości** -> **Ustawienia...**
2. Wpisz nazwę hosta lub adres IP serwera czasu działającego w środowisku. Zazwyczaj rolę serwera czasu pełni serwer DHCP. O szczegóły zapytaj przedstawicieli swojego działu IT.
3. Kliknij przycisk **OK**.
4. Aby aktywować nowe ustawienia, kliknij polecenie **Zatrzymaj**, a następnie **Uruchom**.

UWAGA: Należy pamiętać, aby zmienić usługę Czas systemu Windows na **Automatycznie** po odinstalowaniu NetTime.

15.2 Konfigurowanie komputera sekretarza pod kątem użytkowania w innej sieci VLAN w roli serwera DICENTIS

Podstawowe informacje

Sekretarz (lub urzędnik) powinien używać aplikacji Meeting na swoim komputerze do przygotowywania spotkań. Jeśli komputer sekretarza znajduje się w innej sieci VLAN niż serwer DICENTIS, aplikacja Meeting nie może znaleźć serwera DICENTIS. Wynika to z tego, że urządzenia DICENTIS i aplikacja Meeting korzystają z protokołu DNS-SD, który nie działa w różnych sieciach VLAN.

Jeśli to konieczne, technik powinien skorzystać z poniższej procedury, aby skonfigurować aplikację Meeting na komputerze sekretarza, tak aby mógł on komunikować się z serwerem DICENTIS.

Procedura

Na komputerze sekretarza:

1. Wyślij polecenie „ping” do serwera DICENTIS:
 - Kliknij przycisk **Start**.
 - W polu wyszukiwania wpisz **polecenia** i wybierz **Wiersz polecenia** pod nagłówkiem **Programy**.
 - Wpisz **ping** [nazwa hosta serwera DICENTIS].
 - Naciśnij klawisz **Enter**, aby wysłać polecenie „ping” do serwera DICENTIS.
2. Jeśli nie możesz znaleźć serwera DICENTIS, za pomocą polecenia ping, zwróć się o pomoc do lokalnego działu IT. Jeśli nadal nie można wysłać polecenia „ping” do serwera DICENTIS, można użyć adresu IP. Nie jest to jednak preferowana metoda, ponieważ adresy IP mogą ulec zmianie.
3. Utwórz skrót do aplikacji Meeting na pulpicie (użyj pliku **Bosch.Dcnm.UserInterfaces.MeetingManager.exe** z folderu **C:\Program Files (x86)\Bosch\DICENTIS**).
4. Prawym przyciskiem myszy kliknij skrót i wybierz polecenie **Właściwości**.
5. Na karcie skrótu zaktualizuj miejsce docelowe, dodając serwer, z którym komputer musi nawiązać połączenie:
 - **Zastosowanie:** **Bosch.Dcnm.Userinterfaces.MeetingManager.exe** [/server 'nazwa serwera']
/server opcjonalny parametr z nazwą hosta lub adresem IP serwera DCNM
 - **Przykład:** **Bosch.Dcnm.Userinterfaces.MeetingManager.exe** /server **NAZWAKOMPUTERA.network.com**
6. Kliknij dwukrotnie skrót. Teraz aplikacja Meeting będzie mogła nawiązać połączenie z serwerem zdalnym.

Dodatkowe informacje

- **/window**: uruchamia menedżer spotkania w oknie (a nie w trybie pełnoekranowym).
- **/?**: wyświetla okno komunikatu z opisem argumentów wiersza polecenia.

15.3**Wyłączenie szyfrowania sterowania**

Szyfrowanie sterowania można wyłączyć, korzystając z poniższej procedury:

1. Edytuj plik: **Bosch.Dcnm.Services.DeviceService.Main.exe.config** znajdujący się w folderze: **C:\Program Files\Bosch\DICENTIS**.
2. Zmiana:

```
<add key="OcpControlSecurityForced" value="true"/>
```

 Na:

```
<add key="OcpControlSecurityForced" value="false"/>
```
3. Uruchom ponownie usługi przy użyciu konsoli serwera.
4. Zmiana:

```
<add key="OcpControlSecurityEnabled" value="true"/>
```

 Na:

```
<add key="OcpControlSecurityEnabled" value="false"/>
```
5. Przejdź do aplikacji Meeting i wyłącz system.
6. Przejdź do konsoli serwera i włącz zasilanie, co spowoduje ponowne uruchomienie usług.
7. Przejdź do aplikacji Meeting i włącz system.

Aby włączyć szyfrowanie sterowania, ustaw wartości „true” i uruchom ponownie usługi.

15.4**Podłączanie systemu DICENTIS do (zdalnego) serwera SQL**

W celu uzyskania dostępu do bazy danych system DICENTIS używa zmiennych środowiskowych. W razie braku zmiennych środowiskowych są wykorzystywane wartości domyślne.

Do podstawiania nazwy bazy danych i serwera bazy danych służą zmienne środowiskowe:

MMCN_DB_SERVER	Nazwa komputera i wystąpienia serwera baz danych. Format: NazwaKomputera\NazwaWystąpienia Jeśli jest używane wystąpienie domyślne, nazwę wystąpienia można pominąć. W przypadku używania lokalnego komputera nazwą komputera może być kropka („.”). Domyślne: .\SQLDICENTIS2025
MMCN_DB_USER_ID	Identyfikator użytkownika serwera SQL (do uwierzytelniania w programie SQL Server). W razie jego braku jest stosowane zintegrowane uwierzytelnianie.
MMCN_DB_PW	Hasło serwera SQL (do uwierzytelniania w programie SQL Server). Działa tylko w połączeniu ze zmienną MMCN_DB_USER_ID.
MMCN_DB_DATABASE	Nazwa bazy danych systemu DICENTIS. Domyślnie: DcnmDatabase

Uwaga: System DICENTIS używa dwóch baz danych: **DcnmDatabase** do przechowywania całej konfiguracji i **DcnmLoggingDatabase** do przechowywania rejestrów operacji. Za pomocą zmiennych środowiskowych bazę danych **DcnmDatabase** można przekierowywać do innego serwera/bazy danych. Nie można przekierować bazy danych **DcnmLoggingDatabase**. Baza danych rejestrowania zawsze znajduje się na domyślnym serwerze (.\SQLDICENTIS2025).

Tworzenie nowej zmiennej środowiskowej

Aby utworzyć nową zmienną środowiskową:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję „Ten komputer” i wybierz kolejno polecenia Właściwości > Zaawansowane ustawienia systemu > Zmienne środowiskowe > Zmienna systemowe \ Nowa
2. Wprowadź żądaną nazwę zmiennej
3. Wprowadź żądaną zawartość zmiennej

Tworzenie bazy danych na serwerze SQL

- Do tworzenia bazy służy narzędzie konsolowe DcnmDatabaseConsole.exe. Jeśli zaistnieje potrzeba skopiowania narzędzia, trzeba skopiować następujące pliki:

DcnmDatabaseConsole.exe

Również narzędzie DcnmDatabaseConsole wykorzystuje zmienne środowiskowe do tworzenia bazy danych. Dzięki temu po skonfigurowaniu zmiennych środowiskowych i otwarciu okna konsoli zdalną bazę danych można utworzyć za pomocą polecenia „DcnmDatabaseConsole -n”.

Uwaga: w przypadku korzystania z programu DcnmDatabaseConsole.exe poświadczenia użytkownika muszą mieć przypisane uprawnienia wymagane do utworzenia bazy danych.

Wartości zmiennych środowiskowych można ręcznie zastąpić poprzez wykonanie polecenia DcnmDatabaseConsole.exe z odpowiednimi argumentami (w celu uzyskania pomocy na temat składni wiersza poleceń i dostępnych opcji wykonaj polecenie z opcją-?):

- -s — podawanie nazw serwera i wystąpienia
- -u — podawanie identyfikatora użytkownika na potrzeby uwierzytelniania w programie SQL Server (w razie jego pominięcia będzie stosowane uwierzytelnianie w systemie Windows)
- -p — podawanie hasła użytkownika
- -d — podawanie nazwy bazy danych

Komputery zdalny i docelowy

Narzędzie DcnmDatabaseConsole.exe zawiera również opcje wiersza poleceń dla funkcji wykonywania kopii zapasowych i przywracania baz danych z kopii. Działanie funkcji jest ograniczone w przypadku używania zdalnego serwera SQL.

Komputer zdalny: komputer, na którym są uruchomione usługi systemu DICENTIS.

- Z poziomu zdalnego komputera można utworzyć nową bazę danych.
- Ze zdalnego komputera można zainicjować tworzenie kopii zapasowej bazy danych

Komputer docelowy: komputer, na którym jest uruchomiona baza danych.

- Bazę danych można przywrócić tylko z komputera docelowego.

Przykład z uwierzytelnianiem za pośrednictwem systemu Windows

Ten przykład pokazuje, jak za pomocą uwierzytelniania przez system Windows nawiązać połączenie ze zdalnym serwerem SQL o nazwie **SQLENT1** na komputerze **SQLSRV**.

System będzie używał bazy danych **MainConfHall**:

Zmienna środowiskowa	Wartość
MMCN_DB_SERVER	SQLSRV\SQLENT1
MMCN_DB_DATABASE	MainConfHall

Tworzenie bazy danych:

Zdalnie:

```
DcnmDatabaseConsole -n
```

Na docelowym komputerze:

```
DcnmDatabaseConsole -s \SQLENT1 -d MainConfHall -n
```

Przykład z uwierzytelnianiem za pośrednictwem programu SQL

Ten przykład pokazuje, jak za pomocą uwierzytelniania przez program SQL nawiązać połączenie ze zdalnym serwerem SQL o nazwie **SQLENT2** na komputerze **SQLSRV**.

Nazwa użytkownika i hasło to odpowiednio **DcnmUser** i **P@ssw0rd**. System będzie używał bazy danych **ConfHall53**:

Zmienna środowiskowa	Wartość
MMCN_DB_SERVER	\\SQLSRV\SQLENT2
MMCN_DB_DATABASE	ConfHall53
MMCN_DB_USER_ID	DcnmUser
MMCN_DB_PW	P@ssw0rd

Tworzenie bazy danych:

Zdalnie:

```
DcnmDatabaseConsole -s \\SQLSRV\SQLENT2 -d ConfHall53 -u DcnmUser -p P@ssw0rd -n
```

Na docelowym komputerze:

```
DcnmDatabaseConsole -s .\SQLENT2 -d ConfHall53 -u DcnmUser -p P@ssw0rd -n
```

Przykład z uwierzytelnianiem za pośrednictwem programu SQL w domyślnym wystąpieniu

Ten przykład pokazuje, jak za pomocą uwierzytelniania przez program SQL nawiązać połączenie z domyślnym serwerem SQL na komputerze **SQLSRV**. Jedyna różnica między tym przykładem a poprzednią wersją polega na tym, że tutaj komunikacja odbywa się z domyślnym serwerem SQL, a nie wskazanym samodzielnie wystąpieniem.

Nazwa użytkownika i hasło to odpowiednio **DcnmUser** i **P@ssw0rd**. System będzie używał bazy danych **ConfHall53**:

Zmienna środowiskowa	Wartość
MMCN_DB_SERVER	\\SQLSRV
MMCN_DB_DATABASE	ConfHall53
MMCN_DB_USER_ID	DcnmUser
MMCN_DB_PW	P@ssw0rd

Uwaga: w tej sytuacji parametr Integrated Security=True jest usuwany.

Tworzenie bazy danych:

Zdalnie:

```
DcnmDatabaseConsole -n
```

Uwaga: jeśli nie ustawiono parametrów, są używane zmienne środowiskowe. Po ustawieniu parametrów mają one pierwszeństwo nad zmiennymi środowiskowymi.

Na docelowym komputerze:

```
DcnmDatabaseConsole -s . -d ConfHall53 -u DcnmUser -p P@ssword -n
```

15.5

Zmiana wersji oprogramowania systemu DICENTIS na starszą

Po odinstalowaniu oprogramowania DICENTIS i zainstalowaniu poprzedniej wersji system nie będzie działać, ponieważ baza danych bieżącej wersji nie jest zgodna z wersją poprzednią.

Należy przywrócić bazę danych wersji poprzedniej lub usunąć bieżącą bazę danych.

Aby umożliwić zainstalowanie poprzedniej wersji oprogramowania, należy usunąć bieżącą bazę danych.

Zobacz Usuwanie bazy danych.

Odinstalowanie bieżącej wersji:

1. W systemie Windows kliknij menu **Start** i wybierz kolejno opcje **Panel sterowania > Programy i funkcje**.
2. Ręcznie odinstaluj następujące programy:
 - Narzędzie konfiguracyjne ARNI.
 - Bosch DICENTIS.
 - Usługę Bosch DNS-SD — na tym etapie wyświetli się monit o ponowne uruchomienie systemu.
 - Oprogramowanie układowe OMNEO ARNI.
 - Narzędzie wczytywania oprogramowania układowego OMNEO.
 - OMNEO Docent.
 - Pakiet oprogramowania układowego MMFF (ma zastosowanie tylko wtedy, jeśli zainstalowano wersję 7.00 lub nowszą).
3. Uruchom ponownie komputer.
4. Zainstaluj poprzednią wersję oprogramowania DICENTIS w sposób opisany w punkcie *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS*, Strona 29.

Przywróć kopię zapasową bazy danych z poprzedniej wersji.

Zobacz Przywracanie bazy danych.

Aktualizacja bazy danych do zainstalowanej wersji oprogramowania:

1. Zatrzymaj usługi systemu DICENTIS za pomocą konsoli serwera DICENTIS.
2. Otwórz wiersz poleceń **jako Administrator**.
3. Przejdź do folderu: **C:\Program Files\Bosch\DICENTIS**.
4. Aby zaktualizować bazę danych do bieżącej wersji, uruchom polecenie **DcnmDatabaseConsole.exe**.
5. Uruchom ponownie usługi DICENTIS przy użyciu konsoli serwera DICENTIS.



Uwaga!

Jeśli używasz niestandardowych ustawień bezpiecznego połączenia i chcesz zmienić wersję na niższą, w której niestandardowe ustawienia bezpiecznego połączenia nie są obsługiwane, najpierw za pomocą sekcji konfiguracja Stanowiska i urządzenia anuluj sparowanie wszystkich urządzeń. W przeciwnym razie każde urządzenie trzeba będzie zresetować ręcznie za pomocą przycisku resetowania.

15.6 Zmiana wersji 4.1 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na wersję 4.0 lub starszą

W przypadku obniżenia wersji z 4.1 lub nowszej do 4.0 lub wcześniejszej zostanie użyta ostatnia baza danych utworzona w tych wersjach. Wersja 4.1 i późniejsze używają innej bazy danych niż 4.0 i wcześniejsze.

Odinstalowanie bieżącej wersji:

1. W systemie Windows kliknij menu **Start** i wybierz kolejno opcje **Panel sterowania > Programy i funkcje**.
2. Ręcznie odinstaluj następujące programy:
 - Narzędzie konfiguracyjne ARNI.
 - Bosch DICENTIS.
 - Usługę Bosch DNS-SD — na tym etapie wyświetli się monit o ponowne uruchomienie systemu.
 - Oprogramowanie układowe OMNEO ARNI.
 - Narzędzie wczytywania oprogramowania układowego OMNEO.
 - OMNEO Docent.
 - Pakiet oprogramowania układowego MMFF (ma zastosowanie tylko wtedy, jeśli zainstalowano wersję 7.00 lub nowszą).
3. Uruchom ponownie komputer.
4. Zainstaluj poprzednią wersję oprogramowania DICENTIS w sposób opisany w punkcie *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS*, Strona 29.

Jeśli instalacja się nie powiodła i został wyświetlony komunikat o niekompletności bazy danych, usuń bazę danych.

Uwaga: spowoduje to usunięcie całej konfiguracji.

1. Zatrzymaj **serwer SQL (SQLEXPRESS)** za pośrednictwem Usług.
2. Usuń pliki **DcnmDatabase_log.LDF** i **DcnmDatabase.mdf** z katalogu **C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL12.SQLDICENTIS2014\MSSQL\DATA**.
3. Uruchom ponownie serwer DICENTIS.
4. Zainstaluj poprzednią wersję oprogramowania DICENTIS w sposób opisany w punkcie *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS*, Strona 29.

15.7 Oprogramowanie systemu konferencyjnego DICENTIS w wersjach sprzed 4.40

Opis narzędzia Activation tool

- Okno **Licencje**: zawiera pakiety licencji aktywowane w systemie. Jeśli aktywowano więcej niż jeden pakiet licencji, u góry okna **Licencje** widać wiersz **Wszystkie licencje**. Po kliknięciu wiersza wybranego pakietu licencji w okienku **Lista licencji i ich liczba** zostaną wyświetlone odnośne licencje. Wiersze pakietów licencji przybierają następujące kolory:
 - Czarny: pakiet licencji działa prawidłowo.
 - Pomarańczowy: pakiet licencji nie jest zaufany i wymaga naprawy.
 - Szary z przekreśleniem: pakiet licencji został zwrócony i oczekuje na odpowiedź, która pozwoli go usunąć.
 - Szary z przekreśleniem: Pakiet licencji stracił ważność (upłynął jego termin ważności). Należy zwrócić licencję, aby uporządkować system.

- Okno **Lista licencji i ich liczba**: dla każdej licencji w tym oknie są wyświetlane następujące opcje: **Ilość** (liczba licencji), **Numer zamówienia**, **Opis**, **Aktywna** (data aktywacji licencji) oraz **Data ważności** (data wygaśnięcia licencji).
- Okno **Umowa serwisowa dotycząca oprogramowania**: zawiera termin ważności umowy na serwis oprogramowania (SMA). Po upływie daty wygaśnięcia umowy SMA treść pola zmienia kolor na czerwony, a u dołu okna pojawia się dodatkowy czerwony tekst **System nie działa! Wymagana dodatkowa umowa SMA** jest wyświetlane na dole okna.
- **Dodaj licencję**: ten przycisk służy do dodawania pakietów licencji. Pakiet licencji może zawierać co najmniej jedną licencję, która pozwala na rozszerzenie funkcjonalności systemu.
- **Zwróć licencję**: zależnie od potrzeb ten przycisk służy do zwracania pakietów licencji/ pojedynczych licencji. Tego przycisku należy użyć, gdy dana funkcja nie jest już potrzebna w systemie, na przykład gdy oprogramowanie ma zostać zainstalowane na innym serwerze.

**Uwaga!**

Posiadaną wersję narzędzia aktywacji można uaktualnić. W tym celu kliknij przycisk **Aktualizuj licencję** (tryb online) albo pobierz plik odpowiedzi z witryny aktywacji, a następnie wykonaj jego przetwarzanie w narzędziu aktywacji (tryb offline).

15.7.1**Pierwsza aktywacja systemu**

Procedura pierwszej aktywacji umożliwiającej rozpoczęcie korzystania z systemu wygląda jak niżej.

- Zanim zaczniesz, upewnij się, że masz:
 - identyfikator aktywacji (został wysłany pocztą e-mail po zakupie licencji na oprogramowanie).
 - uprawnienia technika,
 - komputer podłączony do Internetu,
 - pamięć USB (do aktywacji w trybie offline).

**Uwaga!**

Do wykonania poniższych czynności potrzebne jest konto użytkownika, do którego przypisano uprawnienia technika. Może je przypisać administrator z Twojej organizacji.

Na serwerze:

- Uruchom narzędzie aktywacji systemu DICENTIS, klikając prawym przyciskiem myszy opcję **Konsola serwera DICENTIS** na pasku zadań systemu Windows, a następnie polecenie **Aktywuj licencję**.
- Kliknij przycisk **Dodaj licencję**.
- Wprowadź wszystkie wymagane informacje, w tym identyfikator aktywacji. Identyfikator aktywacji znajduje się na stronie **Przegląd w witrynie internetowej aktywacji systemu** i został zamieszczony w wiadomości e-mail przesłanej po zakupie licencji na oprogramowanie.

Aby aktywować w trybie online

- Na karcie **Online** wpisz **nazwę użytkownika i hasło** do witryny sprzedawcy, a następnie kliknij **Aktywuj licencję**.
- Na panelu wiadomości **Postęp** będą wyświetlane komunikaty o stanie w trakcie procesu aktywacji.

- Ponownie uruchom usługi, klikając prawym przyciskiem myszy polecenie **Uruchom ponownie usługi** (patrz Konsola serwera, Strona 34). System zostanie aktywowany.

**Uwaga!**

Jeśli połączenie internetowe wymaga konfiguracji serwera proxy, możesz kliknąć „**Użyj tego linku, aby skonfigurować ustawienia serwera proxy**”, aby uzyskać dostęp do konfiguracji serwera proxy bezpośrednio. W tym miejscu zaznacz pole wyboru „**Pomiń serwer proxy dla adresów lokalnych**”, aby umożliwić prawidłowe wyświetlanie logotypów i obrazów w sieci lokalnej.

Aktywacja w trybie offline

Na serwerze:

- Na karcie **Offline** kliknij przycisk **Utwórz żądanie** i zapisz **plik żądania** na urządzeniu pamięci USB.
- Nie zamykaj narzędzia aktywacji, aby móc łatwo przetworzyć **plik odpowiedzi** z witryny aktywacji.
 - **Uwaga:** przycisk **Utwórz żądanie** jest dostępny, tylko gdy na liście są identyfikatory aktywacji.
- Na komputerze z dostępem do Internetu wpisz w przeglądarce adres <https://license.keenfinity-group.com/>.
- Zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika i hasła (z uprawnieniami technika).
- Wybierz kartę **Zarządzaj licencją**.
- Użyj pamięci USB, aby przetworzyć **plik żądania** na tej stronie.
- Po przetworzeniu **pliku żądania** zapisz **plik odpowiedzi** w pamięci USB.

Z powrotem na serwerze:

- Włóż pamięć USB.
- Kliknij przycisk **Przetwórz odpowiedź** w oknie **Dodaj licencję**
- Przekaż **plik odpowiedzi**.
- Ponownie uruchom usługi, klikając prawym przyciskiem myszy polecenie **Uruchom ponownie usługi** (patrz Konsola serwera, Strona 34). System zostanie aktywowany.

15.7.2**Dodawanie kolejnych pakietów licencji/pojedynczych licencji**

Aby do systemu można było dodać następne pojedyncze licencje lub pakiety licencji, musi być on objęty ważną umową SMA. Umowa ta daje gwarancję prawidłowego działania najnowszych funkcji systemu DICENTIS.

**Przestroga!**

Jeśli system DICENTIS zostanie uaktualniony bez ważnej umowy SMA, może przestać działać.

15.7.3**Zwracanie i naprawianie licencji****Zwracanie licencji**

Użyj funkcji **Zwrot licencji** w narzędziu Activation tool, aby:

- zwrócić licencję albo

- zwolnić licencję w celu zainstalowania oprogramowania DICENTIS na innym serwerze. Licencję można zwrócić online lub offline.

Aby zwrócić licencję online:

1. Kliknąć przycisk **Zwróć licencje**.
2. Na karcie **Online** wpisz **nazwę użytkownika i hasło** do witryny sprzedawcy, a następnie naciśnij przycisk **Zwróć licencje**, aby zwrócić pakiety licencji.

Aby zwrócić licencję offline:

1. Kliknąć przycisk **Zwróć licencje**.
 2. Na karcie **Offline** wybierz pakiety licencji, które chcesz zwrócić.
 3. pamiętaj, aby zakończyć proces poprzez kliknięcie przycisku **Przetwórz komunikat odpowiedzi**.
- Procedura w witrynie internetowej jest podobna do aktywowania licencji.

Naprawianie licencji

Jeśli licencja ulegnie uszkodzeniu, oprogramowanie nie będzie działać prawidłowo. W takim przypadku konsola serwera poinformuje o problemie, wyświetlając komunikat ostrzegawczy na ekranie. W narzędziu aktywacji zostanie udostępniony przycisk **Napraw licencję**.

Aby naprawić licencję, należy kliknąć przycisk **Napraw licencję** i wykonać instrukcje wyświetlane na ekranie. Procedura w witrynie internetowej jest podobna do aktywowania licencji. Patrz **Dodawanie kolejnych pakietów licencji/pojedynczych licencji**, Strona 170.

15.8

Tworzenie kopii zapasowej pliku licencji FNP

UWAGA: Ta funkcja nie jest już potrzebna w nowej metodzie licencjonowania.

Po zainstalowaniu licencji w systemie należy utworzyć kopię zapasową ich plików. Chroni to przed utratą licencji w razie awarii lub sformatowania dysku, na którym są zapisane. Katalog należy zapisać w bezpiecznej lokalizacji, najlepiej na innym dysku twardym.

W tym celu:

1. Zatrzymaj wszystkie usługi „Bosch DICENTIS” w tym usługi **Bosch DICENTIS License Manager i FlexNet Licensing Server 64**. Należy to zrobić przed każdą operacją tworzenia kopii zapasowych lub przywracania.
2. Aby utworzyć kopię zapasową w zaufanej przestrzeni magazynowej, skopiuj folder **C:\ProgramData\FlexNet** do lokalizacji, w której ma być przechowywana kopia zapasowa.
3. Aby przywrócić pliki, skopiuj je na komputer, z którego pochodzą.



Uwaga!

Folder i pliki są zazwyczaj ukryte w systemie Windows. Aby stały się widoczne, zmień ustawienie w Eksploratorze Windows, wybierając opcje **Organizuj > Opcje folderów i wyszukiwania > Widok**.

15.9

Instalacja serwera obrazów na innym komputerze

Aby poprawić wydajność i/lub oszczędzić miejsce, można zainstalować serwer obrazów systemu DICENTIS na innym komputerze:

1. Otwórz dysk DVD.
2. Oszukaj pliki **DCNmCertificate.msi**, **DCNmApi.msi**, **DCNmServerTools.msi** i **DCNmImageServer.msi**.
3. Zaloguj się na komputerze, na którym chcesz zainstalować serwer obrazów.
4. Zainstaluj plik **DCNmCertificate.msi**.
5. Zainstaluj plik **DccnmApi.msi**.

6. Zainstaluj pliki **DCNmServerTools.msi** i **DccnmlImageServer.msi**.
7. Zanotuj nazwę komputera lub adres IP i port używane przez serwer obrazów.
 - Domyślna wartość to 31418.

Ze względów bezpieczeństwa na komputerze serwera obrazów należy zainstalować certyfikat serwera. Jeśli do utworzenia certyfikatu serwera na komputerze serwera obrazów zostanie użyty prywatny certyfikat główny komputera serwera systemu DICENTIS, na komputerze klienckim wystarczy pobrać tylko jeden certyfikat zarówno dla serwera sieciowego systemu DICENTIS (sterowanie synoptyczne, protokół konferencyjny), jak i serwera obrazów (zdjęcia uczestników, logo).

1. Na komputerze serwera obrazów otwórz okno **Menedżer certyfikatów**.
2. Otwórz certyfikat główny.
Użyj pliku <nazwa>-private.pdx i hasła certyfikatu głównego, które jest również używane na komputerze serwera systemu DICENTIS.
3. Wprowadź odpowiednie informacje w polach sekcji **Certyfikat serwera**.
4. Kliknij przycisk **Utwórz i zainstaluj**, aby utworzyć i zainstalować certyfikat serwera na komputerze serwera obrazów.



Uwaga!

Do utworzenia certyfikatu serwera na komputerze serwera obrazów jest potrzebny plik <nazwa>-private.pfx oraz hasło certyfikatu głównego z komputera serwera systemu DICENTIS. Jeśli nie jesteś w stanie uzyskać tych zasobów, trzeba utworzyć i zainstalować nowe certyfikaty główny i serwera na komputerze serwera systemu DICENTIS.

Aby zmienić lokalizację usługi obrazów:

1. Uruchom aplikację Meeting.
2. Przejdź do sekcji **Konfiguracja > Pokoje**.
3. Wprowadź adres URL nowego serwera obrazów w polu **Adres URL serwera obrazów**.
Przykład: jeśli nazwa komputera to SERWEROBRAZOWRADYMIASTA, a port to 31418, wprowadź URI w postaci: **https://SERWEROBRAZOWRADYMIASTA:31418/**.
4. Kliknij przycisk **Sprawdź połączenie z serwerem obrazów**, aby upewnić się, że nowy serwer obrazów systemu DICENTIS jest prawidłowy.
5. Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zapisać nowy adres URL serwera obrazów.

15.10

Przywracanie urządzeń z bezpiecznego trybu pracy

Mimo że zastosowano wszelkie umotywowane środki pozwalające na utrzymanie dostępności systemu, może się zdarzyć, że urządzenie DICENTIS przejdzie do trybu przełączania awaryjnego, który wymaga ponownego wczytania oprogramowania układowego. Aby ponownie wczytać oprogramowanie układowe:

1. Włącz zasilanie urządzenia.
2. Uruchom **narzędzie wczytywania oprogramowania układowego**. Po pewnym czasie narzędzie wczytywania oprogramowania układowego wyświetli okno **Urządzenia w trybie przełączania awaryjnego**, w którym będzie widoczny identyfikator wadliwego urządzenia.
3. Zaczekaj, aż urządzenie zostanie wyświetlone na określonej karcie narzędzia wczytywania oprogramowania układowego (DCNM-APS/DCNM-APS2, DCM-PS2 lub DCM-MMD2/Pulpit dyskusyjny DICENTIS).
4. Zamknij **narzędzie wczytywania oprogramowania układowego**. Urządzenie jest znowu w pełni sprawne.

15.11 Wymiana wadliwego urządzenia

Wadliwe urządzenie można łatwo zastąpić bez potrzeby ponownej konfiguracji. Aby to zrobić:

1. Wymień uszkodzone urządzenie.
2. Zaktualizuj oprogramowanie układowe zamiennego urządzenia, jeśli jest to konieczne.
3. Wybierz kolejno opcje: **Konfiguruj > Stanowiska i urządzenia > Przyporządkowanie stanowisk**.
4. Usuń przyporządkowanie uszkodzonego urządzenia do stanowiska za pomocą przycisku **Usuń przyporządkowanie pulpitu do stanowiska**. Spisz numer/nazwę uszkodzonego urządzenia (patrz nalepka na jego spodzie).
Podpowiedź: zrób zdjęcie naklejki telefonem komórkowym.
5. Jeśli włączono funkcję **Automatyczne przyporządkowanie stanowisk**, należy najpierw usunąć przyporządkowanie zamiennego urządzenia do bieżącego stanowiska, a następnie przyporządkować je do właściwego stanowiska. W celu usunięcia przyporządkowania zamiennego urządzenia do stanowiska użyj przycisku **Usuń przyporządkowanie pulpitu do stanowiska**.
6. Przyporządkuj zamienne urządzenie do właściwego stanowiska za pomocą przycisku **Przyporządkuj pulpit do stanowiska**.
7. Usuń puste stanowisko za pomocą przycisku **Usuń puste stanowiska**.

15.12 Przesyłanie i otwieranie plików

Podstawowe informacje

Podczas spotkania uczestnicy mogą otwierać i wyświetlać pliki (tj. dokumenty, obrazy i prezentacje). Służy do tego niebieskie hiperłącze **Więcej informacji** widoczne w oknach urządzeń multimedialnych (tylko DCNM-MMFF, aplikacja Participant App i DCNM-MMD2). Hiperłącze **Więcej informacji** jest wyświetlane w następujących elementach:

- każde spotkanie,
- każdy punkt programu i
- każda runda głosowania

Aby uczestnicy mogli używać tego hiperłącza:

- Dokumenty należy przesłać do systemu zarządzania treścią klienta (CMS) oraz
- Na stronach przygotowania należy wprowadzić adres URL (łącze) prowadzące do:
 - każdego spotkania (patrz *Szczegóły spotkania*, Strona 58),
 - każdego elementu programu (patrz *Szczegóły tematu*, Strona 62) oraz
 - każdej rundy głosowania (patrz *Szczegóły rundy głosowania*, Strona 63).

Foldery dokumentów można tworzyć w razie potrzeby. Na przykład można utworzyć osobne foldery dokumentów „Spotkanie”, „Program” i „Głosowanie” albo jeden zbiorczy folder „Meeting”, w którym będą umieszczane wszystkie dokumenty.

Zaleta używania osobnych folderów polega na tym, że kliknięcie jednego z hiperłączy **Więcej informacji** powoduje wyświetlenie tylko istotnych dokumentów. Przykładowo kliknięcie hiperłącza **Więcej informacji** prowadzącego do folderu Głosowanie spowoduje wyświetlenie tylko dokumentów dotyczących głosowania. Wadą tego rozwiązania jest to, że na poszczególnych stronach przygotowania trzeba będzie wprowadzić osobne łącza do każdego folderu.

W celach demonstracyjnych można ręcznie zainstalować serwer dokumentów spotkania: **Narzędzia > DCNmMeetingDocuments.msi**. Jest to prosta strona internetowa, która umożliwia przeglądanie dokumentów. Katalog z dokumentami ze spotkań jest instalowany na dysku serwerowym, na którym jest najwięcej wolnego miejsca.

Uwaga: nie musi to być dysk C.

Zadania technika

Konfiguracja katalogu **meetingdocuments**:

1. Za pomocą Menedżera usług IIS sprawdź (inetmgr), na którym dysku znajduje się katalog **meetingdocuments**.
2. Udostępnij katalog **meetingdocuments**, tak aby sekretarz miał do niego dostęp.
3. Utwórz skrót do katalogu **meetingdocuments** na komputerze sekretarza.

Utwórz jeden lub więcej folderów w witrynie internetowej DcnmMeetingDocuments:

1. W katalogu **meetingdocuments** utwórz folder dla każdego spotkania, np. **spotkanie_1**, **spotkanie_2**, **spotkanie_3**. W tych folderach będą zapisywane dokumenty wyświetlane po naciśnięciu hiperłącza **Więcej informacji**.
2. Opcjonalnie: w każdym folderze spotkania utwórz foldery dla poszczególnych punktów programu i rund głosowania, np. **program_1**, **program_2** oraz **runda głosowania_1**, **runda głosowania_2**.

Zadania sekretarza lub urzędnika

Przełącz pliki do katalogu **meetingdocuments**:

1. Kliknij skrót do katalogu **meetingdocuments** albo użyj Eksploratora Windows w celu przejścia do folderu **(Dysk):\\inetpub\\wwwroot\\DcnmMeetingDocuments**.
2. Upewnij się, że technik utworzył odpowiednie foldery opisane w punkcie **Zadania technika**. Zajrzyj do tego punktu.
3. Przełącz pliki (tj. dokumenty, obrazy i prezentacje) do odpowiednich folderów zgodnie z wymaganiami.

Wprowadź adresy URL (łączy) do spotkań i punktów programu:

- Do utworzenia adresów URL (łączy) do spotkań i pozycji programu użyj następującego formatu:
http://<adres IP serwera DICENTIS>:31415/Default.aspx
- Jeśli do każdego spotkania utworzono odrębny katalog z dokumentami, format adresów URL (łączy) powinien być następujący:
http://<adres IP serwera DICENTIS>:31415/Default.aspx?meeting=<nazwa katalogu użytego do danego spotkania>.
- Jeśli do każdego programu utworzono osobny katalog z dokumentami, format adresów URL (łączy) powinien być następujący:
http://<adres IP serwera DICENTIS>:31415/Default.aspx?meeting=<nazwa katalogu użytego do danego spotkania>&agenda=<nazwa katalogu zawierającego dokumenty w przypadku tego punktu programu>.

Patrz:

- Szczegóły spotkania, Strona 58
- Szczegóły tematu, Strona 62
- Szczegóły rundy głosowania, Strona 63

Sprawdzanie adresów URL (łączy)

1. Aktywuj każde spotkanie i sprawdź, czy po kliknięciu hiperłącza **Więcej informacji** są wyświetlane łącza (adresy URL) prowadzące do dokumentów powiązanych ze spotkaniem.
2. Opcjonalnie: zrób tak również dla każdego punktu programu i każdej rundy głosowania w spotkaniu.

15.13 Konfigurowanie formatu daty i godziny urządzenia multimedialnego DICENTIS

Urządzenia multimedialne DICENTIS DCNM-MMD i DCNM-MMD2 używają następujących ustawień daty i godziny z komputera:

- Strefa czasowa
- Ustawienia czasu letniego
- Format godziny (Godzina krótka)
- Format daty (Data krótka)

Aby to działało prawidłowo, należy wykonać następujące czynności:

1. Skonfiguruj format daty i godziny na serwerze
 - Otwórz **Panel sterowania**.
 - Wybierz **Zmień formaty daty, godziny lub liczb**.
 - Na karcie **Formaty** okna (Region) skonfiguruj **Datę krótką** i **Godzinę krótką**.
Można też stworzyć własny format daty i godziny.

Uwaga: Jeśli format będzie zbyt długi, nie zmieści się na urządzeniu.

 - Wybierz **Zastosuj**.
2. Skonfiguruj serwer, którego ustawienia są częścią ustawień administracyjnych.
 - Otwórz kartę **Administracyjne** (okna Region).
 - Wybierz przycisk **Kopiuje ustawienia...**
 - Zaznacz pole wyboru.
 - Ekran powitalny i konta systemowe.
 - Wybierz **OK**.
3. Oczekaj minutę i zobacz, czy format na urządzeniu DCNM-MMD / DCNM-MMD2 został zaktualizowany.



Uwaga!

Format czasu na urządzeniu DCNM-MMFF i w aplikacji Participant App można skonfigurować na stronie ustawień aplikacji, na karcie **Ogólne**.

15.14 Używanie stałego adresu IP serwera DICENTIS w systemie DICENTIS z obsługą interfejsu ARNI

Aby korzystać z komputera w systemie DICENTIS, do którego ma zostać przypisany stały adres IP, należy wykonać następujące ustawienia:

1. Przejdź do **Panel sterowania > Sieć i internet > Wyświetl stan sieci i zadania > Zmień ustawienia karty**.
2. Wybierz „Internet Protocol Version 4”.
3. Wybierz przycisk **Właściwości**.
4. **Użyj następującego adresu IP:** powinien zawierać adres IP serwera lub komputera, maskę podsieci i bramę domyślną.
Użyj następujących adresów serwera DNS: powinny zawierać adres IP interfejsu ARNI.
5. Kliknij przycisk **Zaawansowane**.
6. Strona DNS Zaawansowane ustawienia TCP/IP powinna zawierać następujące ustawienia:
 - Zaznaczona opcja „Dołącz sufiksy DNS podstawowy i charakterystyczny dla połączenia”
 - Zaznaczona opcja „Dołącz sufiksy nadrzędne podstawowego sufiksu DNS”
 - „Sufiks DNS dla tego połączenia:” parent.bosch.omneo
 - Zaznaczona opcja „Zarejestruj ten adres połączenia w DNS”

- Zaznaczona opcja „Użyj sufiksu DNS tego połączenia w rejestracji DNS”

Uwaga: te ustawienia powinny być zgodne z definicjami utworzonymi w Twojej sieci.

1. Wykonaj szybki test aby zweryfikować, że ustawienia są prawidłowe, uruchamiając polecenie ekranowe: `C:\Program Files\Bosch\DNS-SD>BoschDNSSDClient.exe -b _ocasec`

Jeśli zostanie wyświetlona lista zarejestrowanych urządzeń DICENTIS w domenie „parent.bosch.omneo”, to znaczy, że wszystko jest w porządku. Bosch-ARNI jest zarejestrowane dwa razy — raz w domenie „local” i drugi raz w domenie „parent.bosch.omneo”; to jest normalne. Jeśli Bosch-ARNI widać tylko w domenie „local”, ustawienia DNS są niepoprawne.

15.15

Wybieranie interfejsu sieciowego do obsługi DICENTIS

Przy użyciu zmiennej środowiskowej DCNM_PREFERRED_NIC można ustawić nazwę interfejsu, nazwę urządzenia (w poleceniu ipconfig nazywana „description”), które mają być używane przez system DICENTIS.

1. W systemie Windows za pomocą menu Połączenia sieciowe pobierz wartość Nazwa lub Nazwa urządzenia dla interfejsu.
2. Utwórz nową zmienną środowiskową:
`"This PC" \ Properties \ Advanced system settings \ Environment Variables \ System variables \ New`
 z nazwą zmiennej: `DCNM_PREFERRED_NIC`.

Uwaga: w nazwie NIC rozróżniana jest wielkość liter.

Uwaga: jeśli preferowany NIC nie otrzyma adresu IP (np. kabel nie jest podłączony lub nazwa jest nieprawidłowa), wówczas usługi nie zostaną uruchomione.

Uwaga: jeżeli nie ma zmiennej środowiskowej i jest kilka kart sieciowych, używana będzie karta sieciowa, która została wykryta jako pierwsza.

15.16

Wyłączanie serwera za pomocą przycisku zasilania

Usługi DICENTIS działają na serwerze. Ponieważ są to usługi, nie trzeba uruchamiać ich ręcznie ani nawet logować się na tym komputerze. Aby system zaczął działać, wystarczy tylko włączyć komputer. Przycisk zasilania na komputerze może zostać skonfigurowany do wyłączania komputera, dzięki czemu nie trzeba logować się do komputera, aby go wyłączyć.

Uwaga: wyłączenie komputera nie jest konieczne, ale można to zrobić.

Aby skonfigurować przycisk zasilania do wyłączania komputera:

1. Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt > Opcje zasilania** i zmień funkcję przycisku zasilania.
2. Ustaw „Wyłącz” jako funkcję **Po naciśnięciu przycisku zasilania**.

15.17

Strumienie kamery i prezentacji

Strumienie kamery i prezentacji są przesyłane za pomocą usługi DICENTIS VideoSwitcher do urządzeń DICENTIS.

Tych strumieni można używać we własnej aplikacji do wyświetlania lub nagrywania:

- Strumień kamery: `Rtsp://<DICENTIS server>:9554/stream2`
- Strumień prezentacji: `Rtsp://<DICENTIS server>:9554/stream1`

W przypadku strumienia kamery musi być włączone sterowanie kamerą.

W przypadku strumienia prezentacji włączony musi być strumień prezentacji.

15.18

Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie konfiguracji Synoptic

Konfiguracja układu Synoptic nie jest przechowywana w bazie danych, ale w osobnym pliku w innej lokalizacji.

Aby wykonać kopię zapasową konfiguracji Synoptic:

Utwórz kopię zapasową katalogu: *D:\Inetpub\wwwroot\DcnmSynopticControl\Data* (dane będą zapisywane na największym dysku; w tym przykładzie jest to dysk D), aby wykonać kopię zapasową.

Aby utworzyć kopię zapasową obrazu tła, skopiuj: *D:*

\Inetpub\wwwroot\DcnmSynopticControl\Images

Jeżeli zapiszesz te dane razem z utworzoną kopią zapasową bazy danych (zob. punkt 13.6), możesz przywrócić konfigurację poprzez:

1. Przywrócenie bazy danych (patrz punkty 13.7 i 13.8)
2. Przywrócenie zapisanej konfiguracji Synoptic i obrazu tła przez wklejenie ich w prawidłowej lokalizacji

15.19

Konfigurowanie zgodnych urządzeń Dante™

System konferencyjny DICENTIS obsługuje integrację z urządzeniami Dante™ innych dostawców (np. laptopem). Konfigurowanie wejść i wyjść Dante™ przekazywanych do wejść i wyjść Dante™ systemu konferencyjnego DICENTIS odbywa się za pośrednictwem sterownika Dante firmy Audinate, który można pobrać ze strony internetowej Audinate.

Uwaga: Urządzenie wirtualne Dante działa na serwerze systemu konferencyjnego DICENTIS, aby zapewnić funkcjonalność Dante™. Tylko jedno urządzenie Dante™ może być aktywne na komputerze, w związku z tym nie jest możliwe zainstalowanie innych urządzeń Dante™ na serwerze systemu konferencyjnego DICENTIS.

Uwaga: Sterownik Dante może działać na dowolnym komputerze w sieci. Służy do trasowania wejść i wyjść Dante™ między urządzeniami Dante™.

1. Otwórz **Widok sieci** kontrolera Dante.
2. Na ekranie będą wyświetlone nowe urządzenia Dante™ z APS:
 - Odbiorniki Dante:
DICENTIS <nazwa hosta serwera>
 - Wejście Dante 1
 - Wejście Dante 2
 - Nadajniki Dante:
DICENTIS <nazwa hosta serwera>
 - Wyjście Dante 1
 - Wyjście Dante 2
 - Pozostałe urządzenia widoczne w sieci są również wyświetlane.

Następnie należy utworzyć strumień rozsyłania grupowego z nadajników, gdyż używa ich system konferencyjny DICENTIS:

1. Naciśnij **Ctrl-D**, aby otworzyć widok **Informacje o urządzeniu**.
2. Wybierz urządzenie, które chcesz skonfigurować do pracy z DICENTIS.
3. Przejdź do karty **Transmisja**.
4. Naciśnij **Ctrl-M**, aby utworzyć przepływ rozsyłania grupowego.
Należy wybrać tylko 1 kanał na przepływ rozsyłania grupowego.
5. Po utworzeniu przepływów rozsyłania grupowego wróć do widoku sieci sterownika Dante, aby utworzyć potrzebne połączenia. Wszystkie pomyślne połączenia są wskazywane przez znacznik wyboru.

Więcej informacji na temat konfigurowania Dante™ można znaleźć w „Podręczniku użytkownika sterownika Dante”.

15.20

Dodawanie aplikacji innych firm do urządzenia

Narzędzie APK (pakiet aplikacyjny do systemu Android) służy do dodawania aplikacji innych firm do urządzenia multimedialnego. Przed dodaniem aplikacji innej firmy przeznaczonej do systemu Android należy sprawdzić jej zgodność z danym urządzeniem multimedialnym.



Przestroga!

Wszystkie zainstalowane aplikacje innych firm (APK) zostaną usunięte po przekazaniu oprogramowania układowego do urządzenia multimedialnego.



Uwaga!

Narzędzie przekazywania APK nie może działać w tym samym czasie co narzędzie aktualizacji oprogramowania układowego OMNEO.

Aby dodać aplikację innej firmy przeznaczoną do systemu Android do urządzenia multimedialnego:

1. umieść pliki APK na serwerze;
2. kliknij przycisk **Przeglądaj**;
3. przejdź do lokalizacji, w której znajduje się APK;
4. zaznacz urządzenie multimedialne, na którym ma zostać zainstalowany pakiet APK;
5. wybierz pakiet APK;
6. kliknij opcję **Przełącz**.



Uwaga!

Jeśli nowy pakiet APK nie jest wyświetlany na ekranie głównym urządzenia multimedialnego, kilkakrotnie kliknij przycisk ekranu głównego albo ponownie uruchom urządzenie multimedialne.

15.21

Dodawanie kolejnych klawiatur do urządzenia

W razie potrzeby do urządzenia DICENTIS można dodać klawiatury pozaeuropejskie, np. chińskie lub koreańskie.

Aby mieć klawiaturę systemu Android w innym języku, najpierw należy przestać pakiet APK żądanej klawiatury, a następnie wykonać procedurę konfiguracyjną opisaną poniżej. Więcej informacji o przesyłaniu pakietów APK znajdziesz w punkcie *Dodawanie aplikacji innych firm do urządzenia*, Strona 178.

Oto dwa przykłady pakietów APK:

- com.google.android.inputmethod.korean-0.91.apk, język koreański, 877 KB
- com.google.android.inputmethod.pinyin-3.2.1.65352638.apk, język chiński, 12 103 KB

Procedura konfiguracji

W urządzeniu DICENTIS:

1. Naciśnij ikonę ekranu głównego, a następnie wybierz opcję **WWW**, aby otworzyć przeglądarkę internetową.
2. W przeglądarce internetowej naciśnij pasek adresu, aby wyświetlić klawiaturę.
3. W prawym dolnym rogu klawiatury naciśnij „ikonę suwaka”.
4. Naciśnij opcję **języki wprowadzania tekstu**.
5. Wyczyść opcję **Użyj języka systemu**.
6. Na liście zaznacz co najmniej 2 języki.
7. Przejdź do przeglądarki internetowej i naciśnij pasek adresu, aby wyświetlić klawiaturę.
8. Na dolnym pasku systemu Android obok logo firmy Bosch naciśnij „ikonę klawiatury”.
9. Naciśnij opcję **Konfiguruj metody wprowadzania**.
10. Zaznacz pozostałe żądane klawiatury.
11. Przejdź do przeglądarki internetowej i naciśnij pasek adresu, aby wyświetlić klawiaturę.
12. Na dolnym pasku systemu Android obok logo firmy Bosch naciśnij „ikonę klawiatury”.
13. Zaznacz klawiaturę, której chcesz używać.

**Uwaga!**

Dodatkowe klawiatury należy skonfigurować osobno dla każdego urządzenia DCNM-MMD2.

**Uwaga!**

Dodatkowe klawiatury należy ponownie konfigurować po każdym uaktualnieniu oprogramowania układowego.

15.22

Zachowywanie zewnętrznych aplikacji systemu Android na urządzeniu multimedialnym podczas zmiany punktów programu

Gdy aplikacja innej firmy jest używana jako interfejs użytkownika urządzenia multimedialnego, urządzenie to przejdzie do aplikacji DiscussApp (aktywnej części dyskusji) po każdym otwarciu nowego punktu programu.

Otwarcie punktu programu powoduje wysłanie żądania `com.bosch.mmd.ui.action.DISCUSS`. Zewnętrzna aplikacja również otrzyma to żądanie. Więcej informacji o konfigurowaniu niezbędnych ustawień można znaleźć na stronie <https://developer.android.com/guide/components/intents-filters>.

Po pierwszym wysłaniu tego zdarzenia na urządzeniu multimedialnym zostanie wyświetlone menu podręczne:

1. Dotknij pola wyboru **Używaj domyślnie dla tej czynności**.
 2. Dotknij odpowiedniej aplikacji.
- ⇒ Wybrana aplikacja będzie teraz używana jako domyślna.

Poniżej zamieszczono niektóre informacje z pliku AndroidManifest.xml:

```
<activity
    android:name=".DiscussAppActivity"
    android:label="@string/app_name"
```

```

    android:launchMode="singleTask" >
    <intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />

    <action android:name="com.bosch.mmd.ui.action.DISCUSS" />
    <action android:name="com.bosch.mmd.ui.action.SHOW_PRESENTATION" />

    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    </intent-filter>
    </activity>

```

15.23

Tworzenie certyfikatów za pomocą narzędzia wiersza poleceń

Oprócz narzędzia interfejsu użytkownika można również tworzyć, instalować i odinstalowywać certyfikaty za pomocą narzędzia wiersza poleceń:

Bosch.TestUtils.CertificateGenerator.exe.

Narzędzie jest instalowane domyślnie w C:\Program Files\Bosch\DICENTIS. Można je uruchomić za pomocą wiersza poleceń, posiadając uprawnienia administratora.

Można użyć */help* do uzyskania poleceń i użytkowania:

- Utwórz certyfikat główny: *CreateRootCertificate -RootCertificateName <name> -RootCertificatePassword <password>.*
- Zainstaluj certyfikat główny na kliencie: *InstallRootCertificate -RootCertificateCrtFilePath <file path>.*
- Utwórz certyfikat serwera: *CreateServerCertificate -RootCertificatePfxFile <file path> -RootCertificatePassword <password> -ServerCertificateName <name> -ServerCertificatePassword <password> -IPAddresses <IP Addresses comma separated> -DnsNames <DNS Names comma separated>.*
- Zainstaluj certyfikat serwera na serwerze: *InstallServerCertificate -ServerCertificatePfxFile <file path> -ServerCertificatePassword <password>.*
- Odinstaluj certyfikat serwera głównego lub serwera: *UnInstallCertificate -CertificateName <name>.*

Przykład:

```

Bosch.TestUtils.CertificateGenerator.exe CreateRootCertificate -
RootCertificateName DICENTIS_ROOT_CA -RootCertificatePassword DICENTIS

```

Polecenie to spowoduje utworzenie dwóch następujących plików:

- C:\Program Files\Bosch\DICENTIS\ DICENTIS_ROOT_CA-private.pfx
- C:\Program Files\Bosch\DICENTIS\ DICENTIS_ROOT_CA.crt

Do utworzenia certyfikatu serwera wymagany jest plik PFX oraz hasło certyfikatu głównego. Plik CRT jest wymagany do uzyskania przez klientów dostępu do witryny internetowej.

15.24

Usuwanie nieużywanych obrazów

Po usunięciu uczestników ich zdjęcia są usuwane. Jeśli jednak tylko baza danych zostanie usunięta, zdjęcia uczestników pozostaną. Można je usunąć, podejmując następujące działania:

1. Otwórz wiersz polecenia **jako Administrator**.
2. Przejdź do `:\inetpub\wwwroot\DcnmImageServer\bin`, który zazwyczaj znajduje się na dysku o największej pojemności.
3. Uruchom plik `CleanupUnusedImages.exe`, aby usunąć zdjęcia uczestników, których nie ma już w bazie danych.

Uwaga: w trybie cichym można zautomatyzować usuwanie nieużywanych obrazów, uruchamiając `CleanupUnusedImages.exe /q`.

15.25

Bezpieczne logowanie w interfejsie API .net dla aplikacji używających interfejsu API (w tym do obsługi synoptyki)

W wersji oprogramowania 4.40 usunięto funkcję synoptyki dla użytkownika, która umożliwiała serwerowi internetowemu systemu DICENTIS łączenie się z usługami.

Obecnie plik `jsonc` z konfiguracjami użytkownika pozwala korzystać z tego samego mechanizmu również innym aplikacjom używającym interfejsu API, a dodatkowo umożliwia dostęp do interfejsu API .net bez konieczności tworzenia użytkownika systemowego w bazie danych systemu DICENTIS. Aby serwer internetowy systemu DICENTIS mógł się łączyć z usługami za pośrednictwem interfejsu API, nadal potrzebuje użytkownika z nazwą użytkownika i hasłem. Nazwa użytkownika i hasło są teraz konfigurowane i przechowywane na komputerze, na którym uruchomiono usługi.

Konfiguracja znajduje się w pliku `C:`

`\ProgramData\Bosch\DICENTIS\API\Conference_Protocol_user.jsonc`

Ten plik `jsonc` zawiera następujące informacje:

- Nazwa użytkownika.
- Hasło (wygenerowane podczas instalacji oprogramowania).
- Prawa użytkownika.



Uwaga!

Ze względów bezpieczeństwa należy przyznać użytkownikowi tylko nieodzowne uprawnienia.

15.26

Odnawianie certyfikatu SSL dla aplikacji Participant App

Jeśli certyfikat SSL witryny `DcnmSynopticControl` ulegnie zmianie, na przykład z powodu aktualizacji adresu IP lub nazwy hosta, istniejące rejestracje tabletów tracą ważność i należy je odnowić. W tym celu należy ponownie zarejestrować tablety.

Przed zarejestrowaniem tabletów należy dodać następujący wpis do pliku `C:\Program Files (x86)\Bosch\DICENTIS ParticipationApp\appsettings.json`:

```
{
  "WebApi": {
    "CertificateFriendlyName": "friendly name"
  },
}
```

Przyjazną nazwę certyfikatu można znaleźć w usługach IIS w powiązaniach witryny `DcnmSynopticControl`.

15.27

Instalowanie i uruchamianie programu DCNmMediaPlayer

W celu zainstalowania i skonfigurowania aplikacji **DCNmMedia** należy wykonać czynności opisane poniżej:

Krok 1. Instalacja programu DCNmMediaPlayer

1. Otwórz katalog obrazów ISO systemu DICENTIS.
2. Przejdź do pliku `\Tools\DCNmMediaPlayer.msi`.
3. Uruchom instalatora i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Krok 2. Utworzenie pliku konfiguracyjnego

1. Przejdź do katalogu instalacyjnego: `C:\Program Files\Bosch\DICENTIS\MediaPlayer`.
2. Utwórz plik o nazwie `DCNmMediaPlayerSettings.jsonc`.
3. W pliku umieść następującą treść:

```
{  
  "media-gateway-stream": {"video-hol": "rtsp://172.16.4.1:9554/stream1"}  
}
```

Krok 3. Skonfigurowanie strumienia wizyjnego

1. W pliku `DCNmMediaPlayerSettings.jsonc` zmień wartość parametru **URI RTSP** na żądany adres strumienia.

Uwaga: można skopiować ten adres ze strony konfiguracji **Media Gateway - strumień**.

Krok 4. Uruchomienie programu DCNmMediaPlayer

1. W katalogu instalacyjnym kliknij dwukrotnie plik **Bosch.Dicentis.ServerCore.DCNmMediaPlayer.exe**.

Aplikacja się uruchomi z widocznymi następującymi oknami:

- **Okno sygnału wizyjnego** pokazujące strumień RTSP.
- **Okno kontenera** z logo systemu DICENTIS, który nadzoruje działanie odtwarzacz wideo i w razie potrzeby go restartuje.

Krok 5. Zamknięcie aplikacji

- Aby wyjść z odtwarzacza multimedialnego:
 1. Umieść kursor w oknie sygnału wizyjnego i naciśnij kombinację klawiszy **ALT + ENTER**. Okno zostanie zamknięte.

Uwaga: po kilku sekundach odtwarzacz zostanie ponownie uruchomiony z poziomu okno kontenera.
- Aby całkowicie zamknąć aplikację:
 1. Otwórz **okno kontenera**.
 2. Naciśnij klawisz **ESC**.
 3. Jeśli po zamknięciu kontenera nadal widać okno odtwarzacza wideo, zamknij je ręcznie.

15.28

Zmiana wersji 6.8 lub nowszej oprogramowania DICENTIS na starszą (wer. 4.1 na wer. 6.7)

W przypadku obniżenia wersji z 6.8 lub nowszej na wcześniejszą jest używana ostatnia baza danych utworzona w tych wersjach. Wersja 6.8 i późniejsze używają innej bazy danych ze starszych wersji.

Odinstalowanie bieżącej wersji:

1. W systemie Windows kliknij menu **Start** i wybierz kolejno opcje **Panel sterowania > Programy i funkcje**.
2. Ręcznie odinstaluj następujące programy:
 - Narzędzie konfiguracyjne ARNI.

- Bosch DICENTIS.
 - Usługę Bosch DNS-SD — na tym etapie wyświetli się monit o ponowne uruchomienie systemu.
 - Oprogramowanie układowe OMNEO ARNI.
 - Narzędzie wczytywania oprogramowania układowego OMNEO.
 - OMNEO Docent.
 - Pakiet oprogramowania układowego MMFF (ma zastosowanie tylko wtedy, jeśli zainstalowano wersję 7.00 lub nowszą).
3. Uruchom ponownie komputer.
 4. Zainstaluj poprzednią wersję oprogramowania DICENTIS w sposób opisany w punkcie *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS*, Strona 29.

Jeśli instalacja się nie powiodła i został wyświetlony komunikat o niekompletności bazy danych, usuń bazę danych.

Uwaga: spowoduje to usunięcie całej konfiguracji.

1. Zatrzymaj **serwer SQL (SQLEXPRESS)** za pośrednictwem Usług.
2. Usuń pliki **DcnmDatabase_log.LDF** i **DcnmDatabase.mdf** z katalogu **C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL15.SQLDICENTIS2019\MSSQL\DATA**.
3. Uruchom ponownie serwer DICENTIS.
4. Zainstaluj poprzednią wersję oprogramowania DICENTIS w sposób opisany w punkcie *Instalacja pakietu oprogramowania DICENTIS*, Strona 29.

16 Rozwiązywanie problemów

Informacje dotyczące rozwiązywania problemów można również znaleźć w instrukcji instalacji urządzeń DICENTIS w rozdziale „Test instalacji”.

Informacje o produkcie można również znaleźć na stronie <https://www.keenfinity-group.com/xc/en/>.

16.1 Zachowanie diod LED urządzeń

Różne urządzenia systemu DICENTIS pokazują swój stan za pomocą różnych diod LED:

DCNM-D / DCMN-DVT / DCMN-DSL / DCMN-DE / DCMN-FBD2 / DCMN-MMFF / DCMN-MMDOCK	
Diody LED mikrofonu i jego przycisku: świecą naprzemiennie na zielono i czerwono DCNM-DSL / DCMN-DE / DCMN-MMFF: na wyświetlaczu pojawia się komunikat Uaktualnij oprogramowanie	Urządzenie jest w stanie fabrycznym
DCNM-Dx: dioda LED przycisku aktywacji mikrofonu świeci na zielono, a dioda LED mikrofonu nie świeci -> dioda LED przycisku aktywacji mikrofonu nie świeci, a dioda LED mikrofonu miga na czerwono DCNM-MMFF / DCMN-MMDOCK: tylna dioda LED miga na czerwono DCNM-FBD2 / DCMN-MMDOCK / DCMN-MMFF: dioda LED przycisku aktywacji mikrofonu i dioda LED samego mikrofonu świecą na zielono	Urządzenie się uruchamia
Dioda LED mikrofonu świeci na zielono DCNM-MMFF / DCMN-MMDOCK: tylna dioda LED świeci na zielono DCNM-DE: na wyświetlaczu pojawia się komunikat Brak komunikacji z serwerem systemu DICENTIS	Urządzenie jest uruchomione, niepołączone z usługami i ma adres lokalny dla łącza
Dioda LED mikrofonu: świeci na czerwono DCNM-MMFF / DCMN-MMDOCK: tylna dioda LED świeci na czerwono DCNM-DE: na wyświetlaczu pojawia się komunikat Brak komunikacji z serwerem systemu DICENTIS	Urządzenie jest uruchomione, niepołączone z usługami i ma adres DHCP

Dioda LED mikrofonu i dioda LED przycisku aktywacji mikrofonu: nie świecą Jeśli system jest ustawiony na tryb dyskusji otwarty (automatyczny): dioda LED mikrofonu nie świeci, a dioda LED przycisku aktywacji mikrofonu świeci na biało DCNM-DE: na wyświetlaczu pojawia się ekran dyskusji	Urządzenie jest połączone z usługami
--	--------------------------------------

DCNM-MMD2	
Dioda LED mikrofonu i jego przycisku: świeci naprzemiennie na zielono i czerwono Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Uaktualnij oprogramowanie	Urządzenie jest w stanie fabrycznym
Dioda LED mikrofonu miga na czerwono / tylna dioda LED miga na czerwono	Urządzenie się uruchamia
Dioda LED mikrofonu świeci na zielono / Tylna dioda LED świeci na czerwono Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Nie można połączyć z serwerem systemu DICENTIS	Urządzenie jest uruchomione, niepołączone z usługami i ma adres lokalny dla łącza
Dioda LED mikrofonu świeci na czerwono / Tylna dioda LED świeci na czerwono Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Nie można połączyć z serwerem systemu DICENTIS	Urządzenie jest uruchomione, niepołączone z usługami i ma adres DHCP
Tylna dioda LED nie świeci Na wyświetlaczu pojawia się logo systemu DICENTIS	Urządzenie nie jest przydzielone do stanowiska
Diody LED mikrofonu i przycisku: nie świecą Na wyświetlaczu pojawia się ekran dyskusji	Urządzenie jest połączone z usługami

DCNM-FSL	
Naprzemienne miganie górnych i dolnych przycisków Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Uaktualnij oprogramowanie	Urządzenie jest w stanie fabrycznym

Obie diody LED głośności i obie diody LED języka: świecą cały czas	Urządzenie jest uruchomione, ale niepołączone z usługami i ma adres DHCP
Wyświetlacz: wyłączony Bez podłączonych słuchawek obie diody LED głośności i obie diody LED języka: nie świecą Po podłączeniu słuchawek i skonfigurowaniu języka obie diody LED głośności i obie diody LED języka: świecą	Urządzenie jest połączone z usługami

DCNM-IDESK	
Dioda LED mikrofonu i jego przycisku: świeci naprzemiennie na zielono i czerwono Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Uaktualnij oprogramowanie	Urządzenie jest w stanie fabrycznym
Dioda LED mikrofonu świeci na czerwono / Tylne dioda LED świeci na czerwono Na wyświetlaczu pojawia się komunikat Nie można połączyć z serwerem systemu DICENTIS	Urządzenie jest uruchomione, ale niepołączone z usługami
Na wyświetlaczu pojawia się logo systemu DICENTIS	Urządzenie nie jest przydzielone do stanowiska

**Uwaga!**

Kliknij przycisk Więcej widoczny z prawej strony urządzenia, aby pobrać dodatkowe informacje, takie jak adres lokalny dla łącza lub adres DHCP.

16.2

Network Docent

Aplikacja Network Docent pomaga operatorom systemów audiowizualnych w ich codziennej pracy. Oprogramowanie skanuje i wizualizuje otoczenie sieciowe, umożliwiając wgląd we wszystkie urządzenia i połączenia kablowe w sieciowym systemie audiowizualnym. Network Docent potrafi identyfikować typowe i proste błędy sieciowe, które zakłócają lub uniemożliwiają prawidłowe działanie systemu audiowizualnego, oraz podpowiadać rozwiązania. W efekcie Network Docent zmniejsza czaso- i pracochłonność podczas instalowania i eksploatacji sieciowego systemu audiowizualnego.

Począwszy od wersji 3.2 oprogramowanie Network Docent jest instalowane w ramach pakietu oprogramowania systemu DICENTIS.

**Uwaga!**

Podczas instalowania aplikacji Network Docent nie wolno przerywać procesu instalacji oprogramowania systemu DICENTIS

Więcej informacji o korzystaniu z narzędzia Network Docent można znaleźć w jego instrukcji obsługi. Oprogramowanie Network Docent i jego instrukcję obsługi można także pobrać z następującej strony: <https://software-download.keenfinity-group.com/OMNEO>.

16.3

Wyświetlanie podłączonych urządzeń za pomocą narzędzia DeviceBrowser

DeviceBrowser.exe to narzędzie wiersza poleceń, które prezentuje serwisantowi całościowy obraz podłączonych urządzeń. Pokazuje typy i liczbę urządzeń oraz sieci VLAN, do których są one podłączone.

Aby uruchomić narzędzie:

1. W systemie Windows kliknij przycisk Start.
2. W polu wyszukiwania wpisz **polecenie** i naciśnij klawisz ENTER.
Zostanie otwarte okno wiersza poleceń.
3. Wpisz **cd** i naciśnij klawisz ENTER.
4. Wpisz **cd "Program Files\Bosch\DICENTIS"** i naciśnij klawisz ENTER.
5. Wpisz **DeviceBrowser.exe** i naciśnij klawisz ENTER.
Narzędzie automatycznie przeskanuje sieć w poszukiwaniu urządzeń systemu DICENTIS.
Skanowanie w każdej chwili można zatrzymać, naciskając kombinację klawiszy CTRL+C.

16.4

Dodawanie i usuwanie języków bez przerywania spotkania

Można dodawać i usuwać języki tłumaczeń podczas spotkania bez jego przerywania.

Po usunięciu języka:

- Urządzenia uczestników z wybranym usuniętym językiem przełączą się na język źródłowy
- Pulpit tłumacza z wybranym usuniętym językiem jako wyjście A przejdzie do trybu blokady ekranu (logo DICENTIS)
- Mikrofon pulpitu tłumacza, który tłumaczy usunięty język, będzie wyłączony

16.5

Znane problemy

W punktach poniżej opisano znane problemy oraz ich rozwiązania:

- Sieć, Strona 187
- Instalacja sprzętu i oprogramowania, Strona 188
- Aplikacja Meeting i urządzenie DICENTIS, Strona 188
- Sterowanie kamerą
- Na MMD nie wyświetla się logo ani zdjęcie uczestnika, Strona 189

16.5.1

Sieć

Problem:

Opóźnienie emisji dźwięku w systemie konferencyjnym DICENTIS z wieloma podsieciami, przełącznikiem Cisco c3560x, oprogramowaniem układowym 15.0.1 SE3 c3560e-universalk9-mz.150-1.SE3.bin.

Rozwiązanie:

Użyj sprawdzonych obsługiwanych wersji oprogramowania układowego:

- 12.2.55 SE5 (c3560e-universalk9-mz.122-55.SE5.bin)
- 15.2.2E (c3560e-universalk9-mz.152-2.E.bin)

Problem:

Komputer kliencki nie może nawiązać połączenia z serwerem DICENTIS nienależącym do tej samej podsięci.

Rozwiązanie:

Skonfiguruj system w taki sposób, aby wszystkie komputery klienckie znajdowały się w tej samej podsięci co serwer DICENTIS.

16.5.2**Instalacja sprzętu i oprogramowania****Problem:**

Urządzenia z funkcją przełączania awaryjnego nie są automatycznie przywracane przez narzędzie FWUT, jeśli znajdują się w podsięci innej niż komputer z narzędziem FWUT, np. sieci z wieloma podsięciami zarządzanej przez urządzenie ARNI.

Rozwiązanie:

Odłącz wszystkie urządzenia znajdujące się w trybie przełączania awaryjnego, a następnie podłącz je do systemu z jedną podsięcią, bez urządzenia ARNI. Mechanizm przełączania awaryjnego wykorzystuje mechanizm rozsyłania grupowego DNS, który powoduje to ograniczenie techniczne. Przełączanie awaryjne musi korzystać z funkcji rozsyłania grupowego zawartej w systemie DNS; jest to ograniczenie techniczne.

Problem:

System przestaje działać po utworzeniu nowego użytkownika na komputerze, na którym uruchomione są usługi oprogramowania DICENTIS.

Rozwiązanie:

Uruchom ponownie komputer pełniący rolę serwera.

16.5.3**Aplikacja Meeting i urządzenie DICENTIS****Problem:**

Jeśli podczas przeglądania Internetu zostanie naciśnięty przycisk strony głównej oraz przycisk **Powrót do aktywnego elementu** (duży zielony przycisk) w celu powrotu do aktywnego spotkania, wystąpi ok. 4-sekundowe opóźnienie.

Rozwiązanie:

Jest to standardowe zachowanie systemu Android.

Opóźnienie nie występuje, jeśli w przeglądarce naciśniesz przycisk **Wstecz** i przycisk **Powrót do aktywnego elementu**.

Problem:

W aplikacji Meeting widać wyłączone lub brakujące przyciski. W urządzeniach DICENTIS wyświetlany jest ekran rozłączenia.

Rozwiązanie:

Wyłącz tryb uśpienia na serwerze, a następnie uruchom go ponownie.

Problem:

Godzina w aplikacji Meeting nie jest zgodna z tą na urządzeniach DICENTIS.

Rozwiązanie:

Na komputerze z aplikacją Meeting włącz funkcję zmiany czasu letniego.

16.5.4

Na pulpicie tłumacza jest wyświetlane logo DICENTIS

Problem:

Urządzenie nie jest przypisane do pulpitu tłumacza ani kabiny

Rozwiązanie:

Przypisz urządzenie do pulpitu i kabiny tłumacza za pomocą pulpitu tłumacza lub aplikacji Meeting

Problem:

Pulpit tłumacza nie ma skonfigurowanego języka na wyjściu A

Rozwiązanie:

Skonfiguruj język na wyjściu A przy użyciu pulpitu tłumacza lub aplikacji Meeting

Problem:

Język A pulpitu tłumacza jest przypisany do źródła innego niż DICENTIS

Rozwiązanie:

Ustaw źródło na DICENTIS w menu **Rooms** (Pomieszczenia) > **Language** (Język) lub w przygotowanym spotkaniu

Problem:

Urządzenie ma nieprawidłowe oprogramowanie układowe

Rozwiązanie:

Zainstaluj na urządzeniu prawidłową wersję oprogramowania układowego za pomocą narzędzia zainstalowanego na serwerze DICENTIS

16.5.5

Na MMD nie wyświetla się logo ani zdjęcie uczestnika

Problem:

Po uaktualnieniu do systemu konferencyjnego DICENTIS 3.60 protokół TLS1.0 jest wyłączony ze względów bezpieczeństwa, a włączony jest protokół TLS1.2. Ponieważ urządzenie multimedialne nie obsługuje protokołu TLS1.2, nie wyświetla już logo ani zdjęć uczestników.

Rozwiązanie:

Włącz protokół TLS1.0 na serwerze:

1. Otwórz wiersz polecenia **jako Administrator**.
2. Uruchom `\Tools\TLS_MMD\EnableTLS1.0.bat` z pliku ISO DICENTIS.
3. Uruchom ponownie serwer.

Uwaga: w tym katalogu znajduje się również plik, który pozwala wyłączyć protokół TLS1.0.

17

Obsługa klienta i szkolenia

Jeśli nie można usunąć usterki, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub integratorem systemów albo bezpośrednio z wyznaczonym przedstawicielem.



Pomoc techniczna

Usługi pomocy technicznej opisujemy na stronie <https://www.keenfinity-group.com/xc/en/>.

Porady w kwestii bezpieczeństwa są zamieszczone na stronie internetowej poświęconej [bezpieczeństwu produktów](#).



Szkolenia

Szkolenia, samouczki filmowe i pokrewne dokumenty publikujemy na stronie internetowej <https://academy.keenfinity-group.com/sui/landingPage>.

Electro Voice Dynacord B.V.

Achtseweg Zuid 173

5651 GW Eindhoven

The Netherlands

www.keenfinity-group.com

© Electro Voice Dynacord 2026